

ШАХМАТНЫЕ ОКОНЧАНИЯ

СЛОНОВЫЕ КОНЕВЫЕ



2-е ИЗДАНИЕ, ДОПОЛНЕННОЕ

Под общей редакцией
международного гроссмейстера
Ю. АВЕРБАХА



МОСКВА
•ФИЗКУЛЬТУРА И СПОРТ•
1980

ББК 75.581
Ш 31

Шахматные окончания; Слоновые и коневые. — 2-е изд.,
Ш 31 доп./ Под ред. Ю. Л. Авербаха. — М.: Физкультура и спорт,
1980. — 239 с.

В этом капитальном труде исследуются два типа окончаний — слоновые и коневые. Материал систематизирован, начиная от простейших позиций и кончая сложными окончаниями.

Книга может быть использована в качестве учебного пособия по разыгрыванию окончаний, а также как справочник при анализе отложенных партий.

Предназначена для высококвалифицированных шахматистов.

Ш $\frac{60904-074}{009(01)-80}$ 152-80

ББК 75.581
7А9.1

4202000000

ОТ ИЗДАТЕЛЬСТВА

В начале пятидесятих годов перед советскими теоретиками была поставлена задача создать для наших квалифицированных шахматистов своеобразную энциклопедию наиболее употребительных типов эндшпиля, содержащую последние выводы теории и достижения практики.

Работа эта была выполнена гроссмейстером Ю. Авербахом в содружестве с мастерами Н. Копаевым, В. Чеховером, В. Хенкиным, а также известным теоретиком И. Майзелисом.

В 1956 году появилась первая книга «Шахматных окончаний». Она включала в себя пешечные, слоновые и коневые эндшпили. В 1958 году вышла в свет вторая книга, рассказывающая о ладейных окончаниях и эндшпиле конь против слона. Наконец, в 1962 году была опубликована третья, заключительная, книга. Она содержала ферзевые окончания, окончания ферзь против ладьи или легкой фигуры, а также ладья против легкой фигуры.

Со времени выхода первой книги «Шахматных окончаний» прошло почти четверть века. Давно уже появилась необходимость переиздать эти книги, но в значительно расширенном и обновленном виде, так как за прошедшие годы теория и практика ушли далеко вперед.

Поэтому издательство «Физкультура и спорт» приняло решение издать серию книг, посвященных всем основным типам шахматных окончаний. Как и в пятидесятих годах, общая редакция их будет проведена международным гроссмейстером Ю. Авербахом. Настоящая книга, содержащая слоновые и коневые окончания, является первой из них.

ПРЕДИСЛОВИЕ

В обширной шахматной литературе число исследований по эндшпилю относительно невелико. Дело в том, что совершенствование его теории шло несколько иным путем, чем развитие теории дебюта и миттельшпиля. Объяснение этому коренится в самой истории современных шахмат.

Зарождение шахматной теории относится к XVI—XVII векам, когда господствовал романтический стиль итальянской школы, характерный острыми гамбитными началами и стремительными атаками на короля. Игра тогда часто просто не доходила до эндшпиля. Борьба заканчивалась в середине партии или даже в дебюте, когда вражеский король под градом эффектных ударов, связанных обычно с жертвами, получал мат. Эндшпиль считался скучной, неинтересной частью партии. Поэтому при его разыгрывании вдохновение пропадало и допускались элементарные промахи и ошибки.

Более углубленное понимание шахмат постепенно привело к развитию техники позиционной игры и защиты. Труднее становилось заканчивать партии в старом добром стиле. Борьба все чаще стала переходить в эндшпиль. Перевес в одну «ничтожную» пешку в окончании нередко оказывался решающим, так как эта пешка неминуемо двигалась вперед и, дойдя до последней горизонтали, с триумфом превращалась в ферзя.

«Пешки — душа шахмат» — это изречение знаменитого французского шахматиста XVIII века А. Филидора как нельзя лучше показывает возросшую роль пешек. И не случайно Филидор, впервые сформулировавший принципы позиционной игры, является автором анализов ряда окончаний, не потерявших значения до настоящего времени.

Число теоретических исследований по эндшпилю росло, но обобщающих работ, которые охватывали бы все виды окончаний, долгое время не появлялось. Этому способствовало еще одно обстоятельство.

Разные задачи стоят перед исследователями дебюта и эндшпиля. Если подчас невозможно (да и не нужно) дать исчерпывающий анализ какой-нибудь дебютной системы или варианта, то в отношении эндшпиля дело обстоит иначе. Здесь нередко обязателен математически точный анализ, учитывающий все без исключения возможности и приводящий к строго определенным выводам. Если в партии даже между двумя первоклассными шахматистами, глубоко изу-

чившими дебютную теорию и овладевшими приемами борьбы в миттельшпиле, все же преобладает игровой, творческий элемент, то во многих эндшпильных позициях на первый план выступает точное знание.

Обобщающей работой, целиком посвященной окончаниям, стала книга И. Бергера «Теория и практика эндшпиля» (на немецком языке). Первое издание ее вышло в 1890 году, второе, значительно расширенное и дополненное, — в 1922 году. Это издание считается классическим. Значительную роль в создании теории эндшпиля сыграли также работы А. Шерона, М. Эйве, Р. Файна, С. Гавликовского и других аналитиков.

На русском языке первое руководство по эндшпилю появилось в советское время. Это была работа И. Рабиновича «Эндшпиль» (первое издание в 1927 году, второе — в 1938 году). В 1956 году вышла в свет книга Г. Лисицына «Заключительная часть шахматной партии».

В нашей стране изучением эндшпиля занималось много первоклассных шахматистов. В первую очередь следует назвать М. Ботвинника, В. Смыслова, П. Кереса, И. Бондаревского, Р. Холмова, Н. Крогиуса, В. Раузера, Н. Григорьева, Г. Каспаряна, Н. Копеева, В. Чеховера, И. Рабиновича, В. Созина, Г. Лисицына, В. Хенкина, М. Дворецкого. Каждый из них внес свой вклад в развитие теории эндшпиля.

При работе над «Шахматными окончаниями» авторский коллектив в первую очередь столкнулся с проблемой классификации окончаний. Как известно, обычно различают следующие виды окончаний:

- 1) пешечные (короли с пешками);
- 2) коневые (короли с конями и пешками);
- 3) слоновые (короли со слонами и пешками);
- 4) ладейные (короли с ладьями и пешками);
- 5) ферзевые (короли с ферзями и пешками).

Все эти типы окончаний принято считать простыми, так как на доске кроме королей и пешек присутствуют только фигуры одного наименования. Если на доске имеются фигуры разных наименований, окончания обычно называют смешанными. К ним относятся следующие типы окончаний:

- 6) конь против слона (конь против слона, а также короли с пешками);
- 7) ладья против легкой фигуры (ладья против слона или коня, а также короли с пешками);
- 8) ферзь против ладьи (ферзь против ладьи, а также короли с пешками);
- 9) ферзь против легкой фигуры (на доске ферзь против слона или коня, а также короли с пешками).

Работа над «Шахматными окончаниями» ведется в двух направлениях. В области эндшпиля с малым количеством пешек ставится задача собрать как можно больше материала. В эндшпиле с большим числом пешек (больше двух у любой из сторон) авторы стре-

мятся представить наиболее типичные позиции, демонстрирующие основные идеи, дать практические указания по разыгрыванию окончаний.

При создании «Шахматных окончаний» упор был сделан не на сбор и проверку теоретических позиций, практических окончаний и этюдов, хотя, конечно, и эту трудоемкую и кропотливую работу пришлось проделать авторам. Главной задачей было систематизированное исследование основных типов окончаний, для чего во многих случаях оказалось необходимым провести большие самостоятельные анализы и выявить важные теоретические позиции, чтобы ликвидировать «белые пятна» в теории и дать необходимые практические рекомендации.

Конечно, мы не считали и не считаем, что выполнили эту задачу до конца.

Систематизированное исследование шахматных окончаний — задача чрезвычайно трудная, и при решении невозможно избежать тех или иных аналитических ошибок. Авторы выражают благодарность всем читателям, которые помогли обнаружить и исправить недостатки, присущие первому изданию «Шахматных окончаний», и надеются, что это плодотворное содружество будет развиваться и в дальнейшем.

Ю. Авербах

ОСНОВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ ЭНДШПИЛЯ

В процессе борьбы, происходящей на шахматной доске, силы сторон постепенно истощаются, позиция упрощается и игра переходит в последнюю, решающую стадию — эндшпиль.

В зависимости от того, в какой ситуации партия перешла в эндшпиль, перед игроком стоит одна из трех задач. Если на его стороне материальный или позиционный перевес, он должен постараться этот перевес реализовать и добиться победы. Если перевес на стороне противника, нужно стремиться удачной защитой его нейтрализовать и свести партию вничью. И, наконец, если в миттельшпиле нарушить равновесие не удалось, можно попытаться добиться перевеса именно на этом последнем этапе.

По характеру борьбы эндшпиль можно разделить на две основные группы. В первой одна из сторон обладает вполне определенным перевесом в силах и старается закончить партию, дав мат королю противника, который, естественно, старается мата избежать. Эти окончания (мы назовем их техническими) исследованы давно, и теория имеет о них вполне определенное мнение. Подавляющее большинство входящих в эту группу эндшпилей элементарно и изучается при первом же знакомстве с шахматами. Мы полагаем, что читатели с техническими окончаниями уже знакомы.

Ко второй, неизмеримо большей, группе окончаний относятся такие, в которых наличными силами дать мат, как правило, не удастся. Приходится искать иной путь к победе. Таким промежуточным путем будет продвижение пешек с целью превратить хотя бы одну из них в ферзя и создать достаточный для мата перевес в силах. Эти окончания представляют собой игровой эндшпиль.

Рассмотрим характерные особенности эндшпиля.

Итак, мы установили, что в эндшпиле появляется новая стратегическая цель — провести пешку в ферзи.

Если королю мат не угрожает, он может «вздыхнуть спокойно», выйти из убежища и принять участие в борьбе. Это значит, что в эндшпиле король становится активной, атакующей фигурой. Он может нападать на фигуры и пешки противника и часто первым врывается во вражеский лагерь.

Поскольку в эндшпиле на доске остается мало фигур, возрастает относительная ценность каждой из них. Если в середине партии часто для победы достаточно создать решающий перевес в силах на каком-нибудь участке доски, то, как правило, в эндшпиле важно

суметь активизировать не только все наличные силы, но и организовать их взаимодействие. Правильно разыграть эндшпиль — значит обеспечить максимальную активизацию и четкое взаимодействие всех наличных боевых сил.

Так как в эндшпиле стратегическая цель — провести пешку в ферзи, то ясно, что роль пешек в эндшпиле должна резко повыситься. Если в середине игры перевес на одну пешку обычно решающей роли не играет, то в эндшпиле лишняя пешка во многих случаях — фактор вполне достаточный для победы.

Далее, если в середине партии планы сторон, как правило, определяются вкусами и фантазией соперников, то в эндшпиле в основном план диктуется особенностями позиции и, вне зависимости от стиля и вкуса, каждый обязан выбрать примерно один и тот же путь. Этот путь чаще всего является типичным для данного эндшпиля, и только он ведет к цели.

И последнее. Поскольку в эндшпиле фигур и пешек сравнительно немного, он легче поддается классификации и изучению, чем остальные стадии партии. За столетия развития шахмат были досконально изучены и проанализированы десятки эндшпильных позиций. В них был точно установлен конечный результат, были найдены лучшие планы игры за обе стороны. В таких позициях на первый план выходят знания и изменить неизбежный результат бессильно даже самое высокое искусство. Таким образом, мы приходим к выводу, что в эндшпиле, по сравнению с серединой игры, возрастает роль теории, роль знаний. По существу, многие эндшпильные позиции представляют собой логические задачи со строго единственным решением.

Эндшпиль нужно уметь играть. Как бы ни было велико преимущество, очень часто путь его реализации проходит через эндшпиль, а при слабой технике можно не выиграть и выигрышную позицию. Хорошая техника реализации преимущества — верный признак сильного шахматиста. Не случайно, например, все выдающиеся мастера, все чемпионы мира виртуозно разыгрывали эндшпиль.

Как правило, малоопытные шахматисты стремятся избегать упрощений, полагая, что в эндшпиле игра станет скучной, будет не так богата возможностями, как середина игры. Однако это мнение глубоко ошибочно. В эндшпиле достаточно простора для фантазии, но для того, чтобы приобрести вкус к игре в эндшпиле, нужно знать и понимать его особенности, овладеть техникой. И тогда эндшпиль раскроет вам свои удивительные тайны.

Наконец, как указывал еще чемпион мира Х. Р. Капабланка, изучение эндшпиля полезно не только само по себе. Оно развивает понимание позиции, общее понимание шахмат и повышает класс игры шахматиста в целом.

Раздел первый СЛОН ПРОТИВ ПЕШЕК

Глава первая

СЛОН ПРОТИВ ПЕШКИ

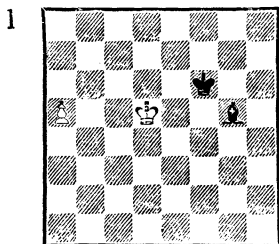
Слон — фигура дальнбойная. Он один задерживает пешку издали, атакуя поле перед ней.

Сторона, имеющая пешку, добивается победы только в двух исключительных случаях:

1) если неприятельский или собственный король мешает борьбе слона с пешкой;

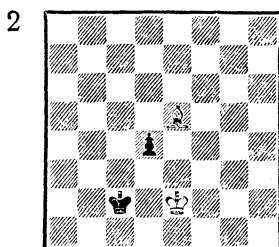
2) если пешка может пройти через поле цвета неприятельского слона раньше, чем слон атакует это поле.

Позиция 1 представляет окончание известного этюда Г. Оттена.



1. Кажется, что черные легко задерживают пешку, играя 1... Се3. Однако ход белых, и им удастся помешать противнику. Следует 1. Кре4! Ch4 2. Крf3!, и черные бессильны.

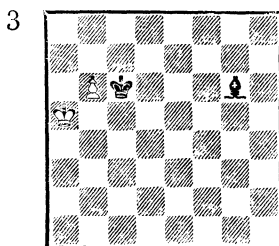
И. Альгайер, 1795



2. Черные выигрывают, продолжая 1... d3+ 2. Кр ∞ d2.

Обычно ничья достигается элементарно, лишь в редких случаях требуется известная точность.

И. Клинг и Б. Горвиц, 1853



Ничья

3. После 1. Кра6 к ничьей ведет только 1... Се4! 2. b7 Крс7.

При других продолжениях черные не в состоянии ни уничтожить пешку, ни остановить ее.

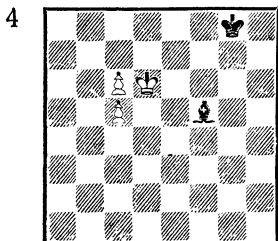
СЛОН ПРОТИВ ДВУХ ПЕШЕК

Обычным результатом этих окончаний является ничья. Рассмотрим три возможных случая расположения пешек.

1. Сдвоенные пешки

При сдвоенных пешках можно добиться победы в том случае, если неприятельский король не может прийти на помощь слону и удастся выиграть за одну из пешек слона, после чего получается выигрышное пешечное окончание.

Ю. Авербах, 1954

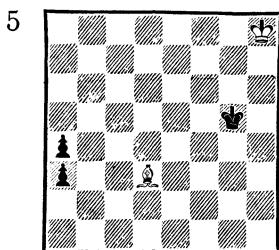


4. Белые играют 1. **Кре7**, затем 2. **с7** и 3. **Крд8**, добиваясь легкой победы.

Если ход черных, они делают ничью, препятствуя осуществлению этого плана путем 1. . . **Крf7** 2. **Крс7** (2. **с7** **Сс8** 3. **Крс6** **Креб6** 4. **Крb6** **Крд5** и т. д.) 2. . . **Креб6** 3. **Крд8** **Крд5** с ничьей.

При сдвоенных ладейных пешках даже очень отдаленное положение короля защищающейся стороны может быть опасным. Примером является следующий этюд.

5. Белые точной игрой достигают ничьей: 1. **Сс4!** (1. **Сb1?** **Крf4** 2. **Крг7** **Кре3** 3. **Крf6** **Крд2** 4. **Кре5** **Крc1** 5. **Са2** **Крb2**



Ничья

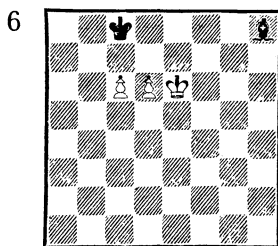
с выигрышем) 1. . . **Крf6!** Препраждая путь белому королю и приближаясь к пешкам.

2. **Сg8!** (только так. Слона следует увести с пути движения черного короля, чтобы не потерять темпа) 2. . . **Кре5** 3. **Крг7** **Крд4** 4. **Крf6** **Крс3** 5. **Кре5** **Крb2** 6. **Крд4** **а2** 7. **С : а2** **Кр : а2** 8. **Крс3**. Ничья.

2. Связанные пешки

Чем ближе пешки к полю превращения, тем они, естественно, опаснее. Так, если две связанные пешки проникли на 6-ю (3-ю) горизонталь, то слон может справиться с ними только с помощью своего короля.

Вот характерный пример.



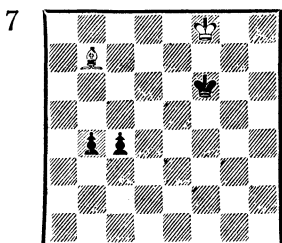
Ход черных

6. Слон расположен неудачно и пока участия в борьбе с пешками не принимает, а белые грозят пройти королем на e7, после чего пешки не остановят.

Что делать черным? Не помагают 1. . .Kpd8 из-за 2. c7+ Kрс8 3. Кре7, и белые выигрывают, так как слон уже не успеет прийти на помощь.

Тогда попробуем ввести слона в игру — 1. . .Сс3 (с этой же целью возможно 1. . .Сb2 и 1. . .Сd4). В ответ на 2. Кре7 у черных находится единственный, но достаточный ответ 2. . .Сb4! При помощи связки они задерживают пешку. Не приносит успеха и 2. d7+ Kpd8! 3. c7+ Кр : с7 4. Кре7 ввиду 4. . .Сf6+!

Если две связанные пешки достигли только 5-й (4-й) горизонтали, то слон способен их застопорить в одиночку, и результат будет зависеть от расположения королей.



Ничья

7. Черные грозят провести одну из пешек в ферзи: 1. . .с3 2. Се4 b3 и т. д. Поэтому необходимы решительные меры. Сначала пешки следует лишить подвижности.

1. Cd5! с3 2. Сb3 Кре5.

Черный король направляется на d3, чтобы после хода с3—с2 выиграть слона.

3. Кре7!

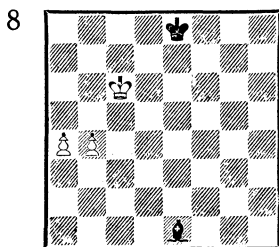
Король белых, в свою очередь, стремится попасть на с5, чтобы атаковать менее продвинутовую пешку противника.

3. . .Kpd4 4. Kpd6 Kpd3 5.

Крс5. Как раз вовремя, поэтому ничья.

Однако если бы в начальной позиции короли были расположены соответственно на g8 и g6, то белым уже не удалось бы спасти положение, так как королю черных, чтобы добраться до поля d3, нужно только три хода, а королю белых, чтобы попасть на с5, — четыре.

Если король стороны, имеющей слона, расположен далеко от пешек, то можно добиться победы даже при пешках на 4-й (5-й) горизонтали.



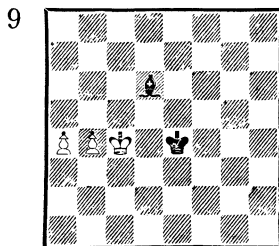
Выигрыш

8. Белые выигрывают, продолжая 1. а5! (не ведет к цели 1. b5? Kpd8 2. Kpb7 Kpd7 3. b6 Ca5! 4. Кра6 С : b6 — и ничья) 1. . .Kpd8 2. а6 Cf2 3. Kpb7.

Черные проигрывают только потому, что им не удастся до-

М. Хеннебергер, 1916

(из этюда)



*Ход черных
Ничья*

биться взаимодействия своих сил и затормозить пешки белых.

9. Король черных расположен неудачно, и поэтому в первую очередь хочется переброшить его для фронтальной атаки пешек. Однако этот план успеха не приносит: 1. . .Кре5 2. а5 Кре6 3. а6 Сб8 4. Крс5 Крд7 5. Крб6 Крс8 6. а7, и белые выигрывают.

Как видите, черные в этом случае не успевают наладить взаимодействие своих сил. Правильно сначала улучшить позицию слона, чтобы он эффективнее боролся с пешками. Этой цели служит ход 1. . .Сf4! (возможно также 1. . .Сg3 или даже 1. . .Ch2).

Вот основные продолжения: 2. Крс5 Се3+ 3. Крс6 Крд4! 4. б5 Крс4 5. а5 (5. б6 Крб4 6. б7 Са7) 5. . .Крб4 6. а6 Кра5, и распределение обязанностей осуществлено — с далеко продвинутой пешкой борется слон, с менее продвинутой — король; 2. а5 Се3! 3. б5 Кре5 4. б6 Крд6 5. Крб5 Крд7 6. Кра6 (6. а6 Крс8 7. Крс6 С: б6) 6. . .Крс6 (возможно 6. . .Крс8) 7. Кра7 Cf2, и белые не могут улучшить позицию.

Когда королю приходится атаковать пешки с тыла, чрезвычайно важно, чтобы между фигурами были четко распределены обязанности: как мы уже видели, с далеко продвинутой пешкой лучше бороться слону, с менее продвинутой — королю.

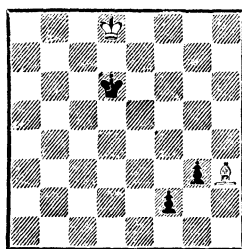
Если это удастся осуществить, защита имеет все шансы на успех.

Вот еще два примера подобного рода.

10. Пешки лишены подвижности, поэтому черный король

И. Клинг и Б. Горвиц, 1853

10



Ничья

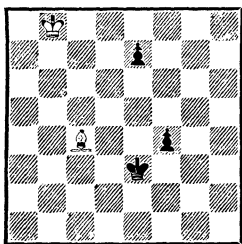
должен двинуться им на помощь. Черные грозят в три хода дойти до f3 и сыграть g3—g2. Как помешать этому?

1. Сg2! Единственный ход. Теперь черным нужно идти королем на e2, что достигается в четыре хода. Проверим: 1. . .Кре6 2. Кре8 Кре5 3. Крf7 Крf4 4. Крf6 Кре3 5. Крf5 Кре2 6. Крг4. Король белых успел вовремя. Ничья.

Интересные возможности, возникающие при борьбе слона против двух связанных пешек, раскрывает позиция 11.

Н. Григорьев, 1927

11



Ничья

11. Король белых находится очень далеко от пешек. Черные пешки подвижны. Если белые немедленно бросятся королем на помощь, то проиграют.

1. Крс7 е5 2. Крд6 Крд4! (2. . .e4? 3. Кре5 f3 4. Cf1 f2 5. Сg2) 3. Се6 (если 3. Са6, то

3. .e4 4. Кре6 f3 5. Крf5 e3)
 3. .e4 4. Сg4 f3 5. Кре6 f2
 6. Ch3 e3 7. Cf1 Крс3! 8. Кре5
 Крд2, и черные выигрывают.

К ничьей ведет только следующий поучительный маневр:

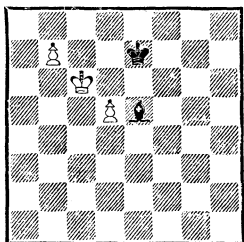
1. Се6! (пешка должна быть лишена подвижности) 1. .f3
 2. Крс7 f2 3. Ch3 (3. Сс4? e5
 4. Крд6 e4 5. Кре5 Крf3 и далее e4—e3) 3. .Крf3! (если
 3. .e5 4. Крд6 Крд4, то 5. Кре6 e4 6. Крf5 e3 7. Cf1 Крс3
 8. Крf4 Крд2 9. Крf3). Этот ход выглядит очень опасным для белых. Черные грозят провести пешку «е» в ферзи.

4. Крс6! (единственный ход)
 4. .e5 5. Крд5 e4 6. Крд4 e3
 7. Крд3 e2. Казалось бы, все конечно — белые опоздали. Но неожиданно следует 8. Сg4+!
 Кр : g4 9. Кр : e2 Крг3 10. Крf1 Крf3 — пат!

3. Разрѐзненные пешки

Ю. Авербах, 1954

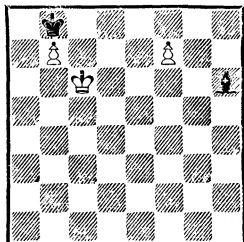
12



Ничья

Ю. Авербах, 1954

13



Ничья

На диаграммах 12 и 13 представлены основные ничейные позиции, к которым должна стремиться защищающаяся сторона, если у противника разрозненные пешки.

В обеих позициях фигуры черных действуют согласованно.

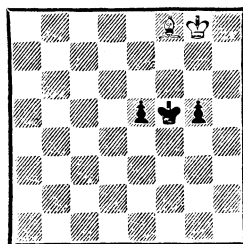
В позиции 12 обе фигуры одновременно борются с пешками. Король черных может стоять и на а6, так как на 1. d6 последует 1. .С : d6.

В позиции 13 функции фигур строго разделены, каждая борется со своей пешкой.

Рассмотрим позицию 14.

Ю. Авербах, 1954

14



Ничья

14. Король белых удален от пешек, и все-таки им удастся добиться согласованного действия фигур и свести партию вничью.

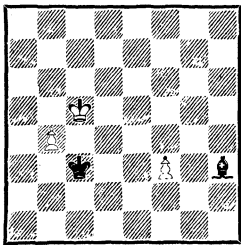
1. Крг7 (возможно и 1. Крh7, но плохо 1. Сс5 g4 2. Крг7 g3 3. Крh6 Крг4! 4. Крг6 e4 5. Крf6 Крf3 6. Крг5 e3 7. Крh4 g2) 1. .g4 2. Крh6! g3 3. Крh5! g2 4. Сс5 Крf4 5. Крh4 Крf3 6. Крh3 e4 7. Крh2 с основной ничейной позицией.

В этом примере черные не могли помешать нужной расстановке белых фигур. При пешках, отдаленных друг от друга более чем на две вертикали, сло-

ну труднее осуществлять одновременный контроль за обеими пешками. В этих случаях функции разделяются. Защищающаяся сторона должна контролировать слона одну пешку, а королем идти к той пешке, которая не защищена неприятельским королем.

Ю. Авербах, 1954

15



Ничья

15. В этой позиции черные проводят такой план и добиваются ничьей:

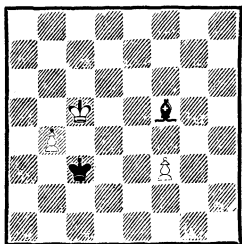
1. **b5 Kpd3!** Плохо 1. . . Сс8
2. f4 Kpd3 3. Kpd5 (белый король мешает нужной перегруппировке) 3. . . Кре3 (3. . . Сб7+ 4. Кре5 Крс4 5. f5 Крс5 6. f6 Cd5 7. b6) 4. Кре5, и белые выигрывают.

2. **b6 Сс8**, и пешка f3 теряется.

Или 1. f4 Kpd3! 2. Kpd5 Сg2+! 3. Кре5 Крс4! (черный король идет к незащищенной пешке) 4. f5 Cf3 5. f6 Ch5.

Г. Ринк, 1935

16



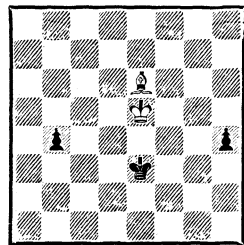
Выигрыш

16. Эта позиция отличается от предыдущей только положением слона. Белым удастся помешать согласованному действию черных фигур.

1. **b5 Kpd3** 2. **Kpd5! Кре3**
3. **Кре5!** (в этом темпе все дело)
3. . . Сс8 4. **f4 Kpd3** 5. **f5 Крс4**
6. **f6**, и белые выигрывают.

А. Селезнев, 1917

17



Ничья

17. Белые в цугцванге. Каждый их ход приводит к ухудшению позиции. И все же благодаря точному разграничению функций своих фигур им удастся добиться ничьей.

1. **Kpd6!** **Kpd4!** 2. **Крс6!** **Крс3** 3. **Kpd5!** (белые отвлекли черного короля и теперь направляются к пешке «h») 3. . . **b3**
4. **Кре4 b2** 5. **Са2**, и белые фигуры задерживают пешки.

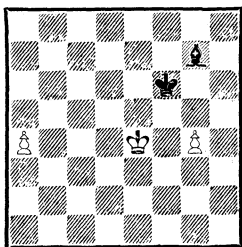
К проигрышу вело 1. Kpf6 Kpf4 2. Kpg6 Kpg3 3. Kpf5 h3 4. Кре4 h2, так как белый король мешает своему слону.

Рассмотрим теперь несколько примеров, когда по какой-либо причине согласования наладить не удастся и защищающаяся сторона проигрывает.

18. Будь ход черных, они свели бы партию вничью как после 1. . . Кре6, двигаясь к пешке «a» королем и контролируя пешку «g» слонем, так и после 1. . . Kpg6 2. a5 Cf8 3. Kpd5

Г. Оттен, 1892

18



Выигрыш

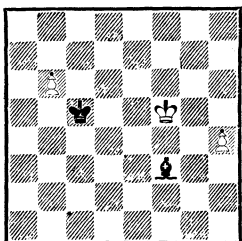
Ch6 4. a6 Ce3, контролируя пешку «а» слоном. Но ход белых, и им удастся добиться победы, используя неудачное положение черного короля.

1. a5 Cf8 2. Kpd5 Ch6 3. g5+!
С : g5 (3. . . Кр : g5 4. a6), и получилась позиция 1.

Р. Рети, 1922

(окончание этюда)

19



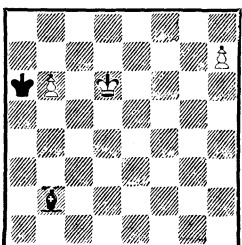
Выигрыш

19. Слон перегружен борьбой одновременно с двумя пеш-

В. Левит, 1933

(окончание этюда)

20

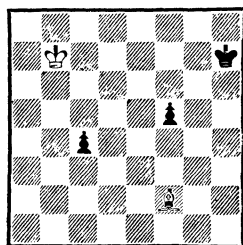


Выигрыш

ками. После 1. Kpf4! Cd5 2. Кре5! король с темпом занимает поле e5, на 2. . . Cf3 следует 3. h5, и одна из пешек проходит в ферзи.

20. 1. Kрс7! (1. Kрс6? Се5!, и в цугцванге белые) 1. . . Се5+ 2. Kрс6. А сейчас в цугцванге черные. На любой ход слоном следует 3. b7 Кра7 4. Kрс7 Се5+ 5. Kрс8 и т. д.

21



Ход белых — ничья

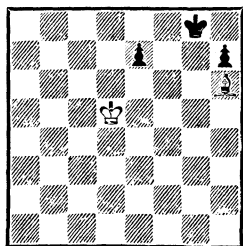
Ход черных — черные выигрывают

21. Белый король не может принять участия в борьбе с пешками, но если ход белых, то они продолжают 1. Ce3 и задерживают обе пешки, сводя партию вничью.

Если же ход черных, они играют 1. . . f4, и после 2. Cd4 f3 3. Kрс6 c3 одна из пешек проходит в ферзи.

Можно предположить, прочтя эту главу, что сторона, имеющая слона, в подобных окончаниях всегда должна защищаться. Это не совсем верно.

22



Выигрыш

22. В этом финале известного этюда А. Троицкого белые выигрывают путем 1. Крe6!

Крh8 2. Крf7, и от мата нет защиты.

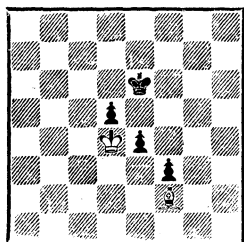
Но это — исключение.

Глава третья СЛОН ПРОТИВ ТРЕХ И БОЛЕЕ ПЕШЕК

1. Связанные пешки

Если пешки связанные, то защищающаяся сторона должна стремиться к следующим *основным ничейным позициям* (диаграммы 23, 24 и 28).

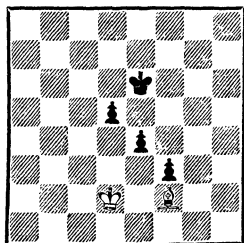
23



В позиции 23 белые наиболее активны. Их король атакует единственную слабость черных — пешку d5, поэтому черный король, связанный ее защитой, лишен подвижности. Вне зависимости от местонахождения пешек оценка позиции остается постоянной.

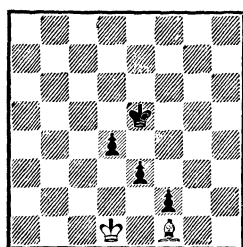
Ю. Авербах, 1954

24



Ничья

25

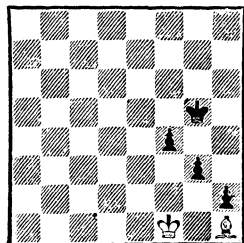


Ход белых — ничья
Ход черных —
черные выигрывают

25. Начиная, белые делают ничью: 1. Крe2 (или 1. Крс2) 1. . .Кре4 2. Сg2+ Крf4 3. Cf1 Крг3 4. Крд3 Крf3 5. Се2+ Крг2 6. Кр : d4 и т. д.

Черные, начиная, выигрывают, продолжая 1. . .Кре4 2. Крс2 (2. Сg2+ Крд3 3. Cf1+ Крс3 4. Кре2 Крс2 5. Сg2 d3+ 6. Кр : e3 d2) 2. . .d3+! 3. С :

26



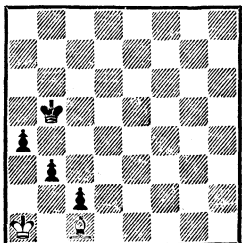
Ничья

d3+ (3. Kpd1 Kpd4) 3. . . Kpf3
4. Kpd1 Kpg2.

При пешках на предпоследней горизонтали ничейными будут лишь угловые позиции.

26. После 1. . . Kpg4 2. Кре2 f3+ 3. С : f3+ Kph3 4. Kpf1 у черных нет возможности прорваться королем. Ничья.

27



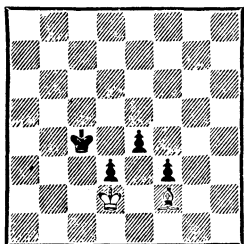
Ничья

27. На 1. . . Kpb4 следует 2. Cd2+ Кра3 3. Сс1+ или 2. . . Крс4 3. Kpb2 Kpd3 4. Ch6 Кре2 5. Сg5 Kpd1 6. Cf4 с ничьей.

Как показал А. Стрельцов (1962), белые могут также добиться ничьей, играя на пат: 1. . . Kpb4 2. Са3+ Крс3 3. Сb2+ Kpd2 4. Сс1+ Kpd1 5. Са3 c1Ф+ 6. С : c1 Кр : c1 — пат.

Ю. Авербах, 1954

28



Ничья

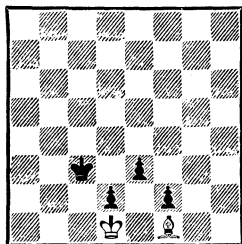
28. Черные могут попытаться прорваться на g2.

1. . . Kpd5 2. Кре3 Кре5 3. Ce1 Kpf5 4. Cd2 Kpg4 5. Ce1

Kph3 6. Kpf2! (если 6. Cd2?, то 6. . . Kpg2 7. Ce1 f2 8. С : f2 d2 с выигрышем), и черным ничего другого не остается, как пуститься в обратный путь.

Но если позицию сдвинуть на горизонталь вниз, оценка получившейся позиции будет иной.

29



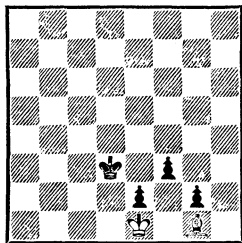
Черные выигрывают

29. Белым не удастся осуществить перегруппировку сил, и черные выигрывают, прорываясь королем на g1.

1. . . Kpd4 2. Кре2 Кре4 3. Ch3 Kpf4 4. Сg2 Kpg3 5. Cf1 Kph2 6. Kpd1 Kpg1 и т. д.

А. Шерон, 1926

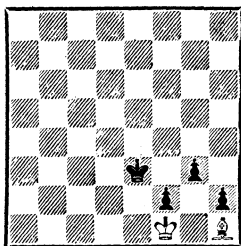
30



Выигрыш, чей бы ход ни был

30. Казалось бы, что черные не могут прорваться на h1. Но это не так. После 1. . . Кре4 2. Ch2 Kpf5 3. Kpf2 Kpg4 4. Сg1 Kph3 5. Кре1 Kpg3 белые попадают в цугцванг и вынуждены пропустить черного короля на h1.

31

*Ничья*

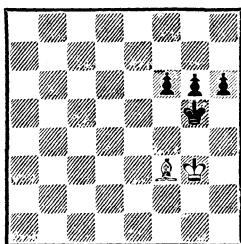
31. Только в этой угловой позиции нет возможности обхода, поэтому черные выиграть не могут. Интересно, что если поменять короля и слона местами, то оценка позиции не изменится. После 1. . . Kpd2 2. Kpg2 Kpe1 3. Kph1 Kp : f1 получается пат.

Знание основных ничейных позиций поможет легко разобраться в остальных примерах.

Рассмотрим позицию со связанными пешками на 3-й горизонтали.

Ю. Авербах, 1954

32

*Ничья*

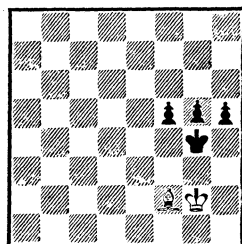
32. 1. Ce2 f5 (1. . . Kpf5 2. Cd3+) 2. Cf3 Kpf6 (если 2. . . h5 3. Cd1 Kpf6, то возможно как 4. Ce2 Kpe5 5. Cf3 Kpd4 6. Kpf4 h4 7. Cg2 Kpd3 8. Kpg5 Kpe3 9. Kp : g6, так и более простое 4. Kph4 Kpe5 5. Kpg5 f4 6. Kp : g6 и т. д.) 3. Kpf4 g5+ 4. Kpg3 Kpe5 5. Ch5 Kpe4 6. Cf3+ Kpe3 7. Ch5 f4+ 8. Kpg2, и перед нами основная ничейная позиция.

Белые, защищаясь, придерживались главным образом выжидательной тактики.

Но что, если предыдущую позицию сдвинуть на горизонталь вниз?

Ю. Авербах, 1954

33

*Ничья*

33. Предположим, что белые продолжают играть как в предыдущем примере.

1. Ce1 f4 2. Cf2 h4 (если 2. . . Kpf5, то 3. Kpf3 g4+ 4. Kpg2 Kpe4 5. Ch4 Kpe3 6. Cf2+ Kpe2 7. Ch4 f3+ 8. Kpg1 с ничьей) 3. Ce1? Kpf5.

Ошибкой было бы 3. . . f3+ 4. Kpg1!! (единственный ход! Если 4. Kpf2 h3 5. Kpg1 Kpf4 6. Cd2+ Kpf5, то белым не удастся построить ничейную позицию: 7. Ca5 Kpe4! 8. Cc7 Kpe3 9. Kpf1 f2! 10. Cb6+ Kpf3 11. C : f2 h2) 4. . . Kpf5 (4. . . Kpf4 5. Cd2+ Kpf5 6. Ca5) 5. Ca5 g4 6. Cd8 h3 (6. . . g3 7. C : h4 Kpf4 8. Kpf1! Kpg4 9. C : g3) 7. Cc7 Kpe4 8. Kpf2, и белые достигли основной ничейной позиции.

4. Cf2 (не проходит попытка активизации 4. Kph3 Kpe4 5. Kpg4 Kpe3 6. Ca5 f3 и т. д.) 4. . . Kpe4 5. Ce1 Kpe3 6. Cf2+ Kpe2 7. Cc5 f3+ 8. Kpg1 h3, и черные выигрывают.

Таким образом, после постановки пешек на поля цвета сло-

на обходной маневр является угрозой. Но, может быть, белые могут атаковать черные пешки и не допустить обхода? Попробуем это сделать на 4-м ходу.

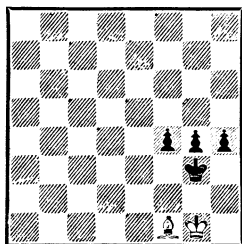
4. Ca2 g4 (на 4. . .Кре4 следует 5. Cd8) 5. Cd8 h3+ 6. Kph2 (6. Kpf2 g3+ 7. Kpf3 h2 8. Kpg2 Kpg4 9. Cb6 f3+ 10. Kph1 Kph3 или 9. Cc7 f3+ 10. Kph1 f2) 6. . .Кре4 7. Cb6 Kpf3 8. Cc7 Кре3 9. Cb6+ Кре2 10. Cc5 f3 11. Kpg1 f2+ 12. C : f2 h2+, и черные выигрывают.

Однако белые могли свести партию вничью, если бы начали активную защиту на ход раньше.

На 2. . .h4 к ничьей ведет немедленная переброска слона для атаки пешек g5 и h4: 3. **Cb6! Kpf3** (3. . .f3+ 4. Kpf2 Kph3 5. Кр : f3 g4+ 6. Kpf2 Kph2 7. Cc7+ g3+ 8. Kpf3 Kph3 9. Cb6 g2 10. Cg1) 4. **Cd8!**, и черные ничего не могут предпринять.

Атака слонем пешек с тыла — важный защитительный ресурс защиты. Даже в позициях с пешками на 5-й (4-й) горизонтали она может привести к ничьей.

34



Ничья

34. Позиция выглядит трудной для белых, например: 1. **Cb5 f3** 2. Cd7 Kpf4 3. Ce6 g3 4. Cd7 Кре3 5. Ce6 Кре2 6. Cg4 g2! 7. Cd5 h3 8. Cg4 h2+ 9. Kph2 Kpf2, и черные выигрывают. Однако в 1962 году А. Стрель-

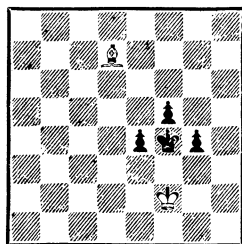
цов показал, что 6-й ход белых — ошибка, ведущая к проигрышу. Путем 6. **Ch3!** можно достичь позиции типа 27 и добиться ничьей. Например: 6. . . **Kpe1** 7. Cf1! f2+ 8. **Kph1!**

Возможна здесь и несколько иная система защиты, при которой королю черных вообще не удастся пройти на e1,— 4. Kpf1! Кре3 5. Ch3! Этот ход обязателен, так как грозило 5. . .g2+ 6. Kpg1 Кре2 7. Cg4 h3!, и черные выигрывают. Теперь же они не могут усилить свое положение, так как после 5. . .f2 возникает основная ничейная позиция.

Но, может быть, черные могли сыграть сильнее? Проверим: 1. . .h3 2. Cd7 f3 3. Ce6! Kpf4 (3. . .h2+ 4. Kph1 f2 5. Cc4) 4. Cd7 Кре3 5. C : g4 f2+ 6. Kpf1 h2 7. Cf3!, также с ничьей.

Ю. Авербах, 1970

35



*Ход черных
Выигрыш или ничья?*

35. И. Бергер, а вслед за ним и А. Шерон считали эту позицию выигрышной за черных. Однако это не так. Белым удается сохранить равновесие. Вот как это происходит:

1. . .Kpg5 (ничего не дает 1. . .Кре5 2. Cc8) 2. **Cc6 Kph4!** Пешки готовы прийти в движение, и белые бессильны этому помешать. Но! борьба еще не

окончена. Ведь у белых есть спасительные гавани в виде основных ничейных позиций.

3. **Kpg2** (далее короля противника пропустить нельзя)
3. . .e3. Самое сильное. Меньше затруднений создает 3. . .g3 4. Cd5 Kpg4 (4. . .e3 5. Cf3 f4 6. Ce2 Kpg5 7. Kpf3, и белые построили ничейную крепость) 5. Ce6 Kpf4 6. Cb7 Kpe3 7. Kp : g3 f4+ 8. Kpg2 f3+ 9. Kpf1 с ничьей.

Кстати, не проигрывает и 4. Cd7 f4 5. Ce6 f3+ 6. Kpg1 f2+ (6. . .g2 7. Kph2!) 7. Kpf1 g3 8. Cg2 Kpg4 9. Kpe2 с ничьей.

4. **Cb5!** (грозило 4. . .f4, поэтому слон переходит на такую позицию, откуда он может препятствовать дальнейшему движению пешки «f») 4. . .Kpg5.

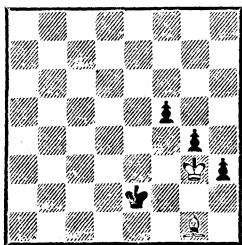
Ничего не обещает теперь 4. . .f4 5. Ce2! Kpg5 6. Cd1 Kpf5 7. Ce2 g3 8. Kpf3 Kpe5 9. Cf1 Kpd4 10. Kpe2, и ничейная крепость построена.

5. **Cd3 Kpf4 6. Ce2.**

Проще всего, но возможно 6. Cb5 Kpe4 7. Cd7!, и черные также не могут пробить оборону противника.

6. . .Kpe5 7. Kpg3 Kpe4 8. Cf1 f4+ 9. Kp : g4 f3 10. Kpg3 e2 11. C : e2 fe 12. Kpf2 Kpd3 13. Kpe1 Kpe3. Пат.

36



*Ход черных
Черные выигрывают*

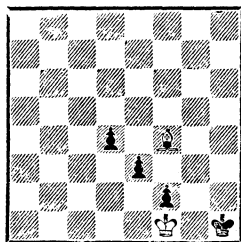
36. Если бы в этой позиции был ход белых, то они быстро проигрывали как после 1. Ch2 Kpf1 2. Kpf4 Kpg2, так и в случае 1. Cd4 f4+ 2. Kph2 f3 3. Kpg1 f2+ 4. C : f2 h2+. Но ход черных. Для победы они должны передать белым очередь хода*.

1. . .Kpd2! 2. Ch2 (2. Kpf2 Kpd3! 3. Ch2 Kpe4 4. Kpg3 Kpe3 5. Cg1+ Kpe2; не помогало 4. Cg3 f4 5. Ch2 Kpf5 6. Cg1 g3+ 7. Kpf3 h2) 2. . .Kpe1!
3. Cg1 Kpe2.

Ошибкой было бы 1. . .Kpe1?, так как после 2. Ce3! Kpf1 (если 2. . .Kpe2, то 3. Cf4!, и белые построили ничейную позицию) 3. Cf4 Kpg1 4. Ce3+ Kph1 5. Cf4 h2 6. Ce3 черным не добиться победы.

Г. Венинк, 1918

37



Ничья

37. Эта позиция является исключением из правила. Лишь из-за неудачной позиции черного короля белые добиваются ничьей.

1. Cg3 d3 2. C : f2 d2 3. Ce1!! c1Л (c1Ф — пат) 4. Kpe2 Ла1 5. Ce3 Ла3 6. Cd4 и т. д.

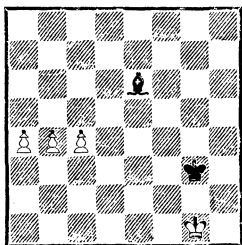
Если короли удалены от пешек, то слон не может затормо-

* Позиция 36, но с добавлением белой и черной пешек соответственно на a3 и a4 встретилась в партии Созин — Ботвинник (1929). Идея выигрыша указана М. Ботвинником.

зять продвижение пешек, перешедших 4-ю горизонталь.

Ю. Авербах, 1954

38



38. После 1. с5 бессмысленно играть 1. . .Cd7, так как белые продолжают не 2. a5? Сb5, а 2. b5 Крf4 3. с6 Се8 4. a5 Кре5 5. a6 Крд6 6. a7 и т. д.

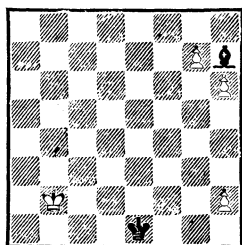
Шансы на спасение заключаются в быстром марше короля.

1. . .Крf4! 2. a5 (2. b5 Кре5 3. b6 Cd5 4. a5 Сb7 5. с6 С : с6 6. a6 Крд6 7. b7 Крс7) 2. . . Сс4! (надо тормозить дальнюю пешку: если 2. . . Кре5, то 3. a6 Сс8 4. b5 Кре6 5. с6 и т. д. или 4. . .Крд5 5. a7 Сb7 6. с6 Са8 7. с7) 3. с6 Кре5 4. с7 Са6 5. b5 Крд6!! Ничья.

Даже если слону удастся заблокировать пешки, результат будет зависеть от расположения королей.

3. Тарраш, 1921

39



Выигрыш

39. Пешки заблокированы. В борьбу вступают короли.

1. Крс3 Крf2 2. Крд4 Крf3! 3. Кре5 Крг4 4. Крf6 Крh5 (казалось бы, черные спаслись; но следует горькое разочарование) 5. g8Ф! С : g8 6. Крг7 Крг5 7. h3! Крh5 8. h4, и черные проигрывают из-за цугцванга.

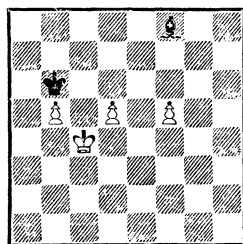
2. Разрозненные пешки

Если пешки разрозненные, то определить основные ничейные позиции уже трудно.

Характерная позиция представлена на диаграмме 40.

Ю. Авербах, 1954

40



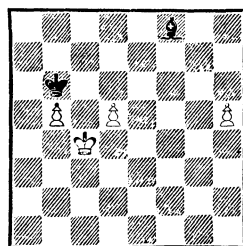
Ничья

40. Вне зависимости от очереди хода белые не могут выиграть. Например: 1. . .Се7 2. Крд4 Cf6+ 3. Кре4 Кр : b5 4. d6 Крс6 или 1. f6 Cd6 2. f7 Cf8 3. Крд4 Кр : b5 4. Кре5 Крс5 5. Кре6 Cd6.

Если переставить пешку с f5 на h5, то оценка получившейся позиции (41) не изменится.

Ю. Авербах, 1954

41



Ничья

41. При ходе белых: 1. **Kpd4** Cg7+. Проще всего. Но возможно и 1. . .Кр : b5 2. Кре5 Крb6! (2. . .Крс5? 3. Кре6 Крb6 4. d6 Крс6 5. d7 Крс7 6. Крf7 Ch6 7. Кре8 Cg5 8. h6 и т. д.) 3. Кре6 (3. Крf6 Крс7 4. Кре6 Крд8 с ничьей) 3. . .Крс5 4. Крf7 Cd6.

2. **Кре4** Кр : b5 3. **Крf5** Крс5 4. **Кре6** Cf8.

При ходе черных: 1. . .**Кра5!** 2. **Kpd4**.

Если 2. d6 С : d6 3. Крд5, то 3. . .Cf4 4. Крс6 Ce3, а в случае 2. h6 С : h6 3. Крс5 — 3. . . Ce3+ 4. Крс6 Cb6.

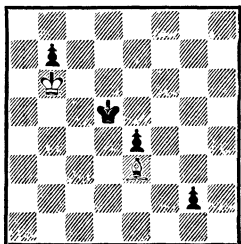
2. . .Кр : b5, и далее как в примечании к предыдущему варианту.

Заметим, что 1. . .Крс7 вело к проигрышу — белые выигрывали чрезвычайно поучительным образом: 2. Kpd4 Крb6.

Если 2. . .Kpd6, то 3. b6 Ch6 4. Кре4! (4. Крс4 Cf4! 5. Крb5 Кр : d5 6. b7 Кре6! 7. h6 Крf7 с ничьей) 4. . .Cg7 5. Крf5 Кр : d5 6. b7 Ce5 7. h6.

3. Кре5 Кр : b5 4. Крf6! Крb6! 5. Крf7 Ch6 (5. . .Cb4 6. h6 Крс7 7. h7 Cc3 8. Кре7! Ce5 9. d6+!! С : d6 10. Кре6) 6. d6 Крс6 7. Кре7 (7. Кре6 Cg5!, и в цугцванге белые) 7. . .Cg5+ 8. Кре6 Крb7 9. Крд7! Cf4 10. Кре7 Cg5+ 11. Кре8 Крс8 12. d7+ Крс7 13. h6, и белые выигрывают.

42



Ничья

42. Позиция отличается от предыдущей тем, что в ней черный король имеет большую свободу маневра. Однако белые точной игрой отражают неприятельские угрозы:

1. **Крb5!** (плохо 1. Кр : b7 Крс4 2. Крс6 Крд3 3. Cg1 e3)

1. . . **Кре5** 2. **Крс5** (2. Крb6 Крf5 3. Кр : b7 Крg4 4. Крс6 Крf3 5. Cg1 e3) 2. . .**Крf5** 3.

Kpd5 b5 4. **Kpd4!** (4. Крс5 Крg4 5. Кр : b5 Крf3 6. Cg1 e3) 4. . .b4

5. **Крс4** Крg4 6. **Кр : b4!** Крf3 7. Cg1 e3 8. Крс3 e2 9. Крд2 и т. д.

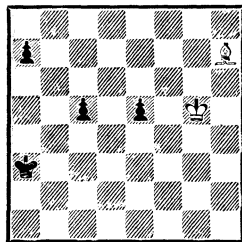
Взаимодействие сил в борьбе с пешками удастся осуществить белым и в позиции 43.

Авербах

Марторелли

Реджо-нель-Эмилия, 1977/78

43



Ничья

43. 1. **Крf5** c4 2. **Кр : e5** c3 3. **Kpd4** Крb3! (3. . .Крb2 4. Крс4! a5 5. Крb5) 4. **Cb1!**

Единственный ход, ведущий к ничьей. Плохо 4. Крд3? a5! 5. Кре2 Крb2 6. Крд1 a4.

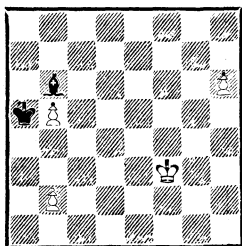
4. . .a5 (если 4. . .Крb2, то 5. Крд3!) 5. **Kpd3** a4 6. **Cc2+** **Крb4** 7. **С : a4** с ничьей.

В изящном этюде, приведенном ниже, мы встретимся с уже знакомыми нам приемами.

44. 1. **Кре4** Cd8 2. **b6!!** **Кра6** (2. . .Кр : b6 отнимает у слона поле b6, и после 3. Крf5 пешка «h» проходит в ферзи) 3. **Кре5!**

В. Левит, 1933

44



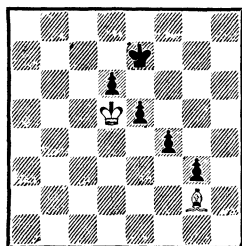
Выигрыш

Cg5 4. h7 Cc1 5. Kpd6! C : b2, и получилось знакомое нам положение, выигрышное для белых (см. позицию 20).

В исключительных случаях сторона, имеющая одного слона, может даже добиться победы. Это возможно в том случае, если король противника стеснен своими пешками и вокруг него может быть создана матовая сеть.

Ю. Авербах, 1954

46



Ничья

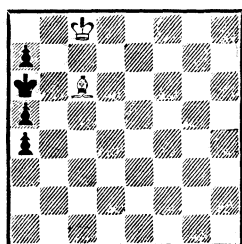
46. Фигуры белых расположены идеально, и черным не удастся добиться победы.

1. . . Kpf6 2. Kp : d6 Kpf5 3. Kpd5 e4 (3. . . Kpg4 4. Kpe4) 4. C : e4+ Kpg4 5. Kpd4 f3 (5. . . Kph3 6. Kpe5) 6. Kpe3 с ничьей.

Ничейными будут также позиции, полученные смещением позиции 46 вправо или влево.

Г. Заходякин, 1932

45



Выигрыш

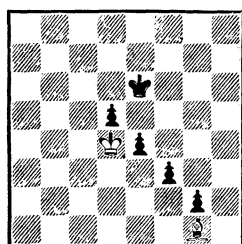
45. В этой позиции, представляющей окончание этюда, белые дают мат в четыре хода.

1. Kpc7! a3 2. Ca4! a2 3. Kpc6 a1Ф 4. Cb5×

Четыре пешки, как правило, выигрывают против слона, однако есть характерные ничейные позиции, если пешки блокированы.

Ю. Авербах, 1954

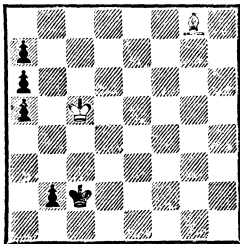
47



Ничья

47. Ничейной будет и эта позиция, полученная смещением предыдущей позиции на один ряд вниз. После **1. . . Kpf5 2. Kp : d5 Kpf4 3. Kpd4 e3** проигрывает **4. C : e3+** из-за **4. . . Kpg3 5. Kpd3 f2**, однако у белых есть спасающий промежуточный ход **4. Ch2+ Kpg4 5. Kp : e3** с ничьей.

48

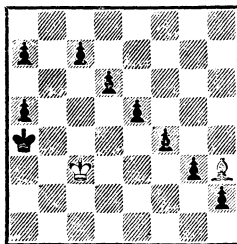
*Ничья*

48. Белые, начиная, добиваются ничьей.

1. Крс4 b1Ф 2. Ch7+ Kpb2
3. С : b1 a4! 4. Ca2! a3 5. Kpd3!

Бывают позиции, в которых даже большее количество пешек не дает победы.

49

*Ничья*

49. После 1. Cd7+ Кра3 2. Сс6! Кра2 3. Крс2! пешки черных лишены подвижности. Король не может прийти им на помощь, и белые добиваются ничьей. Настоящий триумф блокады!

Глава четвертая

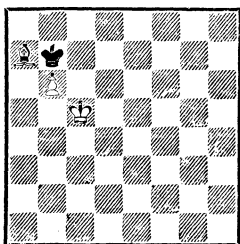
КОРОЛЬ, СЛОН И ПЕШКА
ПРОТИВ КОРОЛЯ

Король со слоном и пешкой не выигрывает против одинокого короля только в двух исключительных случаях:

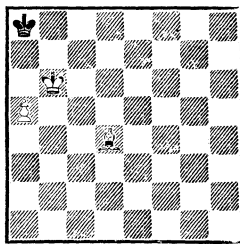
- 1) король противника занимает поле перед пешкой, с которого его нельзя вытеснить;
- 2) королю противника удастся выиграть пешку.

Д. Понциани, 1782

50

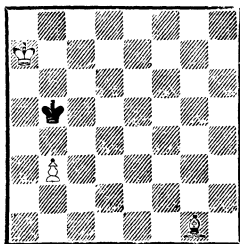
*Ничья*

51

*Ничья*

Позиции 50 и 51 иллюстрируют первый случай. Попытка вытеснить короля противника приводит только к пату.

52

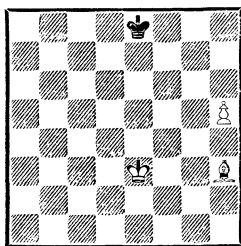
*Ничья*

Позиция 52 характерна для второго случая. Ни слон, ни король не могут защитить пешку.

Иногда для того, чтобы не допустить вышеприведенных исключений, требуется точная игра, и победа достигается единственными ходами.

А. Троицкий, 1896

53



Выигрыш

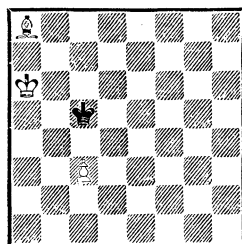
53. Так, в этой позиции белые не пропускают короля черных в угол.

1. Ce6! Крe7 2. h6! Крf6 3. Cf5!! Крf7 4. Ch7! Крf6 5. Крf4

Крf7 6. Крg5 Крf8 7. Крf6, и белые выигрывают.

Слону удалось отрезать до рогу неприятельскому королю. Этот прием, называемый «отрезанием пути», имеет большое значение в слоновых окончаниях.

54



Выигрыш

54. Черные грозят выиграть пешку ходом Крс5—с4. Помешать этому можно единственным образом: 1. Cd5! Кр : d5 2. Крb5, и белые выигрывают.

Глава пятая

СЛОН И ПЕШКА ПРОТИВ ПЕШКИ

Король со слоном и пешкой, как правило, выигрывает против короля с пешкой.

План выигрыша кратко состоит в следующем:

1) если пешка проходная, то одна из фигур поддерживает ее продвижение, а другая борется с пешкой противника;

2) если пешка не проходная, то сначала надо выиграть пешку противника, сводя игру к окончанию со слоном и пешкой против одинокого короля.

Исключениями, когда все же

получается ничья, будут следующие основные случаи:

1) пешку противника выиграть нельзя, а следовательно, нельзя получить и проходную пешку;

2) после выигрыша пешки противника получается ничейное окончание со слоном и пешкой против одинокого короля;

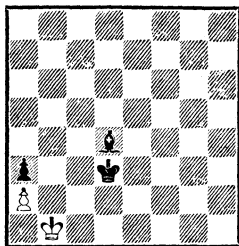
3) пешки размениваются;

4) неудачное положение фигур не позволяет осуществить план выигрыша.

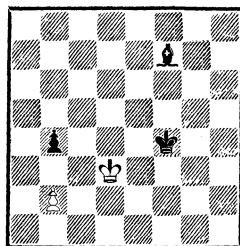
Рассмотрим это более подробно на примерах.

Несмотря на то что в позиции 55 угловое поле цвета слона, выиграть не удается: 1. . . Крс3 2. Крc1 Ce3+ 3. Крb1

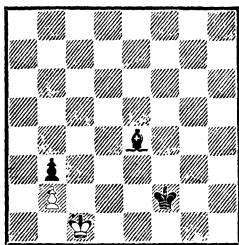
55

*Ничья*

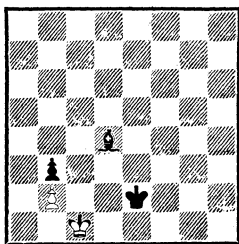
58

*Ничья*

56

*Ничья*

57

*Ничья*

Крd2 4. Кра1 Крс2 ведет к пату.

Заметим, что при пешке на a4 черные прошли бы королем на a3 и, выиграв пешку a2, легко добились бы победы.

В позициях 56 и 57 черные бессильны выиграть пешку b2, а следовательно, партию.

Такие неприступные позиции называются «крепостями».

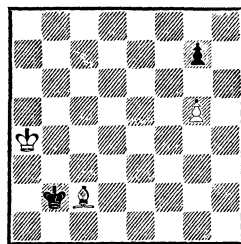
Построение «крепостей» — важный спасительный тактический прием в окончаниях. Знание таких позиций очень важно. Оно позволяет избежать многих ошибок.

58. Как в этом положении белым спасти партию? Опираясь на позицию 56, мы легко найдем решение — **1. Крd4!**

Грозит 2. b3! и на 2. . . С : b3 — 3. Крс5. Поэтому черным приходится ответить **1. . . b3**. А теперь, когда черные помогли белым построить «крепость», нужно без промедления эвакуировать туда короля — **2. Крd3!** с очевидной ничьей. Ошибкой было бы 2. Крс3?? из-за 2. . . Кре3, и король белых оттесняется от пешки.

