

ПРАВИЛА ИГРЫ СОЮЗА РЕГБИ

2007



INTERNATIONAL
RUGBY BOARD®

Сведения об авторских правах на «Правила игры Международного Совета Регби».

“Copyright © IRB, 2007

Все права защищены. Запрещается копирование, хранение в поисковой системе, пересылка или использование этого издания или его части в любой форме или любым образом: графическим, электронным или механическим, включая фотокопирование или запись, без предварительного письменного разрешения владельца авторского права, заявления которому должны быть адресованы в Международный Совет Регби.

Авторы отстаивают свои права в соответствии с «Copyright Designs and Patents Acts 1988» как авторы настоящей работы.”

Опубликовано Международным Советом Регби

Код издательства: 0-9552232

ISBN-10: 0-9552232-4-5

ISBN-13: 978-0-9552232-4-2



INTERNATIONAL RUGBY BOARD

Huguenot House, 35–38 St. Stephen's Green, Dublin 2, Ireland

Tel. +353 1 240 9200 Fax. +353 1 240 9201 Web. www.irb.com



УСТАВ ИГРЫ

**разработанный
Международным Советом Регби**

Редакция 2007 года

Содержание

Введение	2
Принципы игры	4
Принципы правил	8
Заключение	10

Введение

Игра, которая зародилась как простое развлечение, превратилась в глобальную сеть, вокруг которой построены огромные стадионы, создана сложная административная структура и придуманы комплексные стратегии. У регби, как и любой деятельности, вызывающей интерес и энтузиазм всех типов людей, много лиц и граней.

Помимо игры и соответствующей вспомогательной структуры, регби охватывает ряд социальных и эмоциональных понятий, таких, как мужество, верность, спортивное мастерство, дисциплина и работа в команде. Роль этого Устава дать игре контрольный список, на основе которого могут оцениваться способ игры и поведение. Цель этого Устава – обеспечить сохранение уникальности игры Регби как на поле, так и вне его.

Устав охватывает основные принципы регби, касающиеся игры и подготовки к ней, а также создания и применения правил. Хочется надеяться, что этот устав, являющийся важным дополнением к правилам игры, установит стандарты для тех, кто вовлечен в регби на всех уровнях игры.

МУЖЕСТВО

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ

КОНТРОЛЬ

РАБОТА В
КОМАНДЕ

ОБЛАДАНИЕ
МЯЧОМ

Принципы игры

Поведение

Легенда Вильяма Вэб Эллиса, кто, как считается, первым поднял в руки футбольный мяч и пробежал с ним, упрямо пережила бесконечные ревизионистские теории с того дня в школе города Регби в 1823 году. Тем или иным образом акт смелого вызова является подходящим истоком игры.

С первого взгляда трудно определить руководящие принципы, стоящие за такой игрой, которая, по мнению стороннего наблюдателя, кажется очень противоречивой. Например, абсолютно приемлемо демонстрировать оказание крайнего физического давления на соперника в попытке завладеть мячом, но неумышленно или не с целью нанесения травмы.

Существуют границы, в рамках которых должны действовать игроки и судьи, и именно на способности провести это тонкое различие, а также контроле и дисциплине, как индивидуальных, так и коллективных, основывается кодекс поведения.

Дух

Игра в регби во многом обязана своей привлекательностью тому факту, что в нее играют в строгом соответствии букве и духу ее правил. Ответственность за обеспечение этого не просто индивидуальна, она вовлекает тренеров, капитанов, игроков и судей.



ВЕРНОСТЬ

УЧАСТИЕ

ВО ВСЕМ МИРЕ

УДОВОЛЬСТВИЕ

Именно посредством дисциплины, контроля и взаимного уважения процветает дух игры, и в условиях такой физически сложной игры как регби, эти качества выковывают товарищество и чувство справедливой игры, которые являются существенно важными для продолжительного успеха и существования игры в регби.

Возможно, эти традиции и добродетели старомодны, но они выдержали испытание временем, и на всех уровнях игры они важны для будущего регби не менее, чем были важны на протяжении всего его длинного и необычного прошлого. Принципы регби являются фундаментальными элементами, на которых основывается игра, они позволяют участникам немедленно определить характер игры и что именно отличает ее как спорт.

Цель

Цель игры заключается в следующем — две команды, по пятнадцать игроков каждая, соблюдая честную игру согласно правилам и спортивному духу, должны, передвигаясь с мячом в руках, передавая мяч, отбивая мяч ногой и приземляя мяч, набрать как можно больше очков.

В регби играют как мужчины и женщины, так и мальчики и девочки во всем мире. Более трех миллионов людей от 6 до 60 лет регулярно принимают участие в этой игре.

Широкое разнообразие навыков и физических требований, необходимых для игры, означает, что для игроков любой формы, размера и физических способностей существует возможность участвовать в игре на любом уровне.

Борьба и продолжительность игры

Борьба за обладание мячом является одним из ключевых моментов регби. Такая борьба может возникнуть во время игры в нескольких различных формах:

- В контакте
- В открытой игре
- Во время возобновления игры путем схваток, коридоров и повторного введения мяча в игру.

Борьба сбалансирована таким образом, чтобы поощрить более высокие навыки, продемонстрированные в предыдущем действии. Например, команда вынуждена выполнить удар по мячу ногой в аут, если она неспособна поддерживать игру, и, в итоге, она не имеет права вбрасывать мяч в коридор. Подобным образом, команда, сыгравшая вперед или выполнившая пас вперед, не имеет права на введение мяча при следующей схватке. Также преимущество должно всегда оставаться с той командой, которая вбросила мяч, хотя, опять же, важно, чтобы все области игры были разыграны в результате справедливого соперничества.

Целью команды, владеющей мячом, является поддержать продолжительность владения мячом, не позволяя команде соперника завладеть им и технически искусными способами продолжать движение вперед и выиграть очки. Если команде это не удастся, она теряет обладание мячом в пользу противоположной команды, либо в результате ошибок со своей стороны, либо в результате качественной защиты соперников. Борьба и продолжительность, выигрыш и проигрыш.



УДОВОЛЬСТВИЕ

НАПАДЕНИЕ

НАВЫКИ

МУЖЕСТВО

В то время как одна команда пытается сохранить владение мячом, противоположная команда стремится завладеть мячом. Это обеспечивает существенно важный баланс между продолжительностью игры и продолжительностью владения мячом. Такой баланс борьбы и продолжительности применим как к детально спланированной, так и открытой игре.

Принципы Правил

Принципы, на которых основываются Правила Игры, являются следующими:

Спорт для всех

Правила дают игрокам различных физических данных, навыков, пола и возраста возможность участвовать в контролируемой, соревновательной и приятной среде на их уровне способностей. Все те, кто играют в регби, обязаны основательно знать и понимать правила Игры.

Поддержание самобытности

Правила обеспечивают то, что отличительные черты регби поддерживаются путем выполнения схваток, коридоров, моллов, раков, и начальных ударов. Также ключевыми моментами, связанными с борьбой и продолжительностью, являются передача мяча назад и наступательный захват.

Удовольствие и развлечение

Правила определяют рамки игры, чтобы в нее было приятно играть и за ней было интересно следить. Если, в отдельных случаях, такие цели не могут быть совмещены, удовольствие и развлечение совершенствуются посредством разрешения игрокам дать волю своим навыкам. Для достижения правильного баланса правила постоянно пересматриваются.



ПРАВИЛА

БАЛАНС

ЧЕСТНАЯ ИГРА

ДИСЦИПЛИНА

УВАЖЕНИЕ

Применение

Существует преимущественное обязательство соблюдения правил и уважения принципов честной игры для всех игроков.

Правила должны применяться таким образом, чтобы обеспечить соответствие игры принципам регби. Судья и его боковые судьи могут достичь это через справедливость, последовательность, восприимчивость и, на самом высоком уровне, управление. В ответ, ответственностью тренеров, капитанов и игроков является уважение авторитета официальных представителей матча.

Заключение

Регби ценится как спорт для мужчин и женщин, мальчиков и девочек. Регби развивает способность работать в команде, понимание, сотрудничество и взаимное уважение между спортсменами. Краеугольными камнями Регби, как всегда, являются: удовольствие от участия; мужество и навыки, которых требует игра; любовь к командным видам спорта, которые обогащают жизнь тех, кто в них играет, и дружба на всю жизнь, укрепленная общим интересом к игре.

Именно благодаря, а не вопреки интенсивным физическим и атлетическим характеристикам Регби, существует такой великолепный дух товарищества до и после матчей. Давняя традиция игроков соревнующихся команд хорошо проводить время в компании друг друга вне поля, остается сутью игры.

Игра в Регби стала полностью профессиональной, но сохранила дух и традиции оздоровительной игры. В то время, как многие традиционные спортивные качества ослабевают или даже находятся под угрозой, Регби по праву гордится своей способностью сохранить высокие стандарты спортивного мастерства, этичного поведения и честной игры. Мы надеемся, что настоящий Устав поможет укрепить эти заветные ценности.



ПРАВИЛА ИГРЫ СОЮЗА РЕГБИ

разработанные
Международным Советом
Регби

Редакция 2007 года

СОДЕРЖАНИЕ

№ стр.

ПРЕДИСЛОВИЕ	iv
ОПРЕДЕЛЕНИЯ	viii
ДО МАТЧА	1
1 Поле	8
2 Мяч	12
3 Количество игроков – Команда	14
4 Форма игроков	19
5 Продолжительность игры	22
6 Официальные представители матча	25
ВО ВРЕМЯ МАТЧА	
Метод ведения игры	29
7 Способы ведения игры	34
8 Преимущество	35
9 Метод начисления очков	37
10 Грубая игра	41
11 Положение «вне игры» и положение «в игре» в открытой игре	50
12 Игра вперед или пас вперед	57
На игровом поле	53
13 Начальный удар и удар от ворот	61
14 Мяч на земле – Запрет захвата	69
15 Захват: игрок с мячом на земле	71
16 Рак	79
17 Мол	84
18 Метка	89

**СОДЕРЖАНИЕ**

№ стр.

	Возобновление Игры	83
19	Аут и коридор	93
20	Схватка	111
21	Штрафной и свободный удар	124
	В зачетном поле	119
22	В зачетном поле	131
	ИЗМЕНЕНИЯ К ПРАВИЛАМ ДЛЯ ИГРОКОВ ДО 19 ЛЕТ	129
	ИЗМЕНЕНИЯ К ПРАВИЛАМ ДЛЯ РЕГБИ-7	133
	СИГНАЛЫ СУДЬИ	141
	ВЫДЕРЖКА ИЗ ПОЛОЖЕНИЯ 12	154

ПРЕДИСЛОВИЕ

Цель игры заключается в следующем — две команды, по пятнадцать игроков каждая, соблюдая честную игру согласно правилам и спортивному духу, должны, передвигаясь с мячом в руках, передавая мяч, отбивая мяч ногой и приземляя мяч, набрать как можно больше очков.

Правила игры, включая стандартный набор изменений для команд моложе 19 лет содержат все, что необходимо для того, чтобы игра была честной и корректной.

Союз регби – спорт, который предусматривает физический контакт. Любому спорту, предусматривающему физический контакт, присущи опасности. Очень важно, чтобы игроки вели игру в соответствии с Правилами Игры и помнили о своей безопасности и безопасности других игроков. Ответственностью каждого тренера или преподавателя игры обеспечить, чтобы игроки были подготовлены таким образом, чтобы гарантировать соответствие Правилам Игры и технике безопасности.

Долг судьи – справедливо применять Правила игры в каждом матче, исключая Экспериментальные правила, разрешенные Советом IRB.

Обязанность национальных союзов– обеспечить проведение игр на каждом уровне в соответствии с дисциплинарным и спортивным поведением. Эти принципы не могут быть обеспечены исключительно действиями судьи. Их соблюдение должно обеспечиваться также национальным союзом, участвующими организациями и клубами.

АДМИНИСТРАЦИЯ

1 Предложения по внесению изменений в Правила игры:

Предложения вместе с любыми поправками направляются во все национальные союзы и рассматриваются в соответствии с Регламентом 9.10.



2 Подача предложений:

Национальный союз должен изложить в каждом предложении:

- (a) конкретную формулировку предложенного изменения;
- (b) суть предложения; и
- (c) причину для введения изменения.

3 Комитет регби:

В соответствии с Регламентом 9.13, Совет должен учредить действующий Комитет по правилам игры.

4 Функции Комитета по правилам игры:

(a) Рассматривать и сообщать информацию по всем предложениям, представленным национальными союзами в Совет для внесения изменений в правила игры.

(b) Вносить рекомендации по изменению формулировки предложений и логически вытекающих изменений, чтобы привести в действие свои рекомендации.

(c) Комитет не уполномочен давать рекомендации, которые бы принципиально, за исключением отдельных деталей, отличались от конкретных предложений, представленных на рассмотрение национальными союзами.

(d) Изучать и докладывать по вопросам, которые могут быть время от времени поручены непосредственно Советом. В случае необходимости, отчеты могут включать рекомендации по внесению изменений в правила игры для рассмотрения национальными союзами.

5. Уполномоченные члены:

Комитет по правилам игры каждый год назначает трех своих членов уполномоченными членами, которые выносят временные постановления для их утверждения Советом.

6. Постановления уполномоченных членов:

(a) Постановления трех Уполномоченных членов выносятся только в тех случаях, когда заинтересованный национальный союз не может самостоятельно принять то или иное постановление после полного рассмотрения вопроса соответствующим Комитетом. Советом рассматриваются

только те случаи, по которым возникают трудности или сомнения, связанные с реальными а не гипотетическими инцидентами. В каждом случае обращения с просьбой о Постановлении, национальные союзы должны высказать собственное мнение относительно того, каким должно быть постановление, так как это будет способствовать более эффективной работе трех Уполномоченных членов.

(b) Все решения трех Уполномоченных членов по заявлениям о Постановлениях должны передаваться в Совет на рассмотрение в качестве изменения к Правилам. Председатель Комитета Регби определяет, какие постановления должны быть представлены Совету для рассмотрения в качестве изменений к правилам.

7 Процесс изменения Правил

Ниже приведен план-график, начиная с апреля 2004 года и заканчивая Кубком мира по регби в 2007 году. Он учитывает наложение между предыдущим двухгодичным процессом и новым четырехлетним циклом, принятым Советом в апреле 2004 года. В будущих циклах Экспериментальные изменения правил будут приводиться в исполнение на год раньше.

Апрель 2004 года

1. Изменения правил согласно предложению национальных союзов рассматриваются Комитетом Регби на Ежегодном заседании Совета.
2. Комитет Регби рассматривает отчет с Конференции по ведению игры (КВИ), и разрабатывает общие рекомендации по изменению правил.

15 июня 2004 года

1. Изменения правил с апрельского совещания Совета передаются в Союзы.
2. Изменения, предложенные после проведения Конференции по ведению игры и любые изменения с апрельского заседания, рекомендованные Советом через Комитет регби, распространяются во все Союзы для получения окончательных комментариев.

1 сентября 2004 года

1. Союзы отвечают на Предложенные изменения к правилам, распространенные IRB 15 июня.



Ноябрь 2004 года

1. Изменения правил принимаются Советом

1 января 2005 года

1. Введение в силу Измененных правил.
2. Некоторые предложенные изменения правил продолжают проходить экспериментальную проверку в назначенных состязаниях определенных Союзов.

Сентябрь 2005 года

1. Отчеты по экспериментированию Правил вовлеченными национальными союзами, особенно относительно их влияния на Устав Игры и Принципы Игры, рассматриваются Комитетом регби и представляются Совету.

Ноябрь 2005 года

1. Отчеты национальных союзов (путем исключения) по Измененным правилам, которые вступили в силу 1 января 2005 года.
2. Совет может ратифицировать Измененные законы или нет.

1 января 2006 года

1. Вступление в силу ратифицированных Правил.
2. Введение в силу изменений Правил, исходящих из экспериментирования Правил, которые были подтверждены Советом, становятся Экспериментальными изменениями правил (ЭИП) во всех национальных союзах.

Ноябрь 2006 г.

1. Отчеты из национальных союзов (путем исключения) по ЭИП, которые были введены в силу 1 января 2006 года.

1 января 2007 года

1. Введение в силу ЭИП как Правил.

Экспериментальные изменения к правилам выделены следующим образом:



Изменения к правилам от ноября 2006 года выделены следующим образом:



Law amendments can be downloaded from the IRB website at
www.irb.com/EN/Laws+and+Regulations/Laws/laws

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

IRB: Международный совет регби.

«**Линия вне игры**»: воображаемая линия через поле от одной боковой линии до другой, параллельная линии ворот; расположение этой линии варьируется в соответствии с Правилами.

«**Мертвый мяч**»: Мяч находится вне игры. Это происходит, когда мяч выходит за пределы игровой площадки и остается там, либо когда судья дает сигнал свистком, чтобы остановить игру, либо после пробития реализации.

«**Скальвание**»: Правило 19 – Аут и Коридор.

22 м: Правило 1 – Поле.

А

Атакующая команда: Соперники защищающейся команды, в чьей половине поля происходит игра.

Аут: Правило 19 – Аут и коридор.

Б

Боковая линия зачетного поля: Правило 1 – Поле.

Боковая линия: Правило 1 – Поле.

Боковой судья: Правило 6 – Официальные представители матча.

Вбрасывание: Действие игрока, который вводит мяч в схватку или коридор.

В

Внутри поля: В сторону от боковой линии по направлению к середине поля.

Временно удален: Правило 10 – Грубая игра.

Вышел из игры: Это происходит, когда мяч или игрок с мячом оказался на или за боковой линией, боковой линией зачетного поля или линией «мертвого» мяча.

Г

Гол: Игрок забивает гол, если, после выполнения удара ногой с места или удара с отскока с игрового поля, мяч проходит над перекладиной и между стойками ворот соперников. Гол не может быть забит при выполнении начального удара, удара от ворот или свободного удара.

Грубая игра: Правило 10 – Грубая игра.

Д

Длинное вбрасывание: Правило 19 – Аут и коридор.

Дроп-гол: Правило 9 – Метод набора очков.



Ж

Желтая карточка: Карточка желтого цвета показывается игроку, которому делается предупреждение и который временно удаляется с поля – на 10 минут игрового времени.

З

За или позади или впереди позиции: подразумевает “обеими ногами”, за исключением тех случаев, когда это противоречит смыслу

Замена: Правило 3 – Количество игроков – Команда.

Запасные игроки: Правило 3 – Количество игроков – Команда.

Заступить: Игрок делает шаг через линию одной или двумя ногами, линия может быть реальной (например, линия ворот) или воображаемой (например «линия вне игры»).

Захват: Правило 15 – Захват: Игрок с мячом на земле.

Зачетное поле: Правило 22- Зачетное поле.

Защищающаяся команда: Команда, на чьей половине поля происходит игра; их соперниками является Атакующая команда.

И

Игра вперед: Правило 12 – Игра вперед или пас вперед.

Игровая площадь: Правило 1 – Поле.

Игровое время: Время, в течение которого продолжалась игра, исключая потерянное время в соответствии с Правило 5 – Время.

Игровое поле: Правило 1 – Поле.

Игровое пространство: Правило 1 – Поле.

Игрок с мячом: Игрок, несущий мяч.

Игрок с прижатой головой: Правило 20 – Схватка. Правый игрок первой линии.

Игрок, принимающий мяч: Правило 19 – Аут и коридор.

Игроки первой линии: Правило 20 – Схватка. Нападающие игроки: столб со свободной головой, хукер и столб с прижатой головой. Эти игроки обычно играют под № 1, №2 и №3 соответственно.

К

Кавалерийская атака: Правило 10 – Грубая игра.

Капитан: Капитан - это игрок, назначенный командой. Только капитан имеет право совещаться с судьей во время матча, и он один несет ответственность за выбор вариантов, данных решением судьи.

Коридор: Правило 19 – Аут и коридор.

Красная карточка: Карточка красного цвета показывается игроку, который удаляется с поля за нарушение Правила 10 – Грубая игра, Правило 4.5(с).

Л

Летящий клин: Правило 10 – Грубая игра.

Линия «мертвого» мяча: Правило 1 – Поле.

Линия вбрасывания: Правило 19 – Аут и коридор. Воображаемая линия под прямым углом к боковой линии в месте, в котором мяч вбрасывается из-за боковой линии.

Линия ворот: Правило 1 – Поле.

Линия через метку или место: исключая специальные положения, это линия, параллельная боковой линии.

М

Метка: Правило 18 – Метка.

Мол: Правило 17 – Мол.

Н

Начальный удар: Правило 13 – Начальный удар и удар от ворот.

О

Обладание: Это происходит, когда игрок несет мяч, или команда контролирует мяч; например, мяч на одной стороне схватки или рака означает, что команда, играющая на той стороне, обладает мячом.

Около: Правило 14 – Мяч на земле – запрет захвата. В радиусе одного метра.

Опасная игра: Правило 10 – Грубая игра.

Организатор матча: организация, ответственная за проведение матча, которая может являться национальным союзом, группой союзов или филиалом Международного Совета Регби (IRB).

Открытая или кровоточащая рана: Правило 3 - Количество игроков – Команда

П

Пас вперед: Правило 12 – Игра вперед или пас вперед.

Пас: Игрок бросает мяч другому игроку или игрок передает мяч другому игроку из рук в руки без броска.

Перерыв: Перерыв между двумя половинами игры.

План: Правило 1 – Поле.

Повторное нарушение: Правило 10 – Грубая игра.

Подготовительный захват: Правило 19 – Аут и коридор.

Предварительно взяться за товарища по команде в коридоре для подготовки к прыжку до того, как мяч был брошен.

Подъем: Правило 19 – Аут и коридор.

Положение «в игре»: Правило 11 – Положение «в игре» и положение «вне игры» в открытой игре.



Положение «вне игры» в открытой игре: Правило 11 – Положение «в игре» и положение «вне игры» в открытой игре.

Положение «вне игры» по правилу 10 метров: Правило 11 – Положение «в игре» и положение «вне игры» в открытой игре.

Полузащитник схватки: Игрок, назначенный командой на введение мяча в схватку который обычно играет под №9.

Попытка схватки: Правило 22 – В зачетном поле

Попытка: Правило 9 – Метод набора очков.

Преимущество: Правило 8 – Преимущество

Препятствование: Правило 10 – Грубая игра.

Приземление мяча: Правило 22 – Зачетное поле.

Приземление: Правило 22 – Зачетное поле.

Пробитие реализации: Правило 9 – Метод начисления очков

Р

Рак: Правило 16 – Рак.

Реализация: Удар реализации был успешным.

Реальное время: Использованное время, включая потерянное по любой причине время.

С

Свободный удар: Правило 21 – Штрафной и свободный удар. Право удара дается команде, не виновной в нарушении, после нарушения их соперниками. Если иное не предусмотрено Правилами, свободный удар назначается в результате нарушения с места нарушения.

Связывание: означает крепкий обхват игроком туловища другого игрока от плеча до бедер всей рукой в контакте от кисти до плеча.

Скамья штрафных: Обозначенное место, в котором игрок, временно удаленный с поля, должен оставаться в течение 10 минут игрового времени.

Союз: Контролирующая организация, под чьей юрисдикцией проводится матч; для Международных матчей – это Международный Совет Регби (IRB) или Комитет Совета.

Столб: Правило 20 – Схватка. Игроки первой линии слева или справа от хукера в схватке. Обычно эти игроки играют под №1 и №3.

Столб со свободной головой: Правило 20 – Схватка. Левый игрок первой линии в схватке, который обычно играет под №1.

Столб с прижатой головой: Правило 20 – Схватка. Правый игрок первой линии в схватке, который обычно играет под №3.

Стопа, стоящая позади: Стопа игрока, стоящего последним в схватке, раке или моле, которая ближе всех находится к линии ворот такого игрока.

Судья в поле: Правило 6 – Официальные представители матча.

Схватка: Правило 20 – Схватка. Это происходит, когда игроки от каждой команды смыкаются в формации схватки, чтобы игра могла продолжиться с введения мяча в схватку.

Сыграть мячом: Мяч считается сыгранным, если игрок прикоснулся к нему.

Т

Товарищ по команде: другой игрок той же команды.

У

Удар ногой: Удар ногой по мячу любой частью ноги или стопы, не включая пятку, от пальцев ног до колена, не включая колено; после удара мяч должен переместиться на видимое расстояние из рук или по земле.

Удар от ворот: Правило 13 – Начальный удар и удар от ворот.

Удар по мячу с рук: Удар по мячу, который выпущен из руки (рук) до того, как он коснулся земли.

Удар с земли: Удар ногой по мячу, установленному на земле с этой целью.

Удар с отскока: Удар по мячу, выпущенному из руки (рук), после первого отскока от земли.

Устанавливающий игрок: Игрок, который кладет мяч на землю для удара его товарищем по команде.

Ф

Фланкер: нападающий игрок обычно играющим под № 6 или 7.

Х

Хукер: Правило 20 – Схватка. Средний игрок первой линии в схватке обычно играющий под № 2.

Ш

Штрафная попытка: Правило 10 – Грубая игра.

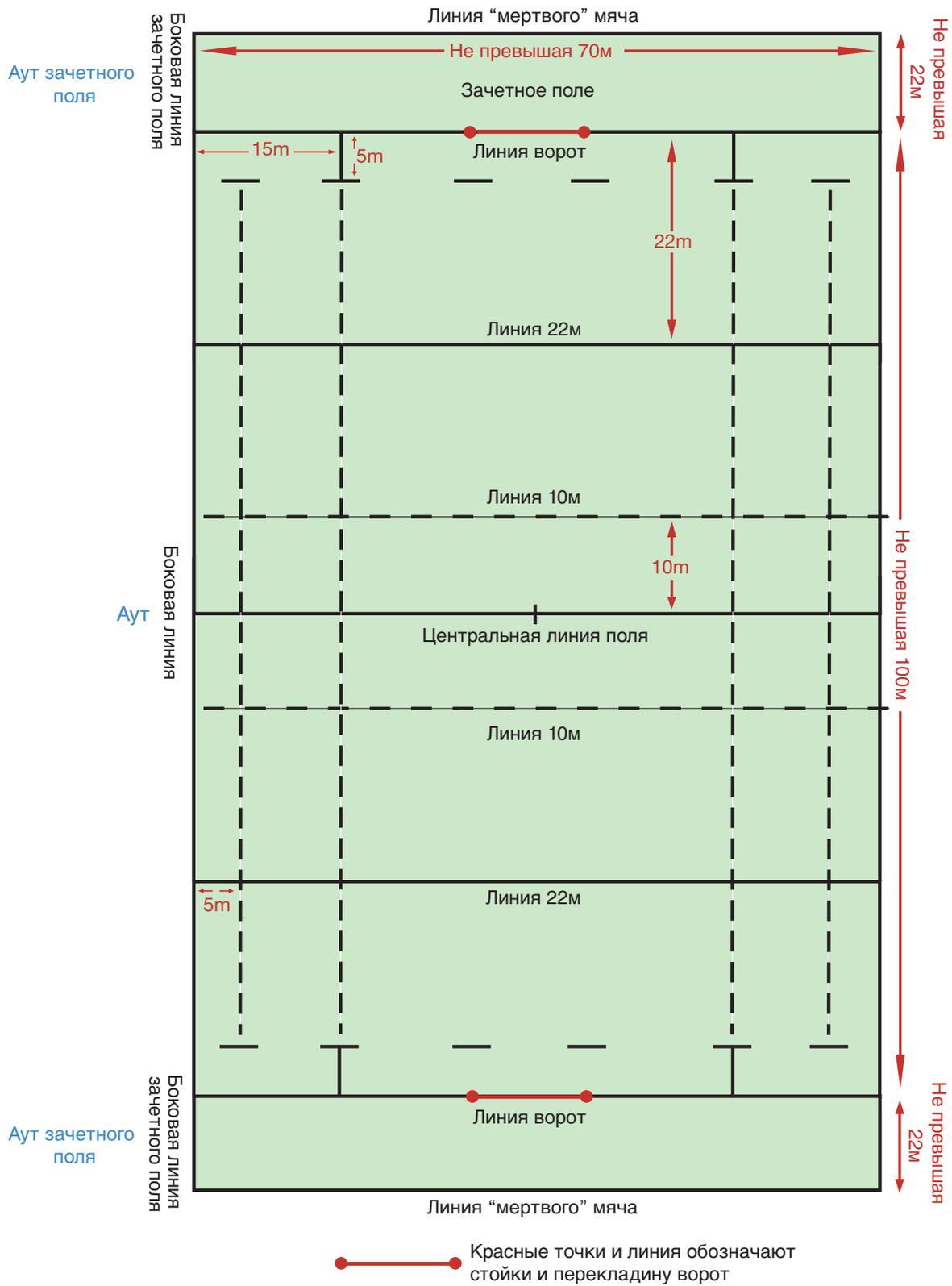
Штрафной гол: Правило 9 – Метод начисления очков.

Штрафной удар: Правило 21 – Штрафной и свободный удар – Право удара дается команде, не виновной в нарушении, после нарушения ее соперниками. Если иное не оговорено в Правилах, штрафной удар назначается с места нарушения.



ДОМАТЧА

- | | |
|-----------|------------------------------------|
| Правило 1 | Поле |
| Правило 2 | Мяч |
| Правило 3 | Количество
Игроков - Команда |
| Правило 4 | Форма игроков |
| Правило 5 | Время |
| Правило 6 | Официальные
представители матча |



ПЛАН



Правило 1 Поле

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Поле – это общая площадь, показанная на плане. Поле включает:

Игровое поле, которое обозначает площадь (как показано на плане) между линиями ворот и боковыми линиями. Боковые линии и линии ворот не являются частью игрового поля.

Игровую площадь, которая состоит из игрового и зачетного поля (как показано на плане). Боковые линии, боковые линии зачетного поля и линии «мертвого мяча» не являются частью игровой площади.

Игровое пространство, которое состоит из игровой площади и окружающей ее территории в пределах 5-ти метров, если это практически выполнимо, которая называется площадью по периметру.

Зачетное поле, которое является площадью между линией ворот, линией «мертвого мяча» и боковыми линиями зачетного поля. Оно включает линию ворот, но не линию «мертвого мяча» и боковые линии зачетного поля.

«22м» - площадь между линией ворот и линией 22м, включая линию 22м, но исключая линию ворот.

План, включая все слова и цифры на нем, является частью настоящих правил игры.

1.1 ПОВЕРХНОСТЬ ИГРОВОГО ПРОСТРАНСТВА

- (a) **Требование.** Поверхность должна быть безопасной для игры в любое время.
- (b) **Тип покрытия.** Поверхность должна быть покрыта травой или, возможно, песком, глиной, снегом или искусственной травой. Игра может проводиться на снегу, при условии, что снег и поверхность под ним являются безопасными для игры. Ни в коем случае поверхность не должна быть твердой, т.е. покрытой бетоном или асфальтом. В случае использования искусственного газона, он должно соответствовать Норме №22 IRB.

1.2 НЕОБХОДИМЫЕ РАЗМЕРЫ ИГРОВОГО ПРОСТРАНСТВА

- (a) **Размеры.** Игровое поле не должно превышать 100 метров в длину и 70 метров в ширину. Каждое зачетное поле не должно превышать 22 метра в длину и 70 метров в ширину.
- (b) Длина и ширина игровой площади должны быть максимально приближены к указанным размерам. Вся площадь должна быть прямоугольной.
- (c) Расстояние от линии ворот до линии «мертвого мяча» не должно быть меньше 10-ти метров, если это практически выполнимо.

1.3 РАЗМЕТКА ИГРОВОГО ПРОСТРАНСТВА

(a) **Сплошные линии.**

Линии «мертвого» мяча и боковые линии зачетного поля, которые не являются частью зачетного поля.

Линии ворот, которые являются частью зачетного поля, но не игрового поля.

Линии 22м, параллельные линии ворот.

Центральная линия, которая также параллельна линии ворот.