Г. Венинк, 1922

59

*Выигрыш*

59. Изящно выигрывают белые в этой позиции.

Слон белых атакован. Если сыграть **1. Ch7**, то следует **1. . . Крс3 2. Крb5 Крд4 3. Крс6 Кре5 4. g6** (на **4. Крд7** следует **4. . . g6!**) **5. Кре7 Крf5** с ничьей) **4. . . Кре6!** **5. Сg8+ Кре7**, и черные построили «крепость».

Если 1. . . Kpf7, то 2. Cd5+ Kpf6 3. Cg8 g5 (3. . . Kpf5 4. Ch7+ Kpf6 5. Cg6 Кре7 6. Kpg5 Kpf8 7. Ch7 приводит к предыдущей позиции) 4. Kph6 Kpf5 5. h3! Kpf6 (5. . . g4 6. Ce6+! Кр : e6 7. hg) 6. Cd5 Kpf5 7. Kpg7! Кре5 (7. . . g4 8. Ce6+!) 8. Kpg6 Kpf4 9. Ce6.

2. Kph6 g4!

В случае 2. . . Kpf5 3. h3 Kpf6 (3. . . Kpf4 4. Kpg6!) 4. Cd5 Kpf5 5. Kpg7 белые выигрывают. Ход 2. . . g4 удлиняет сопротивление. Белым в этом случае надо выиграть пешку g4 и не пропустить короля черных на h8.

3. Ce4 Kpf7.

На активный ход 3. . . Кре5 быстрее всего решает 4. Kpg5! Кре6 (4. . . Кр : e4 5. Кр : g4 Кре5 6. Kpg5 Кре6 7. Kpg6 Кре7 8. Kpg7 Кре6 9. h4 Kpf5 10. h5) 5. Kpg6 Кре5 (5. . . Кре7 6. Cf5 Kpf8 7. Kph7) 6. Cb7 Kpf4 (6. . . Кре6 7. Cc8+) 7. Kpf6 g3 8. h3!

4. Ch7!

Белым нельзя пропустить короля черных на g8. Если 4. Kph7 Kpf6 5. Cd5 Kpg5 6. Kpg7 Kph4 7. Cg2 Kpg5 8. Kph7 Kph4 9. Kpg6, то 9. . . g3!! 10. h3 — пат!

4. . . Kpf6.

На 4. . . Кре6 следует 5. Cg8+ Kpf6 6. Cd5 Кре5 7. Cb7 Kpf5 8. Cc6 Kpf4 9. Kpg6 g3 10. h4. Если же 4. . . Kpf8, то 5. Kpg6 Кре7 6. Cg8 Kpd6 7. Kpf6 и 8. Ce6.

5. Cg6 Кре6.

Если 5. . . Кре5, то 6. Kpg5 Кре6 7. Ch5 Кре7 8. Kph6 Kpf8 9. Kph7, а на 5. . . Кре7 следует 6. Cf5 Kpf7 7. Kph7.

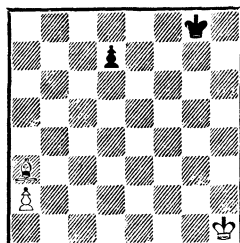
6. Ce8 Кре7 (6. . . Kpf5 7. Cc6 Kpf6 8. Cd7 и т. д., как уже рассмотрено) 7. Cc6 Kpf8 8.

Cd5 Кре7 9. Kpg7 Kpd6 10. Cb7 Кре5 11. Kpg6 Кре6 12. Cc8+ и т. д.

Изыщен следующий этюд, трактующий эту же тему.

О. Дурас, 1908

63



Выигрыш

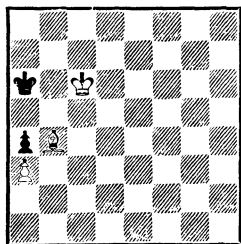
63. 1. Cb4! Kpf7 2. a4 Кре6 (2. . . Кре8 3. a5 Kpd8 4. Cd6! Крс8 5. a6, и черные могут сдать) 3. a5 Kpd5 4. a6 Крс6 5. Ca5!!

Белые надежно отрезали короля черных от поля a8. Остальное не представляет трудностей. Когда подойдет белый король, ходы пешкой «d» иссякнут, и черный король вынужден будет покинуть поле c6.

Классический этюд на тему «отрезания пути»!

Курьезно, что без пешки «d» черные сводили партию вничью: 1. Cb4 Kpf7 2. a4 Кре6 3. a5 Kpd7! 4. a6 Крс7 и т. д. Пешка мешает собственному королю, отнимая у него поле d7.

64



Выигрыш

Рассмотрим позицию, представляющую видоизменение этюда И. Клинга и Б. Горвица (1851).

64. Для победы белые должны выиграть пешку а4 и не пропустить черного короля на а8.

1. Сс5 Кра5 2. Крb7 Крb5 3. Сb6!

Получение такой оппозиции является важным тактическим приемом в подобном окончании. Черные оттесняются на один ряд ниже.

3. . . Крc4 4. Крc6 Крb3 (4. . . Крd3 5. Крb5 Крe4 6. Кр : а4 Крd5 7. Крb5 Крd6 8. Кра6 Крc6 9. а4 Крd7 10. Крb7 и т. д.) 5. Сс5 Крc4 6. Сd6.

Возможно и указанное Клингом и Горвицем 6. Се3 Крb3 7. Сс1 Крc4 8. Сb2 Крb3 9. Крb5!

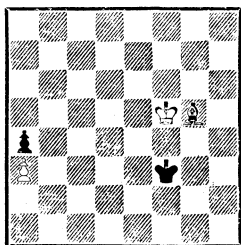
6. . . Крd4 7. Крb5 Крd5 8. Ch2 Кре6 9. Кр : а4 Крd7 10. Крb5 Крc8 11. Крc6 и т. д.

Черный король был близок к полю а8, но так и не смог к нему пройти.

Анализом окончаний с ладейными пешками занимался советский мастер В. Раузер. Здесь мы в сжатой форме приводим результаты его исследований.

Рассмотрим классическую позицию Клинга и Горвица.

65



Выигрыш

65. Как Клинг и Горвиц (1851), так и Бергер (1921) счи-

тали, что белые выигрывают только при своем ходе. Лишь в 1928 году В. Раузер доказал, что белые выигрывают независимо от очереди хода.

Если ход белых, то выигрыш осуществляется следующим образом:

1. Cf4! Крg2!

В случае 1. . . Крf2 2. Крe4 Крg2 3. Крd4 Крf3 4. Ch2 Крg4 5. Крc4 Крf5 6. Крb4 Кре6 7. Кр : а4 Крd7 8. Крb5 Крc8 9. Крc6 белый король успеваел помешать черному королю пройти к полю а8.

2. Крg4!

Потерей времени является 2. Кре4? Крh3 3. Крd4 Крg4, и белым лучше всего вернуться королем к слону, так как после 4. Ch2? Крf5 5. Крc4 Кре6 6. Крb5 Крd7 брать пешку бесполезно; как будет видно далее, белые уже не могут выиграть. Именно поэтому белые не торопятся. Они сначала стараются оттеснить неприятельского короля как можно дальше.

2. . . Крf2 3. Сс1!

Маневр слона преследует цель выиграть темп и добиться расстановки Крg4, Cf4 — Крg2, но уже с ходом белых. Тогда следует Cf4—g3, и черному королю придется отступать на последнюю горизонталь.

3. . . Крe2 4. Крf4.

Теперь у черных несколько путей:

А. 4. . . Крf2 5. Се3+ Крg2 6. Крg4 Крh2 (6. . . Крh1 7. Cf4 Крg2 8. Сg3 Кр ∞ 9. Крf3, и далее как в основном тексте) 7. Cf4+ Крg2 8. Сg3 Крg1 9. Крf3 Крh1 10. Сb8! Крg1.

Черные не могут начать обход с правого фланга из-за отсутствия пространства. Это яв-

ляется основой плана белых.

11. Крe3 Крg2 12. Крд3 Крf3 13. Крс4 Крe4 14. Крb5 Крд5 15. Ch2 Крд4 16. Кр : a4, и белые выигрывают;

Б. 4. . .Крд3 5. Се3! Крс4 6. Крe5 Крb3 7. Сс5 Крс4 8. Крд6 Крb5 9. Крд5 Кра5 10. Крс6 Кра6 11. Сg1 Кра5 12. Крb7 Крb5 13. Сb6, и далее как в позиции 64;

В. 4. . .Крд1 5. Се3 Крс2 6. Крe5!

Если 6. Крe4?, то 6. . .Крb3 7. Сс5 Крс4 8. Се3 Крb3 9. Сс1 Крс4 с ничьей.

6. . .Крb3 7. Сс5 Крс4 8. Крд6 Крb3 9. Крс6 Крс4 10. Сd6, и далее как в позиции 64.

Если в позиции 65 ход черных, задача белых несколько сложнее. Для победы надо выиграть темп и получить эту же позицию, но с очередью хода за белыми. Выигрывающий маневр найден В. Раузером.

1. . .Крg3 2. Cf6! Крf3.

2. . .Крh3 3. Крf4 Крh2 4. Крf3 Крh3 5. Сg5 Крh2 6. Крg4 Крg2 7. Cf4 ведет к уже рассмотренному продолжению.

3. Се5 Крe3 4. Сb2!

Единственный выигрывающий ход. Бергер рассматривал только 4. Сb8? Крд4 5. Крe6 Крс5 6. Крд7 Крb6 7. Крс8 Крс6 8. Сс7 Крд5 9. Крд7 Крс5 10. Сd8 Крд5 11. Се7 Крe5, и, как мы увидим далее, черный король попал в ничейную зону.

4. . .Крд3.

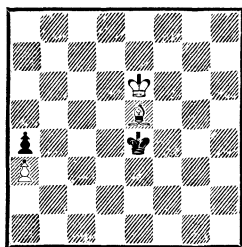
После 4. . .Крf3 5. Сс1 Крg3 6. Сg5 Крf2 7. Крf4 Крe2 8. Крe4 Крf2 9. Cf4 Крg2 10. Крд4! Крf3 11. Ch2 белые выигрывают, как уже рассмотрено ранее.

5. Крe5 Крe3 (5. . .Крс4 6.

Сd4 Крb3 7. Сс5 уже рассмотрено) 6. Сс1+ Крf3 7. Крf5 Крg3 8. Сg5 Крf3, и белые достигли своей цели.

В. Раузер, 1928

66



Выигрыш

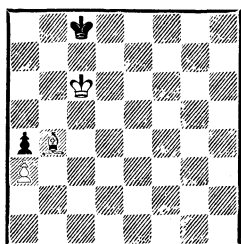
66. Позиция уже не представит для решения никаких трудностей.

При ходе белых: 1. Ch2 Крд4 2. Крд6 Крс4 3. Крс6 Крb3 (3. . .Крд4 4. Крb5 Крд5 5. Сg3 и 6. Кр : a4) 4. Сd6 Крс4 5. Сс5 и т. д.

При ходе черных: 1. . . Крf3! (пытаясь обойти с правого фланга) 2. Крf5 Крe3 3. Сb2!, и далее как в позиции 65.

Переставим в позиции 64 короля с a6 на c8 и посмотрим, как это отразится на оценке позиции.

67



Ничья

67. Первый ход белых очевиден: короля нельзя пустить в угол.

1. Сd6 Крд8 2. Крb7 Крд7 3. Сс7 Крe6.

Черные не позволяют сразу себя оттеснить, что случилось бы после 3. . .Кре7 4. Крс6 Кре6 5. Cd6.

4. Крс6 Кре7 5. Сб6 Кре6 6. Сс5 Кре5 7. Cf8.

У черных несколько продолжений. Рассмотрим подробно одно из них.

7. . .Крд4 8. Сg7+ Кре4!

К проигрышу ведет 8. . . Крс4? 9. Се5 Крд3 10. Крд5 Кре3 11. Ch2! Крд3 12. Крс5 Кре4 13. Крб5 Крд5 14. Сg3 и 15. Кр : а4.

9. Крд6 Крф5 10. Се5 Крг6! (10. . .Кре4! после 11. Кре6! ведет к позиции 66) 11. Кре6 Крг5 12. Cd6 Крг6.

12. . .Крг4? после 13. Крф6 Крф5 14. Cf4! Крг4 15. Сс1 Крф5 16. Сg5 Крг4 17. Крг6 Крф3 18. Крф5 приводит к позиции 65.

13. Се7 Крг7 14. Сб4 Крг6 15. Сс3 Крг5 16. Се5! Крг6 (16. . . Крг4 17. Крф6 Крф3 18. Крф5 Кре3 19. Сб2! и т. д.) 17. Cf6 Крф6.

Итак, белым удалось оттеснить черного короля на край доски. Но что делать дальше?

18. Крф7 Крф7 19. Се5 Крф6 20. Сg7+ Крф7 21. Крф8 (иначе не выгнать короля из угла) 21. . .Крг6 22. Крг8 Крф5 23. Крф7 Крг5 24. Cf8 Крф5 25. Се7.

Наконец король вышел из одного угла. Но теперь он спешит к полю а8.

25. . .Кре5 26. Кре8 (стремясь не допустить прорыв на а8) 26. . .Кре6! 27. Cf8 (27. Крд8 Крф7 ведет к повторению пройденного) 27. . .Крф6 28. Сб4 Крг7 29. Сс3+ Крг6 30. Кре7 Крф5 31. Крд6 Крг6.

Белым не удастся вытеснить черного короля, чтобы он не угрожал отступить в один из

углов — а8 или h8. Белый слон не стоит на диагонали h2—b8, поэтому только к ничьей ведет 32. Крс6 Крф7 33. Крб5 Кре8 34. Кр : а4 Крд7 35. Крб5 Крс7.

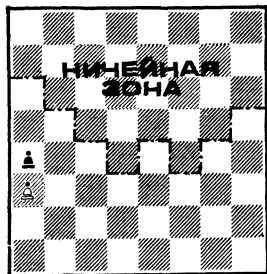
32. Се5 Крф7, и так можно играть лишь до 50 ходов, пока не будет признана ничья.

Кстати, вместо 7. . .Крд4 возможно было и 7. . .Кре6 8. Cd6 Крф7 9. Крд7 Крф6 10. Ch2 Крф7 (10. . .Крф5 11. Кре7 Крг5 12. Кре6 тоже ведет к оттеснению черного короля, так как 11. . .Кре4? после 12. Кре6 Крд4 13. Крд6 Крс4 14. Крс6 Крд4 15. Крб5 Крд5 16. Сg3 проигрывает) 11. Се5 Крг6 12. Кре6, и далее как в предыдущем варианте.

Вывод: существует ничейная зона, нахождение в которой черного короля определяет ничью.

В. Раузер вывел правило, облегчающее оценку позиции: «Белые всегда выигрывают, если черный король отрезан от части доски, ограниченной полями а8, h8, h6, f4, e5, d4, а7» (диаграмма 68).

68



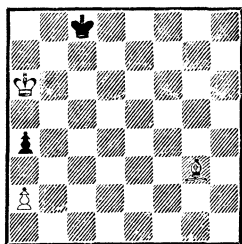
68. В этом случае он отрезан от углов h8 и а8.

Если черный король находится в ничейной зоне, то это еще не гарантирует ничьей, так как из-за близости белого короля к пешке «а» черный король может не успеть попасть на а8. Поэтому следует помнить, что

если белый слон стоит на диагонали h2—b8, черный король, находящийся в ничейной зоне, должен успеть попасть на d7, когда белый король попадет на b5.

Р. Тейхман, 1899
В. Раузер, 1928

69



Выигрыш

69. Эта позиция имеет интересную историю. В 1900 году Р. Тейхман опубликовал ее, считая, что белые выигрывают. Решение его было слишком кратким и неубедительным, поэтому в 1912 году на основании неправильной оценки позицию объявили ничейной, и лишь В. Раузер в 1928 году убедительно доказал, что белые выигрывают.

План белых состоит в следующем: если черный король не выходит из ничейной зоны, запатовать его, чтобы вынудить ход a4—a3, а затем выиграть эту пешку; если король выйдет из ничейной зоны и будет от нее изолирован, белые сами играют a2—a3 и получают уже разобранное окончание.

1. Kpb6 Kpd7 2. Kpb7 Kpd8.

Или **2. . . Kpe7 3. Kpc6 Kpd8 4. Cd6 Kpe8 5. Kpc7 Kpf7 6. Kpd7** и т. д.

3. Kpc6! Kpe7! (или **3. . .**

Kpc8? 4. Cc7 a3 5. Cd6 Kpd8 6. C : a3) 4. Cc7 Kpe6 5. Cd6 Kpf5.

Если **5. . . Kpf6**, то **6. Kpd7 Kpf5 7. Kpe7 Kpe4 8. Kpe6 Kpd4 9. Ca3** (не раз встречавшийся маневр слона — шаг назад, перед тем как сделать два вперед) **9. . . Kpc4 10. Kpd6 Kpd4 (10. . . Kpc3 или 10. . . Kpb5 11. Cc5) 11. Cb2 + Kpe4 (11. . . Kpd3 12. Kpd5 Kpc2 13. Cd4 a3 14. Kpc4 Kpb1 15. Kpb3) 12. Kpe6 Kpf4 13. Cf6**, и далее как после 16-го хода главного варианта.

6. Kpd7 Kpf6 7. Ca3.

Возможно **7. Ch2 Kpf5! 8. Kpe7 Kpg5! 9. Kpe6 Kpg6 10. Cd6 Kpg7 11. Ce7 Kpg6! 12. Cf6!** и т. д.

7. . . Kpe5 8. Ce7 Kpf5 (если **8. . . Kpd5**, то **9. Cd6 Kpe4! 10. Kpe6 Kpd4 11. Ca3** и т. д.)
9. Kpd6 Kpg6.

9. . . Kpe4 10. Kpe6 Kpf4 11. Cf6 или 10. . . Kpd4 11. Ca3 и т. д.

10. Kpe6 Kpg7 11. Cd8 Kpg6!

Если **11. . . Kpf8**, то **12. Cf6 Kpg8! 13. Kpe7**, а на **11. . . Kpg8** следует **12. Kpf6 Kpf8 13. Ce7+**, и черный король патуется.

12. Cf6 Kph6!

Черные собираются на **13. Kpf5** ответить **13. . . Kph7**, а на **13. Kpf7** ускользнуть путем **13. . . Kph5.**

13. Kpf7.

Белые стоят перед трудными задачами. Им нужно вытеснить короля из угла h8, не пропуская его в угол a8. Для этого им надо занять поле f6 королем, угрожая запатовать короля противника. Но это сделать не так просто.

Белым надо добиться следующего расположения: **Kpf5, Cf6 — Kph6** со своим ходом.

Тогда они смогут сделать ход слоном с f6, освобождая это поле своему королю.

13. . . Kph5 14. Ce7 Kpg4.

Если 14. . . Kph6, то 15. Kpf6 Kph5! 16. Cf8 Kpg4 17. Ch6 и т. д.

15. Кре6 Kpf4.

На 15. . . Kph5 следует 16. Kpf5 Kph6 17. Cf8+ Kph5! 18. Cg7 Kph4 19. Ch6 и т. д.

16. Cf6 Кре4.

Если 16. . . Kpg4, то 17. Кре5 Kph5 18. Kpf5 Kph6 19. Cb2 Kph7 20. Kpf6 Kph6 21. Cc1+ Kph5 (21. . . Kph7 ведет к пату) 22. Kpf5 Kph4 23. Cf4 Kph3 24. Cg5 Kpg3 25. a3 и т. д.

17. Ce5 Kpf3.

Черные пытаются обойти с правого фланга. В случае 17. . . Кре3 или 17. . . Kpd3 следует 18. Kpd5, и пешка a4 выигрывается.

18. Ch2!

18. Kpf5 Кре3, и после 19. a3? Kpd3 20. Кре6 Kpc4 черные прорываются в ничейную зону.

Так как черный король вытеснен из зоны, выигрывает и 18. a3, но после этого черные ферсируют позицию 65 со своим ходом, что затягивает игру.

18. . . Kpg4! 19. Kpf6 Kph5 (h3).

Или 19. . . Kpf3 20. Kpf5 Кре3 (20. . . Kpg2 21. Cf4 Kph3 22. Kpg5 и т. д.) 21. Кре5 Kpd3 22. Kpd5 a3 (22. . . Kpc3 23. a3) 23. Ce5 Кре2 24. Кре4.

Если 19. . . Kph4, то 20. Kpf5 Kph5 21. Cf4 Kph4 22. Cc1 Kpg3 23. Ch6 Kph4 (23. . . Kpf3 24. Cg5 Kpg3 25. a3) 24. Cf4 Kph3 25. Cg5 Kpg3 (25. . . Kpg2 26. Kpf4) 26. a3.

20. Cf4 Kpg4 21. Cg5 Kpg3 22. Kpf5 Kpf3 23. Cf4 Kpg2 24. a3 Kpf3 25. Ch6 Kpg3 26. Cg5 Kpf3,

и, наконец, белые добились своей цели.

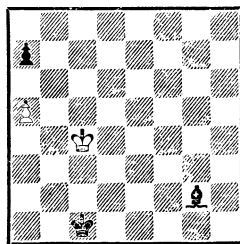
В позиции 65, которую нам удалось получить, пешка погибает не позже 19-го хода. Таким образом, в позиции 69 пешка выигрывается только на 45-м (!) ходу.

Анализ позиции Тейхмана позволяет сделать вывод, облегчающий оценку подобного окончания: *«При положении белой пешки на a2 черные могут добиться ничьей только в том случае, если успеют вынудить ход a2—a3 и вовремя вернуться в ничейную зону»* (В. Раузер).

Это иллюстрирует этюд.

В. Раузер, 1928

70



Ничья

70. 1. Kpb5!

Плохо 1. Kpc5? Kpc2 2. Kpd6 Kpc3 3. Kpc7 Kpb4 4. a6 Kpb5, и черные выигрывают.

У черных два основных продолжения:

А. 1. . . Cf1+ 2. Kpc6 Kpd2 3. Kpc7!

К проигрышу ведет 3. Kpb7? a6 4. Кре6 Kpc3 5. Kpd5 Cd3 6. Кре5 Kpb4! 7. Kpd4 Ch7 и т. д.

3. . . a6! (грозило 4. a6) 4. Kpd6 Cg2.

Черные пытаются не пустить белого короля в ничейную зону, ограниченную здесь полями a1, a2, d5, e4, f5, h3, h1. Если 4. . . Kpc3, то 5. Кре5 Cd3

6. Kpf4 Kpb4 7. Кре3 Ch7 8. Kpd2 с ничьей.

5. Кре5 Кре3 6. Kpf5 Cf3 7. Kpg5! (плохо 7. Кре5? Ce4 с выигрышем) 7. . . Кре4 8. Kph4 Kpf4 9. Kph3 Cc6 10. Kph2!

Еще не поздно было ошибиться: 10. Kph4? Cg2, и черные выигрывают. Теперь же ничья, так как белый король в ничейной зоне;

Б. 1. . . Cb7 2. Крс5 Ce4.

2. . . Kpd2 3. Kpd6 a6! 4. Кре5 Кре3 5. Kpf5 Cf3 6. Kpg5 и т. д.

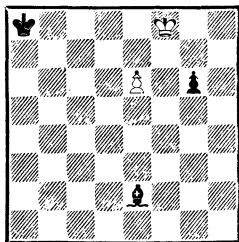
3. Kpd6! (но не 3. Kpb5 Cd3+, и черные выигрывают) 3. . . Cd3 4. Крс7 a6! 5. Kpd6 Kpd2 6. Кре5 Крс3 7. Kpf4 и ничья.

Одним из способов достижения ничьей, как было уже указано вначале, является размен пешек.

Иногда размен пешек достигается использованием различных этюдных приемов.

Р. Рети, 1928

71



Ничья

71. Как догнать черную пешку? Задание кажется невыполнимым...

1. Кре7!!

Ход с первого взгляда непонятен, а на самом деле вполне логичен.

Основное положение геометрии шахматной доски — путь

короля по прямой равен пути по ломаной. Прямая же не всегда является в шахматах кратчайшим расстоянием между двумя точками. Это непременно нужно учитывать.

1. . . g5 2. Kpd6 g4.

Если 2. . . Ch5 3. Кре5 Kpb7, то не 4. Kpf5? g4 5. Kpf4 Крс7, а 4. e7! Крс7 5. Kpf5 g4 6. e8Ф с ничьей.

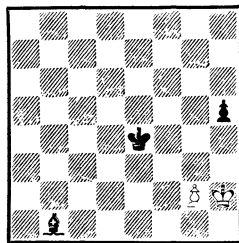
3. e7! Cb5 4. Крс5!

Белые, завлекая слона на b5, выигрывают нужный темп и догоняют пешку «g».

4. . . Cd7 5. Kpd4 Kpb7 6. Кре4 Крс6 7. Kpf4 Kpd6 8. e8Ф и ничья.

С. Жигис, 1927
(окончание этюда)

72



Ничья

72. В этой позиции белые разменивают пешки, используя патовую возможность.

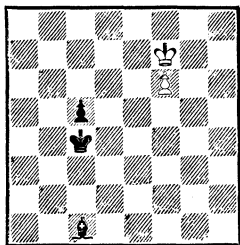
1. Kph3 (1. Kpg3? Cc2 2. Kph4 Cd1) 1. . . Kpf4! (1. . . Kpf5 2. Kph4 Kpg6 3. g4) 2. Kph4 Cg6.

Создается впечатление, что черные избежали размена пешек, но ход 3. g4! рассеивает сомнения, так как 3. . . hg ведет к пату.

Неудачное расположение фигур может сильно затруднить достижение победы. В тех случаях, когда улучшить расстановку своих фигур не удастся,

выигрыш может вообще оказаться невозможным.

73



Ничья

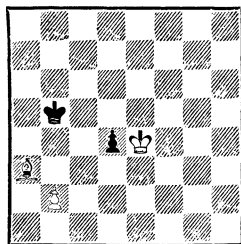
73. Первое впечатление — черные должны выиграть. Однако белые продолжают: 1. **Kpg6!** (1. **Kpe6?** Ch6 с выигрышем) 1... **Cf4** 2. **Kpf5!** **Cd6** 3. **Kpe6!** **Cf8** 4. **Kpf7** **Ch6** 5. **Kpg6**, и слон не может скрыться от преследования. Ничья.

Черная пешка с5 сковала действия слона.

Этот мотив, когда одна фигура непрерывно преследует другую, носит название «вечное преследование».

А. Батуев, 1940

74



Ничья

74. Здесь после хода черных 1... **Kpc4!** белые также не могут перестроиться, и победа оказывается недостижимой. Например: 2. **Cf8** **Kpb3** 3. **Ca3** **Kpc4** или 2. **Kpf3** **Kpb3!** 3. **Kpe2** **Kpc2** и т. д.

Глава шестая

СЛОН И ПЕШКА ПРОТИВ ДВУХ ПЕШЕК

Слон с пешкой в материальном отношении значительно сильнее двух пешек, поэтому, как правило, сторона, имеющая слона, при прочих равных условиях добивается победы.

План выигрыша следующий:

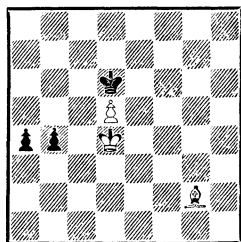
1) если пешка проходная, то надо вести ее в ферзи, одновременно нейтрализуя угрозу продвижения пешек противника;

2) если пешка не проходная, то сначала надо устранить мешающие пешки противника, а затем уже вести пешку в ферзи.

Детальное осуществление плана выигрыша рассмотрим на примерах.

Ю. Авербах, 1954

75



Выигрыш

75. Белая пешка заблокирована, а черные пешки грозят двинуться вперед.

Задача белых состоит в том, чтобы лишить их подвижности, так как черный король вынужден будет тогда снять блокаду. Это осуществляется следующим образом:

1. **Cf1!** (на 1. **Kpc4** следует 1... **a3** 2. **Kpb3** **Kpc5**, и, не-

смотря на то что пешки черных лишены подвижности, белым не удалось снять блокаду, так как король не может поддержать движение пешки) 1. .b3 2. Сс4! (опять единственный ход: грозило 2. .a3) 2. .b2 3. Са2 а3 4. Сb1 Kpd7.

Итак, белые добились своей цели — черные сняли блокаду. Пешка может двинуться вперед.

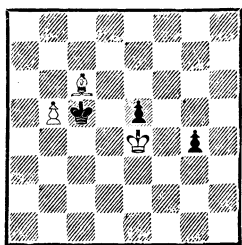
5. Kpc5 Kpc7 6. d6+ Kpd7 7. Kpd5 Kpd8 8. Kpc6 Kpc8 9. d7+ Kpd8 10. Са2, и белые выигрывают.

Следует обратить внимание на то, что функции фигур белых были строго разделены. Слон тормозил неприятельские пешки, а король поддерживал продвижение своей пешки.

Такое разделение обязанностей является характерным моментом в подобных эндшпилях, в чем мы еще неоднократно убедимся.

П. Трифунович, 1951

76



Выигрыш

76. В этой позиции обратная картина. Слон защищает свою пешку, а король контролирует неприятельские. Ясно, что для победы фигуры белых должны поменяться ролями. Авторское решение следующее:

1. Се8 Kpb6 (1. . .Kpd6 2. b6) 2. Cd7 Kpc5 3. Сс6.

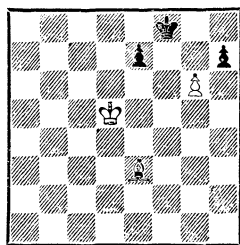
Получилась та же позиция, но ход уже черных.

3. . .Kpb6 (3. . .Kpd6 4. Kpf5 g3 5. Kpg4 и 6. Kp : g3) 4. Kpd5! g3 5. Kpc4, и остальное ясно.

Однако этот путь к выигрышу не является единственным. Возможно также 1. Кре3 (но не 1. Kpd3 g3 2. Кре3 e4! с ничьей) 1. . .Kpb6 2. Kpd3! Kpc5 (2. . .g3 3. Kpc4) 3. Кре4, и далее как в авторском решении. Белые передали ход черным, используя принцип «треугольника».

А. Троицкий, 1895

77



Выигрыш

77. Изящный этюд, в котором также осуществляется «перемена ролей» белых фигур.

1. Ch6+ Kpg8 2. g7 e6+!

Тонкость в том, что 2. . . Kpf7 после 3. g8Ф+!! Kp : g8 4. Кре6 Kph8 5. Kpf7 ведет к мату. Поэтому черные пытаются отдать ненужную пешку.

3. Kpd6! Kpf7 (3. . .e5 4. Кре6 e4 5. Kpf6 и т. д.) 4. Кре5! Kpg8 5. Kpf6 e5 6. Сg5 h5 7. Kpg6.

«Перемена ролей» состоялась, и можно опустить занавес.

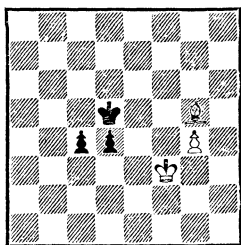
Если неприятельский король может поддержать свои пешки, то одному слону часто бывает не под силу затормозить их. Тогда торможение должно быть осуществлено совместно слоном и королем. Только после того

как неприятельские пешки будут лишены подвижности и надежно заблокированы слоном или уничтожены, король сможет поддержать движение своей пешки.

Типичный пример — следующая позиция.

Ю. Авербах, 1954

78



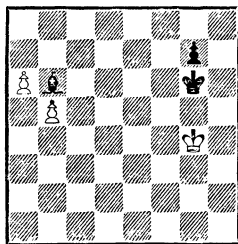
Выигрыш

78. 1. Cf6! (белые стараются вызвать движение пешек) 1. . . c3 2. Cg7 Kpc4 (2. . . c2 3. Ch6 Kpc4 4. Cc1 Kpc3 5. g5 d3 6. Кре3) 3. Кре2 d3+ 4. Кре3 d2 5. Кре2 Kpb3 6. Kpd1 Kpc4 7. Kpc2, и белые выигрывают.

В некоторых случаях, даже если слону удастся затормозить пешки, типичный план игры на выигрыш может оказаться невыполнимым.

В. Чеховер, 1950

79



Ход белых — ничья

Ход черных — черные выигрывают

79. При ходе черных все просто: 1. . . Kpf6 2. Kpf4 g5+

3. Кре4 Кре6, и с помощью короля и слона пешка быстро проходит в ферзи.

При ходе белых игра развивается иначе: 1. Kpf4 Kpf6 2. Кре4 Кре6 3. Kpf4 g6 4. Kpg5 Kpf7 5. Kpf4 Kpf6 6. Кре4.

Белые стараются либо прогнаться королем на поддержку своих пешек, либо напасть на пешку противника. Черным никак не удастся предотвратить обе эти угрозы.

6. . . g5 7. Kpd5! g4 8. Kpc6 g3 9. Kp : b6 g2 10. a7 g1Ф+ 11. Kpb7 с ничьей.

Попробуем переставить слона на a7: 6. . . Кре6 7. Kpf4 Ca7. Тогда следует 8. Kpg5 Kpf7 9. Kpf4 Kpf6 10. Кре4, и снова не ведет к цели 10. . . g5 из-за 11. Kpd5 g4 12. Kpc6 g3 13. b6 g2 14. ba g1Ф+ 15. Kpb7 с ничьей.

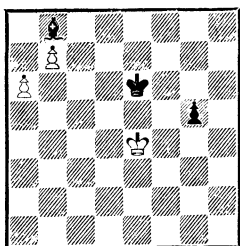
А если расположить слона на g1? Например: 6. . . Кре6 7. Kpf4 Cg1. Однако и здесь к ничьей ведет 8. Kpg5 Kpf7 9. Kpf4 Kpf6 10. Кре4 g5 11. Kpd5 g4 12. Kpc6 g3 13. b6 g2 14. a7, так как слон мешает пешке стать ферзем!

Остается попробовать перевести слона на f2: 6. . . Кре6 7. Kpf4 Cf2. Если теперь белые играют шаблонно — 8. Kpg5 Kpf7 9. Kpf4 Kpf6 10. Кре4?, то они проигрывают: 10. . . g5! 11. Kpd5 g4 12. Kpc6 g3 13. b6 g2 14. a7 g1Ф 15. a8Ф Фg2+. Правильно 10. Kpf3!, нарушая согласованность действий сил черных. Куда бы слон ни пошел, черным уже не выиграть: диагональ g1—a7 оказывается слишком короткой!

Показательна следующая позиция.

В. Чеховер, 1950

80

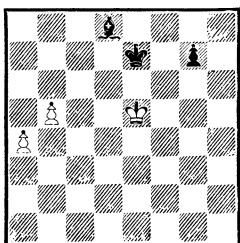


Ход белых — ничья
 Ход черных —
 черные выигрывают

80. При ходе черных после 1. . .Ca7 белые сразу же оказываются в цугцванге. Однако если ход белых, то следует 1. Kpd4! Ca7+ 2. Кре4, и в цугцванге черные. Например: 2. . . Kpf6 3. Kpd5 g4 4. Крс6 g3 5. Крс7 g2 6. b8Ф С : b8+ 7. Кр : b8 g1Ф 8. a7 с ничьей.

В. Чеховер, 1950

81



Ход черных
 Черные выигрывают

81. Здесь черным не удастся прорыв короля противника к пешкам, тем не менее победа возможна.

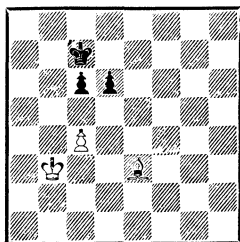
1. . .Ca5! 2. Kpd5 g6 3. Кре5 Сс7+ 4. Kpd5 g5 5. Крс6 Ca5 6. b6 С : b6 7. Кр : b6 g4 8. a5 g3 9. a6 g2 10. a7 g1Ф+, и черные выигрывают, так как удачно расположен их король. Например: 11. Kpb7 Kpd7! 12. a8Ф Фb1+ 13. Кра6 Фа2+14.

Крb7 Фb3+ 15. Кра6 Фа4+ 16. Крb7 Фb5+ 17. Кра7 Крс7 и т. д.

Следует иметь в виду, что вместо 2. . .g6 не годился план, связанный с переводом черного короля на a5. Например: 2. . . Kpd7 3. Кре5 Крс7 4. Kpf5 Крb6 5. Крг6 Сс3 6. Kpf5 Кра5 7. Крг5 Cd4 8. Крг6! с ничьей.

Старинная позиция, 1775

82



Выигрыш

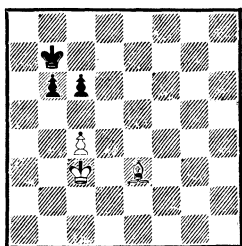
82. Пример показывает метод выигрыша, когда проходной пешки нет. Белые направляются королем к неприятельским пешкам. При этом они должны внимательно следить за тем, чтобы противник не разменял их единственную пешку.

1. Kpb4 (ошибочно 1. Cf4 c5! 2. Кра4 Крс6, и после d6—d5 черные меняют пешки) 1. . . Kpb7 2. Кра5 d5 (2. . .Крс7 3. Кра6 Kpd7 4. Крb6 c5 5. Cf4 Кре6 6. Крс6 и т. д.) 3. c5 Кра7 4. Kpb4 Kpb7 (4. . .Краб 5. Крс3 Крb5 6. Kpd4 Крb4 7. Кре5 Крс4 8. Kpd6 и т. д.) 5. Крс3 Крс7 6. Kpd4 Kpd7 7. Кре5 Кре7 8. Сg5+ Kpd7 9. Cf6 Крс7 10. Креб Крс8 11. Kpd6 Крb7 12. Kpd7 и т. д.

83. Позиция незначительно отличается от предыдущей. Здесь нет возможности обхода королем с двух флангов. Оказывается, что движение короля через поля

Дж. Уокер, 1841

83

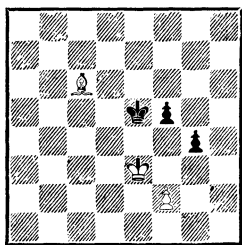


Ничья

d4 и e5 не проходит, например:
1. Kpd4 Кра6, и белые не могут воспрепятствовать размену пешек после c6—c5 и b6—b5. Оценка позиции не изменится, если пешка белых будет на b4.

Ю. Авербах, 1954

84



Выигрыш

84. Белым нелегко подойти королем к неприятельским пешкам. Попытка выждать — **1. Сb7** после **1. . f4+** **2. Кре2** (**2. Kpd3 g3** с ничьей) **2. . .Kpf5** приводит к позиции, где движение белого короля к черным пешкам уже не опасно. Например: **3. Ch1** (единственная возможность освободить короля и предупредить угрозу **g4—g3**) **3. . .Kpg5** **4. Kpd3 Kpf5** **5. Kpd4 f3!** (**5. . .Kpg5** **6. Кре4 f3** **7. Кре3!** ведет к победе белых) **6. Кре3 Кре5!** Белые подошли королем к пешкам, но ничего не добились: **7. С : f3 gf** **8. Кр : f3 Kpf5** ведет только к ничьей.

Сначала белые должны застопорить черные пешки.

1. Cd7! **f4+** (**1. . .Kpf6 2. Kpf4**) **2. Кре2 g3** (очевидно, вынужденный ход) **3. f3 Kpd4 4. Ch3.**

Опять та же идея. Слон нейтрализует неприятельскую пешку, а король собирается направиться к пешке f4.

4. . .Kpc3.

Черные пытаются не пропустить белого короля.

5. Сg2!

5. Kpd1? после **5. . .Kpd3 6. Kpe1 Кре3 7. Сg2 Kpd3** привело только к ничьей.

5. . .Kpc2 6. Cf1!

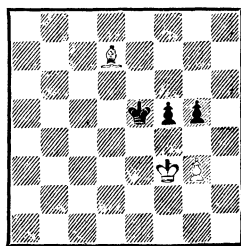
Белые расположили своего слона наилучшим образом. Он контролирует пешку «g» и отнимает у черного короля поле d3. Черным не удастся осуществить свой замысел.

6. . .Kpc3 (**6. . .Kpc1 7. Kpd3 Kpd1 8. Кре4** и т. д.) **7. Kpd1! Kpd4 8. Kpd2 Кре5 9. Kpc3 Kpd5 10. Kpd3 Кре5 11. Kpc4**, и белые выигрывают.

Если слон не в силах временно бороться с проходной пешкой и поддерживать короля в его движении к пешкам противника, реализация перевеса может оказаться невозможной.

Ю. Авербах, 1969

85



Ход черных
 Ничья

85. Пассивная защита здесь ведет к проигрышу: 1. . .Kpf6? 2. Кре2 Кре5 3. Kpd3 Kpf6 4. Kpd4 Kpg6 5. Кре5, и белые выигрывают.

Правильно 1. . .f4! 2. g4 Kpd4.

Черные стремятся помешать движению короля белых к пешке g5.

3. Кре2 Крс3 4. Cf5 Kpd4 5. Kpd2 Крс4 6. Ce4 Kpd4 7. Cd3.

Кажется, что белые добились успеха — король противника вынужден отступить.

7. . .Кре5 8. Крс3.

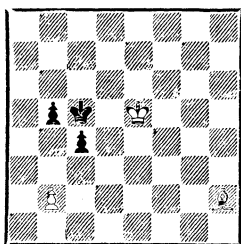
Помогая королю, слон белых ослабил контроль над проходной пешкой противника, и черные могут использовать это обстоятельство.

8. . .f3! 9. Cf5 Kpf4 10. Kpd2 Kpg3 11. Кре1 Kpg2 12. Ce4 Kpg3 и т. д.

Иногда приходится серьезно считаться с угрозой размена единственной пешки. В следующем примере эту угрозу удастся успешно нейтрализовать только жертвой слона.

В. Нейштадт, 1930

86



Выигрыш

86. 1. Cg1+! (к ничьей ведет 1. Cg3 c3! 2. bc b4) 1. . .Kpb4 2. Cd4 Kpb3 3. Cc3 b4 4. Kpd4!, и белые выигрывают.

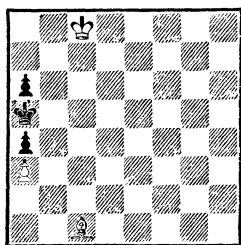
Не спасает и 2. . .Кра4 3. Kpd5! Kpb3 4. Cc3 b4 5. Kpd4!

Мы уже видели, что позиции с ладейной пешкой и полем превращения противоположным цвету слона не подходят под общие правила.

Большие трудности в достижении выигрыша, если обе пешки — ладейные.

Рассмотрим этюд В. Раузера (1936).

87



Выигрыш

87. Задача белых здесь та же, что и в позициях с одной черной пешкой «а». Надо не пропустить черного короля в ничейную зону. Однако здесь дело осложняется тем обстоятельством, что у белых нет поля b5 для короля.

Черные угрожают проникнуть в ничейную зону ходом Кра5—b5. На естественное 1. Крс7 следует 1. . .Kpb5 2. Ce3 Крс4 3. Kpd6 Kpd3 4. Cg1 Кре4 5. Кре6 Kpf4 6. Kpf6 Кре4 и т. д.

Выигрыш достигается так:

1. Ce3! Kpb5 2. Kpd7 Крс4 3. Кре6 Kpd3 4. Cg1 Крс4.

При этом ходе у белых наибольшие трудности. Если 4. . . Кре4, то 5. Ch2 Kpf3 6. Kpd5 Kpg4 7. Крс5 Kpf5 8. Kpb4 Кре6 9. Кр : a4 Kpd7 10. Кра5 Крс8 11. Кр : a6 и т. д.

5. Kpd6 Kpb5 6. Cf2 Кра5 7. Крс7 Kpb5 8. Cb6 Крс4 9.

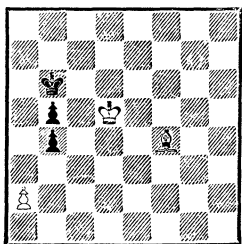
Крс6 Крб3 10. Сс5 Крс4 11.
Cd6 Крд4 12. Ch2.

Если бы пешки на а6 не было, белые просто выигрывали ходом 12. Крб5, в то время как теперь им надо попасть королем на b4. А это не так просто.

12. . .Крс4 13. Се5! Крб3 14. Cd6 Крс4 15. Сс5 Крд3 16. Крд5 Крс3 17. Cd6 Крд3 18. Се5 Кре3 19. Крс4 Крf3 20. Ch2 Кре4 21. Сg3, и белые наконец могут двинуться к пешкам.

И. Клинг и Б. Горвиц, 1851

88



Выигрыш

88. Непосредственная попытка атаковать королем и уничтожить неприятельские пешки была бы бессмысленной, так как черного короля все равно не удалось бы выгнать из угла а8. Белые поэтому сначала пытаются либо запатовать черного короля, чтобы вынудить движение пешки «b» и получить проходную по линии «b», либо отогнать его, а затем уже выиграть обе пешки, одновременно не пропустив неприятельского короля в угол.

Этот план типичен для таких позиций и ведет к победе.

1. Cd2!

Ошибкой было бы 1. Крд6? Кра5! 2. Крс5 Кра4 3. Сс1 b3 4. a3 Кра5 5. Сb2 Кра4 с ничьей.

1. . .Крс7.

На 1. . .Кра5 последовало бы 2. a3! Если 1. . .Крб7, то 2. Крд6 Крб6 3. Ce1 Крб7 4. Ch4 Крб6 5. Cd8+ Крб7 6. Сс7 Кра8 7. Крс6 Кра7 8. Cd8 Кра8 9. Крб6 Крб8 10. Сс7+ Крс8 11. Крс6 b3 12. ab b4 13. Cd6 и т. д.

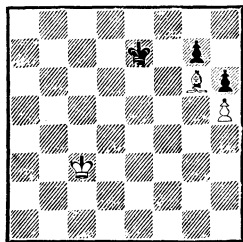
2. Сg5 Крд7 3. Крс5 Крс7 4. Ch4 Крс8 5. Крб6 Крб8 6. Сg3+ Крс8 (если 6. . .Кра8, то 7. Cd6 b3 8. ab b4 9. С : b4) 7. Cf4 Крд7 8. Кр : b5 Крс8 9. Крс6 Крд8 10. Крб7 Крд7 11. Cd2 Крд6 12. С : b4+ Крд5 13. a4 Крс4 14. a5 и т. д.

Интересно, что если бы у черных была только одна пешка, то белые не смогли бы добиться победы.

Можно привести еще ряд позиций с ладейными пешками, где вторая пешка у защищающейся стороны играет отрицательную роль. План выигрыша в них примерно тот же, что и в позиции 87.

Дж. Уокер, 1841

89

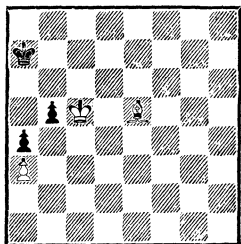


Выигрыш

89. Белые выигрывают, продолжая: 1. Крд4 Крд6 2. Кре4 Кре6 3. Крf4 Крf6 4. Cf5 Крf7 5. Кре5 Крг8 (5. . .Кре7 6. Се6 Крf8 7. Крf5 Кре7 8. Ca2 Кре8 9. Крг6 Крf8 10. Сb3) 6. Кре6 Крf8 7. Сg6 Крг8 8. Кре7 Крh8 9. Cf7 g5 (9. . .Крh7 10. Крf8 Крh8 11. Сg8 g5 12. hg h5 13. g7x) 10. hg Крг7 11. Кре6 h5 12. Крf5.

Б. Горвиц, 1885
Ю. Авербах, 1954

90



Выигрыш

90. Чтобы добиться цели, белым нужно суметь запатовать короля противника и таким образом вынудить b5—b4. Решить эту задачу несложно.

1. Крс6 Кра6.

После 1. . . Кра8 2. Крb6 цель достигается немедленно.

2. Сb8 (или 2. Cd4) 2. . . Кра5

3. Сс7+ Кра6 4. Сb6 b4 5. ab a3 6. b5×.

Горвиц анализировал эту позицию только при ходе белых. Гораздо интереснее посмотреть ее при ходе черных, так как в этом случае король черных может попытаться вырваться из опасной зоны, где ему угрожает пат.

1. . . Крb7 2. Крд6! Крс8.

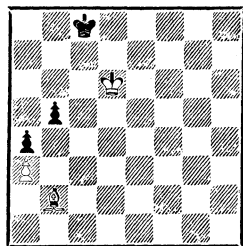
Попытка разменять пешки не удастся. Если 2. . . b4 3. ab Крb6, то 4. Сb2! Крb5 5. Са3 Крс4 6. Крс6 Крb3 7. b5, и белые выигрывают.

3. Сf6! Крb7 (дороги направо нет. Приходится возвращаться назад) 4. Cd8 Крс8 5. Сb6 Крb7 6. Крс5 Крс8 7. Крс6 Крb8 8. Са5 Кра8 9. Крс7 Кра7 10. Сb6 Кра6 11. Крс6, и белые выигрывают.

91. В случае хода белых после 1. Сf6 игра сводится к решению предыдущей позиции.

Ю. Авербах, 1954

91



*Ход белых — выигрыш
Ход черных — ничья*

При ходе черных они, конечно, отправляются королем направо — 1. . . Крд8 2. Сg7 Крс8 3. Крс6 Крд8.

Королю приходится возвращаться назад, и создается впечатление, что белые снова близки к успеху.

4. Сf6 Крс7!

Сразу проигрывало 4. . . Крс8 из-за 5. Се7, а 4. . . Крс8 ввиду 5. Крд6. Ход, сделанный черными, — единственный.

5. Се7 Крс6 6. Сd6.

Кажется, что белые добились своей цели, но это не так!

6. . . b4! 7. ab a3 8. Се5 Крb5.

Размен пешек неизбежен. Ничья.

А не могли ли белые попробовать запатовать короля черных в каком-нибудь другом месте? Попробуем гнать короля в угол h8.

2. Сf6+ Крс8 3. Се7 Крf7 4. Крд7!

Король оттесняется еще дальше.

4. . . Крg6 5. Крс6 Крg7 6. Ch4 Крg8 7. Крс7 Крg7 8. Сf6+ Крg6 9. Крс6 Крh6.

Королю черных пришлось отступить на крайнюю вертикаль.

10. Крf5 Крh7 (конечно, не 10. . . Крh5 из-за 11. Сg5) 11. Сс3 Крg8 12. Крс6.

Сыграв 12. Крf6, белые могли вернуть короля противника налево, но этого черным бояться не стоит. После 12. . .Крf8! 13. Сb4 Кре8! 14. Кре6 Крд8 15. Cd6 Крс8 16. Кре7 к ничьей ведет 16. . .b4! 17. ab Крb7 18. Кре6 Крс6! и т. д. Кстати, черные могли и не торопиться с ходом b5—b4. Возможно было 16. . .Крb7 и только на 17. Крд7—17. . .b4 18. ab Крb6 19. Кре6 Крb5 20. Крд5 а3 с тем же результатом.

Напротив, плохо было как 12. . .Крh7 ввиду 13. Cd2! Крг8 14. Ch6, так и 13. . .Крг8 (после 13. Сb4) из-за 14. Се7 Крh7 15. Cf8, и королю черных пата не избежать.

12. . .Крf8 13. Cf6 Крг8 14. Кре7 Крh7 15. Крf7 Крh6 16. Се7 Крh5!

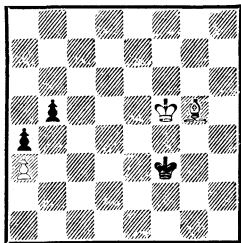
Снова единственный ответ. Плохо 16. . .Крh7 17. Cf8 или 17. Сg5.

17. Крf6 Крг4 18. Кре5 Крf3.

К тому же результату вело 18. . .Крh5 19. Крf5 Крh6 20. Cf8 Крh5 21. Сg7 Крh4 22. Ch6 Крг3 23. Сg5 Крf3 и т. д.

19. Сg5 Крг4 20. Cf4 Крh5 21. Крf5 Крh4 22. Ch6 Крг3 23. Сg5 Крf3.

92



Ход белых

92. Без пешки b5 подобная позиция выиграна для белых (см. пример 65), здесь же дела обстоят иначе.

24. Cf4 Крг2 25. Крг4.

Немедленное движение короля к пешке b5 успеха не приносит — 25. Кре4 Крh3! 26. Крд4 Крг4 27. Ch2 Крf5 28. Крс5 Кре6 29. Кр : b5 Крд7 с ничьей.

25. . .Крf2 26. Сс1 Кре2 27. Крf4 Крд3!

Только так! Плохо 27. . . Крf2 ввиду 28. Се3 Крг2 29. Крг4 Крh2 30. Cf4 Крг2 31. Сg3 Крf1 (31. . .Крг1 32. Крf3 Крh1 33. Крf2) 32. Крf3 Крг1 33. Ch4 Крh2 34. Cf2 Крh1 35. Крг3, и белые выигрывают.

Не лучше и 28. . .Кре2 29. Кре4 Кре1 30. Крд3 Крf1 31. Крс3 Кре2 32. Сg1 Крf3 33. Ch2! Кре4 34. Крb4 Кре4 35. Кр : b5 Крд5 36. Сg3, и белые опять-таки выигрывают.

28. Кре5 Крс4 29. Cd2.

Белые защищаются от угрозы b5—b4. Однако все же следует 29. . .b4! 30. С : b4 Крb5 с ничьей, так как король провалился в спасительный угол.

В подобных ситуациях можно вывести общее правило, облегчающее оценку позиции.

Ю. Авербах, 1978

93



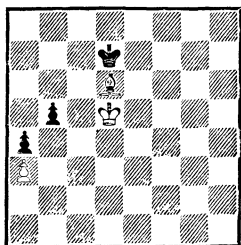
93. Белые выигрывают, если король черных окажется вне обозначенной пунктиром ничейной зоны и не сможет в нее вернуться.

А вот практический пример данного эндшпиля.

Потапов

Москва, 1958

94



Ход черных

Волович

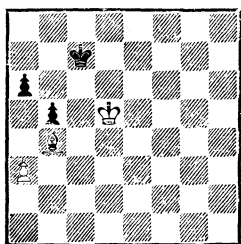
94. 1. . . Крe8 2. Крe6 Крд8
3. Cf8 Крс8?

Решающая ошибка. Правильно 3. . . Крс7! 4. Се7 Крс6 5. Сd6 b4!, как уже рассмотрено.

4. Крд6! Крд8 5. Се7+ Крс8 6. Крс6, и белые выиграли.

Ю. Авербах, 1954

95



Ничья

95. Здесь черные грозят сразу же добиться ничьей путем 1. . . a5. Поэтому белые играют: 1. Са5+ Крb7 2. Крд6 Крс8 3. Крс6 Крb8 4. Крb6.

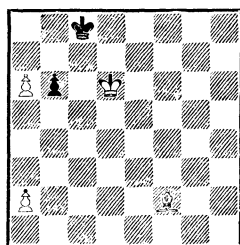
Теперь черные стоят перед проблемой: где держать короля? Так, например, к проигрышу ведет 4. . . Крс8? 5. Кра7! Крд7 6. Кр : a6 Крс6 7. Сb6 Крд7 8. Крb7 Крд6 9. Са5 Крд7 10. Сс7 Крс6 11. Крс6 Кре7 12. Кр :

b5 Крд7 13. Крb6 Крс8 14. a4 и т. д.

Правильно 4. . . Кра8!, и черные достигают ничьей: 5. Крс7 Кра7 6. Крс8 Кра8 7. Сb6 a5 8. Сс5 b4 9. С : b4 a4!!, и все встало на свои места.

И. Клинг и Б. Горвиц, 1851

96

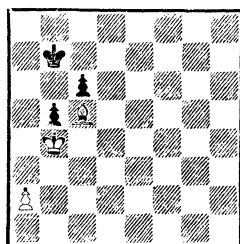


Ничья

96. 1. a4 Крb8 2. Се3 Кра8 (2. . . Кра7? 3. a5) 3. a7 Крb7 4. Крд7 Кра8 5. Крс6 b5! Ничья.

И. Клинг и Б. Горвиц, 1851

97



Ничья

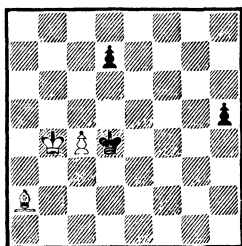
97. 1. a3 Кра6 2. Крс3 Кра5 3. Крд4 Кра6! (3. . . Кра4 4. Сb4!, и белые выигрывают) 4. Кре5 Крb7 5. Крд6 Крс8 6. Сb6 с5 7. Крс6 b4! Ничья.

98. Обычный план выигрыша, заключающийся в том, что слон нейтрализует неприятельскую пешку, а король идет к пешке противника, здесь не проходит.

1. Сb1 h4 2. Cf5 d6 3. Ch3 Крд3 4. Cf1+ Крд4 5. Крb5 Крс3!, и на 6. Крс6 следует

Л. Кайев, 1940

98



Выигрыш

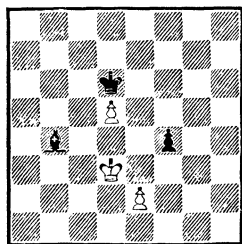
6. . . h3 7. Kpd5 (7. Kp : d6 h2 8. Cg2 Kp : c4) 7. . . h2 8. Cg2 Kpd3, после чего выясняется, что белые не могут выиграть пешку d6 не потеряв пешку c4. Ничья.

К победе ведет 1. c5! h4 2. Ce6! de 3. c6 h3 4. c7 h2 5. c8Ф h1Ф 6. Фc3+! Kpd5 7. Фc5+ Kpe4 8. Фc6+, выигрывая ферзя.

Таким образом, белые добились победы, используя этюдный момент. Обычно, если указанный нами план выигрыша по каким-либо причинам неосуществим, слабейшая сторона добивается ничьей. Покажем это на примерах.

В. Ганьшин, 1951

99



Ничья

99. Белые добиваются ничьей, точно маневрируя королем.

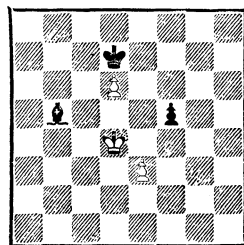
1. Kpe4! (1. Kpd4? Cc5+ 2. Kpe4 Ce3) 1. . . Cd2 2. Kpd3! (2. Kpd4? Cc1 3. Kpe4 Ce3)

2. . . Cc1 3. Kpd4! Ce3+ 4. Kpe4 Kpe7 5. Kpf5 Cd2 6. Kpe5 Cc1 7. d6+! (7. Kpe4? Kpf6 8. Kpd4 Kpf5 9. d6 Kpe6 10. Kpc5 Ca3+ с выигрышем) 7. . . Kpd7 8. Kpd5 Ca3 9. Kpe4. Ничья.

В этом примере мы познакомились с любопытным случаем соответствия полей слона и короля. При слоне на d2 белый король должен стоять на d3, при слоне на c1 — на d4, и, наконец, если слон стоит на e3, король должен стоять на e4. Белым удастся выдержать соответствие. Но тогда оказывается, что положение, полученное перемещением позиции 99 на горизонталь вверх, окажется выигрышным для черных.

Ю. Авербах, 1954

100

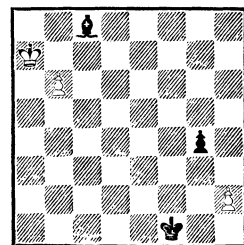


Ход белых

Черные выигрывают

100. 1. Kpe5 Cd3 2. Kpd4 Cc2 3. Kpd5 Cb1!, и после 4. Kpe5 Ce4 белые теряют пешку d6.

101



Ничья

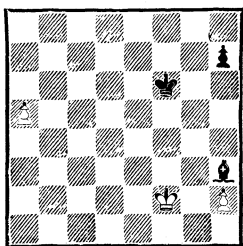
101. Позиция представляет собой окончание этюда В. Чеховера. Черным для победы нужно уничтожить пешку h2. Однако это оказывается невозможным. Белые делают ничью, продолжая 1. Крb8! Cf5 2. Крс7 Ce4 3. Крд6! Крг2 4. Кре5 Cf3 5. Крf4 Крh3 6. Крг5 Сb7 7. Крh5 Сс8 8. Крг5 и т. д.

Алапин

1907

NN

102



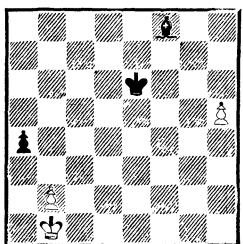
Ничья

102. После 1. a6 Сс8 2. a7 Сb7 3. Крг3 Крг5 4. Крh3 выясняется, что черным невозможно осуществить оттеснение белого короля с целью выигрыша пешки «h», так как после 4. . . h5 5. Крг3 h4+ 6. Крh3 получается пат.

Не удастся и движение черного короля к пешке «a»: 4. . . Се4 5. Крг3 Крf5 6. Крh4 Кре5 7. Крh5 Крд6 8. Крh6 Крс7 9. a8Ф С : a8 10. Кр : h7. Ничья.

В. Ганьшин, 1951

103



Ничья

103. Белым удается разменять единственную пешку черных. Правда, это требует точной игры.

1. Кра2!

Если 1. Крс2?, то 1. . . Крд5 2. b3 a3 3. b4 С : b4 4. h6 Крс4 5. h7 Сс3.

1. . . Крf5 2. Крb1!

2. h6? Крг6 3. Крb1 С : h6 4. Крс2 Сg7 5. b4 Крf5 6. Крb1 Cf8 7. b5 Кре6 8. b6 Крд7 и т. д.

2. . . Кре5 3. Кра2! Кре6! 4. h6!

Единственный ход, ведущий к ничьей. Если 4. Крb1, то 4. . . Крд5! 5. Кра2 Крс4 6. h6 Крb4 7. h7 Сg7, и черные выигрывают.

4. . . Крf7 5. h7!

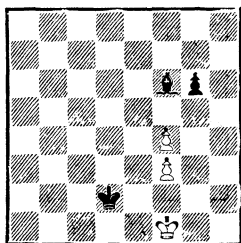
5. Крb1? С : h6 6. Крс2 Сg7 7. b4 Кре6 8. Крb1 Крд5 9. Кра2 Крс4 10. Кра3 Крb5 с выигрышем.

5. . . Крг7 6. Крb1 Кр : h7 7. Крс2 Сg7 8. b4 Крг6 9. Крb1! В случае 9. b5 Крf5 10. b6 Кре6 11. b7 Се5 12. Крb1 Крд5 13. Кра2 Крс4 14. Кра3 Крb5 черные выигрывают.

9. . . Cf8 10. b5 Крf5 11. b6 Кре6 12. b7 Cd6 13. Кра2 Крд7 14. b8Ф С : b8 15. Кра3. Ничья.

В. Ганьшин, 1951

104



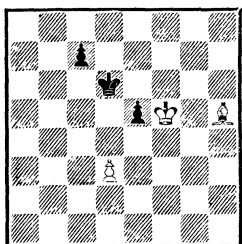
Ничья

104. Черным не удастся избежать размена своей единственной пешки.

1. Kpg2 (1. Kpf2? Ch4+ 2. Kpg2 Kpe3 3. Kph3 Kp : f3 и т. д.) 1. . . Kpe3 2. Kpg3 Ch4+ 3. Kpg4 (3. Kp : h4 проигрывает) 3. . . Cd8 4. f5! g5 5. Kpg3 Kpd4 6. f6! (6. f4? Cc7 7. f6 gf+ 8. Kpf3 Kpe5 9. f7 Cd6) 6. . . C : f6 7. f4. Ничья.