Боковые линии, которые не являются частью игрового поля.

(b) **Прерывистые линии**

Линии 10-ти метров, которые проходят от одной боковой линии до другой, находятся в 10 метрах по обе стороны центральной линии поля и параллельны ей.

Линии 5-ти метров, которые проходят от одной пунктирной линии 5-ти метров до другой, находятся на расстоянии 5 метров от боковых линий и параллельны им.



Линии 15-ти метров, которые соединяют пунктирные линии 5 метров, находятся на расстоянии 15-ти метров от боковых линий и параллельны им.

(с) **Пунктирные линии**

(i) Серия из шести коротких линий длиной 1 метр, которые проходят на расстоянии 5 метров от каждой линии ворот и параллельны им, размеченные на расстоянии 5 и 15 метров от каждой боковой линии и перед каждым воротами.

(ii) 2 короткие линии длиной 5 метров на расстоянии 15 метров от каждой боковой линии, которые идут от линии ворот до пунктирной линии 5-ти метров.

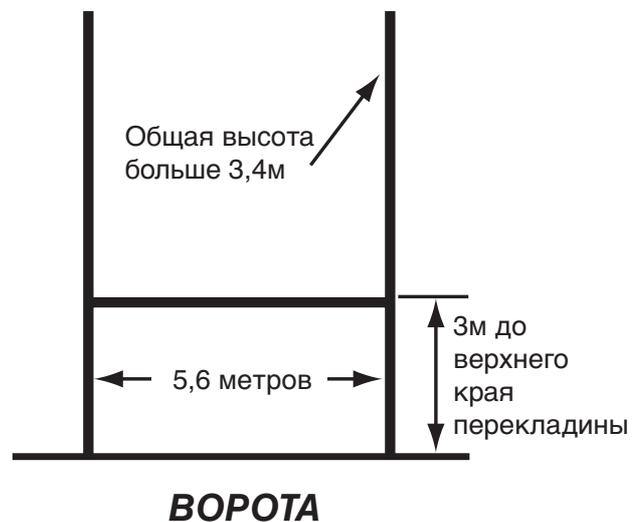
(iii) Одна короткая линия длиной 0,5 метра пересекает центр центральной линии.

Все линии должны быть размечены надлежащим образом и точно соответствовать плану.

1.4 РАЗМЕРЫ СТОЙКИ ВОРОТ И ПЕРЕКЛАДИНЫ

- (a) Расстояние между стойками ворот - 5,6 метра.
- (b) Перекладина находится между стойками таким образом, чтобы ее верхний край находился на высоте 3 метра от земли.

- (c) Минимальная высота стоек ворот - 3,4 метра
- (d) Если стойки ворот покрыты защитой, то расстояние между линией ворот и внешним краем защиты не должно превышать 300 мм.



1.5 ФЛАЖКИ

- (a) На поле установлено 14 флажков, каждый высотой минимум 1,2 метра от земли.
- (b) Флажки должны быть установлены на пересечении боковых линий зачетного поля и линии ворот, а также боковых линий зачетного поля и линий «мертвого» мяча. Эти восемь флажков находятся вне зачетного поля и не являются частью игровой площади.
- (c) Флажки должны быть установлены на одной линии с 22-х метровыми линиями и центральной линией на расстоянии 2-х метров с наружной стороны боковых линий и внутри игрового пространства.

1.6 ПРОТЕСТ ОТНОСИТЕЛЬНО ПОЛЯ

- (a) Если любая из команд имеет возражения относительно поля или его разметки, она должна сообщить об этом судье до начала матча.
- (b) Судья должен разрешить разногласия, но не должен начинать матч, если любая часть поля считается опасной для игры.



Правило 2 Мяч

2.1 ФОРМА

Мяч должен быть овальным по форме и состоять из четырех долек.

2.2 РАЗМЕРЫ

Длина по центральной оси от 280 до 300 мм

Окружность (продольная) от 740 до 770 мм

Окружность (поперечная) от 580 до 620 мм



2.3 МАТЕРИАЛ

Кожа или синтетический материал со схожими характеристиками. Мячи могут быть специально обработаны для повышения их водостойкости и лучшего удержания в руках.

2.4 ВЕС

410 - 460 граммов

2.5 ДАВЛЕНИЕ В НАЧАЛЕ ИГРЫ

65,71 – 68,75 Кпа, 0,67 - 0,70 кг/см², или 9,5 – 10,0 фунтов/квадратный дюйм.

2.6 ЗАПАСНЫЕ МЯЧИ

Допускается иметь запасные мячи для замены во время матча, но команда не должна получить или пытаться получить несправедливое преимущество посредством их использования или замены.

2.7 МЯЧИ МЕНЬШИХ РАЗМЕРОВ

Мячи других размеров могут быть использованы для матчей между игроками младшего возраста.



Правило 3 Количество Игроков – Команда

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Команда. Команда состоит из пятнадцати игроков, которые начинают матч, плюс любые разрешенные замены и (или) временные замены.

Замена. Игрок, который заменяет товарища по команде, получившего травму.

3.1 МАКСИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ НА ИГРОВОЙ ПЛОЩАДИ

Максимальное количество: каждая команда должна иметь не более пятнадцати игроков на игровой площадке.

3.2 КОМАНДА С БОЛЬШИМ, ЧЕМ РАЗРЕШЕННОЕ, КОЛИЧЕСТВОМ ИГРОКОВ

Протест: в любое время до или во время матча команда может подать протест судье относительно количества игроков команды соперника. Как только судья информирован о том, что в команде слишком много игроков, судья должен дать указание капитану той команды сократить количество игроков до необходимого. Счет матча во время подачи протеста остается неизменным.

Наказание: штрафной удар с места возобновления игры.

3.3 ЕСЛИ ИГРОКОВ МЕНЬШЕ ПЯТНАДЦАТИ

Союз может разрешить играть с меньшим количеством игроков в каждой команде. В таком случае применяются все правила игры, за исключением того, что каждая команда должна иметь как минимум пять игроков во всех назначаемых схватках.

Исключение: правило не распространяется на матчи турниров по регби-7, так как они регламентируются Изменениями к правилам игры для регби-7.

3.4 ЗАПАСНЫЕ ИГРОКИ

В международных матчах Союз может заявлять до семи запасных игроков. В других матчах количество запасных игроков определяется организацией, под юрисдикцией которого проводится матч. Команда может заменять до двух игроков первой линии и до пяти игроков в других позициях. Замены могут быть выполнены только когда мяч является «мертвым» и с разрешения судьи.

3.5 ОПЫТНЫЕ ИГРОКИ, ПОДГОТОВЛЕННЫЕ ДЛЯ ИГРЫ В ПЕРВОЙ ЛИНИИ

- (a) Нижеприведенная таблица показывает количество опытных игроков, соответствующим образом подготовленных для игры в первой линии, при заявлении различного количества игроков.

Количество Игроков	Количество опытных подготовленных игроков
15 или меньше	3 игрока, которые могут играть в первой линии
16, 17 или 18	4 игрока, которые могут играть в первой линии
19, 20, 21 или 22	5 игроков, которые могут играть в первой линии

- (b) Каждый игрок первой линии и любая потенциальная замена (замены) должны быть соответственно подготовлены.
- (c) Если командой заявлены 19, 20, 21 или 22 игрока, то, в ней должны быть пятеро игроков, которые могут играть в первой линии, чтобы при необходимости замены хукера или столба, команда могла продолжить игру безопасно в случае назначения схватки.
- (d) Заменять нападающего первой линии должен один из опытных и соответствующим образом подготовленных игроков, начавших игру, или из заявленных запасных игроков.



3.6 УДАЛЕНИЕ ЗА ГРУБУЮ ИГРУ

Игрок, удаленный за грубую игру, не может быть заменен временно или постоянно. Исключение к этому Правилу составляет Правило 3.13.

3.7 ПОСТОЯННАЯ ЗАМЕНА

Возможна замена травмированного игрока. Если игрок заменен на постоянной основе, он не имеет права возвращаться в игру. Замена травмированного игрока может быть произведена только после того, как мяч стал «мертвым», и с разрешения судьи.

3.8 РЕШЕНИЕ О ПОСТОЯННОЙ ЗАМЕНЕ.

- (a) В международных матчах, игрок может быть заменен только в том случае, если, по мнению врача, травма игрока настолько серьезна, что было бы неразумно оставлять игрока в игре.
- (b) В других матчах – с разрешения Союза травмированный игрок может быть заменен по рекомендации медицинского работника. Если медицинский работник отсутствует, то игрок может быть заменен с разрешения судьи.

3.9 ПРАВО СУДЬИ ОСТАНОВИТЬ ИГРУ ТРАВМИРОВАННОГО ИГРОКА

Если судья решает – после или без консультации с врачом или другим медицинским работником – что игрок травмирован настолько, что он должен покинуть игру, то судья может потребовать, чтобы игрок покинул игровую площадь. Судья может также потребовать, чтобы игрок покинул поле для медицинского осмотра.

3.10 ВРЕМЕННАЯ ЗАМЕНА

- (a) Если игрок покидает поле для остановки кровотечения и (или) перевязки раны, он может быть временно заменен. Если временно замененный игрок не возвращается на поле в течение 15 минут (реального времени), то замена становится постоянной, и замененный игрок не может вернуться на игровое поле.

- (b) Если вышедший на временную замену игрок получает травму, то он также может быть заменен.
- (c) Если вышедшего на временную замену игрока удаляют с поля за нарушение правил, замененный игрок не может вернуться на игровое поле.
- (d) Если временному игроку было дано предупреждение и его временно удалили с поля, замененный игрок не может вернуться на игровое поле до истечения периода удаления.

3.11 ВОЗВРАЩЕНИЕ ИГРОКА В ИГРУ

- (a) В случае кровотечения или открытой раны игрок должен покинуть игровое поле и не возвращаться, пока кровотечение не остановлено, а рана - перевязана.
- (b) Игрок, покинувший поле из-за травмы или по какой-либо другой причине, не может вернуться в игру без разрешения судьи. Судья не должен позволять игроку вернуться в игру до тех пор, пока мяч не станет «мертвым».
- (c) Если игрок возвращается в игру без разрешения судьи, и судья решает, что игрок вернулся с целью помочь своей команде или помешать сопернику, судья наказывает игрока его за некорректное поведение.

Наказание: штрафной удар с места возобновления игры.

3.12 ВОЗВРАЩЕНИЕ К ИГРЕ ИГРОКОВ, ЗАМЕНЕННЫХ В ТАКТИЧЕСКИХ ЦЕЛЯХ

Если игрок заменен в тактических целях, такой игрок не может повторно войти в игру даже для замены травмированного игрока.

Исключение 1: игрок, замененный в тактических целях, может заменить игрока с кровотечением или открытой раной.

Исключение 2: игрок, замененный в тактических целях, может заменить игрока первой линии, если он травмирован, временно удален или удален до конца игры.



3.13 ИГРОК ПЕРВОЙ ЛИНИИ УДАЛЕН, ВРЕМЕННО УДАЛЕН ИЛИ ТРАВМИРОВАН

- (a) Если после удаления игрока первой линии с поля или в течение периода временного удаления игрока первой линии, у команды больше нет игроков первой линии из заявленной команды, будут назначены схватки без сопротивления. Судья не несет ответственности за определение подготовленности игроков, заменяющих игроков первой линии, или их наличие, это является ответственностью команды.
- (b) После удаления игрока первой линии с поля или во время периода временного удаления такого игрока, судья, при назначении следующей схватки, должен спросить капитана игрока, есть ли в команде другой игрок на игровом поле, который соответствующим образом подготовлен для игры в первой линии. Если нет, капитан выбирает любого игрока команды, который должен удалиться с игрового поля, чтобы быть замененным подготовленным игроком первой линии из запасных игроков команды. Капитан может сделать это немедленно до назначения следующей схватки или после того, как другой игрок попытался играть в первой линии.
- (c) По окончании периода временной замены игрок первой линии возвращается на поле; игрок первой линии, заменивший его, выходит из игры, и заявленный игрок, который покинул игровое поле на период временной замены, может продолжить игру.
- (d) Если в результате удаления или травмы команда не может предоставить другого игрока, подготовленного для игры в первой линии, то игра продолжается со схватками без сопротивления.
- (e) Схватки без сопротивления отличаются от обычных схваток тем, что отсутствует борьба за мяч: команда, вводящая мяч в схватку, должна им овладеть, и ни одна из команд не должна оказывать давление на соперника.

Правило 4 Форма игроков

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Форма игрока означает любой предмет одежды надетый на игрока. Она состоит из регбийной майки, шорт, нижнего белья, носков и бутсов.

Подробная информация относительно разрешенных спецификаций одежды и шипов может быть найдена в Положении 12 Стандартов IRB.

4.1 ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА

- (a) Поддержки, изготовленные из эластичных или сжимаемых моющихся материалов.
- (b) Щитки для голени, при условии, что они соответствуют Положению 12 Стандартов IRB.
- (c) Поддержки для лодыжки, надетые под носок, если они не простираются выше, чем на треть длины голени и изготовлены из твердого материала, но не из металла.
- (d) Перчатки без пальцев, которые должны соответствовать Положению 12 Стандартов IRB.
- (e) Прокладки для плеч, которые должны соответствовать Положению 12 Стандартов IRB.
- (f) Защитное приспособление для рта или зубов (капу).
- (g) Защитный шлем, на котором должен стоять знак авторизации IRB и который соответствует Положению 12 Стандартов IRB.
- (h) Бандаж и (или) другой перевязочный материал для защиты раны.
- (i) Тонкая лента или другой подобный материал для поддержки и (или) предотвращения травмы.



4.2 СПЕЦИАЛЬНАЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА ДЛЯ ЖЕНЩИН

Кроме вышеперечисленных предметов женщины могут использовать прокладки для груди, на которых должен стоять Знак авторизации IRB и которые соответствуют Положению 12 Стандартов IRB.

4.3 ШИПЫ

- (a) Шипы на бутсах должны соответствовать Положению 12 Стандартов IRB.
- (b) Литые резиновые много шиповые подошвы приемлемы, если они не имеют острых граней или выступов.

4.4 ЗАПРЕЩЕННЫЕ ПРЕДМЕТЫ ЭКИПИРОВКИ

- (a) Любой предмет одежды, испачканный кровью.
- (b) Любой жесткий или острый предмет.
- (c) Любой предмет, имеющий застёжки, зажимы, кольца, стержни, застёжки-молнии, винты, болты, твердые материалы или выступы, не соответствующие Положению 12 Стандартов IRB.
- (d) Ювелирные изделия типа колец и серег.
- (e) Игрок не должен носить перчатки (с пальцами).
- (f) Шорты со вшитыми в них прокладками.
- (g) Любой предмет одежды, который не соответствует Положению 12 Стандартов IRB.
- (h) Любой предмет, который обычно разрешен правилами, но, по мнению судьи, может нанести травму игроку.
- (i) Запрещается одиночный шип на бутсах, расположенный в области пальцев ног.

- (j) Коммуникационные устройства внутри формы или на теле.
- (k) Любой дополнительный предмет одежды, которые не соответствует Положению 12 Стандартов IRB.

4.5 ПРОВЕРКА ЭКИПИРОВКИ ИГРОКОВ

- (a) Судья или боковые судьи, назначенные организатором матча или по его полномочию, должны проверить экипировку и шипы игроков на соответствие настоящим правилам.
- (b) Судья имеет право в любой момент до или во время матча принять решение, что часть экипировки игрока является опасной или запрещенной. Если судья решает, что экипировка является опасной или запрещенной, он дает указание игроку снять такой предмет экипировки. Игрок не имеет права участвовать в матче, пока такой предмет не будет удален.
- (c) Если во время проверки до матча судья в поле или боковой судья указывают игроку недопустимость какого-либо предмета одежды в соответствии с настоящим правилом, и затем выясняется, что игрок продолжает носить этот предмет на игровой площадке, такой игрок должен быть удален с поля за некорректное поведение.
Наказание: штрафной удар ногой с места возобновления игры.

4.6 НОШЕНИЕ ДРУГИХ ПРЕДМЕТОВ ОДЕЖДЫ

Судья не должен позволять игроку покидать поле для замены предметов одежды, за исключением тех случаев, когда предмет одежды испачкан кровью.



Правило 5 Время

5.1 ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА

Продолжительность матча не должна превышать 80 минут, не включая потерянное время, дополнительное время и любые особые условия. Матч состоит из двух таймов, каждый – не более 40 минут игрового времени.

5.2 ПЕРЕРЫВ

После первого тайма команды меняются половинами поля. Перерыв между таймами не должен превышать 10 минут. Продолжительность перерыва определяется организатором матча, национальным союзом или признанной организацией, под юрисдикцией которой проходят соревнования. Во время перерыва команды, судья и боковые судьи могут покидать игровое пространство.

5.3 ОТСЧЕТ ВРЕМЕНИ

Судья засекает игровое время, но он может переложить эту функцию на одного или обоих боковых судей и (или) официального уполномоченного выполнять эту функцию; в таком случае судья подает им сигнал о любых остановках или потерях времени. В матчах без официального уполномоченного, в случае, если судья сомневается в правильности отсчета времени матча, он может проконсультироваться с одним или обоими боковыми судьями, или с кем-нибудь другим, если боковые судьи не могут помочь разрешить проблему.

5.4 ПОТЕРЯННОЕ ВРЕМЕНИ

Время может быть потерянным следующим образом:

- (a) **Травма.** Судья может остановить матч не более чем на одну минуту для оказания медицинской помощи травмированному игроку или по другой объективной причине.

Судья может позволить продолжить игру, пока медицинский персонал оказывает помощь травмированному игроку на поле, или игрок может удалиться за боковую линию для получения медицинской помощи.

Если игрок серьезно травмирован и его необходимо удалить с игрового поля, судья, по своему усмотрению, может дать необходимое дополнительное время для удаления игрока с игрового поля.

- (b) **Замена экипировки игроков.** В момент, когда мяч стал «мертвым», судья может дать игроку время для замены или приведения в порядок сильно порванной майки, шорт или бутсов. Также время может быть выделено для завязывания шнурков на бутсах.
- (c) **Замена (временная замена) игроков.** Выделяется время для замены (временной замены) игроков.
- (d) **Сообщение о нарушении боковым судьей.** Выделяется время для того, чтобы боковой судья смог сообщить о нарушении правил.

5.5 КОМПЕНСАЦИЯ ПОТЕРЯННОГО ВРЕМЕНИ

Потерянное время добавляется к той половине матча во время которой, время было потеряно.

5.6 ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ

Матч может продолжаться более 80 минут, если Организатор матча дает разрешение на дополнительное время при ничейном счете в соревнованиях с выбыванием.

5.7 ПРОЧЕЕ

- (a) В международных матчах игра всегда продолжается восемьдесят минут плюс потерянное время.
- (b) В не международных матчах продолжительность игры может определяться национальным союзом.



- (c) При отсутствии такого решения союза продолжительность матча определяется по соглашению между командами или, если такое соглашение не достигнуто, по решению судьи.
- (d) Судья может объявить об окончании матча в любое время, если он считает, что продолжение матча может быть опасным.
- (e) Если время тайма истекло, а мяч не является «мертвым» или не была завершена назначенная схватка или коридор, судья позволяет продолжить игру до того момента, как мяч станет «мертвым». Если время тайма истекло в момент выполнения чистой ловли или назначения свободного или штрафного удара, судья позволяет игре продолжиться.
- (f) Если время тайма истекает после совершения попытки, судья дает время на выполнение удара по воротам в целях реализации попытки.
- (g) При исключительно жарких и (или) влажных погодных условиях, судье, по его усмотрению, разрешается назначить один перерыв на воду в каждом тайме. Такой перерыв на воду не должен продолжаться дольше одной минуты. Потерянное время должно быть добавлено в конце каждого тайма. Перерыв на воду обычно дается после начисления очков, или когда мяч выходит из игры вблизи центральной линии.

Правило 6 Официальные представители матча

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Каждый матч контролируется **Официальными представителями матча**, которые состоят из судьи в поле и двух боковых судей. **Дополнительные лица**, уполномоченные организаторами матча, могут включать резервного судью и (или) бокового судью; помощников судей, использующих технологические устройства, такие как хронометр, в помощь судье; врача матча, медицинский персонал команд, неиграющих членов команд и тех, кто подает мяч.

6.A. СУДЬЯ В ПОЛЕ *ДО МАТЧА*

6.A.1 НАЗНАЧЕНИЕ СУДЬИ

Судья назначается организатором матча. Если судья не был назначен, то он выбирается по обоюдному согласию команд. Если такое согласие не достигнуто, судья назначается принимающей командой.

6.A.2 ЗАМЕНА СУДЬИ

Если судья не способен выполнять свои обязанности в течение всего матча, то он может быть заменен согласно указаниям организатора матча. Если такие указания отсутствуют, судья сам определяет себе замену. Если судья не способен этого сделать, замену определяет принимающая команда.

6.A.3 ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ ДО МАТЧА

- (a) **Жеребьевка.** Судья организует жеребьевку. Капитаны команд бросают жребий, победитель жеребьевки выбирает право выполнения начального удара или сторону поля. Если победитель жеребьевки решает выбрать сторону поля, то соперники получают право выполнить начальный удар, и наоборот.



ВО ВРЕМЯ МАТЧА

6.A.4 ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ В ИГРОВОМ ПРОСТРАНСТВЕ

- (a) Во время матча судья в поле является единственным арбитром по оценке ситуации и принятию решений в соответствии с правилами. Судья обязан справедливо применять все правила игры в каждом матче.
- (b) Судья ведет отсчет времени
- (c) Судья ведет подсчет очков.
- (d) Судья дает разрешение игрокам покинуть игровую площадь.
- (e) Судья разрешает выполнить замену (временную замену).
- (f) Судья дает разрешение врачам команды, медицинскому персоналу или их помощникам зайти на поле, в случаях, разрешенных правилами.
- (g) Судья дает разрешение тренерам обеих команд зайти на поле время перерыва после первого тайма, чтобы дать инструкции своим командам во время перерыва.

6.A.5 ОСПАРИВАНИЕ РЕШЕНИЯ СУДЬИ ИГРОКОМ

Все игроки должны уважать полномочия судьи и не должны обсуждать его решения. Они обязаны остановить игру немедленно после свистка судьи, исключая момент выполнения начального удара.

Наказание: штрафной удар ногой с места нарушения или с места возобновления игры.

6.A.6 ИЗМЕНЕНИЕ РЕШЕНИЯ СУДЬЕЙ

Судья может изменить свое решение в случае, если боковой судья поднял флаг, чтобы сообщить об ауте или нарушении правил.

6.A.7 КОНСУЛЬТАЦИИ СУДЬИ С ДРУГИМИ ЛИЦАМИ

- (a) Судья может консультироваться с боковыми судьями по вопросам, имеющих отношения к выполнению их обязанностей, Правилам относительно грубой игры или отсчету времени.
- (b) Организатор матча может назначить официального помощника, который будет использовать технические приспособления. Если судья не уверен в принятии решения относительно того, что произошло в зачетном поле: был ли мяч приземлен или была совершена попытка, такой помощник может проконсультировать судью.
- (c) К консультации официального помощника могут прибегнуть, если судья не уверен в принятии решения относительно совершения попытки или приземления мяча в случае возможного нарушения правил в зачетном поле.
- (d) К консультации официального помощника могут прибегнуть по вопросу успешного или неуспешного удара по воротам.
- (e) К консультации официального помощника могут прибегнуть, если судья или боковой судья неуверен, заступил ли игрок в аут, пытаясь приземлить мяч с целью совершения попытки.
- (f) К консультации официального помощника могут прибегнуть, если судья или боковые судьи не уверены относительно выхода мяча в аут или стал ли мяч «мертвым» в случае, если могли быть заработаны очки.
- (g) Организатор матча может назначить лицо, следящее за временем матча который будет сигнализировать об окончании каждого тайма.
- (h) Судья не должен консультироваться с любыми другими лицами.



6.A.8 СВИСТОК СУДЬИ

- (a) Судья должен иметь при себе свисток и подавать сигнал свистком для обозначения начала и окончания каждого тайма матча.
- (b) Судья имеет полномочия остановить игру в любое время.
- (c) Судья должен подать сигнал свистком при наборе очков или приземлении мяча.
- (d) Судья должен подать сигнал свистком, чтобы остановить игру в случае нарушения. Если судья предупреждает или удаляет нарушителя, судья должен подать второй сигнал свистком о назначении штрафного удара или штрафной попытки.
- (e) Судья должен подать сигнал свистком, когда мяч выходит из игры, когда им становится невозможно играть, или при назначении штрафного.
- (f) Судья должен подать сигнал свистком, если мяч или игрок, несущий мяч, касаются судьи, и, в результате этого, одна из команд получает преимущество.
- (g) Судья должен подать сигнал свистком, если игра становится опасной. Такие случаи включают в себя завал схватки, приподнимание игрока первой линии от земли, или когда такого игрока силой выдавливают из схватки вверх, а также если существует вероятность того, что игрок был серьезно травмирован.
- (h) Судья может подать сигнал свистком для остановки игры по любой другой причине, предусмотренной настоящими правилами.

6.A.9 СУДЬЯ И ТРАВМЫ

- (a) Если игрок травмирован, и продолжение игры может быть опасным, судья должен немедленно подать сигнал свистком.

- (b) Если судья останавливает игру из-за травмы игрока, и при этом не было нарушения, и мяч не стал «мертвым», то игра возобновляется со схватки. Мяч в схватку вводит команда, которая последней владела мячом. Если ни одна команда не владела мячом, то вводит мяч атакующая команда.
- (c) Судья должен подать сигнал свистком, если продолжение игры может быть опасным по любой другой причине.

6.A.10 КАСАНИЕ СУДЬИ МЯЧОМ

- (a) Если мяч или игрок, несущий мяч, касается судьи, и при этом ни одна из команд не получила преимущества, то игра продолжается.
- (b) Если одна из команд получила преимущество в поле, то судья назначает схватку, и команда, владевшая мячом, вводит мяч в схватку.
- (c) Если одна из команд получила преимущество в зачетном поле, и мяч был в руках у атакующего игрока, то судья назначает попытку в месте касания.
- (d) Если одна из команд получила преимущество в зачетном поле, и мяч был в руках у защищающегося игрока, то назначается приземление в месте касания.

6.A.11 КАСАНИЕ МЯЧОМ НЕ ИГРОКА В ЗАЧЕТНОМ ПОЛЕ

Судья решает, что произойдет дальше и назначает попытку или приземление в месте касания мяча.

ПОСЛЕ МАТЧА

6.A.12 СЧЕТ

Судья сообщает счет командам и организатору матча.

6.A.13 УДАЛЕНИЕ ИГРОКА

Если игрок удален с поля, то судья должен передать организатору матча письменный отчет о нарушении в кратчайшие возможные сроки.

6.В БОКОВЫЕ СУДЬИ *ДО МАТЧА*

6.В.1 НАЗНАЧЕНИЕ БОКОВЫХ СУДЕЙ

На каждом матче должно быть двое боковых судей. Если боковые судьи не были назначены организатором матча или на основании его указаний, то каждая команда предоставляет по одному боковому судье.

6.В.2 ЗАМЕНА БОКОВОГО СУДЬИ

Организатор матча может назначить лицо для замены судьи или бокового судьи. Такое лицо называется резервным судьей и находится в пределах игрового пространства (площади по периметру игрового поля).

6.В.3 КОНТРОЛЬ ЗА БОКОВЫМИ СУДЬЯМИ

Судья контролирует обоих боковых судей. Судья может инструктировать их относительно их обязанностей и может посчитать их решения недействительными. Если боковой судья является неудовлетворительным, судья может потребовать замену бокового судьи. Если судья считает, что поведение бокового судьи некорректно, судья имеет право удалить бокового судью и представить отчет о причинах организатору матча.

ВО ВРЕМЯ МАТЧА

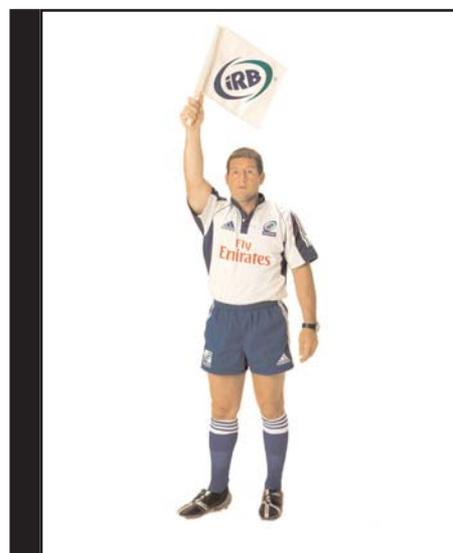
6.В.4 ГДЕ ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ БОКОВОЙ СУДЬЯ

- (a) На каждой стороне поля должно быть по одному боковому судье, который должен находиться за боковой линией, за исключением тех случаев, когда он контролирует удар по воротам. Во время контроля удара по воротам, боковые судьи стоят в зачетном поле за стойками ворот.
- (b) Боковой судья может выходить на игровое поле для того, чтобы сообщить судье о проявлениях опасной игры или некорректного поведения, но только во время остановок игры.

6.В.5 СИГНАЛЫ БОКОВОГО СУДЬИ

(a) Каждый боковой судья должен иметь флаг или заменяющий его предмет, для подачи сигнала о своих решениях.

(b) **Сигнал о результате удара по воротам.** Во время выполнения удара по воротам в целях реализации попытки или выполнения штрафного удара, боковые судьи должны помогать судье, подавая ему сигнал о результате удара. Каждый боковой судья должен встать около или за соответствующей стойкой ворот. Если мяч проходит над перекладиной и между стойками ворот, то боковой судья поднимает флаг для обозначения гола.



Успешный удар по воротам

(c) **Сигнал об ауте.** Если мяч или игрок с мячом касается или выходит за боковую линию поля, боковой судья должен поднять флаг. Боковой судья должен встать около места, с которого мяч будет вводиться в игру и указать команду, которая получает право вбрасывания мяча. Боковой судья должен также подать сигнал, если мяч или игрок с мячом коснулся или вышел за боковую линию зачетного поля.



Сигнал об ауте и указание вбрасывающей команды

- (d) **Когда опускать флаг.** После вбрасывания мяча, боковой судья должен опустить флаг, за исключением следующих ситуаций:

Исключение 1: Если игрок, вбрасывающий мяч в коридор, заступил на игровое поле любой частью любой стопы, боковой судья оставляет флаг поднятым.

Исключение 2: Если мяч был брошен командой, не имевшей на это право, боковой судья оставляет флаг поднятым.

Исключение 3: Если, при быстром вбрасывании, мяч, который покинул поле, заменен другим мячом, или, после того как мяч стал «мертвым», выйдя за боковую линию, его коснулся кто-либо помимо вбрасывающего игрока, боковой судья оставляет флаг поднятым.

- (e) Только судья в поле, а не боковой судья, может решать, правильно ли было определено место вбрасывания мяча.
- (f) **Сигнал о нарушении правил.** Боковой судья подает сигнал о замеченном проявлении грубой игры или некорректного поведения, подняв свой флаг горизонтально, указывая на поле под прямым углом к боковой линии.



6.В.6 ПОСЛЕ ПОДАЧИ СИГНАЛА О НАРУШЕНИИ ПРАВИЛ

Организатор матча может наделить боковых судей полномочием подавать сигнал о всех нарушениях. Если боковой судья подает сигнал о нарушении, он должен оставаться за боковой линией и продолжать выполнение своих обязанностей до следующей остановки игры, после которой боковой судья может зайти на игровое поле и сообщить судье о нарушении. Судья по необходимости может предпринять соответствующие действия и определить наказание в соответствии с Правилем 10 – «Грубая игра».

ПОСЛЕ МАТЧА

6.В.7 УДАЛЕНИЕ ИГРОКА

Если игрок был удален после сигнала бокового судьи, то боковой судья должен подать письменный отчет о происшествии судье и организатору матча в кратчайшие возможные сроки.

6.С ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЛ

6.С.1 РЕЗЕРВНЫЙ БОКОВОЙ СУДЬЯ

В случае назначения резервного бокового судьи, ему могут быть предоставлены полномочия судьи относительно проведения замены (временной замены) игроков.

6.С.2 КТО МОЖЕТ ВХОДИТЬ НА ИГРОВОЕ ПОЛЕ

Врач команды или неиграющие члены команды могут выходить на поле с разрешения судьи.

6.С.3 ОГРАНИЧЕНИЯ ПО ВЫХОДУ НА ПОЛЕ

В случае травмы игрока, лица, указанные в предыдущем пункте, могут выйти на поле во время игры, при условии, что они получили на это разрешение судьи. Иначе для выхода на поле им следует дождаться, когда мяч станет «мертвым».

ВО ВРЕМЯ МАТЧА



Метод ведения игры

- | | |
|------------|---|
| Правило 7 | Способ ведения игры |
| Правило 8 | Преимущество |
| Правило 9 | Метод начисления очков |
| Правило 10 | Грубая игра |
| Правило 11 | Положение «вне игры»
и положение «в игре»
в открытой игре |
| Правило 12 | Игра вперед или
пас вперед |

Правило 7 Способ ведения игры

ВЕДЕНИЕ МАТЧА

Матч начинается начальным ударом.

После начального удара любой игрок, находящийся в игре, может:

- Ловить или подбирать мяч и бежать с ним.
- Бросать или отбивать мяч ногой.
- Передавать мяч другому игроку.
- Захватывать, удерживать или толкать соперника владеющего мячом.
- Падать на мяч.
- Принимать участие в схватке, раке, моле или коридоре.
- Приземлять мяч в зачетном поле.

Любое действие игрока должно соответствовать Правилам Игры.



Правило 8 Преимущество

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Правило преимущества превосходит по значимости многие другие Правила и существует для того, чтобы сделать игру более динамичной с меньшим количеством остановок из-за нарушений. Игроков поощряют продолжать игру до свистка, несмотря на нарушения со стороны команды соперника. Если результатом нарушения одной команды будет присуждение преимущества команде соперника, судья не останавливает игру свистком немедленно после нарушения правил.

8.1 ПРЕИМУЩЕСТВО НА ПРАКТИКЕ

- (a) Только судья в поле имеет право решать, получит ли команда преимущество. Судье дается широкая свобода действий при определении преимущества.
- (b) Преимущество может быть либо территориальным, либо тактическим.
- (c) Территориальное преимущество означает получение права продвижения вперед на определенное расстояние.
- (d) Тактическое преимущество предполагает свободу для команды, не виновной в нарушении, продолжить игру по своему усмотрению.

8.2 НЕРЕАЛИЗОВАННОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО

Преимущество должно быть очевидным и фактическим. Простая возможность получить преимущество не является достаточной. Если команда, не виновная в нарушении, не получает преимущества, судья останавливает игру, и возобновляет ее с места нарушения.

8.3 КОГДА ПРАВИЛО ПРЕИМУЩЕСТВА НЕ ПРИМЕНЯЕТСЯ

- (a) **Касание судьи.** Преимущество не назначается, если мяч или игрок, несущий мяч, касается судьи.
- (b) **Мяч выходит из туннеля.** Преимущество не назначается, когда мяч выходит из любого конца туннеля при схватке, не будучи разыгранным.
- (c) **Разворот схватки.** Преимущество не назначается, когда схватка разворачивается более чем на 90 градусов (т.е. средняя линия схватки развернулась под большим углом и больше не параллельна боковой линии).
- (d) **Завал схватки.** Преимущество не назначается в случае завала схватки. Судья должен немедленно подать сигнал свистком.
- (e) **Игрок приподнят над землей.** Преимущество не назначается, когда игрока схватки приподнимают над землей или выдавливают из схватки вверх. Судья должен немедленно подать сигнал свистком.

8.4 НЕМЕДЛЕННЫЙ СВИСТОК ПРИ ОТСУТСТВИИ ПРЕИМУЩЕСТВА

Судья должен подать немедленный сигнал свистком, как только он решает, что не виновная в нарушении команда не может получить преимущества.

8.5 БОЛЕЕ ОДНОГО НАРУШЕНИЯ

- (a) Судья применяет правило преимущества, если одна и та же команда допускает несколько нарушений.
- (b) Если нарушение совершает команда, уже получившая преимущество после нарушения правил противником, судья останавливает игру и применяет санкции, связанные с первым нарушением.



Правило 9 Метод начисления очков

9.А. НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ

9.А.1 9.А.1 КОЛИЧЕСТВО ОЧКОВ

Попытка. Попытка засчитывается при первом приземлении мяча атакующим игроком в зачетном поле соперника.

Штрафная попытка. В том случае, если игрок мог совершить попытку, но этого не произошло из-за грубой игры соперника, назначается штрафная попытка по центру ворот.

Реализация. После попытки команда получает право попытаться получить дополнительные очки, забив гол по воротам; это также применимо к штрафной попытке. Удар по воротам – удар реализации – может пробиваться как с земли, так и с отскока.

Штрафной гол. Игрок забивает штрафной гол со штрафного удара по воротам.

Дроп-гол. Игрок забивает гол путем удара по воротам с отскока, выполненного в процессе открытой игры. Команда, получившая право свободного удара, не может пробивать дроп-гол, пока мяч не станет «мертвым», пока противник не перехватит или не коснется мяча, или игрок, несущий мяч, не будет захвачен. Эти ограничения также применяются в случае, если вместо свободного удара была выбрана схватка.

Значение

5 ОЧКОВ

5 ОЧКОВ

2 ОЧКОВ

3 ОЧКОВ

3 ОЧКОВ

9.A.2 УДАР ПО ВОРОТАМ - ОСОБЫЕ ОБСТОЯТЕЛЬСТВА

- (a) Если после удара мяч касается земли или товарища по команде бьющего игрока, гол не засчитывается.
- (b) Если мяч пересек перекладину, гол засчитывается, даже если после этого мяч был отнесен назад ветром.
- (c) Если игрок команды соперника совершает нарушение в момент выполнения удара по воротам, но удар по воротам является успешным, разыгрывается преимущество, и гол засчитывается.
- (d) Если любой игрок касается мяча, пытаясь предотвратить штрафной гол, он, таким образом, нарушает правила.
Наказание: штрафной удар.

9.B РЕАЛИЗАЦИЯ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

После попытки (штрафной попытки) команда получает право удара по воротам в целях получения дополнительных очков. Такой удар по воротам называется реализацией. Реализация может пробиваться как с земли, так и с отскока.

9.B.1 ПРОБИТИЕ РЕАЛИЗАЦИИ

- (a) Бьющий игрок должен использовать мяч, который был в игре, если он не поврежден.
- (b) Удар выполняется с линии, проходящей через место, в котором попытка была засчитана.
- (c) Бьющему игроку может помогать товарищ по команде, удерживающий мяч.
- (d) Бьющий игрок может установить мяч непосредственно на землю или песок, опилки или на специальную подставку, одобренную национальным союзом.
- (e) Бьющий игрок должен произвести удар в течение одной минуты с того момента, как он показал свое намерение бить по воротам. Намерение бьющего игрока выполнить удар демонстрируется тем, что ему приносят подставку или песок, или игрок отмечает место удара на земле. Игрок должен выполнить удар в течение одной минуты, даже если мяч откатился и был установлен заново.
Наказание: Команда лишается права на реализацию, если бьющий игрок не выполнил удара в течение выделенного времени.



9.В.2. КОМАНДА БЬЮЩЕГО ИГРОКА

- (a) Все игроки пробивающей команды, исключая игрока, устанавливающего мяч, должны находиться за мячом при выполнении удара.
- (b) Ни бьющий игрок, ни игрок, устанавливающий мяч, не должны совершать каких-либо действий, которые могут спровоцировать команду соперника к преждевременному набеганию на поле.
- (c) Если мяч опрокинулся до того, как бьющий игрок начал разбег для удара, судья разрешает ему установить мяч заново без задержек. Во время установки мяча, команда соперника должна оставаться за линией ворот. Если мяч опрокинулся после того, как бьющий игрок начал разбег для удара, бьющий игрок может ударить по мячу или совершить удар с отскока. Если мяч опрокинулся и откатился с линии, проходящей через место совершения попытки, но бьющий игрок пробивает удар, и мяч проходит над перекладиной, то гол засчитывается. Если мяч опрокинулся и откатился в аут после того, как бьющий игрок начал разбег для удара, удар отменяется.
Наказание: Если команда бьющего игрока нарушает пункты (a)-(c), она лишается права на реализацию.

9.В.3 КОМАНДА СОПЕРНИКА

- (a) Игроки команды соперника должны находиться за линией ворот и не заступать за нее до тех пор, пока бьющий игрок не начнет разбег для удара или не начнет выполнение удара. После этого они могут набегать на поле или прыгать с целью предотвращения гола, тем не менее, они не должны физически поддерживать друг друга с этой целью.
- (b) Если мяч опрокинулся в тот момент, когда бьющий игрок начал разбег для удара, соперники могут продолжить набегание.
- (c) Защищающаяся команда не должна кричать во время выполнения удара.
Наказание: Если команда соперника нарушает Правила (a-c), но при этом удар по воротам является успешным, гол засчитывается. Если удар по воротам неуспешный, бьющий игрок может выполнить повторный удар, и команде соперника не разрешается набегать на поле. Если назначается повторный удар, бьющий игрок может повторить все свои приготовления. Бьющий игрок может изменить тип удара.

Правило 10 Грубая игра

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Грубая игра – это любое действие лица в игровом пространстве, которое противоречит букве и духу правил игры, включая препятствование, нечестную игру, повторные нарушения, опасную игру и некорректное поведение, которое отрицательно влияет на ход игры.

10.1 ПРЕПЯТСТВОВАНИЕ

- (a) **Атака и толкание.** Когда игрок и его соперник бегут за мячом им запрещается атаковать или толкать другого, иначе как плечом в плечо. **Наказание:** штрафной удар.
- (b) **Бег перед игроком с мячом.** Любому игроку запрещается намеренно бежать или стоять перед товарищем по команде, владеющим мячом, тем самым мешая соперникам захватить игрока, несущего мяч, или не давая им возможности захватить игроков, которые могут получить мяч. **Наказание:** штрафной удар.
- (c) **Блокирование игрока, выполняющего захват.** Любому игроку запрещается намеренно передвигаться или стоять в такой позиции, которая не дает сопернику выполнить захват игрока с мячом. **Наказание:** штрафной удар.
- (d) **Блокирование мяча.** Любому игроку запрещается намеренно двигаться или стоять в такой позиции, которая мешает сопернику играть мячом. **Наказание:** штрафной удар.
- (e) **Преднамеренный бег игрока с мячом через игроков своей команды.** Игрок, который овладел мячом после того, как тот вышел из схватки, рака, мола или коридора, не должен пытаться проложить себе путь через игроков своей команды, стоящих впереди него. **Наказание:** штрафной удар.
- (f) **Блокирование полузащитника схватки соперника фланкером.** Фланкер в схватке не должен препятствовать полузащитнику схватки соперника перемещаться вокруг схватки. **Наказание:** штрафной удар.



10.2 НЕЧЕСТНАЯ ИГРА

- (a) **Намеренное нарушение.** Любому игроку запрещается намеренно нарушать любое правило игры или играть нечестно. Игроку, который намеренно нарушает правила, должно быть сделано замечание или дано предупреждение о том, что следующее нарушение или повторение подобного нарушения приведет к его удалению с поля. После предупреждения игрок временно удаляется с поля на десять минут игрового времени. Если после предупреждения игрок повторно нарушает Правила, то он должен быть удален с поля до конца игры.

Наказание: штрафной удар.

Штрафная попытка назначается в случае, если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за грубой игры противника. Игрок, который препятствует совершению попытки проявлением грубой игры, должен быть предупрежден и временно удален с поля, или удален с поля до конца игры.

- (b) **Затягивание времени.** Игрок не должен намеренно затягивать время. **Наказание:** свободный удар.
- (c) **Вывод мяча в аут.** Любому игроку запрещается намеренно ронять, класть, толкать или выбрасывать мяч рукой на или за боковую линию, боковую линию зачетного поля или линию «мертвого» мяча.

Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров, если нарушение произошло между линией 15-ти метров и боковой линией; либо с места нарушения в случае, если нарушение произошло в любом другом месте игрового поля; либо в 5-ти метрах от линии ворот и, как минимум, в 15-ти метрах от боковой линии, если нарушение произошло в зачетном поле.

В случае, если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за нарушения, назначается штрафная попытка.

10.3 ПОВТОРНЫЕ НАРУШЕНИЯ

- (a) **Повторное нарушение.** Любому игроку запрещается повторно нарушать любое Правило. Повторное нарушение - это факт, не требующий доказательств в том, что нарушитель совершил его умышленно.

Наказание: штрафной удар.

Игрок, наказанный за повторное нарушение, должен быть предупрежден и временно удален с поля. Если этот игрок снова совершает предостерегающее нарушение или повторное нарушение, игрок должен быть удален с поля до конца игры.

- (b) **Повторные нарушения команды.** Когда различные игроки одной команды повторно совершают то же самое нарушение, судья должен решить, является ли это повторным нарушением правил. При положительном решении судья дает общее предупреждение команде, и, в случае повторения нарушения судья делает предупреждение и временно удаляет виновного игрока (виновных игроков) на 10 минут игрового времени. Если игрок той же команды повторяет нарушение, судья удаляет с поля виновного игрока (виновных игроков) до конца игры.
Наказание: штрафной удар.

В случае, если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за нарушения, назначается штрафная попытка.

- (c) **Повторные нарушения: стандарт, применимый судьей.** При определении количества нарушений, которые могут классифицироваться как «повторные», судья всегда должен придерживаться жесткого стандарта в международных матчах и матчах взрослых команд. За третьим нарушением должно последовать предупреждение.

Судья может применять менее жесткие требования в матчах юниоров и команд младшего возраста, в которых нарушения могут быть результатом плохого знания Правил или недостаточного мастерства.

10.4 ОПАСНАЯ ИГРА И НЕКОРРЕКТНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

- (a) **Удары.** Игроку запрещается наносить удар сопернику кулаком или рукой (включая локоть), плечом, головой или коленом (коленями). **Наказание:** штрафной удар.
- (b) **Топтать или наступать ногой.** Любому игроку запрещается умышленно или опрометчиво наступать на соперника, лежащего на земле.
Наказание: штрафной удар.



- (c) **Удар ногой.** Любому игроку запрещается пинать соперника.
Наказание: штрафной удар.
- (d) **Подножка.** Любому игроку запрещается ставить подножку сопернику ногой или ступней. **Наказание:** штрафной удар.
- (e) **Опасный захват.** Любому игроку запрещается захватывать соперника рано, поздно или опасно.
Наказание: штрафной удар.

Запрещается делать захват (или пытаться захватить) противника выше уровня плеч. Захват за шею или за голову считается опасной игрой. **Наказание:** штрафной удар.

«Жесткий захват» (захват противника с ударом жесткой рукой) расценивается как опасная игра.
Наказание: штрафной удар.

Атака игрока, не владеющего мячом, считается опасной игрой.
Наказание: штрафной удар.

Любому игроку запрещается захватывать противника, когда он находится в воздухе, т.е. обе его ноги оторваны от земли.
Наказание: штрафной удар.

Может быть разыграно преимущество, но в случае, если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за нарушения противника, должна быть назначена штрафная попытка.

- (f) **Атаковать игрока, не владеющего мячом.** Исключая игру в схватке, раке или моле, игрок не должен удерживать, толкать, атаковать или мешать сопернику, не владеющему мячом.
Наказание: штрафной удар.
- (g) **Опасная атака.** Игрок не должен атаковать или сбивать с ног соперника, владеющего мячом, без попытки захватить его.
Наказание: штрафной удар.
- (h) **Захват игрока в прыжке.** Любому игроку запрещается захватывать, бить, толкать или тянуть за ногу или ноги соперника, выпрыгивающего за мячом в коридоре или в открытой игре. **Наказание:** штрафной удар.

- (i) **Опасная игра в схватке, рака или моле.** Первая линия схватки не должна входить в линию соперника поспешно или с ударом. **Наказание:** штрафной удар.

Игрокам первой линии запрещается умышленно приподнимать соперников, отрывая их ноги от земли, или с силой выдавливать их из схватки вверх.

Наказание: штрафной удар.

Игрок не должен с ударом входить в раки или мол, предварительно не обхватив игрока, уже находящегося там.

Наказание: штрафной удар.

Игроки не должны умышленно заваливать схватку, рак или мол.

Наказание: штрафной удар.

- (j) **Ответные действия.** Игрок не должен наносить ответный удар (вершить «самосуд»). Даже если противник нарушает правила, игрок не должен совершать какие-либо действия, опасные для соперника. **Наказание:** штрафной удар.

- (k) **Действия, противоречащие спортивному духу соревнования.** В игровом пространстве игрок не должен совершать любые действия, которые противоречат спортивному духу соревнования. **Наказание:** штрафной удар.

- (l) **Некорректное поведение, когда мяч находится вне игры.** В то время когда мяч находится вне игры, игрок не должен вести себя некорректно, преграждать путь или досаждать сопернику. **Наказание:** штрафной удар.

Наказание является таким же как для пунктов 10.4 (a)-(к), с тем исключением, что штрафной удар должен выполняться с места возобновления игры. Если такое место находится на боковой линии или не дальше 15-ти метров от нее, штрафной удар выполняется с линии 15-ти метров напротив такого места.

Если игра должна возобновиться со схватки на линии 5-ти метров, штрафной удар выполняется с места назначенной схватки.

Если игра должна возобновиться с удара от ворот, не виновная в нарушении команда может выбрать любую точку на линии 22-х метров для выполнения штрафного удара.



Если назначен штрафной удар, и один из игроков виновной команды еще раз проявляет некорректное поведение до выполнения удара, судья делает предупреждение или удаляет виновного игрока с поля, и переносит место штрафного удара на 10 метров вперед. Этот удар является наказанием как за первоначальное нарушение, так и за некорректное поведение.

Если игрок команды, выполняющей штрафной удар, проявляет некорректное поведение до выполнения удара, судья делает предупреждение или удаляет виновного игрока с поля, а также отменяет штрафной удар, и право штрафного удара переходит противоположной команде. Если нарушение происходит за пределами игровой площадки, в то время, когда мяч находится в игре, и нарушение не попадает под действие любого другого пункта правил, назначается штрафной удар с линии 15-ти метров напротив места, где произошло нарушение. Если о нарушении сообщил боковой судья, то может быть назначен штрафной удар с места нарушения, или разыграно преимущество.

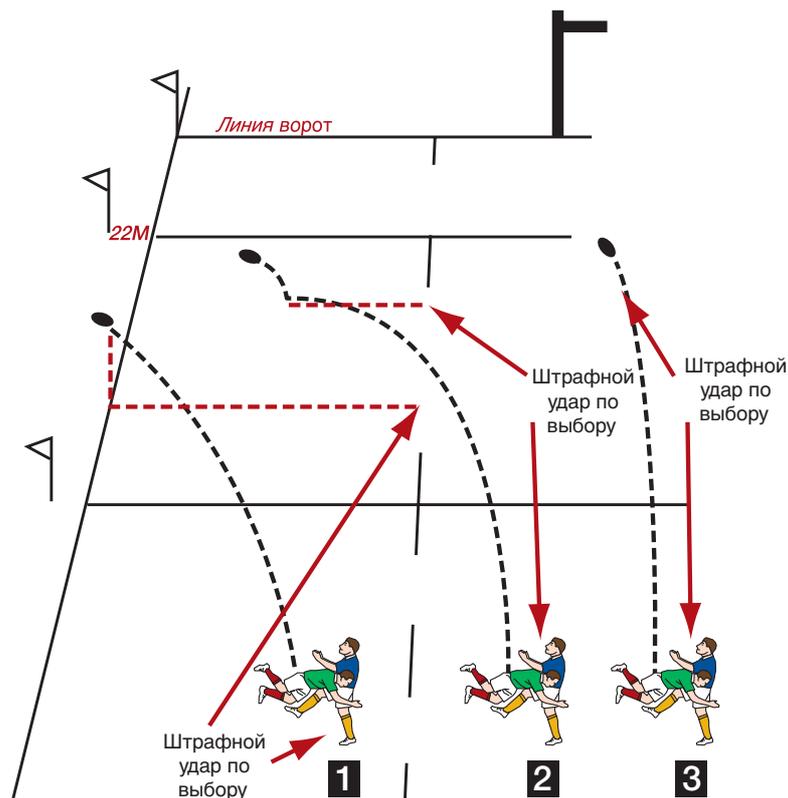
- (m) **Поздняя атака бьющего по мячу игрока.** Запрещается умышленно атаковать или мешать сопернику, только что пробившему по мячу ногой.

Наказание: Не виновная в нарушении команда может выбрать место штрафного удара: с места нарушения, с места приземления мяча или с того места, где мяч был разыгран после выполнения удара.

Место нарушения. Если нарушение происходит в зачетном поле бьющего игрока, то штрафной удар пробивается с расстояния 5-ти метров от линии ворот на линии, проходящей через место нарушения, и, как минимум, на расстоянии 15-ти метров от боковой линии. Не виновная в нарушении команда может также выбрать штрафной удар с места приземления мяча или места, где мяч был разыгран после удара, при этом метка для удара должна быть, как минимум, на расстоянии 15-ти метров от боковой линии.

Место приземления мяча. Если мяч приземляется в ауте, то метка для выборочного штрафного удара будет находиться на линии 15-ти метров напротив того места, где мяч вышел в аут. Если мяч приземлился в пределах 15-ти метров от боковой линии, метка для выборочного штрафного удара будет находиться на линии 15-ти метров напротив места приземления мяча.

Если мяч приземлился в зачетном поле, на или за боковой линией зачетного поля или линией «мертвого» мяча, то метка выборочного штрафного удара будет находиться на расстоянии 5 метров от линии ворот напротив места, в



ПОЗДНЯЯ АТАКА БЬЮЩЕГО ИГРОКА

котором мяч пересек линию ворот и, как минимум, на расстоянии 15-ти метров от боковой линии.

Если мяч задел штангу или перекладину ворот, выборочный штрафной удар назначается с места приземления мяча.

- (n) «Летающий клин» и «Кавалерийская атака». Команды не должны применять методы игры, известные как «Летающий Клин» и «Кавалерийская Атака».

Наказание: штрафной удар с места исходного нарушения.

«Летающий клин». Тип атаки, известный как «Летающий клин», обычно происходит вблизи линии ворот, когда атакующая команда получает право на штрафной или свободный удар.

Бьющий игрок разыгрывает мяч и начинает атаку, двигаясь к линии ворот или передавая пас товарищу по команде, который двигается вперед. В то же время товарищи по команде обхватывают с двух сторон игрока с мячом, образуя форму клина. Часто один или более товарищей по команде находятся впереди игрока с мячом. «Летающий клин» является запрещенным методом.

Наказание: штрафной удар с места исходного нарушения.



«Кавалерийская атака». Тип атаки, известный как «Кавалерийская атака», обычно происходит вблизи линии ворот, когда атакующая команда получает право на штрафной или свободный удар. Атакующие игроки формируют линию поперек поля на некотором расстоянии позади разыгрывающего игрока. Обычно атакующие игроки находятся на расстоянии один-два метра друг от друга. По сигналу бьющего игрока они начинают атаку вперед. Только тогда, когда они оказываются вблизи бьющего игрока с мячом, он разыгрывает мяч и отдает пас одному из них. До тех пор, пока мяч не будет разыгран, защищающаяся команда должна оставаться, как минимум, на расстоянии 10-ти метров от места возобновления игры или за линией ворот, если она находится ближе. «Кавалерийская атака» является запрещенным приемом.

Наказание: штрафной удар с места нарушения.

10.5 САНКЦИИ

- (a) Любому игроку, нарушившему любой пункт правила о грубой игре, должно быть сделано замечание; либо игроку делают предупреждение, и он временно удаляется с поля; либо игрока удаляют с поля до конца игры.
- (b) Если игрок, которому было сделано предупреждение и который был временно удален, совершает второе нарушение в соответствии с настоящим правилом о грубой игре, он должен быть удален с поля до конца игры.

10.6 ЖЕЛТАЯ И КРАСНАЯ КАРТОЧКИ

- (a) В международных матчах, в случае, если игрок получает предупреждение судьи и его временно удаляют с поля, судья показывает ему желтую карточку.
- (b) В международных матчах, в случае, если игрока удаляют с поля до конца игры в международном матче, судья показывает ему красную карточку.
- (c) В других матчах организатор матча или Союз, под юрисдикцией которого проходит матч, может решать, будут ли использоваться желтая и красная карточки.

10.7 УДАЛЕННЫЙ ИГРОК

Игрок, удаленный с поля до конца матча, не может принимать дальнейшего участия в матче.

Правило 11 Положение «вне игры» и положение «в игре» в открытой игре

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

В начале матча все игроки находятся в положении «в игре». В процессе матча игроки могут оказаться в положении «вне игры». Эти игроки могут быть наказаны, пока они не вернуться в положение «в игре».

В открытой игре игрок находится в положении «вне игры», если он оказывается впереди товарища по команде, несущего мяч, или впереди товарища по команде, который последним сыграл мячом. Положение «вне игры» означает, что игрок временно не может принимать участие в игре, если такой игрок участвует в игре, он может быть наказан.

В открытой игре игрок может оказаться в положении «в игре», благодаря действиям товарища по команде или соперников. Однако, игрок, находящийся в положении «вне игры», не может оказаться в игре, если он мешает игре, перемещается вперед, к мячу, или не удаляется от места приземления мяча на 10 метров.

11.1 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» В ОТКРЫТОЙ ИГРЕ

(a) Игрок, находящийся в положении «вне игры», может быть наказан если он выполняет одно из следующих трех действий:

- мешает игре,
- перемещается вперед, по направлению к мячу, или
- не соблюдает Правило о 10-ти метрах (Правило 11.4).

Игрок, который находится в положении «вне игры», не подлежит автоматическому наказанию.

Игрок, получивший мяч в результате произвольного паса вперед, не считается в положении «вне игры».

Игрок может находиться в положении «вне игры» в зачетном поле.

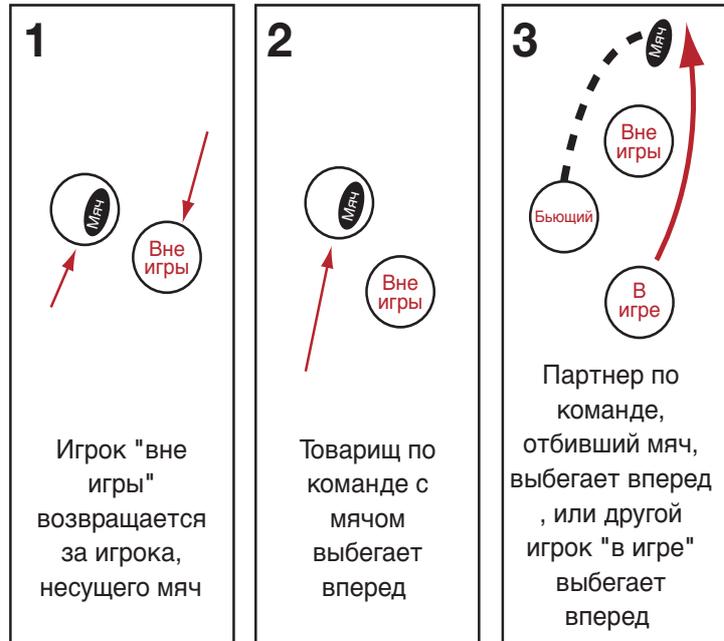
(b) **Положение «вне игры» и вмешательство в игру.** Игрок, находящийся в положении «вне игры», не должен участвовать в игре. Это означает, что игрок не должен играть мячом или мешать сопернику.



- (с) **Положение «вне игры» и перемещение вперед.** Если игрок посылает мяч ногой вперед, то его товарищ по команде, находящийся в положении «вне игры», не должен перемещаться по направлению к соперникам, ожидающим мяч, или к месту приземления мяча, пока не окажется в положение «в игре».

11.2 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ «В ИГРЕ», БЛАГОДАРЯ ДЕЙСТВИЮ ТОВАРИЩА ПО КОМАНДЕ

В открытой игре существует четыре способа, чтобы вернуть игрока в положении «вне игры» в положение «в игре», благодаря действиям товарищей по команде:

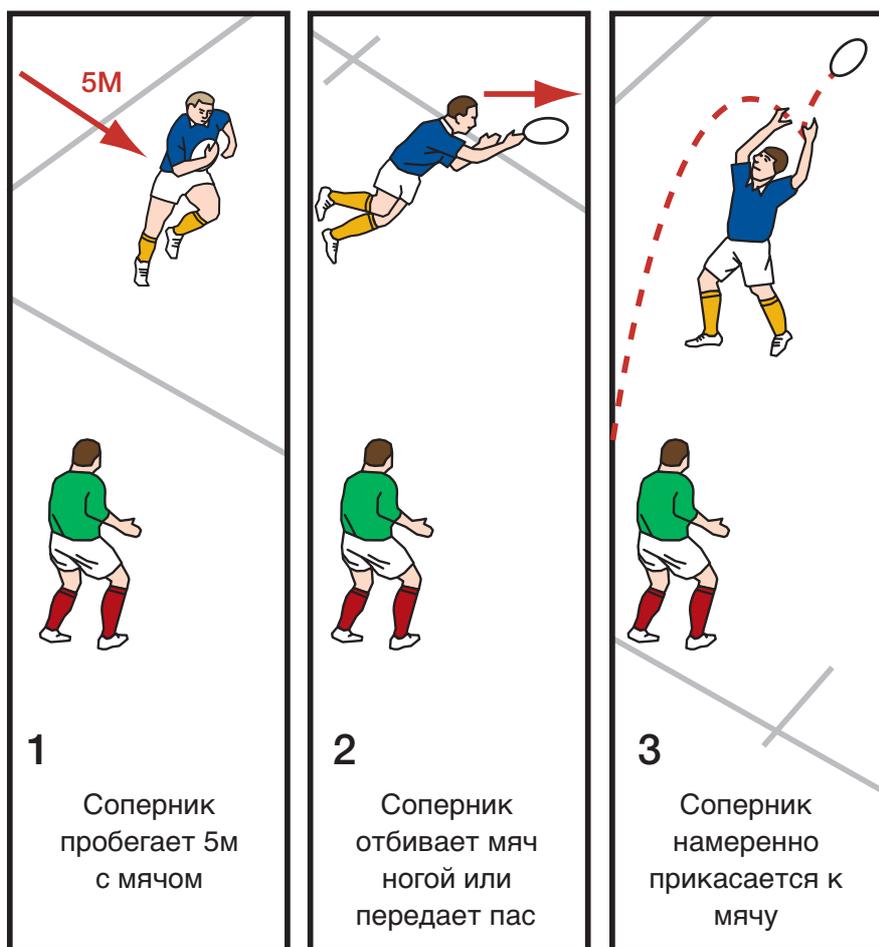


- (а) **Действия игрока.** Если игрок, находящийся в положении «вне игры», возвращается за игрока своей команды, который последним отбил, коснулся или нес мяч, игрок возвращается в положение «в игре».
- (b) **Действия игрока, несущего мяч.** Если товарищ по команде, несущий мяч, выбегает вперед игрока, находящегося в положении «вне игры», последний оказывается «в игре».
- (с) **Действия бьющего или другого игрока, находящегося «в игре».** Если бьющий или другой игрок команды, находящийся в момент (или после) удара на одном уровне или позади бьющего игрока, выбегает вперед игрока «вне игры», то последний оказывается «в игре».
- (d) **Бегущий впереди** игрой той же команды может находиться на или за боковой линией или боковой линией зачетного поля, но он должен вернуться в поле, чтобы вернуть товарища по команде в положение «в игре».