В. Ганьшин, 1951

105



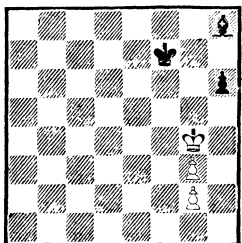
*Ход черных
Ничья*

105. Слабейшая сторона добивается ничьей, разменивая пешку противника.

1. . . Kpd5 2. Ce8 Kpd4 3. Cb5 Kpc5 (3. . . c5? 4. Ca6 Kpd5 5. Kpg4! Kpd4 6. Kpf3 Kpd5 7. Kpe3 Kpd6 8. Kpe4 Kpe6 9. Cc4+ Kpd6 10. Cb3 и т. д.) 4. Cc4 Kpd4 5. Ca6 Kpd5 6. Kpg4 Kpd4! 7. Kpf3 c6! 8. Kpe2 e4. Ничья.

А. Вотава, 1935

106



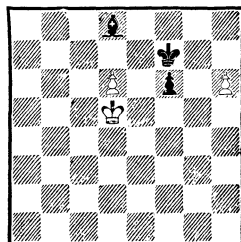
Ничья

106. Неудачное расположение фигур противника позволяет белым сделать ничью.

1. Kph5 Cg7 2. g4 Kpf6 3. g5+! hg 4. g4 Ch8 (4. . . Cf8 — пат) 5. Kph6! Cg7+ 6. Kph5. Ничья.

Р. Рети, 1928

107



Ничья

107. Черным не удастся осуществить план выигрыша из-за далеко продвинутых неприятельских пешек.

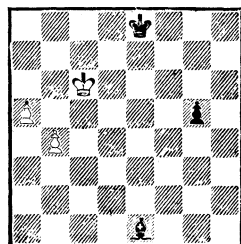
1. Kpc6!! (1. h7? Kpg7 2. Kpe6 Kp : h7 3. Kpd7 Ca5 4. Kpe6 Kpg6 с выигрышем) 1. . . Ca5 (1. . . f5 2. Kpd5 Cf6 3. d7! Kpe7 4. d8Ф+ Kp : d8 5. Kpe6 ведет к ничьей) 2. Kpd5 Cc3.

Черные пытаются усилить позицию слона, но его не удается поставить так, чтобы он одновременно боролся против двух пешек, так как они слишком далеко продвинуты.

3. h7! f5 4. d7 Kpe7 5. d8Ф+! Kp : d8 6. Kpe6! f4 7. Kpd5! f3 8. Kpc4! Ничья.

И. Бергер, 1895

108

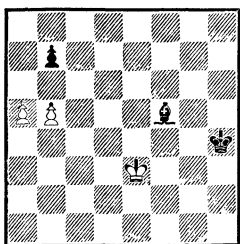


Выигрыш

В исключительных случаях, когда пешки противника сильно продвинуты или король не может прийти им на помощь, один слон не в силах справиться с проходными пешками.

108. После 1. a6 Cf2 2. b5 g4 3. b6 g3 4. a7 g2 5. a8Ф+ Кре7 (5. . .Крf7 6. Фа2+ и 7. Ф : f2) 6. Фа3+ Кре8 7. b7 g1Ф 8. b8Ф+ Крf7 9. Фf8+ и 10. Фg8+ белые выигрывают.

109



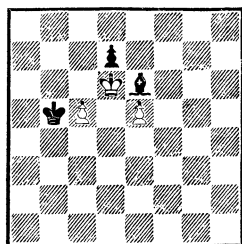
Выигрыш

109. В этом окончании этюда Рети ходом 1. b6 белые застав-

ляют черных ввиду угрозы 2. a6 занять слонем крайне неудачное поле с8. Тогда следует 2. Крf4! Крh5 3. Кре5 Крг5 4. Крд6 Крf6 5. Крс7 Ch3 6. a6 и т. д.

В. Ганьшин, 1951

110



Выигрыш

110. Черных губит неудачное положение слона на e6. Продолжая 1. с6, белые добиваются победы: 1. . .dc 2. Кр : e6 c5 3. Крд6 c4 4. e6 c3 5. e7 c2 6. e8Ф+.

Глава седьмая

СЛОН И ПЕШКА ПРОТИВ ТРЕХ ПЕШЕК

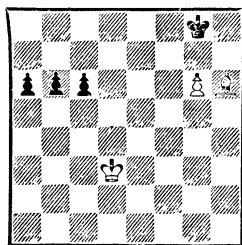
Слон с пешкой по установленному практикой соотношению сильнее трех пешек. Однако слабая сторона часто имеет хорошие шансы на ничью. Как правило, оценка зависит от особенностей каждой позиции.

Начнем анализ с рассмотренной позиции, где пешка стороны, имеющей слона, — проходная, а у противника три связанные пешки.

111. План белых заключается в том, чтобы, нейтрализовав черные пешки, лишить их подвижности и осуществить про-

Ю. Авербах, 1954

111



Выигрыш

движение своей пешки. Поэтому белый король направляется к пешке g6, а задача борьбы с черными пешками возлагается на слона.

1. Кре4 a5.

1. . .b5 2. Cd2! Крг7 3. Крf5 c5 4. Ce3 c4 5. Cd2 или 1. . .c5

2. Сg5! с4 3. Cd8 b5 4. Ca5, и пешки лишены подвижности.

2. Сg5!

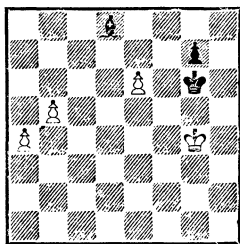
Возможно и 2. Cf4. Пешки черных следует затормозить как можно раньше, иначе они могут стать опасными. Например: 2. Kpf5? b5 3. Cd2 b4 4. Cel c5 или 2. Ce3 c5! 3. Kpf5 a4, и один слон уже не справляется с пешками.

2. . . a4 3. Cd8 b5 4. Ce7 Kpg7 5. Kpf5 Kph8 6. Kpf6 Kpg8 7. Ca3 Kph8 8. Kpf7 и т. д.

Оценка подобных позиций зависит в основном от того, удастся ли слону в одиночку застопорить пешки противника. Если эти пешки оказываются лишены подвижности, как в предыдущем примере, то сильнейшая сторона, как правило, добивается успеха, хотя возможны и исключения.

В. Чеховер, 1950

112



Ничья

112. Немедленная попытка белых прорваться королем на поддержку пешек терпит неудачу: 1. Kpf4 Kpf6 2. Кре4 Кр : e6 3. Kpd4 g5 4. Крс5 g4 5. b6 g3 6. Крс6 С : b6 7. Кр : b6 g2 8. a5 g1Ф+, и черные выигрывают. Не помогает на 2-м ходу и жертва пешки 2. e7 из-за 2. . . Кр : e7! 3. Кре5 Ca5, и черные побеждают так же, как в позиции 81.

Правильный путь заключается в немедленной жертве пешки — 1. e7! С : e7.

Пешка жертвуется, чтобы дать возможность связанным пешкам продвинуться. Однако какую пешку двигать первой? Оказывается, проигрывает 2. b6? ввиду 2. . . Сb4! 3. Kpf4 (или 3. b7 Cd6 4. a5 Cb8 5. a6 Kpf6 и т. д.) 3. . . Kpf6 4. Кре4 Кре6 5. Kpd4 (если 5. Kpf4, то 5. . . Kpd6 6. Kpf5 Крс6 7. Kpg6 Сс3 8. a5 Крb7, и белые в цугцванге) 5. . . Kpd6 6. Крс4, и здесь проще всего 6. . . g5 7. Кр : b4 g4 8. Крb5 g3 9. Кра6 g2 10. b7 Крс7 11. Кра7 g1Ф+, и черные выигрывают. Не помогает также 5. b7 Cd6 6. a5 Cb8 7. a6 g6! 8. Kpd4 Ca7+ 9. Кре4 g5 с тем же результатом.

К ничьей ведет только 2. a5! Сс5.

Если 2. . . Сb4, то 3. a6 Сс5 4. Kpf4 Kpf6 5. Кре4 Кре6 6. Kpf4 с ничьей, как в примере 79.

3. b6! (плохо 3. a6 Kpf6 4. Kpf4 g5 5. Кре4 Кре6) 3. . . Kpf6 4. Kpf4 g5+.

Или 4. . . g6 5. Кре4 Кре6 6. Kpf4 Cf2 7. Kpf3!, как в позиции 79.

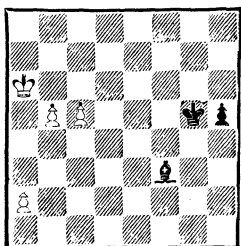
5. Кре4 Кре6 6. b7 Ca7 7. a6, и ничья, как в примере 80.

Если слону в одиночку остановить пешки оказывается не по силам, то многое зависит от того, насколько близок к пешкам король сильнейшей стороны. Однако здесь, конечно, решают конкретные обстоятельства и возможны любые результаты.

113. Если черные немедленно двигают пешку, то после 1. . . h4 2. c6 h3 3. c7 Сg4 4. b6 h2 5. b7 белые легко добиваются ничьей.

Воронеж, 1962

113



Ход черных

1. . . Kрf6!

Сильный ход! Черные стремятся подвести короля на борьбу с пешками противника. Что теперь делать белым? Плохо, например, 2. с6 Кре7 3. Крb7 (3. с7 Крд7) 3. . . Крд6 4. а4 h4 5. а5 h3 6. а6 h2 7. а7 h1Ф 8. а8Ф С : с6!+ 9. bc Ф : с6 10. Кра7 Фс5+ 11. Кра6 Фа3+ 12. Крb7 Фb4+ 13. Крс8 Фс5+ 14. Крb7 Фb5+ 15. Кра7 Крс7, и черные выигрывают. Не годится и 2. b6 h4 3. b7 С : b7 4. Кр : b7 h3 5. с6 h2 6. с7 h1Ф+.

2. Кра7!

Как мы увидим ниже, это единственный путь к спасению. Король собирается поддержать пешку с поля b8.

2. . . Кре5!

Если 2. . . Кре7, то 3. Крb8 Крд7 4. а4 h4 5. а5 h3 6. с6+ и т. д.

Не ведет к цели 2. . . h4 3. с6 h3 4. с7 Сg4 5. b6 h2 6. b7 h1Ф 7. с8Ф. А 3. . . Кре7?? даже проигрывает из-за 4. с7 Сg4 5. b6 h3 6. b7.

3. а4.

После 3. Крb8 Крд4 4. с6 Крс5 5. с7 Сg4 6. а4 Крb6 черные успевают остановить пешки.

3. . . h4 4. с6 Крд6 5. а5 С : с6! 6. b6!

В этом ходе все дело. После 6. bc Крс7! белые получают мат. Например: 7. а6 h3 8. Кра8 h2 9. а7 Крс8 10. с7 h1Ф×.

6. . . h3 7. а6 h2 8. b7 h1Ф 9. b8Ф + Крд7!

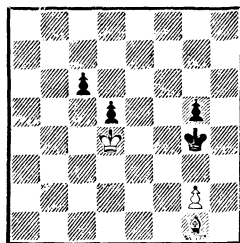
Неожиданно белый король оказался в опасном положении. Плохо, например, 10. Фе5 ввиду 10. . . Фg1+ 11. Крb8 Фb6×. Но спасение есть!

10. Фс7+! Кр : с7 — пат!

Если пешка не проходная, то план игры на выигрыш тот же самый, что и в окончании слон с пешкой против двух пешек, — движение королем с целью захвата пешек противника и создания проходной.

Ю. Авербах, 1954

114



Выигрыш

114. Черный король расположен активно и грозит ходом 1. . . Крг3 выиграть единственную пешку белых.

1. Cf2.

Белые защищаются от угрозы. Мы покажем ниже, что 1. Ch2 хуже.

1. . . Крf4 2. Ce1 Крf5!

Быстро проигрывало 2. . . Крг4 3. Кре5 Крh5 4. Крf5 с5 5. g4+ Крh6 6. Cd2. Задача белых заключается в том, чтобы перевести короля на защиту пешки и освободить слона.

3. Сg3!

Увеличивало шансы черных
3. Крe3 Крg4 4. Крf2 с5 5. Са5
с4 6. Сс3 Крf4 7. Cd2+ Крg4.

3. . . Крe6 (черные не пускают
слона на d6) 4. Сb8 Крf5.

Грозило 5. g4 с быстрым выигрышем.

5. Сс7! Крg4 6. Cd6!

Белые расположили слона наилучшим образом. Теперь они могут двинуться королем.

6. . . Крf5.

Если 6. . . Крh4 7. Крe3 с5, то 8. Крf3 с4 9. Се5 Крh5 10. g4+ и т. д.

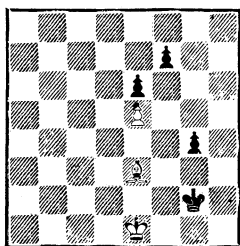
7. Крe3 Крg4 8. Крf2 Крf5 (8. . . d4 9. Крe2 Крf5 10. Крд3 Крe6 11. Сс5 и т. д.) 9. Крf3 d4 10. g4+ Крe6 11. Сс5 Крд5 12. Се7 с5 13. С : g5 с4 14. Cf6, и белые выигрывают (см. позицию 78).

Если бы белые играли 1. Ch2, то это могло сильно усложнить их задачу. Например:

1. . . Крh4 2. Сс7 (2. Cd6 Крg4 3. Крe3 с5 4. Крf2 с4 5. Се5 Крf5 6. Сg7 Крe4, и пешки черных очень опасны) 2. . . Крh5! (2. . . Крg4 3. Cd6! ведет к выигрышу белых) 3. Крe3 Крg4! 4. Крf2 с5 5. Сb6 с4 6. Cd4 Крf4, и белые вряд ли могут выиграть.

Дж. Уокер, 1841

115



Выигрши

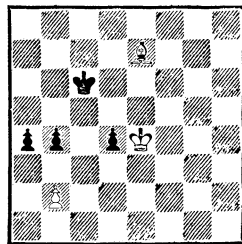
115. Белому королю надо добраться до черных пешек f7

и e6. Выполнение этого плана является нелегкой задачей.

1. Крe2 Крh3 2. Сg5 Крg3 (2. . . g3 3. Крf3 g2 4. Се3 Крh2 5. Крg4 g1Ф+ 6. С : g1+ Кр : g1 7. Крg5 и т. д.) 3. Крe3 Крg2 4. Ch4! Крh3 5. Се1 g3 (или 5. . . Крh2 6. Крf4 Крh3 7. Сg3 f5 8. ef e5+ 9. Кр : e5) 6. Крf4 g2 7. Cf2 Крh2 8. Крg5 Крh3! 9. Крh5! (9. Крf6 Крg4 10. Кр : f7 Крf5 с ничьей) 9. . . Крh2 10. Крh6! Крh3 11. Крg5! Крh2 12. Крf6, и белые выигрывают.

А. Батуев, 1940

116



Выигрши

116. Черные грозят ходом 1. . . a3 разменять единственную пешку белых. На естественное 1. С : b4 следует 1. . . Крb5!, и если 2. Cf8, то не 2. . . Крс4 3. Са3 d3 4. Крe3 с выигрышем, а 2. . . a3!! 3. С : a3 Крс4!, и получается позиция 74, известная как ничейная.

К выигрышу ведет:

1. Cf6! Крс5!

1. . . b3 2. Се7 или 1. . . a3 2. b3 с последующим Cf6 : d4. 2. Крд3 (2. С : d4+? Крс4 3. Се5 Крb3) 2. . . b3 3. Сg7! В случае 3. С : d4+ Крb5 4. Крс3 a3 — ничья.

3. . . Крд5 4. Cf8 Крe5 5. Крс4 Крe4 6. Крb4 d3 7. Ch6.

Опять знакомая картина: слон нейтрализует проходную, а

король уничтожает остальные пешки.

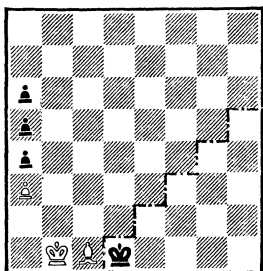
Если пешки строенные, то победа достигается без затруднений, как в окончании слон с пешкой против пешки.

Как всегда, трудности возникают, если пешка ладейная и цвет поля ее превращения противоположен цвету слона.

В. Раузер вывел следующее правило: «При пешках — белой на а3, черных на а4, а5, а6 — выигрыш белым обеспечен лишь в тех случаях, когда черный король отрезан в углу h1 и близлежащих к нему полях, ограниченных диагональю c1—h6» (см. пример 117). При нахождении его на других полях выигрыш возможен только в исключительных случаях.

В. Раузер, 1936

117



Ход черных
Белые выигрывают

117. 1. . . Кре1 2. Крс2 Кре2
3. Cd2 Крf2 4. Крд3!

Нельзя 4. С : а5 Крf3, и черный король убегает в ничейную зону.

4. . . Крf3 5. Се3 Крг3 6. Кре4 Крг4 7. Cd2 Крh4 8. Крf4 Крh5 9. Крf5 Крh4 10. С : а5 Крh5 11. Cd2! Крh4 12. Cf4 Крh3.

Если 12. . . Крh5, то 13. Сg5 а5 14. Cd2 Крh4 15. С : а5, и

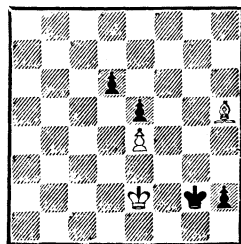
остальное уже нами рассмотрено в главе «Слон и пешка против пешки».

13. Крг5 Крг2 14. Крг4 Крf2
15. Сс1 Кре2 16. Крf4 Крд3
17. Се3 Крс4 18. Кре5 Крb3
19. Сс5 Крс4 20. Крд6, и белые выигрывают, как в позиции 87.

В некоторых случаях победы удастся достигнуть этюдным путем.

Э. дель Рио, 1750

118



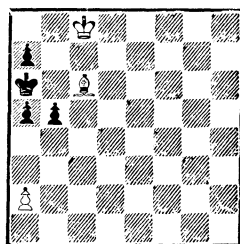
Выигрши

118. В этой позиции к победе ведет только жертва слона.

1. Cf3+ Крг1 2. Ch1! Кр : h1 3. Крf1 d5 4. ed e4 5. d6 e3 6. d7 e2+ 7. Кр : e2 Крг1 8. d8Ф h1Ф 9. Фd4+ Крh2 10. Фh4+ Крг2 11. Фg4+ Крh2 12. Крf2 и т. д.

Г. Заходякин, 1932

119



Выигрши

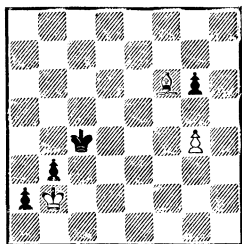
119. Белые создают матовую сеть вокруг черного короля, жертвуя единственную пешку:
1. а4! ба (1. . . Крb6 2. С : b5,

легко выигрывая), и мы получили позицию 45, в которой после 2. Крс7 черные получают мат в три хода.

Как уже было указано, в подобных окончаниях слабейшая сторона имеет большие ничейные возможности.

И. Клинг и Б. Горвиц, 1851

120



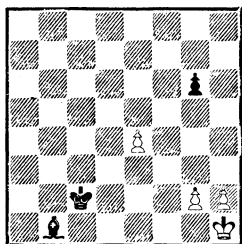
Ход белых — выигрыш
Ход черных — ничья

120. При ходе белых они выигрывают путем 1. g5 Крb4 2. Сg7 Крс4 (2. . . Кра4 3. Сс3) 3. Кра3, и благодаря удачному расположению белого слона король забирает обе черные пешки.

Но если ход черных, то картина меняется: 1. . . g5!! 2. С : g5 Крд4 3. Сf6+ Кре4 4. g5 Крf5, и белым не удастся перестроиться, так как на 5. Кр : b3 следует 5. . . a1Ф 6. С : a1 Кр : g5.

С. Жигис, 1927

121



Ничья

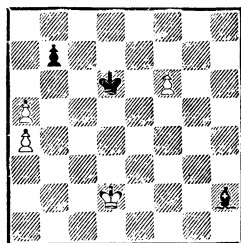
121. Белым удастся спастись, разменяв единственную пешку черных.

1. h4 Крд3 2. h5! gh 3. Крh2 Кр : e4 4. Крh3 (4. Крг3 Сс2 5. Крh4 Cd1 с выигрышем) 4. . . Крf4 (4. . . Крf5 5. Крh4 Крг6 6. g4) 5. Крh4 Сg6 6. g4!! (все-таки!) 6. . .hg — пат!

Благодаря патовой возможности спасаются белые и в следующем этюде.

А. Гурвич, 1927

122



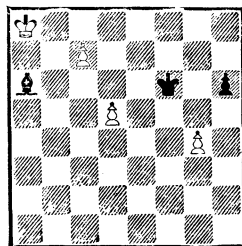
Ничья

122. Положение выглядит для белых безнадежным. Грозит движение короля противника к белым пешкам. Но следует 1. f7! Сf4+ (если 1. . . Кре7, то 2. Крс3 Кр : f7 3. Крb4 Кре7 4. Крb5 Крд7 5. a6; поэтому черные намерены слонем держать пешку белых, а королем идти на ферзевый фланг) 2. Крс3 Ch6 3. f8Ф+ (неожиданный удар!) 3. . . С : f8 4. a6!! (еще удар!) 4. . . ba 5. Крb4 Крс6+ 6. Кра5 Крb7 — пат.

Очень изящный этюд!

Р. Рети, 1929

123



Ничья

123. Белые могут выиграть слона путем 1. Крb8 Кре5 2. с8Ф С : с8 3. Кр : с8, но после 3. . .Кр : d5 4. Крд7 Кре5 пешечное окончание окажется для них проигранным.

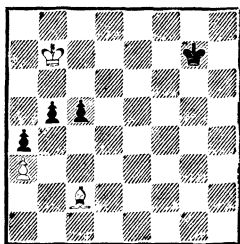
К ничьей ведет 1. d6 Кре6 2. d7!! Кр : d7 3. Кра7 Сс8 (3. . .Кр : с7 4. Кр : а6 Крд6 5. Крb5 Кре5 6. Крс4 Крf4 7. Крд3 Кр : g4 8. Кре2 Крг3 9. Крf1 и ничья) 4. Крb8 Са6 5. Кра7 со знакомым нам уже «вечным преследованием».

Мы уже видели, что очень часто только совместные действия слона и короля могут остановить опасные проходные пешки. Таким образом, если король далеко, то может оказаться, что одному слону не под силу удерживать проходные пешки. В этом случае сторона, имеющая слона, терпит поражение.

Рассмотрим несколько таких позиций.

Б. Горвиц, 1884

124



Ход черных
Черные выигрывают

124. 1. . .с4! 2. Крb6 b4!! 3. ab a3 4. Сb1 с3 5. Крс5 a2 6. С : a2 с2 и т. д.

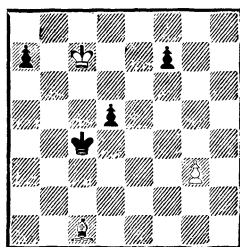
Окончания, где слон борется с проходными пешками, требуют точного расчета.

Томас

Флор

Гастингс, 1935

125



Ход белых — ничья
Ход черных — выигрыш

125. Черные достигли этой позиции, пожертвовав фигуру.

Последовало: 1. . .d4 2. Крд6 а5 3. g4 а4 4. g5 d3 5. Кре7 а3! 6. С : а3 d2 7. Кр : f7 d1Ф 8. Се7 Крд5 9. g6 Фf3+ 10. Cf6 Фf5 11. g7 Фе6+, и белые сдались.

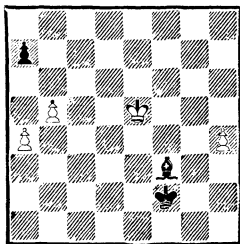
Если бы был ход белых, то они спасались: 1. Крд6 d4 2. Кре7 а5 3. Кр : f7 а4 4. g4 d3 5. g5 а3 6. g6 а2 7. Сb2 d2 8. g7 d1Ф 9. g8Ф.

Как уже известно, один слон не справляется с далеко продвинутыми разрозненными пешками.

Хорошей иллюстрацией этого является следующий этюд.

Р. Рети, 1922

126



Выигрыш

126. Решение следующее: 1. Крf5!! (1. Крf4 Се2! и ничья). Теперь у черных две возможности:

а) 1. . .Ce2 2. Kpf4!! (черные в цугцванге!) 2. . .Kpg2 3. Kpg5 Kpf3 4. h5 Kpe3 5. h6 Cd3 6. a5;

б) 1. . .Kpe3 2. a5 Kpd4 3. b6 ab 4. ab Kpc5, и перед нами пример 19, где белые выигрывают после 5. Kpf4 Cd5 6. Kpe5!

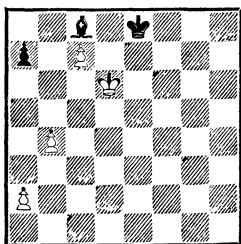
Связанные пешки, как правило, должны быть поддержаны королем, так как иначе их движение может быть парализовано слонем. Поддержанные королем, связанные пешки представляют собой большую силу.

Харузек

Берлин, 1897

Каро

127



Выигрыш

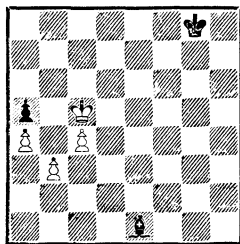
127. 1. Kpc6. Самое точное, но выигрывает и 1. b5 Cb7 2.

a3! a6 3. b6 a5 4. a4!! Однако 2. a4? после 2. . .a6! 3. b6 a5 ведет к ничьей, так как в цугцванг попадают белые: 4. Kpc5 Kpd7 5. Kpb5 Kpd6 6. Kp : a5 Kpc5.

1. . .Kpe7 2. b5 Kpe6 3. a4 Kpe5 4. a5 Kpd4 5. b6.

Л. Куббель, 1937

128



Выигрыш

128. Белые выигрывают, так как черный король не успевает прийти на помощь слону.

1. Kpb6! (1. Kpc6 Kpf7 2. c5 Cb4 3. Kpb6 Kpe7 4. c6 Kpd8 5. Kpb7 Cd6) 1. . .Kpf7 2. c5 Kpe7 (2. . .Cf2 3. Kp : a5 C : c5 4. Kpb5 C∞ 5. a5, и белые выигрывают) 3. Kpc7! Cg3+ 4. Kpc8! Kpe6 5. c6 Kpd6 6. Kpb7 Kpc5 7. c7 C : c7 8. Kp : c7 Kpb4 9. Kpb6.

Глава восьмая

ОКОНЧАНИЯ С БОЛЬШИМ ЧИСЛОМ ПЕШЕК

В предыдущих главах были рассмотрены окончания, в которых у стороны, имевшей слона, либо вообще не было пешек, либо была только одна.

Здесь будут рассмотрены окончания, в которых у стороны, имеющей слона, по крайней мере две пешки или более.

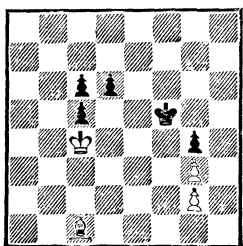
В этой главе мы не ставили себе задачи дать примеры, исчерпывающие основные случаи. Здесь представлено лишь несколько характерных позиций, на примере которых показаны методы атаки и защиты в окончаниях при большом количестве пешек.

Изложенные в предыдущих главах основные принципы разыгрывания окончаний, где слон борется с пешками, действуют и здесь.

Поэтому при разборе примеров будем обращать внимание на особенности окончаний при большом числе пешек.

Ю. Авербах, 1954

129



Выигрши

129. Белые обладают материальным перевесом — у них фигура за две пешки. Правда, пешки белых сдвоенные, но пешка g2, как мы убедимся, выполняет весьма существенную роль: контролирует поле f3 и не допускает черного короля к пешке g3.

Для победы белым нужно выиграть пешку g4 и создать проходную, затем при поддержке короля провести ее в ферзи. Однако непосредственная попытка не проходит. Черные пешки слишком опасны, например: 1. Kpd3 Kpe5 2. Kpe3 d5, и белому королю не прорваться на f4, так как на 3. Cb2+ следует 3. . . d4+ 4. Kpd3 Kpd5.

Поэтому белые проводят план, типичный для таких позиций. Этот план состоит из нескольких этапов:

1) угрожая пройти королем к пешке g4, белые вынуждают ход d6—d5, после чего ослабляется пешка c5;

2) атакуя пешку c5 слоном, белые вынуждают ход c5—c4, после чего их король получает

возможность подойти к пешкам ферзевого фланга;

3) белые выигрывают одну из пешек ферзевого фланга, одновременно следя за тем, чтобы, прорвавшись в центре, черный король не уничтожил бы главный резерв — пешку g3;

4) когда пешки черных станут менее опасными, белый король направляется к пешке g4 и выигрывает ее;

5) выиграв пешку g4, белый король со слоном отбивает последнюю попытку контратаки — движение двух пешек, поддержанных королем.

Теперь посмотрим, насколько этот план осуществим на практике.

1. Cf4 Kpe6 2. Kpd3 Kpd5 3. Kpc3! Kpe6.

3. . . c4 после 4. Kpb4 приводит к потере пешки. Например: 4. . . c5 5. Kpc3 Kpc6 6. Kp : c4 d5+ 7. Kpc3 Kpb5 8. Cd6 Kpc6 9. Ce7 Kpb5 10. Cf8 Kpc6 11. Kpd3 (теперь король идет к пешке g4) 11. . . Kpb5 12. Kpe3 Kpc4 13. Kpf4 d4 14. Kp : g4 Kpd5 15. Kpf3 c4 16. g4 c3 17. Cg7 Kpc4 18. Kpe4 d3 19. Kpe3, и белые выигрывают.

Или 4. . . Kpd4 5. C : d6 c3 6. Kpb3 Kpd3 7. Ce5 c2 8. Cf4 c5 9. Kpb2 c4 10. Cc1 c3+ 11. Kpb3 Kpe2 12. Kp : c2 и т. д.

4. Kpc4 Kpe7 5. Kpd3 Kpe6 6. Kpe4 d5+.

Черные долго упорствовали, но, наконец, вынуждены были сделать этот ход, так как 6. . . Kpe7 7. Kpf5 упрощает задачу белых.

7. Kpd3 Kpe7.

Черные пытаются не допустить дальнейшего ослабления своих пешек и противодействуют ходу Cf4—d6.

8. Сb8 Крe6 9. Са7 Крd6 10. Сb6 с4+ 11. Крd4.

Пешки черных ослаблены, и белый король может к ним подойти. Однако от белых требуется еще большая точность.

11. . . Крe6 12. Сс7!

Ошибочно 12. Крс5?, так как после 12. . . Крe5 13. Кр : с6 Крe4 14. Са5 Крe3 15. Кр : d5 Крf2 16. Сс7 с3 17. Крe4 с2 18. Cf4 с1Ф 19. С : с1 Кр : g3 ничья.

12. . . Крf5 13. Cd6! Крe6 14. Крс5!

Теперь пора!

а) 14. . . с3 15. Cf4 Крf5 16. Крd4! (16. Кр : с6?? d4 17. Крd5 d3, и выигрывают черные) 16. . . с2 17. Крd3 (17. Сс1 Крe6 18. Крс5? Крe5 19. Кр : с6 Крd4! 20. Крd6 Крс4 21. Крe5 d4 22. Крe4 Крс3! 23. Крf4 Крd3 24. Крe5 Крe2! 25. Кр : d4 Крf2 — ничья) 17. . . с5 18. Кр : с2 Крe4 19. Крс3 с4 20. Сс1 Крe5 21. Cd2 Крe4 22. Cf4 Крf5 23. Крd4 Крe6 24. Сb8, и белые выигрывают;

б) 14. . . Крf5 15. Кр : с6 Крe4 (15. . . d4 16. Крd5 d3 17. Сb4) 16. Крс5 с3 (16. . . Крe3 17. Кр : d5 с3 18. Крe5! с2 19. Са3 Крf2 20. Крf4) 17. Cf4 с2 18. Сс1 Крd3 19. Кр : d5 Крe2 20. Крe4 Крf2 21. Крf4 и т. д.

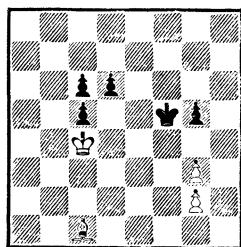
Если бы пешки g2 не было, то черные легко сводили партию вничью, продолжая, например, в последнем варианте 17. . . Крf3 18. Кр : d5 с2 19. Крe5 с1Ф 20. С : с1 Кр : g3.

Переставим теперь пешку g4 на g5 и посмотрим, как это отразится на оценке позиции.

130. В предыдущем примере игра черных базировалась на атаке пешки g3. Задача белых заключалась в том, чтобы недо-

А. Гаваши, 1937

130



Выигрши

пустить прорыва черного короля к этой пешке. Здесь же у черных есть возможность непосредственной атаки пешки «g» королем, следовательно, их контршансы возросли. И все же белым удается преодолеть сопротивление. Авторское решение следующее:

1. Се3 Крg4 2. Cf2 Крf5 3. Сg1!!

а) 3. . . Крg4 4. Ch2! (слон переводится на наивыгоднейшую позицию) 4. . . Крf5 5. g4+! Крe6 6. Сg3 Крe7 7. Ce1 Крe6 8. Cd2 Крf6 9. g3! (у черных две слабости — пешки d6 и g5, поэтому дальнейшее несложно. Последним ходом белые еще больше отвлекают черного короля) 9. . . Крg6 10. Са5 Крf6 11. Cd8+ Крg6 12. Се7, и черные пешки теряются одна за другой.

Автор не рассматривает другое продолжение, хотя и при нем белые выигрывают;

б) 3. . . Крe4! 4. g4 d5+! 5. Кр : с5 Крf4 6. Крd4 (6. Кр : с6 Кр : g4 7. Cf2 d4 8. Крd5 d3 с ничьей) 6. . . Кр : g4 (6. . . Крg3 7. Крe5 Кр : g2 8. Сb6 Крf3 9. Крf5, выигрывая пешку «g»), и перед нами позиция 114, выигрывающая для белых.

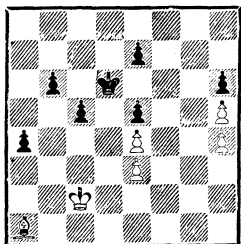
Наконец, 3. . . g4 4. Се3 ведет к предыдущей позиции.

Расшатывание пешечного костяка черных, затем атака пе-

шечных слабостей слонем и как результат создание позиции цугцванга — таков план, проводимый в следующем положении.

Д. Годес, 1959

131



Выигрыш

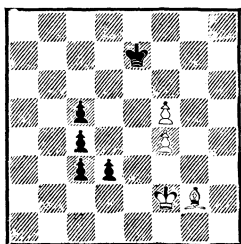
131. 1. Крb2! (не годится 1. Сс3 b5 2. Са5 b4, и пешки черных становятся опасными) 1. . .b5 2. Кра3 Кре6 3. Сb2 Крд6 4. Сс1 Крс6 5. Cd2 Крb6 6. Ce1!

Создав угрозу 7. Сg3, белые заставляют короля противника уступить контроль за полем a5, откуда слон может эффективно атаковать пешки противника.

6. . .Крс7 7. Са5+! Крс6 8. Cd8 Крд7 9. Сb6 Крс6 10. Са7 Крд6 11. Сb8+ Кре6 12. Сс7 (цугцванг!) 12. . .Крf6 13. Сb6 c4 14. Крb4 Кре6 15. Кр : b5 a3 16. Са5!, и белые выигрывают.

Д. Годес, 1959

132



Выигрыш

132. Задача белых состоит в том, чтобы создать позицию цугцванга. Этого они достигают при

помощи тонкого маневра слонем. Однако сначала нужно затормозить пешки.

1. Крe1 Крf6 2. Ch3!

Ничего не дает 2. Се4 c2 3. Крд2 c3+ 4. Крс1 c4, и в цугцванге белые.

2. . .Кре7 3. Крд1!

Но не 3. Сg4 c2 4. Крд2 c3+ 5. Крс1 Крf7 6. Ch3 Крf6.

3. . .Крf6 4. Сg4! c2+ 5. Крс1 c3 6. Ch3 Кре7 7. Cf1 c4.

Теперь следует решающий маневр слонем.

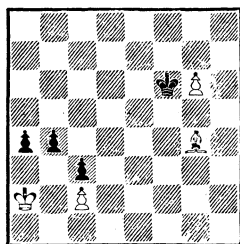
8. Сg2! Крf6 9. Се4 Кре7 10. Cd5 Крf6 11. Се6!, и белые достигли своей цели.

Бондаренко

Островский

Сталиногорск, 1949

133



Выигрыш

133. Черные грозят после 1. . .b3+ 2. cb ab+ 3. Кр : b3 Кр : g6 разменять все пешки. Тонкой игрой белые добиваются победы.

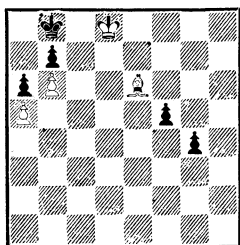
1. Cf5! (парируя обе угрозы) 1. . .Крг7 2. Се6! Кр : g6 3. Сb3! ab+ (3. . .a3 4. Сс4 Крf5 5. Крb3 Кре4 6. Кр : b4 и т. д.) 4. Кр : b3 Крf6 5. Кр : b4 Кре6 6. Кр : c3 с выигрышным пешечным окончанием.

Ранее мы неоднократно видели, что стороне, имевшей лишнего слона, не удавалось реализовать свой перевес из-за того, что противник строил «крепость», а попытка изгнать короля из

«крепости» приводила только к пату. Большое число пешек, как мы уже знаем, может оказаться невыгодным слабой стороне, так как наличие пешечных ходов помешает созданию патовой позиции.

И. Клинг и Б. Горвиц, 1851

134



Выигрыш

134. Если бы пешек «f» и «g» не было, то это была бы ничейная позиция, так как 1. Cd5 Кра8 2. Крс7 ведет к пату, а 1. Сс4 Кра8 2. С : а6 ба! — к ничейному пешечному эндшпилю. Поэтому ошибкой было бы 1. С : f5?? g3 2. Се4 g2.

К выигрышу ведет 1. Крд7 g3.

Или 1. . .f4 2. С : g4 f3 3. Ch3! f2 4. Cf1 Кра8 5. С : а6, и далее как в основном варианте.

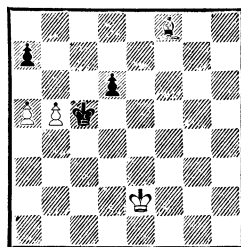
2. Cd5 f4 3. Cf3 g2 4. С : g2 f3 5. Cf1 f2 6. Крд8 Кра8 7. С : а6!! Крb8 (7. . .ba 8. Крс7, и мат в два хода) 8. Cf1 Кра8 9. Сg2 Крb8 10. Крд7 Кра8 11. Крс7 f1Ф 12. С : b7×.

При ладейной пешке и поле превращения цвета, противоположного цвету слона, лишние пешки также могут сыграть отрицательную роль, блокируя нужные поля у короля.

135. Король белых далеко, пешки их атакованы королем черных. Казалось бы, черные легко делают ничью. Однако

А. Гербстман, 1928

135



Выигрыш

белым удастся добиться выигрыша этюдным путем.

1. b6 ab 2. a6! Крс6 3. Се7!! (3. С : d6? b5 4. Сс5 b4! 5. Крд3 b3! 6. Крс3 Крс7 7. Са7 Крс6 и ничья) 3. . .Крс7.

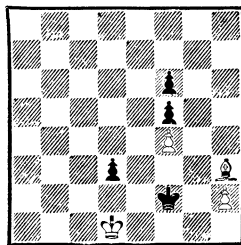
Черная пешка «b» играет отрицательную роль, блокируя поле b6. Не помогало 3. . .b5 4. Cd8 b4 5. Крд3 d5 6. Крд4 b3 7. Крс3.

4. С : d6+! Крс6 5. Крд3 b5 6. Сс5 Крс7 7. Са7 Крс6 8. Крс3 и т. д.

Еще один пример на ту же тему представляет позиция 136.

О. Дурас, 1923

136



Выигрыш

136. У черных всего лишь пешка за фигуру, да и пешки «f» сдвоенные. Но они грозят выиграть пешку f4 и пройти затем королем на h8. Как белым защититься от этих угроз?

1. Сg2! Крс3 2. h4 Кр : f4 3. Cf3!

Белые потеряли пешку f4, но намерены не пропустить короля черных на h8. При этом пешки f6 и f5 играют существенную роль, блокируя поля.

3. . .Кре5 4. h5 Кре6 5. Cd5+! (слон все время мешает черному королю) 5. . .Кре7 6. h6 Kpf8 7. Kpd2 f4 8. Kp : d3, и белые выигрывают.

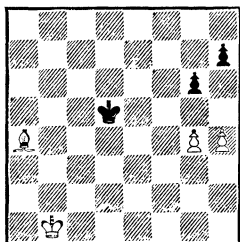
Алехин

Тейлор

Ноттингем, 1936

(вариант из партии)

137



Выигрыш

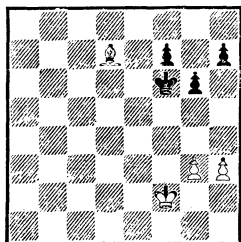
137. Белым для выигрыша надо избежать окончания с ладейными пешками. Это достигается следующим путем: 1. Ce8! Кре5 2. h5 Kpf6 (2. . .gh 3. C : h5) 3. hg hg 4. Cd7 и т. д.

Портиш

Штейн

Сус, 1967

138



Ход белых

138. Первое впечатление — черным впору сдаваться, так как у них только одна пешка за фигуру. Однако путь к победе

совсем не так прост, как может показаться. Стоит белым сыграть 1. Кре3 Кре5 2. Сb5, и победа будет упущена — 2. . .f5! 3. Cd3 g5 4. Kpf3 f4! 5. g4 h5!, и черные спаслись. Например: а) 6. gh Kpf6 7. h6 Kpf7 8. Ch7 Kpf6 9. Kpg4 Kpf7 10. Kp : g5 f3, и король черных проникает в спасительный угол h8; б) 6. Сg6 hg 7. hg, и перед нами известная ничейная позиция 85.

Ничего этого, однако, в партии не случилось, так как белые продемонстрировали четкий план, ведущий к победе.

1. Ce8! (таким путем выигрывается важный темп) 1. . .Кре7 2. Сb5 f5.

Если 2. . .Kpd6, то 3. Сс4 f6 4. Сg8 h6 5. Ch7 g5 6. Kpf3, и остальное просто.

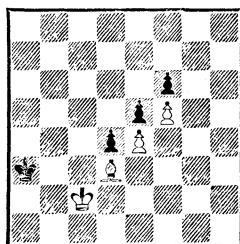
3. Кре3 Kpf6 4. Kpd4 h5.

Больше проблем можно было поставить путем 4. . .Kpg5 5. Кре5 h5. В этом случае белые выигрывали единственным способом: 6. h4+! Kpg4 7. Kpf6! Kp : g3 8. Kpg5 f4 9. Ce8 f3 10. C : g6 f2 11. Cd3 Kph3 12. Ce2 Kpg3 13. Cf1.

5. Кре3 h4 6. g4 Кре5 7. Cf1 Kpf6 8. Kpf4 g5+ 9. Кре3 Кре5 10. Са6. Черные сдались.

А. Утяцкий, 1969

139



Ход белых

139. Чтобы победить, белым нужно прорваться королем к

пешке f6. Как это сделать? Выясняется, что прорыв слева не удастся: 1. Сс4 Крb4 2. Са2 Кра3 3. Сб3 Крb4 4. Крb2 Крс5 5. Кра3 d3! 6. Крb2 Крд4 7. Сd5 Крс3 8. Крс1 Кре2 с ничьей аналогично позиции 85.

К победе ведет обход королем справа, но осуществлять его следует аккуратно.

1. Крд2 Крb3 2. Кре1! Крb2 3. Крf2 Крс3 4. Кре2 (тот же ход последовал бы на 4. Крс1) 4. . . Крb3 5. Крf3 Крс3 6. Сб5!

А. Утяцкий приходит к этой позиции несколько иначе: 1. Са6 Крb4 2. Крд2 Кра5 3. Сс8 Крb4 4. Кре2 Крс4 5. Са6+ Крс3 6. Сd3 Крb3 7. Крf3 Крс3 8. Сб5. Путь, указываемый нами, короче.

На этом автор закончил свой анализ, предоставив читателям искать дальнейшее решение самим. Попробуем это сделать.

Если черные играют 8. . . d3, то путь к победе прост: решает возвращение короля—9. Кре3! d2 10. Са4 Крb4 11. Сс2 Крс3 12. Сd1. Напротив, не вело к цели движение короля вперед: 9. Крg4 Крд4 10. Крh5 Кр : e4 11. Крg6 Крд4 12. Кр : f6 e4 с ничьей.

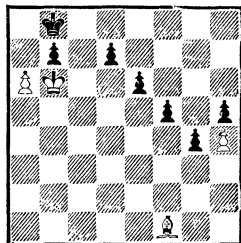
Однако черные могут играть сильнее: 6. . . Крд2! 7. Крg4 Кре3 8. Крh5 Кр : e4 9. Крg6 d3 10. Кр : f6 d2, но здесь выигрывает 11. Са4 Крд4 12. Крg5! e4 13. Крf4 e3 14. Сd1! и т. д.

В исключительных случаях сторона, имеющая слона, может добиться победы, используя матовые угрозы, несмотря на материальный перевес противника. Рассмотрим следующий этюд.

140. После 1. a7+ Кра8 белым для победы нужно успеть атаковать пункт b7 слоном рань-

В. Ломов, 1934

140



Выигрыш

ше, чем черные пешки пройдут в ферзи.

2. Сб5! g3 (иначе 3. С : d7 и 4. Сс8) 3. Cf1 e5!

Единственный ход: если 3. . . d5, то 4. Сg2 f4 5. Cf3, и черные, в конце концов, вынуждены будут сыграть e6—e5.

4. Ch3! (4. Сg2? e4 5. Ch3 d5 6. Сg2 d4 7. Ch3 d3 8. С : f5 g2) 4. . . e4 (4. . . d5 5. Сg2 e4 6. Ch3 и т. д.) 5. Сg2! (5. Cf1? f4 6. Сg2 f3) 5. . . d6 6. Cf1 d5 7. Ch3 d4 (пешка перекрыла диагональ a7—g1) 8. С : f5! g2 9. Сс8 g1Ф 10. С : b7×.

Мы уже знаем, что слон делает ничью против трех пешек, если только они продвинуты не далеко. При большем числе пешек это условие сохраняется.

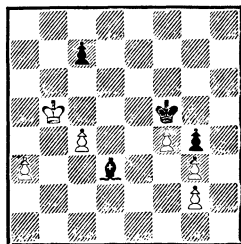
Позиция 141 представляет такой случай.

Файн

Кевиц

Нью-Йорк, 1936

141



Ничья

141. 1. Крс6 Кре4 2. Кр : с7
С : с4 3. а4 Крд5.

Грубой ошибкой было бы
3. . .Кре3 4. а5 Крf2 5. f5 Кр :
g2 6. f6 Кр : g3 7. а6, и одна из
пешек проходит в ферзи.

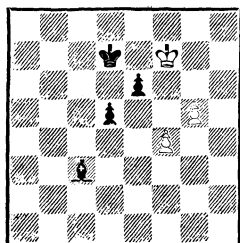
4. а5 Кре6 (4. . .Крс5 5. Крд7
Крb5? 6. f5 Кр : а5 7. f6 Крb4
8. Кре7 ведет к проигрышу чер-
ных) 5. Крb7 Cd5+! 6. Крс7
(6. Крb6 Крд6 7. а6 С : g2 8.
а7 Сс6 ведет также к ничьей)
6. . .Сс4 7. Крb7. Ничья.

Заметим, что сдвоенные пеш-
ки g2 и g3 сыграли свою роль.
Если бы не было пешки g2, чер-
ные выигрывали: 1. Крс6 С : с4
2. Кр : с7 Кре4 3. а4 Крf3! 4.
f5 Кр : g3 5. f6 Крf4 6. а5 Кре5
7. а6 Кр : f6 8. а7 Cd5 и т. д.

В исключительных случаях,
несмотря на недостаточную ма-
териальную компенсацию, лиш-
няя фигура не может быть реали-
зована либо из-за неудачного
расположения своих фигур, либо
ввиду сильной позиции неприя-
тельского короля или пешек,
полностью компенсирующих ма-
териальный урон и не позволя-
ющих осуществить выигрываю-
щий маневр.

Р. Рети, 1928
(окончание этюда)

142

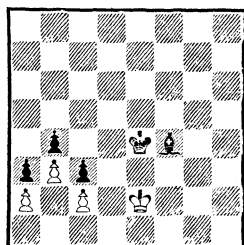


Ничья

142. У черных лишняя фигу-
ра. И все же белым удается спас-
ти партию.

1. g6 Крд6 2. Крf8! Сb2 3.
Крf7 Ch8 4. Крг8 Cf6 5. Крf7 и
ничья, так как черным не удастся
продвинуть пешку «d», не пере-
крыв диагональ слону.

143



Ничья

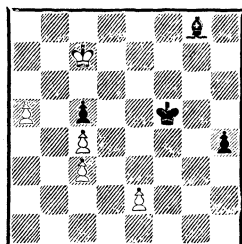
143. Используя патовую воз-
можность, белые сводят партию
вничью.

1. Крд1 Кре3 2. Кре1 Сg3+
3. Крд1 Крf2 4. Крc1 Кре2 5.
Крb1 Крд2 6. Кра1. Ничья.

Если бы в позиции 143 от-
сутствовали пешки а2 и а3, то
белые проигрывали, так как па-
та не было.

З. Бирнов, 1928

144



Ничья

144. Белые добиваются ни-
чьей благодаря сильной про-
ходной пешке и неудачному по-
ложению черного короля.

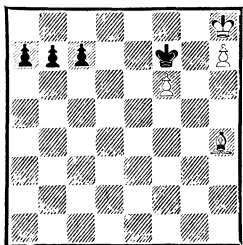
1. а6 С : с4 2. е4+!! (спа-
сающий ход. Белые привлекают
короля черных на диагональ
слона) 2. . .Кр : е4 3. а7 Cd5
4. с4! (еще более ограничивая
поле действия слона) 4. . .Са8

5. **Крb8 Сс6 6. Крс7** со знакомым уже нам «вечным преследованием».

Проблема блокирования неприятельских пешек возникает тогда, когда король стороны, имеющей слона, не может прийти на помощь и слон должен бороться с пешками в одиночку.

Ю. Авербах, 1954

145



Выигрыш или ничья?

145. У черных всего одна пешка за слона, но белый король является лишь беспомощным свидетелем происходящего. Один слон может остановить три связанные пешки, расположенные на исходных полях. Но может ли он осуществить еще одну задачу — отнять поле f8 у черного короля и заставить его выпустить из плена собственного короля?

1. **Сg3.**

Сильнее всего. После 1. Cf2 a5 2. Сс5 b5 3. Се7 b4! белым лучше всего играть 4. С : b4!, соглашаясь на ничью.

1. . . c5 2. Cf2 b6 3. Сg3 c4! 4. Се5.

Или 4. Сb8 c3 (4. . . b5 5. Сс3 и 4. . . a5 5. Сс7 ведет к проигрышу) 5. С : a7?? c2.

4. . . Крf8 5. Cd6+ Крf7.

Ничья, так как на 6. Сb4 следует 6. . . a5 7. Сс3 a4 8. Сb4 b5, и уже белым надо искать спасения при помощи пата.

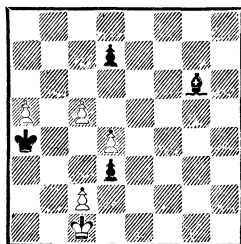
Далеко продвинутая проходная пешка может оказаться сильнее слона, особенно если король не может прийти ему на помощь. Это положение справедливо и при большом числе пешек.

Тактическими приемами, которые могут быть использованы в борьбе проходной пешки со слонном, являются: *перекрытие диагонали слона, ограничение радиуса его действия, блокада, отвлечение.*

Классическим примером перекрытия и блокады является этюд А. Троицкого.

А. Троицкий, 1924

146

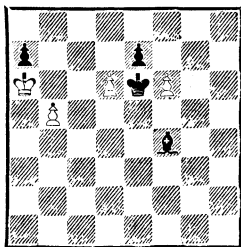


Выигрыш

146. 1. **с6!** (перекрытие)
1. . . dc 2. **a6 d2+** (2. . . Се4 3. d5! cd 4. cd Ch1 5. d4) 3. **Кр : d2 Се4** 4. **d5! С : d5** (4. . . cd 5. Крe3! Ch1 6. Крd4) 5. **с4! Ch1** 6. **с5.** Блестящий этюд!

Г. Заходякин, 1929

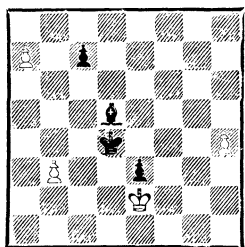
147



Выигрыш

147. Этот этюд демонстрирует тему — жертву пешки с целью ограничения действия слона. После 1. f7 Кр : f7 2. b6!! ab 3. d7 Сс7 4. Крb7 Cd8 5. Крс8 белые выигрывают.

148



Ход черных

148. Этот пример тоже на тему распределения обязанностей — с одной пешкой должен бороться слон, с другой — король. Однако если король двинется к пешке a7, то черные проиграют: 1. . .Крс5 2. h5 Крb6 3. h6, и пешка белых становится ферзем.

На помощь приходит правило: при борьбе с двумя пешками королем обычно лучше контролировать менее продвинутовую пешку, а слоном — более продвинутовую. Исходя из этого, королю следует идти к пешке h4. Впрочем, сначала нужно убрать слона, чтобы он не дал белым лишнего темпа, когда король белых двинется на помощь пешке a7.

Черные сыграли 1. . .Сb7, однако после 2. h5 Кре5 3. b4 Крf5 4. Кр : e3 Сс6 5. Крд4 Крf6 6. h6 Крг6 7. Кре5 им пришлось сдаться, так как король черных уже не успевает на помощь своему слону.

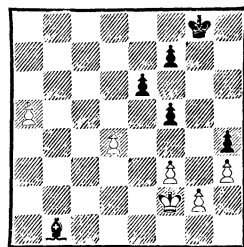
Ничья достигалась тонким ходом 1. . .Са8! Например: 2. h5 Кре5 3. Кр : e3 Крf5 4. Крд4 Крг5 5. Кре5 Кр : h5 6. b4 Крг6 7. Кре6 с6! 8. Крд7 Крf7

9. Крс7 Кре7 10. Крb8 Крд8 11. Кр : a8 Крс7.

С тремя далеко продвинутыми пешками слон может не справиться даже с помощью короля.

Ильин-Женевский Мясоедов
Ленинград, 1932

149



149. Позиция белых проиграна. Для победы черным нужно только улучшить позицию слона и подвести короля в центр. Белые пробуют последний шанс.

1. d5!

Не помогает 1. Кре3 Са2 2. Крf4 f6 3. a6 Cd5 4. g3 hg 5. Кр : g3 e5 6. de fe 7. Крh4 e4 8. fe, и черные выигрывают.

1. . .Cd3?

Шаблонный ход, выпускающий выигрыш. Черные должны были предупредить возможность образования еще одной проходной путем f5—f4! Например: 2. a6 Са2 3. de fe 4. a7 Cd5 5. Кре2 e5, и белым пора сдаваться.

2. d6 Крf8 3. g3! f4?

А это даже проигрывает. После 3. . .hg+ 4. Кр : g3 Крс8 5. h4 Крд7 6. h5 Кр : d6 7. h6 f4+ 8. Кр : f4 f6 9. Кре3 Cf5 10. a6 Крс6 11. a7 Крb7 12. Крд4 Кр : a7 13. Крс5 Крb7 14. Крд6 Крb6 15. Кре7 Крс5 16. Кр : f6 Крд6 17. f4 Крд5 18. Крf7 партия заканчивалась вничью, так как черные не могут усилить позицию.

4. gh Крe8 5. Крe1!

Слон с поля d3 действует по двум диагоналям; поэтому его необходимо прогнать с этого поля.

Здесь еще можно было ошибиться: 5. h5 Крd7 6. h6 Кр : d6 7. a6 Крс6, и выигрывают черные.

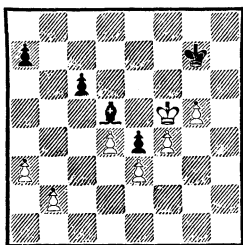
5. . . e5 6. Крd2 e4 7. h5 Сb1 8. a6, и белые выиграли.

Известно, что ценность слона в среднем равна трем пешкам, однако в зависимости от расположения фигур и пешек слон может оказаться сильнее или слабее трех пешек.

Капабланка Эм. Ласкер

Нью-Йорк, 1924

150



Выигрыш

150. Белые имеют только три пешки за слона, но черная пешка e4 слаба, а король белых расположен значительно активнее черного. Этот позиционный перевес вполне достаточен для победы.

1. b4 a6 2. Крг4 (белые еще больше усиливают позицию, ставя пешку на f5) 2. . . Сс4 3. f5 Сb3 4. Крf4 Сс2 5. Крe5 Крf7 6. a4! Крг7 (6. . . С : a4 7. Кр : e4 также безрадостно для черных) 7. d5 С : a4 (или 7. . . cd 8. Кр : d5 С : a4 9. Кр : e4, и три связанные проходные на 5-й горизонтали также выигрывают) 8.

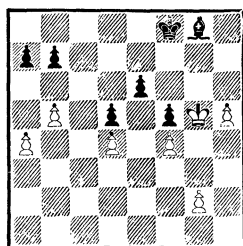
d6 c5 9. bc Сс6 10. Крe6 a5 11. f6+. Черные сдались.

Шумов

Чигорин

Петербург, 1874

151



Выигрыш

151. Черный король и слон стеснены, и это делает материальный перевес несущественным. После 1. Крf6 черные не в силах справиться с трудностями, хотя у них солидный материальный перевес — слон за пешку.

1. . . Ch7 2. h6 Cg8 3. a5 b6! 4. a6!

Белые обходят тонкую ловушку. Если 4. ab? ab 5. g3, то 5. . . Крe8!! 6. Крг7 Ch7!! 7. Кр : h7 Крf7, и белый король в плену.

4. . . Ch7 5. Кр : e6 Крe8.

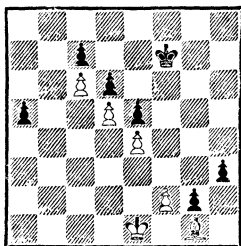
Здесь проще всего вело к выигрышу 6. Кр : d5 Крd7 7. Крe5 Крe7 8. d5 Cg6 9. d6+ Крf7 10. d7 Крe7 11. d8Ф+! Кр : d8 12. Крf6 Ch7 13. Крг7 Крe7 14. Кр : h7 Крf7 15. g3 и т. д.

В исключительных случаях слон не в силах задержать проходную пешку, но все же можно свести партию вничью, создав такую позицию, в которой появившийся ферзь не решит исхода борьбы.

152. К проигрышу ведет попытка задержать проходную пешку королем: 1. Крd2 Крг6 2. Крс3 Крг5 3. Ch2 g1Ф 4. С : g1 Крf4.

В. Чеховер, 1947

152



Ничья

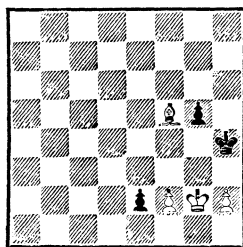
Ничьей белые достигают, строя «крепость»: 1. f3!! a4 2. Kpf2! a3 3. Kpg3 a2 4. Kp : h3 a1Ф 5. Kp : g2, и легко доказать, что черный король не может прорваться. Например: 5. . .Фb2+ 6. Cf2 Kpg6 7. Kpg3 Фd2 8. Kpg2 Kpg5 9. Kpg3 Фc1 10. Ca7 (единственный ход. Черный король не может пройти ни на f4, ни на a7) 10. . .Фf4+ 11. Kpg2 Kph5 12. Cf2 Фg5+ 13. Kph2. Ничья.

Несмотря на огромное материальное превосходство, черные не могут выиграть. Удивительная позиция!

Изолировав черного короля, спасаются белые и в финале другого этюда В. Чеховера.

В. Чеховер, 1952

153



Ничья

153. 1. Cg4!! e1Ф (1. . .Kp : g4 2. f3+ и 3. Kpf2 с ничьей) 2. h3. Ничья.

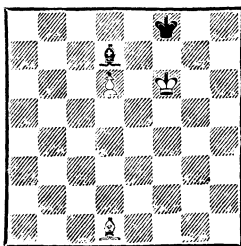
Раздел второй ОДНОЦВЕТНЫЕ СЛОНЫ

Глава первая

СЛОН И ПЕШКА ПРОТИВ СЛОНА

Оценка подобных окончаний зависит от того, насколько эффективно слабейшей стороне

154



Ничья, чей бы ход ни был

удается воспрепятствовать продвижению пешки.

154. Если ход черных, то они играют 1. . .Kpe8! и 2. . .Kpd8, после чего ничья становится очевидной, так как белая пешка не может двинуться вперед.

Позицию такого типа, в которой король слабейшей стороны может занять поле перед пешкой, не уязвимое для слона противника, назовем 1-й основной ничейной позицией.

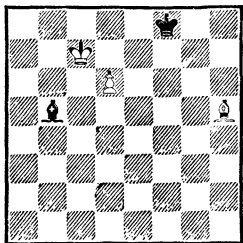
Если ход белых, то они продолжают 1. Ch5 и не пропускают короля черных на e8.

1. . .Ch3 (возможен и ход

по диагонали a4—e8). Теперь на 2. Cg6 проигрывает 2. . . Cg4? 3. Cf5 C : f5 4. Kp : f5 Kpf7 5. Кре5 Кре8 6. Кре6 Kpd8 7. d7. Но у черных есть единственный и достаточный ход 2. . . Cd7, чтобы на 3. Cf5 играть 3. . . Кре8 с ничьей.

Белые могут попытаться совершить обходной маневр королем на поле с7. Если черные в этом случае будут придерживаться пассивной тактики — 2. Кре5 Cd7 3. Kpd5 Ca4 4. Kpc5 Cd7 5. Kpb6 Ca4 (не помогает и 5. . . Cf5: белые продолжают 6. Kpc7 Ch3 7. Cf3, 8. Cb7 и 9. Cc8, вытесняя слона с диагонали h3—c8) 6. Kpc7 Cb5, то получившаяся позиция окажется для них проигрышной.

155



Выигрыш, чей бы ход ни был

155. Белые играют 7. Cf3 Ca4 8. Cc6 C : c6 9. Kp : c6 Кре8 10. Kpc7 и проводят пешку в ферзи.

Мы убедились, что без помощи короля слон слабой стороны не может задержать неприятельскую пешку. Противник проводит типичный маневр, перекрывая или вытесняя слона.

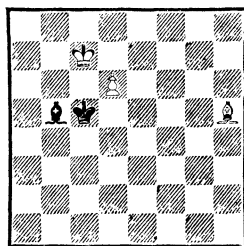
Позицию такого типа, когда король слабой стороны не может занять поле перед пешкой, не уязвимое для слона, и не может помочь слону бороться против перекрытия, а следовательно, и против движения

пешки, назовем 1-й основной выигрышной позицией.