11.3 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ «В ИГРЕ», БЛАГОДАРЯ ДЕЙСТВИЯМ СОПЕРНИКОВ

В открытой игре игрок может оказаться в положении «в игре», благодаря действиям соперников, тремя следующими способами. Такие три способа не применимы к игроку, который находится «вне игры» под действием Правила 10-ти метров.

- (a) **5-метровая пробежка с мячом.** Если соперник, несущий мяч, пробегает 5 метров, игрок «вне игры» оказывается «в игре».
- (b) **Удар ногой или пас.** Если соперник отбивает мяч ногой или отдает пас, игрок «вне игры» оказывается «в игре».
- (c) **Намеренное прикосновение к мячу.** Если соперник намеренно коснулся мяча, но не поймал его, игрок «вне игры» оказывается «в игре».



ВОЗВРАЩЕНИЕ ИГРОКА «ВНЕ ИГРЫ» В ПОЛОЖЕНИЕ «В ИГРЕ», БЛАГОДАРЯ ДЕЙСТВИЮ СОПЕРНИКОВ.



11.4 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» ПО ПРАВИЛУ 10-ТИ МЕТРОВ

- (a) После того, как игрок отбивает мяч ногой вперед, его товарищ по команде, находящийся «вне игры», может принимать участие в игре, если он находится за воображаемой линией, пересекающей поле в 10-ти метрах от его соперника, ожидающего мяч, или места приземления (возможного приземления) мяча. Игрок «вне игры» должен немедленно отойти назад за воображаемую линию 10-ти метров, при этом не мешая соперникам.
Наказание: штрафной удар.
- (b) При перемещении назад, игрок не может оказаться в положении «в игре», благодаря действиям соперника. Однако, до того, как он отошел на 10 метров, он может оказаться «в игре», если любой другой игрок его команды, находящийся «в игре», выбежит вперед него.
- (c) Если игрок, находящийся «вне игры» по Правилу 10-ти метров, атакует ожидающего мяч соперника, судья дает сигнал свистком и наказывает игрока «вне игры». Промедление может создать опасность для ожидающего мяч игрока. **Наказание:** штрафной удар.
- (d) Если игрок, находящийся «вне игры» по Правилу 10-ти метров, играет мячом, который не поймал соперник, игрок «вне игры» наказывается. **Наказание:** штрафной удар.
- (e) Правило 10-ти метров не изменяется, если мяч ударился о стойку или перекладину ворот. Имеет значение место приземления мяча. Игрок, находящийся в положении «вне игры», не должен находиться впереди воображаемой линии 10-ти метров, проходящей поперек поля.
Наказание: штрафной удар.
- (f) Правило 10-ти метров не применяется, если после удара ногой мяч был заблокирован соперником и товарищ по команде пробившего игрока, который находился впереди воображаемой 10-ти метровой линии поперек поля, сыграл этим мячом. Соперник не «ожидал сыграть мячом», поэтому товарищ по команде пробившего игрока считается «в игре».
Наказание: Если игрок наказывается за положение «вне игры» в открытой игре, команда соперника выбирает штрафной удар с места нарушения или схватку в том месте,

где последний раз сыграла мячом нарушившая правила команда. Если это место находится в зачетном поле такой команды, схватка назначается напротив такого места в 5-ти метрах от линии ворот.

- (g) В случае, если в положении «вне игры» находится более, чем один игрок, и такие игроки перемещаются вперед за товарищем по команде, который отбил мяч ногой вперед, место нарушения определяется по игроку, находившемуся ближе всего к ожидающему мяч сопернику или месту приземления мяча.

11.5 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ «В ИГРЕ» ПО ПРАВИЛУ 10-ТИ МЕТРОВ

- (a) Игрок, находящийся в положении «вне игры», должен отойти за воображаемую линию 10-ти метров, иначе игрок подлежит наказанию.
- (b) При возвращении, игрок может вернуться в положение «в игре» до того, как он пересечет воображаемую линию 10-ти метров, благодаря любому из трех действий товарищей по команде, перечисленных выше в пункте 11.2. Однако, игрок не может вернуться в положение «в игре», вследствие любого действия команды соперников.

11.6 СЛУЧАЙНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»

- (a) Если игрок, находящийся в положении «вне игры», не может избежать контакта с мячом или игроком, несущим мяч, считается, что он случайно находится в положении «вне игры». Если команда игрока в результате не получает преимущества, то игра продолжается. В противном случае, назначается схватка, и команда соперника вводит мяч.
- (b) Если игрок передает мяч из рук в руки товарищу по команде, находящемуся впереди него, то игрок, получивший мяч, находится в положении «вне игры». Если считается, что игрок, получивший мяч, находится в положении «вне игры» намеренно, то назначается штрафной удар. В противном случае считается, что игрок, получивший мяч, оказался в положении «вне игры» случайно, назначается схватка, и команда соперника вводит мяч.



11.7 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» ПРИ ИГРЕ ВПЕРЕД

Если после игры вперед мячом играет находящийся в положении «вне игры» игрок той же команды и такая игра мячом помешала сопернику получить преимущество, то назначается штрафной удар. **Наказание: штрафной удар.**

11.8 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ПОЛОЖЕНИЕ «В ИГРЕ» ВО ВРЕМЯ РАКА, МОЛА, СХВАТКИ ИЛИ КОРИДОРА

Во время рака, мола, схватки или коридора игрок, находящийся в положении «вне игры» и отходящий назад в соответствии с настоящим правилом, остается в положении «вне игры», даже если команда соперника выигрывает борьбу за мяч, и рак, мол, схватка или коридор завершен. Игрок может вернуться в положение «в игре» только, когда он отойдет за применяемую «линию вне игры». Никакое другое действие игрока «вне игры» или его товарищей по команде не сможет вернуть такого игрока в положение «в игре».

Если игрок остается в положение «вне игры», он может вернуться в положение «в игре» только вследствие действий команды соперников. Существуют два таких действия:

Соперник пробегает 5 метров с мячом. Если соперник, несущий мяч, пробежал 5 метров, игрок «вне игры» возвращается в положение «в игре». Игрок «вне игры» не может вернуться в положение «в игре» при передаче мяча соперником. Даже если команда соперников выполняет несколько передач мяча, эти действия не возвращают игрока «вне игры» в положение «в игре».

Соперник отбивает мяч ногой. Если соперник отбивает мяч ногой, игрок «вне игры» возвращается в положение «в игре».

11.9 БЕЗДЕЙСТВИЕ

Игрок, который остается в положении «вне игры», бездействует. Бездействующий игрок, который мешает команде соперника играть мячом по их усмотрению, таким образом принимает участие в игре и должен быть наказан. Судья должен убедиться, чтобы такой игрок не вернулся в положение «в игре», благодаря действиям команды соперника. **Наказание: штрафной удар.**

Правило 12 Игра вперед или пас вперед

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ИГРА ВПЕРЕД

Игра вперед происходит, когда игрок теряет мяч, и мяч отскакивает вперед; когда игрок ударяет мяч рукой вперед, или когда мяч ударяется о руку и отскакивает вперед, а затем касается земли или другого игрока до того, как первый игрок сможет им овладеть.

«Вперед» означает по направлению к линии «мертвого» мяча команды соперников.

ИСКЛЮЧЕНИЕ

Блокирование мяча. Если игрок блокирует мяч в момент удара ногой по мячу соперником или сразу же после удара, это не считается игрой вперед, даже если мяч перемещается вперед.



ИГРА ВПЕРЕД

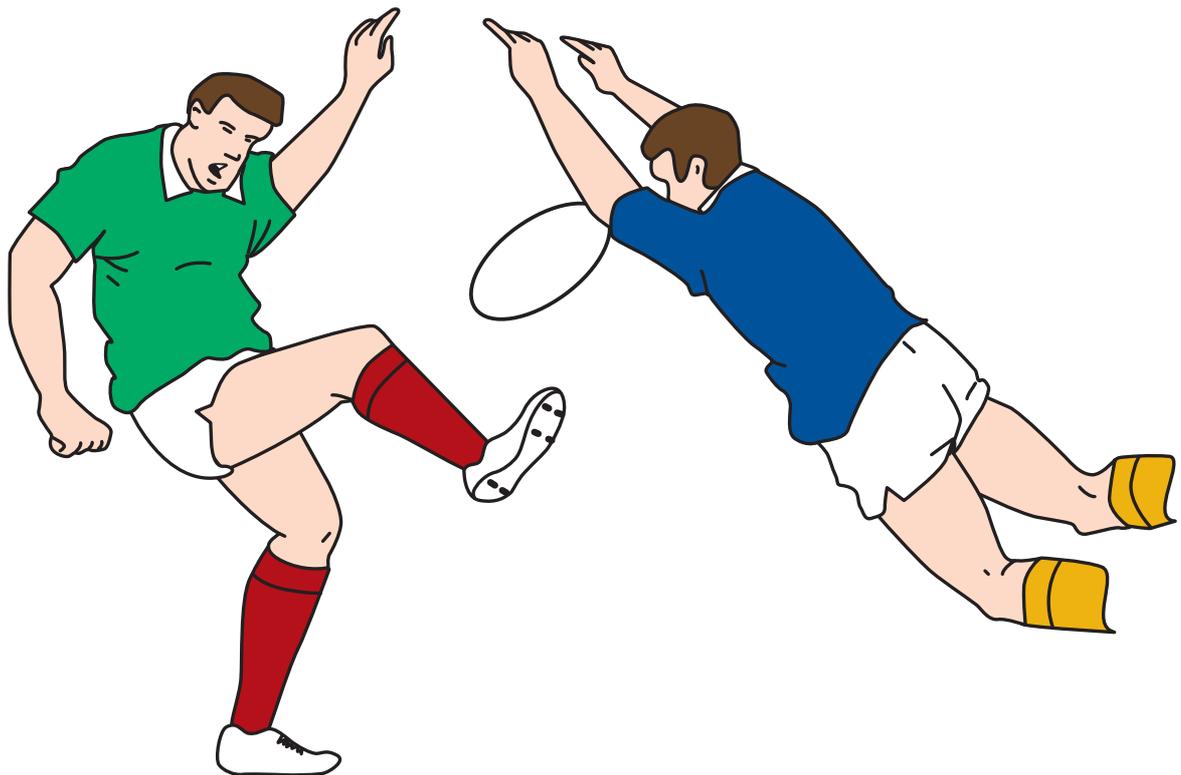


ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПАС ВПЕРЕД

Пас вперед имеет место, когда игрок, владеющий мячом, бросает или передает мяч вперед. «Вперед» означает в направлении линии «мертвого» мяча команды соперников.

ИСКЛЮЧЕНИЕ

Отскок вперед. Если мяч не был брошен вперед, но после удара об игрока или о землю он отскочил вперед, это не расценивается как пас вперед.



БЛОКИРОВАНИЕ МЯЧА

12.1 РЕЗУЛЬТАТ ИГРЫ ВПЕРЕД ИЛИ ПАСА ВПЕРЕД

- (a) **Непреднамеренная игра вперед или пас вперед.** Назначается схватка в месте нарушения.
- (b) **Непреднамеренные игра вперед или пас вперед при розыгрыше коридора.** Назначается схватка в 15-ти метрах от боковой линии.
- (c) **Мяч попадает в зачетное поле в результате игры вперед или паса вперед.** Если атакующий игрок играет вперед или отдает пас вперед на игровом поле, и мяч уходит в зачетное поле соперника и там становится «мертвым», то назначается схватка в месте игры вперед или паса вперед.
- (d) **Игра вперед или пас вперед в зачетном поле.** Если игра вперед или пас вперед игроком любой команды происходит в зачетном поле, назначается схватка в 5-ти метрах от линии ворот на линии, проходящей через место нарушения, но не ближе 5-ти метров к боковой линии.
- (e) **Преднамеренная игра вперед или пас вперед.** Пас вперед или игра вперед не должны быть преднамеренными. **Наказание:** штрафной удар. В случае, если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за нарушения, назначается штрафная попытка.

ВО ВРЕМЯ МАТЧА



На игровом поле

Правило 13 Начальный удар и удар от ворот

Правило 14 Мяч на земле: Отсутствие захвата

Правило 15 Захват: игрок, несущий мяч, оказывается на земле

Правило 16 Рак

Правило 17 Мол

Правило 18 Метка

Правило 13 Начальный удар и удар от ворот

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Начальный удар выполняется в начале матча и при возобновлении матча после перерыва между таймами и после того, как одна из команд набрала очки.

13.1 ОТКУДА И КАК ВЫПОЛНЯЕТСЯ НАЧАЛЬНЫЙ УДАР

- (a) Команда выполняет начальный удар с отскока с центра центральной линии поля или непосредственно за ним.
- (b) Если начальный удар выполняется неправильно или с неправильного места, то у команды соперников есть выбор между двумя вариантами:
 - Повторение начального удара, или
 - Схватка в центре игрового поля с правом введения мяча.

13.2 КТО ВЫПОЛНЯЕТ НАЧАЛЬНЫЙ УДАР

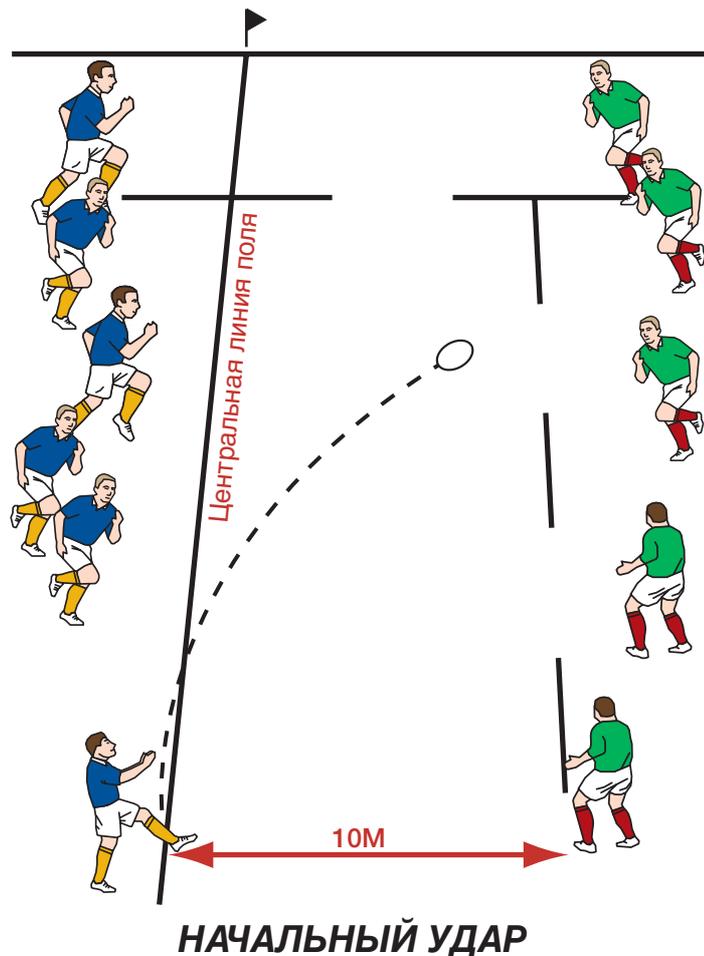
- (a) В начале игры команда, капитан которой выбрал начальный удар в результате выигрыша жребия, или противоположная команда, если он выбрал сторону поля.
- (b) При возобновлении игры после перерыва между таймами – соперники той команды, которая выполнила начальный удар в начале матча.
- (c) После набора очков – соперники команды, набравшей очки, возобновляют игру.

13.3 ПОЛОЖЕНИЕ ИГРОКОВ КОМАНДЫ, ВЫПОЛНЯЮЩЕЙ НАЧАЛЬНЫЙ УДАР

Все игроки команды, выполняющей начальный удар, во время удара должны находиться за мячом. В противном случае назначается схватка в центре поля. Мяч в схватку вводят соперники.

13.4 ПОЛОЖЕНИЕ ИГРОКОВ КОМАНДЫ СОПЕРНИКА ПРИ НАЧАЛЬНОМ УДАРЕ

Все игроки противоположной команды должны оставаться на или за линией 10-ти метров. Если они находятся впереди такой линии или пересекают линию 10-ти метров до удара, назначается повторный удар.



13.5 НАЧАЛЬНЫЙ УДАР 10-ТИ МЕТРОВ

Если мяч пересекает линию 10-ти метров на половине поля соперника или достигает линии 10-ти метров, но относится ветром назад, игра должна быть продолжена.

13.6 МЯЧ НЕ ДОСТИГ ЛИНИИ 10-ТИ МЕТРОВ И ПЕРЕХВАЧЕН СОПЕРНИКОМ

Если мяч не достигает линии 10-ти метров на половине поля соперника, но при этом перехватывается игроком соперника, игра должна быть продолжена.

13.7 МЯЧ НЕ ДОСТИГ ЛИНИИ 10-ТИ МЕТРОВ И НЕ ПЕРЕХВАЧЕН СОПЕРНИКОМ

Если мяч не достигает линии 10-ти метров, то у команды соперника есть выбор между двумя вариантами:

- Повторение начального удара, или
- Схватка в центре поля с правом введения мяча в схватку.

13.8 МЯЧ НАПРЯМУЮ УХОДИТ В АУТ

Мяч должен приземлиться в пределах игрового поля. Если он напрямую уходит в аут, то у команды соперника есть выбор между тремя вариантами:

- Повторение начального удара,
- Схватка в центре поля с правом введения мяча, или
- Принятие выполненного удара.

Если удар принят, то назначается коридор на центральной линии. Если мяч был отнесен ветром за центральную линию и там вышел в аут, то коридор назначается в месте пересечения мячом боковой линии.

13.9 МЯЧ УХОДИТ В ЗАЧЕТНОЕ ПОЛЕ

- (a) Если мяч отбивается ногой и уходит в зачетное поле соперника, не коснувшись любого игрока, у команды соперника есть три варианта:
- приземлить мяч,
 - сделать его «мертвым», или
 - продолжить игру.
- (b) Если соперник приземляет мяч, делает его «мертвым» или мяч становится «мертвым», выйдя на или за боковую линию зачетного поля или линию «мертвого» мяча, у соперника есть два варианта:
- схватка в центре поля с правом введения мяча, или
 - повторение начального удара.
- (c) Если они выбирают приземлить мяч или сделать его «мертвым», они должны сделать это без промедления. Любое другое действие с мячом защищающегося игрока означает, что игрок выбрал продолжить игру.



13.10 УДАР ОТ ВОРОТ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Удар от ворот используется для возобновления игры, когда мяч без нарушений вводится атакующей командой в зачетное поле соперника, и защищающийся игрок делает мяч «мертвым», или мяч выходит на или за боковую линию зачетного поля или линию «мертвого» мяча.

Удар от ворот - удар с отскока, выполняемый защищающейся командой. Он может быть выполнен с любого места на или за линией 22-х метров.

13.11 ЗАДЕРЖКА ВРЕМЕНИ ПРИ УДАРЕ ОТ ВОРОТ

Розыгрыш мяча с линии 22-х метров должен быть выполнен без задержки времени.

Наказание: свободный удар с линии 22-х метров.

13.12 НЕПРАВИЛЬНО ВЫПОЛНЕННЫЙ УДАР ОТ ВОРОТ

Если удар ногой был выполнен неправильно или с неправильного места, у команды соперника есть два выбора:

- Повторение удара, или
- Схватка в центре линии 22м с правом введения мяча в схватку.

13.13 ПОСЛЕ УДАРА МЯЧ ДОЛЖЕН ПЕРЕСЕЧЬ ЛИНИЮ

- (a) Если мяч не пересекает линию 22-х метров, у команды соперника есть два выбора:
- Повторение удара, или
 - Схватка в центре линии 22-х метров с правом введения мяча в схватку.
- (b) Если мяч пересек линию 22-х метров, но затем был отнесен назад ветром, игра должна продолжиться.

- (с) Если мяч после удара не достиг линии 22-х метров, может применяться правило преимущества. Соперник, играющий мячом, может занести попытку.

13.14 ПОСЛЕ УДАРА МЯЧ НАПРЯМУЮ ВЫХОДИТ В АУТ

Мяч должен приземлиться в пределах игрового поля. Если мяч непосредственно после удара вышел в аут, у команды соперника есть три выбора:

- Повторение удара,
- Схватка в центре линии 22-х метров с правом введения мяча в схватку, или
- Принятие удара. Если они принимают удар, то мяч вводится в игру с линии 22-х метров.

13.15 МЯЧ УХОДИТ В ЗАЧЕТНОЕ ПОЛЕ СОПЕРНИКА

- (а) Если мяч после удара уходит в зачетное поле соперника, не коснувшись игрока, у команды соперника есть три выбора:

- Приземлить мяч,
- сделать мяч «мертвым», или
- Продолжить игру.

- (b) Если команда соперника приземляет мяч или выводит его в аут, или мяч становится «мертвым», так как выходит на или за боковую линию зачетного поля или линию «мертвого» мяча, у них есть два варианта:

- схватка в центре линии 22-х метров, откуда был выполнен удар ногой, с правом введения мяча в схватку, или
- повторение удара противоположной командой.

- (с) Если они выбирают приземлить мяч или сделать его «мертвым», они должны это выполнить без промедления. Любое другое действие с мячом защищающегося игрока означает, что игрок решил продолжить игру.

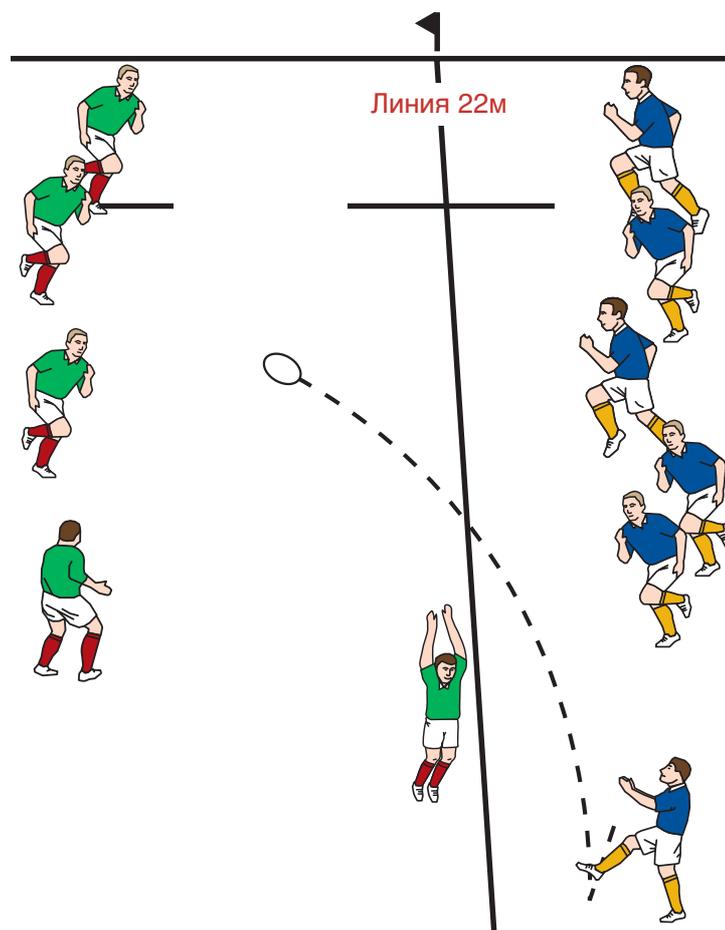
13.16 КОМАНДА, ВЫПОЛНЯЮЩАЯ УДАР ОТ ВОРОТ

- (а) Все игроки команды, выполняющей удар, должны находиться во время удара за линией мяча. В противном случае назначается схватка в центре линии 22-х метров, и мяч в схватку вводит команда соперника.

- (b) Однако, если удар по мячу был выполнен так скоро, что игроки, отходящие назад, не успели отойти за линию мяча, они не подлежат наказанию. Тем не менее, они не должны прекращать движения назад и не должны вступать в игру, пока не окажутся в положении «в игре» в результате действий товарищей по команде.
Наказание: Схватка в центре линии 22-х метров. Команда соперника вводит мяч в схватку.

13.17 КОМАНДА СОПЕРНИКА

- (a) Игроки команды соперника не должны пересекать линию 22м до удара.
Наказание: свободный удар с места нарушения.
- (b) Если игрок команды соперника находится за линией 22м и задерживается там или мешает выполнению удара, такой игрок подлежит наказанию за некорректное поведение.
Наказание: штрафной удар с линии 22-х метров.



УДАР ОТ ВОРОТ

Правило 14 Мяч на земле: Отсутствие захват

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Такая ситуация возникает в том случае, когда мяч лежит на земле и игрок собирается подобрать его, за исключением тех случаев, когда это происходит сразу после схватки или рака.

Ситуация так же может возникнуть, когда игрок, владеющий мячом, лежит на земле, и он не был захвачен.

Игра может быть продолжена только игроками, стоящими на ногах. Лежащий игрок не должен делать мяч недоступным для игроков, прижимая его к земле. Недоступный мяч означает, что ни одна из команд не может немедленно продолжить игру.

Игрок, мешающий сопернику или закрывающий доступ к мячу, прижимая его к земле, противоречит целям и духу игры, и должен быть наказан.

Игрок, который не был захвачен, но оказывается на земле, удерживая мяч, или игрок, падающий на землю, чтобы подобрать мяч, должен действовать незамедлительно.

14.1 ИГРОК НА ЗЕМЛЕ

Игрок должен незамедлительно выполнить одно из трех действий:

- встать на ноги с мячом,
- отдать пас, или
- отпустить мяч.

Игрок, который отдает пас или отпускает мяч, также должен встать на ноги или немедленно отодвинуться от мяча. Преимущество дается только в том случае, если это было выполнено немедленно.

Наказание: штрафной удар.



14.2 ЧТО ЗАПРЕЩАЕТСЯ ДЕЛАТЬ ИГРОКУ

- (a) **Лежать на или около мяча.** Игроку запрещается лежать на, над или около мяча, мешая соперникам овладеть им.
Наказание: штрафной удар.
- (b) **Падать на игрока, лежащего с мячом на земле.** Игроку запрещается падать на или поверх игрока, владеющего мячом и лежащего на земле.
Наказание: штрафной удар.
- (c) **Падать поверх игроков, лежащих на земле рядом с мячом.** Игрок не должен намеренно падать на или поверх игроков, лежащих на земле, в то время когда мяч находится между или около них.
Наказание: штрафной удар.

Правило 15 Захват: игрок, несущий мяч, оказывается на земле

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Захват происходит, когда игрок, владеющий мячом, удерживается одним или несколькими игроками соперника таким образом, что, будучи удерживаемым, падает на землю. Если игрок, несущий мяч, не удерживается нападающим игроком, тогда он не является захваченным игроком, и захват не имел места.

Соперники, которые удерживают игрока, несущего мяч, и в захвате падают на землю вместе с игроком, известны как игроки, выполняющие захват.

Соперники, который удерживают игрока, несущего мяч, но не падают на землю, не считаются игроками, выполняющими захват.



Захват

15.1 ГДЕ МОЖЕТ ВЫПОЛНЯТЬСЯ ЗАХВАТ

Захват может выполняться только на игровом поле.



15.2 КОГДА НЕЛЬЗЯ ВЫПОЛНЯТЬ ЗАХВАТ

Когда игрока с мячом, удерживаемого одним соперником, обхватывает его товарищ по команде - формируется мол и запрещается выполнять захват.

15.3 ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПАДЕНИЯ НА ЗЕМЛЮ

- (a) Если игрок, владеющий мячом, касается земли одним или обоими коленями, считается, что он упал на землю.
- (b) Если игрок, владеющий мячом, сидит на земле или находится на игроке, который лежит на земле, считается, что он упал на землю.

15.4 ИГРОК, ВЫПОЛНЯЮЩИЙ ЗАХВАТ

- (a) Когда игрок захватывает соперника и они оба падают на землю, выполняющих захват игрок должен немедленно освободить захваченного игрока.
Наказание: штрафной удар.
- (b) Выполняющий захват игрок должен немедленно встать на ноги или отодвинуться от захваченного игрока и мяча.
Наказание: штрафной удар.
- (c) Выполняющий захват игрок не должен играть мячом до того как встанет на ноги.
Наказание: штрафной удар.

15.5 ЗАХВАЧЕННЫЙ ИГРОК

- (a) Захваченный игрок не должен лежать на, над или около мяча, мешая соперникам овладеть мячом, и должен незамедлительно попытаться сделать мяч доступным, чтобы игра могла продолжиться.
Наказание: штрафной удар.
- (b) Захваченный игрок должен немедленно отдать пас или отпустить мяч, и затем встать на ноги или немедленно отодвинуться от мяча.
Наказание: штрафной удар.

- (c) Захваченный игрок может освободить мяч, положив его на землю в любом направлении, при условии, что это будет сделано без промедления.

Наказание: штрафной удар.

- (d) Захваченный игрок также может освободить мяч, протолкнув его по земле в любом направлении, но не вперед, при условии, что это будет сделано без промедления.

Наказание: штрафной удар.



Захваченный игрок должен немедленно освободить мяч



Захваченный игрок должен немедленно освободить мяч



- (e) Если соперники, стоящие на ногах, пытаются играть мячом, захваченный игрок должен освободить мяч
Наказание: штрафной удар.
- (f) Если захваченный игрок при падении по инерции оказывается в зачетном поле, то он может совершить попытку или приземлить мяч.
- (g) Если игрок захвачен рядом с линией ворот, он может немедленно вытянуть руку и приземлить мяч на линии или за линией ворот для совершения попытки или приземления мяча.



15.6 ОСТАЛЬНЫЕ ИГРОКИ

- (a) После захвата все остальные игроки должны оставаться на ногах, чтобы играть мячом. «Стоять на ногах» означает не опираться любой другой частью своего тела на землю или игроков, лежащих на земле.
Наказание: штрафной удар.



✓ После захвата все остальные игроки при игре мячом должны оставаться на ногах



✗ Игрок, не стоящий на ногах, играет мячом в захвате



✗ Игроки, не стоящие на ногах, играют мячом в захвате



- (b) После захвата любые игроки, стоящие на ногах, могут попытаться завладеть мячом путем перехвата у игрока, владеющего мячом.
- (c) Во время захвата или около него, остальные игроки могут играть мячом, только находясь за мячом и непосредственно за захваченным игроком или тем выполнившим захват игроком, который наиболее близко находится к своей линии ворот. **Наказание: штрафной удар.**
- (d) Любой игрок, выигравший мяч в захвате, должен немедленно сыграть мячом, отойдя в сторону, отдав пас или отбив мяч ногой. **Наказание: штрафной удар.**
- (e) Любой игрок, завладевший мячом первым, не должен падать на или около захвата, только если его самого не захватывает соперник. **Наказание: штрафной удар.**
- (f) Игрок, завладевший мячом первым в или возле захвата, может быть захвачен соперником только если последний находится за мячом и непосредственно за захваченным игроком или выполнившим захват игроком, который наиболее близко находится к своей линии ворот. **Наказание: штрафной удар.**
- (g) После захвата, любой игрок, лежащий на земле, не должен мешать сопернику бороться за мяч. **Наказание: штрафной удар.**
- (h) После захвата, любой игрок, лежащий на земле, не должен захватывать или пытаться захватить соперника. **Наказание: штрафной удар.**
- (i) Если захваченный игрок пытается дотянуться и приземлить мяч на или за линией ворот в целях совершения попытки, соперник может попытаться перехватить мяч, но не имеет права бить по мячу ногой. **Наказание: штрафной удар.**

Исключение. Мяч входит в зачетное поле. Если после захвата возле зачетного поля мяч освобождается и оказывается в зачетном поле, то любой игрок, включая лежащего на земле, может приземлить мяч.