Но, может быть, в рассмотренном примере король черных мог помешать перекрытию диагонали своего слона?

Белые перекрывали диагональ ходом Cc6. Черные могли не допустить этого только в том случае, если бы их король стоял на c5.

156



Ничья, чей бы ход ни был

156. После 1. Cg4 Ca4 2. Cd7 Cd1 3. Cc6 Cg4 оказывается, что белые не улучшили своего положения. Они бессильны вытеснить черного слона с двух диагоналей; эта позиция ничейная.

Позицию такого типа, в которой король слабой стороны не может занять поле перед пешкой, не уязвимое для слона, но может помешать перекрытию диагонали слона, назовем 2-й основной ничейной позицией.

Вернемся к диаграмме 154. Из только что изложенного следует, что если белый король движется к полю с7, черный король должен успеть попасть на c5. Отсюда легко находим решение:

2. Кре5 Kpg7 3. Kpd5 Kpf6 4. Kpc6 Кре5 5. Kpc7 Kpd4 6. Ce8 Kpc5, и получилась 2-я основная ничейная позиция.

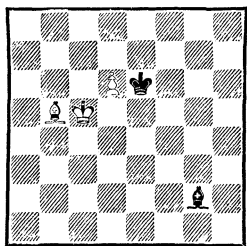
Черные могли даже не спешить с переводом короля на с5. Так, на 5. Крс7 возможно было 5. . . Cf5, и если 6. Се8, то только тогда 6. . . Kpd4 7. Cd7 Се2 8. Сс8 Са4 9. Сб7 Крс5!

Заметим, что ход 6. . . Kpd4 был единственным. Любой другой ход вел к проигрышу, например: 6. . . Ch3 7. Cd7 Cf1 8. Сс8 Сб5 9. Сб7 Kpd4 10. Сс6 с перекрытием.

Вместо 3. Kpd5 белые могли играть 3. Се8, пытаясь занять слоню более выгодную позицию и выиграть темп. Однако у черных есть темп в запасе, и после 3. . . Cg4 4. Kpd5 Kpf6 5. Крс6 Кре5 6. Крс7 Kpd4 получается рассмотренная нами 2-я основная ничейная позиция. Но черные могли сыграть еще сильнее: 3. . . Kpf8, и если 4. Сб5, то 4. . . Kpf7 5. Kpd5 Сg2+! 6. Крс5 Кре6!, и белым вообще не удастся пройти на с7.

Ю. Авербах, 1954

157



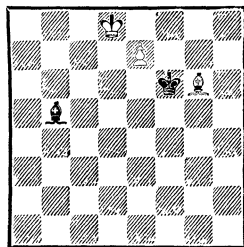
Ничья, чей бы ход ни был

157. Эту позицию черные при желании могут перевести во 2-ю основную ничейную позицию, сыграв 1. . . Ch3 2. Крс6 Кре5! 3. Крс7 Kpd4! и т. д.

158. Если бы белый слон стоял на h5, то после 1. Сg4 и 2. Cd7 белые выигрывали. Но слон стоит на g6...

И. Клинг и Б. Горвиц, 1851

158



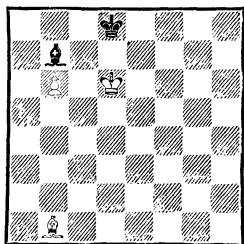
Ничья

1. Се8 Се2! (единственный ход: если 1. . . Cd3 или 1. . . Сс4, то 2. Ch5! Сб5 3. Сg4 и т. д.) 2. Cf7 Сб5 3. Ch5 Кре5! 4. Сg4 Kpd6, и получилась 2-я основная ничейная позиция.

Если позицию 154 сдвинуть на вертикаль влево, то, как читатель может убедиться сам, все наши рассуждения и для новой позиции останутся в силе.

При коневой пешке цель достигается несколько другим путем.

159



Ничья, чей бы ход ни был

159. После 1. Cf5 к ничьей ведет только ход слоню по диагонали h1—a8.

Ход 1. . . Са6? интересным образом проигрывает. Белые продолжают 2. Крс6! Сс8 3. Cd3! Именно при коневой пешке этот ход наиболее эффективен, так как у слона нет больше полей на диагонали а6—с8. После 3. . . Сg4 4. Kpb7!

и 5. Кра7 белые получают 1-ю основную выигрышную позицию.

В позиции 159 обычно не проходит обходной маневр белого короля на поле а7. После Крб5 черные, играя Сб7, вообще не пропускают его на а6.

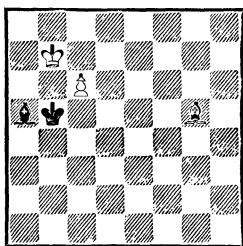
Рассмотрим этот случай более подробно.

1. Cf5 Cf3 2. Ce6 Сb7! 3. Крс5 (3. Сd5 Крс8!) **3. . . Cf3** (ход слон по диагонали является единственным; на 3. . . Кре7 выигрывает 4. Сd5) **4. Сd5 Ce2 5. Сb7** (иначе 5. . . Крс8) **5. . . Крд7** с ничьей.

Попытаемся установить, какова будет оценка подобных позиций в зависимости от того, на какой вертикали или горизонтали находится пешка.

Сдвинем позицию 156 на вертикаль влево.

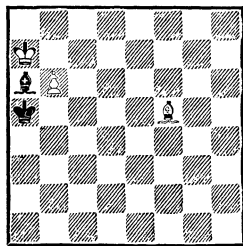
160



Ничья, чей бы ход ни был

160. В этой позиции диагональ черного слона стала короле, но все же слон обладает двумя свободными полями.

161



Выигрыш, чей бы ход ни был

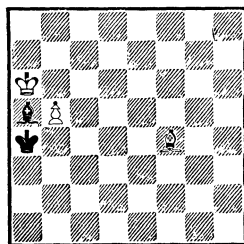
Рассмотрим теперь позицию с коневой пешкой.

161. Здесь черный слон обладает всего лишь одним свободным полем на малой диагонали, поэтому любой выжидательный ход белого слона по диагонали h3—c8 (кроме 1. Сс8) ставит черных в положение цугцванга. Например: **1. Сg4 Крб5 2. Ce2+**.

Позицию такого типа, когда король мешает перекрытию, но диагональ действия слона слишком мала и слабейшая сторона попадает в цугцванг, назовем *2-й основной выигрышной позицией*.

Попробуем передвинуть позицию 161 на горизонталь вниз.

162



Ничья

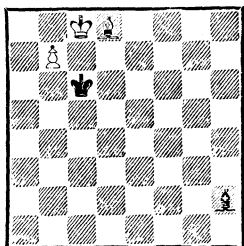
162. У черного слона два свободных поля, и цугцванг невозможен.

Можно сделать вывод: «Если на малой диагонали у черного слона есть два свободных поля, то позиция будет ничейной, а если меньше двух, то выигрышной» (этот вывод сделан в середине XIX века Л. Чентурини).

Для того чтобы проверить это правило, рассмотрим еще несколько характерных позиций.

163. Здесь малая диагональ состоит всего из двух полей, и если белому слону удастся попасть на а7, то после 1. Сb8 Сg1

163



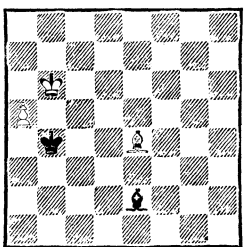
Выигрыш, чей бы ход ни был

2. Cg3 Ca7 3. Cf2 белые выигрывают. Однако черные могут попытаться помешать слону попасть на a7, играя после 1. Ch4—1. . .Kpb5! 2. Cf2 Кра6. Черный король мешает перекрытию диагонали на поле c7 и не пускает белого слона.

Предположим, что белые делают выжидательный ход 3. Ce3 с тем, чтобы после 3. . .Cg3 4. Cg5 Kpb5 5. Cd8 Kpc6 6. Ch4! Ch2 7. Cf2 выиграть решающий темп. Черные, однако, вместо 3. . .Cg3 продолжают 3. . .Cd6!, и после 4. Cg5 Kpb5 5. Cd8 Kpc6 6. Ce7 Ch2! опять ничего не получается, так как черный король контролирует поле c5.

Но белые могут играть сильнее: 3. Cc5! (отнимая поле d6 у черного слона) 3. . .Cf4 4. Ce7 Kpb5 5. Cd8 Kpc6 6. Cg5! Ch2 7. Ce3, и белый слон проникает на a7.

164



Выигрыш

164. В этой позиции малая диагональ состоит из трех полей. Следовательно, если у слона удастся отнять два поля, то черные окажутся в положении цугцванга и проиграют. Это осуществляется так:

1. Cb7 Cb5 2. Ca6 Cc6 3. Cd3 Cb7 4. Cb5! Cc8 5. Cc6!, и черные в цугцванге.

Заметим, что мало отнять свободные поля у слона, надо, чтобы у черных не было и свободного хода королем. Именно этим объясняется маневр 5. Cc6. На любой ход королем следует 6. Cb7, ибо черный король отошел от пешки.

Для подобных позиций, где король слабейшей стороны мешает перекрытию диагонали слона (то есть при вертикальной оппозиции королей), можно дать удобное правило оценки позиции: *если белая пешка еще не перешла границу, очерченную линией a4—b5—c6—d7—e6—f5—g4—h3 при чернопольном слоне или a3—b4—c5—d6—e7—f6—g5—h4 при белопольном, то позиция будет ничейной* (см. позиции 165 и 166).

Ю. Авербах, 1954

165

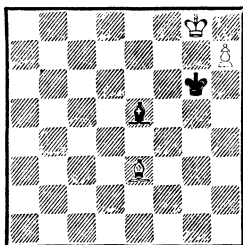


Если пешка перешла указанные границы, то позиция будет выигрышной. Это правило, однако, имеет два исключения.

166

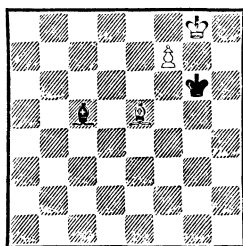


167

*Ничья*

167. Черные делают ничью, так как их слона невозможно согнать с большой диагонали.

168

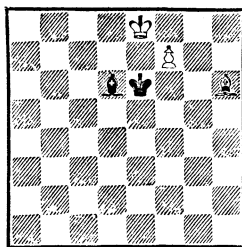
*Выигрыш*

168. А здесь белые выигрывают согласно правилу.

1. Cg7 Cb4 2. Cf8 Cd2 (или 2. . .Cc3 3. Cc5 Cg7 4. Ce3) 3. Cc5 Ch6 4. Cd4, и черные в цугцванге.

Но стоит переместить королей соответственно на e8 и e6, как результат, вопреки правилу, изменится.

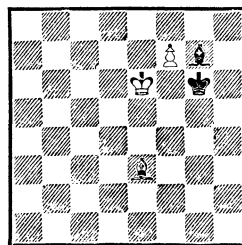
169

*Ничья, чей бы ход ни был*

169. После 1. Cf8 Ce5 2. Cc5 Cg7 3. Ce3 белые отняли у слона все свободные поля, но в цугцванг черных не поставили. Поэтому следует 3. . .Kpd6 4. Cd4 Ch6 и т. д.

Вместо 3. . .Kpd6 возможно и 3. . .Kpf5 4. Kpe7 Kpg6 (ошибочно 4. . .Cf6+ 5. Kpf8, и король белых попадает на g8). После 5. Kpe6 возникает еще одна ничейная позиция (170).

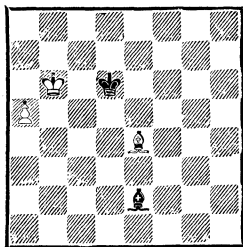
170

*Ничья*

Если пешка еще не дошла до 6-й горизонтали, может оказаться, что типичный план игры на выигрыш — вытеснение или перекрытие диагонали слона — не является угрозой, так как ведет только к размену слонов и ничейному пешечному эндшпилю.

Позиция 171, полученная перестановкой черного короля с b4 на d6 в примере 164, и позиция 172 знакомят нас с этим типом ничейных позиций.

171

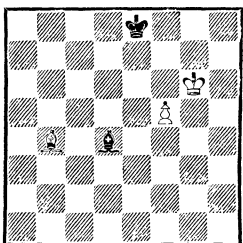


Ничья

171. Как на $Se4-b7-a6$, так и на $Se4-c6-b5$ следует размен с последующим $Kpc7$.

Ю. Авербах, 1954

172



Ничья, чей бы ход ни был

172. В случае 1. $Cd2$ к ничьей ведет только 1. . . $Kpf8!$ (грозило 2. $Ch6$ и 3. $Cg7$, вытесняя слона) 2. $Cg5$ $Kpg8!$ 3. $Cf6$ $Cf2$ 4. $Ce5$ $Ch4$, и если 5. $Cf4$ $Ce7$ 6. $Cg5$, то 6. . . $C : g5!$ 7. $Kp : g5$ $Kpf7$.

Подводя итог, можно сказать, что существуют три основных типа ничейных позиций в окончаниях слон и пешка против слона:

1) король слабой стороны занимает поле перед пешкой, не уязвимое для слона;

2) король слабой стороны может помешать вытеснению или перекрытию диагонали слона;

3) вытеснение или перекрытие диагонали слона приводит

только к размену слонов и ничейному пешечному окончанию.

Знание основных позиций позволяет легко разбираться в более сложных окончаниях при различных положениях фигур и пешек.

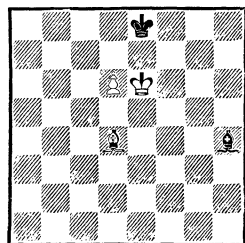
За основу классификации возьмем вертикаль, на которой расположена пешка.

1. Пешка на одной из центральных вертикалей

Как следует из диаграмм 165 и 166, центральные пешки наименее опасны. Однако и здесь требуется точность в защите.

Ю. Авербах, 1954

173

Ход черных
Ничья

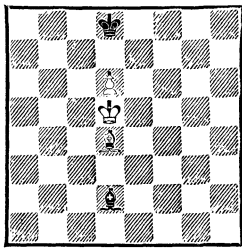
173. Так, в этой позиции ошибкой было бы как 1. . . $Kpd8?$ 2. $d7$ $Kpc7$ 3. $Cc5$ $Cd8$ 4. $Ce7$ и т. д., так и 1. . . $Cd8?$ 2. $Cg7!$ $Cg5$ 3. $d7+$ $Kpd8$ 4. $Cd4$ $Kpc7$ 5. $Cc5$ $Cd8$ 6. $Ce7$.

К ничьей ведет только 1. . . $Kpf8!$, выходя королем из опасной зоны. Например: 2. $d7$ $Cd8$ 3. $Cf6$ $Ca5$ 4. $Ch4$ $Cb6$ 5. $Kpd6$ $Kpf7$ 6. $Kpc6$ $Ca5$ 7. $Kpb7$ $Kpe6$ 8. $Kpc8$ $Kpd5$ с ничьей.

174. После 1. $Kpe6$ белые грозят сразу провести пешку в ферзи. Как играть черным?

1. . . $Cg5$ проигрывает из-за только что рассмотренного маневра 2. $d7$ $Kpc7$ 3. $Cc5$ $Cd8$ 4. $Ce7$. Спасение достигается

174

*Ничья*

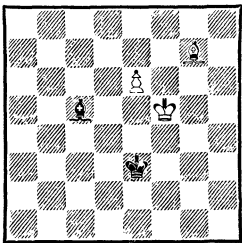
только путем **1. . .Ca5!**, например: **2. Cf6+ Kрс8!** (но не **2. . . Кре8** **3. Ce7** и **4. d7+**) **3. d7+** **Крb7** **4. Кре7 Крс6** **5. Кре8 Крд5**, и черный король попадает на e6.

Наоборот, на **1. Крс6** к ничьей ведет только **1. . .Cg5!**

Как видите, защита здесь требует точности.

Поучительная ошибка, например, была допущена черными в следующем эндшпиле.

175

*Ход белых*

175. Ясно, что **1. Крf6 Кре4** **2. Крf7 Крf5** ведет к простой ничьей, поэтому белые попробовали повести короля в другую сторону.

1. Кре5! Cb4 **2. Крд5 Крд3?**

Этот ответ неожиданно оказывается решающей ошибкой. Теперь белым удастся выгодным образом перестроиться и осуществить выигрывающий маневр. Конечно, плохо было и **2. . .Крf4** ввиду **3. Ce5+** и

4. Cd6, но к ничьей все еще вело **2. . .Ce7!** **3. Ce5 Крд3** **4. Cc7 Ch4** **5. Крд6 Кре4** **6. Крд7 Крд5.**

3. Cf6!

Обратите внимание на беспомощность черных. Они не в силах воспрепятствовать переводу слона на c7 и вынуждены ждать.

3. . .Ca3 **4. Cd8 Cb4** **5. Cc7! Ce7.**

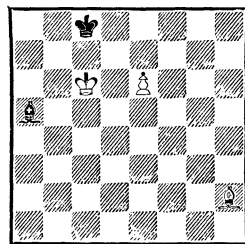
Иначе от угрозы **6. Cd6** не защититься.

6. Крс6 Кре4 **7. Крд7.** Черные сдались. В зависимости от того, в какую сторону двинется слон черных, белые выигрывают либо ходом **8. Cd6**, либо **8. Cd8.**

Приведем одну исключительную позицию, не подходящую под общие правила.

Л. Чентурини, 1856

176

*Ничья*

176. Здесь белые, казалось бы, проводят пешку, играя **1. e7**, но на это следует **1. . . Cd8!**, и белые не могут поставить ферзя или ладью из-за пата.

2. e8K (если **2. e8C**, то **2. . . Ca5!** **3. Cg3 Крд8** и **4. . . Кре7** с ничьей) **2. . .Ch4!** (проигрывает как **2. . .Ca5**, так и **2. . .Cg5** ввиду **3. Kd6+**). На **2. . .Ce7** следует **3. Cc7! Cf8** **4. Kf6** и **5. Kd5**) **3. Cc7 Ce7** **4. Kg7 Cd8** **5. Cf4 Cc7!**

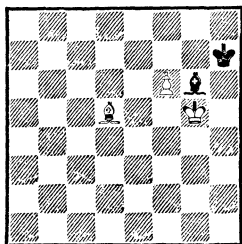
Интересно, что если бы слон белых стоял на g3, f4 или e5,

то после 2. e8C Ca5 белые давали мат в два хода путем 3. Cd7+.

2. Слоновая пешка

Б. Горвиц, 1880

177



Выигрыш

177. В этой позиции белым для выигрыша нужно пройти королем на e7 и не допустить своего оппонента на e5. Однако немедленный марш ничего не дает: 1. Kpf4 Kph6 2. Кре5 Kpg5 3. Кре6 Kpf4 4. Кре7 Кре5 с ничьей.

Не помогает и 1. Се6 Се8! (грозило 2. Cf5) 2. Kpf5 Kph6 3. Cd5 Ch5 (3. . .Cd7+ 4. Кре5 Kpg6 5. f7 Kpg7 6. Kpd6! и 7. Кре7) 4. Кре6 Kpg5 5. Кре7 Kpf4 6. Cf7 Cd1 7. Се8 Сb3 8. Cd7 Кре5!, и черный король поспел как раз вовремя.

Для победы белым надо выиграть темп. Это достигается следующим образом.

1. Cg8+ Kph8 2. Се6! Се8.

На 2. . .Kph7 следует 3. Cf5. Если 2. . .Cd3, то 3. Kpf4 Сb5 4. Кре5 Се8 5. Kpd6 Kph7 6. Кре7 Kpg6 7. Cd7 Cf7 8. Cf5+.

3. Kpf5 Kph7 4. Cd5 Kph6.

В случае 4. . .Cd7+ 5. Кре5 Kpg6 следует 6. f7 Kpg7 7. Kpd6 и 8. Кре7. Не помогает 4. . .Ch5 5. Кре6 Kpg6 6. Кре7 Kpf5 7. Cf7 Cd1 8. Се6+.

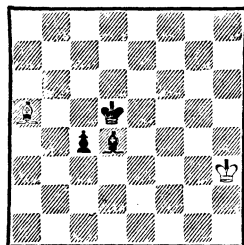
5. Кре6 Kpg5 6. Кре7 Ch5 7. Cf7 Cd1 8. Се8 Сb3 9. Cd7 Kpf4 10. Се6 и т. д.

Сокольский

Липницкий

Москва, 1950

178



Ход черных

178. Черным нужно осуществить продвижение пешки до c2 и при этом попасть королем на b1, чтобы получить основную выигрышную позицию.

1. . .Кре4 2. Kpg2 (не помогает 2. Kpg4 Kpd3 3. Kpf5 Се3 4. Кре6 Cd2, и белые опоздали) 2. . .Kpd3 3. Kpf1 Сс3 4. Cd8 Сb4 5. Cf6 Кре2!

Черные переводят короля на b3, затем играют Са3—b2 с последующим с3—с2 и Kpb1; белые бессильны помешать осуществлению этого плана.

6. Кре2 Kpb3! 7. Се5 Са3 8. Cf6 Сb2 9. Сg5.

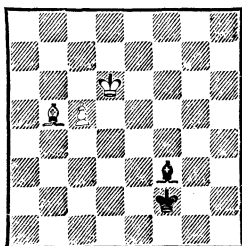
Теперь сразу решало 9. . .с3! 10. Ch6 с2 11. Kpd3 Са3 12. Сg5 Kpb2 13. Kpc4 Kpb1 14. Kpb3 Сс1 и т. д.

Еще две вариации на ту же тему представляют позиции 179 и 180.

179. Если бы в этой позиции был ход черных, то они, продолжая 1. . .Кре3 2. Сс6 Се2 3. Cd5 Сb5 4. Се6 Kpd4, сводили партию вничью. Но ход белых и лишний темп позволяют им добиться победы.

1. Сс6.

179



Выигрыш

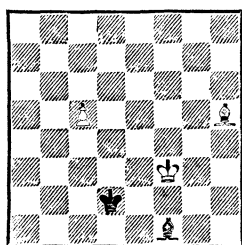
1. Сс6.

Возможно 1. Сс4 Кре3 2. Cd5 Се2 3. с6 Крд4 4. с7 Са6 5. Крс6 Сс8 6. Сg2 Кре5 7. Cf1!, и черные не могут воспрепятствовать движению белого короля на b8, а следовательно, получению 2-й основной выигрышной позиции.

1. . . Се2 2. Cd5 Сb5 3. Се6 Кре3 4. Cd7 Са6 5. с6 Крд4 6. с7 Крс4 7. Ch3 Крb4 8. Крс6 Кра5 9. Сg4 Крb4 10. Крb6, и белые выигрывают.

И. Крум, 1921

180



Выигрыш

180. В этой позиции результат также будет зависеть от того, смогут ли черные помешать белым пройти королем на b8.

1. с6 Крс3.

Не помогает 1. . . Са6 2. Крe4! (2. с7? Сb7+! 3. Крf4 Крд3 4. Кре5 Крс4 5. Cf3 Сс8 6. Крд6 Крb5 с ничьей. В этом варианте черные с темпом увели слона с а6 и получили возможность двигаться по полям

с4 и b5 и не пропустил белого короля на b8) 2. . . Крс3 3. Крд5 Крb4 4. Сg4! Кра5 5. Крс5! Сb5 6. с7 Са6 7. Крс6, и белые выигрывают.

2. с7 Са6 3. Кре3! Крb4.

Поле с4, необходимое для ничьей, недоступно из-за 4. Се2+.

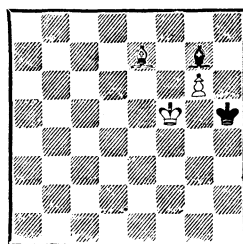
4. Се2 Сс8 5. Крд4 Сb7 6. Cf1 7. Крд5 Сb7+ 8. Крд6 Кра5 9. Крс5! Сс8 10. Крс6 Сg4 11. Крb7 Cf5 12. Крb8 и т. д.

Белым удалось отеснить короля противника от пешки, отрезав ему путь слонем и королем.

Отрезание пути неприятельскому королю — опаснейший прием в случаях, когда результат зависит от того, чей король быстрее придет к цели.

3. Коневая пешка

181



Выигрыш

181. Белым для победы надо попасть королем на f7, так как они тогда получают основную выигрышную позицию.

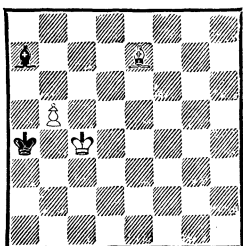
1. Сg5! Cf8 (на ход слонем по диагонали a1—h8 решает 2. Cf6) 2. Крf6 Се7+ 3. Крf7.

Немного труднее задача при ходе черных.

1. . . Крh6 2. Cf6 Cf8 3. Cd4 Се7 (3. . . Сg7 4. Се3+ Крh5 5. Сg5 или 3. . . Сb4 4. Крf6 и 5. Крf7) 4. g7 Крh7 5. Кре6! и 6. Крf7.

Хальштрем

182

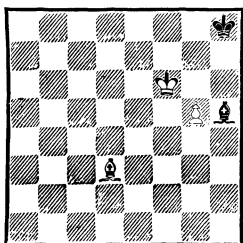


Ничья

182. В этой позиции белым не удастся осуществить стандартный план выигрыша.

1. **Cc5 Cb8** 2. **b6** (2. **Cb6 Cf4** 3. **Cf2 Cc7!** 4. **Kpc5 Kpb3!** 5. **Kpc6 Kpc4** с ничьей) 2. . . **Kpa5** 3. **Kpd5** (неудачная позиция слона на c5 не позволяет белым перевести короля на c6) 3. . . **Kpb5!** 4. **b7 Cc7!** и т. д.

183



Ничья

183. После 1. **Cc4** позиция черных выглядит критической, так как на 1. . . **Ce8** или 1. . . **Kph7** следует 2. **Cf7**.

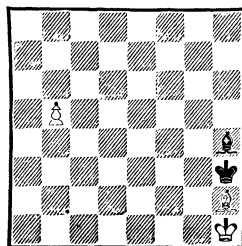
Однако после 1. . . **Cg6!!** «честолюбивые» замыслы белых оказываются неосуществимыми. Не проходит также 1. **Cg6 Ce2** 2. **Cf7 Cd3** 3. **Ce6 Cc2** 4. **Cf5** из-за 4. . . **C : f5**.

184. Перед вами этюд на тему «отрезания пути».

Белые выигрывают путем 1. **b6 Cf2** 2. **b7 Ca7** 3. **Cg1 Cb8** 4. **Cf2! Ch2!** (если 4. . . **Kpg4**, то 5. **Kpg2 Kpf5** 6. **Cg3! Ca7**

Н. Григорьев, 1931

184

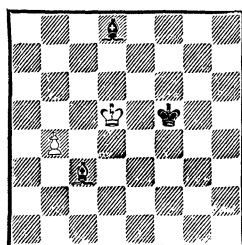


Выигрыш

7. **Kpf3 Kpe6** 8. **Kpe4 Kpd7** 9. **Kpd5 Kpd8** 10. **Kpc6**, и черному королю не удалось прорваться к белой пешке) 5. **Ce1! Cb8** 6. **Kpg1 Kpg4** 7. **Kpg2 Kpf5** 8. **Cg3 Ca7** 9. **Kpf3 Kpe6** 10. **Kpe4 Kpd7** 11. **Kpd5 Kpd8** 12. **Kpc6** и т. д.

Ю. Авербах, 1954

185

Ход черных
Ничья

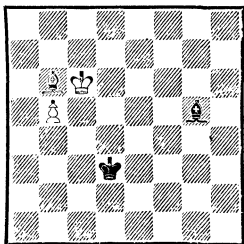
185. Позиция эта взята из партии Капабланка — Яновский (Нью-Йорк, 1916).

Положение черных выглядит совершенно безнадежным, поэтому Д. Яновский сдался. Однако если бы он был знаком с основными ничейными позициями, то мог бы свести партию ничью!

Черным следует заходить королем с тыла, чтобы получить 2-ю основную ничейную позицию.

1. . .Крf4!! 2. Cd4 (2. Ce5+ Крe3 3. b5 Крd3 4. Крс6 Крс4) 2. . .Крf3!! 3. b5 (3. Сс5 Крe2!! 4. Крс6 Крd3! 5. Крd7 Сg5 6. b5 Крс4) 3. . .Крe2!! 4. Крс6 Крd3 5. Сb6 Сg5.

186



Ход белых

186. 6. Крb7!

Немного обещает 6. Сс7 Се3 7. Cd6 Крс4, поэтому белые могут сделать еще одну попытку добиться успеха.

6. . .Крс4 7. Кра6 Крb3! 8. Cf2 Cd8 9. Ce1 Кра4!, и черный король поспел вовремя.

Интересную попытку опровергнуть защитительный маневр черных предпринял В. Исслер (ФРГ). В позиции на диаграмме 186 он предложил после 6. Сс7 Се3 вернуться королем назад — 7. Крd5! Теперь в случае 7. . . Крс3 8. Cd6 Крb3 9. Сс5 Кра4 10. Крс6 белые добиваются успеха.

Однако эта попытка также отражается. На 7. Крd5! у черных есть единственный, но вполне достаточный ответ 7. . .Cd2! Дело в том, что 8. b6 не проходит ввиду 8. . .Ca5!, а если белые играют 8. Cd8, то 8. . .Ce3 9. Се7 Сb6 10. Крс6 Ca5 с ничьей.

Вернемся теперь к позиции на диаграмме 185.

Если бы здесь был ход белых, то путем 1. Се5 Крg4 2. b5

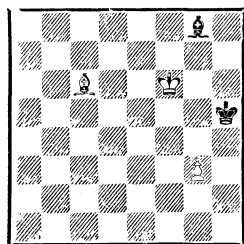
Крf3 3. Крс6 Крe4 4. Сс7 они легко добивались победы.

Заметим, что при положении слона на d2 (вместо c3) белые выигрывали даже при ходе черных.

1. . .Крg4 2. b5 Крf3 3. Крс6 Крe4 (беда черных в том, что им не удастся выиграть темп ходом 3. . .Крe2, так как белые продолжают не 4. Сb4 Крd3 5. Cd6 Крс4 с ничьей, а 4. Cf4 Крd3 5. Сс7) 4. Крb7!! (единственный ход, ведущий к победе) 4. . .Крd3 5. Ce1! Крс4 6. Кра6 Крb3 7. Ca5 Сg5 8. b6, получая 2-ю основную выигрышную позицию.

Ю. Авербах, 1954

187

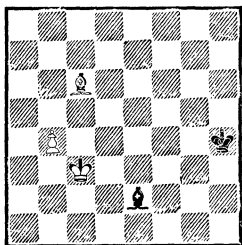


Выигрыш

187. Здесь король черных находится недалеко от пешки противника, но ход белых, и из-за неудачной позиции слона черные проигрывают.

1. Cf3+ Крh6 2. g4 Крh7 (черные не могут переставить слона на диагональ b1—h7, так как на 2. . .Ch7 следует 3. g5×) 3. g5 Сс4 4. g6+ Крg8 (4. . . Крh6 5. Ce4 Сb3 6. g7 Сс4 7. Сg6 Сg8 8. Се8 Крh7 9. Cf7) 5. g7 Крh7 6. Ce4+ Крg8 7. Крg6 Сb3 8. Крh6 Крf7 9. Крh7 и т. д.

188. Для выигрыша белым нужно, продвинув пешку до b6, не пропустить короля черных на b8 и самим попасть королем



Выигрши

на а7, то есть получить основную выигрышную позицию. Точной игрой им удастся осуществить этот план.

1. Cd5.

Только к ничьей ведет 1. Kpd4 Kpg5 2. Cd5 Kpf6 3. Cc4 Cg4! 4. Kpc5 Kpe7 5. Ca6 (5. b5 Kpd8 6. Kpb6 Cd7 и 7. . . C : b5) 5. . . Cf3 6. Kpb6 Kpd8 7. Кра7 Cc6.

1. . . Kpg5 2. Cc4 Cg4!

Проще задача белых после 2. . . Cf3 3. b5 Kpf6 4. Kpb4! Kpe7 5. Кра5, и король прошел на а7.

3. b5 Kpf6 4. b6 Cc8.

В случае 4. . . Cf3 5. Kpd4 Kpe7 следует 6. Cd5!

5. Kpd4 Kpe7 6. Kpc5 Kpd7 (на 6. . . Cb7 выигрывает 7. Cd5 Cc8 8. Kpc6) **7. Cb5+!**

Ошибкой было бы 7. Cf1 Cb7! 8. Ch3+ Kpe7 с ничьей.

7. . . Kpd8 8. Kpc6!

Только к ничьей вело 8. Kpd6 Cb7! 9. Cd7 Cg2! 10. Ce6 Cb7!

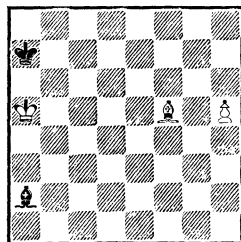
8. . . Cd7+ 9. Kpd6! Cc8

10. Cc4! (указано А. Хачатуровым) **10. . . Cb7 11. Ce6!**, и белые выигрывают, как уже было рассмотрено ранее. Авторское продолжение 10. Cc6 после 10. . . Cf5 **11. b7 Cc8!!** приводит только к ничьей.

4. Ладейная пешка

Основные позиции с ладейными пешками нами достаточно освещены вначале (164, 167, 171). Здесь мы рассмотрим этюд Н. Григорьева, демонстрирующий уже знакомую нам тему — отрезание пути неприятельскому королю.

Н. Григорьев, 1931



Выигрши

189. Белые отрезают дорогу королю путем **1. h6 Cg8 2. Cc8 Ch7** (если 2. . . Kpb8, то 3. Ce6! Ch7 4. Kpb6) **3. Ca6! Cg6 4. Cb5 Kpb7 5. Kpb4! Kpb6 6. Ca4!** Теперь на **6. . . Ch7** следует **7. Kpc4**, и белый король проходит на g7. При своем ходе черные достигают ничьей после **1. . . Kpb7.**

Глава вторая

СЛОН И ДВЕ ПЕШКИ ПРОТИВ СЛОНА

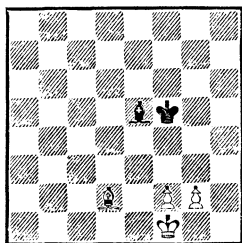
1. Связанные пешки

Как правило, сторона, имеющая слона и две связанные пешки, достигает выигрыша без больших трудностей.

Типичная позиция представлена на диаграмме 190.

Ю. Авербах, 1954

190



Выигрыш

190. Задача выполняется легко.

1. Крe2 Крg4 2. Сe1 Cd6
3. f3+ Крf4 4. g3+ Крf5 5. g4+
Крe6.

Или 5. . . Крf4 6. Cd2+ Крg3
7. g5 Сe5 8. g6 Сg7 9. Крe3 Крh4
10. Крe4 Крh5 11. Крf5 и т. д.

6. Крd3 Крd5 7. Cd2 Сс7
8. f4 Сb6.

Иначе белые играют 9. Крe3,
10. Крf3, 11. g5 и 12. Крg4.

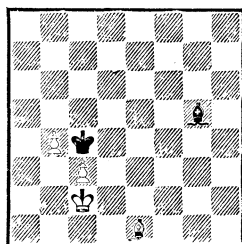
9. Сс3 Сс5 10. g5 Сb6 11. g6
Крe6 12. Крe4 Cd8 13. f5+ Крe7
14. Крd5 Крf8 15. Крe6 Сg5
16. f6, и белые выигрывают.

Путь к выигрышу не является единственным. Белым надо только заботиться о том, чтобы не допустить блокаду пешек. Шансы черных на ничью заключаются именно в возможности такой блокады.

Так, например, не могут белые выиграть в следующей позиции.

Р. Файн, 1941

191



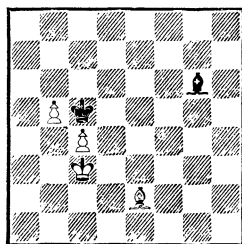
Ничья, чей бы ход ни был

191. 1. Крd1 Крd3 2. b5
Cd8 с последующим 3. . . Крc4
или 1. Крb2 Cf4 2. Кра3 Сg5
3. Кра4 Cd8! (короля нельзя
пропустить на a5) 4. b5 Сb6.
Классический пример блокады!

Попробуем сдвинуть эту позицию на горизонталь вверх.

Р. Файн, 1941

192



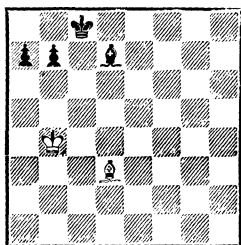
Выигрыш

192. Оказывается, что белые добиваются победы, продолжая 1. Крb3 Cf5 2. Кра4 Cd7
3. Кра5 Сс8 4. b6 Сb7 5. Cf1 Сс8
6. Ch3! Сb7 7. Сe6, и черные, попав в цугцванг, вынуждены снять блокаду.

Возможен и другой план, ведущий к выигрышу, связанный с жертвой пешки: 4. Cf3 Кр : c4
5. Крb6 Крb4 6. Сс6 и т. д.

В позициях с крайними связанными пешками у слабой стороны могут быть дополнительные ничейные возможности. Покажем это на примерах.

193



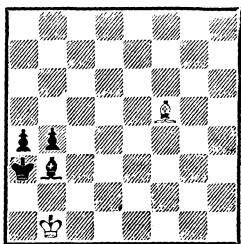
Ничья

193. Белые достигают ничьей ходом 1. **Ca6!**

Более сложной является позиция 194.

И. Моравец, 1927

194



Ничья

194. Материальное преимущество черных оказывается недостаточным для выигрыша после этюдного хода 1. **Kpa1!**

Например: 1. . .Ca2 2. Cc2! b3 3. C : b3, на 1. . .Cc4 следует 2. Cd3!, а на 1. . .Cd1 — 2. Cc2! с вечным нападением.

2. Сдвоенные пешки

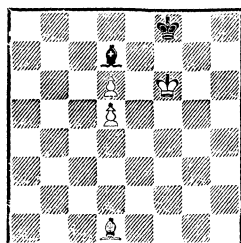
Если при сдвоенных пешках слабая сторона может попасть королем на поле перед пешками, не уязвимое для слона, то результатом будет ничья. Если это не удастся, то сильная

сторона обычно добивается победы.

Все это становится ясным при рассмотрении позиции 195.

Ю. Авербах, 1954

195

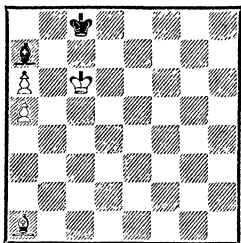


*Ход белых — выигрыш
Ход черных — ничья*

195. При ходе черных они играют 1. . .Кре8 и 2. . .Kpd8.

Белые, начиная, выигрывают: 1. Ch5 Ch3 (или 1. . .Cb5 2. Кре6 Ce8 3. d7) 2. Cf7 Cd7 (грозило 3. Ce6) 3. Cg6! Cb5 (или 3. . .Cg4 4. Cf5 и т. д.) 4. Кре6 Ce8 5. d7.

196



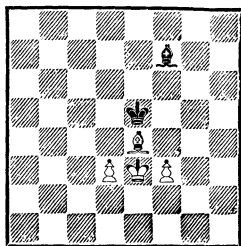
Ничья, чей бы ход ни был

196. 1. Ce5 Ce3 (1. . .Cb8 2. Cd6 Ca7 3. Cc7! Ce3 4. Cb6, и белые выигрывают) 2. Cc7 Ca7 с ничьей.

3. Разрозненные пешки

При разрозненных пешках победа также достижима.

197

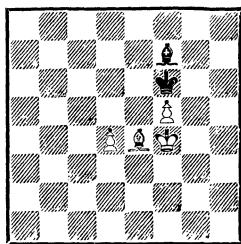


Выигрыш

197. Р. Файн приводит следующий путь к цели: 1. f4+ Kpd6 2. f5 Kpe5 3. d4+ Kpf6 4. Kpf4 Cb3 5. Cc6 Cc2 6. Cd7 Cb3 7. Kpe4 Cc4 (если 7. . .Cc2+, то 8. Kpd5) 8. d5 Cb3 9. Ce6 Cc4 10. Kpd4 Ce2 (или 10. . .Ca2 11. Kpc5 Cb3 12. d6) 11. d6 Cb5 12. d7 Kpe7 13. f6+ Kpd8 14. f7 Kpe7 15. d8Ф+ и 16. f8Ф+.

Вернемся теперь к позиции после 4-го хода белых.

198



Ход черных

198. В этом положении Р. Файн не рассмотрел сильнейшую защиту черных — 4. . . Ce8! Стоит теперь белым промедлить, как после 5. . . Cd7! победа неожиданно окажется упущенной. Например: 5. d5 Cd7 6. d6 Cc8, и белым никак не усилить позицию. Ничего не обещает маневр короля: 5. Kpe3 Cd7 6. Kpd3 Kpe7 7. Kpc4 Kpd6, и не удастся жертва 8. f6 Kpe6

9. Cf5+ из-за 9. . . Kp : f5 10. f7 Ce6+.

К цели ведет единственный путь: 5. Cf3! Cd7 6. Cg4.

Переместив слона на эту важную диагональ, белые намерены использовать поле e4 для маневра королем. Так, на 6. . . Cc8 решает 7. Kpe4 Cb7+ 8. d5 Cc8 9. Kpd4 Cd7 10. d6 Cc8 11. Kpc5 Cd7 (11. . . Kpe5 12. f6) 12. Kpb6, и белые выигрывают.

6. . . Cc6.

Лучшая защита. Черные берут под контроль пешку d4 и поле e4. Если белые сейчас отправятся королем в обход — 7. Kpe3 Cd5 8. Kpd3, то после 8. . . Kpg5! 9. Ch3 Kph4 игра закончится вничью.

7. Ch5! Cd7.

Если 7. . . Cb5, то 8. d4 Cd3 9. Cg6 Cc2 10. d6 Ca4 11. Kpe4, и белые выигрывают.

8. Cg6 Cc6 9. Kpe3! (король, наконец, может отправиться в далекий путь) 9. . . Cd5 10. Kpd3 Kpe7 11. Kpc3 Ca2 12. Kpb4 Kpd6.

Иначе последует 13. Kpc5, а теперь, в свою очередь, черные грозят ходом 13. . . Cb1! форсировать ничью.

13. f6! Cd5 14. f7 Kpe7 15. Kpc5 Ce6 16. d5 Cd7 17. d6+ Kpf8 18. Kpb6 и 19. Kpe7, добиваясь победы.

Из-за угрозы блокады путь к цели при разрозненных пешках, разделенных одной вертикалью, оказался совсем не легким. Однако это произошло потому, что белые слишком беззаботно надвигали пешки. После 1. f4 + Kpd6 намного точнее было 2. Cf5!, захватывая важную диагональ. В этом случае действительно белые легко добивались успеха, не допуская блокады.

Например: 2. . . Сb3 3. Крд4!
Конечно, черные, сыграв 2. . .
Крд5, могли не допустить этого
хода, но тогда с большой силой
последовало бы 3. Сс8, затем
4. f5 и 5. Се6+.

3. . . Сf7 4. Сс8 (грозит 5. f5
и 6. Се6) 4. . . Кре7 5. Са6! Крд6
6. f5 Се8 7. Сс4 Cd7 8. f6 Сс8
9. f7 Кре7 10. Кре5 Ch3 11. Се6!
Сf1 (11. . . С : е6 12. f8Ф+ и
13. Кр : е6) 12. d4, и остальное
совсем просто.

Итак, прежде чем надвигать
разрозненные пешки, очень важ-
но наилучшим образом распо-
ложить слона, чтобы не допус-
тить блокаду этих пешек.

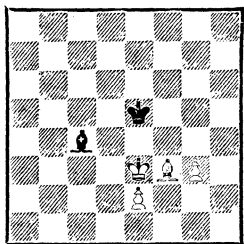
Аналогичный план белые
осуществили в следующем энд-
шпиле.

Холмов

Бронштейн

Баку, 1972

199



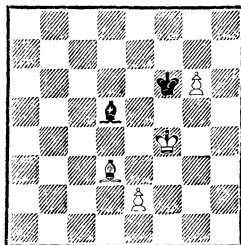
Выигрыш

199. 1. Сg4! Сb5 2. Сс8 Сс6
3. g4 Cd5 4. Cf5 Сс6.

Черные не дают королю про-
тивника стать на f3, после чего
задача белых значительно об-
легчалась, но у них находится
другая возможность. Полезно
заметить, что в этом положении
не удавался маневр, применен-
ный белыми в предыдущем окон-
чании: 5. Cd3 Сb7 6. g5 Cd5
7. g6 Кpf6 8. Кpf4.

Р. Холмов, 1978

200

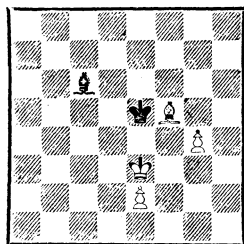


Ход черных — ничья

200. Из-за того что пешка бе-
лых не дошла еще до предпослед-
ней горизонтали, после 8. . .
Се6! у них нет хода 9. Cf5, отни-
мающего важную диагональ, и
выиграть уже не удастся. На-
пример: 9. Крг3 Крг7! 10. Крh4
Крh6!, и белые не в силах снять
блокаду. Не помогает обход-
ный маневр королем. Черные
маневрируют слоном по диаго-
нали h3—с8, но, как только ко-
роль белых доходит до e8, отве-
чают ходом короля на g7. Когда
же король белых оказывается
на d6, тогда снова следует ход
королем на f6.

Однако пора вернуться к по-
зиции после 4-го хода черных.

201



Ход белых

201. Р. Холмов нашел здесь
единственный ход, ведущий к
победе: 5. Кpf2! Кpf4 6. e3 Крг5
7. Крг3 Са4 8. Кpf3.

Возможно было немедленное
8. e4 Cd1 9. e5, так как на 9. . .
Се2 решает 10. Кpf2 Cd1

11. Крз3, и король белых приходит на помощь пешке «е».

8. . . Сс6+ 9. е4 Са4 10. Крз3 Сс6 11. е5 Сб7 12. Крд4 Крф4 13. е6 Сс6 14. Крс5 Са4 15. Крд6 Крг5 16. е7 Се8 17. Крс7. Черные сдались.

Если бы в позиции 199 был ход черных, сыграв 1. . . Се6!, они могли попытаться усложнить задачу белых.

Не вело к цели 2. g4 Cd7 3. Крf2 Крf4 4. е3 Крг5 5. Кре2 Крf6 6. е4 (6. Крд3 Кре5) 6. . . Кре5 7. Кре3 Сс6 8. g5 Се8 9. Се2 Сg6 10. Cd3 Ch7 11. Крf3 Сg6 12. Крг4 Се8 с ничьей. Или 8. Сg2 Сб7! 9. g5 Сс6 10. g6 Се8 11. g7 Cf7 с тем же результатом.

Правильно 2. Ch5! с намерением сыграть 3. Крf3 и создать угрозу отобрать важную диагональ h3—с8 путем 4. Сg4, а если в случае 3. Крf3 черные ответят 3. . . Cd5+, то последует 4. Крг4, и король прсрывает блокаду.

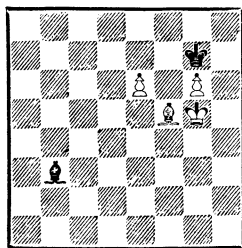
2. . . Крf5 3. Крд4 Сс8 4. е4+ Крг5 5. Се2! Сб7 (грозило 6. е5 Крf5 7. Крд5) 6. е5 Крf5 7. g4+ Кре6 8. Сс4+ Кре7 9. Крз3, и белые выигрывают.

Таким образом, можно сделать вывод, что в позициях с конерой и центральной пешками типа 199, в которых нет возможности обхода с края, угроза блокады оказывается реальной. Мы приведем еще пару примеров, где из-за блокады выигрыш оказывается недостижимым.

202. Для победы белым необходимо перебраться королем на поддержку пешки «е», но при правильной защите это сделать не удастся. Например: 1. е7 Са4 2. Се4 Се8 3. Cd3 Cd7! 4. Се2 Се8 5. Ch5 Cd7 6. Крf4 Крf6.

Р. Холмов, 1978

202

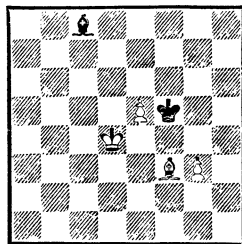


Ничья

Попробуем пока воздержаться от движения пешки «е»: 1. Сg4. Если черные покинут сейчас слонем диагональ а2—g8, они потерпят поражение — 1. . . Сс2? 2. Ch5! Cd3 3. е7 Сб5 4. Крf5 Cd7 5. Кре5 Са4 (5. . . Се8 6. Крд6 Крf6 7. g7!) 6. Крд6 Крf6 7. Сg4! Се8 8. Cf5! Крг7 9. Крс7 и т. д. Однако после 1. . . Сс4! 2. е7 (2. Крf5 С : е6!) 2. . . Сб5 3. Ch5 (3. Крf5 Cd3+ и 4. . . С : g6) 3. . . Cd7! черные сохраняют равновесие.

Р. Холмов, 1978

203



Ничья

203. Кажется, что белые близки к успеху: чтобы победить, им нужно проникнуть королем на d6. Однако как это осуществить?

1. Cd1 Се6!

Слон должен контролировать пункт d5 только с этого поля. В случае 1. . . Сб7 немедленно решает 2. g4+ Крf4 3. е6.

2. Ce2 Cf7 3. Cf3 Ce6 4. Cd5 Cd7!

Единственный ответ! К проигрышу ведет 4. . .Cc8? 5. e6 Kpf6! (5. . .Kpg4 6. e7 Cd7 7. Ce6+) 6. Кре3! (6. Кре4? С : e6! с ничьей) 6. . .Ca6! 7. Kpf4 Ce2 8. g4 Кре7 9. g5 Cd3 10. Кре5 Сс2 11. Cf3 Cg6 12. Cg4 Сс2 13. Cf5 и т. д.

5. e6 Ce8 6. Kpc5 Kpg4 7. Kpd6 Кр : g3 8. Кре7 Ca4!

Плохо 8. . .Ch5 9. Kpf8 Cg4 10. e7 Cd7 11. Cf7 Kpf4 12. Ce8 Cg4 13. Cb5 Ch5 14. Сс4, и белые выигрывают.

9. Kpd8 Kpf4 10. e7 Кре5, и король черных успевает попасть на d6. Ничья.

Вместо жертвы пешки ходом 6. Kpc5 белые могут двинуться королем в другую сторону — 6. Кре3 Kpg4 7. Kpf2 Kpf5 8 Kpf3 Ch5+ 9. Kpg2 Kpf6! 10. Cf3 (10. Kph3 Kpg5) 10. . . Cg6 11. Cg4 Ce4 12. Kpf2 Cd5 13. Кре3 Cb3 14. Kpf4 Сс2! Возникла позиция, похожая на пример 200.

двинется к полю h3, то слон должен быть на любом поле диагонали a2—g8, кроме a2. Тогда, если при слоне на b3 король станет на h3, то будет возможен ход королем на g5.

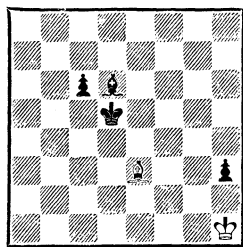
При пешках, удаленных друг от друга более чем на одну вертикаль, победа достигается проще. Затруднения могут возникнуть только в том случае, если одна из пешек ладейная и поле превращения цвета, противоположного цвету слона.

Сокольский

Липницкий

Москва, 1950

205



Ход черных

Черные выигрывают

205. Грубой ошибкой было бы 1. . .c5 из-за 2. С : c5 с ничьей. План черных состоит в том, чтобы отдать пешку «h», но получить выигрышное окончание с одной пешкой.

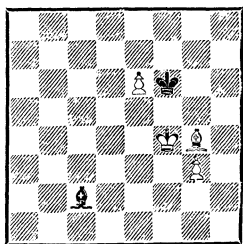
Это проще всего достигается маневром слона: 1. . .Ce5 2. Cb6 Cd4 3. Ca5 c5 4. Kph2 c4 5. Кр : h3, и перед нами выигрышная для черных позиция 178.

Однако нет правил без исключений!

206. Если бы пешка находилась на h4, белые легко добивались успеха. Например: 1. Ce8 Cg4 2. Kpd6 Kph6 3. Cd7 Ch5 4. e6 Kpg7 5. e7 Kpf6 6. Cb5 Cg6 7. Kpd7 Кре5 8. Kpd8 Kpd6

Р. Холмов, 1978

204

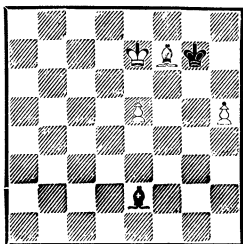


Ничья

204. Система защиты черных элементарна: если король белых находится на f4, слон маневрирует на диагонали b1—h7, если король переходит на d4, слон перемещается на диагональ a2—g8. Наконец, если король

Тбилиси, 1929

206



Ничья

9. Ce8 Cd3 10. Cf7 Cb5 11. h5.

Необходимость защищать пешку лишает белых свободы маневра, и, несмотря на материальный перевес, они выиграть не могут.

1. Ce8 (если 1. e6, то 1...Cg4 и 2...C:e6) 1...Cg4 2. Kpd8.

Или 2. Kpd6 Kph6 3. Cd7 C:h5 4. e6 Kpg7 5. e7 Kpf6.

2...Kph6.

Возможно 2...Ce6 3. Cd7 Cf7 4. Cg4 Cb3 5. Кре7 Cc4 6. Kpd6 Cb3 7. Cf3 Cf7 8. Cd5 C:h5 9. e6 Kpf6 10. e7 Ce8 в ничью.

3. Cd7 C:h5 4. e6 Kpg7 5. e7 Kpf6!

К проигрышу ведет 5...Cg6 6. Ce8 Ce4 7. Ch5 Cc6 8. Cg4.

6. Ce8 Ce2 7. Cg6 Cb5. Ничья (см. позицию 158).

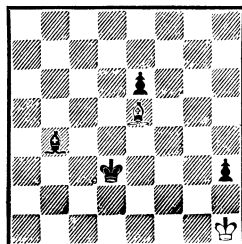
Если белые наметят маневр Кре7—d6—d5—e4—f5—g5, то черные должны иметь на ход Кре4 ответ Kpg5!

Наконец, на 1. h6+ Кр:h6 2. Kpf6 следует 2...Cg4 3. Cg6 Ce2 4. e6 Cc4 5. e7 Cb5 6. Kpf7 Kpg5!, и черные добиваются основной ничейной позиции.

207. Особенность этой позиции в том, что при правильной защите черным не удается продвинуть пешку e6.

Рейкьявик, 1956

207



Ход черных

Игра продолжалась так: 1...Cc3 2. Cd6 Кре4 3. Ce7.

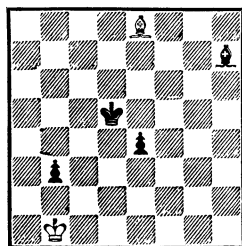
Проще было маневрировать слоном, не снимая удара с поля e5, но и ход этот еще не проигрывает, так как на 3...e5 есть ответ 4. Cf6.

3...Ce5 4. Cb4 Cc7.

Если бы теперь белые сыграли 5. Cc3!, то попытка черных добиться успеха потерпела бы неудачу. Однако последовало 5. Ce7? Kpf5 6. Ch4 Cf4! 7. Cel e5 8. Cc3 e4, и черные с помощью противника преодолели решающий рубеж. Партия закончилась следующим образом: 9. Cd4 Kpg4 10. Cf2 Kpf3 11. Ch4 e3 12. Cf2 e2 13. Cel Cg3 14. Cb4 Kpf2 15. Cc5+ Kpf1 16. Cb4 Cel 17. Ce7 Cd2 18. Ch4 Ce3. Белые сдались.

А. Ярославцев, 1947

208



Ничья

208. Кажется, что после 1. Cf7+ Kpd4 2. С : b3 черные легко выигрывают, продолжая 2...Kpc3, и нет защиты от 3...e3+ и e3—e2.

Однако белые делают ничью путем 3. Сс2!! e3 4. Kpc1 e2 5. Cd1! аналогично этюду Л. Чентурини (пример 176).

Изящный этюд!

Глава третья

СЛОН И ПЕШКА ПРОТИВ СЛОНА С ПЕШКОЙ

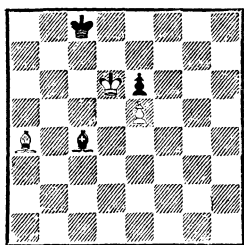
В подобных окончаниях обычный результат — ничья. Победы удается добиться в следующих исключительных случаях:

1) если возможно выиграть пешку противника и получить выигрышное окончание с лишней пешкой;

2) если пешки проходные и удается раньше провести пешку в ферзи или пешки проходят одновременно, но выигрывается получившееся окончание.

Ю. Авербах, 1954

209



Ничья, чей бы ход ни был

209. 1. Кре7.

Еще меньше шансов дает 1. Cd7+ Kpd8 2. С : e6 Ce2 3. Cf5 Cc4 4. Ce4 Cb3, и на 5. Cd5 следует 5...С : d5 6. Кр : d5 Kpd7 с ничьей.

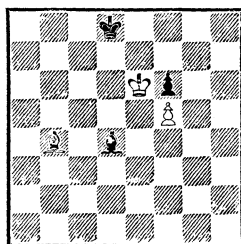
1...Kpc7 2. Cd7 Cb3 3. С : e6 Cd1 4. Cf5 Cb3 5. Kpf6 Cc4 6. Cg6 Cb3 7. Cf7 Ca4 8. e6 Kpd6 9. e7

Cb5 10. Ch5 Ca4 11. Kpf7 Кре5 12. Kpf8 Kpf6. Получилась основная ничейная позиция.

Если передвинуть позицию 209 на вертикаль вправо, то окажется, что оценка получившейся позиции зависит от очереди хода.

Ю. Авербах, 1954

210



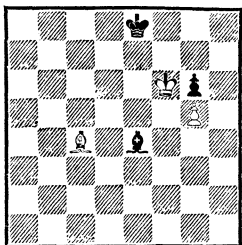
*Ход белых — выигрыш
Ход черных — ничья*

210. Если ход черных, то они продолжают 1...Кре8! 2. Ce7 Cc3 3. С : f6 Cd2 4. Ch4 Cc3. Возможно 4...Kpf8 5. f6 Ch6! 6. Cf2 Kpg8! 7. Cc5 Kph7.

При своем ходе белые выигрывают: 1. Kpf7! Kpd7 2. Ce7 Cc3 3. С : f6 Ce1 4. Cg5 Cc3 5. Kpg6!, и черные беззащитны против маневра Ch6—g7 и f5—f6, после чего получается 2-я основная выигрышная позиция.

Любопытно, что позиция, полученная передвижением предыдущей позиции на вертикаль вправо, снова становится ничейной, независимо от того, чей ход.

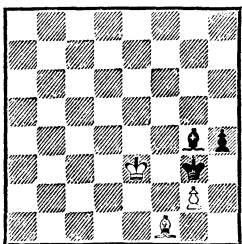
211



Ничья

211. После 1. Крг7 Кре7 2. Cf7 Cd3 3. С : g6 Сb5 4. Крh6 Кpf8 5. Ch5 Cd3 все попытки белых обречены на неудачу, так как у них нет возможности попасть слоном на h7, не допустив захвата неприятельским слоном диагонали h5—e8. В предыдущем примере это осуществляется маневром Сg5—h6—g7, но при колевой пешке поля, соответствующего полю h6, нет на доске.

212



Ход белых

212. В партии Тейхман — Маршалл (Сан-Себастьян, 1911) белые сыграли 1. Кре4? и после 1. . .Сс8 2. Кре3 Cd7! сдались, так как на 3. Кре4 следует 3. . .Сс6+ 4. Кре3 С : g2, а на 3. Крд2 — 3. . .Кpf2! 4. Сс4 Кр : g2 5. Кре1 Крг1! (5. . .h3 6. Cf1+) 6. Cf1 Се6 7. Сb5 h3 8. Се6 h2 9. Се4 Ch3 и 10. . .Сg2.

Между тем они могли свести партию вничью.

1. Сb5! Кр : g2.

Или 1. . .Се6 2. Сс6 Сс4 3. Се4 Cf1 4. Cd5 С : g2 5. Се6, и получилась позиция 171 с переменной цвета.

2. Кpf4!

Но не 2. Сb7+ Крг3 и далее h4—h3—h2 и Сg4—h3—g2.

2. . .Се6 3. Сс6+ Кpf2.

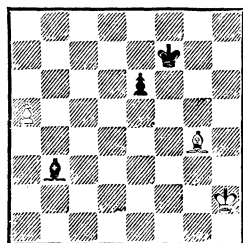
В случае 3. . .Крh2 4. Сb7 h3 5. Се4 Крг1 6. Крг3 h2 получается позиция 167 с переменной цвета.

4. Cd5! Cd7 (или 4. . .С : d5 5. Крг4) 5. Сс6! Ch3 6. Cd5 Сg2 7. Се6. Ничья.

В следующих этюдах лучшее расположение фигур позволяет белым провести пешку в ферзи.

С. Изенеггер, 1940

213



Выигрыш

213. 1. a6 Cd5 2. Крг3 e5.

На 3. Cf3 черные намерены ответить 3. . .e4 4. Сg2 Кре7 5. Кpf4 Крд6 6. a7 Крс7, и пешка остановлена.

3. Сс8!

Теперь белые создали угрозу с другой стороны. От 4. Сb7 у черных есть только одна защита.

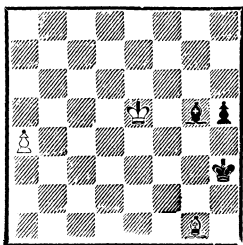
3. . .Сс4 4. a7 Cd5 5. Ch3!

Теперь, когда пешка белых оказалась на шаг от поля превращения, они возвращаются к первоначальному плану.

5. . .Кре7 6. Сg2 e4 7. Кpf4 e3 8. Cf3 Крд6 9. Кр : e3, и пешку белых не остановить.

А. Троицкий, 1913

214



Выигрыш

214. 1. a5 Ch4.

Если 1. . . Kpg3, то 2. Kpf5! Cf4 3. Ch2+, а на 1. . . Cd8 следует 2. Cb6. Наконец, если 1. . . Kpg4, то 2. a6 Cf4+ 3. Kpd5! Cb8 4. Kpc6 Kpg3 5. Kpb7 Kpg2 6. Kp : b8 Kp : g1 7. a7.

2. a6 Cg3+ 3. Kpe4 Cb8 4. Kpf3! Kph4.

К потере пешки ведет 4. . . h4 5. Cf2.

5. Ce3!

Неожиданно черные оказываются в цугцванге.

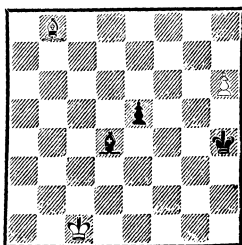
5. . . Kph3 6. Cf2 Kph2 (или 6. . . h4 7. Cg1) 7. Cg3+.

В этом этюде большое впечатление производит игра централизованного короля, который поспевает на оба края доски.

В позиции 215 белая пешка также значительно опаснее черной, но если черные сумеют сыграть e5—e4, они без труда добьются ничьей.

П. Хейкер, 1930

215



Выигрыш

215. Белым этюдным путем удастся не допустить ход e5—e4.