15.7 ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ

- (a) Любому игроку запрещено препятствовать захваченному игроку отдавать пас.
Наказание: штрафной удар.
- (b) Любому игроку запрещено препятствовать захваченному игроку освободиться от мяча, встать или отодвинуться от мяча.
Наказание: штрафной удар.
- (c) Любому игроку запрещено падать на или за захваченного игрока.
Наказание: штрафной удар.



- (d) Любому игроку запрещено преднамеренно падать на или за игроков, лежащих на земле после захвата, если мяч находится между или около них.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Любому игроку, стоящему на ногах, запрещено атаковать или препятствовать сопернику, который не находится в непосредственной близости от мяча.
Наказание: штрафной удар.



Правило 15 Захват: игрок, несущий мяч, оказывается на земле



- (f) Опасная ситуация может возникнуть, если захваченный игрок не сумел отдать пас, освободиться или немедленно отодвинуться от мяча, или ему помешали это сделать. В таких случаях судья должен немедленно назначить штрафной удар.

Наказание: штрафной удар.

15.8 СОМНЕНИЯ ОТНОСИТЕЛЬНО НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ

Если мячом было невозможно играть в захвате и судья сомневается в том, какой игрок нарушил правила, судья немедленно назначает схватку, и мяч в игру вводит та команда, которая двигалась вперед перед остановкой, или, если ни одна из команд не двигалась вперед, атакующая команда.

Правило 16 Рак

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Рак - это фаза игры, когда один или несколько игроков от каждой команды, стоя на ногах и находясь в физическом контакте, группируются вокруг мяча, находящегося на земле между ними. Открытая игра прекращается.

Игра в раке. Игроки, участвующие в раке, пытаются отыграть или сохранить мяч, используя свои ноги, не нарушая Правило о грубой игре.

16.1 ФОРМИРОВАНИЕ РАКА

- (a) **Где может быть сформирован рак.** Рак возможен только в пределах игрового поля.
- (b) **Как может быть сформирован рак.** Игроки стоят на ногах. Хотя бы один игрок должен находиться в физическом контакте с соперником. Мяч находится на земле.





16.2 ПРИСОЕДИНЕНИЕ К РАКУ

- (a) Все игроки, формирующие, присоединяющиеся или участвующие в раке, не должны опускать головы и плечи ниже уровня бедер.
Наказание: свободный удар.
- (b) Игрок, присоединяющийся к раку, должен хотя бы одной рукой обхватить туловище игрока своей команды, участвующего в раке, обхват должен быть выполнен всей рукой от кисти до плеча.
Наказание: штрафной удар.
- (c) Положить руку на другого игрока не значит обхватить его.
Наказание: штрафной удар.
- (d) Все игроки, формирующие, присоединяющиеся или участвующие в раке, должны стоять на ногах.
Наказание: штрафной удар.

16.3 ИГРА В РАКЕ

- (a) Игроки в раке должны пытаться оставаться на ногах.
Наказание: штрафной удар.
- (b) Игрок не должен преднамеренно падать или вставать на колени в раке. Это классифицируется как опасная игра.
Наказание: штрафной удар.
- (c) Игрок не должен преднамеренно заваливать рак. Это классифицируется как опасная игра.
Наказание: штрафной удар.
- (d) Запрещается запрыгивать на рак.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Игроки должны держать свои головы и плечи выше уровня бедер.
Наказание: свободный удар.

- (f) Игроки должны формировать рак вокруг мяча, а не игрока, лежащего на земле. При игре в раке игроки должны стараться переступить через игроков, лежащих на земле, и не должны умышленно наступать на них. Игра в раке должна проводиться в непосредственной близости от мяча.
Наказание: штрафной удар за опасную игру.

16.4 ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ ПРИ ИГРЕ В РАКЕ

- (a) Игроки не должны возвращать мяч в рак.
Наказание: свободный удар.
- (b) Игроки не должны брать мяч, находящийся в раке, руками.
Наказание: штрафной удар.
- (c) Игроки не должны поднимать мяч ногами.
Наказание: штрафной удар.
- (d) Игроки, лежащие на земле в раке или около него, должны попытаться отодвинуться от мяча. Они не должны пытаться играть мячом в раке или при его выходе из рака.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Игрок не должен падать на или за мяч, выходящий из рака.
Наказание: штрафной удар.
- (f) Игрок, пока мяч находится в раке, не должен какими-либо действиями вводить в заблуждение соперника о том, что мяч вышел из рака, когда он все еще там находится.
Наказание: свободный удар.

16.5 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» В РАКЕ

- (a) «**Линия вне игры**». Существует две «линии вне игры», параллельные линии ворот, у каждой команды – своя «линия вне игры» и она проходит через стоящую позади стопу самого заднего товарища по команде, участвующего в раке. Если стоящая позади стопа заднего игрока своей команды в раке находится на или за линией ворот, тогда «линией вне игры» защищающейся команды является линия ворот.



- (b) Игроки должны либо присоединиться к раку или незамедлительно отступить за «линию вне игры». Если игрок бездействует сбоку от рака, он оказывается в положении «вне игры».
Наказание: штрафной удар.
- (c) **Присоединение (повторное присоединение) к раку.** Игроки могут присоединиться к молу только из-за «линии вне игры», т.е. из-за стоящей позади стопы самого заднего игрока своей команде в раке. Игрок может присоединиться сбоку от самого заднего товарища по команде в раке. Если игрок присоединяется к раку со стороны соперников, или впереди самого заднего товарища по команде в раке, игрок оказывается в положении «вне игры».
Наказание: штрафной удар с «линии вне игры» нарушившей команды.
- (d) Игроки, не присоединяющиеся к раку. Если игрок находится впереди «линии вне игры» и не присоединяется к раку, он должен немедленно отступить за «линию вне игры». Если игрок, который находится за «линией вне игры», переступает через нее и не присоединяется к раку, он оказывается в положении «вне игры».
Наказание: штрафной удар с «линии вне игры» нарушившей команды.



X В раке или моле «линия вне игры» проходит через стоящую позади стопу самого заднего игрока своей команды в раке. Игрок в желто-зеленой форме по правую сторону находится в положении «вне игры».

16.6 УСПЕШНОЕ ЗАВЕРШЕНИЕ РАКА

- (a) Рак считается успешно завершённым, если мяч выходит из рака или мяч оказывается на или за линией ворот.

16.7 НЕУСПЕШНОЕ ЗАВЕРШЕНИЕ РАКА

- (a) Рак завершается неуспешно, если становится невозможно играть мячом, в таком случае назначается схватка.

Команда, которая продвигалась вперед непосредственно перед остановкой игры в раке, вводит мяч в схватку.

Если ни одна из команд не имела продвижения вперед или если судья не в состоянии определить, какая из команд двигалась вперед перед остановкой игры в раке, мяч должна вводить команда, двигавшаяся вперед непосредственно перед формированием рака.

Если такого движения вперед не было ни у одной команды, то мяч в сватку вводит атакующая команда.

- (b) До подачи сигнала свистком для начала схватки, судья должен предоставить достаточно времени для того, чтобы мяч вышел из рака, особенно если какая-либо из команд двигается вперед. Если рак останавливается, или если судья решает, что мяч не выйдет из рака в течение разумного периода времени, судья назначает схватку.



Правило 17 Мол

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Мол образуется, когда игрок, несущий мяч, удерживается одним или несколькими соперниками, и один или несколько его товарищей по команде, обхватывают его. Таким образом, мол состоит, как минимум, из трех игроков, стоящих на ногах: игрока, несущего мяч, и по одному игроку от каждой команды. Все игроки, участвующие в раке, должны быть обхваченными или связанными в моле, должны стоять на ногах и двигаться по направлению к линии ворот. Открытая игра заканчивается.

17.1 ФОРМИРОВАНИЕ МОЛА

- (a) **Где может формироваться мол.** Мол может быть сформирован только в пределах игрового поля.





17.2 ПРИСОЕДИНЕНИЕ К МОЛУ

- (a) Игроки, присоединяющиеся к молу, не должны опускать голову и плечи ниже уровня бедер.
Наказание: свободный удар.
- (b) Игрок должен быть обхваченным или связанным в моле, а не просто находится сбоку от него.
Наказание: штрафной удар.
- (c) Положить руку на другого игрока не означает быть связанным в моле.
Наказание: штрафной удар.
- (d) **Игроки в моле должны стараться оставаться на ногах.** Игроку, владеющему мячом, разрешается упасть на землю при условии, что он незамедлительно освободится от мяча, чтобы игра могла продолжиться.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Игрок не должен намеренно заваливать мол. Это классифицируется как опасная игра
Наказание: штрафной удар.
- (f) Запрещается запрыгивать на мол.
Наказание: штрафной удар.



17.3 ДРУГИЕ НАРУШЕНИЯ В МОЛЕ

- (a) Игрок не должен пытаться вытащить соперника из мола.
Наказание: штрафной удар.
- (b) Пока мяч находится в моле, игрок не должен вводить соперника в заблуждение, показывая какими-либо действиями, что мяч вышел из мола.
Наказание: свободный удар.

17.4 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» В МОЛЕ

- (a) «**Линия вне игры**». Существуют две «линии вне игры», параллельные линии ворот. У каждой команды своя «линия вне игры», которая проходит через стоящую позади стопу самого заднего игрока своей команды в моле. Если стоящая позади стопа самого заднего игрока своей команды в моле находится на или за линией ворот, тогда «линией вне игры» защищающейся команды является линия ворот.
- (b) Игроки должны либо присоединиться к молу, либо незамедлительно отступить за «линию вне игры». Если игрок бездействует сбоку от мола, он оказывается в положении «вне игры».
Наказание: штрафной удар с «линии вне игры» нарушившей команды.
- (c) **Игроки, присоединяющиеся к молу.** Игроки могут присоединиться к молу только из-за «линии вне игры», т.е. из-за стоящей позади стопы самого заднего игрока своей команды в моле. Игрок может присоединиться сбоку от самого заднего игрока своей команды в моле. Если игрок присоединяется к молу со стороны соперников, или впереди самого заднего игрока своей команды в моле, он оказывается в положении «вне игры».
Наказание: штрафной удар с «линии вне игры» нарушившей команды.

- (d) **Игроки, не присоединяющиеся к молу.** Все игроки, находящиеся впереди «линии вне игры» и не присоединяющиеся к молу, должны немедленно отступить за «линию вне игры». Если игрок этого не сделает, то он окажется в положении «вне игры». Если любой игрок, находящийся за «линией вне игры», переступает через нее и не присоединяется к молу, он оказывается в положении «вне игры».

Наказание: штрафной удар с «линии вне игры» нарушившей команды.

- (e) **Игроки, покидающие мол или повторно к нему присоединяющиеся.** Игроки, выходящие их мола, должны незамедлительно отступить за «линию вне игры», иначе они окажутся в положении «вне игры». Если игрок повторно присоединяется к молу впереди самого заднего игрока своей команды в моле, он оказывается в положении «вне игры». Игрок также может снова присоединиться к молу сбоку от самого заднего игрока своей команды в моле.

Наказание: штрафной удар с «линии вне игры» нарушившей команды.

17.5 УСПЕШНОЕ ЗАВЕРШЕНИЕ МОЛА

Мол считается успешно завершенным, когда мяч или игрок с мячом покидают мол. Мол считается успешно завершенным, когда мяч оказывается на земле либо на или за линией ворот.

17.6 НЕУСПЕШНОЕ ЗАВЕРШЕНИЕ МОЛА

- (a) Мол считается неуспешно завершенным, если он становится стационарным или нет продвижения вперед более 5 секунд, в таком случае назначается схватка.
- (b) Мол завершается неуспешно, если становится невозможно играть мячом или мол заваливается (но не в результате грубой игры), в таком случае назначается схватка.
- (c) **Схватка, назначенная после мола.** Мяч в схватку вводит команда, которая не владела мячом перед формированием мола. Если судья не может определить, какая из команд владела мячом, то мяч должна вводить команда, двигавшаяся вперед перед остановкой мола.



Если продвижения вперед не было, то мяч вводит атакующая команда.

- (d) Если мол становится неподвижным или прекращается движение вперед более чем на 5 секунд, но мяч находится в движении, и судья видит его, он дает некоторое время для выхода мяча из мола. Если мяч не выходит в течение разумного периода времени, назначается схватка.
- (e) Если мол останавливается, он может снова начать движение, при условии, что движение возобновится в течение 5 секунд. Если мол останавливается во второй раз, но мяч находится в движении, и судья его видит, он дает некоторое время на выход мяча из мола. Если мяч не выходит в течение разумного периода времени, назначается схватка.
- (f) Если мячом в моле становится невозможно играть, судья не должен разрешать продолжать борьбу за мяч. Назначается схватка.
- (g) Когда игрок, владеющий мячом в моле, падает на землю, включая ситуацию, когда он стоит на одном или обоих коленях или сидит на земле, судья назначает схватку, если мяч не становится доступным для игры немедленно.
- (h) **Схватка после мола, когда удерживается игрок, поймавший мяч.** Если игрок поймал мяч непосредственно после удара ногой соперника, исключая начальный удар или удар от ворот, и был немедленно схвачен соперником, может сформироваться мол. Затем, если мол становится неподвижным, и движение вперед останавливается на более, чем 5 секунд, или становится невозможно играть мячом, назначается схватка, и команда игрока, поймавшего мяч, вводит мяч.

«Непосредственно после удара» означает, что мяч не коснулся другого игрока или земли до того момента, как он был пойман.

Если мол перемещается в зачетное поле, где мяч приземляется или мячом становится невозможно играть, то назначается схватка в 5 метрах от линии ворот. Мяч вводит атакующая команда.

Правило 18 Метка

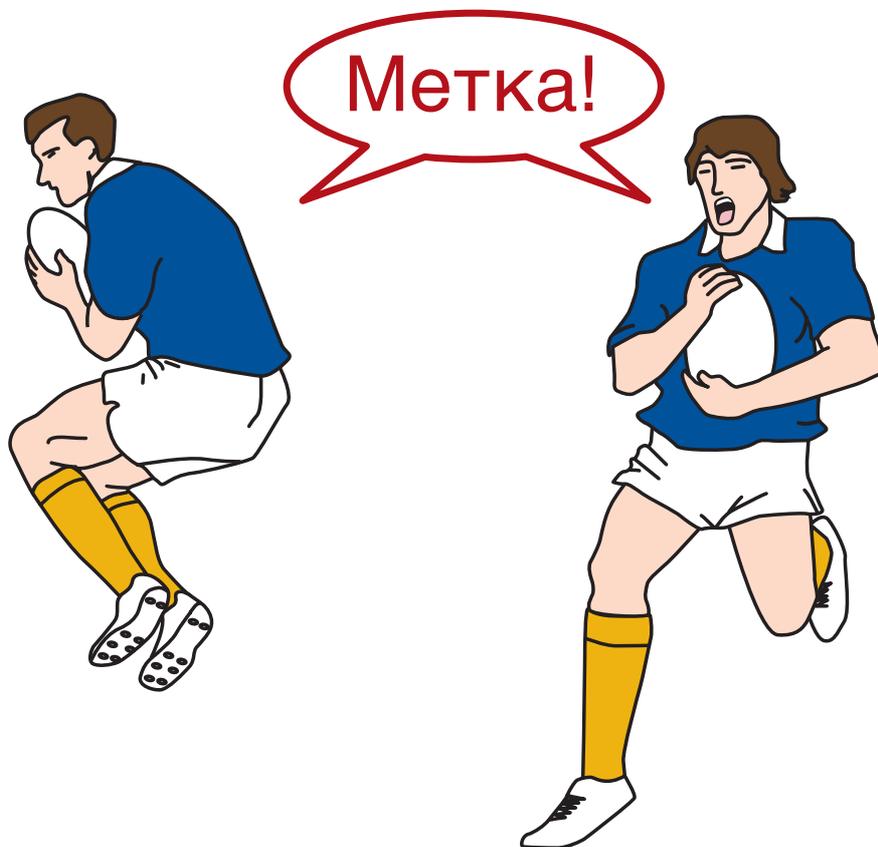
ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Чтобы выполнить чистую ловлю, игрок должен находиться на или за своей линией 22-х метров. Игрок, стоящий одной ногой на линии 22-х метров или за ней, находится «в зоне 22м». Игроку нужно чисто поймать мяч непосредственно после удара ногой соперником и одновременно выкрикнуть: «Метка!». Метка не может быть осуществлена, если удар был начальным.

За чистую ловлю назначается свободный удар с места чистой ловли.

Чистая ловля засчитывается, даже если мяч коснулся стойки или перекладины ворот до того, как он был пойман.

Игрок защищающейся команды может выполнять чистую ловлю, находясь в зачетном поле.





18.1 ПОСЛЕ МЕТКИ

Судья незамедлительно подает сигнал свистком и дает право на свободный удар игроку, поймавшему мяч.

18.2 НАЗНАЧЕННЫЙ УДАР

Удар назначается в месте метки.

18.3 УДАР – ГДЕ

Удар выполняется на или за местом метки на линии, проходящей через метку.

18.4 КТО ВЫПОЛНЯЕТ УДАР

Удар должен быть выполнен игроком, который поймал мяч. В случае, если игрок не может выполнить удар в течение одной минуты, в месте метки назначается схватка, и мяч вводит команда такого игрока. Если метка выполнена в зачетном поле, то схватка формируется в 5-ти метрах от линии ворот на линии, проходящей через метку.

18.5 КАК ВЫПОЛНЯЕТСЯ УДАР

Положения Правила 21 – Свободные удары – применяется к удару, назначенному после метки.

18.6 АЛЬТЕРНАТИВНАЯ СХВАТКА

- (a) Команда игрока, выполнившего метку, может выбрать схватку вместо свободного удара.
- (b) **Место схватки.** Если чистая ловля была выполнена на игровом поле, схватка назначается в месте метки, но, как минимум, в 5-ти метрах от боковой линии. Если метка выполнена в зачетном поле, схватка формируется в 5-ти метрах от линии ворот на линии, проходящей через метку, и, как минимум, в 5-ти метрах от боковой линии.
- (c) **Кто вводит мяч.** Мяч вводит команда, игрок которой выполнил чистую ловлю.

18.7 НАЗНАЧЕНИЕ ШТРАФНОГО УДАРА

- (a) Соперник, находящийся в положении «в игре» или «вне игры», не должен атаковать игрока, выполнившего чистую ловлю, после того, как судья подал сигнал свистком.
Наказание: штрафной удар.
- (b) **Место выполнения штрафного удара.** Если нарушивший игрок находился в положении «в игре», штрафной удар выполняется с места нарушения. Если нарушивший игрок находился в положении «вне игры», штрафной удар выполняется с «линии вне игры» (см. Правило 11 - Положение «вне игры» и положение «в игре» в открытой игре).
- (c) **Штрафной удар.** Штрафной удар может выполнить любой игрок не нарушившей правила команды.

ВО ВРЕМЯ МАТЧА



ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

- Правило 19 Аут и коридор
- Правило 20 Схватка
- Правило 21 Штрафной и свободный удар

Правило 19 Аут и коридор

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

«**Мяч вышел напрямую в аут**» означает, что мяч был отбит ногой в аут без приземления на игровую площадь и не коснувшись любого игрока или судьи.

«**22 м**» - площадь между линией ворот и линией 22-х метров, включая линию 22-х метров и исключая линию ворот.

Линия вбрасывания - это воображаемая линия на игровом поле, проходящая под прямым углом к боковой линии через место, с которого будет вброшен мяч.

Мяч выходит в аут, когда он, не находясь в руках игрока, касается боковой линии поля, или человека (объекта), находящегося на или за боковой линией.

Мяч выходит в аут, когда, находясь в руках игрока, мяч или игрок, несущий его, касается боковой линии или земли за боковой линией. Место, в котором игрок с мячом или мяч коснулся или пересек боковую линию, является местом выхода в аут.

Мяч выходит в аут, если игрок ловит мяч, и его нога стоит на боковой линии или на земле за боковой линией.

Если игрок одной ногой стоит на игровом поле и одной ногой в ауте и держит мяч, мяч выходит в аут.

Если мяч пересек боковую линию или боковую линию зачетного поля и пойман игроком, который стоит обеими ногами на игровой площади, мяч не выходит в аут. Такой игрок может отбить мяч в игровую площадь.

Если игрок поймал мяч в прыжке, то он должен приземлиться обеими ногами на игровой площади, иначе мяч выходит в аут.

Игрок, находящийся в ауте, может ударить по мячу ногой или подыграть его рукой, но не удерживать его, при условии, что мяч не пересек плоскость боковой линии. Плоскость боковой линии – это вертикальное пространство, исходящее из боковой линии.



19.1 ВБРАСЫВАНИЕ

КОМАНДА НЕ ПОЛУЧАЕТ ТЕРРИТОРИАЛЬНОГО ПРЕИМУЩЕСТВА

- (a) **Мяч выходит напрямую в аут после удара ногой игроком команды за пределами своей зоны 22м.** Если после удара (исключая штрафной удар) игрока с любого места на поле за пределами своей зоны 22м мяч напрямую уходит в аут, команда не получает территориального преимущества. Мяч вбрасывается либо напротив места, с которого был выполнен удар, либо с того места, где мяч вышел в аут, в зависимости от того, какое место ближе к линии ворот такого игрока.
- (b) **Игрок заносит мяч в свою зону 22м.** Если защищающийся игрок получает мяч за пределами своей зоны 22м и заносит его в эту зону, а затем отправляет мяч ногой непосредственно в аут, команда не получает территориального преимущества.

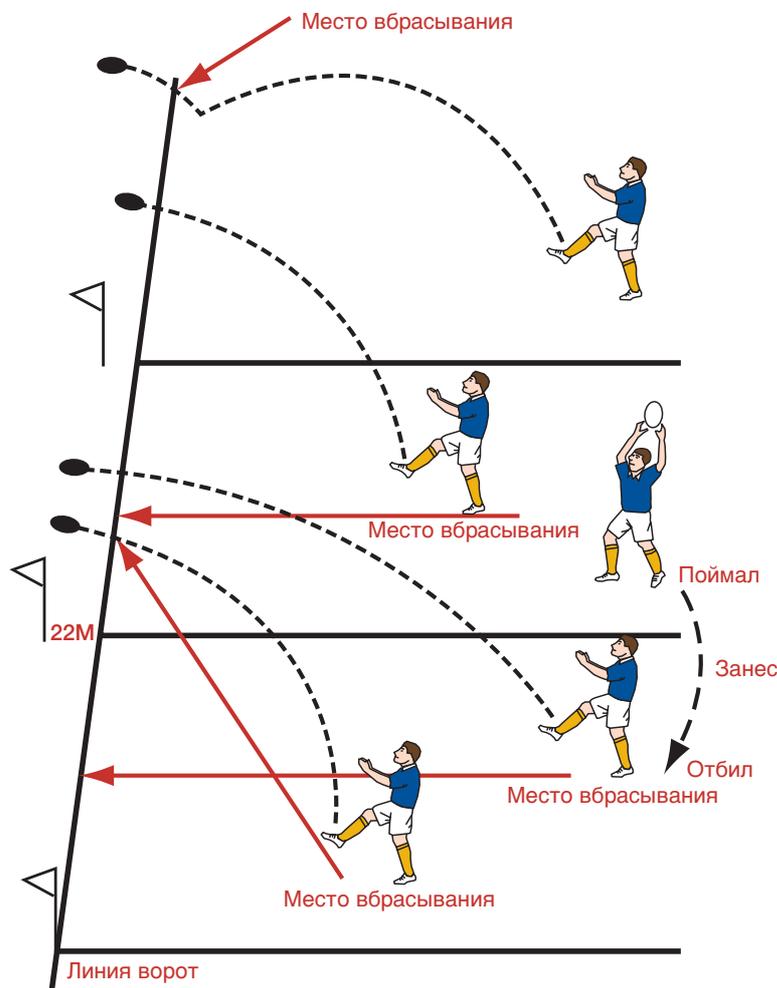
ПОЛУЧЕНИЕ ТЕРРИТОРИАЛЬНОГО ПРЕИМУЩЕСТВА

- (c) **Игрок внутри своей зоны 22м.** Если защищающийся игрок получает мяч в своей зоне 22м или своем зачетном поле и затем отправляет его ногой напрямую в аут, мяч вбрасывается с места выхода мяча в аут.
- (d) **Мяч уходит в аут не сразу.** Если игрок с любого места на игровой площадке отправляет мяч ногой в аут таким образом, что мяч сначала касается игрового поля и затем отскакивает в аут, то мяч вбрасывается с того места, где он вышел в аут.

Если игрок с любого места на игровой площадке отправляет мяч ногой в аут таким образом, что мяч сначала касается соперника или соперник прикасается к мячу, и затем мяч выходит в аут не сразу, т.е. сначала касается игрового поля и затем отскакивает в аут, мяч вбрасывается с того места, где мяч пересек боковую линию.

Если игрок с любого места на игровой площадке отправляет мяч ногой в аут таким образом, что мяч касается соперника или соперник касается мяча, а затем мяч

напрямую выходит в аут, мяч вбрасывается напротив того места, где соперник прикоснулся к мячу или где мяч пересек боковую линию, если такое место находится ближе к линии ворот соперника.



АУТ И ВБРАСЫВАНИЕ

ШТРАФНОЙ УДАР

- (e) **Штрафной удар.** Если игрок отправляет мяч ногой в аут, выполняя штрафной удар с любого места на игровой площадке, мяч вбрасывается с того места, где он вышел в аут.

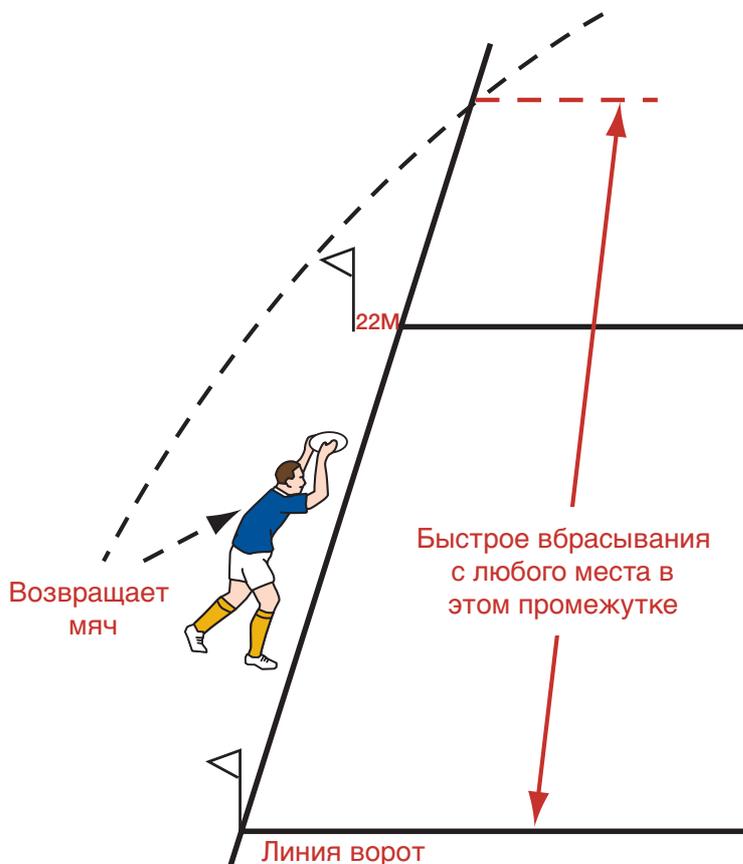
СВОБОДНЫЙ УДАР

- (f) **Игрок находится за пределами своей зоны 22м, нет территориального преимущества.** Если свободный удар назначается с какого-либо места за пределами зоны 22м, и



после удара мяч уходит непосредственно в аут, то мяч вбрасывается напротив того места, где был выполнен удар, или с места выхода мяча в аут, если это место ближе к линии ворот бьющего игрока.

- (g) **Игрок находится в своей зоне 22-х метров, получение территориального преимущества.** Если свободный удар выполняется из своей зоны 22м и после удара мяч выходит непосредственно в аут, то мяч вбрасывается с места выхода мяча в аут.



БЫСТРОЕ ВБРАСЫВАНИЕ

19.2 БЫСТРОЕ ВБРАСЫВАНИЕ

(a) Игрок может выполнить быстрое вбрасывание, не дожидаясь построения коридора.

(b) Для быстрого вбрасывания игрок должен находиться в любом месте за пределами игрового поля между местом выхода мяча в аут и своей линией ворот.

(c) Игрок не должен выполнять быстрое вбрасывание, если коридор уже сформирован. Если

игрок выполняет быстрое вбрасывание в таком случае, оно не засчитывается. Та же самая команда выполняет вбрасывание в коридор.

- (d) При быстром вбрасывании игрок должен использовать тот мяч, который вышел в аут. Если после выхода в аут и становления «мертвым» используется другой мяч, или другой человек прикоснулся к мячу помимо вбрасывающего игрока, быстрое вбрасывание не засчитывается. Та же самая команда выполняет вбрасывание в коридор.

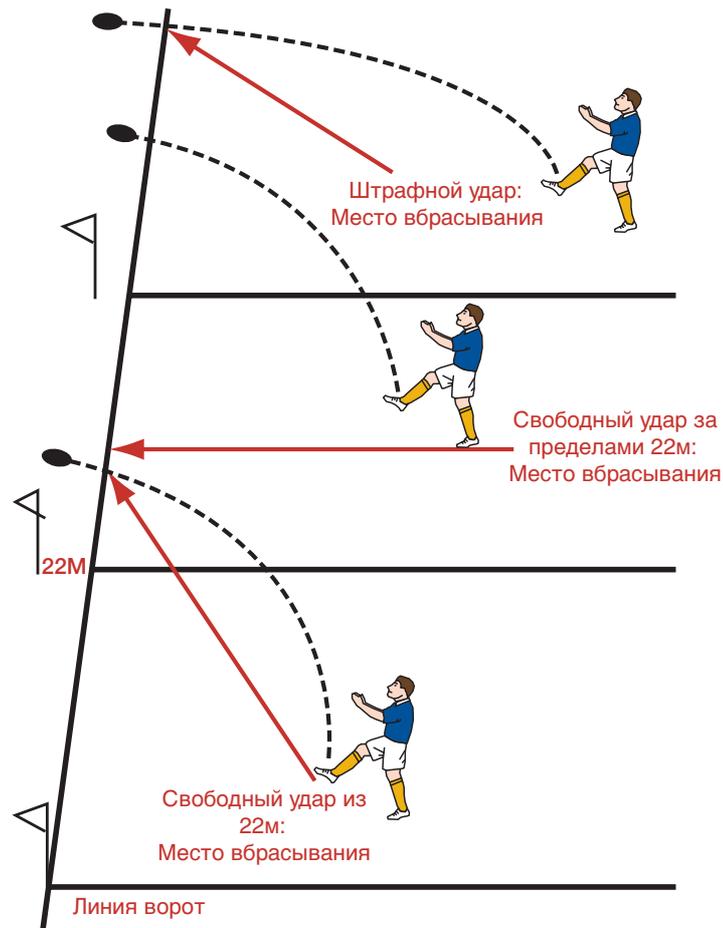
- (e) Если, при быстром вбрасывании, игрок вбросил мяч не прямо и мяч не прошел 5 метров вдоль линии вбрасывания до того, как он приземлился или коснулся игрока, или если при вбрасывании игрок заступает на игровое поле, быстрое вбрасывание не засчитывается. Команда соперника может выбрать коридор с места попытки быстрого вбрасывания или схватку в 15-ти метрах от боковой линии напротив такого места с правом введения мяча. Если мяч опять вбрасывается в коридор неправильно, назначается схватка на линии 15-ти метров. Мяч в схватку вводит та команда, которая выполнила вбрасывание первой.
- (f) При быстром вбрасывании игрок может подойти к линии вбрасывания и покинуть ее, не подлежа наказанию.
- (g) При быстром вбрасывании, любому игроку не разрешается препятствовать вбрасыванию мяча в пределах 5-ти метров.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.
- (h) Если владеющий мячом игрок был вытолкнут в аут, он должен освободиться от мяча, чтобы соперник мог произвести быстрое вбрасывание.
Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.