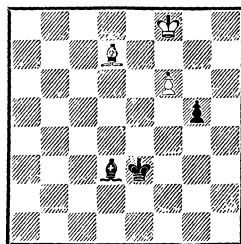
1. Ca7! Ca1 2. Kpb1 Cc3 3. Kpc2 Ca1 4. Cd4!!

Этот ход заслуживает даже трех восклицательных знаков. Как после 4. . . ed 5. Kpd3, так и после 4. . . C : d4 5. Kpd3 и 6. Kpe4 черные бессильны задержать пешку.

Классический пример на тему перекрытия! *

В. Исслер, 1970

216



Выигрыш

216. Прямолинейная игра здесь к цели не ведет — 1. Kpe7 Cg6 2. Ce8 g4! 3. C : g6 g3, и черные также проводят пешку в ферзи, достигая ничьей.

Победа достигается тонким ходом 1. Kpf7!! Белые грозят после 2. Ce6 и 3. Kpg7 провести пешку в ферзи, поэтому черные не могут ждать. Что же им делать? Напрашивается жертва пешки, чтобы выиграть время и подвести короля к пешке: 1. . . g4 2. C : g4 Kpf4, однако после 3. Ce6 Kpg5 4. Kpe7! Cg6 5. Cf7 Cc2 6. Ce8 Cb3 7. Cd7 выясняется, что защиты от 8. Ce6 нет.

* Эта тема впервые была выражена в этюде А. Мутерда (1914). Белые: Kpc1, Cb4, пп. a3, f2, h5; черные: Kpb7, Cb6, пп. a5, e5, h4. Решение: 1, h6 Cd4 2, Cc5 Ca1 3. Kpb1 и т. д.

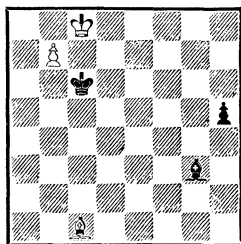
Ничего другого не остается, как сыграть 1. . . **Се2**, чтобы перевести слона на диагональ e8—h5.

2. **Кре7!** **Ch5** 3. **Се8 g4** 4. **С : h5 g3** 5. **Сf3!** (в этом эффектном ходе все дело) 5. . . **Кр : f3** 6. **f7 g2** 7. **f8Ф+** с выигрышем.

Рассмотрим случай, когда обе стороны проводят ферзей одновременно, но один ферзь сразу теряется.

Г. Кон, 1929

217



Выигрыш

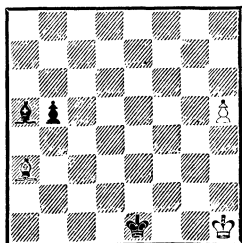
217. Если бы у черных здесь не было пешки h5, то, согласно ранее сказанному, это была бы выигрышная позиция. Оказывается, что пешка h5 не спасает.

1. **Се3 Се5**.

Черные вынуждены играть слоном, теряя темп, так как на 1. . . h4 следует 2. **Сf2!** **Ch2** 3. **С : h4** и т. д.

2. **Ca7 h4** 3. **Cb8 С : b8** 4. **Кр : b8 h3** 5. **Крс8 h2** 6. **b8Ф h1Ф** 7. **Фа8+**.

218



Выигрыш

Таким же финалом заканчивается этюд М. Либуркина (1940).

218. 1. **h6 Сс3**.

Сразу проигрывает 1. . . **Cd2** 2. **h7 Сс3** 3. **Сb4**. Если бы король стоял на e2, то черные ходом 1. . . **Cd2** делали ничью. Например: 2. **h7 Сс3** 3. **Крг2 Крд3** 4. **Кpf3 Крс4** 5. **Cd6 b4** 6. **Кpf4 b3** 7. **Се5 С : e5** 8. **Кр : e5 b2**.

2. **Cf8 b4** 3. **Cg7**.

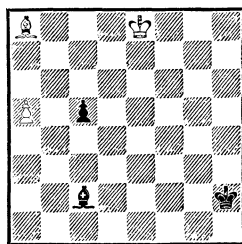
Создалось напряженное положение. Белые намерены пройти королем на g6 с последующим h6—h7. Черные стремятся этому препятствовать.

3. . . **Кpf2** 4. **Кph2 Кpf3** 5. **Кph3 Кpf4**.

Казалось бы, черные с успехом осуществили свой замысел. Однако следует 6. **С : c3!** **bc** 7. **h7 c2** 8. **h8Ф c1Ф** 9. **Фh6+**.

А. Троицкий, 1925

219



Выигрыш

219. Этот этюд заканчивается аналогичным финалом, но только после более сложной игры.

1. **a6 c4** 2. **a7 c3** 3. **Ch1! Ca4+**.

Если 3. . . **Cg6**, то 4. **Кре7 c2** 5. **a8Ф c1Ф** 6. **Фg2×**.

4. **Кpf7!** (выигрывает только это отступление) 4. . . **Сс6!**

Черные отдают фигуру, считая, что они сделают ничью с ферзем против ферзя и слона.

5. С : с6 с2 6. а8Ф с1Ф
7. Фа2+ Крг3! 8. Фg2+
Крf4.

В случае 8. . .Крh4 последует 9. Фf2+ Крг4 (9. . .Крг5 10. Фg3+ или 9. . .Крh5

10. Cf3+ и 11. Фg3+) 10. Cd7+ Крh5 11. Фf3+ с быстрым матом.

9. Фf3+ Крг5 (или 9. . .Кре5 10. Фf6×) 10. Фg3+ Крf5 11. Фg6+ Крf4 12. Фh6+.

Глава четвертая

СЛОН И ДВЕ ПЕШКИ ПРОТИВ СЛОНА С ПЕШКОЙ

Сторона, имеющая лишнюю пешку, добивается победы, если ей удастся:

1) провести пешку в ферзи или по крайней мере выиграть за нее слона и получить выигрышное окончание с лишним слоном;

2) выиграть вторую пешку и получить выигрышное окончание с двумя пешками;

3) после размена пары пешек получить выигрышное окончание со слоном и пешкой против слона;

4) разменять слонов и получить выигрышный пешечный эндшпиль.

Конечно, нами охвачены только основные случаи.

Одним из характерных признаков позиции является пешечное расположение. Возьмем его за основу исследуемых позиций. Рассмотрим следующие случаи:

1) пешки связанные, проходные;

2) пешки связанные, одна проходная;

3) пешки связанные, проходных нет;

4) пешки разрозненные, проходные;

5) пешки разрозненные, одна проходная;

6) пешки разрозненные, проходных нет.

1. Пешки связанные, проходные

С двумя связанными проходными пешками против одной, как правило, победа достигается без больших трудностей. Если необходимо, можно даже пожертвовать слона за единственную пешку противника.

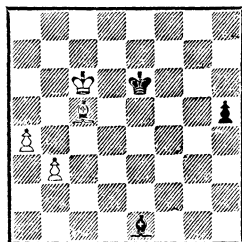
Типичный случай представляет позиция 220.

Сантасьер

Файн

Нью-Йорк, 1938

220



Выигрши

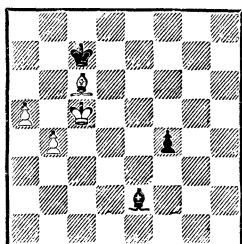
220. 1. b4 h4 2. b5 Cg3 3. Cg1 h3 4. a5 Крf5 (если 4. . .h2, то 5. С : h2 С : h2 6. a6 Сb8 7. b6 и т. д.) 5. b6 Кре4 6. a6 Крf3 7. a7 Крг2 8. Сс5 (проще всего) 8. . .h2 9. а8Ф h1Ф 10. Крd7+ Крh2 11. Ф : h1+ Кр : h1 12. Cd6, и черные сдались.

Трудности могут возникнуть только тогда, когда проходная пешка противника далеко продвинута.

Бронштейн

Стокгольм, 1948

221



Выигрыш

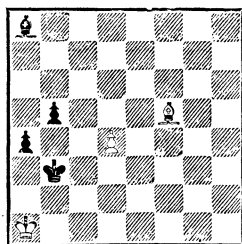
221. Черные грозят движением пешки «f» выиграть слона. Все же белым удастся нейтрализовать эту угрозу.

1. b5 f3 2. a6! (ошибочно 2. b6+ Kpb8, и пешки белых потеряли подвижность) 2... f2 3. b6+ Kpd8 4. a7 f1Ф 5. a8Ф+ Кре7 6. Фе8+ Kpf6 7. Фf8+, и размен ферзей на f1. Поэтому черные прекратили сопротивление уже после 2. a6.

Однако нет правил без исключений.

М. Михайлов, 1951

222



Ничья

222. Белые спасаются, используя патовую возможность.

1. Cd3 b4 2. d5! С : d5 3. Сс2+!! (неожиданный удар!)

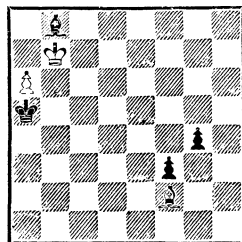
3... Кра3 (3... Крс3 4. С : a4 Се4 5. Сb3!!) 4. Се4! Сg8 5. Ch7! Са2 6. Сс2! Сb3 7. Се4 Cd1 8. Сс2! и ничья аналогично примеру 194.

Далеко продвинутая проходная пешка может вообще оказаться сильнее двух, если ее не удастся надежно застопорить.

О. Дурас, 1906

(окончание этюда)

223



Выигрыш

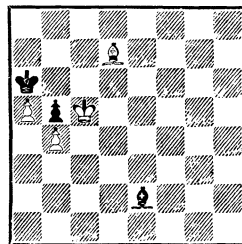
223. После 1. Ch4! Kpb5 2. Се1! g3 3. С : g3 С : g3 4. a7 f2 5. a8Ф f1Ф 6. Фа6+ черные теряют ферзя.

2. Пешки связанные, одна проходная

Если проходной является только одна из пешек, как правило, результат будет зависеть от того, может ли сильнейшая сторона выиграть вторую пешку.

Ю. Авербах, 1954

224



Выигрыш

224. Задача белых — поставить противника в положение

ние цугцванга. Для этого они должны ограничить его возможности. В первую очередь следует вытеснить слона черных на малую диагональ.

1. Cf5 Cf1 2. Kpd4 Ce2 3. Cd3! Cg4 4. Kpc5 Cd7.

У слона только два поля — e8 и d7. Если бы одно удалось отнять, черные попали бы в цугцванг. А это возможно.

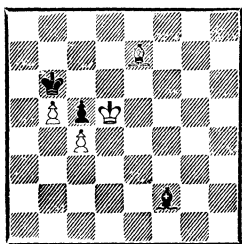
5. Cf1 Ce8 6. Ch3!!

У черных нет полезного хода. Например: 6. . . Кра7 7. Cg2 Кра6 8. Cc6 или 6. . . Cf7 7. Cc8+, и черные теряют пешку.

Передвинув предыдущую позицию на одну вертикаль вправо, получим также выигрышную позицию (позиция 225).

Ю. Авербах, 1954

225



Выигрыш

225. После 1. Cg5 черные могут играть 1. . . Cd4 2. Kpe4 Cc3 3. Ce3 Cb4 4. Kpd5 Ca3, но слону и в этом случае не хватает пространства. Белые продолжают 5. Cg5 Cb4 (или 5. . . Kpb7 6. Ce7 Kpb6 7. Cd8+ Kpb7 8. Ca5) 6. Ce7 Ca3 7. Cd8+ Kpb7 8. Ca5!, и черные снова в цугцванге.

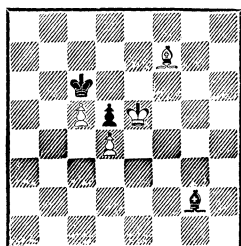
Проигрывает как 8. . . Кра7 9. Kpc6, так и 8. . . Cb4 9. C : b4 cb 10. Kpd4 Kpb6 11. Kpd3 Kpc5 12. Kpc2 Kpb6 13. Kpb2.

Однако позиция 226 оказывается ничейной, так как у чер-

ного слона на диагонали a2--c4 достаточное количество полей.

Ю. Авербах, 1954

226



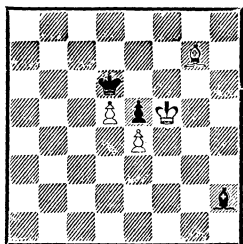
Ничья

226. 1. Ch5 Ce4 2. Kpf4 Cd3 3. Cf3 Cc4 4. Kpe5 Cb3 5. Ch5 Cc4 6. Cf7 Cb3 7. Ce8+ Kpc7 8. Cb5 Ca2, и белые ничего не достигли.

Передвинув позицию 226 еще на один ряд вправо, снова получим выигрышную позицию, так как у белых появляется новая атакующая возможность.

Ю. Авербах, 1954

227



Выигрыш

227. Белые продолжают 1. Cf8+ Kpd7 2. Cc5 Cg3 3. Ca7 и легко выигрывают, так как грозит 4. Cb8, а на 3. . . Kpc7 последует 4. Kpe6.

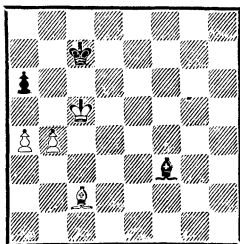
3. Пешки связанные, проходных нет

Если пешки связанные, но не проходные, сильнейшая сторона, при прочих равных усло-

виях, имеет мало шансов на выигрыш.

Рассмотрим следующую позицию.

228



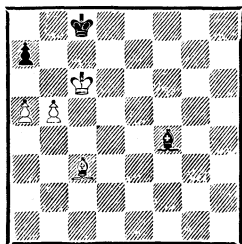
Ничья, чей бы ход ни был

228. Все агрессивные попытки белых здесь легко отражаются черными.

1. Cd3 Cd1 2. a5 Kpb7 с ясной ничьей или 1. b5 ab 2. ab Kpb7 3. b6 Kpb8 и т. д.

Шансы на выигрыш появляются, если сместить позицию 228 вверх на один ряд.

229



Ничья

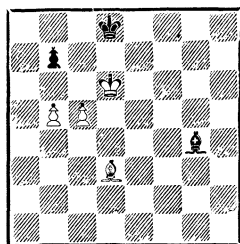
229. Король черных оттеснен на последнюю горизонталь, белые пешки стали опаснее. От черных требуется точная защита. Так, на 1. b6 к проигрышу ведет 1. . .ab 2. ab Kpb8 3. b7 Cg3 4. Kpb6 Cc7+ 5. Кра6 и т. д.

Правильным продолжением является 1. . .Kpb8!, и только ничью дает 2. Cf6 Cg3 3. Cd8 Cf4 4. Cc7+ C : c7 5. bc+ Kpc8 6. Kpd6 ab.

Если сместить позицию 229 на вертикаль вправо, то получившаяся позиция будет также опасной для черных.

Ю. Авербах, 1954

230



Ничья, чей бы ход ни был

230. Так, после 1. c6 Kpc8! (1. . .bc? 2. bc ведет к проигрышному окончанию) 2. Cg6 проигрывает пассивная защита путем 2. . .Ch3 3. Ce8 Cg4. Белые продолжают 4. Cd7+ C : d7 5. cd+ Kpd8 6. Кре6 b6 7. Кре5! Кр : d7 8. Kpd5! и т. д.

Ничьей черные достигают после 2. . .Kpb8 3. Ce8 bc! 4. bc Кра7. Например: 5. Кре7 Kpb6 6. Kpd8 Kpc5 и т. д.

Вместо 1. c6 возможно 1. Cc4. Тогда к проигрышу ведет 1. . . Cf5? (или 1. . .Ch3) 2. b6! Cg4 (2. . .Kpc8 3. Ce6+, или 2. . . Ce4 3. Cd5, или же 2. . .Cc2 3. c6! bc 4. b7) 3. Cd5 (но не 3. c6 Kpc8 с ничьей) 3. . .Kpc8 4. Ce6+ с выигрышным пешечным окончанием.

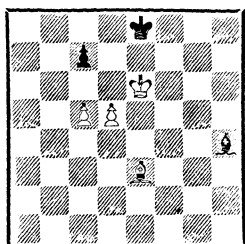
Ход 2. b6 не является единственным. Возможно 2. Ce6 Cd3 (2. . .Ce4 3. b6) 3. c6 bc 4. bc с выигрышем.

Заметим, что в последнем варианте ведет к цели и 3. Cd7 (но не 3. b6 Cb5! с ничьей) 3. . . Ce4 4. b6 Cg2 5. Ce6! (5. c6?? C : c6 6. C : c6 Kpc8!!) 5. . . Cf3 6. Cd5 и т. д.

Однако после 1. Сс4 черные все же добиваются ничьей, продолжая 1. .Cd7! 2. b6 Ca4 3. Ce6 Cb5, и белые не в силах улучшить свое положение.

Ю. Авербах, 1954

231



Ход белых — выиграши
Ход черных — ничья

231. Эта позиция является еще более неудачной для черных. Однако и здесь не ведет к цели прямолинейное 1. d6 cd! В отличие от предыдущих позиций только этот размен дает ничью.

Проигрывает 1. .Kpd8 2. d7 Ce7 (2. . .c6 3. Kpd6 Ce7+ 4. Kp : c6 C : c5 5. Cg5+) 3. c6 Cf6 4. Cf4 Ch4 5. Ce5 Cg5 6. Cg3 Cf6 7. C : c7+ и т. д.

2. cd, и получилась позиция 173, в которой к ничьей ведет 2. . .Kpf8!

Белые выигрывают чрезвычайно интересным и поучительным путем.

1. Cd4!

Важный ход. Белые не пропускают черного короля на c8.

1. . .Ce7!

Сильнейший ход, затрудняющий белым реализацию преимуществ.

2. c6! Ca3 3. Cf6! (короля нельзя пропустить на c8) 3. . .Cb4 4. Kpf5 Kpf7 (если 4. . .Cd6, то 5. Ce5) 5. Cg5! Cc5 6. Kpe4.

Белые фигуры расположи-

лись так, чтобы на 6. . .Cd6 было возможно 7. Cf4 с разменом слонов. Теперь белые собираются пройти королем на c8 и выиграть пешку c7. Поэтому черные не могут придерживаться пассивной тактики. Они должны спешить королем к пешке d5 с тем, чтобы попытаться получить ничейное окончание со слонем против слона и пешки.

6. . .Kpg6 7. Cf4 Cb6 8. Kpd3 Kpf5 9. Cg3 Ca5 10. Kpc4 Kpe4.

Казалось бы, белые теперь выигрывают путем 11. d6 cd 12. Kpb5 Cd8! 13. Cf2 Cc7 14. Cb6 Cb8 15. Ca7! Cc7 16. Кра6 d5 17. Kpb7, но следует 17. . .Ch2!! 18. Cb8 d4 19. C : h2 d3, и пешки проходят одновременно.

К победе ведет:

11. Ch2 Cb6 12. Cg1! Ca5.

Если 12. . .C : g1, то 13. d6 Ch2 14. d7, и слон черных бессилен задержать пешку «d».

13. Kpc5!

Это продолжение, указанное Дженандьяном, выигрывает проще всего.

13. . .Cb6+.

Если 13. . .Cc3, то 14. d6 cd 15. Kpb5, а если 13. . .Kpe5, то 14. Ch2+Kp∞ 15. C : c7 C : c7 16. d6 и т. д.

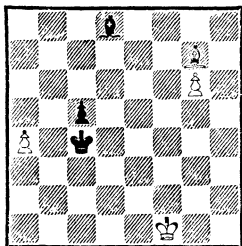
14. Kpb5 C : g1 15. d6, и белые выигрывают.

4. Пешки разрозненные, проходные

Если пешки разрозненные и пешка слабой стороны также проходная, то сильнейшая сторона добивается победы, если ей удастся блокировать пешку противника королем или слонем, одновременно продвигая собственные проходные.

Великолепной иллюстрацией этого является этюд Р. Рети.

232



Выигрыш

232. Черные грозят сыграть 1. . .Крb4 2. а5 Крb5 и приковать слона к защите пешки а5, после чего белые пешки окажутся застопоренными.

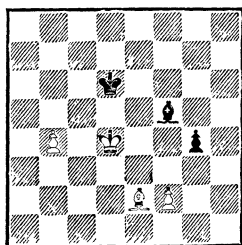
Поэтому белые продолжают 1. Са5! Крb3 (1. . .Крд5 2. Кре2 Крс6 3. Крд3 Крb7 4. Сс3 Ch6 5. Кре4! Крb6 6. Крд5 Cf8 7. Cd2 Cg7 8. Се3 Кра5 9. С : с5 Кр : а4 10. Cd4 Ch6 11. Кре6 Крb4 12. Крf7 Крс4 13. Се3) 2. Сс3!! Кр : с3 (2. . .С : с3 3. а5, и слон не справляется с пешками) 3. а5 Крb2 4. а6 с4 5. а7 с3 6. а8Ф с2 7. Фb7+ Кра2 8. Фf7+ Кра3 9. Фс7 Крb3 10. Кре2 Ch6 11. Крд3, и белые выигрывают.

5. Пешки разрозненные, одна проходная

Рассмотрим случай, когда пешки разрозненные и только одна из них проходная.

Если сильнейшей стороне удается выиграть вторую пеш-

233



Выигрыш

ку, то победа, как правило, не вызывает сомнений. Типичный пример — следующая позиция.

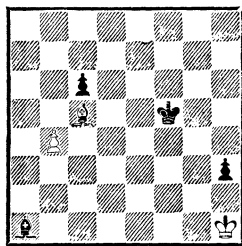
233. Белые проще всего выигрывают, продолжая 1. Cd3 Cd7 2. Кре4 Сс6+ 3. Крf4 Cf3 4. Cf5 и т. д.

Сокольский

Липницкий

Москва, 1950

234



*Ход черных
Черные выигрывают*

234. 1. . .Се5 2. Cf8 Кре4 3. Се7 Крд5 4. Ch4 Cd6! 5. Ce1 Крс4 6. Cd2 С : b4 7. Cf4 Крд5! 8. Се3 Cd6.

Перед нами позиция 205. Черные не могут играть с6—с5 из-за Cd6 : с5, но они выигрывают, жертвуя пешку h3, как уже было рассмотрено.

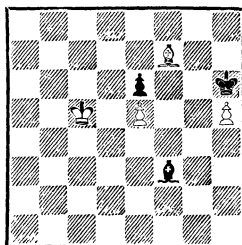
Известно, что слон с двумя пешками в некоторых случаях не выигрывает против слона. Один из таких исключительных

Гоглидзе

Каспарян

Тбилиси, 1929

235



Ничья

случаев представляет позиция 235.

235. Белые завоевывают вторую пешку, продолжая 1. Kpd6 Cg4 2. Kpd7 Kpg7 3. Kpe7 Cd1! 4. Kp : e6 Cg4+ (4. . .Cb3+ 5. Kpe7 C : f7? 6. h6+ Kpg6 7. h7) 5. Kpe7 Ce2, и получилась ничейная позиция 206.

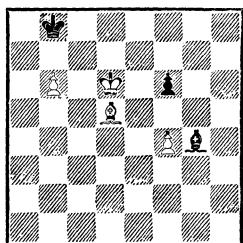
Не всегда удается выиграть неприятельскую пешку не отдав свою. Иногда игра приводит только к размену пешек, и возникает окончание со слоном и пешкой против слона. Результат будет зависеть от оценки этого окончания.

Сантасьер

Кэжден

Бостон, 1918

236



Выигрши или ничья?

236. Если бы белый слон стоял на e4, то можно было бы сыграть 1. f5 и 2. Kpe6 с выигрышем пешки f6.

Однако сейчас эта возможность не проходит, так как на 1. Ce4 последует 1. . . f5 и пешка защищена слоном. Все же белым удастся добиться победы, хотя, как мы увидим ниже, результат зависит от одного темпа.

1. Kpe7 f5 2. Kpf6 Ch3 3. Kpe5.

Если 3. Kpg5, то 3. . . Kpc8 4. Ce6+ Kpb7 5. C : f5 Cg2 6. Cd3 Ch3 7. Ce2 Kp : b6 8. Cg4 Cf1 9. f5 Kpc5 10. f6 Cc4 11. Kpg6 Kpd6 12. Kpg7 Kpe5 13. Ch5 Kpf4! с ничьей.

3. . . Kpc8 4. Ce6+ Kpb7 5. C : f5 Cf1 6. Ce6 Kp : b6.

Партия протекала иначе. Черные сыграли 6. . . Cd3? и после 7. Kpd4 сдались.

7. f5 Kpc7 8. f6 Kpd8 9. Cf7! Kpd7 10. Kpf5 Kpd6 11. Kpg6 Cb5 12. Kpg7 Kpe5 13. Cg8, и черным не хватило одного темпа.

Вместо 3. . . Kpc8 упорнее 3. . . Cg4!, так как 4. Ce6? Kpb7 5. C : f5 Ce2 6. Ce6 Kp : b6 7. f5 Kpc5 8. f6 Ch5 ведет только к ничьей.

Однако и это продолжение не спасало. Белые выигрывают очень изящно:

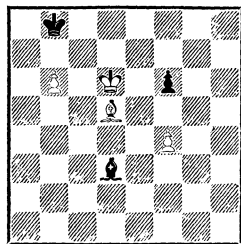
4. Cg2! Kpc8 5. Kpf6! Kpb8 6. Kpg5 Kpc8 7. Ce4!! Kpb8 (7. . . fe8. Kp : g4 Kpb7 9. f5 и т. д.) 8. C : f5 Cf3 9. Ch7 Kpb7 10. f5 Kp : b6 11. f6 Cd5 12. Kpg6 Kpc5 13. Kpg7 Kpd6 14. Cg8 и т. д.

Позиция слона как на g4, так и на h3 оказалась малоудачной. Используя это, белым каждый раз удавалось выиграть решающий темп для последующего окончания слон и пешка против слона.

Если бы слон черных стоял на d3, то белые уже не могли выиграть, хотя защита черных должна быть точной.

Ю. Авербах, 1954

237



Выигрши или ничья?

237. 1. Kpe6 f5 2. Kpe5 Cc2 3. Ce6 Kpb7 4. C : f5 Cd1 5. Ce4+

Кр : b6 6. f5 Крс7 7. f6 Ch5, и на основании предыдущего легко можно убедиться в бесполезности попыток играть на выигрыш.

Белые могут попытаться вытеснить слона с диагонали b1—e4 сыграв 3. Крд4. Тогда естественное 3. . .Cb1 ведет к проигрышу. Правда, белые выигрывают этюдным образом.

4. Сс4! Крb7 5. Cd3 Ca2 6. Крс5 Ce6 7. Сс2! Сс8.

7. . .Крb8 8. Крд6 Сс8 9. Кре5 Ca6 10. С : f5 Крb7 11. Ce6 Кр : b6 12. f5 Крс7 13. f6 Крд8 14. Cf7 Крд7 15. Крf5 Крд6 16. Крг6 Cd3+ 17. Крг7 Кре5 18. Сg8, и белые выигрывают.

8. Сb3 Cd7 9. Cd5+ Крb8 10. Сс4! Крb7.

10. . .Крс8 11. Крд6 Ca4 12. Ce6+ Крb7 13. С : f5 Кр : b6 14. Ce4 Ce8 15. f5 Крb5 16. f6 Крс4 17. Кре7 Ch5 18. Сс6 и 19. Ce8 или 10. . .Ca4 11. Cd3 Cd7 12. Крд6 Сс8 13. Кре5 и т. д.

11. Сb3! Крb8.

11. . .Сс8 12. Cd5+ Крb8 13. Крд4!! Ca6 14. Сс4! Сс8 15. Кре5 Cd7 16. Cd5 Сс8 17. Сс6! 12. Крд6! Ce8.

12. . .Cb5 13. Сс2 Крb7 14. С : f5 Кр : b6 15. Ce4 Сс8 16. f5 Крb5 17. f6 и т. д.

13. Ce6 Крb7 14. С : f5 Кр : b6 15. Cd3! Крb7 16. f5 Крс8 17. Кре7 Ch5 18. f6 с выигрышем.

Однако если бы черные сыграли правильно 3. . .Cd1!, то замысел белых оказался бы невыполнимым, так как на 4. Сс4 следует 4. . .Крb7 5. Крс5 Сс2.

Возможно 3. . .Крс8, и если 4. Сс4, то 4. . .Крb7 5. Cd3 Cd1! 6. Крс5 Сg4. В этой позиции бе-

лые также не могут выиграть. Например: 7. Сс2 Крb8 8. Крд4 Крb7 и т. д.

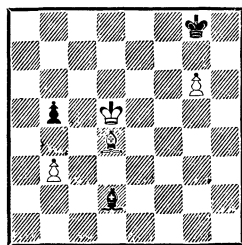
Еще труднее оценить позицию 238. Здесь белым также не удастся выиграть пешку не отдав проходную. Правда, пешки более удалены друг от друга, следовательно, после размена черный король будет дальше от пешки белых. С другой стороны, пешке b3 придется трижды (на b4, b6, b8) пересекать диагональ слона черных, что даст возможность черным приблизить короля.

Капабланка

Яновский

Нью-Йорк, 1916

238



Ход белых

238. Х. Р. Капабланка сыграл 1. Кре4. А почему не 1. Крс5 b4 2. Крс4 Cel 3. Сс5 Крг7 4. С : b4?

Тщательный анализ показывает, что в этом случае черные достигали ничьей.

4. . .Сg3! (как мы увидим ниже, самый точный ход) 5. Сс3+ Кр : g6 6. b4 Крf7 7. b5 Сс7! Из предыдущего должно быть ясно, что пешка на b7 ведет к победе.

8. Крд5 Кре7 9. Крс6 Крд8 10. Крb7 Крд7, и перед нами уже рассмотренная ничейная позиция 211.

Не проигрывает и 4. . .Сf2, правда, в этом случае ничья

достигается этюдным образом. После 5. Сс3+ Кр : g6 6. b4 Крf7 7. Cd4 Cg3 8. b5 Сс7! 9. Крд5 Кре7 10. Крс6 Крд8 11. Сb6 спасает 11. . .Крс8!!

Любопытно, что только 4. . . Сh4 ведет к проигрышу: 5. Сс3+ Кр : g6 6. b4 Крf7 7. b5 Cd8 (7. . .Кре6 8. b6 Крд7 9. Крb5 10. b7 и 11. Кра6) 8. Крд5 Кре8 9. Крс6 и далее Се5—с7 и b6—b7. Не помогает также 6. . .Крf5 7. Крд5 Cd8 8. b5 Крf4 9. Се5+ Кре3 10. Крс6 Крд3 11. Сс7 и 12. b6.

Ход 1. Кре4 характерен для Капабланки. Он не торопится форсировать события, а сначала пробует все шансы.

1. . .b4 2. Се3 Сс3 3. Крд3 Се1 4. Cd2 Cf2 5. Кре4 Сс5?

После 5. . .Крг7 6. Крf5 Сс5 7. Cf4 Cf2 8. Се5+ Крг8 белым ничего больше не оставалось, как идти королем на с4, что должно было привести только к ничьей. Ход в партии позволяет белым выиграть нужный им лишний темп.

6. Крд5! Се7.

Не проходит и 6. . .Cf2 из-за 7. С : b4 Крг7 8. Сс3+ Кр : g6 9. b4 Крf7 10. Cd4 Cg3 11. b5 Сс7 12. Крс6 Са5 13. Се5, 14. Сс7 и 15. b6.

7. Крс4 Крг7 8. С : b4 Cd8 9. Сс3+? Кр : g6 10. b4 Крf5 11. Крд5.

Получилась позиция 185, в которой Д. Яновский сдался, хотя, как нам удалось установить, он мог достичь ничьей. Вместо 9. Сс3? к победе вел ход 9. Cd2!, как уже указано в анализе позиции 185.

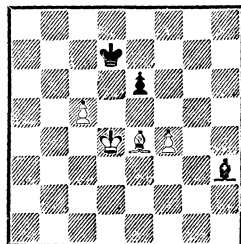
Данный пример ярко показывает, что в подобных окончаниях реализация преимуществ нередко связана с большими

трудностями, так как результат подчас зависит от одного темпа.

Не удивительно, что не могут выиграть белые в позиции 239.

«Шахматы в СССР», 1937

239



Ничья

239. Рассмотрим примерные варианты.

1. Сс2 Cg4 2. Са4+ Крс7!

Единственный ход. Проигрывает 2. . .Кре7 3. Кре5 Ch3 4. с6 Cg2 5. с7 Сb7 6. Сb5! Сс8 7. Сс4, и черные могут сдаться.

3. Кре5 Ch3!

Проигрывает 3. . .Cf5 4. Сb3 Крд7 5. Cd5!! ed (5. . .Ch3 6. с6+ Кре7 7. Сb3 Cg2 8. Са4 Cf3 9. с7 Сb7 10. Сb5! или 6. . . Крс7 7. С : e6 Cg2 8. Cd5) 6. Кр : f5 Крс6 7. Кре5 Кр : с5 8. f5 Крс6 9. f6 Крд7 10. Кр : d5 и т. д.

4. Сb3.

Если 4. Крf6, то 4. . .Крд8! 5. Крf7 (5. с6 Крс7 6. Кре7 Cg4 7. Сb3 e5!) 5. . .Cg4 6. Сb5 Cf5 7. Се8 Cg4 8. Крf8 Се2! 9. с6 Сс4 10. Cd7 Cd5 11. Крг7 Кре7 с ничьей.

4. . .Крд7 5. с6+ Кр : с6 6. С : e6 Cf1 7. f5 Cd3 8. f6 Cg6 9. Сb3.

Если 9. Крf4, то 9. . .Крд6 10. Крг5 Се8 11. Сb3 Кре5 с ничьей.

9. . .Крс5 10. Крf4 Крд6 11. Крг5 Се8 12. Крh6 Кре5 13. Крг7 Крf4. Ничья.

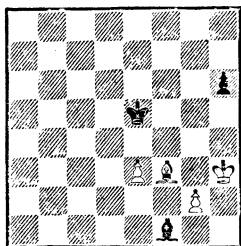
Безуспешны были попытки белых добиться выигрыша в позиции 240.

Алехин

Эйве

3-я партия матча, 1937

240



Ничья

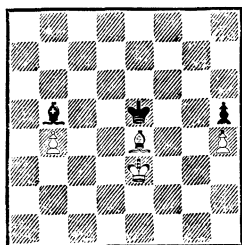
240. 1. Kph4 Kpf6 2. Kph5 Kpg7 3. e4 Cd3 4. e5 Cg6 5. Kpg4 Kpf7 6. Cd5+ Kpe7 7. Kpf4 Ch7 8. g3 Kpf8 (или 8. . . Kpd7 9. Ce4 Cg8 10. Cf5+ Kpe7 11. Cc8 Ch7) 9. Ce4 Cg8 10. Cf3 Kpe7 11. Kpg4 Kpe6 12. Kpf4 (12. Kph5 Kp : e5 13. Kp : h6 Ce6 с ничьей) 12. . . Kpe7 13. Cg4 Cb3 14. Cc8 Kpf7. Ничья.

Авербах

Вересов

Москва, 1947

241



Ход черных

241. Если одна из пешек ладейная и поле превращения пешки цвета, противоположного цвету слона, то при реализации преимущества возникают дополнительные трудности.

Здесь белая пешка не может двинуться, а король не мо-

жет прорваться к неприятельской пешке из-за сильной позиции черного короля. И все же белым удастся добиться победы, используя то обстоятельство, что черная пешка находится на поле цвета слона. Если бы пешка стояла на h6, белые, по-видимому, не могли добиться успеха.

1. . . Ca4.

Если 1. . . Ce8, то 2. Cf3 Kpf5 3. Ce2! (3. Kpd4? Kpf4 4. Cd5 Kpg3 5. Kpc5 Kp : h4 6. Cc6 C : c6 7. Kp : c6 Kpg4 8. b5 h4 и ничья) 3. . . Kpe5 4. Cd3! Kpd5 (4. . . Cd7 5. Cg6 Kpd5 6. C : h5 Kpc4 7. Ce2+ Kp : b4 8. h5 Cf5 9. Cd3 Ce6 10. h6 Cg8 11. Kpd4 и т. д.) 5. Kpf4 Kpd4 6. Ce2 Kpc3 7. C : h5! C : h5 8. b5 и т. д.

2. Cg6 Cd1 3. b5 Kpd5 4. Kpf4 Kpc5 5. Kpg5! Ce2!

В случае 5. . . Kp : b5 следует 6. C : h5 Cc2 7. Ce8+ Kpc5 8. h5 Kpd6 9. Kpf6! и т. д.

6. Ce8!

Ошибкой было бы 6. C : h5? C : b5 7. Cg4 Ce8 8. Cf5 Kpd6 9. Cg6 Kpe7! с ничьей.

6. . . Kpb6 7. C : h5 C : b5 8. Cg4 Ce8 9. Cf5 Kpc7 10. Cg6 Kpd8 11. Kpf6! Черные сдались.

Еще не поздно было ошибиться — 11. C : e8? вело к ничьей.

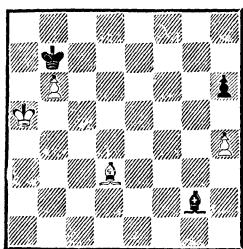
Очень поучительно следующее окончание.

242. 1. Ca6+ Kpc6?

Любопытно, что этот ход является решающей ошибкой. Белые собираются отправиться королем на королевский фланг, чтобы выиграть пешку «h». Однако, если бы черные сыграли правильно 1. . . Kpb8!, этот маневр не вел к выигрышу. На-

Земмеринг — Баден, 1937

242

*Ход белых*

пример: 2. Kpb4 Cb7! 3. Ce2 (3. Kpb5 h5! или 3. C : b7 Kp : b7 4. Kpc5 h5! с ничейным окончанием) 3. . . Cg2 4. Kpc5 Kpb7 5. Kpd6 Kp : b6 6. Кре6 Kpc6 7. Kpf6 Kpd6 8. Kpg6 Кре7 9. Kp : h6 Kpf8 с ничьей.

2. Cc8! Cf1 (грозило 3. Краб) 3. Cg4 Cd3.

Теперь уже не спасает 3. . . Kpb7 4. Cf3+ Kpb8 5. Kpb4 Ca6 6. Kpc5 Cb7 7. C : b7 Kp : b7 8. h5!

4. Cf3+ Kpd6 5. Cb7 Ce2 6. Ca6!

Поучителен поединок слонов в борьбе за диагонали. Белые вытесняют слона с диагонали f1—a6 на c8—a6, то есть ограничивают поле его деятельности.

6. . . Cf3 7. Cf1 Cb7 8. Ch3 Кре7.

Если 8. . . Kpc5 9. Cg4 Kpc4, то 10. Ce2+ Kpc5 11. Ca6 Cf3 12. Cc8, и белый король проникает на a7.

9. Kpb5 Kpd6 10. Cg4 Кре7 11. Kpc5 Cg2 12. Cc8 Kpd8 13. Ca6 Cf3.

Не меняет дела 13. . . Kpd7 14. Cc4 Kpc8 15. Cd5 C : d5 16. Kp : d5 Kpb7 17. Кре5 и т. д.

14. Kpd6 Cg2 15. Cc4 Kpc8 16. Cd5 Cf1 (наконец-то белый

король освободил себе дорогу) 17. Кре6 Ce2 18. Kpf6 Kpd7 19. Kpg6 h5 20. Kpg5 Kpd6 21. Cf7 Kpc6 22. C : h5. Черные сдались.

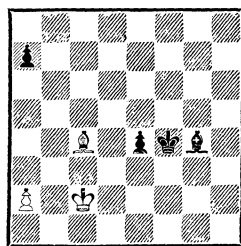
Этот пример показателен для демонстрации возникающих при реализации лишней пешки трудностей. Несмотря на то что расстояние между пешками равнялось пяти вертикалям, выигрыш был довольно сложным.

В позиции 243 расстояние между пешками равно трем вертикалям. Посмотрим, как это отражается на оценке позиции.

Зейбольд**Керес**

По переписке, 1934

243

*Ход белых**Выигрыш или ничья?*

243. 1. Cd5 e3 2. Kpd3 Cf5+ 3. Кре2 Cd7 4. Cc4 Кре4 5. Cd3+ Kpd4 6. Ca6 Cg4+ 7. Кре1 Kpc5 8. a4.

Грозило Kpb4—a3, например: 8. Cb7 Kpb4 9. Cd5 Кра3 10. Cc4 a5 11. Cb3 a4 12. Cc2 Kpb4 13. Ce4 a3 14. Cd5 Kpc3 15. Cf7 Kpb2 16. Cd5 Cf5 17. Кре2 Cb1 18. Kp : e3 C : a2 и т. д.

8. . . Kpb4 9. Cb5 Кра5 10. Ce8 a6 11. Cc6 Kpb6 12. Ce8 Kpc5 13. Kpf1 Ce6 14. Кре2 Kpd4 15. Cc6 Cc4+ 16. Кре1 Kpc5 17. Cd7 Kpb4 18. Cc6 a5 19. Cd7.

Черные провели обычный план. Они приблизили короля к

единственной пешке белых и теперь собираются ее выиграть. Защита, избранная белыми, несомненно, является лучшей. Пешка должна быть именно на поле цвета слона, чтобы он мог ее защитить.

19. . .Cb3 20. Kpe2 C : a4 21. Cg4!!

Единственный ход, ведущий к ничьей. Проигрывает как 21. Ce6 Cb5+ 22. Kp : e3 Kpc3, так и 21. Cf5 Cb5+ 22. Kp : e3 Kpc3.

21. . .Kpc3.

На 21. . .Cb5+ следует 22. Kp : e3 a4 23. Kpd2 с ничьей.

22. Kp : e3 Cb5 23. Cd1 Cc4 24. Ca4. Ничья.

Заметим, что не вело к выигрышу 4. . .a5 5. Cd3 a4 6. a3! Cc6 7. Cc2 Cb5+ 8. Kpe1 Kpe5 9. Cd1 Kpd4 10. Cc2 Kpc4 11. Cd1 Kpc3 из-за этюдного хода 12. Cc2!! с ничьей.

Однако по ходу игры белые ошибались, что не было использовано черными. Ошибкой, например, был ход 1. Cd5? К ничьей вело 1. Kpd2! e3+ 2. Kpe1. Вместо 2. . .Cf5+?, что является ответной ошибкой, правильно было 2. . .Cd7! или 2. . .Cc8. Например:

3. Kpe2.

3. Cc4 Kpf3 4. Kpd4 Kpf2 5. a3 Cg4 6. Kpe5 Ce2 7. Ce6 Cf1 8. Cg4 a5 9. Kpf4 a4 10. Ch5 e2 11. C : e2 Kp : e2, и черные выигрывают.

3. . .Cb5+ 4. Kpe1 a5 5. a3 Kpe5 6. Cb3 Kpd4 7. a4.

Или 7. Cc2 Kpc3 8. Cd1 Cc4 9. a4 Cb3 с выигрышем.

7. . .Cd7 8. Kpe2 (8. Cc2 Kpc3 9. Cd1 Ce8!) 8. . .Cg4+ 9. Kpe1 Kpc3 10. Cd5 Cd7 11. Kpe2 C : a4! 12. Kp : e3 Cb5! 13. Kpf2 a4 14. Kpe1 Kpc2 15. Ce4+ Kpc1

16. Cd5 a3 17. Ce6 Ca4 18. Cd5 Kpc2 19. Kpe2 Cb3, и черные выигрывают.

Положение белого слона на диагонали d1—b3 оказалось решающим.

В заключение рассмотрим две позиции, в которых проходной является ладейная пешка.

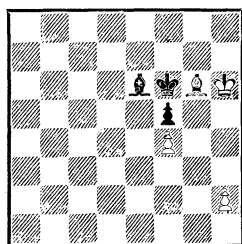
Известно, что проходная пешка особенно эффективна, если она может быть поддержана королем.

Керес

Лилиенталь

Таллин, 1945

244



Выигрыш

244. В этой позиции белый король и поддерживает свою пешку и мешает ее продвижению. Результат будет определяться тем, удастся ли черным не выпустить короля противника из клетки.

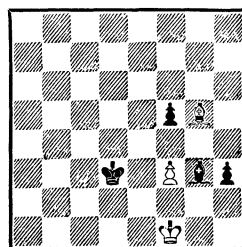
1. Kph7 Cd5 2. h4 Cc4 3. h5 Cd5 4. Ce8! (конечно, не 4. h6

Алаторцев

Авербах

Москва, 1950

245



Ничья

Cf7! с ничьей) 4. . .Ce6 5. h6 Cf7 6. Cd7! Cc4 7. C : f5! (в этом ходе все дело) 7. . .Kpf7 8. Cd7 Cd3+ 9. f5 Kpf8 10. Ce6 и т. д.

245. Черный король имеет большую свободу передвижения, но он бессилён поддержать свою пешку или атаковать неприятельскую.

Черные испробовали последний шанс: 1. . .Ce1.

Теперь к проигрышу ведет

2. Ch6 Cd2! 3. Cg7 Kpe3 4. Ch6+ Kp : f3 5. C : d2 h2.

Однако после 2. Kpg1! черные ничего не достигли: 2. . . Cd2 3. Cf6 Kpe2 4. Kph2 Kp : f3 5. Kp : h3 с ничьей.

Ладейная пешка сыграла отрицательную роль. Если бы позиция 245 была смещена на ряд влево, просто выигрывало 1. . . e4 с последующим 2. . .Kpd3, в то время как здесь на 1. . .f4 последует 2. C : f4!

Глава пятая

ОКОНЧАНИЯ С БОЛЬШИМ ЧИСЛОМ ПЕШЕК

В разделе будут рассмотрены позиции, в которых у каждой стороны имеется не менее двух пешек.

1. Использование лишней пешки

В окончаниях с большим числом пешек лишняя пешка, как правило, ведет к выигрышу. План выигрыша можно разбить на следующие основные этапы:

1) король и слон занимают лучшие позиции (усиление позиции фигур);

2) пешки расставляются на выгоднейшим образом — подготавливается образование проходной (усиление позиции пешек);

3) осуществив усиление позиций фигур и пешек, образуют проходную пешку и при поддержке короля двигают ее вперед.

Дальнейшие операции зависят от плана защиты:

4) если противник пытается заблокировать пешку слоном, то слон и король вытесняют или перекрывают слона, тем самым обеспечивая пешке дальнейшее продвижение;

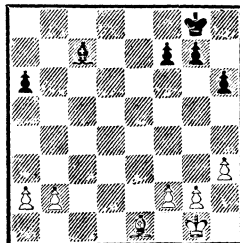
5) если пешка блокируется неприятельским королем на поле, не уязвимом для слона, то дальнейшее продвижение пешки невозможно; но, пользуясь тем, что неприятельский король отвлечен пешкой, король идет к пешкам защищающейся стороны на другом фланге, где создает решающий материальный перевес.

С различными деталями плана мы познакомимся при анализе примеров.

Ю. Авербах, 1954

По Р. Файну, 1941

246



Выигрыш

Рассмотрим, как белые реализуют перевес в этой позиции.

246. 1. Kpf1 Kpf8 2. Kpe2 Kpe8 3. Kpd3!

Король стремится на лучшее поле — с4, где он сможет помочь образованию проходной.

3. . . Kpd7 4. Kpc4! (усиленные позиции короля осуществлено) 4. . . Kpc6 5. Cc3 g6 6. b4 Cb6 7. f3 Cc7 8. a4 Cb6 9. Cd4.

Слон также занял сильную центральную позицию, поддерживая в дальнейшем образованную по линии «b» проходную.

9. . . Cc7 10. b5+.

Поскольку фигуры и пешки стоят, пожалуй, наилучшим образом, можно начинать следующий этап.

10. . . ab 11. ab+ Kpb7.

Попытка бороться с пешкой слоном сразу ведет к проигрышу: 11. . . Kpd7 12. b6 Cg3 13. Kpd5 Cf4 14. Ce5 и т. д.

12. Kpd5.

Все идет по плану. Белые отвлекли проходной пешкой короля черных и получили возможность двинуться королем к неприятельским пешкам.

12. . . Cb8.

Если 12. . . Cf4 13. Ce5 Ce3, то 14. Kpd6, и взамен пешки «b» белые выигрывают по крайней мере две пешки на королевском фланге.

13. b6 Ch2 14. Ce5 Cg1 15. Kpd6 Kp : b6 16. Kpe7 Kpc5 17. Kp : f7 Kpd5 18. Cg7 h5 19. Kp : g6 и т. д.

Только что рассмотренный пример является идеальным. Белые без затруднений провели свой план, черные никак не могли противодействовать ему. На практике чаще бывает, что осуществление плана сопряжено с

известными затруднениями — у слабой стороны имеются встречные возможности, с которыми приходится считаться. В дальнейшем мы рассмотрим ряд таких позиций.

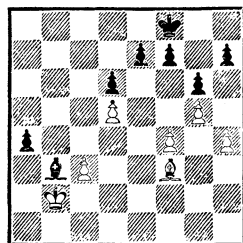
В позиции 247 черным не надо образовывать проходную — она у них уже имеется. В первую очередь следует улучшить положение короля.

Ней

Кан

Москва, 1952

247



Ход черных

247. 1. . . Kpe8 2. Кра3 Kpd8 3. Kpb4 Kpc7 4. Ce4 Kpb6.

Единственное поле, через которое может прорваться черный король (с5), защищается королем противника. Поэтому задача заключается в том, чтобы, пожертвовав проходную для отвлечения белого короля, прорваться королем на с5, что должно привести к материальному перевесу.

В партии было: 5. Cg2 Cc2 6. Cf3 Cb3 7. Ce4 Cd1 8. Cg2 a3! 9. Kp : a3 Kpc5 10. Ce4 Ce2 11. f5 Cc4 12. fg hg 13. Cf3 C : d5 14. h5 gh 15. C : h5 Kpc4 16. Kpb2 Kpd3 17. g6 fg 18. C : g6+ Kpd2 19. Ce8 Cc4 20. Ch5 e5 21. Cg6 d5. Белые сдались.

Если бы белые сыграли 8. с4, то после 8. . . a3! 9. Cb1 Cc2! 10. Ca2 Cf5 11. Cb3 Cb1! 12. Kp : a3 Kpc5 13. Kpb2 Kpb4!

(13. . . Cf5? 14. Крс3, и черному королю не прорваться) 14. с5 dc 15. d6 ed 16. С : f7 Ce4 17. Cg8 d5 18. С : h7 d4 19. h5 d3 20. С : g6 d2 черные также добивались победы.

Таким образом, мы познакомились с важным приемом: ради позиционного преимущества (активного короля) черные пожертвовали материальным — лишней пешкой. В свою очередь, активный король привел к новым материальным приобретениям. Не было бы преувеличением сказать, что в окончаниях с одноцветными слонами активный король стоит пешки.

С этим интересным приемом, который можно назвать *трансформацией преимущества*, мы еще столкнемся не раз.

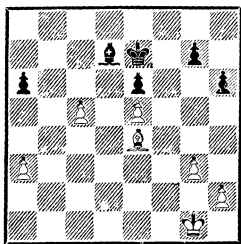
Пожалуй, еще труднее задачи белых в позиции 248.

Файн

Кажден

Нью-Йорк, 1938

248



Выигрыш

248. Кажется, что прорыв белого короля к пешке черных на ферзевом фланге невозможен. Однако именно он приводит к победе.

1. Kpf2 Kpd8 2. Кре3 Крс7 3. Крд4.

Король централизован, но не это цель его путешествия. Король должен пройти к пешке «а».

3. . . a5.

После 4. Крс4 черные все равно вынуждены будут сделать этот ход ввиду угрозы 5. Крб4.

4. Cd3.

Белые начинают усиление позиции слона, который должен помочь королю проникнуть на b5.

4. . . Ce8 5. Сс4 Cd7 6. Сб3!

Так как на 6. . . Крб7 следует 7. с6+! С : с6 (7. . . Кр : с6 8. Са4+ Крс7 9. С : d7 Кр : d7 10. Крс5 с выигрышным пешечным окончанием) 8. С : e6 Крс7 9. Крс5 с легким выигрышем, следующий ход черных вынужден.

6. . . Сс8 7. Са4! Са6! (в партии было 7. . . Сб7 8. Крс4 Са6+ 9. Сб5 Сб7 10. Крб3, и черные прекратили сопротивление, так как теряется пешка a5).

Как же теперь прорываться белым? Приходится для освобождения пути жертвовать проходную.

8. с6! Крб6! 9. с7! Сс8 10. Се8 Кр : с7 11. Крс5.

Пожертвовав пешку, белые получили возможность еще больше усилить позицию своего короля.

11. . . Са6 12. Са4 g5 13. Сб3 Сс8 14. Крб5 Cd7+ 15. Кр : a5.

Итак, белые достигли своей цели: они обменяли пешку «с» на «а». Дорога белому королю открыта, и дальнейшее не вызывает затруднений.

15. . . Крб7 16. Са4 Сс8 17. Крб5 Cd7+ 18. Крб4 Сс8 19. Крс5 Крс7 (иначе 20. Крд6) 20. Сб3 Cd7 21. a4 Сс8 22. a5 Cd7 23. a6 Сс8 24. Сс4 Cd7 25. Сб5 Сс8 26. g4, и черные могут сдать-ся.

Читатели журнала «Шахматы в СССР» нашли другой план, ведущий к цели: 1. с6! Сс8 2. а4 а5 (иначе 3. а5) 3. Сd3! Крd8 4. Крf2 Крс7 5. Сb5 Крb6 6. Кре3 Кре5 7. Кре4.

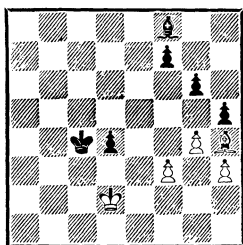
Жертва пешки с целью вторжения королем в неприятельский лагерь — типичный прием эндшпиля. В следующем примере подобная жертва ведет к выигрышному пешечному окончанию.

Доннер

Смыслов

Гавана, 1964

249



Ход черных

249. Чтобы победить, черным нужно суметь прорваться королем к пешкам королевского фланга. Эту задачу они выполнили поучительным образом.

1. . . Ch6+ 2. Крс2 d3+ 3. Крd1 Крd4 4. Cf2+ Крс3 5. Сb6 d2! (иначе на королевский фланг не пройти) 6. Cf2 Крd3 7. Сb6 Cf4 8. Cf2 Се5 9. Сg1 h4!

Черные готовят нужную расстановку пешек для предстоящего пешечного эндшпиля.

10. Cf2 Сс3 11. Сg1 Cd4! 12. С : d4.

Или 12. Ch2 Кре3 13. Сg1+ Кр : f3! 14. С : d4 Крг2 15. Кр : d2 Кр : h3 16. g5 Крг2 17. Кре3 h3 18. Се5 h2, и черные также добиваются успеха.

12. . . Кр : d4 13. Кр : d2 Кре5 14. Кре3 g5. Белые сдались.

Финал мог быть следующим: 15. f4+ (15. Кре2 Крf4 16. Крf2 f6) 15. . . gf+ 16. Крf3 f6 17. Крf2 Кре4 18. Кре2 f3+ 19. Крf1 Кре3 20. Крe1 f2+ 21. Крf1 Кре4! 22. Кр : f2 Крf4, и черные выигрывают.

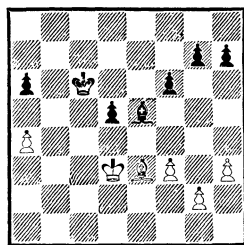
Обратите внимание на то, что все беды белых здесь произошли из-за того, что слабой оказалась пешка f3. Если бы, например, пешка g4 находилась на g2, пешка f3 была бы надежно защищена и черным не удалось бы реализовать материальный перевес.

Ботвинник

Бондаревский

Матч-турнир, 1941

250



Ход черных

250. Черные должны решить задачу, как атаковать неприятельские пешки. У них есть две возможности: либо попытаться прорваться королем на ферзевый фланг, либо — на королевский.

1. . . f5.

Как указал М. Ботвинник, проще было 1. . . Cd6 2. Cf2 Сс5 3. Ce1 Крb6 4. Cd2 Cd6 5. Крd4 Крс6 6. Ce1 Се5+ 7. Крd3 Крс5 8. Cd2 Ca1 9. Ce1 d4 10. Cd2 Сс3! (уже знакомая нам жертва пешки с целью создания полей вторжения) 11. С : c3 dc 12. Кр : c3 а5, и белые, в конце концов, вынуждены будут дать дорогу черному королю.

После хода в партии этот план уже не проходит: 2. Cf2 Cd6 3. Cd4 g6 4. Ce3 Ce5 5. Cg5 и слон не пропускает короля противника, нападая на него с тыла. Однако у черных есть другой, правда более сложный, план — прорыв королем на королевском фланге. Для этого там только надо создать поля вторжения.

2. Cf2 Kpd6 3. Ca7 Kpe6 4. Ce3 Kpf6 5. Cd2 Kpg6 6. Kpe2 Kph5 7. Ce1 Kpg5 8. Cd2+ Kph4 9. Ce1+ Cg3 10. Cc3 g5.

Черные последовательно проводят свой план. Они подвели короля на исходную позицию для прорыва и теперь намерены вскрыть линии.

11. Cd4 g4 12. Cf6+ Kph5 13. hg+ fg 14. Cd8 Cf4 15. Ce7 gf+!

В партии черные сыграли 15. . .g3?, ликвидировав возможность прорыва, и после 16. Kpd3 Kpg6 17. Kpd4 Kpf7 18. Ch4 Kpe6 19. Cd8 h5 20. Ch4 Kpd6 21. Cf6 Kpc6 22. Ch4 выяснилось, что пути для черного короля закрыты и выигрыша уже нет.

16. Kp : f3 Ce5 17. Cd8 Kpg6 18. Ce7 Kpf5 19. g4+ (иначе 19. . .h5) 19. . .Kpg6 20. Cd8 Cf6 21. Ca5 Kpg5.

Наконец-то возникли поля вторжения на королевском фланге. Правда, пешек мало, что обязывает черных к известной точности.

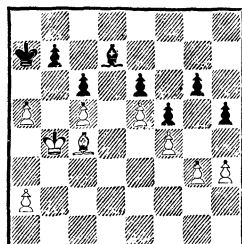
22. Ce1 d4 23. Kpg3 Ce5+ 24. Kpf3 Cc7 25. Cd2+ Kph4 26. Ce1+ Kph3 27. Cd2 Cd8 28. Cf4 d3 29. Cd2 Ce7 30. Cf4 Cb4 31. g5 Ce7 32. Kpe3 Kpg4 33. Ce5 C : g5 34. Kp : d3 Kpf3, и черные выигрывают.

Петросян

Зейналлы

Ленинград, 1946

251



Ход белых

251. В этой позиции материальное преимущество белых невелико — всего лишь сдвоенная пешка. Однако у них солидный позиционный перевес. Черные фигуры стеснены, и все пешки находятся на полях цвета слона, то есть могут явиться объектом атаки.

Задача белых была бы не сложной, если бы король имел поля вторжения в неприятельском лагере, но их нет. Если белые попробуют прорваться на королевском фланге, пойдут королем на f2 и сыграют g4, то после h5—h4 они не добьются успеха. Единственный их шанс заключается в жертве пешки с целью освобождения полей на ферзевом фланге.

1. a6! ba (1. . .b6 2. a4 с последующим 3. cb+ и 4. a5+)

2. Кра5 Kpb7! Пешку все равно не защитить. В партии было сыграно слабее: 2. . .Cc8 3. h4 Cd7 4. C : a6 Ce8 5. Cc8 Cf7 6. Cd7 Kpb7 7. a4 Kpc7 8. Кра6! Kp : d7 9. Kpb7, и черные бессильны задержать пешку «а». Ход 2. . .Kpb7 значительно сильнее.

3. C : a6+ Kpc7! 4. Cc4 Kpb7! Белые улучшили свое положение. Они создали проход-

самую неудачную позицию — на а8.

5. С : h5!!

Пользуясь неудачной позицией черного слона, белые жертвуют фигуру, чтобы осуществить вторжение королем и создать проходные.

5. . . Кр : h5 6. g4+.

Теперь у черных два продолжения:

а) 6. . . Кр : h4 7. g5 fg+ 8. Кре4! Кph5 (8. . . g4 9. f6 g3 10. Кpf3 Кph3 11. f7 g2 12. f8Ф g1Ф 13. Фh8×) 9. Кре5 g4 10. f6 g3 11. f7 g2 12. f8Ф g1Ф 13. Фh8+ с выигрышем;

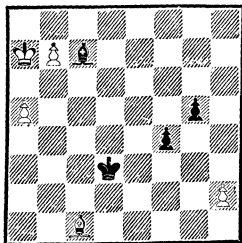
б) 6. . . Крh6 7. g5+ Кpg7 8. h5! Сb7 9. h6+ Кpf7 10. gf! Кр : f6 11. h7 Кpg7 12. Кре5! Кр : h7 13. Крд6, и белые выигрывают.

В рассмотренных примерах сильнейшая сторона испытывала затруднения при реализации преимущества из-за невозможности непосредственного прорыва королем. Приходилось прибегать к материальным жертвам, чтобы осуществить прорыв.

Если у противника есть проходная пешка или возможность ее образовать, то это может привести к серьезной контригре и материальный перевес не будет играть существенной роли. Победы достигает та из сторон,

О. Дурас, 1906

253



Выигрыш

которая раньше проведет пешку в ферзи.

253. Черные грозят выиграть ходом 1. . . f3. Поэтому 1-й ход белых вынужден; им нужно так расположить слона, чтобы он наилучшим образом боролся с пешкой «f».

1. Ca3 Крc4 2. Ce7! f3 3. Cd8!

Чрезвычайно важный ход, выигрывающий темп. Потеря пешки h2 не имеет значения.

3. . . С : h2 4. Сb6 Крb5 5. a6 g4 6. Cf2 Сc7 7. b8Ф+!! С : b8 8. Крb7!

Роли переменились. Теперь у черных лишняя пешка, но их слон расположен неудачно. Это решает.

8. . . Кра5 (223) 9. Ch4! Крb5 10. Ce1!

Черные в цугцванге. Они вынуждены продолжать 10. . . g3 11. С : g3 С : g3 12. a7 f2 13. a8Ф f1Ф и после 14. Фа6+ теряют ферзя.

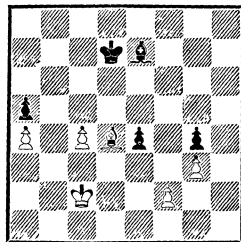
Позиционные недостатки могут оказаться настолько серьезными, что реализовать материальное преимущество будет невозможно. Именно такой является позиция 254.

Котов

Эстрин

Москва, 1952

254



Ничья

254. У белых — лишняя проходная, и королю белых надо либо поддержать ее продвиже-

ние, либо прорваться к черным пешкам. И то, и другое оказывается неосуществимым, так как белые должны постоянно заботиться о защите слабой пешки f2. Например:

а) 1. Сс3 Сс5 2. Се1 Крс6 3. Крд1 Сб6 4. Кре2 Крс5 5. Кре3 Кр : с4+ 6. Кр : е4 Крб3 7. Крф4 Кр : а4 8. Кр : g4 Крб3 9. С : а5 С : f2 с ничьей;

б) 1. Крд2 Сg5+ 2. Кре2 Крс6 3. Сс3 Крб6! 4. с5+ Кр : с5 5. С : а5 Крс6!

Нельзя допустить ход Са5—б6 с последующим а4—а5.

6. Cd2 Cd8 7. Се3 Са5 8. Cd2. Если 8. Крд1, то 8. . .Крд5 9. Крс2 Крс4. Сложнее задача черных после 8. Са7 Крд5 9. Кре3; черные делают ничью, продолжая 9. . .Кре5 10. Сб8+ Крд5 11. Крф4 Сб6 12. Кр : g4 С : f2 13. а5 Крс6 14. а6 С : g3!

8. . .Cd8 9. а5 Крб5 10. Сс3 Сg5, и белый король не может прорваться к пешкам.

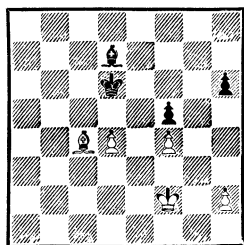
Интересно, что если бы черные сыграли 3. . .Крс5?, то после 4. С : а5 Кр : с4 5. Сб6! Крб4 6. а5 Крб5 7. Крд1 Се7 8. Крд2! Сg5+ 9. Крс3 Cf6+ 10. Крб3 Сg5 11. Се3, 12. а6! и 13. Крс4 белые добивались победы.

Керес

Лилиенталь

Таллин, 1945

255



Ход белых
Выиграш или ничья?

В позиции 255 у белых ясный план — попытаться пройти королем к пешке h6. Могут ли черные этому воспрепятствовать?

255. 1. Крг3 Се8 2. Крф4 Крс6 3. Се6 Сg6 4. Сб3 Крд6 5. Cd1! Кре7!

К проигрышу ведет 5. . . Крд5 6. Ch5 Ch7 7. Cf7+ Кр : d4 8. Крф5 Кре4 9. Кр : h6 Кр : f4 10. h4 Крг4 11. h5 и т. д.

6. Ch5.

В партии этот ход был сделан позднее. Заметим, что на 6. Се2 только 6. . .Крф8! вело к ничьей. Если же 6. . .Крф6, то 7. Ch5 Ch7 8. Се8 Кре7 9. Крф5!! Кр : е8 10. Кр : h6 Сg8 11. Крг6, и белые выигрывают.

6. . .Ch7 7. d5.

7. Се8 Кр : е8 8. Крф5 Крф7 9. Кр : h6 Сg8 10. Крг5 Кре6 11. h4 ведет только к ничьей. Например: 11. . .Cf7 12. h5 Сg8 13. h6 (13. Крг6 Cf7+) 13. . . Ch7 14. d5+ Кр : d5 15. Крф6 Крд6 16. Крг7 Кре7! 17. Кр : h7 Крф7 и т. д.

7. . .Крд6!

Единственный ход, ведущий к ничьей, который черные не нашли. В партии было: 7. . .Сg8? 8. Сg6 С : d5 9. Крф5 Крф6 10. Кр : h6 Се6 11. Крф7, и белые выиграли (244).

8. Се8 Кре7 9. Крф5 Кр : е8 10. Кр : h6 Сg8 11. d6 Крд7 12. h4 Cf7! или 8. Cf7 Кре7 9. Крф5 (если 9. Се6, то 9. . .Сg6 10. Крг3 Крд6 11. Крf2, и здесь к ничьей ведет 11. . .Ch5, так как после размена пешек получается ничейный эндшпиль) 9. . .Кр : f7 10. Кр : h6 Сg8 11. d6 Крф6!

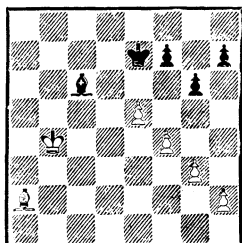
Когда все пешки расположены на одном фланге, прорваться королем к неприятельским пешкам также часто бы-

вает невозможно. В этом случае партия кончается вничью. Позиция 256 является характерной.

Штальберг

Кемерн, 1937

256



Ничья

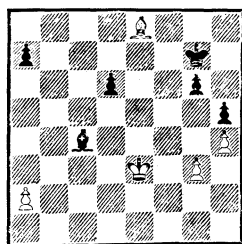
256. 1. . . f6 2. Krc5 Cd7
3. Cg8 h6 4. Kpd5 Ca4 5. Kpd4
Cd7 6. Cc4 Ca4 7. Cd3 Ce8 8. h4
g5 и т. д.

Мы уже знаем, что активная позиция короля часто стоит пешки. Чтобы получить позицию 257, белые пожертвовали пешку.

Лилиенталь

Пярну, 1947

257



Ничья

257. После 1. a3 Cf7 2. Cb5
Kpf6 3. Kpd4 g5 4. Cd3 gh 5. gh
Ce6 6. Ce2 Cg4 7. Cd3 Cf3 последо-
вало соглашение на ничью. Сильная позиция короля про-
тивника и слабость пешки h5
не позволяют черным добиться
победы.

2. Окончания с позиционным перевесом

Оценка слоновое окончания будет зависеть от пешечного расположения, позиций слонов и королей. Эти факторы, в свою очередь, зависят друг от друга и могут изменяться. Из них, пожалуй, наиболее стабильным и определяющим является пешечное расположение. Именно поэтому расстановку пешек мы берем за основу классификации.

Ранее мы видели, что позиционное преимущество может быть эквивалентно материальному и преобразовано одно в другое. Здесь мы рассмотрим позиции, где одна из сторон будет обладать определенным позиционным перевесом. Поставим задачу установить характер перевеса и методы его реализации.

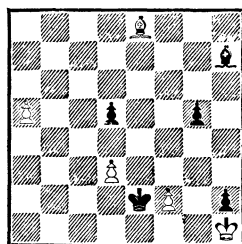
а) *Пр о х о д н а я п е ш к а*

Наличие проходной пешки или возможность ее образования — один из важных моментов в оценке позиции.

В позиции 258 белые имеют опасную проходную, которую черные могут задержать только слоном.

В. Платов, 1922

258



Выигрыш

258. 1. a6 C : d3 2. a7 Ce4+
3. f3! C : f3+.

Если 3. . . Кр : f3, то 4. Сg6!, отвлекая слона от его основной задачи — борьбы с проходной пешкой.

4. Кр : h2 d4 5. Ch5! g4 6. С : g4.

Слон не смог справиться с проходной.

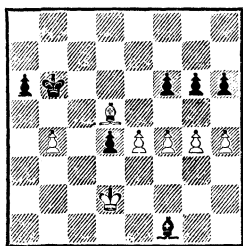
Классическим примером образования отдаленной проходной является следующая позиция.

Гоглидзе

Рига, 1954

Банник

259



Выигрыш

259. 1. e5! fe 2. f5 gf 3. g5!! hg 4. hg.

Несмотря на большой материальный перевес, черные бесцельны спасти партию. Например: 4. . . e4 5. g6 e3+ 6. Крe1 Сb5 7. g7 d3 8. g8Ф d2+ 9. Крd1 Са4+ 10. Сb3 и т. д.

В партии же белые сыграли 1. g5, и после 1. . . fg 2. fg hg 3. hg Крb5 4. Cf7 Кр : b4 5. С : g6 Крс5 6. Ch7 Сс4 7. g6 Крд6 последовало соглашение на ничью.

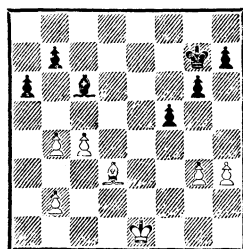
Чаще бывает, что король противника может принять участие в борьбе с проходной. Тогда очень важно отвлечь короля противника от выполнения этой задачи или, наоборот, использовав проходную для отвлечения короля, суметь прорваться королем к пешкам противника.

Балог

Будапешт, 1946

Барца

260



Ход черных

Черные выигрывают

260. У черных есть возможность создать проходную на королевском фланге. Их король значительно активнее своего оппонента.

Белые пешки на ферзевом фланге сдвоены, поэтому они не могут создать проходную. Таким образом, у черных, по существу, лишняя пешка. Поэтому черные выигрывают.

План игры на выигрыш ничем не отличается от уже рассмотренного. Сначала черные улучшают позиции своих фигур, затем образуют проходную, которая отвлекает неприятельского короля, после чего король черных идет к пешкам противника, создавая материальный перевес. Таким образом, метод реализации позиционного перевеса состоит в преобразовании его в решающий материальный перевес.

Последовало: 1. . . Крf6 2. Крf2 Кре5 3. h4.

Если 3. Кре3, то 3. . . g5 4. Cf1 f4+ 5. gf gf+ 6. Крд3 Се4+ 7. Крс3 f3, и король черных проходит на g3.

3. . . Крд4 4. Се2 Се4 5. c5 h6 6. Cf1 g5 7. hg hg 8. Се2 f4 9. gf gf 10. Cf1 Сс6 11. Се2 Кре4 12. Сс4 f3! 13. Се6 (13. Cf1 Крд4) 13. . . Крд3 14. Сb3 Крд2. Белые сда-

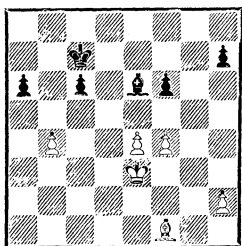
лись: король забирает все пешки ферзевого фланга.

Элисказес

Капабланка

Земмеринг — Баден, 1937

261



Ход белых

261. Белые могут выиграть пешку а6, но после 1. С : а6 Крb6 2. Cd3 с5 3. bc Кр : с5 ввиду активной позиции короля и малого количества пешек черные получают шансы на спасение. Поэтому сначала белые усиливают позицию своих фигур.

1. Kpd4! Kpb6 2. Cc4! Cg4 3. e5 fe 4. fe h6 5. h4 Ch5 6. e6 Ce8, и здесь проще всего вело к победе 7. e7. Например:

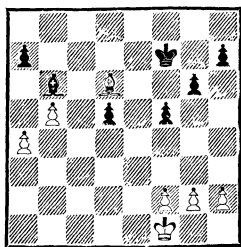
7. . .Ch5 8. Кре5 с5 9. bc Кр : с5 10. С : а6, и пешка «е» будет стоять черным фигуры.

Если обе стороны могут образовать или уже имеют проходные пешки, то при прочих равных условиях сильнее будет более отдаленная проходная.

Геллер

Петрополис, 1973

262



Ход белых

262. Чтобы достичь успеха, белые должны суметь образовать отдаленную проходную, отвлечь ею короля противника и прорваться королем к пешкам на королевском фланге. Единственное, чего они должны опасаться, — это построения противником крепости. В этом случае прорыв может оказаться невозможным.

1. Кре2 Кре6 2. Сb4 d4.

С виду антипозиционный ход: черные добровольно устанавливают свои пешки на поля цвета слона, что обычно невыгодно. Однако в данной позиции для этого есть основание — король черных становится активным и при случае получает возможность атаковать пешки белых на ферзевом фланге.

3. Kpd3.

Подобные естественные ходы обычно делаются без больших раздумий. Однако в действительности ход белых неудачен: они теряют львиную долю своего перевеса. Правильным продолжением было 3. a5! Например: 3. . .Cc7 (3. . .d3+ 4. Кр : d3 С : f2 5. Крс4 и 6. Сс5) 4. Сс5! Kpd5 5. С : a7 С : a5 6. Kpd3 Сс3 7. Сb6 Сb2 8. Cd8 Крс5 9. b6 Крс6 10. Cf6, и, выиграв пешку d4, белые должны победить, хотя и не без технических трудностей.

3. . .Kpd5 4. Cf8.

После 4. a5 Сс7 хода слонем на с5 нет, а значит, возникает новая проблема — как образовать проходную на ферзевом фланге.

4. . .Ca5 5. Cg7 Сb6 6. f3 h5 7. h4.

Рука тянется поставить к этому ходу вопросительный знак — его антипозиционность очевид-

на. Однако я понимаю, почему Е. Геллер решился на него. Дело в том, что не достигает цели 7. Cf6 из-за 7...Kpc5! 8. С : d4 Kpb4, и черным удается обменять слабую пешку d4 на хорошую пешку противника и полностью уравнять шансы. Увидев, что обычным путем выиграть не удастся (результат ошибки на 3-м ходу), Геллер прибегает к крайним мерам — он предназначает пешке h4 роль приманки и одновременно фиксирует пешку g6, намереваясь добраться до нее королем.

7...Cc5.

Приманка сыграла свою роль! Этот ход проигрывает, тогда как после логичного 7...Kpc5 8. Cf8+ Kpd5 9. Cb4 Cd8 10. Ce1 Kpc5 черные могли не беспокоиться о будущем.

8. a5 Cb4 9. b6 ab 10. a6.

Белые спотыкаются на ровном месте. После естественного 10. ab Kpc6 11. Кр : d4 не видно, как черные могут спасти партию. Например: 11...Ce7 12. Кре5 С : h4 13. Кре6 Cd8 14. b7! Кр : b7 15. Cf6 Cb6 16. Kpf7 Kpc6 17. Кр : g6 f4 18. Кр : h5 Kpd5 19. Kpg4 Ce3 20. Kpf5, и белые должны выиграть. Или 11...Кр : b6 12. Kpd5 Ce7 13. Кре6 С : h4 14. Kpf7 f4 (14...g5 15. Cf6) 15. Кр : g6 Kpc5 16. Кр : h5 Cg3 17. Kpg4 Kpd5 18. Kpf5 с тем же результатом.

10...Kpc6 11. С : d4 Ce1.

Приманка снова подействовала! Ход черных ведет к проигрышу, в то время как после 11...b5! 12. Cf2 Ca5 13. Kpc2 Cb4 14. Kpb3 Cd2! они сохраняли равновесие.

12. a7 Kpb7 13. С : b6 Cg3.

Не лучше 13...С : h4 14. f4

Cg3 15. Ce3, и король белых идет к пешке g6. Теперь все встало на свои места — отдаленная проходная белых играет решающую роль, отвлекая короля противника.

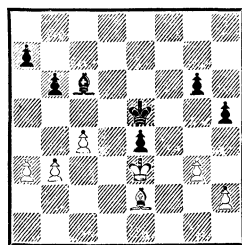
14. Kpe2 Ce5 15. Cf2 Cd6 16. Kpd3 Cc7 17. Kpc4 f4 18. Kpd5 Cd8 19. Kpe5 g5 20. hg С : g5 21. Kpf5 Ch6 22. Cc5. Черные сдались.

Авербах

Москва, 1947

Вересов

263



Ход белых

263. Если оценить эту позицию статически, то может показаться, что черные имеют преимущество: у них есть проходная пешка, король расположен более активно, пешки белых на ферзевом фланге расположены на полях цвета слона. Однако в окончании очень важно суметь оценить позицию динамически — с учетом могущих произойти изменений. Рассматривая позицию 263 с этой точки зрения, мы увидим, что проходная черных блокирована королем, а пешки белых на ферзевом фланге могут прийти в движение и образовать более опасную проходную, так как она более удалена от короля противника. Пешки черных на королевском фланге могут быть зафиксированы на белых полях, следовательно, их придется защищать, что, в свою очередь, свяжет чер-

ные фигуры. Таким образом, на самом деле у белых большое позиционное преимущество.

1. h4!

Пешки черных необходимо зафиксировать на белых полях.

1. . .Cd7 2. Cf1 a5 3. Cg2! Cc6.

3. . .Cf5 после 4. Ch1! приводит к цугцвангу.

4. Ch3!

С каждым ходом белые усиливают свою позицию. Их слон становится все активнее, а слон черных, вынужденный защищать слабые пешки, — все пассивнее. Слон, активность которого ограничена, называется «плохим». Таким образом, «плохое» расположение пешек ведет к «плохому» слону.

а) 4. . .b5 (так было в партии, относительно 4. . .Ca8 см. вариант «б») 5. cb C : b5 6. Cc8 Cc6 7. b4 ab 8. ab Cb5 9. Cb7 g5.

Лучший шанс. На 9. . .Cd3 следует 10. Cc6 g5 11. hg Kpf5 12. g6 и т. д. Или 10. . .Kpf5 11. b5 Kpg4 (11. . .C : b5 12. C : b5 Kpg4 13. Kpf2 e3+ 14. Kpg2! и т. д.) 12. b6 Ca6 13. Kpf2 e3+ 14. Kpg2 с выигрышем.

10. C : e4 gh 11. gh Ca4, и перед нами позиция 241, выигрышная для белых;

б) 4. . .Ca8 5. Cd7 Cb7 6. b4 ab 7. ab Ca8 8. c5 bc 9. bc Kpd5.

9. . .Cd5 10. Ce8 Kpf5 11. c6! Kpg4 12. c7 Ce6 13. C : g6 Kp : g3 14. C : h5 Kp : h4 15. Cf7! Ce8 16. Kp : e4 Kpg5 17. Kpe5 Ca6 18. Ce6 Cb7 19. Ch3 Ca6 20. Kpd6 Kpf6 21. Kpc6 и т. д.

10. Ce8 g5!

10. . .Kp : c5 11. C : g6 Kpd6 12. C : h5 Kpe5 13. Cg6 Cc6 14. g4 и т. д.

11. hg Kp : c5 12. Cg6! Cd5

13. C : e4 Cg8 14. Kpf4 Kpd6 15. Kpf5 Kpe7 16. Kpg6, и белые выигрывают.

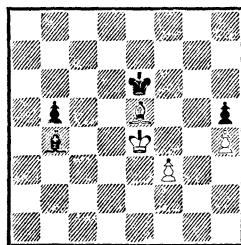
Еще раз отметим важную особенность проходной пешки — способность отвлечения неприятельского короля. В этом и заключается ее сила.

Лисицын

Левенфиш

Ленинград, 1932

264



Ничья

264. В этой позиции у черных отдаленная проходная, к тому же у белых есть слабость — пешка «h», которую необходимо защитить. В пользу белых то, что на доске мало материала, король их хорошо расположен и поле превращения пешки «h» — цвета, противоположного цвету слона.

1. Cg3 Cc3 2. Kpd3 Ce5 3. Ce1 Kpf5 4. Kpe3 Cf6!

Цугцванг! Если 5. Kpe2, то 5. . .Kpf4, а ход слона приводит либо к потере пешки «h», либо к движению пешки «b».

5. f4 Cb2.

5. . .Kpg4 6. Kpe4 Ce7 7. f5 b4 8. C : b4 C : b4 9. Kpe3 Kpg3 10. Kpe2 Kpg2 11. f6 ведет к ничьей.

6. Cd2 Cg7 7. Cb4 Cf6 8. Ce1 Ce7! (белые вынуждены ходить королем) 9. Kpf3 Cd6 10. Cd2 Cc7! 11. Cc3 C : f4 12. Cb4 Ce5 13. Ca5 Cf6 14. Ce1 Ce7! 15. Kpg3 Kpe4, и черные проще всего выигрывают, сразу двигаясь к пеш-

ке «b». Например: 16. Ca5 Kpd3
17. Ce1 Kpc4 18. Kpf3 Cb4 19. Cg3
Cc3 20. Cd6 Cd4 21. Ce7 Cc5
22. Cd8 b4 23. Kpe2 b3 24. Kpd2
Ce3+ 25. Kpd1 Kpd3 26. Cf6
Cd4 27. C : d4 Kp : d4 28. Kpd2
Kpc4 и т. д.

Однако 1-й ход белых был не
сильнейшим. Продолжая 1. f4!,
белые сводили партию вничью.
Например:

1. . . Ce1 2. f5+ Kpf7 3. Kpd5!
Cf2.

3. . . C : h4 4. Kpc5 Cf2+
5. Kp : b5 h4 6. Kpc4 Cg3
7. Kpd3!! C : e5 8. Kpe2 h3
9. Kpf2 Ch2 10. Kpf3 с ничьей.

4. Kpc6!

4. Cc3 C : h4 5. Kpc5 Cg3
6. Kp : b5 h4 7. Cd4 h3 8. Cg1
Kpf6 9. Kpc4 Kp : f5 10. Kpd3
Cc7! (10. . . Kpf4? 11. Kpe2 Kpe4
12. Kpf1 Kpf3 13. Cf2! h2 14. Cg1!
и ничья) 11. Kpe3 Kpg4! 12. Kpf2
Cd6 13. Kpf1 Kpf3 и т. д.

4. . . b4 5. Kpb5 Ce1.

Или 5. . . b3 6. Kpc4 Cg3!
7. Kp : b3 C : e5 8. Kpc4 с
ничьей.

6. Kpc4 C : h4 7. Kp : b4
Ce1+ 8. Kpc4 h4 9. Kpd3.
Ничья.

Пешка «f» сделала свое дело.
Она отвлекла черного короля.

В позициях, где обе стороны
имеют проходные пешки, оцен-
ка зависит от близости проход-
ных к полям превращения и от
того, насколько эффективно фи-
гуры могут препятствовать их
продвижению.

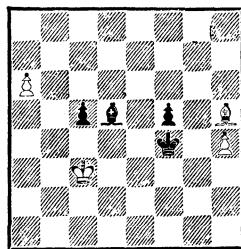
265. Планы обеих сторон
достаточно просты: стараться
продвигать свои проходные
пешки возможно дальше, следя
за тем, чтобы они не могли
быть заблокированы. Выигры-
вает тот, у кого проходные
опаснее.

Эйве

Лилиенталь

Стокгольм, 1937

265



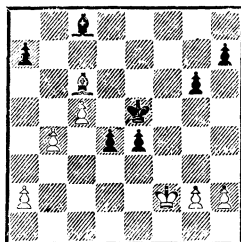
Ход белых

1. a7 Kpe5 2. Cf7! Cb7 3. h5!
f4 (не спасает 3. . . Kpf6 4. Cg6
Cd5 5. Kpd3! Kpg5 6. Cf7! Ca8
7. Kpc4 и 8. Cd5) 4. h6 Kpf6
5. h7 Kpg7 6. Kpc4 f3 7. Cg6!
(в партии было 7. Cd5?? f2, и бе-
лым пришлось сложить оружие)
7. . . f2 8. Cd3 Ca6+ (8. . . f1Ф
9. C : f1 Kp : h7 10. Kp : c5
и т. д.) 9. Kp : c5 C : d3 10. a8Ф,
и белые выигрывают.

Рассмотрим примеры, в ко-
торых каждая из сторон имеет
по две связанные проходные
пешки.

«Шахматный листок», 1924

266



Ход черных

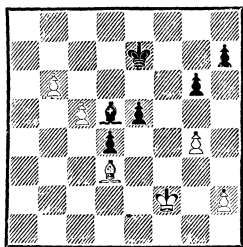
Черные выигрывают

266. В этой позиции пешки
черных опаснее, так как они
дальше продвинуты, король их
также расположен лучше. Пос-
ле 1. . . Cg4! 2. b5 e3+ 3. Kpe1
d3 4. Cf3 Ce6 5. b6 ab 6. cb Kpd6
7. a4 Cb3! черные выигрывают,

так как грозит 8. . . d2+ 9. Kpf1 Cc4+ 10. Kpg1 e2 и т. д. Не спасает 8. Cd1 из-за 8. . . Cc4.

Алаторцев **Левенфиш**
Ленинград, 1934

267



*Ход черных
Белые выигрывают*

267. Здесь, наоборот, фланговые проходные пешки оказываются опаснее, чем центральные (вариант указан В. Алаторцевым).

1. . . e4 2. Ca6! Kpd8 3. Cb5 g5 (или 3. . . Kpe7 4. g5! Kpd8 5. c6 e3+ 6. Kpg3! Ce4 7. Kpf4 e2 8. c7+ Kpc8 9. C : e2 т. д.) 4. c6 h6 5. h3 e3+ 6. Kpe2 Ce4 7. c7+ Kpc8 8. Ca6+ Cb7 9. Cd3! Cc6 10. Cf5+ Cd7 11. Kpd3, и белые выигрывают.

В партии было: 1. . . g5 2. Ca6 Kpd8 3. Cb5 Kpe7 4. c6 Kpd6 5. c7 Cb7 6. Cd3 Kpc5 7. Cf5 Kp : b6 8. c8Ф C : c8 9. C : c8 e4 10. Cf5 e3+ 11. Kpf3 h6 12. Cd3. Черные сдались.

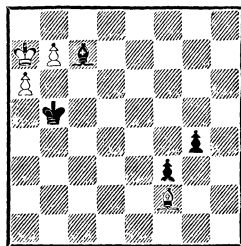
Когда проходные пешки идут с обеих сторон, возможны самые различные ситуации в зависимости от того, насколько сильно продвинуты пешки. Следующий этюд О. Дураса, например, содержит идею, которая не раз находила себе применение на практике.

268. 1. b8Ф+! C : b8+ 2. Kpb7! Кра5 (если 2. . . g3, то 3. C : g3 C : g3 4. a7 f2 5. a8Ф f1Ф 6. Фа6+) 3. Ch4 Kpb5

4. Ce1!, и черные проигрывают из-за цугцванга.

О. Дурас, 1906

268



Выигрши

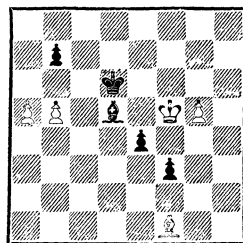
При борьбе с проходными пешками самым действенным способом является блокада их королем. Именно поэтому две связанные пешки могут оказаться слабее двух разрозненных, так как первые можно заблокировать королем.

Страндстрем

Белова

Рига, 1950

269



Выигрши

269. 1. Kpf4! Kpc5 2. Kpe3 Kpd6 3. Ch3.

Надежно заблокировав пешки противника, можно приступить к следующему этапу — активизации слона перед тем, как начать продвигать пешки.

3. . . Kpc5.

На 3. . . Kpe7 последовало бы 4. Cf5 Kpd6 5. Kpd4 Kpe7 6. Cg4 Kpd6 7. g6, и белые выигрывают, так как один слон с двумя далеко продвинутыми разроз-

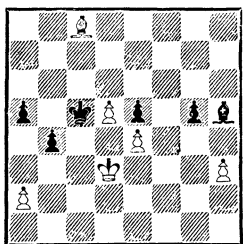
ненными пешками справиться не может.

4. Cd7 Cc4 (на 4. . .Kpd6 следует 5. Ce8 Kpe7 6. Ch5! Kpe6 7. Kpd4 Kpd6 8. g6 и т. д.) 5. g6 Kpd6 6. Ce8 Kpe7 7. a6! ba 8. b6! Cd5 9. g7 Kpd8 10. b7 Kpc7 11. Cc6! (остальное уже просто) 11. . .Cg8 12. C : e4 a5 13. Cc6! a4 14. C : a4 Kp : b7 15. Kp : f3 Kpc7 16. Kpf4, и белые выигрывают.

Позиция 270 могла возникнуть в партии Фридштейн — Авербах (Тула, 1950). Чье положение здесь лучше?

Ю. Авербах, 1956

270



*Ход черных
Черные выигрывают*

270. У белых — защищенная проходная, но все пешки расположены на полях цвета слона и нуждаются в защите. У черных — активно расположенный король и есть возможность образования отдаленной проходной. Становится очевидным, что у белых нет никаких шансов на выигрыш. Но есть ли они у черных? Рассмотрим примерные варианты.

1. . .a4 2. Cf5 (если 2. Kpc2, то 2. . .Cg6) 2. . .Ce2+!! 3. Kpc2 a3!

На первый взгляд неожиданное решение. Черные не образуют проходную, а, наоборот, казалось бы, ликвидируют воз-

можность ее образования. На самом деле — это сильнейший ход. Черные фиксируют слабую пешку a2 и приковывают к ее защите короля белых.

4. Cg6 Cc4 5. Kpb1 Cd3+! 6. Kpc1.

Черные заметно усилили свою позицию. Король белых из-за угрозы b4—b3 не может двинуться с места. Однако и черный король не может пока отправиться к белым пешкам ввиду d5—d6. Белый слон имеет возможность движения на полях f5—g6—h7. Ясно, что, попав королем на g7, черные поставят белых в цугцванг. Это и есть решение.

6. . .Kpd6! 7. Cf5 Kpe7 8. Cg6 Kpf6 9. Ch7 Kpf7! 10. Cf5 Kpg7!

Задача выполнена. Белые должны двигать пешку «d».

11. d6 Kpf6 12. d7 Kpe7 13. Cg6 Kp : d7, и черные могут отправиться королем на d4.

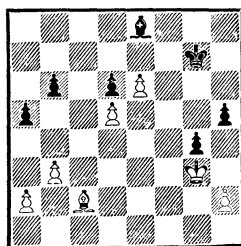
Не могли ли белые сыграть сильнее? Например: 2. Cg4 Ce8 3. a3! ba! (3. . .b3 4. Kpc3 с ничьей) 4. Kpc2. Но и в этом случае черные выигрывали: 4. . .Cb5! 5. Cf5 Cd3+! (самое точное) 6. Kpc1 a2 7. Kpb2 Cb1 8. Cg6 a3+ 9. Kpa1 Kpd6!, и далее так же, как в партии.

Флор

Загоровский

Минск, 1952

271



Ход белых

271. Эта позиция является также сложной для оценки. У белых сильная защищенная проходная и более активный король, но центральные пешки расположены на белых полях, и их необходимо защитить. У черных — возможность образования проходной на королевском фланге. Последовало:

1. Cd3!

Стесняя слона черных и не давая ему возможности сдвинуться с места. Размен слонов после 1. . . Cg6 ведет к выигрышному пешечному эндшпилю.

1. . . a4 2. b4 a3 3. b5!

Белые максимально стеснили слона черных. У черных остались только ходы королем.

3. . . Kpg8 4. Kpf4 Kpf8 5. Kpf5 Kpg8 6. Kpf6 h4.

Если 6. . . Kpf8, то 7. e7+ Kpg8 8. Cg6 C : b5 9. C : h5 Cd7 10. C : g4 Ce8 11. Ce6+ Kph7 12. Cf7 Cd7 13. e8Ф и т. д.

Черные используют последнюю возможность — пытаются образовать отдаленную проходную.

7. Kpe7!

В партии было 7. e7? g3 8. hg hg 9. Cf1 Cd7, и слон черных ожил, после чего у белых нет выигрыша.

7. . . g3 8. hg hg 9. Ce4 C : b5 10. Kp : d6.

Позиция носит еще острый характер, но белые пешки оказываются более опасными.

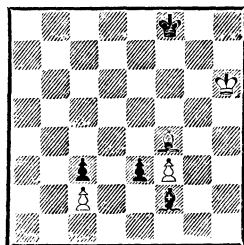
10. . . Kpf8 11. Kpe5 Cc4 12. d6 C : a2 13. e7+, и белые выигрывают.

Раздел о проходных пешках закончим изящным этюдом.

272. У черных сильная проходная, которая грозит двинуться вперед. Белые находят един-

Л. Куббель, 1934

272



Ничья

ственную возможность остановить ее продвижение.

1. Cd6+ Kpf7 2. Cc5 Kpe6 3. Cd4 Ce1! 4. C : e3 Cd2 (черные создали новую угрозу) 5. Cg5 Kpf5 6. f4 C : f4 7. Kph5! C : g5 — пат!

б) Пешки противника на полях цвета слона

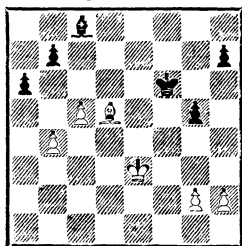
Если пешки в эндшпиле находятся на полях цвета слона, то, как правило, это является недостатком позиции. Во-первых, эти пешки могут быть атакованы слоном противника и их необходимо защищать. Во-вторых, поля между пешками недоступны слону, что может позволить королю противника подойти к пешкам.

Камышов

Шамаев

По переписке, 1936

273



Выигрыш

273. У черных слабая пешка b7, к которой прикован черный слон. Таким образом, мы видим,

что пешечная слабость приводит к уменьшению активности фигуры, ее защищающей. Слон становится «плохим».

1. Kpd4 h5 2. h3 Kpf5 3. Cf7! h4 4. Ch5 Kpf4 (или 4. . . Kpf6 5. Cf3, и черные в цугцванге; они должны пропустить белого короля на e5) 5. Cf3 Kpg3 (5. . . C : h3 6. C : b7 или 5. . . g4 6. hg h3 7. gh! Kp : f3 8. Кре5!, и белые выигрывают) 6. Кре3 Kph2 7. Kpf2! Kph1 8. g3+! Kph2 9. gh gh 10. Cg4 и т. д.

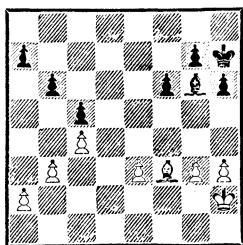
Пешечные слабости ведут к уменьшению активности фигур, что, в свою очередь, может привести к цугцвангу.

СМЫСЛОВ

Керес

Москва, 1951

274



Ход черных

Черные выигрывают

274. В этой позиции у черных несомненно преимущество. Пешки белых на ферзевом фланге нуждаются в защите, следовательно, их слон будет скован в своих действиях. Кроме этого, и на королевском фланге пешки черных расположены лучше. Черные реализовали преимущество следующим путем.

1. . . Cb1 2. a3 a5! (фиксируя пешки на белых полях) 3. Cd1 Kpg6 4. Kpg2 Kpf5 5. Kpf3 Кре5.

Белый слон лишен подвижности, поэтому у белых рано или поздно иссякнут все ходы и они попадут в цугцванг.

6. a4 g5 7. Кре2 Cf5! 8. g4.

Очевидно, вынужденный ход. На 8. h4 последовало бы 8. . . Cg4+ с выигрышным пешечным окончанием.

8. . . Cb1 9. Kpf3 f5 10. gf.

Если белые откажутся от размена и сыграют 10. Кре2, то последует 10. . . Ce4 11. Kpf2 f4 и после 12. ef Kp : f4 белые сразу попадают в цугцванг и вынуждены пропустить неприятельского короля в свой лагерь.

10. . . Kp : f5 11. Kpf2 Ce4 12. Kpg3 Kpg6.

Приводится в действие последний резерв — пешка «h».

13. Kpf2 h5 14. Kpg3 h4+ 15. Kpf2 Cf5 16. Kpg2 Kpf6 17. Kph2 Кре6.

Белые сдались, так как после 18. Kpg2 Кре5 19. Kph2 Cb1 20. Kpg2 Кре4 черный король прорывается в лагерь белых. Например: 21. Kpf2 Kpd3 22. Kpf3 Kpd2 23. Ce2 Cf5 24. e4 C : e4+ 25. Kp : e4 Kp : e2 26. Kpf5 Kpf3 27. Kp : g5 Kpg3 и т. д.

Рассмотренные примеры показывают метод игры на выигрыш в подобных окончаниях:

1) фиксация слабых пешек противника;

2) сковывание сил противника защитой слабых пешек;

3) усиление позиции своего короля — занятие подступов к неприятельскому лагерю;

4) кульминационным пунктом плана является постанова противника в положение цугцванга; любой его ход должен повести к решающему ослаблению позиции, к прорыву неприятельского короля или непосредственно к материальным потерям.

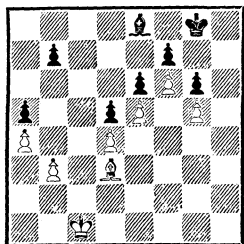
Как обычно, очень важным моментом в осуществлении плана является возможность прорыва королем.

Эстрин

Ивашин

По переписке, 1947

275



Выигрыш

275. Здесь превосходство белых ясно, но если бы был ход черных, то они сыграли бы 1. . . b6 с ничьей, так как белому королю не прорваться в лагерь противника. Поэтому белые играют:

1. **b4! ab** (1. . . b6 2. ba ba 3. Сb5! Крf8 4. Крb2, и черные в цугцванге) 2. **Сс2! Сс6** 3. **Крb2 b6** 4. **Крb3 Крf8** 5. **Кр : b4 Крe8** 6. **a5!** Черные сдались.

После 6. . . ba 7. Кр : a5 Крd8 8. Крb6 Сe8 9. Крe5 Крc7 10. Сd3 черные попадают в цугцванг.

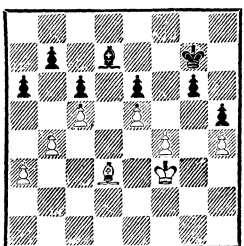
Иногда, когда возможности непосредственного прорыва нет, приходится прибегать к жертвам, чтобы открыть дорогу королю.

Баславский

Кондратьев

Таллин, 1947

276



Ход белых

276. В этой позиции черные фигуры скованы своими же пешками, но прорваться королем кажется невозможным. Белым удалось осуществить любопытный план и добиться победы.

1. **Кре3 Крf7** 2. **Крд4 Се8** 3. **Крс3 Крe7** 4. **Крb3 Крд8** 5. **Кра4 Крс7** 6. **Кра5 Cf7**.

Король черных не может двинуться с места. У слона тоже немного ходов.

7. **Сс4! Сg8**.

Если бы белым удалось одновременно атаковать слоном пешки «e» и «g», то они сразу же поставили бы черных в цугцванг, так как у них есть свободные ходы пешками. Но это не удастся сделать, поэтому, надвигая пешки, белые создают черным еще одну слабость — пешку b7, к защите которой приковывается черный король. Затем они отправляются королем на другой фланг и прорываются после жертвы пешки ходом f4—f5.

8. **a4 Cf7** 9. **b5 ab** 10. **ab Сg8** (или 10. . . cb 11. С : b5 Сg8 12. Се8 Ch7 13. Cf7 и т. д.) 11. **b6+! Крд8** 12. **Крb4 Cf7**.

Черные фигуры стеснены, и им не удастся перестроиться — защитить пешку «b» слоном, а пешку «g» королем.

13. **Крс3 Крд7** 14. **Крд4 Крд8**.

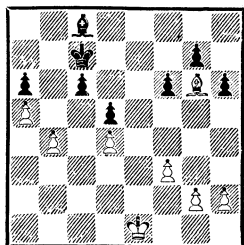
Если 14. . . Крe7, то 15. Са6. В партии было 14. . . g5 15. fg Сg6 16. Кре3 Сс2 17. g6 С : g6 18. Крf4 Cf5 19. Се2, и черные сдались.

15. **Кре3 Крд7** 16. **f5! gf** 17. **Крf4 Сg6** 18. **Крг5 Се8** 19. **Крf6 f4** 20. **Се2**, и белые выигрывают.

277. В лагере черных слаба пешка a6, защищать которую

Одесса, 1960

277

*Ход белых*

вынужден слон, а пешки с6 и d5 ограничивают его действия.

Чтобы добиться успеха, белым нужно прорваться королем в лагерь противника. Как это сделать?

1. g4!

Поле вторжения — g6. К нему и направляется король белых.

1. . . Kpd6 2. Kpf2 Kpe7
3. Kpg3 Kpf8 4. Kph4 Ce6 5. Kph5 Cc8.

Если 5. . . Cf7, то 6. C : f7 Kp : f7 7. f4 Kpf8 8. Kpg6 Kpg8 9. h4 Kpf8 10. Kph7 Kpf7 11. g5! hg 12. hg f5 13. Kph8 Kpg6 14. Kpg8, и белые выигрывают.

6. Cd3 Kpf7 7. h3 Kpf8
8. Kpg6.

Король занял поле вторжения, но борьба еще не окончена: задача белых — добраться королем до пешек ферзевого фланга.

8. . . Kpg8 9. Cf1!

Белые включают механизм выигрыша темпа.

9. . . Kpf8 10. Ce2! (рано 10. Kph7 из-за 10. . . f5!) 10. . . Kpg8 11. Cd3 Kpf8 12. Kph7 Kpf7 13. Cg6+ Kpf8 14. Kph8.

Белые задумывают сложный план проникновения в неприятельский лагерь, связанный с жертвой фигуры.

Несколько проще было 14. h4 Cd7 15. Cd3 Cc8 16. Ce2 Kpf7 17. f4 Kpf8 18. g5 hg 19. hg fg 20. fg Kpf7 21. Ch5+ Kpf8 22. g6 Cd7 23. Ce2 Cc8 24. Cf1 Cb7 25. Ch3, и черные в цугцванге.

14. . . Cd7 15. f4 Cc8 16. f5 Cd7 17. Ch5 Cc8 18. Ce8! Kp : e8.

Лучшего нет. Совсем плохо 18. . . Cb7 19. Cd7! Ca8 20. Cc8.

19. Kp : g7 h5.

Главным вариантом комбинации было 19. . . Kpe7 20. h4! (20. Kp : h6? Kpf7 с ничьей) 20. . . Cd7 21. g5! hg 22. hg Ce8 23. gf+ Kpd6 24. f7, и белые выигрывают.

20. Kp : f6 hg 21. hg Kpf8.

Благодаря сильной позиции короля две пешки в этом положении оказываются сильнее слона.

22. g5 Kpg8 23. g6 Kpf8 24. Kpg5 Cd7 25. f6 Ce8 26. Kpf5 Kpg8 27. g7 Cf7 28. Kpe5 Cg6 29. Kpd6 Cd3 30. Kp : c6 Kpf7 31. Kpd6 Cf5 32. b5. Черные сдались.

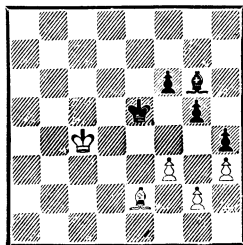
При проведении плана выигрыша результат очень часто определяется тем, удастся ли поставить противника в положение цугцванга. Даже большой позиционный перевес не может быть реализован, если у противника хватит ресурсов защиты и полезные ходы не иссякнут.

Тейхман

Маршалл

Сан-Себастьян, 1911

278

*Ход черных*

278. У черных — лучшее пешечное расположение и активнее расположен король, которому открыт путь в неприятельский лагерь.

1. . . Cf7+ 2. Kpd3 Kpf4
3. Cf1! Kpg3 4. Кре3 Cd5
5. Кре2 f5.

Черные ворвались королем в лагерь противника, сковали слона, но король белых свободен; он защищает поле f2 и имеет три свободных поля. Цугцванг нет, поэтому приходится надвигать пешки, а это приводит к уменьшению пешечного материала.

6. Кре3 Се6.

6. . . f4+ 7. Кре2 Сb7 8. Крe1 С : f3 9. gf Кр : f3 10. Се2+ Кpg2 11. Cf1+ Кpg3 12. Кре2 ведет к ничьей.

7. Кре2 g4 8. hg fg 9. Кре3.

Если 9. fg, то 9. . . С : g4+ 10. Кре3 Cd7.

9. . . Cd7 10. fg! С : g4 (см. позицию 212) 11. Кре4? Сс8 12. Кре3 Cd7. Белые сдались.

Однако если бы они сыграли 11. Сb5!, то партия окончилась бы вничью!

То, что белые могли достичь ничьей в позиции 278, кажется совершенно невероятным. И действительно, анализ убеждает, что черные играли не сильнейшим образом. Вместо 1. . . Cf7+ к легкому выигрышу вело 1. . . Сb1!, не пуская короля на защиту пешек. Например: 2. Cf1 (2. Cd3 Ca2+! 3. Крс5 Кpf4 4. Крд4 Кpg3 и т. д.) 2. . . Кpf4 3. Крд4 (не проходит попытка контратаки 3. Крд5 Кpg3 4. Кре6 f5 5. Кpf6 Кpf2 6. Сс4 Кр : g2 7. Кр : g5 Кр : h3 8. f4 Кpg3 и т. д.) 3. . . f5! (цугцванг. Белые вынуждены пропустить черного короля на f2, что ре-

шает судьбу партии) 4. Крд5 Кре3 5. Кре6 Кpf2 6. Сс4 Кр : g2 7. Кpf6 Кр : h3 8. Кр : g5 Кpg3, и пешка «h» идет в ферзи.

Интересно, что по ходу партии оба партнера еще раз обменялись ошибками.

Так, вместо хода 8. hg?, являющегося решающей ошибкой, следовало играть 8. fg! fg 9. Кре3, что действительно вело к ничьей. Например: 9. . . gh (9. . . Cd7 10. hg!) 10. gh Cd7 11. Кре2 Сb5+ 12. Крe1 Сс6 13. Кре2 и т. д.

9-й ход черных выпускает выигрыш. Правильным продолжением было 9. . . gf! 10. gf и только теперь 10. . . Cd7. Как после 11. f4 Сg4! (цугцванг) 12. Кре4 Кpf2, так и после 11. Кре2 Сb5+ 12. Крe1 Сс6 13. f4 Се4! (13. . . Сg2 14. f5 h3 15. f6) 14. Кре2 Cf5! 15. Крe1 Сg4! черные выигрывают.

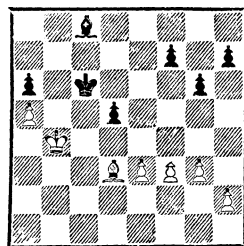
Все это прошло незамеченным для современников. Кстати, и М. Эйве, приведший позицию 278 в своей книге, также оставил указанные возможности без внимания.

Авербах

Матанович

Белград, 1961

279



Ход белых

279. Белый слон нацелен на две слабости противника — явную на ab и потенциальную на g6. Успеха можно будет добить-

ся, если белым удастся зафиксировать и вторую слабость. В этом случае их слон получит свободу маневрирования и черные неизбежно окажутся в цугцванге.

1. f4 f5.

Теперь задача белых значительно упрощается: в лагере черных становится явной и вторая слабость. Правильным продолжением было 1. .h6! Его мы рассмотрим в конце.

2. h4 Kpd6.

Не удавалась попытка закрыть линии на королевском фланге путем 2. . .h5 из-за 3. Cc2, и от маневра Cc2—a4—e8 удовлетворительной защиты не видно.

3. h5 gh.

Лучшего нет. Если 3. . .Kpc6, то 4. h6 Kpd6 5. Kpc3 Kpc5 6. Ce2 Cb7 7. g4 fg 8. C : g4 Kpb5 9. f5, и белые выигрывают.

4. Kpc3!

Шаг назад, чтобы затем сделать два вперед. Черные сдались. Действительно, после 4. . .Kpc5 5. Cf1! Cb7 6. Ce2 Cc8 7. Cd3!, многократно применяя этот механизм цугцванга, белые легко добиваются решающего материального перевеса.

Не помогает черным жертва пешки — 7. . .d4+ 8. ed+ Kpd5 9. Cc4+ Kpd6 10. d5 Kpc5, пытаясь воспрепятствовать вторжению короля противника в свой лагерь. Белые немедленно возвращают пешку назад: 11. d6! Kp : d6 12. Kpd4, и после 12. . .Cb7 снова включают механизм цугцванга — 13. Cf1 Cc8 14. Cd3 и т. д.

А как бы развивались события после 1. . .h6?

Если слон теперь покинет диагональ b1—h7, то черные не-

медленно сыграют 2. . .f6! и 3. . .g5, освобождаясь от слабости.

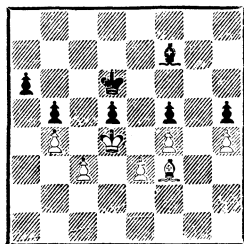
У белых есть два пути развития инициативы, но оба недостаточны:

а) 2. e4 de 3. C : e4+ Kpd6 4. Kpc4 Cg4 5. Kpd4 Ce2 6. h4 Cg4 (6. . .Cb5 7. g4 и 8. g5) 7. Cd3 Cc8 8. g4 C : g4 9. C : a6 f6, и, проведя g6—g5, черные сводят партию вничью;

б) 2. h4 Kpd6 3. g4 C : g4 (3. . .Cb7 4. Kpc3 Kpc5 5. g5 с решающим перевесом) 4. C : a6 f6 5. Cb7 g5 6. a6 Kpc7 7. C : d5 Kpb6 8. hg hg 9. fg fg 10. Cc4 Cc8 с тем же результатом.

Ю. Авербах, 1954

280



Выигрыш

280. Ресурсы защиты черных близки к концу. Слон защищает слабые пешки, король не пропускает вперед короля противника. Задача белых заключается в том, чтобы передать очередь хода черным, так как при своем ходе они должны либо отдать пешку, либо пропустить короля. Но как это сделать? Исследуем эту позицию тщательно.

1. Ce2 Ce8!

Выясняется, что у черных есть только один правильный ответ, затягивающий сопротивление. После 1. . .Cg6 2. Cd3 Ch7 3. Cf1! они немедленно оказываются в цугцванге: на 3. . .

Cg6 решает 4. Cg2 Cf7 5. Cf3, а на 3. . . Cg8—4. Ce2 Cf7 5. Cf3.

2. Cd3 Cg6.

Снова лучший ход. На 2. . . Cd7 следует 3. Cc2 Ce6 (3. . . Cc8 4. Cd1 с выигрышем пешки) 4. Cd1 Cf7 5. Cf3.

3. Cc2 Ch7.

Вы, наверное, обратили внимание на то, что черному слону приходится делать единственные вынужденные ходы. Нетрудно догадаться, что перед нами типичный случай применения полей соответствия, когда каждому ходу слона белых соответствует только один определенный ответ слона черных. Можно сказать, что полю f3 соответствует поле f7, полю e2—e8, полю d3—g6, полю c2—h7.

Следующим поучительным маневром слона белые выигрывают бой за поля соответствия и ставят черных в положение цугцванга.

4. Cb3! Cg8 5. Cd1! Cf7 6. Cf3, и получилась та же позиция, но с ходом черных.

Черные погибли потому, что маневренность их слона была ограничена двумя полями по сравнению с тремя у белых. Белым удалось нарушить соответствие, используя именно третье поле.

Для решения сложных блокированных позиций также можно с успехом применять метод полей соответствия.

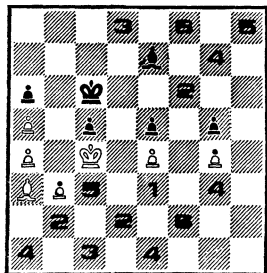
Разберем следующий пример.

281. Белым надо передать очередь хода противнику, так как на 1. . . Cd6 или 1. . . Cf8 решает 2. Cc1 Ce7 3. Ce3 с выигрышем пешки.

Только к ничьей ведет 1. b4?? cb 2. C : b4 C : b4, и белому королю не прорваться.

Ю. Авербах, 1954

281



Выигрыш

Какое поле соответствует полю b2? Очевидно, f6. Если бы слон стоял на d6, белые сразу выигрывали бы путем 1. Cc1 Ce7 2. Ce3 и т. д. Полю c1 соответствует только поле d8. Полю d2—f6. Какое поле соответствует полю e1? h8 — нет: после 1. Cf2 теряется пешка c5; d8 — нет: после 1. Cf2 Ce7 2. Ce3 белые сразу передают очередь хода; e7 — тоже нет: после 1. Cc3 Cf6 (1. . . Cd6 2. Cd2 Ce7 3. Ce3) 2. Cb2 Cg7 3. Ca3! Cf8 4. Cc1! Ce7 5. Ce3 также осуществляется передача очереди хода.

Следовательно, полю e1 соответствует только поле g7. Тогда ясно, что полю c3 соответствует поле h8, полю f2—f8, полю a1—g7.

Попробуем теперь найти поле, соответствующее полю g3. Это должно быть поле g7. Но полю g7 соответствует и поле e1.

Мы видим, что у белых есть два одинаковых поля, причем с одного на другое можно попасть в один ход. Следовательно, черные не смогут выдержать соответствие.

Составим таблицу полей соответствия.

Глядя на таблицу, можно сразу увидеть решение:

a3	e7
d2 b2	f6
c1	d8
a1 g3 e1	g7
c3	h8
f2	f8

1. Cb2 Cf6! 2. Cc3 Ch8! 3. Ce1! Cg7! 4. Cg3!! Cf6 5. Cf2 Ce7 6. Ce3 и т. д.

Но возможно и 1. Cc1 Cd8! 2. Cd2 Cf6! 3. Ce1! Cg7! 4. Cg3!!

Кстати, нелишне будет заметить, что если в позиции 281 добавить по белой и черной пешке соответственно на h3 и h4, то поле g3 для белого слона будет недоступно и белые не смогут выиграть, так как черные выдерживают соответствие.

в) Лучшая позиция короля

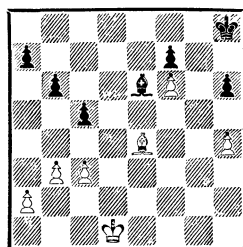
Король в эндшпиле является, как правило, активной фигурой. Он поддерживает проходные пешки, врывается в лагерь противника и уничтожает пешки неприятеля. Лучшая позиция короля, в чем мы уже неоднократно убеждались, имеет большое значение в окончаниях.

Так, в позиции 282 черные беспомощны, так как их король не может принять участия в операциях на ферзевом фланге.

282. 1. Kpd2 Kpg8 2. Кре3 Kpf8 (2...Cd7 3. Kpf4 Kpf8 4. Кре5 Кре8 5. Cd5!) 3. Cc6! Cf5 4. Kpf4 Cb1 5. a3 Kpg8 6. Кре5

Ильин-Женевский Степанов
Ленинград, 1932

282



Выигрыш

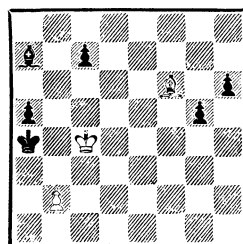
Cc2 7. Cd5 Kpf8 8. Kpd6 Кре8 9. Kpc7 Cd1 10. b4 cb 11. cb Ca4 12. Kpb7. Черные сдались.

В исключительных случаях неудачно расположенный король может сам явиться объектом атаки. Тогда даже большой материальный перевес может оказаться бесполезным.

Примером является следующий этюд.

Л. Куббель, 1926

283



Выигрыш

283. У черных три лишние пешки, но король их в опасном положении.

1. Ce7 c5 2. Cf8 Cb6 (2...g4 3. C : h6 g3 4. Cc1 g2 5. b3×) 3. Cd6! (конечно, не 3. C : h6 Cd8 4. Cg7 g4 5. Ch6 Cf6 6. Cc1 C : b2 с ничьей) 3...Ca7 (3...h5 4. Ce7 g4 5. Cg5 и т. д.) 4. Cc7! (теперь черные вынуждены ходить пешками) 4...h5 5. Cd6 h4 6. Ce7 h3 7. C : g5 h2 8. Cc1 h1Ф 9. b3×.

Раздел третий РАЗНОЦВЕТНЫЕ СЛОНЫ

Глава первая

СЛОН И ПЕШКА ПРОТИВ СЛОНА

В окончаниях с разноцветными слонами слон не может помочь пешке пройти через поле, атакуемое слоном противника, следовательно, как и в окончаниях слон против пешки, один слон задерживает пешку издали.

Сторона, имеющая пешку, может добиться победы только в следующих исключительных случаях:

1) если неприятельский или собственный король мешает борьбе с пешкой;

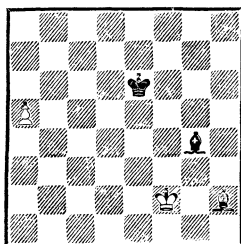
2) если пешка может пройти через поле цвета неприятельского слона раньше, чем слон атакует это поле.

Обычно защищающаяся сторона достигает ничьей.

Так, в позиции 284 на первый взгляд положение черных после хода **1. а6** кажется критическим.

И. Бергер, 1922

284



Выигрыш или ничья?

Например: **1. . . Cf5 2. Kpf3 Kpd5 3. a7 Ce4+** 4. Kpe3, и белые выигрывают.

Однако вместо **2. . . Kpd5?** к ничьей ведет **2. . . Cd3!** **3. a7 Cc4 4. a8Ф Cd5+**. Белые могли играть и по-другому: **2. Kpe3 Ch3 3. Kpf3**, но на это следует **3. . . Cf1 4. a7 Cc4** и **5. . . Cd5+**.

На основании приведенных вариантов И. Бергер справедливо считал позицию 284 ничейной, однако Р. Файн по недоразумению приводит ее как пример редкого случая выигрыша.

Глава вторая

СЛОН И ДВЕ ПЕШКИ ПРОТИВ СЛОНА

Если во всех других окончаниях две пешки, за редким исключением, представляют собой большой перевес, обеспечивающий победу, то в эндшпиле с разноцветными слонами это не так.

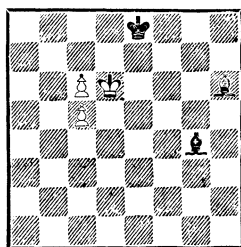
1. Сдвоенные пешки

При сдвоенных пешках ничья проще всего достигается, если королю защищающейся стороны

удается занять поле перед пешками цвета, противоположного цвету неприятельского слона.

И. Бергер, 1899

285



Ничья

285. Так, в этой позиции, начиная, черные играют 1. . . Kpd8 и 2. . . Kpc8, после чего дальнейшая игра совершенно бесполезна, так как короля черных с поля с8 изгнать нельзя. Если ход белых, то они продолжают 1. Cg5 и не пропускают короля черных на с8. После этого белые грозят сами пройти королем на b7 или b8 и, выиграв за одну пешку слона, провести другую пешку в ферзи. Поэтому черные не могут держаться пассивной тактики.

Например: 1. . . Cf5 2. c7! Ch3 3. c6 Cg4 4. Kpc5 Ch3 5. Kpb6 Cc8 6. Кра7 C ∞ 7. Kpb8, затем 8. с8Ф и т. д. Именно поэтому как Бергер (1899), так и Файн (1941) считали эту позицию выигрышной при ходе белых.

Однако, как указал И. Рабинович еще в 1937 году, черные могут сделать ничью, защищаясь активно. После 3. с6 черные играют 3. . . Cc8 (возможно и 3. . . Kpf7, что ведет к перестановке ходов) 4. Kpc5 Kpf7! 5. Kpb6 Кре6! 6. Кра7 Kpd5! 7. Kpb8 Ca6. Ничья.

Следует заметить, что после 2. с7 Cg4 3. Kpc6 к ничьей ведет только 3. . . Cf3+!; плохо 3. . . Cc8 4. Kpb6 Kpd7 5. Cf4 Кре6 6. Кра7 Kpd5 (6. . . Kpd7 7. Kpb8 Ca6 8. Cd6, и черные в цугцванге) 7. Kpb8 C ∞ 8. Cd6 и т. д.

Не помогает белым и 2. Kpc7 Ce4! 3. Kpb7 Cf3 4. Kpb6 Ce4 5. с7 Kpd7 с ничьей.

2. Связанные пешки

Систематическим анализом подобных окончаний занимался З. Тарраш. Приводим результаты его исследований.

При продвижении вперед связанных пешек очень важно не дать противнику их заблокировать.

Еще знаменитый французский шахматист А. Филидор установил следующее правило: *«Если мой слон владеет белыми полями, я должен ставить свои пешки на черные поля; в этом случае слон может прогнать неприятельские фигуры, которые попытаются утвердиться между пешками».*

В соответствии с этим правилом в рассматриваемых окончаниях сначала следует продвинуть ту пешку, которая своим ходом занимает поле цвета неприятельского слона. Если сначала продвинуть другую пешку, то овладение полями противоположного цвета будет невозможным, пешки будут блокированы и, за редким исключением, эндшпиль выиграть не удастся.

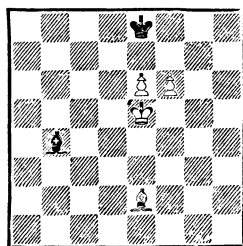
Чем дальше продвинуты пешки, тем они опаснее.

а) Пешки на 6-й горизонтали

На 6-й горизонтали пешки особенно грозны. С этого мы и начнем наше исследование.

3. Тарраш, 1921

286



Выигрыш

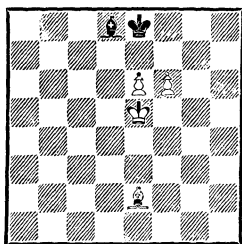
286. Согласно правилу Филидора, вперед должна двигать-

ся пешка «е». Но сейчас это нельзя сделать из-за 1...С : е7. Для выигрыша белым надо попасть королем на d7 или f7, чтобы поддержать движение пешки. Это достигается очень просто. Белые дают шах слоню на b5 или h5. Если черные играют 1...Kpf8, то белый король через d5 и с6 идет на d7; если 1...Kpd8, то через f5 и g6 король идет на f7. Черные могли бы помешать этому плану только в том случае, если бы им удалось атаковать слоню пешку «f» и не допустить марш короля через d5 и с6 на d7. Но этого сделать не удастся, так как после 1. Сb5+ Kpf8 2. Kpd5 Сс3 следует 3. е7+ и 4. е8Ф.

Слон должен не только атаковать пешку f6, но и контролировать поле е7. Следовательно, слон должен стоять на d8.

Рассмотрим следующую позицию.

287



Выигрыш

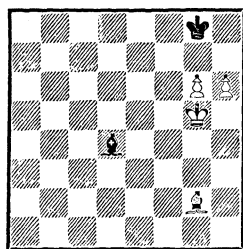
287. После 1. Сb5+ Kpf8 белый король не может двинуться на d7, но диагональ слоню черных слишком коротка. Следует 2. Kpf5, и черные проигрывают из-за цугцванга.

Однако при пешках на 6-й горизонтали выигрыш возможен не всегда. Сдвинем позицию 287 на два ряда вправо.

288. После 1. Cd5+ Kpf8 обходной маневр королем на f7

К. Сальвиоли, 1887

288



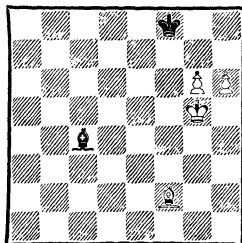
Ничья

не проходит, и черные добиваются ничьей.

Заметим, что черный слон мог стоять и на f8. В случае 1. Cd5+ Kph8 2. Kph5 цугцванга не получается, так как следует 2...С : h6! с патом.

Если бы у белых был чернопольный слон, то есть если бы они владели угловым полем, то они добивались победы.

289



Выигрыш

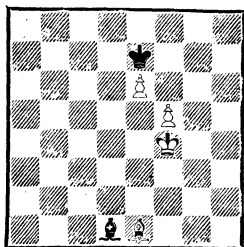
289. Так, в этой позиции пешку «h» задержать нельзя. На 1...Kpg8 следует 2. h7+ Kpg7 3. Cd4+, а на 1...Сg8—2. Сс5+ и 3. h7.

б) Одна пешка на 6-й, другая на 5-й горизонтали

290. Белые, начиная, играют 1. Kpe5 и 2. f6, легко выигрывают. Если же ход черных, они могут затруднить реализацию преимущества путем 1...Kpd6.

3. Тарраш, 1921

290



Выигрыш

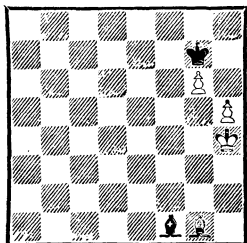
Тогда белые обходят королем справа: 2. **Kpg5 Ce2** 3. **Cg3+ Kpd5** (или 3. . .Кре7 4. **Kpf4 Kpd6** 5. Кре3 и т. д.) 4. **e7** (пользуясь тем, что король черных далеко и пешки не могут быть заблокированы, белым удастся провести пешку в ферзи) 4. . . **Cb5** 5. **Kpg6 Ce8+** 6. **Kpg7 Kpc6** 7. **f6 Kpd7** 8. **f7 Kp : e7** 9. **f8Ф+**, и белые выигрывают.

Если бы белый король стоял на d4, черные, начиная, сводили партию вничью, продолжая 1. . .Крf6 2. Кре4 Сс2+ и т. д.

Передвигаем позицию 290 на два ряда вправо.

3. Тарраш, 1921

291



*Ход белых — выигрыш
Ход черных — ничья*

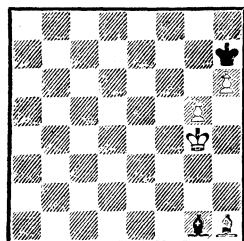
291. Если ход белых, они играют 1. **Kpg5** и 2. **h6+** с выигрышем. Но если ход черных, то после 1. . .Крf6! вы-

ясняется, что у белых нет поля, аналогичного полю g5 в позиции 290, следовательно, нет возможности обхода. Продолжение 2. **Cd4+ Kpf5** 3. **g7 Cc4** ведет только к блокаде пешек. Поэтому ничья.