19.3 ДРУГИЕ СЛУЧАИ ВБРАСЫВАНИЯ

Во всех других случаях мяч вбрасывается с места выхода мяча в аут.

19.4 КТО ВБРАСЫВАЕТ

Мяч вбрасывает соперник того игрока, который последним владел и коснулся мяча перед тем, как тот ушел в аут. В случае возникновения сомнений, мяч вбрасывает атакующая команда.

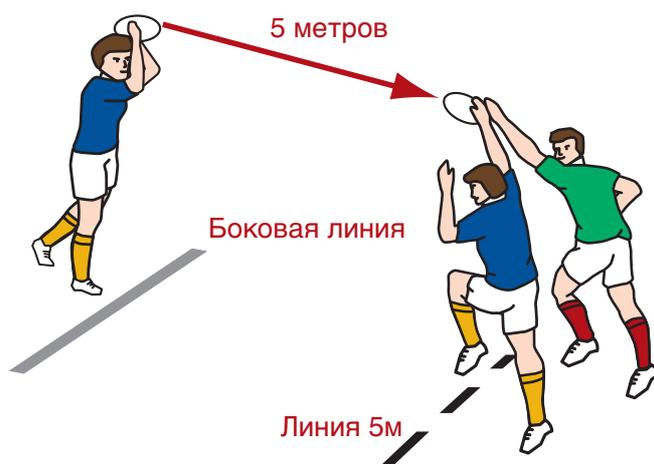
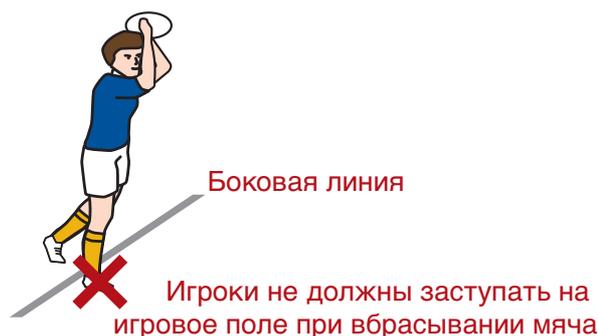


АУТ И ВБРАСЫВАНИЕ

Исключение: Если команда выполняет штрафной удар и мяч после удара уходит в аут, вбрасывание в коридор производит игрок команды, выполнявшей удар. Это правило применимо независимо от того ушел ли мяч в аут напрямую или нет.

19.5 КАК ВЫПОЛНЯЕТСЯ ВБРАСЫВАНИЕ

Игрок, выполняющий вбрасывание, должен стоять в соответствующем месте. Он не должен заступать на игровое поле во время вбрасывания. Мяч должен быть брошен прямо так, чтобы он пролетел, как минимум, пять метров вдоль линии вбрасывания, прежде чем коснется земли или игрока, или игрок коснется его.



МЯЧ ДОЛЖЕН БЫТЬ ВБРОШЕН ТАКИМ ОБРАЗОМ, ЧТОБЫ ОН ПРОЛЕТЕЛ КАК МИНИМУМ 5 МЕТРОВ ДО ТОГО, КАК ОН ПРИЗЕМЛИТСЯ ИЛИ КОСНЕТСЯ ИГРОКА, ИЛИ ИГРОК КОСНЕТСЯ ЕГО

КАК ВЫПОЛНЯЕТСЯ ВБРАСЫВАНИЕ

19.6 НЕПРАВИЛЬНОЕ ВБРАСЫВАНИЕ

- (a) Если вбрасывание в коридор выполнено неправильно, то команда соперника имеет право выбрать вбросить мяч в коридор либо схватку на линии 15-ти метров. Если выбирается вбрасывание в коридор и мяч опять брошен неправильно, назначается схватка. Мяч вводит команда, выполнившая первое вбрасывание.
- (b) Вбрасывание в коридор должно быть выполнено без задержки и ложных вбрасываний.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.
- (c) Игрок не должен намеренно или повторно вбрасывать мяч непрямо, т.е. не по линии вбрасывания.
Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.



КОРИДОР

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Цель коридора - возобновить игру быстро, безопасно и справедливо, после того как мяч вышел в аут, путем вбрасывания его между двумя линиями игроков.

Игроки, формирующие коридор. Игроки, формирующие коридор, - игроки, выстраивающиеся в две линии для образования коридора.

Игрок, принимающий мяч. Игрок, принимающий мяч, - игрок, готовый поймать мяч, когда игроки, формирующие коридор, передают или играют мячом назад из коридора. Любой игрок может принимать мяч, но каждая команда должна иметь только одного игрока, принимающего мяч в коридоре.

Игроки, участвующие в коридоре. Игроки, участвующие в коридоре - это вбрасывающий игрок и его непосредственный оппонент, два игрока, готовых принять мяч из коридора, и игроки, формирующие коридор.

Все остальные игроки. Все остальные игроки, не участвующие в коридоре, должны находиться, как минимум, на расстоянии 10-ти метров за линией вбрасывания, на или за своей линией ворот, если та находится ближе, до момента завершения коридора.

Линия 15-ти метров. Линия 15-ти метров – линия параллельная боковой линии и проходящая на расстоянии 15 метров от нее.

Схватка после коридора. Любая схватка, назначенная в результате нарушений или остановки во время выполнения коридора, формируется на пересечении линии вбрасывания и линии 15-ти метров.

19.7 ПОСТРОЕНИЕ КОРИДОРА

- (a) **Минимум.** Для построения коридора требуются, как минимум, два игрока от каждой команды.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.
- (b) **Максимум.** Команда, вбрасывающая мяч, определяет максимальное количество игроков в коридоре.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.

- (c) Команда соперника может иметь меньше, но не больше игроков, формирующих коридор.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.
- (d) Когда мяч в ауте, предполагается, что любой игрок может приближаться к линии вбрасывания только для формирования коридора. Игроки, формирующие коридор, должны подойти к линии вбрасывания без промедления. Игроки обеих команд не должны покидать коридор после того, как они заняли свою позицию в коридоре, и до завершения коридора.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.
- (e) Если команда, вбрасывающая мяч в коридор, формирует свою линию коридора из меньшего количества игроков, чем обычно, их соперникам должно быть выделено некоторое время, в разумных пределах, на то, чтобы удалить необходимое количество игроков из коридора для соответствия настоящему правилу.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.
- (f) Такие игроки должны покинуть коридор без промедления. Они должны отойти за «линию вне игры», которая проходит на расстоянии 10 метров за линией вбрасывания. Если коридор завершен до того момента, как они отошли за эту линию, они могут снова присоединиться к игре.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.
- (g) **Несформированный коридор.** Команда не должна умышленно препятствовать построению коридора.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.
- (h) **Где должны стоять игроки, формирующие коридор.** Передние игроки коридора должны быть удалены от боковой линии, как минимум, на 5 метров. Задние игроки коридора не должны быть удалены от боковой линии более, чем на 15 метров. Все игроки, формирующие коридор, должны стоять между этими двумя точками.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.
- (i) **Две одиночные прямые линии.** Игроки обеих команд, формирующие коридор, выстраиваются в две одиночные параллельные линии, каждая под прямым углом к боковой линии. **Наказание:** свободный удар с линии 15-ти метров.



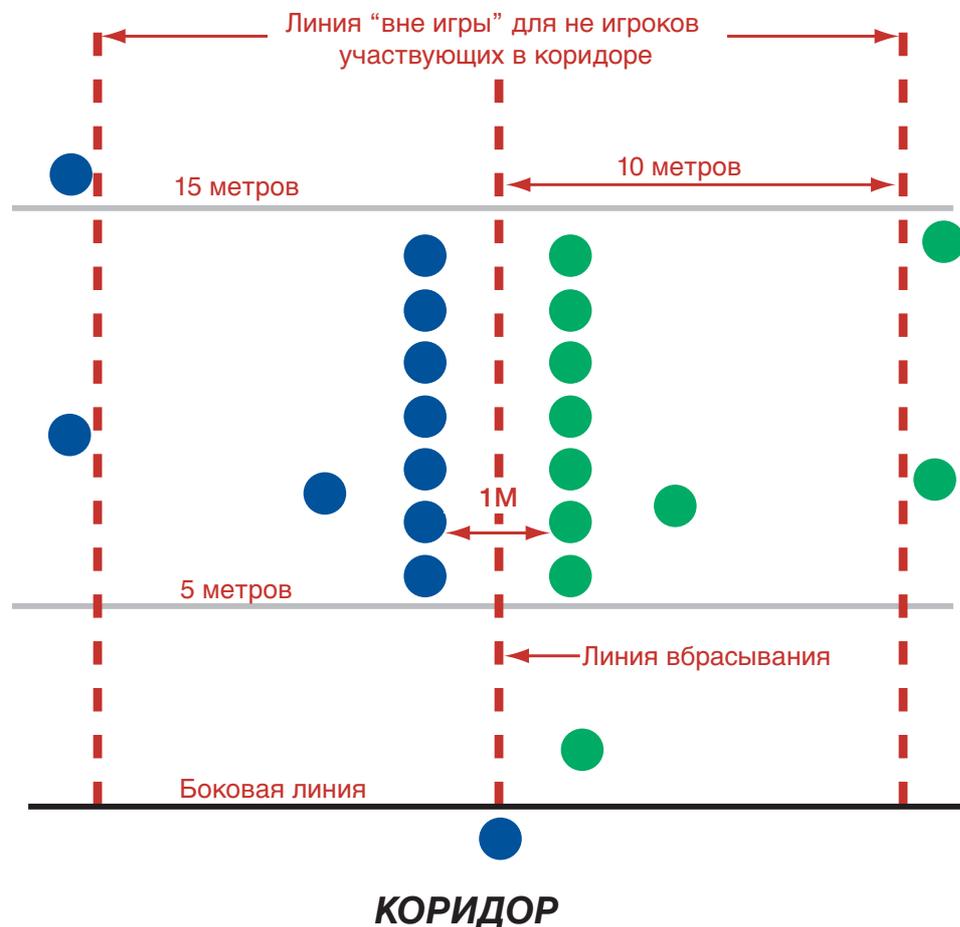
- (j) Между игроками противоположных команд, формирующих коридор и стоящих рядом друг с другом, должно сохраняться свободное пространство между внутренними плечами. Такое пространство определяется, когда игроки стоят во весь рост.

Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.

- (k) Промежуток в 1 метр. Каждая линия игроков должна находиться в полуметре от линии вбрасывания.

Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.

- (l) Линия вбрасывания должна проходить не ближе 5-ти метров от линии ворот.



- (m) После формирования коридора, но до вбрасывания мяча, игрокам запрещается удерживать, толкать, атаковать соперника или мешать ему.

Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.

19.8 НАЧАЛО И ЗАВЕРШЕНИЕ КОРИДОРА

- (a) **Начало коридора.** Коридор начинается в тот момент, когда мяч покидает руки вбрасывающего игрока.
- (b) **Завершение коридора.** Коридор считается законченным, когда мяч или игрок, владеющий мячом, покинул коридор. Это включает следующее:
- Мяч был передан, отыгран или выбит ногой из коридора, коридор считается завершенным.
 - Мяч или игрок, владеющий мячом, оказывается в пространстве между боковой линией и линией 5-ти метров.
 - Игрок, формирующий коридор, передает мяч игроку, который получает мяч и совершает скалывание.
 - Мяч брошен за линию 15-ти метров, или игрок получает мяч и выносит его за эту линию.
 - В коридоре образуется рак или мол и все ноги всех игроков в раке или моле переместились в сторону от линии вбрасывания, коридор считается завершенным.
 - Мячом становится невозможно играть. Назначается схватка.

19.9 ВОЗМОЖНОСТИ ИГРОКОВ, УЧАСТВУЮЩИХ В КОРИДОРЕ

- (a) **Положение «вне игры».** Игрок, формирующий коридор, должен оставаться в положении «в игре». «Линия вне игры» проходит по линии вбрасывания до вбрасывания мяча. После того, как мяч коснулся игрока или земли, «линия вне игры» проходит через мяч.
Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.
- (b) Игрок, выпрыгивающий за мячом, может сделать шаг в любом направлении, при условии, что он не пересечет линию вбрасывания.
Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.
- (c) **Опора на соперника.** Игрок, формирующий коридор, не должен использовать соперника как опору для выпрыгивания за мячом.
Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.
- (d) **Удержание или толчок.** Игрок, формирующий коридор, не должен удерживать, толкать, атаковать, препятствовать

или хватать соперника, не владеющего мячом, исключая те случаи, когда в коридоре образуется рак или мол.

Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.

- (e) **Запрещенная атака.** Игроку, формирующему коридор, запрещается атаковать соперника, кроме как в попытке захватить соперника или сыграть мячом.

Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.

- (f) **Опора на товарища по команде.** Игрок, выпрыгивающий за мячом, не должен использовать товарища по команде для опоры для прыжка.

Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.



Не опираться на соперника



На держать и не толкать



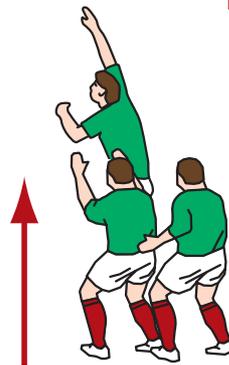
Не атаковать



Не опираться на товарища по команде

- (g) **Подъем.** Игрок, формирующий коридор, не должен поднимать товарища по команде.

Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.



Не поднимать



Не блокировать вбрасывание

- (h) **Поддержка до прыжка.** Игрок не должен поддерживать товарища по команде до того, как он выпрыгивает за мячом.

Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.

- (i) **Прыжок или поддержка до выбрасывания мяча.** Игрок не должен прыгать за мячом или поддерживать любого игрока до того момента, как мяч покинет руки вбрасывающего игрока.

Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.

- (j) **Подготовительный захват.** Игрок не должен заблаговременно держать любого товарища по команде ниже пояса для подготовки к прыжку.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.
- (k) **Поддержка игрока.** Игрок не должен поддерживать товарища по команде, прыгающего за мячом, ниже шорт со спины или ниже бедер спереди.
Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.
- (l) **Опускание игрока.** Игроки, поддерживающие товарища по команде, прыгающего за мячом, должны опустить его на землю, как только мяч будет выигран игроком любой команды. **Наказание:** свободный удар с линии 15-ти метров.
- (m) **Блокировка вбрасывания.** Игрок, формирующий коридор, не должен стоять ближе пяти метров от боковой линии или препятствовать прохождению мяча через пятиметровую зону. **Наказание:** свободный удар с линии 15-ти метров.
- (n) Если мяч был брошен за игрока, формирующего коридор, он может переместиться в пространство между боковой линией и линией 5-ти метров, но не должен двигаться по направлению к своей линии ворот до окончания коридора, исключая скальвание.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.
- (o) **Ловля или отклонение.** При прыжке за мячом игрок должен использовать либо обе руки либо внутреннюю руку для ловли или изменения направления мяча. Игрок, выпрыгивающий за мячом, не должен использовать внешнюю руку для ловли или изменения направления мяча. Если игрок, выпрыгивающий за мячом, поднимает обе руки над головой, любая рука может быть использована для того, чтобы отыграть мяч.
Наказание: свободный удар с линии 15-ти метров.

19.10 ВОЗМОЖНОСТИ ИГРОКОВ, НЕ УЧАСТВУЮЩИХ В КОРИДОРЕ

Игрок, не участвующий в коридоре, до окончания коридора должен оставаться за линией вбрасывания, как минимум, на расстоянии 10 метров от нее, или на (за) своей линией ворот, если та находится ближе.



Существуют два исключения:

Исключение 1: Длинное вбрасывание. Если вбрасывающий игрок вбрасывает мяч за линию 15-ти метров, игрок той же команды может выбежать вперед для того, чтобы завладеть мячом. В таком случае, соперник тоже может выбежать вперед. **Наказание:** штрафной удар с «линии вне игры» нарушившей команды, напротив места нарушения, но не ближе 15 метров к боковой линии.

Исключение 2: Игрок, принимающий мяч, может вбежать в пространство между линиями игроков и выполнить любое действие, разрешенное любому другому игроку в коридоре. Такой игрок, принимающий мяч, подлежит наказанию за нарушение в коридоре, как любой другой игрок участвующий в коридоре.

19.11 «СКАЛЫВАНИЕ»

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Игрок, формирующий коридор, «скалывается», когда покидает коридор с целью поймать мяч, отыгранный или переданный назад товарищем по команде.

- (a) **Когда:** Игрок не должен «скалываться», пока мяч не покинет рук вбрасывающего игрока. **Наказание:** свободный удар с пересечения линии 15 метров и линии вбрасывания.
- (b) Игрок, выполняющий «скалывание», должен оставаться не дальше 10 метров от линии вбрасывания, и должен продолжать двигаться, пока коридор не будет завершен.
Наказание: свободный удар с пересечения линии 15 метров и линии вбрасывания.
- (c) Игрокам разрешается менять свою позицию в коридоре, до того как будет выполнено вбрасывание.

19.12 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» В КОРИДОРЕ

- (a) При формировании коридора у каждой команды две «линии вне игры», обе «линии вне игры» параллельны линии ворот.

- (b) **Участвующие игроки.** Одна «линия вне игры» применяется к игрокам, участвующим в коридоре (обычно это некоторые или все нападающие, плюс полузащитник схватки и игрок, вбрасывающий мяч). До того момента, как мяч брошен и коснулся игрока или земли, такой «линией вне игры» является линия вбрасывания. После этого, «линией вне игры» является линия, проходящая через мяч.
- (c) **Не участвующие игроки.** Другая «линия вне игры» применяется к игрокам, не участвующим в коридоре (обычно это защитники). Для них «линия вне игры» проходит на расстоянии 10 метров за линией вбрасывания или это их линия ворот, если последняя находится ближе. Правило о положении «вне игры» в коридоре меняется в случае длинного вбрасывания или образования рака или мола в коридоре.

19.13 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» ДЛЯ ИГРОКОВ, УЧАСТВУЮЩИХ В КОРИДОРЕ

- (a) **До того как мяч коснулся игрока или земли.** Игрок не должен заступать за линию вбрасывания. Игрок оказывается в положении «вне игры», если, до того, как мяч коснулся игрока или земли, он заступает за линию вбрасывания, кроме того случая, когда он делает заступ в прыжке за мячом. Игрок должен выпрыгивать за мячом со своей стороны от линии вбрасывания. **Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.**
- (b) Если игрок выпрыгивает и пересекает линию вбрасывания, но ему не удастся поймать мяч, игрок не наказывается, при условии, что он незамедлительно возвращается в положение «в игре».
- (c) **После того как мяч коснулся игрока или земли.** Игрок, не владеющий мячом, оказывается в положении «вне игры», если после касания мячом земли или игрока, он оказывается впереди мяча, кроме того случая, когда он захватил или пытается захватить соперника. Любая попытка выполнить захват должна начинаться из-за мяча. **Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.**
- (d) Судья должен наказать любого игрока, который намеренно или нет оказывается в положении «вне игры» и не пытается завладеть мячом или выполнить захват противника. **Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.**
- (e) Игроки обеих команд, участвующие в коридоре, не должны покидать коридор, пока он не будет окончен. **Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.**



19.14 ИГРОК, ВБРАСЫВАЮЩИЙ МЯЧ

Существуют четыре возможных варианта для вбрасывающего игрока и его непосредственного оппонента:

- Вбрасывающий может находиться ближе 5 метров к боковой линии.
- Вбрасывающий может отойти к «линии вне игры», которая проходит на расстоянии 10 метров за линией вбрасывания.
- Вбрасывающий может присоединиться к коридору сразу после вбрасывания.
- Вбрасывающий может занять позицию игрока, принимающего мяч, если она свободна. Если вбрасывающий перемещается в какую-либо другую позицию, он оказывается в положении «вне игры».

Наказание: штрафной удар с линии 15-ти метров.

19.15 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» ДЛЯ ИГРОКОВ, НЕ УЧАСТВУЮЩИХ В КОРИДОРЕ

- (a) **До окончания коридора.** «Линия вне игры» проходит на расстоянии 10 метров за линией вбрасывания или совпадает с линией ворот, если та находится ближе.

Игрок, не принимающий участие в коридоре, находится в положении «вне игры», если переступает «линию вне игры» до окончания коридора. **Наказание:** штрафной удар с «линии вне игры» нарушившей команды напротив места нарушения, но не ближе 15-ти метров к боковой линии.

- (b) **Игроки, которые еще не находятся в положении «вне игры» при вбрасывании мяча.** Игрок может вбрасывать мяч, даже если его товарищи по команде еще не отступили за «линию вне игры». Однако, если игрок не пытается торопиться оказаться в положение «в игре», он оказывается в положении «вне игры». **Наказание:** штрафной удар с «линии вне игры нарушившей команды напротив места нарушения, но не ближе 15-ти метров к боковой линии.

Исключение: Длинное вбрасывание. Существует исключение к Правилу о положении «вне игры» в коридоре. Оно применяется, если мяч вбрасывается дальше линии 15-ти метров. Как только мяч покинет руки вбрасывающего игрока, любой игрок команды вбрасывающего может бежать к мячу.

Это означает, что игрок, участвующий в коридоре, может забегать внутрь поля за линию 15-ти метров, а игрок, не участвующий в коридоре, может бежать вперед, пересекая «линию вне игры». В таком случае, соперник тоже может бежать

к середине игрового поля или вперед. Однако, если игрок бежит к середине поля или вперед для того, чтобы получить мяч при длинном вбрасывании, а мяч вбрасывается ближе линии 15-ти метров, такой игрок оказывается в положении «вне игры» и должен быть назначен штрафной. **Наказание:** штрафной удар. Для игроков, участвующих в коридоре: штрафной удар с линии 15-ти метров. Для остальных игроков - штрафной удар с «линии вне игры» нарушившей команды напротив места нарушения, но не ближе 15-ти метров к боковой линии.

19.16 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» ПРИ ОБРАЗОВАНИИ РАКА ИЛИ МОЛА В КОРИДОРЕ

- (a) Если в коридоре образуется рак или мол, «линия вне игры» для игрока, участвующего в коридоре, больше не проходит через мяч. «Линия вне игры» теперь проходит через стоящую позади стопу самого заднего игрока своей команды в раке или моле.
- (b) Тем не менее, для игроков, не участвующих в коридоре, «линия вне игры» все еще проходит в 10-ти метрах от линии вбрасывания до завершения коридора. Для таких игроков коридор не завершается при образовании рака или мола.
- (c) Коридор завершится в тот момент, когда рак или мол переместится в любую сторону от линии вбрасывания, то есть все ноги всех игроков в раке или моле должны покинуть линию вбрасывания.
- (d) Игрок, участвующий в коридоре, должен либо присоединиться к раку или молу, либо отойти за «линию вне игры» и оставаться там, иначе, такой игрок оказывается в положении «вне игры». **Наказание:** штрафной удар с линии 15-ти метров.
- (e) В силу вступают все остальные положения правила рака или мола. Игрок не должен присоединяться к раку или молу со стороны соперника. **Наказание:** штрафной удар. Игроки не должны присоединяться к раку или молу впереди «линии вне игры», иначе, они оказываются в положении «вне игры». **Наказание:** штрафной удар.
- (f) Игроки, не участвующие в коридоре. При образовании рака или мола в коридоре, коридор не считается законченным, пока все ноги всех игроков в раке или моле не переместились в любую сторону от линии вбрасывания. До того момента «линия вне игры» для игроков, не участвующих в коридоре», остается в 10-ти метрах от линии вбрасывания или по линии ворот, если та находится ближе. Игрок, пересекший эту «линию вне игры», оказывается в положении «вне игры». **Наказание:** штрафной удар с «линии вне игры», но не ближе 15-ти метров к боковой линии.



Правило 20 Схватка

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Цель схватки - возобновить игру быстро, безопасно и справедливо, после незначительного нарушения или остановки игры.

Схватка формируется на игровом поле, когда по восемь игроков от каждой команды, обхватив друг друга руками, выстроившись в три линии для каждой команды, смыкают ряды с соперниками таким образом, что образуется туннель, в который полузащитник схватки вбрасывает мяч так, чтобы игроки первой линии могли соревноваться за обладание мячом, зацепив его ногой.

Средняя линия схватки должна проходить не ближе 5-ти метров к линии ворот. Схватка не может быть назначена ближе 5-ти метров к боковой линии.

Туннель – это пространство между двумя первыми линиями.

Полузащитник схватки - игрок любой команды, который вбрасывает мяч в схватку.

Средняя линия - это воображаемая линия, проходящая по земле внутри туннеля непосредственно под линией смыкания плеч игроков первых линий команд.

Средний игрок каждой первой линии называется хукером.

Игроки по обеим сторонам от хукера называются столбами. Левый столб - столб со свободной головой, правый столб - столб с прижатой головой.

Два игрока второй линии, толкающие столбов и хукера, называются замками.

Внешние игроки, обхватывающие вторую или третью линию, называются фланкерами.

Игрок третьей линии, который обычно толкает оба замка является №8. В другом случае, №8 может толкать одного замка и фланкера.

20.1 ФОРМИРОВАНИЕ СХВАТКИ

- (a) Где формируется схватка. Место схватки – место нарушения или остановки игры либо ближайшее возможное место на игровом поле, если иное не оговорено в настоящих Правилах.
- (b) Если такое место находится ближе 5-ти метров к боковой линии, схватка назначается на расстоянии 5-ти метров от

боковой линии. Схватка может быть сформирована только в пределах игрового поля. При формировании схватки ее средняя линия не должна проходить ближе 5-ти метров к линии ворот.

- (c) Если нарушение или остановка произошли в зачетном поле, схватка назначается в 5-ти метрах от линии ворот.
- (d) Схватка формируется на линии, проходящей через место нарушения или остановки.
- (e) **Без задержек.** Команда не должна умышленно задерживать построение схватки.
Наказание: свободный удар.
- (f) **Количество игроков: восемь.** В схватке должны участвовать по восемь игроков от каждой команды. Все восемь игроков должны оставаться связанными в схватке до ее окончания. Каждая первая линия должна состоять из трех игроков, не больше и не меньше. Два замка должны формировать вторую линию.
Наказание: штрафной удар.

Исключение: Если количество игроков одной команды по какой-либо причине - меньше пятнадцати, то число игроков каждой команды в схватке может быть соответственно уменьшено. Если одна команда уменьшила количество игроков в соответствии с настоящим правилом, другая команда не обязана уменьшить количество игроков подобным образом. Тем не менее, у команды не должно быть меньше пяти игроков в схватке.

Наказание: штрафной удар.

- (g) **Схождение первых линий.** Сначала судья обозначает ногой место построения схватки. Перед входением в контакт первые линии должны стоять друга от друга не дальше расстояния вытянутой руки. Мяч находится в руках полузащитника схватки, готового для вбрасывания. Игроки первых линий должны присесть таким образом, чтобы при контакте голова и плечи каждого игрока находились выше уровня бедер. Первые линии должны сомкнуться таким образом, чтобы голова любого игрока не оказалась рядом с головой товарища по команде.
Наказание: свободный удар.



- (h) Судья сначала дает сигнал «присесть» и «дотронуться». Первые линии должны присесть, и каждый столб внешней рукой должен дотронуться внешней стороны плеча столба соперника, стоящего напротив. После этого столбы должны убрать руки от соперника. Судья дает сигнал «пауза». После паузы, судья дает сигнал «контакт». Только после этого сигнала первые линии могут войти в контакт. Сигнал «контакт» не является командой, а показывает, что первые линии могут войти в контакт, когда они будут к этому готовы. **Наказание: свободный удар.**
- (i) Присесть – означает обычное положение стоя с ногами согнутыми в коленях настолько, чтобы позволить войти в контакт без удара.
- (j) **Контакт с ударом.** Первая линия не должна формироваться на расстоянии от соперников и затем с ударом входить в контакт. Это опасная игра. **Наказание: штрафной удар.**
- (k) **Неподвижно и параллельно.** До тех пор, пока мяч не покинет руки полузащитника схватки, схватка должна оставаться неподвижной и средняя линия должна быть параллельна линиям ворот. Команда не должна толкать схватку в сторону от отметки, пока мяч не будет вброшен. **Наказание: свободный удар.**

20.2 ПОЗИЦИИ ИГРОКОВ ПЕРВОЙ ЛИНИИ

- (a) **Все игроки в позиции для толчка.** Когда схватка сформирована, тела и ноги каждого игрока первой линии должны быть в положении, позволяющем выполнить эффективный толчок вперед. **Наказание: свободный удар.**
- (b) Это означает, что игроки первой линии должны стоять обеими ногами на земле и устойчиво держать свой вес, по меньшей мере, на одной ноге. Игроки не должны перекрещивать ноги, хотя одна нога игрока может быть перекрещена с ногой товарища по команде. Плечи всех игроков должны находиться выше уровня бедер. **Наказание: свободный удар.**
- (c) **Хукер в положении готовности.** До вбрасывания мяча, хукер должен находиться в положении готовности зацепить мяч. Хукеры должны стоять обеими ногами на земле, устойчиво опираясь весом тела хотя бы на одну ногу. Впереди стоящая стопа хукера не должна стоять впереди стоп своих столбов. **Наказание: свободный удар.**

20.3 СВЯЗЫВАНИЕ СХВАТКИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

При связывании игрок должен использовать всю руку от кисти до плеча, чтобы обхватить товарища по команде на уровне подмышек или ниже. Просто положить руку на другого игрока не считается удовлетворительным связыванием.

- (a) **Связывание игроков первых линий.** Все игроки первых линий должны быть постоянно и крепко связаны с начала и до окончания схватки. **Наказание:** штрафной удар.
- (b) **Связывание хукеров.** Хукер может сцепляться со своими столбами над или под их руками. Столбы не должны поддерживать хукера таким образом, чтобы хукер не опирался своим весом хотя бы на одну из его ног. **Наказание:** штрафной удар.



СВЯЗЫВАНИЕ СТОЛБОВ

(c) **Связывание столбов со свободной головой.** Столб со свободной головой должен обхватить противоположного столба с прижатой головой, просунув свою левую руку под его правой и взяться за майку сзади или сбоку. Столб со свободной головой не должен захватывать грудь, руку, рукав или воротник противоположного столба с прижатой головой. Столб со свободной головой не должен оказывать давление вниз.

Наказание: штрафной удар.

- (d) **Связывание столбов с прижатой головой.** Столб с прижатой головой должен обхватить стоящего напротив столба со свободной головой, положив свою правую руку поверх верхней части его левой руки. Столб с прижатой головой должен взяться за майку столба со свободной головой правой рукой только сзади или сбоку. Столб с прижатой головой не должен захватывать грудь, руку, рукав или воротник стоящего напротив столба со свободной головой. Столб с прижатой головой не должен оказывать давление вниз. **Наказание:** штрафной удар.



- (e) Любой столб может изменить свой захват, при условии, что он делает это в соответствии с настоящим Правилком.
- (f) **Связывание остальных игроков.** Все игроки в схватке, не являющиеся игроками первой линии, должны обхватить одного из замков хотя бы одной рукой. Замки должны быть связаны со столбами, стоящими перед ними. Ни один игрок, кроме столба, не имеет права удерживать соперника.
Наказание: штрафной удар.
- (g) **Фланкер, препятствующий полузащитнику схватки соперника.** Фланкер может входить в схватку под любым углом, при условии, что он будет соответственно связан. Фланкер не должен расширять этот угол, чтобы таким образом препятствовать полузащитнику схватки соперника продвигаться вперед. **Наказание:** штрафной удар.
- (h) **Заваливание схватки.** В случае заваливания схватки, судья должен немедленно дать свисток, чтобы игроки прекратили сопротивление.
- (i) **Выдавливание игрока вверх.** Если игрок в схватке приподнят в воздух или его выдавливают из схватки вверх, судья должен немедленно дать свисток, чтобы игроки прекратили сопротивление.