Однако если бы белый король стоял на g4, то после 1. . .Крf6 2. **Cd4+ Кре6** 3. **Kpg5** белые добивались победы.

Ю. Авербах, 1954

292



Ничья

292. Белые не могут выиграть. Например: 1. **Kph5 Kpg8!**

Проигрывает 1. . .Cd4? 2. **Cd5! Cc3** 3. **g6+ Kph8** 4. **Kpg4!**, и белые проходят королем на f7.

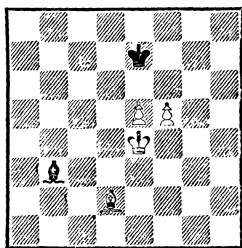
2. **Cd5+ Kpf8!** 3. **Kpg6 Ce3!** с ничьей.

Если ход черных, то они проще всего делают ничью, продолжая 1. . .Ce3 и 2. . .C : g5.

в) Пешки на 5-й горизонтали

При пешках на 5-й горизонтали план игры белых на выигрыш тот же самый, что при пешках на 6-й горизонтали, — оттеснение слоном короля черных и затем движение королем вперед с целью поддержать продвижение пешки.

293



Выигрыш

293. При положении слона не на b3, а на c8 или d7 черные достигают ничьей.

1. Cg5+!

1. Cb4+ ничего не дает белым, так как путем 1. . . Kpf7! 2. Kpd4 Cc2! 3. e6+ Kpf6 черные вынуждают ничью. Поэтому белые ставят слона так, чтобы после хода e5—e6 король черных не мог попасть на f6.

1. . . Kpd7.

На 1. . . Kpf7 решает движение короля слева: 2. Kpd4 Ca2 3. Krc5! Cb3 (3. . . Cb1 4. e6+ и 5. f6) 4. Kpd6, затем 5. e6 и 6. f6.

2. Kpf4 Ca2 3. Ch4 Cf7 4. Kpg5 Kpe7 5. Kph6+ Kpd7 6. Kpg7 Cd5 7. Kpf6 и т. д.

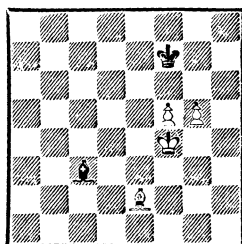
Помешать плану белых черные могли бы, если бы им удалось атаковать пешку «f» и не допустить хода e5—e6. Для этого слон должен стоять на c8 или d7. Легко убедиться, что после 1. Cg5+ Kpf7! белым не выиграть, так как их король прикован к пешке «f» и не может предпринять нужного обхода слева. При пешках на 6-й горизонтали этот метод защиты нельзя было осуществить: диагональ слона была слишком короткой, и черные попадали в цугцванг.

Таким образом, нам удалось получить важное для защиты правило построения оборонительной позиции: в борьбе с двумя связанными проходными пешками слона надо располагать так, чтобы он атаковал одну пешку и вместе с королем препятствовал движению другой. Такой метод защиты ведет к ничьей, если только черные не попадают в положение цугцванга.

Сдвинем позицию 293 на ряд вправо и посмотрим, как это отразится на ее оценке.

М. Хеннебергер, 1916

294



Ничья

294. В предыдущей позиции белым для выигрыша понадобилась линия «h» (5. Kph6), поэтому следует ожидать, что здесь белым не удастся выиграть, так как справа им не хватает пространства для маневрирования. Например:

1. Ch5+ Kpe7! (на 1. . . Kpg7 последует 2. Kpe4 с обходом слева) 2. Cg6 Cb2 3. Kpg4 Cc3 4. Kph5 Cg7! 5. Ch7 Kpf7. Активно защищаясь, черные не пропустили белого короля справа.

Белые могут попробовать другой способ атаки:

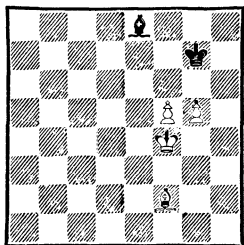
1. Kpg4 Cb2 2. Kph5 Kpg7! (пронгрывает как 2. . . Cg7 3. Cc4+ и 4. Kpg6, так и

2. . . Сс3 3. Крh6! Сg7+ 4. Крh7 и 5. Сс4+ или 5. Ch5+) 3. Сb5 Сс3 4. Се8 Сb2 5. Сg6 Cd4 6. Крg4! (заставив черного короля перейти на g7, белые собираются после 7. Ch5 направиться королем по маршруту f3—e4—d5—e6). Пассивная тактика черных не спасает; нужно принимать решительные меры. В данный момент белые не могут играть f5—f6, и черные используют это обстоятельство для усиления позиции своего слона. Лучшей позицией слона будет положение его на диагонали d8—f6, то есть на полях e7 и d8. Поэтому следует 6. . . Сb6!! (или 6. . . Сс5!) 7. Ch5 Cd8! с ничьей (указано И. Бергером).

Трудности при слоновых и коневых пешках возникают только в том случае, если слон защищаемой стороны владеет угловым полем. Если этого нет, то выигрыш несложен.

3. Тарраш, 1921

295



Выигрыш

295. При своем ходе белые играют 1. Cd4+ Крh7 (1. . . Крf7 или 1. . . Крg8—2. g6) 2. Кре5 и т. д.

При ходе черных на 1. . . Ch5 следует 2. Cd4+ Крf7 3. Сс3, и черные в цугцванге.

Наиболее активная позиция слона на h7 здесь тоже не спасает. Следует 1. Cd4+ Крf7

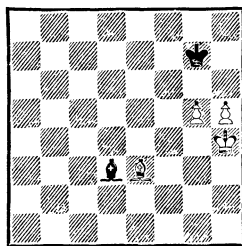
2. Сс3, и черные опять в цугцванге.

Приходим к выводу, что при слоновой и коневой пешках на 5-й горизонтали, если слон защищаемой стороны не владеет угловым полем, защищаемая сторона проигрывает независимо от метода защиты.

В позициях с крайними пешками, если фигуры черных расположены удачно, белые выиграть не могут.

3. Тарраш, 1921

296



Ничья

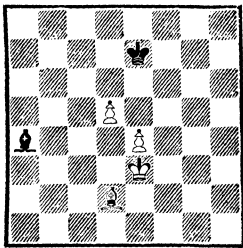
296. Здесь ничья очевидна: 1. Cd4+ Крf7, и белые бессильны что-либо предпринять.

Король черных мог пойти и на h7, так как на 2. Крg3 следует 2. . . Се2 3. g6+ Крh6 и т. д.

г) Одна пешка на 5-й, другая на 4-й горизонтали

Поскольку мы рассматриваем только позиции, где слон черных не может блокировать пешки, то продвижению обеих пешек на 5-ю горизонталь помешать нельзя. Следовательно, результат будет зависеть от того, успеет ли слабейшая сторона получить ничейную позицию при пешках на 5-й горизонтали.

297. Черные играют 1. . . Се8! 2. Сb4+ Крd7! 3. e5 Cf7!,



*Ход черных
Ничья*

занимая слоном наилучшую позицию.

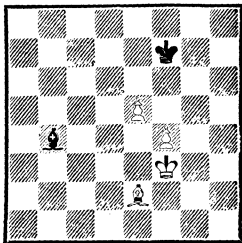
Если бы белые попытались путем 3. Kpd4 Cf7 4. Кре5 атаковать черного слона, то после 4. . .Сg6 5. Са3 Ch7 их замысел не оправдался бы.

Но черные могли даже сыграть 4. . .Кре8 5. Kpf6 Сg8! (5. . .Ch5? 6. e5 Cf3 7. d6 Сg4 8. e6) 6. Kpg7 Cf7 7. Са3 Ch5 8. e5 Cf3 9. d6 Сg4 10. Kpf6 Kpd7, и пешки блокированы.

Если переместить позицию 297 на ряд вправо, то даже активное положение слона и короля не помогает.

3. Тарраш, 1921

298



Выигрыш

298. На 1. . .Сf8 2. Сс4+ Кре7 следует 3. Кре4! (но не 3. f5 Сg7 с ничьей) 3. . .Сg7 4. Kpf5 Ch6 5. Kpg4! (черные в цугцванге) 5. . .Сf8 6. Kpg5 Сg7 7. Kpg6 Kpf8 (7. . .Сf8 8. f5 или 7. . .

Ch8 8. Kph7!) 8. Kph7, и белые выигрывают. Черному слону не хватило пространства.

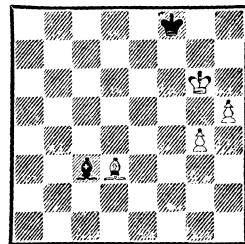
В предыдущей позиции в порядке черных был ход 7. . . Ch5, а здесь соответствующего поля на доске нет.

При слоновой и коневой пешках активная позиция слона также не помогает, если слон защищающейся стороны не владеет угловым полем (см. пример 295).

При правильной расстановке фигур защищающейся стороны при крайних пешках на 4-й и 5-й горизонталях выигрыш невозможен, так как он не достигается при обеих пешках на 5-й горизонтали.

К. Сальвиоли, 1887

299



Ничья

299. Белые могут добиться победы, если им удастся, отрезав короля черных от угла, попасть королем на h7, а затем продвинуть пешку «g». Но этот план при правильной защите черных невыполним.

1. Сс4 Cd4 2. g5 Се3! (единственный ход; если 2. . .Сb2, то 3. Kph7, затем g5—g6, h5—h6 и g6—g7) 3. h6 (грозило 3. . .С: g5) 3. . .Cd2 4. Kph5 Се3 5. g6 Cd4!, и перед нами позиция 288.

д) Пешки на 4-й горизонтали

При пешках на 4-й горизонтали ничейные возможности возрастают еще больше.

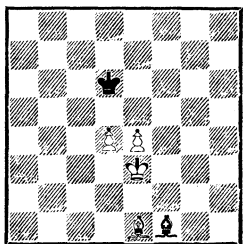
Если пешки центральные, то защищающаяся сторона добивается ничьей в двух случаях:

1) когда удается построить оборонительную позицию с пешками на 4-й горизонтали;

2) когда удается построить оборонительную позицию с пешками на 5-й горизонтали.

Ю. Авербах, 1954

300



Ход черных

Ничья при всех позициях слона черных, кроме g2 и h1

Для построения 1-й оборонительной позиции черному слону нужно сразу попасть на с6, чтобы воспрепятствовать ходу d4—d5.

Для построения 2-й оборонительной позиции черному слону нужно успеть попасть на f7, когда пешки белых перейдут на 5-ю горизонталь.

Несложный анализ показывает, что черные, начиная, сводят партию вничью, если только их слон не стоит на g2 или h1, так как тогда не удается построить нужной оборонительной позиции.

300. Рассмотрим один из наиболее трудных случаев, когда слон черных стоит на f1.

1. . .Сс4!

Проигрывает 1. . .Сb5? 2. Сb4+! (2. Сg3+? Крe7! 3. d5 Сe8 4. e5 Cf7 5. Крd4 Крd7 с ничьей), и черным не удастся построить нужную позицию. Например: 2. . .Крc7 3. d5 Сe8 4. e5 Cf7 5. e6 или 2. . .Крe6 3. d5+ Крe5 4. Сс3+ Крd6 5. Крd4 Сe8 6. e5+ и 7. e6.

2. Сg3+! Крc6!

Единственный ход. Если 2. . .Крd7?, то 3. d5, 4. Крd4 и 5. e5. На 2. . .Крe6 решает 3. Крd2 Сb3 4. Крc3 Са2 5. Ch2, и черные фигуры мешают друг другу. Именно поэтому 2. . .Крc6 является лучшим ходом. Король не мешает маневру слона. Следует заметить, что если бы белые сыграли не 2. Сg3, а 2. Сb4+, то после 2. . .Крe6 3. Крd2 Сb3 4. Крc3 Са2 5. Са3 было бы возможно 5. . .Сb1! 6. d5+ Крe5 с ничьей.

3. Крf4 Сg8 4. Крe5 Крd7 5. d5 Ch7!

Это проще, чем 5. . .Сf7 6. Крf6 Крe8! 7. Cf4 Сg8!

6. Крf4 Сg6 7. e5 Cf7! и т. д.

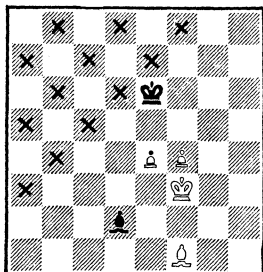
Если бы слон находился на g2, то на 1. . .Сf1 или 1. . .Ch3 следует 2. Сb4+ Крd7 3. d5, и черным не удастся перестроиться.

При слоновой и центральной пешках можно выделить два основных случая:

1) слон защищающейся стороны владеет находящимся поблизости угловым полем. Защищающаяся сторона сводит партию вничью, если ей удастся сразу построить нужную оборонительную позицию.

301. В этой позиции черные делают ничью, если их слон в один ход может попасть на диагональ d6—b8. Такие поля на

301

*Выигрыш*

*Ничья только при положении
черного слона на отмеченных
крестиками полях*

диаграмме отмечены крестиками.

Если слон находится на неблагоприятном поле или ход за сильнейшей стороной, то защищающаяся сторона проигрывает.

При положении слона, например, на d2 после 1. .Cc3 2. Ch3+ Kpd6 3. Kpg4 Cg7 4. Kpf5 Kpe7 5. e5 получается позиция 298, выигрышная для белых;

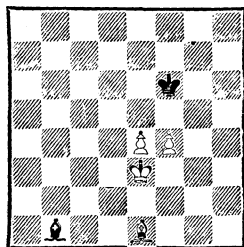
2) если слон защищающейся стороны не владеет ближним угловым полем, то защищающаяся сторона добивается ничьей, если ей удастся построить основную оборонительную позицию на 4-й или 5-й горизонтали.

302. Анализ показывает, что черные добиваются ничьей при положении слона черных на любом поле, кроме h1.

1. .Cc2! (1. .Ca2 2. Ch4+ Kpe6 3. f5+ Kpe5 4. Cg3+ Kpf6 5. Kpf4 и т. д.) 2. Ch4+ Kpf7! 3. f5 Ca4! и 4. .Cd7! с ничьей.

При слоновой и коневой пешках, когда слон владеет угловым полем, занятие 1-й оборонительной позиции оказывает-

302

*Ход черных**Ничья*

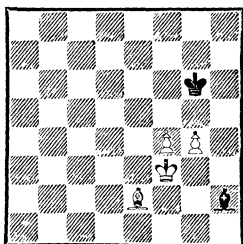
*Белые выигрывают только при
положении черного слона на h1*

ся недостаточным. Защищающаяся сторона попадает в цугцванг. Так, при положении слона на h6 на 1. .Kpf6 следует 2. Cd3, и черные должны нарушить свое построение. Однако черные могут перестроиться во 2-ю оборонительную позицию путем 2. .Cf8 3. g5 Kpg7 4. f5 Ce7 и т. д.

Рассмотрим позицию, где слон стоит на h2.

Ю. Авербах, 1954

303

*Ход черных*

*Ничья при любом положении
слона черных*

303. К ничьей ведет 1. .Cg1 2. Cd3+ Kpg7 (проще всего, но возможно 2. .Kpf6 3. g5+ Kpg7! 4. Kpg4 Ce3 5. f5 Cd4 6. Kpf3 Cb2 7. Kpe4 Cc1! 8. f6+ Kpg6 с

ничьей) 3. g5 Сс5 4. f5 Се7 и т. д.

Вообще, если слон владеет угловым полем, защищающаяся сторона почти всегда может своевременно построить оборонительную позицию.

Если же слон не владеет угловым полем, то ничья достигается только в том случае, если защищающаяся сторона может своим ходом сразу занять слонном наилучшую позицию.

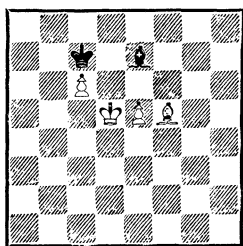
При крайних пешках, если черные правильно защищаются, выиграть невозможно. Метод построения оборонительной позиции был рассмотрен ранее.

3. Разрозненные пешки

Если пешки разрозненные, то большое значение для оценки позиции имеет расстояние между пешками.

К. Сальвиоли, 1887

304



Ничья

304. В этой позиции расстояние между пешками равно одной линии; белые выиграть не могут. Например:

1. Кре6 Сб4 2. Се4 Крд8
3. Крf7 Са3 4. е6 Сб4 и т. д.

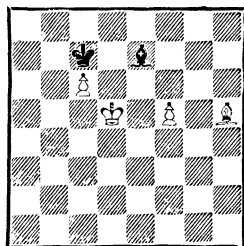
Король с поля d8 может одновременно препятствовать движению обеих пешек.

В позиции 305 королю этого выполнить не удается.

305. После 1. Cf3 Крд8 2. Кре6 Сб4 3. f6 Са5 4. f7 Сб4 5. Крf6

К. Сальвиоли, 1887

305



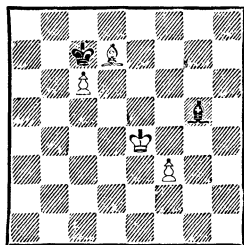
Выигрши

Сс3+ 6. Крг6 Сб4 7. Крг7 белые выигрывают.

На основании этих двух позиций некоторые теоретики стали утверждать, что сторона, имеющая две разрозненные пешки, отстоящие друг от друга более чем на две линии, всегда добивается победы. Однако можно показать, что это условие, будучи необходимым, не является достаточным.

Рассмотрим следующие две позиции. Они отличаются друг от друга только тем, что король и слон черных меняются местами.

306



Выигрши

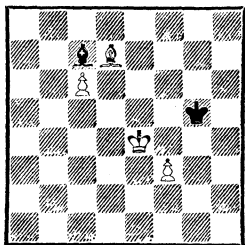
306. Здесь белые выигрывают: 1. f4 Ch4 2. Крд5 Cd8 3. Кре6 Ch4 4. f5 и т. д.

Перемена мест черных фигур изменяет оценку.

307. Белые выиграть не могут, так как черный слон при поддержке короля тормозит дви-

Ю. Авербах, 1950

307



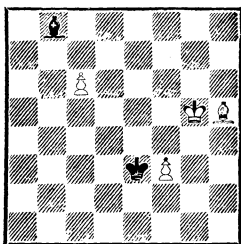
Ничья

жение обеих пешек. Белому королю не удастся поддержать движение своих пешек. Если он пройдет на b7, то черный король встанет на d8 и равновесие сохранится.

Таким образом, если защищающейся стороне удастся расположить слона так, чтобы он, находясь на одной диагонали, одновременно препятствовал вторжению короля нападающей стороны, то партия оканчивается ничью.

А. Шерон, 1957

308



Ничья

308. По сравнению с предыдущим примером белый король здесь намного активнее. Тем не менее черным удастся удержать равновесие.

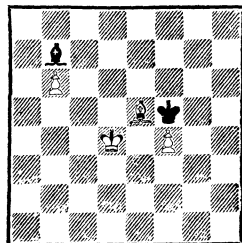
1. Kpf5 Kpd4 2. Кре6 (2. f4 Кре3) 2. . .Крс5 3. Kpd7 (если 3. Се8, то 3. . .Сс7!) 3. . .Крб6 4. Се8 Сс7! 5. Крс8 Сд6 6. Kpd7 Сс7. Ничья.

Если бы в этой позиции был ход черных, к ничьей вело только 1. . .Сс7! (плохо, например, 1. . .Ch2? 2. Kpf5! Kpd4 из-за 3. f4 и 4. с7) 2. Kpf5 Kpd4! 3. Кре6 Крс5 4. Kpd7 Крб6 5. Се8 Сб8! 6. Кре6 Крс5 7. Kpf5 Kpd4 8. Kpg4 Кре3 9. Ch5 Сс7!

К этой же группе можно отнести следующую позицию.

Ю. Авербах, 1950

309



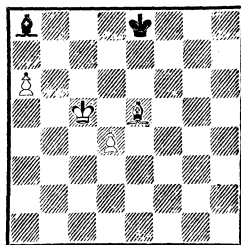
Ничья

309. В этой позиции расстояние между пешками равно трем (!) линиям, и все-таки позиция ничейная, так как король белых бессилён помочь пешкам.

Ю. Авербах, 1950

Г. Лисицын, 1956

310



*Ход белых—выигрыш
Ход черных—ничья*

310. Начиная, белые просто добиваются цели: 1. Крб6 Kpd7 2. Кра7 Сд5 3. Крб8, и путь пешке свободен.

Как указал Г. Лисицын, если ход черных, они достигают

ничьей путем 1. . .Крd7. Теперь ничего не обещает 2. Крb6 ввиду 2. . .Крc8.

После 2. d5 слон черных оказывается лишенным подвижности, и белые могут попробовать получить позицию цугцванга: 2. . .Кре7 3. Крd4 Крd7 4. Сb8 Крc8 5. Cd6 Крd8! (плохо 5. . .Крd7 из-за 6. Кре5 Крc8 7. Кре6 Крd8 8. Се5 Крc8 9. Cf4 Крd8 10. d6 Сс6 11. а7) 6. Кре4 Крc8 7. Кре5 Крd7 8. Сb8 Крc8 9. Са7 Крd7! 10. Сb6 Крc8. Ничья.

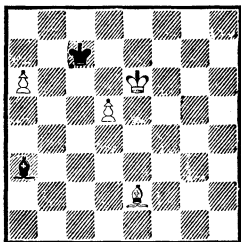
В последнем анализе важную роль, конечно, сыграло то, что поле а8 было недоступно слону белых. Время от времени король черных угрожал попасть на это поле, что не позволяло белым создать позицию цугцванга.

Бенд

Леопин

Люцерн, 1954

311



Ничья

311. В этой позиции слон белых контролирует поле а8, тем не менее и здесь черным удается удержать равновесие.

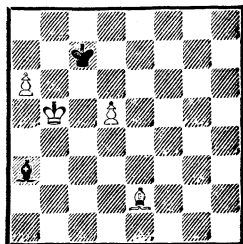
1. Сb5 (если 1. Cf3, то 1. . . Крb6) 1. . .Сb4 2. Сс6 Крb6 3. Сb5 Крc7! 4. Сс6 Крb6 5. Сb7 Крc7. Ничья.

Здесь король черных успешно сражался на два фронта — контролировал пешку «а» и поддерживал своего слона в борьбе с пешкой «d».

Однако, если бы в позиции 311 король белых находился на b5, результат мог оказаться иным.

Ю. Авербах, 1979

312



Выигрши

312. Ходом 1. Cf3!, создавая угрозу 2. d6, белые достигают успеха. Например: 1. . .Cd6 2. Се4 Сg3 3. d6+! Крb8 4. d7 Ch4 5. Крc6 Кра7 6. Cd3 Cd8 7. Крd6 Крb8 8. Кре6 Ch4 9. Крf7 Крc7 10. Крe8 Сg5.

Белым осталось преодолеть последний рубеж.

11. Се4 Крb6 12. Сb7 Крc7 13. Сс8!

Остальное ясно — от угрозы 14. а7 можно защититься только ходами короля на b6 или b8, а это допускает 15. d8Ф.

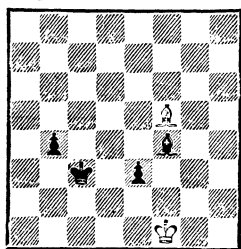
Существуют позиции, где слон противника контролирует только одну пешку, но победы достичь не удастся, так как король не может прорваться и поддержать движение пешек.

313. 1. Кре2 b3 2. Крd1 Крb4 3. Ch7 Кра3 4. Сg6 Крb2 (если 4... b2, то 5. Сb1!, и черному королю не прорваться к полю превращения пешки, а следовательно, не поддержать ее дальнейшего продвижения) 5. Cf7! Кра2 6. Се6 Кра3 7. Cf5! Ничья.

Теперь можно сформулировать правило для окончаний с разноцветными слонами, где

Архангельск, 1948

313



Ход белых
Ничья

одна из сторон имеет две лишние разрозненные пешки:

1) когда расстояние между разрозненными пешками равно одной линии, то партия оканчивается вничью;

2) когда между разрозненными пешками находятся две линии или более, то сильнейшая сторона выигрывает, если возможно, прорвавшись королем к одной из пешек, обеспечить ее продвижение до поля превращения в ферзи.

Исключениями из правила являются позиции с ладейными пешками. Если одна из пешек ладейная и поле превращения пешки цвета слона слабейшей стороны, то, как указал еще И. Бергер, в случае, если король слабейшей стороны попадает на это поле, партия, естественно, кончается вничью, так как тогда возможна жертва слона за другую пешку.

Глава третья

СЛОН И ТРИ ПЕШКИ ПРОТИВ СЛОНА

Даже три лишние пешки при разноцветных слонах еще не гарантируют победу.

Строенные пешки ведут к выигрышу, если королю противника не удастся попасть на поле перед пешками, не уязвимое для слона.

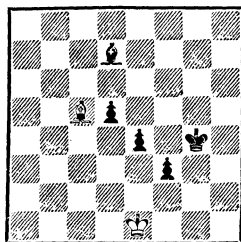
Три связанные неблокированные пешки обеспечивают легкий выигрыш. Однако при продвижении их следует не допускать блокады. В случае блокады достижение победы значительно усложняется, а в исключительных случаях выигрыша вообще может не оказаться.

314. 1. Kpf2!

Обязательный ход. Если 1. Cf2, то 1...Cb5! 2. Ce3 Kpg3!

А. Шерон, 1952

314



Ход белых
Выигрыш

3. Cf2+ Kpg2 4. Ce3 f2+! 5. C:f2 Kpf3 6. Cc5 e3, затем Kpf3—e4 и d5—d4, легко выигрывая. После хода 1. Kpf2 попытка обойти с королевского фланга бессмысленна. Для того чтобы продвинуть пешки, черному королю надо прорваться на ферзевом фланге.

1...Kpf4 2. Cd4 Ch3 3. Cc5 Кре5 4. Кре3 Cf1 (ошибочно 4...f2 5. Cd4+! с ничьей) 5.

Ca7 Kpd6 6. Kpd2 Kpc6 7. Kpc3 Kpb5 8. Kpb3.

Белый король на страже и не пускает черного короля.

8. . .Cc4+ 9. Kpc3.

Если 9. Кра3, то 9. . .Ca2!

10. Кр : a2 Крс4 11. Крб2 d4 и т. д.

9. . .Кра4 10. Сс5 Са6 11. Сг1 Кра3!

Король шаг за шагом вторгается в расположение противника.

12. Kpd4 Cc4 13. Kpc3 Кра2 14. Cd4 Kpb1 15. Kpd2 Cb5 16. Kpd1 Cc6 17. Kpd2 Ca4.

В который раз белые в цугцванге и должны пропустить черного короля еще дальше к себе в тыл.

18. Kpc3.

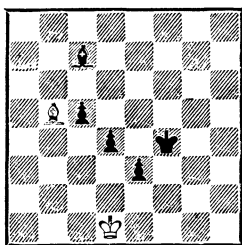
Или 18. Cf2 Крб2, и черный король попадает на c4, осуществляя продвижение d5—d4.

18. . .Kpc1 19. Сг1 Kpd1 20. Kpd4 Кре2 21. Кр : d5 e3 22. Kpd4 f2, и черные выигрывают.

Мы видели, что черным для маневра понадобилась крайняя вертикаль. Передвинем позицию 314 на ряд влево и проверим, смогут ли черные в этом случае осуществить план выигрыша.

А. Шерон, 1952

315



Ничья

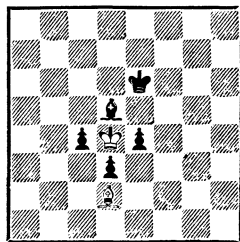
315. Может ли теперь черный король прорваться на ферзевом фланге?

1. Кре2! Кре4 2. Сс4 Сг3 3. Сб5 Kpd5 4. Kpd3 Ce1 5. Са6 Крс6 6. Крс2 Крб6 7. Сс4 Кра5 8. Крб3, и черному королю дорога закрыта. Для выигрыша не хватило пространства.

Точно так же будут ничейными позиции, полученные передвижением позиции 315 на один и два ряда влево.

Ю. Авербах, 1954

316



Ход черных

Черные выигрывают

316. Пешки черных блокированы, и, очевидно, результат будет зависеть от того, смогут ли черные прорваться королем на поддержку своих пешек и снять блокаду.

1. . .Крf5! 2. Кре3!

Слон неуязвим. На 2. Кр : d5 решает 2. . .e3 3. С : c3 e3.

2. . .Сb7!

Дальнейшее движение короля в обход бессмысленно, так как он может пойти только до f1.

3. Сс3! Сс6! 4. Cd2 (если 4. Сb2, то 4. . .Кре6 и 5. . .Kpd5) 4. . .Кре5! 5. Сс3+ Kpd5 6. Сb4 Се8!

Слона необходимо перевести на диагональ h7—f5.

7. Cd2 Сг6 8. Сb4 Ch7 9. Ce1 Kpc5 10. Cd2 Сг6!

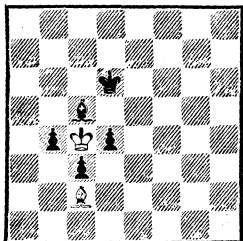
Если сразу 10. . .Крб5, то 11. Kpd4, и черные ничего не достигают.

11. Ce1 Kpb5 12. Kpd4 Кра4!!
 13. Кр : с4 е3, и черные выигрывают.

Но если позицию 316 передвинуть на ряд влево, то окажется, что в получившемся положении данный план выигрыша невыполним.

Ю. Авербах, 1954

317



Ничья

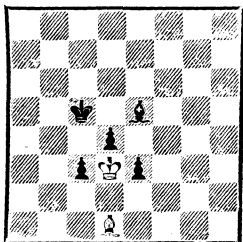
317. Черный король не может прорваться на ферзевом фланге.

Точно так же будет ничейной позиция, полученная перемещением позиции 317 на ряд влево.

Наконец, следует указать еще на один тип ничейных позиций.

Ю. Авербах, 1954

318



Ничья

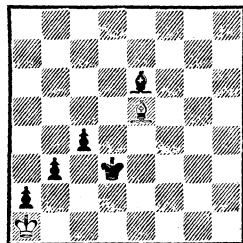
318. Здесь попытка обойти королем также не удастся: 1. . . Крb4 2. Крс2 или 1. . . Крд6 2. Сс2 Кре6 3. Сd1 Крf5 4. Сс2 Крf4 5. Кре2 и т. д.

Для всех рассмотренных ничейных позиций характерно то,

что король черных не мог прорваться и поддержать движение пешек. Эти позиции наглядно демонстрируют силу блокады, нейтрализующей большой материальный перевес.

Если одна из пешек ладейная и поле превращения пешки недоступно слону сильнейшей стороны, то это создает дополнительные ничейные возможности.

319



Ничья

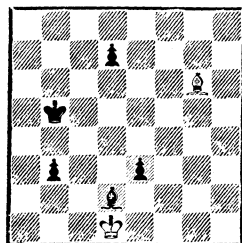
319. Черные не могут выиграть, так как на 1. . . с3 следует 2. С : с3!

Если пешки разрозненные, то выигрыш достаточно прост; только в случае блокады и невозможности королю сильнейшей стороны прорваться к пешкам выигрыш может оказаться недостижимым.

Этюд В. Чеховера показывает одну из таких исключительных позиций.

В. Чеховер, 1950

320



Ничья

320. 1. Ce8! Kpc6 2. Kpe2 Cc1 3. Kpd1 Cb2 4. Kpe2 Cd4 5. Kpd1 Kpd6 6. Cf7! b2 7. Cg6 Kpc5 8. Kpe2 d5

9. Cf5 Kpb4 10. Cg6 Кра3 11. Cb1! Kpb3 12. Kpd1 Kpc3 13. Kpe2 Cc5 14. Kpd1 d4 15. Kpe2 Kpb3 16. Kpd3 с ничьей.

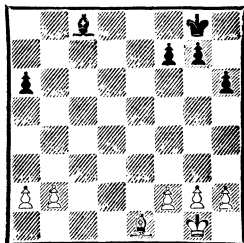
Глава четвертая

ОКОНЧАНИЯ С ПЕШКАМИ У ОБЕИХ СТОРОН

В окончаниях с разноцветными слонами лишняя пешка, а иногда даже две, не всегда ведет к выигрышу.

Ю. Авербах, 1954

321



Ничья

321. Позиция очень похожа на типичное положение при одноцветных слонах (264). Там белые легко выигрывают, здесь — элементарная ничья. Проверим:

1. Kf1.

Белые усиливают позицию короля, подготавливая образование проходной на ферзевом фланге.

1. . . Kpf8 2. Kpe2 Кре8 3. Kр3 Се6.

Первая неприятность. Поле с4 королю недоступно.

4. b3.

Если 4. a4, то 4. . . Cb3 5. a5 Ca4, и лишняя пешка не играет никакой роли.

4. . . Kpd7 5. Cb4.

Вторая неприятность — белый слон не может помочь образовать проходную.

5. . . g6 6. Kpc3 Kpc6 7. a4 Kpb6 8. Cf8 h5 9. b4 Cd5 10. g3 Се6.

Белым никак не получить проходной. Но, может быть, стоит немедленно отправиться королем на королевский фланг?

11. Kpd4 Cb3! (полезно застопорить пешки противника) 12. a5+ Kpb5 13. Kpe5 Се6 14. Kр6 Kpc6.

Белые отвлекли черного короля на ферзевый фланг, но черный слон и без помощи короля справляется с защитой пешек королевского фланга, так как белый слон не может атаковать ни одну пешку.

15. Kpg5 Kpb5 16. h4 Kpc6 17. f3 Cd5!

Черные начеку. Если 17. . . Kpb5, то 18. g4! hg 19. fg, и белые создают опасную проходную, получая выигрышное окончание.

18. Kpf4 Kpb5 19. g4 Kpc6 20. gh gh 21. Kpg3 Kpb5 и т. д. Белые ничего не могут поделать.

В этом примере ясно видны особенности окончаний с разноцветными слонами.

Первая особенность заключается в том, что продвижение проходной не может быть поддержано слоном, так как поля, атакованные неприятельским слоном, ему недоступны.

Вторая особенность состоит в том, что слон не может атако-

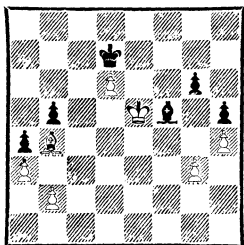
вать неприятельские пешки, находящиеся на полях противоположного цвета.

Поэтому, если слабейшая сторона может занять королем поле перед пешкой, не уязвимое для слона, а слоном защитить свои пешки на обоих флангах, то выигрыш невозможен, если только сильнейшая сторона не может создать еще одну проходную.

На следующей диаграмме — 1-я типичная ничейная позиция.

Ю. Авербах, 1954

322



Ничья

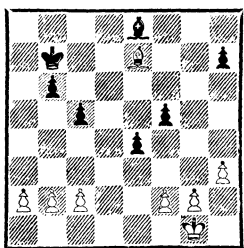
322. Черные делают ничью, придерживаясь пассивной тактики. Белый король обладает большой свободой передвижения, но это не имеет здесь никакой ценности.

Нимцович

Тарраш

Киссинген, 1928

323



Ход белых

323. Позиция эта как будто бы удовлетворяет типичным признакам ничейной позиции.

Черный король находится на ферзевом фланге, где белые грозят образовать проходную, черные пешки на королевском фланге расположены на полях цвета слона, так что, кажется, черный слон сможет одновременно их все защитить.

Рассмотрим, как протекала партия.

1. Kph2 c4 2. Kpg3 Kрс8 3. Kрf4 Kpd7 4. Сb4 Кре6 5. Сс3 Cd7.

Почему черные отказываются от идейного хода 5. . .Сg6? Оказывается, после 6. Kpg5 Kpd5 7. g3 b5 8. h4 Kрс6 9. b3 cb 10. cb Kрb6 11. a4 ba 12. ba Кра6 13. a5 Kрb5 белые играют 14. h5! Ce8 15. Кр : f5 С : h5 16. Кр : e4 и, получив еще одну проходную, добиваются победы. Но теперь для защиты пешки h7 черным придется привлечь короля. Правда, черные надеются, что их слон затормозит образование проходной на ферзевом фланге.

6. g3 b5 7. Kpg5 Kрf7 8. h4 Сс8 9. Kph6 Kpg8 10. b3 cb 11. cb Cd7 12. Ce5!

Черные в цугцванге. На 12. . .Сс8 следует 13. a4, а на 12. . .Ce8—13. Kpg5 Cd7 14. Kрf6 Kрf8 15. Cd6+ Kpg8 16. Кре7 Сс8 (16. . .Сс6 17. Кре6) 17. a4, и белый король может поддерживать движение пешки «а». Белые выигрывают.

Неужели первое впечатление было ошибочным? Не могли ли черные сыграть сильнее?

Основой плана белых было движение короля к слабым пешкам противника. Помешать этому можно, только атаковав слабые пешки белых g2 и h3.

Сыграем 1. . .Сb5!! 2. Kpg3 (2. g4 fg 3. hg Ce2 4. Kpg3 Cf3)

2. . . Cf1! После 3. h4 h5! 4. Kpf4 C : g2 5. Kp : f5 выясняется, что черный слон один отлично справляется с защитой пешек королевского фланга. Белые выиграть не могут.

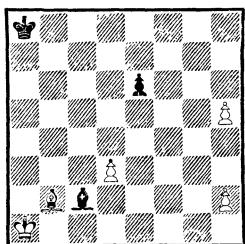
Курьезно, что позиция 323 была приведена в ряде учебников по эндшпилю как выигрышная для белых.

Основа первого метода защиты — строгое разделение функций: слон защищает пешки, король борется с неприятельской проходной.

Если сильнейшая сторона прорывается королем к своей проходной раньше, чем ее сумеет заблокировать неприятельский король, то, как и в других окончаниях, это приведет к победе, если королю удастся обеспечить продвижение пешки.

А. Казанцев, 1950

324



Выигрыш

324. Белые выигрывают, если попадут королем на g7, после чего за одну пешку они выиграют слона, а вторая пройдет в ферзи.

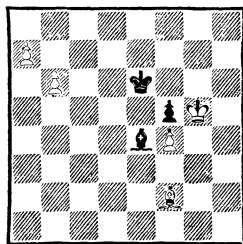
Черные сведут партию вничью, если попадут королем на g8, так как тогда неприятельские пешки будут застопорены.

Таким образом, борьба должна заключаться в своеобразной гонке королей. Кто придет первым?

1. Ch8!! (этюдная тема «прокладывание пути»; белые очищают дорогу своему королю) 1. . . Kpb7 2. Kpb2 C : d3 (вынужденный ход, который, однако, приводит к потере времени, и белый король опережает своего соперника) 3. Kpc3 Cf5 4. Kpd4 Kpc6 5. Kpe5 Kpd7 6. Kpf6 Kpe8 7. Kpg7 e5 8. h6 e4 9. h7 e3 10. Kph6 e2 11. Cc3 и т. д.

Ю. Авербах, 1951

325



Ход белых

Черные делают ничью

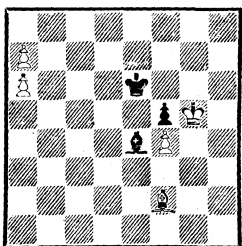
325. Белые добьются победы, если им удастся подойти королем к пешкам ферзевого фланга и поддержать их движение. Попробуем это осуществить.

1. Kpg6 Cc6 2. Kpg7 Cd5 3. Kpf8 Kpd7! (проигрывает 3. . . Cc6 4. Cg1 Kpd7 5. Kpf7 Ce4 6. Kpf6, затем 7. a8Ф C : a8 8. Kp : f5 и т. д.) 4. Ch4 Kpc8! 5. Kpe7 Kpb7!, и черные построили основную оборонительную позицию. Белые выиграть не могут.

Изменим немного позицию, переставив пешку b6 на a6 (позиция 326). Это, казалось бы, ухудшение пешечного расположения белых приводит к изменению оценки.

Белые выигрывают, так как черным не удастся попасть королем на a8 и построить оборону.

326



Выигрыш

326. 1. Kpg6 Cc6 2. Kpg7 Cd5
3. Kpf8 Kpd7 4. Cb6! Cc6.

Если 4. . .Ca8, то 5. Kpf7 Kрс6 6. Cf2 Kpb5 (черные пытаются активно защищаться) 7. Кре7! Кр : а6 8. Kpd7! Kpb7 9. Ce3 Кра6 10. Крс7, и белые выигрывают.

5. Kpf7 Ce4 6. Kpf6 Kpd6 7. Ce3.

Ошибочно 7. а8Ф С : а8 8. Кр : f5, так как черные сводят партию вничью, попадая королем на а8 и отдавая слона за пешку «f»: 8. . .Cf3 9. Kpg5 Kрс6 10. Cf2 Kpb5 11. а7 Кра6! 12. f5 Kpb7 13. f6 Cd5 и т. д.

7. . . Kpd7 8. Cc5! Kрс7 (черный король постепенно отступает) 9. Кре6 Kpd8 10. Cb6+! Кре8.

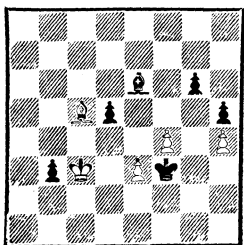
Если 10. . .Kрс8, то 11. Ca5! и теряется пешка f5.

11. Kpd6 с последующим 12. Крс7 и 13. Kpb8.

Котов

Москва, 1955

327



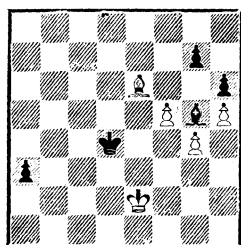
Ход черных

Ботвинник

Маршалл

Кобург, 1904

328



Ход белых

327. Положение на диаграмме, казалось бы, удовлетворяет всем признакам 1-й ничейной позиции — король белых борется с проходной, а слон защищает пешки в центре и на королевском фланге.

Однако на самом деле «крепость» белых легко разваливается: черным жертвой пешки удастся образовать еще одну проходную, что и решает исход борьбы.

1. . .g5!! 2. fg.

Совсем плохо 2. hg h4 3. Cd6 Cf5 4. g6 С : g6 5. f5 С : f5 6. Кр : b3 Kpg2, и пешка «h» будет стоять белым фигуры.

2. . .d4+!

Точно сыграно: черным крайне важно сохранить пешку b3.

3. ed Kpg3 4. Ca3.

Немного обещает и 4. Ce7 Кр : h4 5. g6+ Kpg4.

4. . .Кр : h4 5. Kpd3 Кр : g5 6. Кре4 h4 7. Kpf3 Cd5+. Белые сдались.

Если королю удастся прорваться к пешке и обеспечить ее продвижение, то это ведет к победе за самым редким исключением.

Исключительна позиция 328, в которой после жертвы слона за проходную все же получается ничья.

Левит

328. Король белых не может помешать движению короля противника на b2. Поэтому белые сами направляются королем к пешкам черных.

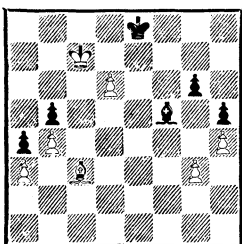
1. Kpf3! Kpc3 2. Kpe4 Kpb2 3. Kpe5 Cf6+ 4. Kpd6 a2 5. C : a2 Kp : a2 6. Kpe6 Kpb3 7. Kpf7 Cc3 8. Kpg6 Cf6 9. g5! hg 10. h6! gh 11. Kp : f6 g4 12. Kpg6! g3 13. f6 g2 14. f7 g1Ф+ 15. Kp : h6. Ничья.

Прорыв короля к проходной пешке в окончании с разноцветными слонами сам по себе ничего не означает. Важно, чтобы король мог поддержать движение проходной. Если королю противника удалось совместно со слонем застопорить пешку, то при отсутствии слабостей в позиции это тоже достаточно для ничьей.

На следующей диаграмме — 2-я типичная ничейная позиция.

Ю. Авербах, 1954

329



Ничья

329. Здесь обе фигуры черных борются с проходной, причем слон одновременно защищает пешку.

На 1. Kpb6 ошибочно 1... Cd3 2. Kpc6!, и белые выигрывают, но после 1... Cd7! белые ничего не достигают.

Однако наличие хотя бы одной слабости в позиции защищающейся стороны может ре-

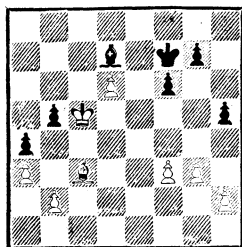
шающим образом изменить оценку.

Авербах

Люблинский

Москва, 1950

330



Ход белых

330. После 1. Kpb6 перед черными возникла задача — куда пойти королем: на e8 или на e6? Если бы у черных пешки стояли на f5 и g6, то оба хода были бы равноценны, так как у белых не было бы никаких перспектив на королевском фланге.

1. . . Kpe6.

Этот ход является решающей ошибкой.

2. Kpc7 Ce8 3. h4!

Черные не могут сыграть

3. . . g6 из-за 4. C : f6!

3. . . Cd7 4. g4!

В этом все дело. Благодаря неудачному расположению черных пешек на королевском фланге белым удастся образовать еще одну проходную.

4. . . hg 5. fg Ce8 6. h5. Черные сдались, так как на 6. . . Cd7 решает 7. C : f6! gf 8. h6.

Из-за неудачной расстановки слона и короля черным не удалось помешать игре белых на королевском фланге.

Ну, а если бы черные сыграли правильно: 1. . . Kpe8! 2. Kpc7 Ce6, — могут ли белые выиграть? Рассмотрим примерное продолжение.

3. h3! Cf5 4. g4 hg 5. fg Cd7.

Впечатление такое, что белым никак не подступиться к единственной слабости черных — пешке g7. Ведь не может же слон белых попасть на f8!

6. Cd4 Ce6 7. Ca7 Cd7 8. Cb8.

Маневры белого слона производят на первый взгляд неплое впечатление.

8. . .Ce6 9. Kpb6.

Предположим, что черные по-прежнему придерживаются пассивной тактики.

9. . .Cd7 10. Cc7 Kpf7 11. Cd8!

Неужели слон проберется к пешке «g»?

11. . .Kpe8 12. Ce7 Kpf7 13. Kpc7 Kpe8 14. Cf8!!

Невероятно, но факт!

14. . .g6 15. Cg7 f5 16. g5! f4 17. h4 f3 18. Cd4 Cf5 19. Cf2! Ce6 20. h5 gh 21. g6 с легким выигрышем.

Но, может быть, черные могли сыграть сильнее? К сожалению, да. Правильным продолжением было 9. . .Kpd7! 10. Kp : b5 Cb3! 11. Cc7 Cd1.

Если бы пешка «b» стояла на b4, белые легко выигрывали, в то время как сейчас неудачное положение белых фигур ведет к ничьей, несмотря на две лишние пешки. Например: 12. Kpc5 Cf3 13. Ca5 Cg2! (черным важно ликвидировать угрозы на королевском фланге) 14. h4 Cf3 15. g5 fg 16. hg Cd1 17. Cc3 g6 18. b4 ab 19. Cb2 (белые, пожертвовав пешку, создали еще одну проходную) 19. . .Cc2 20. a4 Cd1 21. a5 Ce2 22. Ca3 Cf1 23. Kpd5 Ce2 24. Kpe5 Cf1 25. Kpf6 Cd3 26. Kpf7 b2 с ничьей.

Также к ничьей вело 9. . . Cd7 10. Cc7 f5!! 11. gf C : f5

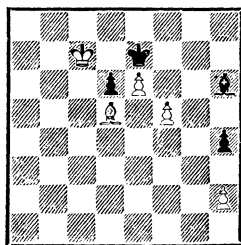
12. Kp : b5 Cc2 13. Kpc6 Ce4+ и т. д.

Следует отметить, что черные добились ничьей только потому, что у белых была отсталая пешка «b». Если бы пешка стояла на b4, черные не смогли бы избежать поражения.

Когда слон и король совместно борются с проходной, очень важно, чтобы они действовали согласованно и их маневренность не была бы слишком ограничена.

А. Гербстман, 1930

331



Выигрыш

331. Если бы черные успели сыграть 1. . .Cg7 или 1. . .Cg5, была бы ничья, но ход белых...

1. f6+! Kp : f6 2. Kpd7 Cf8.

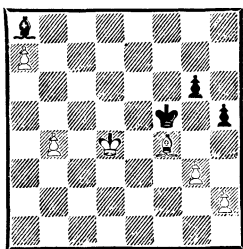
Создается уже знакомое нам построение, когда обе фигуры черных тормозят проходную противника. Оказывается, что пешка d6 играет исключительно отрицательную роль. Следует:

3. Kpe8! Ce7 (или 3. . .Kpg7) 4. h3!, и черные в цугцванге.

Продвижение проходных пешек в окончании с разноцветными слонами может быть подержано только королем, поэтому, если защищающейся стороне удастся помешать движению короля противника к этим пешкам, то, как правило, выигрыш становится невозможным.

Ю. Авербах, 1951

332



Ничья

332. Эта позиция является 3-й типичной ничейной позицией. Несмотря на две лишние пешки, белые выиграть не могут, так как черный король препятствует вторжению неприятельского короля.

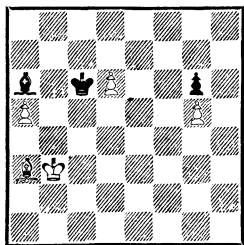
1. Крс5 Кре6 2. Крб6 Крд7 3. b5 Крс8! с ничьей.

Ошибкой было бы 3. . . Cf3 4. a8Ф! С : a8 5. Кра7 Cf3 6. Крб8! (пожертвовав пешку, белые прорвались королем и теперь проводят пешку «b») 6. . . Cg2 7. b6 Крс6 8. Кра7 и т. д.

В рассмотренных нами ранее ничейных позициях защищающаяся сторона придерживалась в основном пассивной тактики. Для 3-й позиции характерна активная игра королем.

Ю. Авербах, 1954

333



*Ход белых — выигрывает
Ход черных — ничья!*

333. При своем ходе белые прорываются на королевский

фланг, а затем ставят черных в положение цугцванга.

1. Крс3 Cf1 2. Крд4 Ce2 3. Кре5 Крд7 4. Крф6 Cd3 5. Крф7!

Ничего не дает 5. a6 С : a6 6. Кр : g6 Сс4 7. Крg7 Кре8 8. g6 Cd3! 9. Крh6 Сс4! с ничьей, как в позиции 313.

5. . . Крд8 6. Сb4! Крд7 7. Сс5 Крд8 8. Сb6+ Крд7 9. Сс7, и белые выигрывают.

Однако, если ход черных, они успевают перегруппироваться и построить 3-ю ничейную позицию. Вот как это происходит:

1. . . Крд7! 2. Крс3 Кре6 3. Крд4 Сb7!

Движения неприятельского короля на ферзевый фланг черные не боятся.

4. Крс5 Крд7 5. Крб6 Cf3 6. a6 Крс8!

Защита требует точности. Если 7. . . Сg2, то 8. Кра7 Крс8 9. d7+ Кр : d7 10. Крб8, и белые выигрывают.

7. Кра7 Сg4!

Снова единственный ход, сохраняющий равновесие. Плохо 7. . . Сс6? 8. Сb4!, и черные в цугцванге. После 7. . . Cd7 8. Крб6 Cf5 к победе ведет 9. d7+! Кр : d7 (9. . . С : d7 10. a7) 10. Крб7.

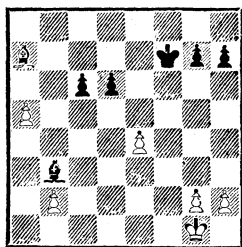
8. Крб6 Cf3! 9. Крс5 Крд7 10. Крд4 Кре6!

Легко убедиться, что белым не прорваться. Точно маневрируя, король черных успевает защитить все пункты вторжения.

Сильнейшая сторона все же добивается победы, если в позициях 3-го типа удастся помешать активному маневрированию короля противника. Как это можно сделать, мы сейчас увидим.

Гронинген, 1946

334

*Ход черных*

334. Здесь черные сделали неосторожный ход 1. . . Сс2?, и после 2. Сс5! им пришлось расстаться еще с одной пешкой.

Далее партия продолжалась так:

2. . . Сd3 3. С : d6 С : e4 4. a6 c5! 5. С : c5 h5!

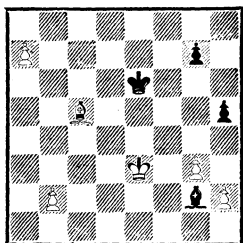
Черные спасутся, если смогут построить 3-ю ничейную позицию.

6. Крf2 Сd3!

Важно, чтобы король белых не мог попасть на a7.

7. a7 Се4 8. g3 Кре6 9. Кре3 Сg2?

335

*Выигрыш*

335. Невероятно, но белым теперь удастся прорваться к пешкам ферзевого фланга, предварительно завязав игру на королевском, а затем отрезав короля черных.

К ничьей вело 9. . . Крf5!, защищая важное поле вторжения

f4. Например: 10. Cf8 g6 11. Kpd4 Ca8 12. Kpc5 Кре6! 13. Kpb6 Kpd7.

10. Крf4! g6 11. g4! hg 12. Кр : g4 Ch1 13. Кpg5 Крf7 14. Cd4 Сg2 15. h4 Ch1 16. b4 Сg2 17. b5 Ch1 18. Cf6!

Основной ход в плане белых. Слон отрезает короля черных от пешек ферзевого фланга и контролирует движение пешки «h».

18. . . Сg2.

Если 18. . . Се4, то 19. b6 и далее как в партии.

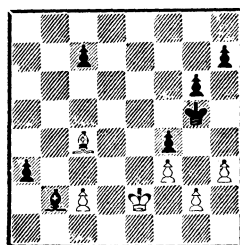
19. h5! gh 20. Крf5! Черные сдались, так как они бессильны помешать движению белого короля на ферзевый фланг.

Соломенко

Бессмертный

Свердловск, 1952

336

*Ход черных**Черные выигрывают*

336. Непосредственная попытка пройти королем на ферзевый фланг здесь не удастся, но возможен тот же план, что и в предыдущей партии.

1. . . Крh4! 2. Крf2 Cd4+ 3. Крf1 Кpg3 4. Сg8 h5 5. Cf7 g5 6. Се6 c6 7. Сс4 g4 8. hg hg 9. fg Кр : g4 10. Се6+ Кpg3 11. Сс4 Cf2!

Знакомый прием. Черные отрезают короля белых.

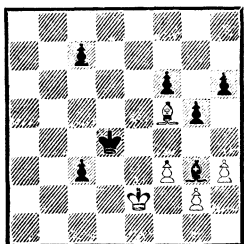
12. Се6 f3 13. gf Кр : f3 14. Сg8 Кре3, и после 15. . . Ch4 черный король проходит на b2.

В более сложной ситуации, но подобным же образом черные добиваются успеха в следующем примере.

Макарычев

Львов, 1973

337



Ход черных

337. 1...Кре5 2. Сс2 Крf4
3. Сb1 Ch2 4. Крf2 Сg1+!

Важный момент. Слона взять нельзя: после 5. Кр : g1 Кре3 6. Крf1 Крд2 король черных проходит на поддержку пешек ферзевого фланга.

5. Кре2 Крг3 6. Крf1 Cf2!
7. Сс2 f5! 8. Сb1.

Если 8. С : f5, то 8...Крf4
9. Сс2 Кре3 и т. д.

8...f4 9. Сg6 Се3 10. Сс2 h5
11. Cf5 c5 12. Сg6 h4 13. Cf5 g4!
14. hg (или 14. fg f3 15. gf Кр : h3)
14...h3 15. gh Кр : f3 16. g5 Крг3
17. g6 Cd4 18. h4 f3 19. h5 Сg7
20. Кре1 f2+.

Связанные пешки белых задержаны, а после 21. Крf1 Крf3 король черных проходит на ферзевый фланг. Белые сдались.

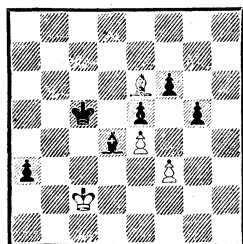
Отвлечение неприятельского короля от выполняемой им задачи — будь то блокада проходной пешки или защита полелей вторжения — один из характерных приемов игры на выигрыш в подобных окончаниях. Отвлечение может быть осуществлено по-разному. Если есть слабости на других участ-

ках доски, которые может защитить только король, то атака их поведет к отвлечению короля. Этой цели может служить и образование второй проходной.

Хенкин

Москва, 1963

338



Ход белых

338. С проходной пешкой «а» белые могут успешно бороться, но если черным удастся образовать вторую проходную на королевском фланге, исход партии будет решен.

1. Крд3 Крд6 2. Сg8 Кре7 3. Сс4 Крf8 4. Крс2 Крг7 5. Крb3 Сb2 6. Сb5.

Белые намерены пешку держать королем, а слоном препятствовать прорыву f6—f5 и проникновению короля в свой лагерь. Если бы с этой же целью они сыграли 6. Се6 Крг6 7. Сg4, то король черных отправлялся в обратный путь — 7...Крf7! 8. Крс2 Кре7 9. Ch5 Крд6 10. Cf7 (иначе угрозу Крс5—d4 не отразить), и уже возможен был прорыв 10...f5! 11. ef e4 12. fe Кре5. Например: 13. Крд3 Крf4 14. Cd5 Крг3 15. Кре2 g4 16. Крf1 Крh2, и одна из пешек черных проходит в ферзи.

6...Крf7 7. Крс2 Cd4 8. Крb3 Сb2.

А почему не 8...Сс5? В. Хенкин ошибочно считал, что в этом случае после 9. Cd7

белые спасаются, так как слон будет мешать движению черного короля на d4. Однако после 9. . .Кре7 10. Сg4 Крд6 11. Cf5 Сb4 12. Сg4 Крс5 13. Се6 возможно 13. . .Крд4! 14. Кр : b4 Кре3 15. Кр : a3 Кр : f3, и черные выигрывают.

9. Крс2 Крг7.

Здесь прорыв не опасен — 9. . .f5 10. ef e4 11. fe Кpf6 12. Крb3 Кре5 13. Се2 и т. д.

10. Крb3 Крг6 11. Се8+ Крh6! 12. Cf7.

Если же 12. Крс2, то 12. . . Cd4! 13. Крb3 Сс5 14. Cf7, и прорыв возможен — 14. . .f5! 15. ef e4 16. fe g4 17. Сс4 Крг5 18. Cf1 Кpf4 19. Сg2 Крг3 20. Ch1 (20. e5 Кpf4) 20. . .Крh2 21. e5 Кр : h1 22. f6 Cd4.

12. . .Крг7 13. Ch5.

Уже не помогает 13. Се8 Крf8 14. Сb5 Кре7 15. Сс4 Крд6 16. Крс2 Крс5 17. Крд3 из-за 17. . . f5! 18. ef g4! 19. f6 e4+ 20. fe g3, и черные выигрывают.

13. . .Крf8 14. Сg6 Кре7 15. Крс2 Крд6 16. Cf7 f5! 17. ef e4 18. fe Кре5 19. Сс4 Кр : e4 20. Cd3+ Кре3. Белые сдались. После 21. Сс4 Се5 22. Крb3 Cd6 за пешку «g» им придется отдать слона.

Возникает вопрос: а не могли бы белые построить 3-ю ничейную позицию — слонем караулить пешку, а королем препятствовать и пешечному прорыву и проникновению короля противника в свой лагерь?

Вернемся к начальной позиции и рассмотрим данную систему защиты.

1. Крд3 Крд6 2. Сс4 Кре7 3. Кре2.

Прорыв 3. . .f5 здесь ничего не дает: 4. ef Кpf6 5. Се6 e4 6. fe g4 (6. . .Кре5 7. Крf3) 7.

Крf1 Кре5 8. Крг2 Крf4 (8. . . Кр : e4 9. Крг3) 9. Cd5 Се5 10. Крf2 Cf6 11. Крг2 Cd4 12. Се6! с ничьей.

3. . .Крf8 4. Крf1 Крг7 5. Крг2 Крг6 6. Се6 Крh5 7. Крг3.

Короля на h4 пропустить нельзя, так как белые попадут в цугцванг. Например: 7. Крh2? Крh4 8. Крг2 Сс3 9. Крf2 Cd2 10. Крг2 (10. Кре2 Крг3!) 10. . . Cel 11. Крh2 g4! 12. fg Крг5 13. Крг2 Крf4 14. Cd5 Кр : g4 15. Крf1 Сb4 16. Кре2 Крf4 17. Крд3 f5, и черные выигрывают.

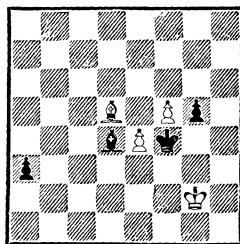
Черные пробуют выиграть темп.

7. . .Крh6! 8. Ca2 Крг6 9. Крг4!

Если 9. Се6, то 9. . .Крг7! 10. Крг2 Крf8 11. Крf1 Кре7 12. Ca2 f5! Здесь прорыв решает: 13. ef Крf6 14. Се6 e4 15. fe Кре5 16. Cd5 Крf4 17. Крг2.

Эта любопытная критическая позиция заслуживает диаграммы. Черные пешки оказываются сильнее белых.

339



Ход черных

339. 17. . .Cf6 18. Крh3 Се5! 19. Крг2 Кре3! 20. Крf1 Крf3! 21. f6 Крг3 22. f7 Cd6 23. e5 Сс5 24. e6 Крh2, и черные пешки не остановить.

9. . .Крг7 10. Крf5.

Первое впечатление — белые многого добились, однако и у

черных есть возможности усиления позиции.

10. . . Cf2! 11. Cc4 Ch4! 12. Cb3 Kpf8! (теперь пешка f6 неуязвима) 13. Кре6 Кре8 14. Ca2 Kpd8 15. Kpd6 Cf2!

Это точнее, чем 15. . . Kpc8 16. Kpc5! f5 17. Kpb4 g4 18. fg fg 19. Kp : a3 g3 20. Ce6+ и 21. Ch3 с ничьей или 16. . . Ce1 17. Kpc4 Cd2 18. Kpd3, и черным приходится начинать сначала.

16. Кре6 Cd4! 17. Kpd5.

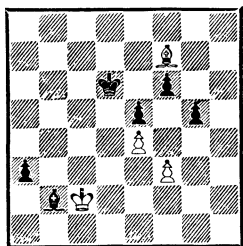
Если взять пешку 17. Kp : f6, то после 17. . . Kpd7 18. Kp : g5 Ce3+ 19. f4 (19. Kpg4 Cf4 20. Kph3 Kpd6 21. Kpg2 Kpc5 22. Kpf1 Kpd4 и т. д.) 19. . . C : f4+ 20. Kpg4 Kpd6 21. Kpf3 Kpc5 22. Кре2 Kpd4 король белых опаздывает на один темп, а грозит 17. . . f5.

17. . . Кре7 18. Kpc4 Kpf8 19. Kpb3!

На королевский фланг идти уже поздно — 19. Kpd3 Kpg7 20. Кре2 Kpg6, и король черных прорвался на h4.

19. . . Cb2 20. Kpc2 Kpg7 21. Ce6 (иначе от угрозы прорыва королем не защититься) 21. . . Kpg6 22. Cg4 Kpf7! 23. Ch5+ Кре6 24. Cg6 Kpd6 25. Cf7.