20.4 КОМАНДА, ВВОДЯЩАЯ МЯЧ В СХВАТКУ

- (a) После нарушения, мяч в схватку вводит та команда, которая не совершила нарушения.
- (b) **Схватка после рака.** См. Правило 16.7.
- (c) **Схватка после мола.** См. Правило 17.6.
- (d) **Схватка после любой другой остановки.** После любой другой остановки или нарушения, не предусмотренного Правилами, мяч в схватку вводит команда, двигавшаяся вперед перед остановкой игры. Если ни одна из команд не двигалась вперед, то вводит мяч атакующая команда.
- (e) Если схватка прекращает движение и мяч не выходит из схватки немедленно, то назначается повторная схватка на месте остановки. Мяч вводит команда, не владевшая мячом в момент остановки.

- (f) Если схватка прекращает движение и не сразу возобновляет его, то мяч должен быть немедленно выведен из схватки. Если этого не произошло, назначается повторная схватка на месте остановки. Мяч вводит команда, не владевшая мячом в момент остановки.
- (g) Если схватка заваливается или приподнимается в воздух без нарушения, назначается повторная схватка, и команда, которая первоначально вводила мяч в схватку, вводит мяч снова. Если схватка должна быть построена заново по любой другой причине, не предусмотренной настоящими Правилами, команда, которая первоначально вводила мяч в схватку, вводит мяч снова.

20.5 ВВОД МЯЧА В СХВАТКУ

- (a) **Без задержки.** Как только первые линии вошли в контакт, полузащитник схватки должен ввести мяч без задержки и по соответствующему указанию судьи. Полузащитник схватки должен ввести мяч с первоначально выбранной стороны.
Наказание: свободный удар.

20.6 КАК ПОЛУЗАЩИТНИК СХВАТКИ ВВОДИТ МЯЧ

- (a) Полузащитник схватки должен находиться в метре от места назначения схватки по средней линии так, чтобы его голова не касалась схватки и не находилась над ближайшим игроком первой линии. **Наказание:** свободный удар.
- (b) Полузащитник схватки должен держать мяч двумя руками, чтобы главная ось мяча была параллельна земле и боковой линии, над средней линией, между первыми линиями игроков и на высоте между коленом и лодыжкой.
Наказание: свободный удар.
- (c) Полузащитник схватки должен быстро ввести мяч. Мяч должен быть выпущен из рук полузащитника схватки извне туннеля.
Наказание: свободный удар.
- (d) Полузащитник схватки должен вбросить мяч прямо вдоль средней линии так, чтобы его первое касание земли произошло чуть дальше расстояния ширины плеч ближайших к вбрасывающему игроку столбов. **Наказание:** свободный удар.
- (e) Мяч должен быть брошен простым движением вперед. Это означает, что при введении мяча не должно быть замаха. Полузащитник схватки также не должен выполнять обманных движений. **Наказание:** свободный удар.



Введение мяча в схватку



Введение мяча в схватку

20.7 НАЧАЛО СХВАТКИ

- (a) Игра в схватке начинается, когда мяч покидает руки полузащитника схватки.
- (b) Если введенный полузащитником схватки мяч выходит с какой-либо стороны туннеля, то он должен быть введен снова, за исключением случая, когда назначается штрафной или свободный удар.
- (c) Если введенный в схватку мяч не разыгрывается игроками первой линии и, пройдя прямо сквозь туннель, выходит из схватки за ногой дальнего столба, не коснувшись ни одного игрока, полузащитник схватки должен ввести мяч снова.
- (d) Если мяч был разыгран игроком первой линии и вышел из туннеля, то может быть применено правило преимущества.

20.8 ИГРОКИ ПЕРВОЙ ЛИНИИ

- (a) **Движение ногой до введения мяча (приподнимание ноги).** Все игроки первой линии должны ставить ноги таким образом, чтобы туннель оставался свободным. Пока мяч не покинет руки полузащитника схватки, они не должны поднимать или перемещать ноги вперед. Они не должны никаким образом препятствовать правильному введению мяча или его касанию земли в установленном месте. **Наказание: свободный удар.**

- (b) **Движение ногой после введения мяча.** После того как мяч коснется земли в туннеле, любой игрок первой линии может использовать любую ногу для попытки завладеть мячом.
- (c) **Выбивание мяча ногой.** Игрок первой линии не должен преднамеренно выбивать мяч ногой из туннеля в том направлении, откуда он был введен. **Наказание:** свободный удар.
- (d) Если мяч был выбит случайно, та же самая команда снова вводит мяч.
- (e) При повторном выбивании мяча ногой, судья должен расценить его как умышленное и наказать виновного.
Наказание: штрафной удар.
- (f) **Подвешивание.** Игрок первой линии не должен пытаться захватить мяч обеими ногами. Любому игроку запрещается умышленно отрывать от земли обе ноги как при введении мяча, так и после этого. **Наказание:** штрафной удар.
- (g) **Поворот, наклон или заваливание.** Игрокам первой линии запрещается поворачивать или наклонять тело, а также тянуть соперников или предпринимать любое другое действие, которое может привести к заваливанию схватки, как в момент введения мяча, так и после этого. **Наказание:** штрафной удар.
- (h) Судья должен строго наказывать любое намеренное заваливание схватки. Это опасная игра. **Наказание:** штрафной удар.
- (i) **Приподнимание или выдавливание соперника вверх.** Игрок первой линии не должен приподнимать соперника или выдавливать его из схватки вверх, как в момент введения мяча, так и после этого. Это опасная игра. **Наказание:** штрафной удар.

20.9 СХВАТКА - ОСНОВНЫЕ ОГРАНИЧЕНИЯ

- (a) **Все игроки: заваливание.** Игрок не должен умышленно заваливать схватку. Игрок не должен умышленно падать или становиться на колени в схватке. Это опасная игра.
Наказание: штрафной удар.
- (b) **Все игроки: поднятие мяча в схватке.** Игроки не должны поднимать мяч в схватке рукой или ногами.
Наказание: штрафной удар.



- (c) **Все игроки: другие ограничения по борьбе за мяч.** Игроки не должны пытаться завладеть мячом в схватке любой частью тела, кроме стопы или голени. **Наказание: свободный удар.**
- (d) **Все игроки:** Если мяч выходит из схватки, игрок не должен возвращать мяч в схватку. **Наказание: свободный удар.**
- (e) **Все игроки: Падение на мяч.** Игрок не должен падать на или за мяч, выходящий из схватки. **Наказание: штрафной удар.**
- (f) **Замки и фланкеры: приближение к туннелю.** Игрок, не являющийся игроком первой линии, не должен играть мячом, пока тот находится в туннеле. **Наказание: свободный удар.**
- (g) **Полузащитник схватки: удар по мячу ногой.** Полузащитник схватки не должен бить по мячу ногой, пока тот находится в схватке. **Наказание: штрафной удар.**
- (h) **Полузащитник схватки: обманное движение.** Полузащитник схватки не должен предпринимать какое-либо действие, которое может ввести соперника в заблуждение о том, что мяч вышел из схватки, в то время как мяч еще находится в схватке. **Наказание: свободный удар.**
- (i) **Полузащитник схватки: удержание фланкера соперника.** Полузащитник схватки не должен удерживать фланкера соперника в целях опоры или по любой другой причине. **Наказание: штрафной удар.**

20.10 ЗАВЕРШЕНИЕ СХВАТКИ

- (a) **Выход мяча.** Схватка считается оконченной, после того, как мяч вышел из схватки в любом направлении, кроме как через туннель.
- (b) **Схватка в зачетном поле.** Схватка не может разыгрываться в зачетном поле. Если мяч в схватке попадает на или за линию ворот, схватка считается законченной и атакующий или защищающийся игрок может правомерно занести попытку или приземлить мяч.
- (c) **Отцепление последнего игрока схватки.** Последний игрок схватки – это тот игрок, чьи ноги находятся ближе всех к своей линии ворот. Если последний игрок отцепляется от схватки с мячом у ног и подбирает мяч, схватка считается законченной.

20.11 РАЗВОРОТ СХВАТКИ

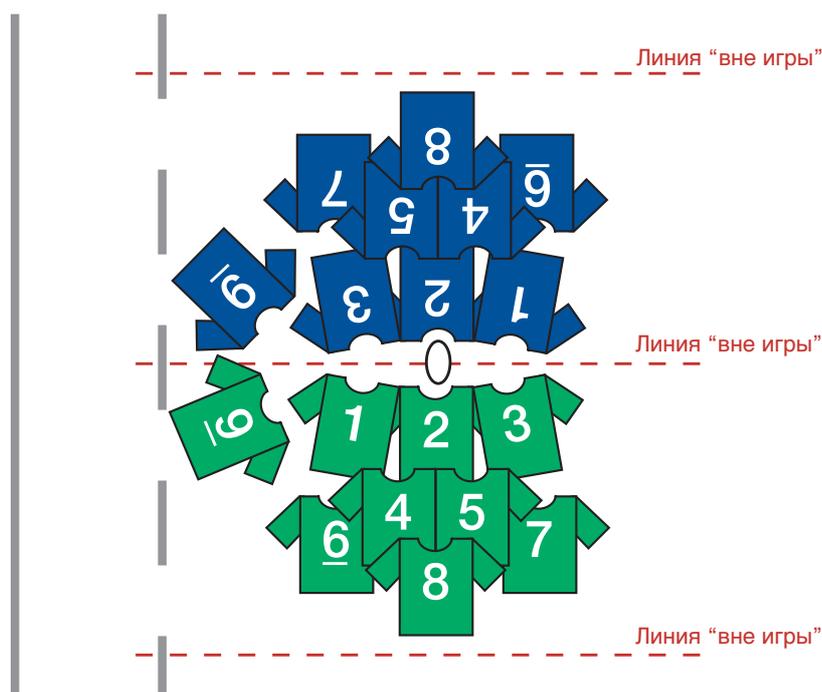
- (a) Если схватка разворачивается более, чем на 90 градусов так, что средняя линия развернулась дальше позиции, параллельной боковой линии поля, судья должен остановить игру и назначить новую схватку.

ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНОЕ ИЗМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ

- (b) Новая схватка назначается на месте окончания предыдущей. Мяч вводит команда, которая не владела мячом во время остановки. Если не одна из команд не владела мячом, мяч вводится той командой, которая вводила мяч в предыдущей схватке.

20.12 ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» В СХВАТКЕ

- (a) Когда схватка построена, полузащитник схватки, не вводящий мяч в схватку, должен встать с той же стороны схватки, что и вводящий мяч полузащитник схватки, или за «линией вне игры», установленной для других игроков.
- (b) **«Линия вне игры» для полузащитников схватки.** Когда одна из команд выиграла мяч в схватке, полузащитник той команды находится в положении «вне игры», если обе его ноги находятся впереди мяча, пока тот еще находится в схватке. Если у полузащитника схватки только одна нога находится впереди мяча, он находится в положении «в игре». **Наказание: штрафной удар.**



ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ» В СХВАТКЕ



- (c) Когда одна из команд выиграла мяч в схватке, полузащитник схватки соперника находится «вне игры», если выходит вперед мяча любой ногой, пока мяч еще находится в схватке.
Наказание: штрафной удар.
- (d) Полузащитник схватки, чья команда не выиграла мяч, не должен двигаться на противоположную сторону схватки или заступать за «линию вне игры», проходящую через стоящую позади стопы заднего игрока своей команды в схватке.
Наказание: штрафной удар.
- (e) Полузащитник схватки, чья команда не выиграла мяч, не должен отходить от схватки и оставаться впереди «линии вне игры», проходящей через стоящую позади стопы самого заднего игрока своей команды в схватке.
Наказание: штрафной удар.
- (f) Любой игрок может быть полузащитником схватки, но у команды может быть только один полузащитник схватки в каждой схватке.
Наказание: штрафной удар с «линии вне игры».
- (g) **«Линия вне игры» для игроков, не участвующих в схватке.** Игроки, которые не участвуют в схватке и не являются полузащитником схватки команды, находятся в положении «вне игры», если остаются впереди своей «линии вне игры» или переступают через нее.
Наказание: штрафной удар с «линии вне игры».
- (h) **Бездействие.** При формировании схватки игроки, не участвующие в схватке, должны незамедлительно отступить за свою «линию вне игры». Если они не выполняют этого, они считаются бездействующими игроками. Бездействие должно наказываться.
Наказание: штрафной удар с «линии вне игры».

Правило 21 Штрафной и свободный удар

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Штрафной удар и свободный удар назначаются в пользу невиновной команды за нарушение соперников.

21.1 ГДЕ НАЗНАЧАЕТСЯ ШТРАФНОЙ ИЛИ СВОБОДНЫЙ УДАР

Если иное не оговорено Правилами, метка для штрафного или свободного удара назначается в месте нарушения.

21.2 ОТКУДА ВЫПОЛНЯЕТСЯ ШТРАФНОЙ УДАР ИЛИ СВОБОДНЫЙ УДАР

- (a) Игрок должен выполнить штрафной или свободный удар с метки или с любого места за ней на линии, проходящей через метку. Если место для штрафного или свободного удара находится ближе пяти метров к линии ворот соперника, то метка для удара переносится на расстояние 5 метров от линии ворот напротив места нарушения.
- (b) Если штрафной или свободный удар назначается за нарушение в зачетном поле, то метка для него переносится в игровое поле на расстояние 5 метров от линии ворот по линии, проходящей через место нарушения.
Наказание: За любое нарушение со стороны команды игрока, выполняющего удар, назначается схватка в месте метки. Мяч в схватку вводит команда соперника.

21.3 КАК ВЫПОЛНЯЕТСЯ ШТРАФНОЙ УДАР ИЛИ СВОБОДНЫЙ УДАР

- (a) Любой игрок может выполнить штрафной или свободный удар, назначенный за нарушение, любым образом: с рук, с отскока или с земли. Разрешается бить по мячу любой нижней частью ноги от колена до стопы, кроме как коленом или пяткой.
- (b) Отскок мяча от колена не считается ударом.
Наказание: За любое нарушение со стороны команды игрока, выполняющего удар, назначается схватка в месте метки. Мяч в схватку вводит команда соперника.



- (c) Удар должен быть выполнен мячом, который находился в игре, если только судья не решит, что мяч был поврежден. **Наказание:** За любое нарушение со стороны команды игрока, выполняющего удар, назначается схватка в месте метки. Мяч в схватку вводит команда соперника.

21.4 ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАР. ВОЗМОЖНОСТИ И ТРЕБОВАНИЯ

- (a) **Альтернативная схватка.** Команда, получившая право выполнения штрафного или свободного удара, может выбрать схватку вместо удара с правом введения мяча в схватку.
- (b) **Без задержки.** Если бьющий игрок собирается выполнить удар по воротам, удар должен быть выполнен в течение одной минуты с момента, когда бьющий игрок сообщил о своем намерении. Намерение бить сообщается появлением на поле подставки или песка, или когда бьющий игрок делает метку на земле. Удар должен быть выполнен в течение одной минуты, даже если мяч откатился и был установлен вновь. При превышении лимита времени удар отменяется и назначается схватка в месте метки. Мяч в схватку вводят соперники. При любом виде удара удар должен быть выполнен без излишней задержки.
- (c) **Чистый удар.** При ударе мяч должен пролететь видимое расстояние. Если бьющий игрок держит мяч в руках, мяч должен покинуть руки или, если мяч лежит на земле, мяч должен покинуть место метки.
- (d) **Удар с земли в аут.** Если бьющий игрок бьет в аут, удар может быть выполнен с рук или с отскока, но не с земли.
- (e) **Свобода действия бьющего игрока.** Бьющий игрок может ударить мяч ногой в любом направлении и сыграть им снова.
- (f) **Удар в зачетном поле.** Если штрафной или свободный удар назначается в зачетном поле команды, и при этом защищающийся игрок своей грубой игрой помешал сопернику первым приземлить мяч, назначается штрафная попытка.
- (g) **Мяч выходит из игры в зачетном поле.** Если, в результате выполнения штрафного удара в зачетном поле, мяч вышел на или за боковую линию зачетного поля или

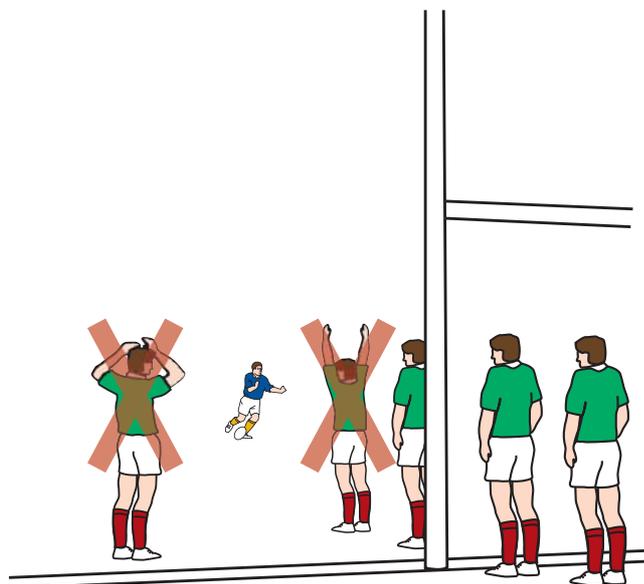
линию «мертвого» мяча, либо защищающийся игрок сделал мяч «мертвым» прежде, чем мяч пересек линию ворот, назначается 5-ти метровая схватка. Атакующая команда вводит мяч.

- (h) **За мячом.** Все игроки команды бьющего игрока, за исключением игрока, устанавливающего мяч, должны находиться за мячом до момента удара.
- (i) **Быстро выполненный удар.** Если штрафной или свободный удар был выполнен так быстро, что игроки команды бьющего игрока все еще находятся впереди мяча, они не подлежат наказанию за положение «вне игры». Тем не менее, они должны немедленно отойти назад и не прекращать движение назад, пока не окажутся в положении «в игре». Такие игроки не должны участвовать в игре, пока они не вернуться в положение «в игре». Это правило применимо ко всем игрокам той команды, независимо от того, находятся ли они на или за пределами игровой площадки.
- (j) В этой ситуации игроки оказываются в положении «в игре», когда они забегают за товарища по команде, выполнившего штрафной или свободный удар, или если товарищ по команде, несущий мяч, выбегает вперед них, или если товарищ по команде, который находился за мячом при выполнении удара, выбегает вперед них.
- (k) Игрок, находящийся в положении «вне игры», не может оказаться «в игре», благодаря действиям соперника.
Наказание: если иное не оговорено Правилами, за любое нарушение со стороны команды игрока, выполняющего удар, назначается схватка в месте метки. Мяч в схватку вводит команда соперника.

21.5 НАБОР ОЧКОВ СО ШТРАФНОГО УДАРА

- (a) Со штрафного удара могут быть заработаны очки.
- (b) Если игрок, выполняющий удар, показал свое намерение судье бить по воротам, он обязан выполнить его. Как только бьющий игрок ясно показал свое намерение бить во ворота, решение нельзя изменить. Судья может спросить бьющего игрока о его намерении.

- (с) Если бьющий игрок собирается выполнять удар по воротам, то все игроки противоположной команды должны оставаться пассивными и не должны поднимать в воздух руки с момента, когда игрок начинает разбег для удара и до того момента, когда удар будет выполнен.



ШТРАФНОЙ УДАР ПО ВОРОТАМ

- (d) Если бьющий выполнил удар с отскока и забил гол, то гол должен быть засчитан, даже если бьющий не показал судье свое намерение пробить по воротам.
- (e) Если команда соперников нарушает правила во время выполнения удара по воротам, но удар является успешным, гол засчитывается. Дальнейший штрафной за нарушение не назначается.
- (f) Бьющий игрок может устанавливать мяч непосредственно на землю или на песок, опилки или подставку образца, утвержденного Союзом.

21.6 НАБОР ОЧКОВ СО СВОБОДНОГО УДАРА

- (a) Гол не может быть засчитан со свободного удара.
- (b) Команда, получившая право на свободный удар, лишается возможности забить дроп-гол, до тех пор пока мяч не станет «мертвым», либо пока соперник не сыграет или коснется мяча, либо пока игрок, владеющий мячом, не

будет захвачен. Ограничение распространяется и на схватку, выбранную вместо свободного удара.

21.7 ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДЕ СОПЕРНИКА ВО ВРЕМЯ ШТРАФНОГО УДАРА

- (a) **Они должны удалиться от метки.** Игроки команды соперника должны без промедления отбежать по направлению к своей линии ворот, пока они не будут находиться, как минимум, на расстоянии 10-ти метров от метки штрафного удара, или пока они не достигнут своей линии ворот, если та находится ближе к метке.
- (b) **Они должны продолжать движение.** Даже если штрафной удар уже выполнен и команда бьющего игрока владеет мячом, игроки противоположной команды должны продолжить движение до того момента, как они удалились на необходимое расстояние. Они не должны участвовать в игре, пока не выполнят этого требования.
- (c) **Быстро выполненный удар.** Если штрафной удар был настолько быстро выполнен, что у соперников не было возможности отбежать в направлении своей линии ворот, они не должны подлежать наказанию. Тем не менее, они должны продолжить свое движение назад, как описано выше в пункте 21.7 (b) или пока их товарищ по команде, который находился в 10-ти метрах от метки, не выбежит вперед них до того, как они примут участие в игре.
- (d) **Вмешательство.** Игроки команды соперника не должны умышленно прибегать к каким-либо действиям, которые могут препятствовать выполнению штрафного удара. Они не должны намеренно удерживать мяч, отбрасывать или отбивать его ногой от бьющего игрока или его товарищей по команде.

Наказание: Любые нарушения со стороны команды соперника приводят к повторному штрафному удару на 10 метров вперед от метки первого удара. Эта метка не должна находиться ближе 5 метров от линии ворот. Любой игрок может выполнить удар. Бьющий игрок может изменить тип удара или может выбрать удар по воротам. Если судья назначает повторный штрафной удар, он не должен выполняться до того момента, как судья обозначит место для его выполнения.



21.8 ВОЗМОЖНОСТИ КОМАНДЫ СОПЕРНИКА ВО ВРЕМЯ СВОБОДНОГО УДАРА

- (a) **Они должны удалиться от отметки.** Игроки команды соперника должны без промедления отбежать по направлению к своей линии ворот, пока они не будут находиться, как минимум, на расстоянии 10-ти метров от метки для свободного удара, или пока они не достигнут своей линии ворот, если та находится ближе к метке. Если свободный удар выполняется в зачетном поле защищающейся команды, игроки команды соперника должны незамедлительно отойти в направлении своей линии ворот пока, они не будут находиться, как минимум, на расстоянии 10-ти метров от метки и не ближе 5-ти метров к линии ворот.
- (b) **Должны продолжать движение.** Даже если удар уже выполнен и команда бьющего игрока играет мячом, игроки команды соперника должны продолжать движение, пока они не отойдут на необходимое расстояние. Они не должны участвовать в игре, пока не выполнят этого требования.
- (c) **Быстро выполненный удар.** Если свободный удар был настолько быстро выполнен, что у соперников не было возможности вернуться, они не должны подлежать наказанию. Тем не менее, они должны продолжить свое движение назад, как описано выше в пункте 21.8 (b) или пока их товарищ по команде, который находился на расстоянии 10-ти метров от метки, не выбежит вперед них до того, как они примут участие в игре.
- (d) **Вмешательство.** Игроки команды соперника не должны преднамеренно прибегать к каким-либо действиям, которые могут препятствовать выполнению свободного удара. Они не должны умышленно удерживать мяч, отбрасывать или отбивать его ногой от бьющего игрока или его товарищей по команде.
- (e) **Набегание на поле во время свободного удара.** После удаления на необходимое расстояние, игроки команды соперника могут выполнять набегание и пытаться предотвратить выполнение свободного удара. Они могут набегать, как только бьющий начнет разбег для выполнения удара.

- (f) **Предотвращение свободного удара.** Если свободный удар был предотвращен в результате набегания, новый удар не назначается. Игра возобновляется со схватки в месте метки. Мяч в схватку вводят противоположная команда.
- (g) **Свободный удар в зачетном поле.** Если свободный удар назначается в зачетном поле или на игровом поле и бьющий игрок отходит в зачетное поле для выполнения удара, а соперники выполняют набегание и предотвращают удар, назначается схватка в 5 метрах от линии ворот. Атакующая команда вводит мяч в схватку. Если свободный удар выполняется из зачетного поля, соперник имеет возможность заработать очки, совершив попытку, при условии, что он не нарушит правил.
- (h) **Блокировка.** Игра не останавливается, если соперник блокирует свободный удар в пределах игровой площадки.
Наказание: Любые нарушения со стороны команды соперника приводят к повторному свободному удару с места на 10 метров впереди метки первого удара. Эта метка не должна быть ближе 5 метров к линии ворот. Любой игрок может выполнить удар. Если судья назначает повторный свободный удар, он не должен быть выполняться, пока судья не укажет место для удара.

21.9 НАДУМАННЫЕ НАРУШЕНИЯ ПРИ ШТРАФНОМ УДАРЕ

Если судья убежден, что команда бьющего игрока умышленно придумала нарушение соперников, судья не назначает дополнительное наказание, а позволяет игре продолжиться.

21.10 НАДУМАННОЕ НАРУШЕНИЕ ПРИ СВОБОДНОМ УДАРЕ

- (a) Бьющий игрок не должен провоцировать соперников, выполняя ложный удар. Как только бьющий игрок начнет двигаться для выполнения удара, соперники могут выполнять набегание.
- (b) Если судья убежден, что команда бьющего игрока умышленно придумала нарушение соперников, судья не назначает повторный свободный удар, а позволяет игре продолжиться.

ВО ВРЕМЯ МАТЧА

В зачетном поле

Правило 22 В зачетном поле



Правило 22 В зачетном поле

ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Зачетное поле - это часть игрового пространства, как определено в Правиле 1, в котором мяч может быть приземлен игроком любой команды.

Когда атакующий игрок первым приземляет мяч в зачетном поле соперника, он зарабатывает попытку.

Когда защищающийся игрок первым приземляет мяч в своем зачетном поле, засчитывается приземление.

Защищающийся игрок, получивший мяч и находящийся хотя бы одной ногой на или за своей линией ворот, находится в зачетном поле.

22.1 ПРИЗЕМЛЕНИЕ МЯЧА

Игрок может приземлить мяч двумя способами:

- (a) **Игрок касается земли мячом.** Игрок, удерживая мяч, касается им земли в зачетном поле. «Удерживать» означает держать мяч в руке или руках. Давления на мяч не требуется.
- (b) **Игрок кладет мяч с давлением.** Игрок приземляет мяч, когда мяч лежит на земле в зачетном поле и игрок кладет на него руку или руки (включая руку от запястья до плеча) с давлением вниз, или падает на него грудью так, что мяч находится под его телом от пояса до шеи включительно.



Приземление мяча



22.2 ПОДБОР МЯЧА

Подбор мяча с земли не считается приземлением. Игрок может подобрать мяч в зачетном поле и приземлить его в любом другом месте зачетного поля.

22.3 ПРИЗЕМЛЕНИЕ МЯЧА АТАКУЮЩИМ ИГРОКОМ

Попытка. Когда атакующий игрок, находящийся в положении «в игре», первый приземляет мяч в зачетном поле соперника, он зарабатывает попытку. Это применимо независимо от того, благодаря атакующему или защищающемуся игроку мяч оказался в зачетном поле.

22.4 ДРУГИЕ СПОСОБЫ ЗАРАБОТАТЬ ПОПЫТКУ

- (a) **Приземление на линии ворот.** Линия ворот считается частью зачетного поля. Если атакующий игрок первый приземляет мяч на линии ворот соперника, засчитывается попытка.
- (b) **Приземление касанием стойки ворот.** Стойки ворот и защита на них также считаются частью линии ворот. Если атакующий игрок первый приземляет мяч, так, что он коснулся стойки ворот соперника или защиты на ней, засчитывается попытка.



Попытка – мяч приземлен и касается стойки ворот

- (с) **Попытка схватки.** Схватка или рак не могут иметь место в зачетном поле. Если при игре в схватке или раке команда переталкивает соперника в его зачетное поле, игрок атакующей команды может приземлить мяч без нарушений, как только мяч достигнет или пересечет линию ворот, в таком случае засчитывается попытка.



- (d) **Попытка по инерции.** Если атакующий игрок, несущий мяч, захвачен в непосредственной близости к линии ворот, но по инерции падает в зачетное поле и первым приземляет мяч, попытка засчитывается.
- (e) **Захват рядом с зачетным полем.** Если игрок захвачен рядом с зачетным полем соперника и в состоянии без промедления дотянуться до линии ворот или зачетного поля соперника, он может приземлить там мяч и заработать попытку.
- (f) В этом случае, защищающиеся игроки, стоящие на ногах, могут предотвратить попытку без нарушений, перехватив мяч из рук захваченного игрока, при этом они не должны отбивать мяч ногой.
- (g) **Игрок в ауте.** Атакующий игрок, находящийся на или за боковой линией или боковой линией зачетного поля, может заработать попытку, приземлив мяч в зачетном поле соперника при условии, что он не несет мяч.



- (h) **Штрафная попытка.** Штрафная попытка назначается в случае, если попытка могла быть совершена, но этого не произошло из-за грубой игры защищающейся команды. Штрафная попытка назначается в случае, если попытка могла бы быть засчитана в более выгодной позиции, но этого не произошло из-за грубой игры защищающейся команды.



- (i) Штрафная попытка назначается в центре между стойками ворот. Защищающаяся команда может набегать при пробитии реализации после штрафного удара.

22.5 ПРИЗЕМЛЕНИЕ МЯЧА ЗАЩИЩАЮЩИМСЯ ИГРОКОМ

- (a) **Приземление.** Приземление засчитывается, если защищающийся игрок первый приземляет мяч в своем зачетном поле.
- (b) **Игрок в ауте.** Защищающийся игрок, находящийся на или за боковой линией или боковой линией зачетного поля, может приземлить мяч в своем зачетном поле, при условии, что он не несет мяч.
- (c) **Приземление касанием стойки ворот.** Стойки ворот и защита на них также считаются частью линии ворот. Если защищающийся игрок первый приземляет мяч так, чтобы он касался стойки своих ворот или защиты на ней, засчитывается приземление.

22.6 СХВАТКА ИЛИ РАК ПЕРЕМЕЩАЕТСЯ В ЗАЧЕТНОЕ ПОЛЕ

Схватка или рак могут формироваться только на игровом поле. Поэтому, если при игре в схватке или раке команда переталкивает соперника в его зачетное поле, то игрок защищающейся команды без нарушений может приземлить мяч, как только он достигнет или пересечет линию ворот. В таком случае засчитывается приземление.

22.7 ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ ПОСЛЕ ПРИЗЕМЛЕНИЯ

- (a) Если атакующий игрок отправляет или заносит мяч в зачетное поле соперника и там мяч становится «мертвым», так как приземляется соперником либо выходит на или за боковую линию зачетного поля или линию «мертвого» мяча, назначается удар от ворот.
- (b) Если мяч, благодаря игре вперед или пасу вперед атакующего игрока, оказывается в зачетном поле соперника и там становится «мертвым», игра возобновляется со схватки на месте игры вперед или паса вперед.
- (c) Если мяч после начального удара оказывается в зачетном поле соперника, не коснувшись любого игрока, и защищающийся игрок без промедления приземляет его или делает его «мертвым», у защищающейся команды есть выбор между:
- схваткой в центре поля с правом введения мяч, или
 - повторением начального удара противоположной командой.
- (d) Если игрок защищающейся команды вбрасывает или заносит мяч в свое зачетное поле, и он сам или его товарищ по команде приземляет мяч без нарушений, игра возобновляется со схватки в 5-ти метрах от линии ворот напротив места приземления. Мяч вводит атакующая команда.



22.8 «МЕРТВЫЙ» МЯЧ ПОСЛЕ УДАРА НОГОЙ

Если после удара ногой, иного, чем неудачный удар по воротам или попытка забить дроп-гол, мяч перелетает через зачетное поле соперника на или за боковую линию зачетного поля или линию «мертвого» мяча, у защищающейся команды есть выбор между:

- ударом от ворот, или
- схваткой с места удара с правом введения мяча.

22.9 ЗАЩИЩАЮЩИЙСЯ ИГРОК В ЗАЧЕТНОМ ПОЛЕ

Если защищающийся игрок хотя бы частью одной ноги заступает на зачетное поле, считается, что он находится в зачетном поле.

22.10 МЯЧ, УДЕРЖИВАЕМЫЙ В ЗАЧЕТНОМ ПОЛЕ

Если игрок, владеющий мячом, удерживается в зачетном поле таким образом, что он не может приземлить мяч, мяч становится «мертвым». Назначается схватка в 5-ти метрах от линии ворот. Мяч вводит атакующая команда. Правило распространяется и на мол в зачетном поле.

22.11 «МЕРТВЫЙ» МЯЧ В ЗАЧЕТНОМ ПОЛЕ

- (a) Мяч становится «мертвым», когда он касается углового флажка, боковой линии зачетного поля, линии «мертвого» мяча или любого объекта за этими линиями. Если мяч оказался в зачетном поле, в результате действий атакующей команды, то защищающаяся команда выполняет удар от ворот. Если мяч оказался в зачетном поле в результате действий защищающейся команды, то назначается схватка в 5-ти метрах от линии ворот. Мяч вводит атакующая команда.
- (b) Мяч становится «мертвым», когда игрок, владеющий мячом, касается углового флажка, боковой линии зачетного поля, линии «мертвого» мяча или земли за этими линиями. Если мяч оказался в зачетном поле в результате действий атакующей команды, то защищающаяся команда выполняет удар от ворот. Если мяч оказался в зачетном поле в результате действий защищающейся команды, то назначается схватка в 5-ти метрах от линии ворот. Мяч вводит атакующая команда.
- (c) Также мяч становится «мертвым», когда игрок заносит попытку или выполняет приземление.



22.12 СХВАТКА ЗА НАРУШЕНИЕ АТАКУЮЩЕЙ КОМАНДЫ

Если атакующий игрок совершает нарушение в зачетном поле, за которое в качестве наказания назначается схватка, например, игра вперед, то игра возобновляется со схватки в 5-ти метрах от линии ворот. Схватка формируется напротив места нарушения. Мяч в схватку вводит защищающаяся команда.

22.13 СХВАТКА ЗА НАРУШЕНИЕ ЗАЩИЩАЮЩЕЙСЯ КОМАНДЫ

Если защищающийся игрок совершает нарушение в зачетном поле, за которое в качестве наказания назначается схватка, например, игра вперед, игра возобновляется со схватки в 5-ти метрах от линии ворот. Схватка формируется напротив места нарушения. Мяч в схватку вводит атакующая команда.

22.14 СОМНЕНИЯ В ПЕРВЕНСТВЕ ПРИЗЕМЛЕНИЯ

В случае возникновения сомнений в том, какая команда первая приземлила мяч в зачетном поле, назначается схватка в пяти метрах от линии зачетного поля напротив места приземления. Вводить мяч должна атакующая команда.

22.15 НАРУШЕНИЯ В ЗАЧЕТНОМ ПОЛЕ

Любые нарушения в зачетном поле наказываются так же, как если бы они произошли на игровом поле.

За игру вперед или пас вперед назначается схватка в 5-метрах от линии ворот напротив места нарушения.

Наказание: За любые нарушения метка для штрафного или свободного удара не может быть назначена в зачетном поле. Если за нарушение, произошедшее в зачетном поле, назначается штрафной или свободный удар, метка для удара будет назначена в 5-ти метрах от линии ворот напротив места нарушения.

22.16 НЕКОРРЕКТНОЕ ПОВЕДЕНИЕ ИЛИ НЕЧЕСТНАЯ ИГРА В ЗАЧЕТНОМ ПОЛЕ

- (a) **Препятствование атакующей команды.** Если игрок атакует или намеренно препятствует сопернику в зачетном поле, который только что отбил мяч ногой, команда соперника может выбрать штрафной удар либо с места на игровом поле в 5-ти метрах от линии ворот напротив места нарушения, либо с места приземления мяча.

Если они выбирают второй вариант и мяч приземлился за или около боковой линии, место для штрафного удара назначается в 15-ти метрах от боковой линии напротив места выхода мяча в аут или места приземления мяча. Попытка не засчитывается, и назначается штрафной удар, если попытка могла бы произойти, но этого не произошло из-за грубой игры со стороны атакующей команды.

- (b) **Грубая игра со стороны защищающейся команды.** Судья назначает штрафную попытку, если попытка могла бы произойти, но этого не произошло из-за грубой игрой защищающейся команды.

Также судья назначает штрафную попытку, когда попытка могла бы быть засчитана в более выгодной позиции, если бы не имело место нарушение со стороны защищающейся команды.

Штрафная попытка назначается в центре между стойками ворот. Защищающаяся команда может набегать при пробитии реализации после штрафного удара.

Игроку, грубая игра которого предотвратила возможную попытку, должно быть сделано предупреждение, и он должен быть временно удален с поля, или удален с поля до конца игры.

- (c) Любое другое проявление грубой игры. За любые другие проявления грубой игры в зачетном поле, в то время когда мяч находился вне игры, назначается штрафной удар с места, где должна была возобновиться игра, не будь нарушения.

Наказание: штрафной удар.

ИЗМЕНЕНИЯ К ПРАВИЛАМ ДЛЯ КОМАНД ДО 19 ЛЕТ

Стандартный набор
изменений к правилам
для команд до 19-ти лет



Правила игры применяются к играм для команд до 19-ти лет, с учетом следующих изменений:

ПРАВИЛО 3: КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ – КОМАНДА

3.5 (с) Если командой заявлены 22 игрока, то, как минимум, шесть из них **должны** быть подготовлены для игры в первой линии, чтобы обеспечить возможную замену для столбов и хукера.

Если командой заявлены более 22 игроков, то, как минимум, шесть из них **должны** быть подготовлены для игры в первой линии, чтобы обеспечить возможную замену для столбов и хукера. В заявке также должны быть три игрока, подготовленных для игры в позиции замка.

3.12 Игрок, замененный в тактических целях, может заменять травмированного игрока.

ПРАВИЛО 5: ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

5.1 Матч игроков до 19 лет состоит из двух таймов по 35 минут каждый. Продолжительность матча не должна превышать 70 минут, и дополнительное время не может быть добавлено, даже в при равном счете в матчах турниров, проводимых по кубковой системе.



ПРАВИЛО 20: СХВАТКА

20.1 (f) Если в схватке участвуют восемь человек, то она должна строиться по формуле 3-4-1 с одним игроком (обычно под № 8), входящим головой между замками. Замки, в свою очередь, должны входить головами с обеих сторон от хукера.

Исключение: во время розыгрыша в схватке может находиться меньше, чем восемь игроков с каждой стороны, в случае, если **любая** из команд не может выставить полный состав команды, игрок удален за грубую игру, **или** игрок покидает поле из-за травмы.

Даже принимая во внимание это исключение, в схватке должно быть не менее пяти человек от каждой команды.

Если одна из команд играет не в полном составе, схватка должна формироваться следующим образом:

Если в одной из команд на одного игрока меньше, то обе схватки строятся по формуле 3-4 (т.е. без №8).

Если в одной из команд на два игрока меньше, то обе схватки строятся по формуле 3-2-1 (т.е. без фланкеров).

Если в одной из команд на три игрока меньше, то обе схватки строятся по формуле 3-2 (т.е. только первые линии и замки).

При нормальном построении схватки игроки первой линии и замки должны быть соответственно подготовлены для игры в этих позициях.

Если одна из команд не может предоставить соответственно подготовленных игроков, так как:

- Такие игроки отсутствуют, **или**
- игрок одной из пяти позиций травмирован, **или**
- был удален за грубую игру, и нет соответствующим образом подготовленных запасных игроков, - судья должен назначать схватки без сопротивления.

Схватка без сопротивления отличается от обычной схватки тем, что отсутствует борьба за мяч. Команда, вводящая мяч в схватку, должна им овладеть, и ни одна из команд не допускает давления на соперника.

- 20.1 (h)** Судья сначала дает сигнал «присесть» и «дотронуться». Первые линии должны присесть, и каждый столб внешней рукой должен дотронуться внешней стороны плеча столба соперника, стоящего напротив. После этого столбы должны убрать руки от соперника. Судья дает сигнал «пауза». После паузы, судья дает сигнал «контакт». Только после этого сигнала первые линии могут войти в контакт. Сигнал «контакт» не является командой, а показывает, что первые линии могут войти в контакт, когда они будут к этому готовы.
Наказание: свободный удар.

Примечание: Процесс входа в контакт теперь идентичен основному правилу.

Запрещается умышленно разворачивать схватку.

Наказание: штрафной удар.

Судья должен остановить игру, если разворот схватки достиг 45 градусов. Если разворот был непреднамеренным, судья назначает повторную схватку на месте остановки предыдущей.

Максимальное передвижение в 1,5 метра. Команда в схватке не должна переталкивать схватку дальше, чем на 1,5 метра в направлении линии ворот соперников

Наказание: свободный удар.

Мяч должен быть выпущен из схватки. Игрок не должен умышленно удерживать мяч в схватке после того, как команда игрок устанавливает контроль над мячом в схватке.

Наказание: свободный удар.

ИЗМЕНЕНИЯ К ПРАВИЛАМ ДЛЯ РЕГБИ-7



Стандартный набор изменений к правилам, предназначенных для регби-7

Правила игры применяются к играм в регби-7, с учетом следующих изменений:

ПРАВИЛО 3: КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ - КОМАНДА

3.1 МАКСИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ НА ПОЛЕ

Максимальное количество: в каждой команде должно быть не более семи игроков в игровой площадке.

3.4 ЗАЯВЛЕННЫЕ ЗАПАСНЫЕ ИГРОКИ

Команда может заявить не более пяти игроков для замены/временной замены.

Команда может заменять или временно заменять до трех игроков.

3.12 ВОЗВРАЩЕНИЕ В ИГРУ ЗАМЕНЕННЫХ ИГРОКОВ

Если игрок заменен в тактических целях, он не может вернуться в игру и участвовать в матче, даже в целях замены травмированного игрока.

Исключение: игрок, замененный в тактических целях, может заменить игрока с кровотечением или открытой раной.

ПРАВИЛО 5: ЖЕРЕБЬЕВКА

5.1 ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

Продолжительность матча не должна превышать 14 минут плюс потерянное и дополнительное время. Матч состоит из двух таймов по 7 минут игрового времени каждый.

Исключение: Продолжительность финальных матчей соревнований не должна превышать 20 минут плюс потерянное и дополнительное время. Матч состоит из двух таймов по 10 минут игрового времени каждый.



5.2 ПЕРЕРЫВ

После первого тайма команды меняются половинами поля. Перерыв между таймами не должен превышать 1 минуты. Во время финальных матчей соревнований перерыв не должен превышать 2-х минут.

5.6 ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ

В случае равного счета по истечении основного времени играется дополнительное время периодами, по 5 минут каждый. После каждого периода команды меняются половинами поля без перерыва на отдых.

ПРАВИЛО 6: ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРЕДСТАВИТЕЛИ МАТЧА

6.A. СУДЬЯ

6.A.12 ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ ПОСЛЕ МАТЧА

Вставить новый параграф:

Дополнительное время - Жеребьевка

До начала дополнительного времени судья проводит жеребьевку. Капитан одной команды бросает жребий. Победитель жеребьевки выбирает либо начальный удар, либо сторону поля. Если победитель жеребьевки выбирает сторону поля, соперники выполняют начальный удар и наоборот.

6.B БОКОВЫЕ СУДЬИ

6.B.8 СУДЬИ ЗАЧЕТНОГО ПОЛЯ

- (a) В каждом матче должны участвовать два судьи зачетного поля.
- (b) Они подчиняются судье так же, как и боковые судьи.
- (c) В каждом зачетном поле находится только один судья зачетного поля.

- (d) **Сигнал о результате удара по воротам.** При выполнении реализации или штрафного удара по воротам судья зачетного поля должен помогать судье, подавая сигнал о результате удара. Один из боковых судей становится около или за стойкой ворот, судья зачетного поля встает около или за другой стойкой ворот. Они поднимают флажки, если мяч проходит между стойками ворот выше перекладины.
- (e) **Сигнал о выходе в аут.** Судья зачетного поля должен поднять и держать флажок в воздухе, если мяч или игрок, владеющий мячом, касается или пересекает боковую линию зачетного поля.
- (f) **Сигнал о попытке.** Судья зачетного поля помогает судье принять решение о попытке или приземлении, если у судьи возникают сомнения.
- (g) **Сигнал о грубой игре.** Организатор матча может наделить судью зачетного поля полномочиями подавать сигнал о проявлениях грубой игры в зачетном поле.

ПРАВИЛО 9: СИСТЕМА НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ

9.В ПРОБИТИЕ РЕАЛИЗАЦИИ

9.В.1 ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРА РЕАЛИЗАЦИИ

Изменить:

- (с) Удар должен выполняться с отскока.

Удалить: (d)

Добавить:

- (e) Бьющий игрок должен выполнить удар в течение 40 секунд после занесения попытки. Удар не засчитывается, если бьющий игрок не выполняет удар в течение данного времени.



9.В.3 КОМАНДА СОПЕРНИКА

Изменить:

- (a) Вся команда соперника должна немедленно собраться около своей линии 10-ти метров.

Удалить: (b)

- (c) **Удалить третий параграф, начинающийся со слов:** «Когда назначается повторный удар...».

9.В.4 ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ - ПОБЕДИТЕЛЬ

В течение дополнительного времени команда, которая первой повела в счете, объявляется победителем без продолжения игры.

ПРАВИЛО 10: ГРУБАЯ ИГРА

Примечание: Временное удаление: Временно удаленный игрок покидает поле на две минуты.

ПРАВИЛО 13: НАЧАЛЬНЫЙ УДАР И УДАР ОТ ВОРОТ

13.2 КТО ВЫПОЛНЯЕТ НАЧАЛЬНЫЙ УДАР

Изменить:

- (c) После набора очков команда, набравшая очки, выполняет начальный удар для возобновления игры с отскока на или за серединой центральной линии поля.

Наказание: свободный удар с середины центральной линии поля.

Изменить:

13.3 ПОЛОЖЕНИЕ КОМАНДЫ БЬЮЩЕГО ИГРОКА ВО ВРЕМЯ НАЧАЛЬНОГО УДАРА

Вся команда бьющего игрока должна находиться за мячом при выполнении удара. Если они не соблюдают это правило, не виновная в нарушении команда получает право свободного удара с середины центральной линии поля.

Наказание: свободный удар с середины центральной линии поля.

Изменить:

13.7 МЯЧ НЕ ДОСТИГ 10-И МЕТРОВОЙ ЛИНИИ И НЕ ПЕРЕХВАЧЕН СОПЕРНИКОМ

Если мяч не достиг 10-ти метровой линии, не виновная в нарушении команда получает право свободного удара с середины центральной линии поля.

Наказание: свободный удар с середины центральной линии поля.

Изменить:

13.8 МЯЧ НАПРЯМУЮ ВЫХОДИТ В АУТ

Мяч должен приземлиться на игровом поле. Если после удара ногой мяч выходит непосредственно в аут, не виновная в нарушении команда получает право свободного удара с середины центральной линии поля.

Наказание: свободный удар с середины центральной линии поля.

Изменить:

13.9 МЯЧ УХОДИТ В ЗАЧЕТНОЕ ПОЛЕ

- (b) Если команда соперника приземляет мяч или делает его «мертвым», или мяч становится «мертвым», выйдя на или за боковую линию зачетного поля или линию «мертвого» мяча, не виновная в нарушении команда получает право свободного удара с середины центральной линии поля.

Наказание: свободный удар с середины центральной линии поля.



ПРАВИЛО 20: СХВАТКА

ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Изменить 2-й параграф на:

Схватка формируется на игровом поле, когда по три игрока от каждой команды, обхватив друг друга руками и выстроившись в одну линию, входят в контакт с соперниками таким образом, что головы игроков смыкаются. Создается туннель, в который полузащитник схватки вбрасывает мяч так, чтобы игроки могли соревноваться за владение мячом, зацепив его ногой.

Изменить 4-й параграф на:

Туннель - пространство между двумя линиями игроков.

Изменить 6-й параграф на:

Средняя линия схватки - это воображаемая линия, проходящая по земле непосредственно под линией, образованной плечами игроков обеих линий.

Изменить 7-й параграф на:

Средний игрок называется хукером.

Удалить параграфы 9, 10 и 11.

20.1 ФОРМИРОВАНИЕ СХВАТКИ

Изменить:

- (f) **Количество игроков - три.** В схватке должны участвовать по три игрока от каждой команды. Все эти игроки должны оставаться в пределах схватки до ее окончания.

Наказание: штрафной удар.

Удалить: исключение.

- 20.1 (h)** Судья сначала дает сигнал «присесть» и «дотронуться». Первые линии должны присесть, и каждый столб внешней рукой должен дотронуться внешней стороны плеча столба соперника, стоящего напротив. После этого столбы должны убрать руки от соперника. Судья дает сигнал «пауза». После паузы, судья дает сигнал «контакт». Только после этого сигнала первые линии могут войти в контакт. Сигнал «контакт» не является командой, а показывает, что первые линии могут войти в контакт, когда они будут к этому готовы.
Наказание: свободный удар.

Примечание: Процесс входа в контакт теперь идентичен основному правилу.

20.8 ИГРОКИ ПЕРВЫХ ЛИНИЙ

Изменить:

- (с) **Выбивание мяча ногами.** Игроки первых линий не должны умышленно выбивать мяч ногами из туннеля или схватки по направлению к линии ворот соперника.

Наказание: штрафной удар.

ПРАВИЛО 21: ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАР

21.3 КАК ВЫПОЛНЯЕТСЯ ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАР

Изменить:

- (а) Любой игрок может выполнить штрафной или свободный удар, назначенный за нарушение. Удар может быть выполнен любым образом: с рук, с отскока, но не с земли. Разрешается бить по мячу любой частью ноги ниже колена, кроме как пяткой.

21.4 ВОЗМОЖНОСТИ И ТРЕБОВАНИЯ ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ ШТРАФНОГО И СВОБОДНОГО УДАРА

Изменить:

- (b) Без задержки. Если бьющий игрок показывает судье свое намерение бить по воротам, удар должен быть выполнен в течение тридцати секунд с момента назначения штрафного удара. Если 30 секунд истекли, удар отменяется и назначается схватке с места метки, и мяч в схватку вводит команда соперника.

СИГНАЛЫ СУДЬИ



Использование сигналов судьи рекомендуется, чтобы помочь общению судьи с игроками и зрителями.



1. Штрафной удар

Плечи параллельны боковой линии. Рука поднята вверх под углом в направлении невиновной команды.



2. Свободный удар

Плечи параллельны боковой линии. Рука согнута в локте, и плечо направлено в сторону невиновной команды.



3. Попытка и штрафная попытка

Судья стоит спиной к линии «мертвого» мяча. Рука поднята вертикально вверх.



4. Преимущество

Рука вытянута в сторону на уровне пояса в направлении невиновной команды примерно в течение пяти секунд.



5. Назначение схватки

Плечи параллельны боковой линии, рука поднята горизонтально, указывая в направлении команды, которая будет вводить мяч в схватку.



6. Формирование схватки

Руки, согнутые в локте, подняты над головой и пальцы соприкасаются.



7. Пас вперед

Жест руками, имитирующий пас воображаемого мяча вперед.



8. Игра вперед

Рука вытянута над головой, ладонь раскрыта и двигается вперед-назад.



9. В захвате мяч не был немедленно выпущен

Обе руки приближены к груди, как будто держат воображаемый мяч.



10. Игрок, выполнивший захват, не выпускает захваченного игрока

Руки сведены вместе, как будто держа игрока, и затем открываются, как будто выпуская игрока.



11. Игрок, выполнивший захват, или захваченный игрок не отодвигаются в сторону

Круговое движение пальцем и всей рукой от себя.



12. Вход в захват с неправильной стороны

Рука поднимается горизонтально, а затем описывает полукруг.



13. Умышленное падение за или на игрока

Ныряющий жест рукой, имитирующий падающего игрока. Сигнал выполняется в том направлении, в котором упал нарушитель.



14. Прыжок на землю вблизи захвата

Жест прямой направленной вниз рукой, имитирующий прыжок на землю.



15. Мячом невозможно играть в раке или захвате

Назначение схватки команде, двигавшейся вперед непосредственно перед остановкой. Плечи параллельны боковой линии, рука сначала поднята горизонтально в направлении команды, которая будет вводить мяч в схватку, а затем указывает на линию ворот другой команды, двигаясь вперед-назад.



16. Мячом невозможно играть в моле

Рука вытянута для назначения схватки той стороне, которая не владела мячом в начале мола. Другая рука сначала вытянута в сторону как при сигнале преимущества, а затем выполняет движение поперек тела до другого плеча.



17. Присоединение к раку или мола впереди позади стоящей стопы последнего игрока и со стороны

Рука вытянута горизонтально и движется из стороны в сторону.



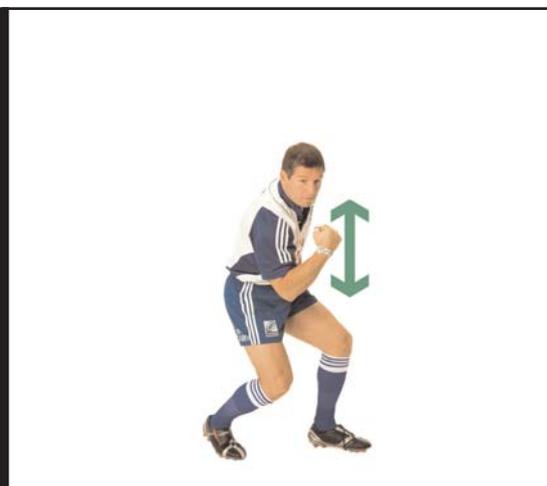
18. Намеренное заваливание рака или мола

Обе руки на уровне плеч, как будто при связывании соперника. Верхняя часть тела наклоняется в сторону, как будто тянет вниз соперника, который находится сверху.



19. Столб тянет вниз соперника

Сжатый кулак и рука согнута в локте. Жест имитирует движение игрока, тянущего соперника вниз.



20. Столб тянет соперника на себя

Сжатый кулак и прямая рука на уровне плеч. Жест имитирует движение игрока, тянущего соперника на себя.



21. Разворот схватки более, чем на 90 градусов

Вращение указательного пальца над головой.



22. Подъем ноги игроком первой линии

Стопа поднята, и рука касается стопы.



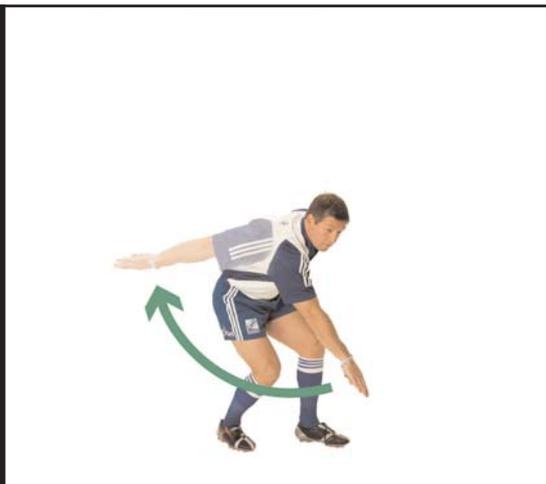
23. Введение мяча в схватку не по прямой линии

Руки на уровне колен имитируют движение введения мяча не по прямой линии.



24. Неполное связывание

Одна рука вытянута как при связывании, ладонь другой руки движется вверх и вниз по ней, показывая интервал полного связывания.



25. Игра мячом руками в раке или схватке

Рука на уровне земли выполняющая подбирающее движение, как при поднятии мяча рукой.



26. Вбрасывании в коридор не по прямой линии

Плечи параллельны боковой линии. Рука над головой показывает направление движение мяча, которое не является прямым.



27. Закрытие пространства в коридоре

Обе руки на уровне глаз направлены пальцами вверх и ладонями внутрь. Руки двигаются по направлению друг к друга как при сжатии.



28. Толкание в коридоре

Рука поднята горизонтально локтем наружу. Рука и плечо двигаются наружу, как при толкании соперника.



29. Опора на игрока в коридоре

Рука поднята горизонтально и согнута в локте ладонью вниз. Жест по направлению вниз.



30. Толкание соперника в коридоре

Обе руки на уровне плеч ладонями наружу выполняют толкающий жест.



31. Ранний подъем и подъем в коридоре

Оба кулака сжаты впереди на уровне пояса и выполняют поднимающий жест.



32. Положение «вне игры» в коридоре

Рука двигается горизонтально поперек груди в направлении нарушения.



33. Препятствование в открытой игре

Руки перекрещены перед грудью под прямым углом друг к другу как открытые ножницы.



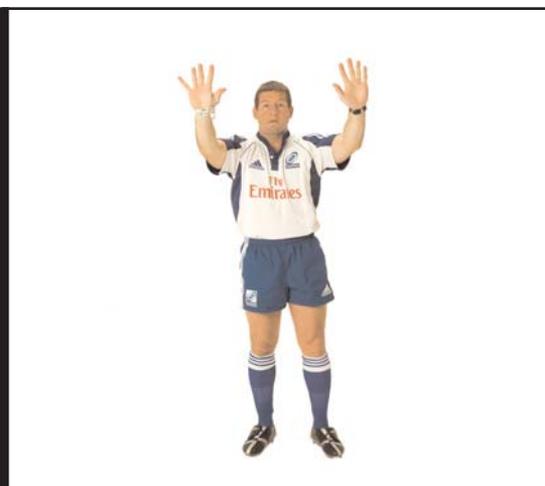
34. Положение «вне игры» в схватке, раке или моле

Плечи параллельны боковой линии. Рука опущена вниз и описывает арку вдоль «линии вне игры».



35. Выбор «вне игры»: штрафной удар или схватка

Одна рука как для штрафного удара. Другая рука указывает на место, где может быть назначена схватка вместо удара.



36. Положение «вне игры» по Правилу 10-ти метров или не достижение 10-ти метров при выполнении штрафного или свободного удара.

Обе руки над головой, ладони раскрыты.



37. Высокий захват (грубая игра)

Рука движется горизонтально перед шеей.



38. Наступил ногой (грубая игра: запрещенное использование бутсов)

Движение ногой, имитирующее нарушение.



39. Удар кулаком (грубая игра)

Удар сжатым кулаком по открытой ладони.



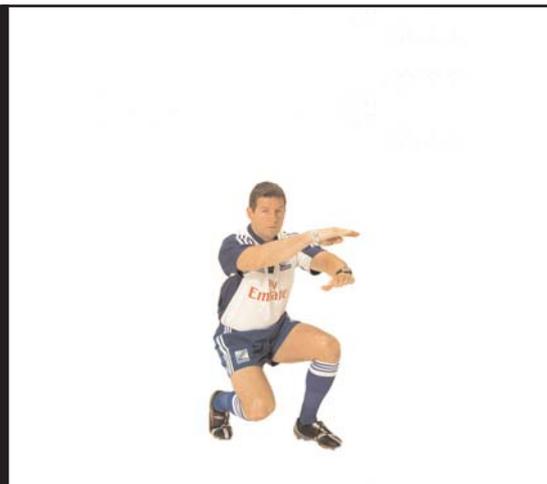
40. Пререкание (оспаривание решения судьи)

Вытянутая рука с кистью, имитирующей движения рта во время разговора.



41. Назначение удара от ворот с линии 22-х метров

Рука указывает на центр линии 22-х метров.



42. Мяч удерживается в зачетном поле

Пространство между ладонями показывает, что мяч не был приземлен.



43. Необходим физиотерапевт

Поднятая над головой рука означает, что травмированному игроку необходима помощь физиотерапевта.



44. Необходим врач

Обе руки, поднятые над головой, означают, что травмированному игроку необходима медицинская помощь.



45. Кровоточащая рана

Руки, перекрещенные над головой, означают, что игрок получил кровоточащую рану и может быть временно заменен.



46. Остановка и начало отсчета времени

Рука поднятая в воздух и сигнал свистком, когда время матча должно быть остановлено или должен начаться отсчет времени.

ПОЛОЖЕНИЕ 12 – ВЫДЕРЖКА

Ниже следует выдержка из Положения 12 «Требования к одежде игроков». Для полного объяснения этой инструкции, связанной с Правилom 4, пожалуйста, см: www.irb.com/EN/Laws+and+Regulations/Regulations/regulations

1 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРЕДМЕТЫ ОДЕЖДЫ

(b) ЩИТКИ ДЛЯ ГОЛЕНИ

Игрок может надевать под носок щитки для голени с набивкой, покрытой мягкой тканью, толщина любой части щитка в сжатом состоянии не должна превышать 0,5 см.

(d) ПЕРЧАТКИ БЕЗ ПАЛЬЦЕВ

Разрешается покрытие пальцев на руке не дальше внешнего сустава. Кисть должна быть покрыта не дальше запястья.

Перчатка должна быть изготовлена из эластичного материала с покрытием для улучшения захвата, выполненным из мягкой резины (синтетического состава), толщина которого не должна превышать 1 мм.

Ни на одной из частей перчаток не должно быть пуговиц или других потенциально опасных предметов.

(e) ПРОКЛАДКИ ДЛЯ ПЛЕЧ*

Игрок может надевать прокладки для плеч, изготовленные из мягких и тонких материалов, которые могут быть вшитыми в нижнее белье или регбийную майку, при условии, что прокладки закрывают только плечо и ключицу. Толщина любой части прокладки не должна превышать 1 см в несжатом состоянии. Плотность любой части прокладки не должна превышать 45 кг/м³.

(g) ЗАЩИТНЫЙ ШЛЕМ*

Игрок может надевать защитный шлем, изготовленный из мягких и тонких материалов, если толщина любой части шлема не превышает 1 см в несжатом состоянии, и плотность любой части шлема не превышает 45 кг/м³.



2 СПЕЦИАЛЬНАЯ ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА ДЛЯ ЖЕНЩИН

ПРОКЛАДКИ ДЛЯ ГРУДИ*

Кроме вышеперечисленных предметов женщины могут использовать прокладки для груди, изготовленные из мягких и тонких материалов, которые могут быть вшиты в нижнее белье или регбийную майку при условии, что кроме груди они закрывают только плечо и (или) ключицу; толщина любой части прокладки не должна превышать 1 см в несжатом состоянии, плотность любой части прокладки не должна превышать 45 кг/м³.

3 ШИПЫ

Шипы на бутсах должны соответствовать «Положениям о безопасности дизайна подошвы регбийных бутсов», приведенных ниже (Приложение 2 к настоящему Положению).

4 ЗАПРЕЩЕННЫЕ ПРЕДМЕТЫ ОДЕЖДЫ

- (g) Игрок не должен носить ни одного предмета одежды, толщина любой части которого превышает 0,5 см в несжатом состоянии и плотность любой части которого превышает 45 кг/м³, если только это не было разрешено настоящим положением 12 (правилом 4). Если общая толщина состоит из прокладочного материала, покрытого тканью, 0,5 см – максимальная измеренная толщина несжатого прокладочного материала и ткани. Максимальная измеренная толщина ткани – 1мм с каждой стороны прокладочного материала.

**Прокладки для плеч, защитный шлем, прокладки для груди (для женщин) должны соответствовать Спецификациям стандартных характеристик для особых предметов одежды игроков (Приложение 1 к настоящему Положению)*