340

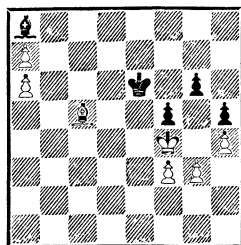


340. Подобную позицию мы уже рассматривали в примечаниях к 6-му ходу белых в партии. Здесь прорыв возможен: 25. . . f5! 26. ef e4 27. fe Кре5

28. Kpd3 Kpf4 29. Cd5 Kpg3 30. Кре2 g4 31. Kpf1 Kph2, и черные выигрывают.

Ю. Авербах, 1951

341



Выигрыш

341. Эта позиция могла возникнуть в партии Смыслов — Авербах (Москва, 1950). Она представляет собой очень тонкий этюд.

1. Kpg5 Kpf7.

Если 1. . . C : f3, то 2. Kp : g6 Кре5 3. Ce3 Кре6 4. Cf4, и черные теряют еще одну из пешек, после чего выигрыш несложен.

2. f4!!

Странный и неожиданный ход. План белых заключается в том, чтобы, в конце концов, прорваться королем к пешкам ферзевого фланга. Поэтому они для начала... запирают своего короля на королевском фланге. Какая бессмыслица! — может сказать читатель. Но посмотрим дальше.

Кстати, заметим, что ничего не дает 2. g4! hg! 3. fg fg! 4. Kp : g4 Кре6 5. Kpg5 Ce4! 6. a8Ф C : a8 7. Kp : g6 Kpd7 8. h5 Kpc7, и черные сводят партию вничью, отдав слона за пешку «h».

2. . . Ce4! 3. Cf2!

3. Cd4 Cf3 4. g4 hg! 5. h5 gh 6. Kp : f5 h4 ведет к ничьей.

3. . . Kpg7.

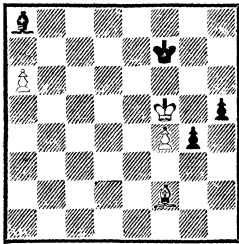
Если 3. . . Cf3, то все равно
 4. g4! hg (4. . . fg 5. Cg3! Kpg7
 6. f5 gf 7. Kp : h5 f4 8. C : f4
 g3+ 9. Kpg5 g2 10. Ce3, и бе-
 лые легко выигрывают, перево-
 дя короля на ферзевый фланг),
 и 5. h5! gh 6. Kp : f5 выигры-
 вало еще проще, чем основной
 вариант.

4. g4!! hg.

В случае 4. . . fg следует 5.
 f5 gf 6. Kp : h5 Kpf6 7. Cg3 Cf3
 8. Kph6 Ce4 9. h5 Cf3 10. Ch4+
 Kpf7 (10. . . Kpe5 11. Kpg5 f4 12.
 h6) 11. Kpg5 Ce4 12. Cg3 Kpg7
 13. Ce5+ Kpf7 14. h6 и т. д.

5. h5! gh 6. a8Ф! C : a8 7.
 Kp : f5 Kpf7.

342



Выигрыш

342. Белые отдали лишние
 пешки и выигрывают теперь
 окончание с равным количеством
 пешек.

8. Kpg5 Cf3.

Если 8. . . Kpe7, то 9. f5
 Kpd7 10. f6 Cd5 11. a7 и т. д.

9. a7 Ca8 10. Ch4 Cf3! 11. f5
 (только к ничьей ведет 11. Kp :
 h5 g3+ и 12. . . g2) 11. . . Kpg7
 12. Cg3 Kpf7 13. Ce5! Ce4!

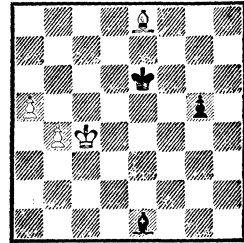
Если 13. . . Kpf8, то 14.
 Kpf6 h4 15. Cd6+, и на 15. . .
 Kpg8 следует 16. Kpe7, а на
 15. . . Kpe8 — 16. Kpg7.

14. Kp : h5!! g3 15. C : g3
 Kpf6 16. Kpg4! C : f5+ 17.
 Kpf4!, и пешка «а» проходит в
 ферзи.

Мы уже рассмотрели пару
 примеров, где обе стороны име-
 ли проходные пешки, но одни
 из них оказывались более опас-
 ными. Остановимся на таких по-
 зициях подробнее.

И. Бергер, 1895

343



Выигрыш

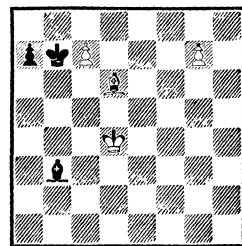
343. У белых две связанные
 проходные против одной.

1. Kpc5 Kpe7 2. Kpc6! (ес-
 ли 2. Ch5, то 2. . . Kpd7 3. a6
 Kpc7 4. b5 Cf2+ с ничьей; по-
 этому белым важно не пропу-
 стить черного короля) 2. . . Kp :
 e8 3. a6 Cf2 4. b5 g4 5. b6 g3 6.
 a7 g2 7. a8Ф+ Kpe7! 8. Фа3+
 Kpe8 9. b7, и белые выигрывают.

Если бы черные сыграли
 1. . . g4, было возможно 2. Kpc6
 g3 3. Cd7+ Kpe7 4. Ch3 Kpd8
 5. a6 Cf2 6. b5 и т. д.

А. Норлин

344



Выигрыш

344. Здесь у белых две раз-
 розненные проходные против од-
 ной у черных. Если они напра-

вятся немедленно королем к пешке g7, то черные начнут надвигать пешку «а». Для выигрыша белым следует расположить своего слона так, чтобы он блокировал пешку «а» и защищал пешку с7, то есть на а5. Точно маневрируя, белые достигают цели.

1. Крс3 Cf7 2. Крb4 Ce6 3. Ce5 Крс8.

Если 3. . . Cf7, то 4. Крс5 Cb3 5. Крд6! Крс8 6. Cc3 и 7. Ca5 или 4. . . Крс8 5. Крс6! Ce8+ 6. Крд6 Cf7 7. Cc3 и т. д.

4. Крb5! (грозит 5. Кра6) 4. . . Крb7 5. Крс5 Cb3 6. Крд6 Крс8 7. Cc3 и т. д.

В борьбе с проходными очень важно правильно распределить обязанности. Как и в окончаниях слон против пешек, с пешками противника лучше бороться слону, а король должен стремиться поддержать свою проходную.

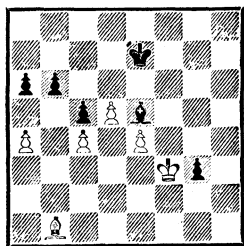
Мы уже не раз видели, что, когда проходные идут с обеих сторон, важно не допустить блокаду своих пешек и суметь заблокировать неприятельские. Следующие два примера показывают поучительные ошибки.

Полнер

Чигорин

345

Петербург, 1881



Ход черных

345. 1. . . b5! 2. ab ab 3. cb.

Если посмотреть на позицию формально, то у белых — мате-

риальное преимущество, но фактически две пешки черных значительно опаснее трех белых. Слон их блокирует все пешки противника, поэтому черный король свободен и может двинуться на помощь своим пешкам.

3. . . Крд7.

Этот ход оказывается ошибкой, упускающей победу. Правильно 3. . . c4! 4. Ca2 c3 5. Cb1 Крд7, и затем король направляется к пешке «с».

4. Cd3 Крс7 5. Cf1 Крb6 6. Крг2.

Ответная ошибка. Необходимо было перегруппировать силы. Сохраняло равенство 6. Кре3! Кра5 7. Крд2 Крb4 8. Крс2 c4 9. Cg2 Кр : b5 10. Cf3, и если черные, проникнув королем на f2, выиграют слона, белые, двинув пешку «d», смогут ликвидировать единственную пешку черных.

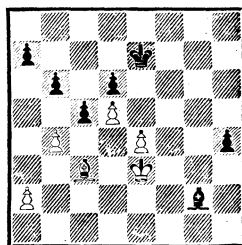
6. . . Кра5 7. Крf3 Крb4 8. b6 c4 9. b7 c3 10. Cd3 Крb3 11. Крг2 c2, и черные выиграли.

Котов

Ботвинник

Москва, 1947

346



Ход белых

346. У черных отдаленная проходная и возможность образования второй проходной на ферзевом фланге.

1. bc bc.

Промах. Черные забыли, что проходные на разных флангах

могут стать эффективными, если удастся поддержать их королем. Здесь же у черных слаба пешка d6, поэтому король не сможет отправиться на помощь своим пешкам.

Далее было 2. Ce1! (правильный ход, иначе терялись пешки e4 и d5) 2. . . h3 3. Cg3, и черные не могут усилить позицию.

Вместо 1. . . bc к выигрышу вело 1. . . dc!! Например: 2. Ce1 h3 3. Cg3 b5 4. Kpd3 a5 5. Ch2 a4 6. Cg3 a3 7. Ch2 b4 8. Kpc4 C : e4 и т. д.

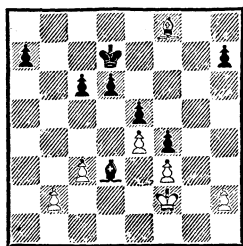
Как правило, в эндшпиле с разноцветными слонами для выигрыша достаточно образовать две связанные проходные. Правда, надо следить, чтобы противник их не заблокировал.

Леонгардт

Шлехтер

Сан-Себастьян, 1912

347



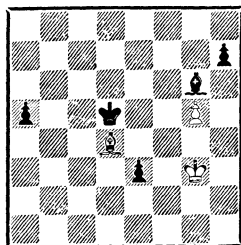
Ход черных

347. Черные легко реализовали перевес, создав две связанные проходные.

1. . . d5! 2. ed cd 3. b4 Кре6 4. Cc5 a6 5. Cb6 Kpf5 6. Cc7 Cb5! (слон переводится на h5, чтобы атаковать пешку «f») 7. Cd6 Ce8 8. Ce7 Ch5 9. Ch4 e4! 10. fe de 11. c4 Cf7 12. c5 Ce8 13. Ce7 e3+ 14. Кре1 Kpg4. Белые сдались, так как на 15. Cd6 следует 15. . . f3 16. Cg3 Kph3 17. Kpf1 Cb5+ 18. Кре1 Kpg2 и 19. . . f2+.

Некоторые особенности борьбы с крайней проходной показывают следующие примеры.

348



Ход белых

348. Эта позиция могла возникнуть в партии Шервин — Гуфельд (Хельсинки, 1961).

Кажется, что черные должны добиться победы. Например: 1. C : e3 a4 2. Kpf3 a3 3. Cc1 a2 4. Cb2 Kpc4 5. Кре3 Kpb3 6. Cf6 Kpc2, и после 7. . . Kpb1 черные выигрывают слона и партию.

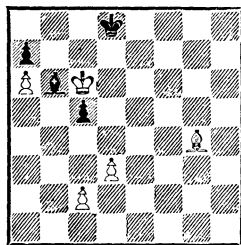
Однако черные правильно не пошли на это продолжение. На самом деле белые могут играть сильнее: 1. Cb6!! Таким путем они выигрывают важный темп: 1. . . a4 2. Kpf3 a3 3. Кр : e3 Kpc4 4. Cd4 Kpb3 5. Kpd2 Кра2 6. Kpc1!, и король не успевает помочь пешке пройти в ферзи.

Воротников

Каминский

Ленинград, 1973

349



Ход белых

349. Слон черных, защищающий обе пешки, конечно, распо-

ложен неудачно, однако, будь очередь хода за ними, черные легко достигали ничьей путем 1. . . c4! Жертва пешки позволила бы им построить 1-ю ничейную позицию. Например: 2. dc Cf2 (слону важно вырваться на свободу) 3. c5 Ce3 4. Kpd6 Cf4 5. Kpc6 Cf2 6. Kpd5 Kpc7, и черные достигли цели.

Однако ход белых, и они сыграли 1. c4!, не позволяя противнику освободить слона и создавая положение цугцванга.

1. . . Kpe7 2. Ch3 Kpd8 3. Cf5 Kpe7 4. d4! cd 5. c5 Ca5 6. Kpb7 Kpd8.

Черные все надежды возлагают на 7. Kp : a7? Kpc7 с ничьей.

7. Cd3!

Единственный ход, ведущий к цели. Если сразу 7. c6, то 7. . . d3! 8. C : d3 Cb6 9. c7+ C : c7 10. Kp : a7, и любой ход слона вниз по диагонали b8—h2 ведет к ничьей. Белым крайне важно, чтобы диагональ a7—g1 была перекрыта.

7. . . Kpd7 8. c6+ Kpd6.

Если 8. . . Kpd8, то 9. c7+! (заставляя слона взять пешку, белые лишают черных возможности занять поле c7 королем) 9. . . C : c7 10. Kp : a7 Kpc8 11. Cf5+ Kpd8 12. Kpb7, и пешка «а» проходит в ферзи.

9. Cb5! Cb6 10. c7! C : c7 11. Kp : a7 Kpc5 12. Kpb7 Cb6 13. Cd3. Черные сдались.

Однако черные не использовали все возможности защиты. Как позднее показал Б. Воронков, к ничьей вело 1. . . Ca5! Жертвуя пешку, черные улучшают позицию слона. Например: 2. Kp : c5 Cb6+ 3. Kpc6 Ce3!

Теперь, чтобы привести пешки в движение, белый король

должен выйти на 5-ю горизонталь. Это позволит королю занять поле c7.

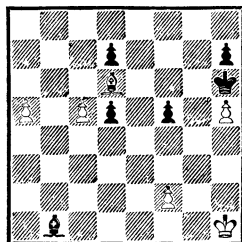
4. c5 Cf2 5. Kpd6 Cg3+ 6. Kpd5 Kpc7! 7. Kpc4 Ce5 8. d4 Cf6 9. d5 Ce7!

Оборонительное построение закончено. После 10. d6+ C : d6 11. cd+ Kp : d6 ничья очевидна, а других путей усилить позицию у белых нет.

Если слон борется с проходной в одиночку, очень важно, чтобы он был свободен в своих действиях, иначе пешка может пройти в ферзи даже без поддержки короля.

А. Гербстман и Т. Горгиев,
1929

350



Выигрыш

350. 1. c6! Ce4+! 2. f3! C : f3+ 3. Kph2 dc 4. a6.

Если 4. . . d4, то 5. Kpg3 Cd5 6. Cc5! d3 7. a7 d2 8. a8Ф d1Ф 9. Фf8+ Kp : h5 10. Фе8+ Kpg5 11. Ce7+ Kph6 12. Cf8+ Kpg5 13. Фе7+ Kpg6 14. Фg7+ Kph5 15. Фh6×

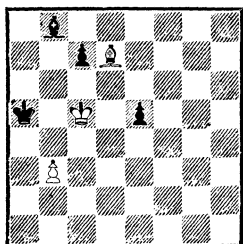
4. . . c5 5. Kpg3 Ce4 6. Kph4! (неожиданная опасность. Грозит 7. Cf8×) 6. . . Kpg7 7. Ce5+ Kpf7 8. Cd4.

В редких случаях при неудачном положении короля он сам может явиться объектом атаки. При этом стесненный слон

может играть отрицательную роль, не только не способствуя защите, но даже отнимая у короля важные поля.

Т. Горгиев, 1935

351

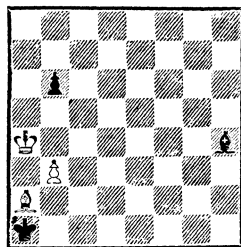


Выигрыш

351. После 1. **b4+** **Кра6** 2. **Крс6 e4** (2. . . **Кра7** 3. **Сf5**) 3. **Се6! e3** 4. **Сс4+** **Кра7** 5. **b5 Кра8** 6. **Сd5 Кра7** (6. . . **e2** 7. **b6**) 7. **Сf3 Кра8** белые дают мат в два хода: 8. **b6 cb** 9. **Кр : b6** ×.

А. Гербстман, 1954

352



Ничья

352. Здесь объектом атаки оказывается стесненный в своих действиях белый слон.

1. **Кра3 Сg5** 2. **b4 Сс1+** 3. **Крb3 Сb2** 4. **b5 Сf6** 5. **Кра3 Се7+** 6. **Крb3 Сс5**.

Белые в цугцванге и должны отдать слона. Однако после 7. **Кра4!! Кр : a2** получается пат.

Но, может быть, было сильнее 1. . . **Сf6** 2. **b4 Сb2+** 3. **Крb3 b5?** Белые снова в цугцванге, но после 4. **Сb1!!** — снова пат.

Раздел первый

КОНЬ ПРОТИВ ПЕШЕК

Глава первая

КОНЬ ПРОТИВ ПЕШКИ

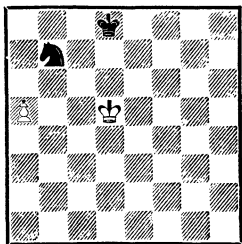
Если король противника может блокировать пешку, то позиция будет элементарно ничейной.

Шансы на выигрыш у стороны, имеющей пешку, появляются тогда, когда король противника далеко и конь в одиночестве борется с пешкой, поддержанной королем. С таких позиций мы и начнем наше исследование.

Конь задерживает пешку, атакуя одно из полей на ее пути. Для этого он должен находиться недалеко от нее.

Заметим, что расположение коня вблизи пешки еще не говорит о том, что он сможет пешку задержать.

353

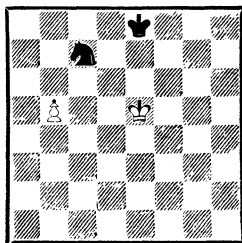


353. После 1. a6 пешка проходит в ферзи, так как конь не может атаковать поле перед ней и мешает своему же королю за-

держивать пешку. Эта позиция является исключительной.

Переместим ее на ряд вправо.

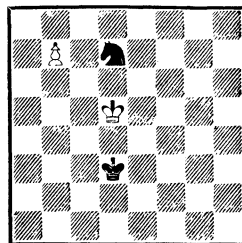
354



Ничья

354. Здесь белые уже не могут выиграть, так как после 1. b6 Ka6 черные берут под контроль поле перед пешкой.

355



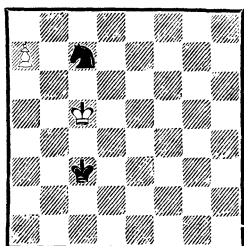
Ничья

355. И в этой позиции белым не выиграть: 1. Kpd6 Kb8 2. Kpc7 Ka6+ 3. Kpb6 Kb8 и т. д.

Легко установить, что смещение позиции 355 на один или два ряда вправо никак не влияет на результат. Но если пере-

двинуть ее на ряд влево, то получившаяся позиция 356 окажется для черных проигрышной.

356

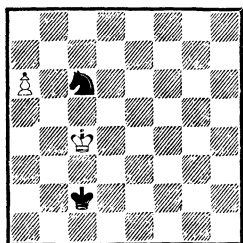


Выигрыш

356. 1. Крс6 Ка8 2. Крб7, и поля для коня, аналогичного полю а6 в предыдущем примере, на доске нет.

Один конь не может задержать ладейную пешку, если она достигла 7-й горизонтали.

357



Ничья

357. Однако при ладейной пешке на 6-й горизонтали конь отлично справляется со своими обязанностями.

1. Крс5 Ка7 2. Крб6 Кс8+ 3. Крб7 Кd6+ 4. Крс7 Кb5+ 5. Крб6 Кd6!

Единственный, но достаточный ход. Белые не достигли прогресса, так как на 6. а7 следует 6. . .Кс8+ и 7. . .К : а7.

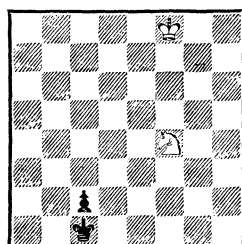
Можно утверждать, что конь самостоятельно задерживает любую пешку, за исключением ладей-

ной на 7-й горизонтали, если он хоть раз может занять поле перед ней.

Теперь рассмотрим ряд позиций, где конь не успевает занять поле перед пешкой, но может атаковать его.

А. Шерон, 1924

358



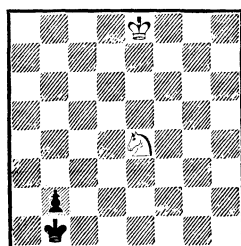
Ничья

358. Здесь белые сводят партию вничью.

1. Ке2+! (проигрывает 1. Кd3+ Кpd2 2. Кс5 Крс3 3. Ке4+ Кpd4 4. Кg3 Кpd3 и т. д.) 1. . .Крd1 (если 1. . .Крd2, то 2. Кd4! с1Ф 3. Кb3+ с ничьей) 2. Кс3+ Кpd2 3. Ка2. Белые нашли поле, недоступное для черного короля.

Перемещение позиции 358 на один или два ряда вправо не изменяет оценки, однако если ее сдвинуть на ряд или на два ряда влево, то черные выигрывают.

359



*Ход белых
Черные выигрывают*

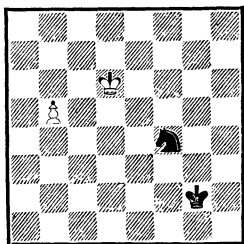
359. 1. Kd2+ Kpc1 2. Kb3+ Kpd1, и поля, соответствующего полю a2 в предыдущем положении, здесь нет.

Если пешка не дошла до 7-й горизонтали и конь находится далеко от нее, легко определить, догонит ли он пешку. Здесь может оказаться полезным следующее правило: *если пешка еще не перешла 4-й горизонтали, то конь догоняет ее с любого поля.*

Это правило справедливо для всех пешек, кроме ладейных.

Задача осложняется, если на пути коня окажется неприятельский король. Так, в позиции 360 полсжение черных кажется критическим. Однако их спасает то, что пешку b7 можно задержать конем не только с полей c6 и d7 (они в данном случае коню недоступны), но и с поля ab.

360



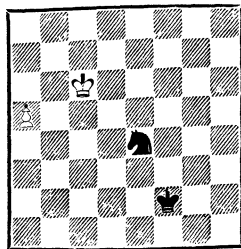
Ход черных
Ничья

360. 1. . . Kd3! 2. b6 (если 2. Kpd5, то 2. . . Kpf3 3. Kpd4 Kf4 4. b6 Ke6+ и 5. . . Kd8) 2. . . Kb4 3. b7 Ka6. Ничья.

361. В этой позиции черные проигрывают, так как коню недоступны поля b6 и c7, с которых он мог бы задержать пешку.

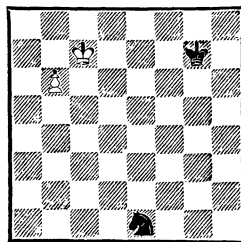
Иногда, когда конь непосредственно не может догнать пешку, ему приходит на помощь... неприятельский король.

361



Выигрыш

362



Ход черных
Ничья

362. Если бы король белых стоял в стороне, скажем на h1, белые выигрывали, так как их пешка проходила в ферзи. Здесь же, используя позицию белого короля, после 1. . . Kd3! 2. b7 (на 2. Kpd6 следует 2. . . Kb4 3. b7 Ka6, а на 2. Kpc6 — 2. . . Ke5+) 2. . . Kc5 3. b8Ф Ka6+ черные сводят партию вничью.

Заметим, что если бы белый король стоял на h2, черные также спасались посредством 1. . . Kf3+! 2. Kpg3 Kd4 3. b7 Kc6 и т. д.

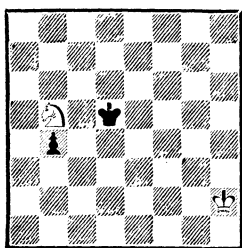
Способность коня с помощью шаха выигрывать темп является в коневых окончаниях важным моментом.

363. Черные грозят ходом 1. . . Kpc5 отеснить белого коня, а затем двинуть вперед пешку «b».

Задача белых заключается в том, чтобы, маневрируя конем,

Н. Григорьев, 1938
(окончание этюда)

363



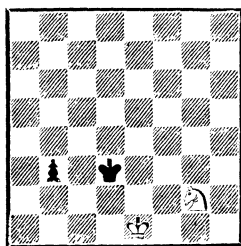
Ничья

иметь возможность при положении черной пешки на b2 попасть конем на a3, на c3 или на d2.

Это осуществляется следующим путем: 1. **Кс7+** **Крс4** 2. **Ке8!** (конь занял узловое поле; в зависимости от позиции черного короля он выберет путь к пслю b1; его маршрут меняется от c7—b5—a3 до f6—e4—d2; причем черные не могут этому помешать) 2. . . **Крс5** (если 2. . . b3, то 3. **Kd6+** **Крb4** 4. **Ke4** и 5. **Kd2** или 3. . . **Крд3** 4. **Kb5** и 5. **Ка3**) 3. **Kf6** **Крд4** (3. . . b3 4. **Ke4+** и 5. **Kd2**) 4. **Ke8!** **Кре5** 5. **Кс7!** **Крд6** 6. **Ke8+**! (опять спасительный шах; проигрывало 6. **Kb5+** **Крс5** 7. **Кс7** b3 8. **Ke6+** **Крс4** и т. д.) 6. . . **Крс5** 7. **Kf6** **Крд4** 8. **Ke8** b3 9. **Kd6** **Крс3** 10. **Ke4+**! (но не 10. **Kb5+** **Крb4!**) 10. . . **Крс2** 11. **Kd6!** b2 12. **Кс4!** b1Ф 13. **Ка3+** и т. д.

Блаттер и Хефеле, 1944

364



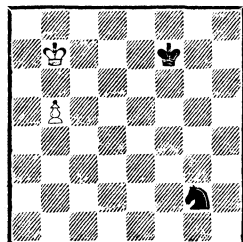
Ничья

364. И в этой позиции белые добиваются ничьей посредством спасительных шахов: 1. **Крд1** b2 2. **Kf4+** **Крс3** 3. **Ke2+**! (3. **Kd6+**? **Крb3**) 3. . . **Крb3** 4. **Кс1+**!

В некоторых позициях точный выбор поля для отступления короля может определить результат партии.

Ф. Прокоп, 1925

365



Выигрыш

365. Здесь белые выигрывают.

1. b6!

Иначе конь задерживает пешку, например: 1. **Кра8?** **Ke3!** 2. b6 **Кс4** 3. b7 **Кb6+** и 4. . . **Kd7**; или 1. **Кра7?** **Kf4** 2. b6 **Ke6** 3. b7 **Kd8** 4. b8Ф **Кс6+**; или 1. **Кра6?** **Kf4** 2. b6 **Ke6** 3. b7 **Кс5+**; или, наконец, 1. **Крс8?** **Ke3** 2. b6 **Кс4** 3. b7 **Kd6+**.

Теперь белые выберут поле для короля в зависимости от хода коня:

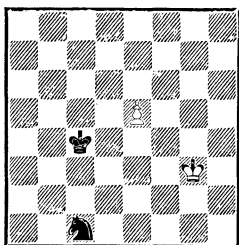
А. 1. . . **Ke3** 2. **Кра6!** **Kd5** 3. b7 **Кс7+** 4. **Кра5!**;

Б. 1. . . **Kf4** 2. **Крс8!** **Kd5** 3. b7 **Кb6+** 4. **Крд8** и т. д.

366. 1. e6 **Ke2+** 2. **Крh2!** Теперь коню не задержать пешку. Но нельзя 2. **Крf2** **Кс3** 3. e7 **Ke4+** 4. **Крс** **Kf6**. Ничего не дает и 2. **Крг4** **Кс3** 3. e7 **Kd5** 4. e8Ф **Kf6+**.

Я. Марвиц, 1937

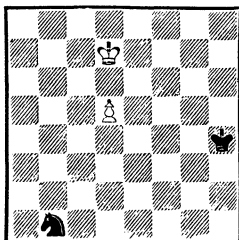
366



Выигрыш

И. Моравец, 1938

367



Выигрыш

367. 1. d6. У черных два основных продолжения:

А. 1. . . Кс3 2. Крс6! (только так — все остальные ходы, как нетрудно убедиться, ведут к ничьей) 2. . . Ке2 3. d7 Кd4+ 4. Крд5!;

Б. 1. . . Кd2 2. Крс7! (но не 2. Кре7? Кс4 3. d7 Ке5 4. d8Ф Кс6+) 2. . . Ке4 3. d7 Кс5 4. d8Ф+.

Белые выиграли только благодаря неудачной позиции короля противника.

Мы уже видели, что ладейная пешка для коня наиболее опасна: близость края доски сказывается на его боевых качествах. Рассмотрим такие позиции подробнее.

Как следует из анализа позиции 356, один конь не справляется с ладейной пешкой на 7-й горизонтали. Для того чтобы добиться ничьей, на помощь коню должен прийти король.

368

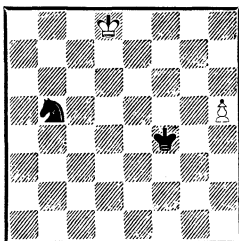


368. Легко показать, что черные здесь добиваются ничьей!, если их король находится внутри прямоугольника a8—a5—e5—e8. Например, при короле на e5 следует 1. . . Крд6! 2. Кр : a8 Крс7 с ничьей.

Это правило является важным ориентиром, позволяющим определить результат и установить план игры в окончаниях с ладейными пешками, если короли находятся вдали от пешки, а конь задерживает пешку лишь на предпоследней горизонтали.

А. Шерон, 1952

369



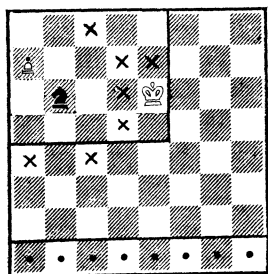
Выигрыш

369. Так, например, в этой позиции белые выигрывают: 1. h6 Кd6 2. h7 Кf7+ 3. Кре7 Kh8 4. Крf6! Белый король, заняв оппозицию, не пускает черного короля в ничейную зону.

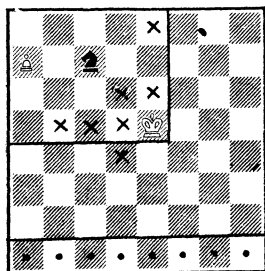
Следует познакомиться еще с одним важным свойством коней — способностью создавать «барьеры» для неприятельского короля.

В позициях 370 и 371 крестиками обозначены поля, недоступные для короля белых. Оказывается, что в позиции 370 с е6 на b7 белый король может попасть не в три хода, а только в пять. Точно так же в позиции 371 король с е5 на b7 попадает в пять ходов вместо трех.

370



371



Крестиками обозначены поля, недоступные королю белых.

Если король черных находится на полях, обозначенных точками, белые выигрывают

Белый король вынужден идти в обход «барьера», созданного конем.

Анализ позиций 370 и 371 позволяет сделать чрезвычайно ценный вывод: в обеих позициях, начиная, белые выигрывают только в том случае, если черный король находится на 1-й горизонтали: тогда он не успевает войти в ничейную зону.

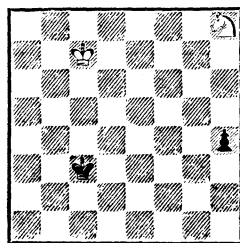
Любопытно, что в позиции 370 при положении короля на h1 выигрывает движение короля

как по пути f7—e8—d8—c7—b7, так и по пути e5—d4—c5—c6—b7. При остальных положениях короля на 1-й горизонтали выигрывает только движение по маршруту e5—d4—c5—c6—b7. В то же время в позиции 371 к выигрышу ведет только маршрут f6—e7—d7—c6—b7.

Ниже приведен ряд этюдов, где слабейшая сторона спасается благодаря тому, что король противника вынужден тратить время, чтобы идти в обход. В результате король слабейшей стороны успевает попасть в ничейную зону.

Н. Григорьев, 1932

372



Ничья

372. 1. Kf7! h3 2. Kg5 h2 3. Ke4+ Kpc2.

Если 3. . . Kpd3, то 4. Kg3! с ничьей. А в случае 3. . . Kpd4—4. Kf2! с тем же результатом.

4. Kg3!

Только так. Не годится 4. Kf2 из-за 4. . . Kpd2 5. Kpd6 Kpe2 6. Kh1 Kpf3, и белые опоздали.

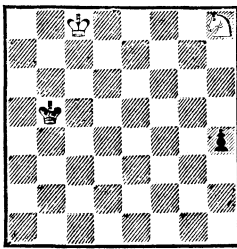
4. . . Kpd1 5. Kpd6 Kpe1 6. Kpe5 Kpf2 7. Kpf4 и т. д.

Ту же тему трактуют позиции 373 и 374.

373. 1. Kf7 h3 2. Kd6+ Kpb6! 3. Ke4 h2 4. Kf2! Kpc6 5. Kpb8! Kpd6 6. Kpb7 Kpe6 7. Kpc6 Kpf5 8. Kpd5 Kpf4 9. Kpd4, и далее как рассмотрено выше.

И. Сельман, 1941

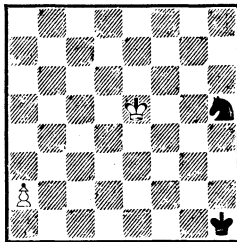
373



Ничья

А. Шерон, 1926

374



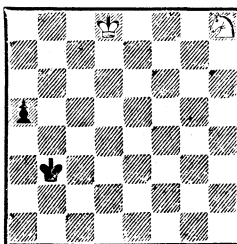
Ничья

374. 1. a4 Kg7 2. a5 Ke8 3. a6 Kc7 4. a7 Kpg2 5. Kf6 Kf3 6. Кре7 Кре4 7. Kpd7 Ka8 8. Kрс6 Кре5, и ничья.

Если не принимать во внимание королей, конь догоняет ладейную пешку, еще не перешедшую 4-й горизонтали, с любого поля, кроме первого противоположной ладейной вертикали.

Ф. Прокоп, 1925

375

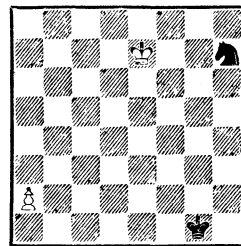


Ничья

375. Так, в этой позиции после 1. Kg6! a4 2. Kf4 Kрс3 (2. . . a3 3. Kd3! Kрс2 4. Kb4+ с ничейной позицией) 3. Kd5+ Kрb3 4. Kf4 белые достигают ничьей.

Р. Рей Ардид, 1926

376

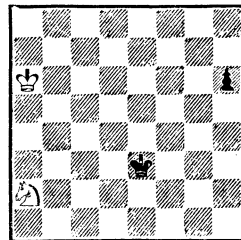


Ничья

376. Конь черных и здесь догоняет пешку: 1. a4 Kg5 2. Kpd6 (2. a5 Kf3! 3. a6 Kd4 и т. д.) 2. . . Kf3! 3. Kpd5 Kh4! 4. a5 Kf5! 5. Kрс6 Kd4+ 6. Kрb6 Kf5! Ничья.

Н. Григорьев, 1932

377



Ничья

377. Белые должны суметь задержать пешку либо с g4, либо с f1. Но на f1 пока попасть нельзя, поэтому сначала конь направляется к полю g4.

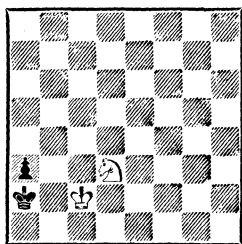
1. Kb4! (но не 1. Kc3? h5 2. Kd5+ Kрf3 3. Kc7 h4 4. Ke6 Kpg4, и пешку не задержать) 1. . . h5 2. Kс6! Кре4 (в борьбе с конем королю выгодно занимать диагональную оппозицию. Если 2. . . h4, то 3. Ke5 h3 4. Kg4+ и т. д.) 3. Ka5!!

Этот на первый взгляд непонятный ход является единственным. Белые находят узловое поле, с которого конь может попасть или на g4, или на f1. Король черных бессилен ему помешать.

3. . . h4 4. Кс4! h3 5. Кd2+ и 6. Кf1 с ничьей.

Однако не всегда сторона, имеющая коня, должна защищаться. Если король противника находится в углу, запертый своей же пешкой, вокруг него может быть «раскинута» матовая сеть.

378



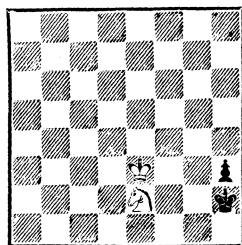
Мат в 3 хода

378. 1. Кb4+ Крa1 2. Крс1 a2 3. Кс2×

Эта позиция была известна еще в XIII веке!

А. Троицкий

379



Выигрыш

379. Более сложен выигрыш в этюде А. Троицкого.

1. Кpf3! (после 1. Кpf2 Крh1 белые не могут передать очередь хода противнику, так как один конь не в состоянии выиграть темп) 1. . . Крh1 2. Кpf2 Крh2 (2. . . h2 3. Кg3×) 3. Кс3 Крh1 4. Ке4 Крh2 5. Кd2 Крh1 6. Кf1 h2 7. Кg3×.

Глава вторая

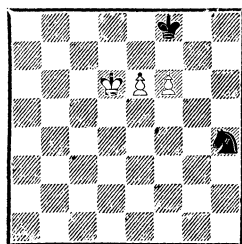
КОНЬ ПРОТИВ ДВУХ ПЕШЕК

1. Связанные пешки

При связанных пешках на 6-й горизонтали конь может задержать пешки только совместно с королем.

380. 1. . . Кg6! (только так! Плохо 1. . . Кре8? из-за 2. f7+ Крf8 3. e7+! Кр : f7 4. Кpd7, и белые выигрывают, а 1. . . Кf3? ввиду 2. f7!, и черные попадают в цугцванг, например: 2. . . Кd4 3. e7+ Кр : f7 4. Кpd7 или 2. . . Кpg7 3. Кре7. Не годится также 1. . . Кf5+ 2. Кpd7 и затем 3.

380



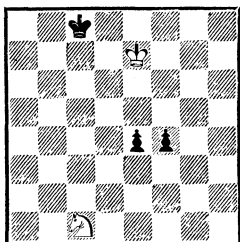
*Ход черных
Ничья*

e7+) 2. Кpd7 (если 2. f7, то просто 2. . . Ке7, если же 2. e7+, то 2. . . Кре8 или 2. . . К : e7) 2. . . Ке5+ 3. Кpd8 (3. Крс7 Кg4) 3. . . Кс6+ 4. Крс7 (4. Крс8 Кd4) 4. . . Кd4 5. Кpd7

(5. e7+ Крe8 и 6. . .Kf5) 5. . .
К : e6! 6. **Кр : e6** Крe8 с ничьей.

При связанных пешках на 5-й горизонтали конь может остановить пешки самостоятельно. В этом случае результат зависит от положения королей.

381



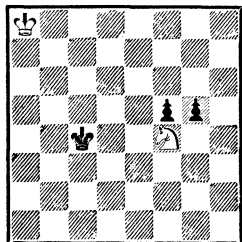
Ничья

381. В этой позиции торможение пешек осуществляется следующим образом: **1. Kb3!** (не проходит 1. Ke2? из-за 1. . . f3 2. Kg3 e3, и черные выигрывают) 1. . . f3 (1. . . e3 2. Kd4) **2. Kd2 f2** 3. **Kf1**, и ничья очевидна.

В исключительных случаях конь может один справиться с двумя пешками, если из-за неудачного расположения короля противника ему удастся ликвидировать одну из них, после чего получится ничейное окончание конь против пешки.

В. Чеховер, 1955
 (окончание этюда)

382



Ничья

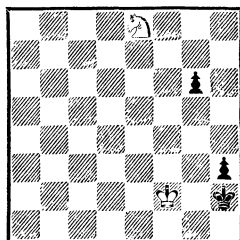
382. На первый взгляд положение белых безнадежно. Однако следует: **1. Ke6!** **g4** **2. Kg7!** **f4** (если 2. . . g3, то 3. К : f5 g2 4. Ke3+) **3. Kh5!** **f3** **4. Kf6!** **g3** (4. . . f2 5. К : g4 f1Ф 6. Ke3+) **5. Ke4!** **g2** (5. . . f2 6. К : g3) **6. Kd2+** **Кр** 7. **К : f3**, и ничья.

Для коневых окончаний вообще характерно использование „вилки“

Если одна из пешек крайняя, то при неудачном положении короля противника сторона, имеющая коня, может даже создать матовую сеть.

А. Сальвио, 1634

383



Выигрыш

383. В этой позиции белым удастся заматовать черного короля: **1. Kf6 Kph1** (1. . . g5 2. Kg4+ Kph1 3. Kpf1 h2 4. Kf2×) **2. Kg4 h2** 3. **Kpf1 g5** 4. **Kf2×**.

Если же ход черных, то возможны два варианта:

А. 1. . . g5 2. **Kf6 g4** (2. . . Kph1 3. Kg4 h2 4. Ke3! g4 5. Kf1 g3+ 6. К : g3×) 3. **К : g4+** **Kph1** 4. **Kpf1 h2** 5. **Kf2×**;

Б. 1. . . Kph1 2. **Kf6 Kph2** (2. . . h2 3. Kg4 g5 4. Ke3 g4 5. Kf1 и т. д.) 3. **Kg4+** **Kph1** 4. **Kpf1 g5** 5. **Kpf2 h2** 6. **Ke3 g4** 7. **Kf1 g3+** 8. **К : g3×**.

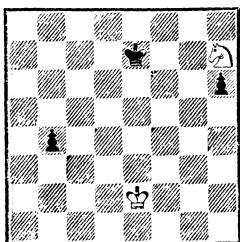
2. Разрозненные пешки

Борясь с расположенными далеко друг от друга разроз-

ненными пешками, сторона, имеющая коня, может добиться успеха только в том случае, если королю удастся прийти ему на помощь. При этом важна согласованность действий. Король должен бороться против одной пешки, конь против другой. При этом, как и в окончании конь против пешки, очень важно найти узловой пункт, с которого конь смог бы настичь пешку. Так, в позиции 384 это выполняется удается.

Н. Григорьев, 1934

384



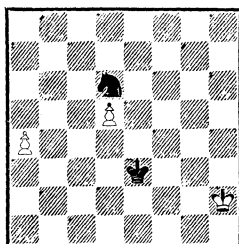
Ничья

384. 1. Kpd3 Kpf7 2. Kpc4 Kpg6! (если 2. . . Kpg7, то просто 3. Kp : b4 Kp : h7 4. Kpc4, и король успевает к пешке. Теперь же на 3. Kp : b4 следует не 3. . . Kp : h7?, а 3. . . h5! 4. Kf8+ Kpf5, и конь не сможет задержать пешку) 3. Kf8+ Kpf5 4. Kd7 h5 (4. . . b3 5. Kpc3!) 5. Kc5!! (узловой пункт найден. Конь стремится на f1. В случае 5. Kb6? h4 6. Kd5 Kpe4! пешка «h» проходит в ферзи) 5. . . h4 6. Kb3!! (плохо 6. Kd3? h3 7. Kf2 h2 8. Kp : b4 Kpf4 9. Kpc4 Kpf3 10. Kh1 Kpg2 11. Kpd3 Kp : h1) 6. . . h3 7. Kd2 h2 8. Kf1! h1Ф 9. Kg3+ и ничья.

Конь задерживает разрозненные пешки на 6-й горизонтали, если расстояние между ними не превышает одной вертикали;

в противном случае одна из пешек проходит в ферзи.

385



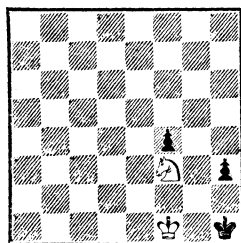
Выигрыш

385. В этой позиции решает 1. a5, и после 1. . . Kpd4 2. a6 Kc8 (2. . . Kb5 d6) 3. d6! Kb6 (3. . . K : d6 4. a7) 4. a7 Kpc5 5. d7 пешка проходит в ферзи.

И при разрозненных пешках, если одна из них крайняя, может возникнуть матовое положение.

К. Яниш, 1837

386



Выигрыш

386. Здесь, начиная, белые дают мат не позднее 10-го хода.

1. Ke5! Kph2 (1. . . h2 2. Kg4) 2. Kpf2 f3 (или 2. . . Kph1 3. Kg4 f3 4. Kpf1 f2 5. K : f2+ Kph2 6. Ke4 Kph1 7. Kpf2, сводя игру к основному варианту) 3. Kg4+ Kph1 4. Kpf1 f2! 5. K : f2+ Kph2 6. Ke4 Kph1 7. Kpf2 Kph2 8. Kd2 Kph1 9. Kf1 h2 10. Kg3×.

Глава третья

КОНЬ ПРОТИВ ТРЕХ И БОЛЕЕ ПЕШЕК

Королю и коню только при полном взаимодействии, да и то не всегда, удается в этом случае воспрепятствовать движению пешек.

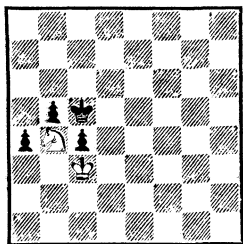
Против трех пешек можно свести партию вничью, если при полном взаимодействии короля и коня удастся либо заблокировать пешки, либо, выиграв пешку, получить ничейный эндшпиль конь против двух пешек, либо отдать коня за две пешки и получить ничейный эндшпиль. Мы перечислили, конечно, лишь самые основные случаи.

1. Связанные пешки

Если пешки связанные, то можно указать две *основные ничейные позиции*, к которым должна стремиться защищающаяся сторона (387 и 389).

Ю. Авербах, 1954

387



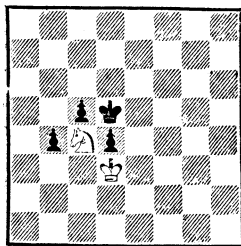
Ничья

387. Защита белых очень проста. Конь маневрирует на полях a2 и b4. Если черный король пойдет в обход, то белый король, заняв поле c2, помешает его дальнейшему движению. Заметим, что оценка позиции не зависит от очереди хода и не

меняется при перемещении позиции вправо.

Ю. Авербах, 1954

388

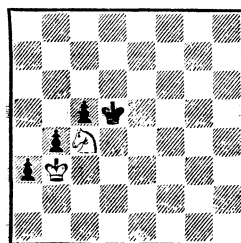


Ничья

388. И в этой позиции черным не выиграть. На 1. . . Крс6 проше всего ведет к ничьей 2. Крс2! Крб5 3. Крб3 и т. д.

Ю. Авербах, 1954

389



*Ход белых — ничья
Ход черных — выигрыш*

389. Здесь задача белых сложнее. Начиная, белые добиваются ничьей единственным способом: 1. Кс3+! Крд4 (1. . . Крс6 2. Крс4 a2 3. Кс2 и т. д.) 2. Кс2+! Крд3 3. Кa1! (проигрывает 3. Кe1+ Кре2 4. Кс2 Крд2 5. Кa1 Крc1 6. Кра2 c4) 3. . . Крд2 4. Крс4! Крс1 5. Кб3+ Крб2 6. К : c5 a2 7. Кб3.

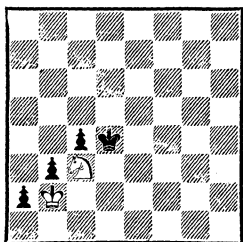
Однако если в этой позиции ход черных, то они выигрывают чрезвычайно поучительным образом.

1. . . Крс6!! (только к ничьей ведет 1. . . a2? 2. Кс3+ Кре4 3. Кс2 Крд3 4. Кa1 Крд2 5.

Кр : a2 c4 6. Кb3+ Крс2 7. Кd4+ Крд3 8. Кb3 и т. д.; ничего не дает и 1...Крд4? 2. Кd6 Крд3 3. Кс4 Кре2 4. Кd6 Крд1 5. Ке4 с4+ 6. Кр : b4) 2. **Крс2!** (2. Ке3 Крb5 3. Кс4 a2) 2...Крb5 3. **Кd6+ Кра4** 4. **Кс4 b3+** 5. **Крс3 a2** 6. **Крb2 Крb4** 7. **Ке3 с4** 8. **Кd5+ Крс5** 9. **Кс3 Крд4.**

Мы получили позицию 390, которую анализировал еще в 1880 году Б. Горвиц.

390



Ход белых

Черные выигрывают

390. Перед нами позиция 389, смещенная на ряд вниз. Это перемещение меняет оценку позиции. У коня нет пространства для перегруппировки, и черные добиваются успеха.

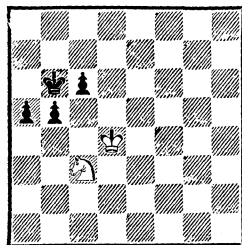
10. **Ке2+** (Горвиц рассматривает 10. Кра1 b2+! 11. Кр : b2 a1Ф+; если 10. Ка4, то 10...с3+ 11. К : с3 a1Ф+ 12. Кр : a1 Кр : с3) 10...Крд3 11. **Кс1+ Крд2** 12. **Кра1 b2+** 13. **Кр : b2 a1Ф+** или 10. **Кb5+ Крд3** 11. **Кра1 Крс2** 12. **Кd4+** (12. Ка3+ Крс3! 13. Кb5+ Крд3 14. Крb2 с3+ и т. д.) 12...Крд2! (12...Крс3? 13. К : b3! с ничьей) 13. **Крb2 Крд3** 14. **Кb5 с3+**, и черные выигрывают.

391. Белым надо суметь затормозить пешки противника. Это осуществляется так:

1. **Ке4 a4** 2. **Кс5! Кра5.**

М. Марбл, 1914

391



Ничья

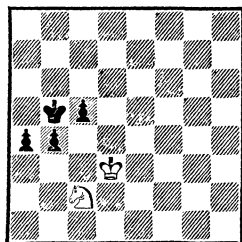
Если 2...Крс7, то 3. Кре5 a3 4. Кb3! a2 5. Крд4 Крд6 6. Крс3, забирая пешку a2.

3. **Крс b4+** 4. **Крс4 b3** (на 4...a3 следует 5. Кb3+ Кра4 6. Кс5+ и т. д.) 5. **Крс3! Крb5** 6. **К : b3 ab** 7. **Кр : b3.** Ничья.

Однако позиция 392, полученная перемещением этой позиции на ряд вниз, будет проигрышной для белых.

А. Шерон, 1952

392



Ход белых

Черные выигрывают

392. 1. **Ке3 a3.**

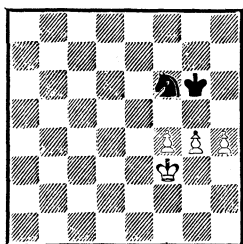
Теперь у белых нет важного хода Ке3—с4 с блокадой пешек из-за a3—a2. Поэтому белые бессильны воспрепятствовать движению пешек.

2. **Крс2 с4** 3. **Кd1** (к проигрышной позиции 390 ведет 3. Кd5 b3+ 4. Крс3 a2 5. Крb2 Крс5 6. Кс3 Крд4) 3...b3+ 4. **Крс3 a2** 5. **Крb2 Крb4** 6. **Кра1 Кра3**

7. Kb2 c3 8. Kc4+ Kpb4 9. Ka5 b2+ 10. Kp : a2 Kp : a5.

Р. Файн выдвинул правило, что три связанные пешки выигрывают против коня, если по крайней мере две из них попали на 5-ю горизонталь. Как следует из позиций 387 и 389, это не совсем верно. Правильней будет сказать, что *три связанные пешки обеспечивают победу, если все их удастся продвинуть на 5-ю горизонталь.*

393



*Ход белых — выигрывает
Ход черных — ничья*

393. При ходе белых выигрывается оказывается возможным.

1. f5+!

Но не 1. g5! Kd5 2. Kpe4 Ke7! 3. Kpe5 Kph5! 4. f5 Kp : h4 5. Kpf6 Kd5+ 6. Kpg6 Ke7+ с ничьей. Или 5. g6 Kpg5 6. g7 Kg8 7. Kpe6 Kf6 с тем же результатом.

1. . . Kpg7 2. g5 Kd5 3. h5 Kc3 (или 3. . . Kpf7 4. h6 Kc3 5. h7 Kpg7 6. g6, и белые выигрывают) 4. Kpf4 Ke2+ 5. Kpe5 Kg3 6. f6+ Kpg8 7. h6 Kh5 8. g6 Kg3 9. h7+ Kph8 10. f7, и белые выигрывают.

Совсем другая картина при ходе черных.

1. . . Kd5! 2. f5+ (ход 2. h5+ будет рассмотрен ниже) 2. . . Kpf6 3. Kpe4 Kc3+ 4. Kpe3 (4. Kpd3 Kb5 5. Kpe4 Kd6+

или 4. Kpd4 Ke2+ 5. Kpe3 Kg3 ведет также к ничьей) 4. . . Kpe5 5. h5 Kd5+ 6. Kpf3 Kf6 7. h6 Kh7, и получилась основная ничейная позиция (387).

Другой вариант: 1. . . Kd5! 2. h5+ Kph6! (плохо 2. . . Kpf6?) 3. h6 Kpg6 4. g5 Ke7 5. Kpg4 Kf5 6. h7 с выигрышем) 3. Kpe4 (3. Kpg3 Ke3 4. Kph4 Kg2+ или 4. Kph3 Kd5 5. f5 Kpg5 и ничья) 3. . . Kc3+ 4. Kpe5.

Если 4. Kpd4, то 4. . . Kd1, угрожая Kd1—f2. В случае 4. Kpd3 Kd5, или 4. Kpe3 Kd5+ 5. Kpf3 Kc3 6. Kpg3 Ke2+ 7. Kph4 K : f4, или 4. Kpf5 Kd5 5. Kpe5 Ke3 6. g5+ Kp : h5 7. Kpf6 Kd5+ также ничья.

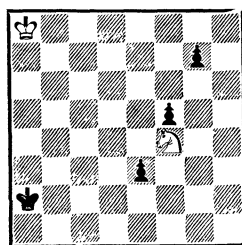
4. . . Kd1 5. Kpf6.

Не выигрывает и 5. g5+ Kp : h5 6. f5 Kf2 7. f6 Kpg6 8. Kpe6 Ke4 или 5. f5 Ke3 6. Kpf4 Kd5+ 7. Kpe4 Kf6+.

5. . . Ke3 6. g5+ Kp : h5 7. g6 (7. f5 Kg4+) 7. . . Kg4+ 8. Kpg7 (8. Kpf7 Kh6+) 8. . . Kh6 9. Kph7 Kf5 10. g7 K : g7 11. Kp : g7 Kpg4. Ничья.

В. Чеховер, 1955

394



Ничья

394. В этой позиции король белых далек от пешек и кажется, что черные легко выигрывают. Однако благодаря неудачному положению короля противника белым удастся сразу выиграть одну пешку, после

чего, правда, не без этюдных тонкостей им удастся спастись.

1. Kd5.

Теперь возможны четыре ответа:

а) 1. . . e2 2. Kc3+ Kpb3 3. K : e2 Kpc4 4. Kf4!

Другие продолжения ведут к проигрышу. Например: 4. Kg3? f4 5. Kh5 g5 и затем Kpc4—d5—e4, или 4. Kpb7? g5, или же 4. Kgl? Kpd3.

4. . . g6.

На 4. . . Kpc3 можно ответить: 5. Ke6 g6 6. Kf4 g5 7. Ke6 g4 8. Kg7 f4 (8. . . g3 9. Kh5! g2 10. Kf4 g1Ф 11. Ke2+) 9. Kh5 f3 10. Kf6 f2 11. Ke4+ Kp∞ 12. K : f2 g3 13. Kh3.

5. Ke6.

Далее см. позицию 382;

б) 1. . . g5 2. K : e3 f4 3. Kg4 Kpb3 4. Kh2.

Не годится 4. Kpb7? Kpc4 5. Kpc6 Kpd4 6. Kpd6 f3 7. Kpe6 Kpe4 8. Kpf6 Kpf4, и черные выигрывают.

4. . . Kpc2.

Нетрудно видеть, что теперь на 4. . . Kpc4 последует 5. Kf3 g4 6. Ke5+.

5. Kpb7 Kpd1 6. Kpc6 Kpe2 7. Kpd5 Kpe3 8. Kpe5 f3 9. Kpf5. Ничья;

в) 1. . . f4 2. K : f4 Kpb3 3. Kpb7 Kpc4 4. Kpc6 g5 5. Kg2 e2 6. Kpd6 Kpd4 7. Kpe6 Kpe4 8. Kpf6 Kpf3 9. Ke1+ Kpf2 10. Kd3+ Kpe3 11. Ke1 g4 12. Kpg5 g3 13. Kpg4 Kpf2 14. Kd3+ Kpg2 15. Kf4+ Kpf1 16. K : e2. Ничья;

г) 1. . . Kpb3 2. K : e3 f4 3. Kf5 g5 4. Kd4+! Kpb4(b2).

4. . . Kpc4 5. Kf3 g4 6. Ke5+, или 4. . . Kpc3 5. Ke6 f3 6. K : g5 f2 7. Ke4+, или, наконец, 4. . . Кра4 5. Kpb7 g4 6. Kpc6 f3 7. Kf5 f2 8. Kg3 Kpb4 9. Kpd5 Kpc3

10. Кре4 Kpd2 11. Kpf4 ведут также к ничьей.

5. Kf3 g4 6. Ke5 g3 7. Kd3+ Kp∞ 8. K : f4. Ничья.

2. Разрозненные пешки

С конем против трех разрозненных пешек ничью, пожалуй, сделать еще труднее, чем против трех связанных, так как здесь сложнее осуществить взаимодействие короля и коня.

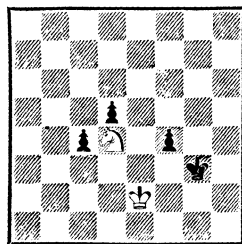
Ничья возможна, если пешки не сильно удалены друг от друга.

Сидоров

Александрович

Рига, 1954

395



Ход черных

395. Здесь белым удастся осуществить взаимодействие фигур, и черные выиграть не могут. Партия продолжалась следующим образом:

1. . . Kpg2 2. Kf3 c3 3. Kd4 Kpg3 (если 3. . . c2 4. K : c2 f3+ 5. Kpd3 f2, то 6. Ke3+ Kpf3 7. Kf1 с ничьей) 4. Kf5+ Kpg4 5. Kd4. Согласились на ничью, так как на 5. . . f3+ следует 6. K : f3! c2 7. Ke5+ и 8. Kd3.

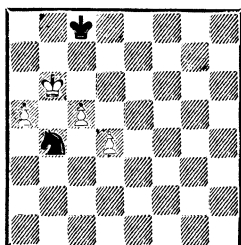
396. Будь ход белых, после 1. c6 Kd5+ 2. Kpc5 Kc7 3. d5 Ка6+ 4. Kpb6 Kb4 5. d6 они легко добивались успеха. Однако в партии был ход черных.

Игра продолжалась так: 1. . . Kd5+! 2. Kpc6 Ke7+ 3. Kpd6 Kf5+ 4. Kpe5 Ke7 5. d5 Kpd7 6. a6 Kc8.

Пальма-де-Майорка, 1972

397

396

*Ход черных*

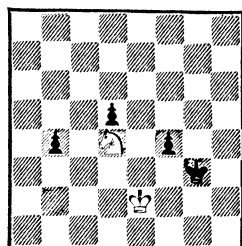
Черным удалось наладить взаимодействие коня и короля, и все попытки белых добиться успеха легко отражаются.

7. Kpd4 Ka7 8. Kpc4 Kpc7 9. Kpb4 Kc8 10. Кра5 Ka7 11. Кра4 Kc8 12. Kpb3 (белые убедились в том, что пройти королем слева не удастся, и возвращают его в центр) 12. . .Ka7 13. Kpc3 Kc8 14. Kpd3 Kpd7 15. Kpe4 Ka7 16. Kpf5 Kc8 17. Kpf6 Ke7! 18. Kpe5 (если 18. a7, то 18. . .K : d5+ 19. Kpe5 Kc7) 18. . .Kc8 19. Kpe4 Ka7 20. Kpf4 Kc8 21. Kpe5 Ka7 22. Kpf6 Kc8 23. Kpf7 Ka7 24. Kpf8 Kb5 25. c6+ Kpd6 26. Kpe8 Kc7+. Ничья.

Три сильно удаленные друг от друга разрозненные пешки, как правило, оказываются сильнее коня. Так, если бы в позиции 395 пешка стояла вместо с4 на b4, результат был бы иным.

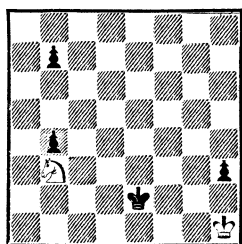
397. 1. . .Kpg2 2. Kf3 b3 3. Kd2 b2 4. Kpd1 Kpf2! (конечно, не 4. . .f3 5. Kpc2 f2 6. Kp : b2 f1Ф 7. K : f1 Kp : f1 8. Kpc3 с ничьей) 5. Kpc2 Kpe2 6. Kb3 f3 7. Kd4+ Kpe3 8. Kf5+ Kpf4, и черные выигрывают.

Наличие сдвоенных пешек, несомненно, облегчает задачу защищающейся стороны.

*Ход черных
Черные выигрывают*

Н. Григорьев, 1938

398

*Ничья*

398. Силы белых разобщены. Несмотря на это, им удастся сделать ничью, так как пешки черных сдвоены.

1. Ka5 Kpf3.

В других вариантах сразу теряется пешка, причем другая задерживается конем. Например: 1. . .Kpd2 (e3) 2. K : b7 b3 3. Ka5 b2 4. Kc4+; 1. . .Kpd1 2. K : b7 b3 3. Kc5 b2 4. Ka4 b1Ф 5. Kc3+ (черный король перекрыл 1-ю горизонталь, и ферзь на b1 ставится без шаха); 1. . .Kpe1 (f2) 2. K : b7 b3 3. Kc5 b2 4. Kd3+; 1. . .Kpd3 2. K : b7 b3 3. Kc5+ и т. д.; 1. . .b6 2. Kc6 b3 3. Kd4+; 1. . .Kpf1 2. K : b7 b3 3. Kc5 b2 4. Ke4 b1Ф 5. Kd2+ (можно и 3. Ka5 b2 4. Kc4 b1Ф 5. Kd2+).

2. Kph2.

Теперь уже не годится 2. K : b7? b3 3. Ka5 b2 4. Kc4

401. Белым уже не догнать пешку. И все же они добиваются ничьей: 1. Kpf7 e3 2. Kf6+

Kph8 3. Kd5 e2 4. Kf4 e1Ф 5. К : g6+ Kph7 6. Kf8+ Kph8 7. Kg6+. Вечный шах!

Глава четвертая

КОРОЛЬ, КОНЬ И ПЕШКА ПРОТИВ КОРОЛЯ

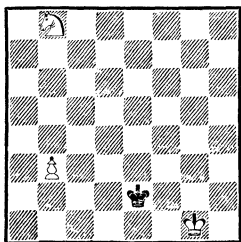
С одиноким королем против короля, коня и пешки можно свести партию вничью в следующих трех случаях:

1) если удастся выиграть пешку;

2) если при ладейной пешке на предпоследней горизонтали король может занять поле перед пешкой, с которого его невозможно вытеснить;

3) если при ладейной пешке на предпоследней горизонтали король противника занимает поле перед пешкой и удастся не выпустить его из угла.

402

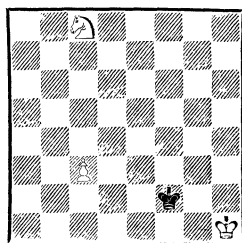


*Ход черных
Ничья*

402. В этой позиции белым не удастся защитить пешку «b». После 1. . .Kpd3 2. Кс6 Крс3 3. Ка5 Kpb4 партия кончается вничью.

Однако если переместить позицию 402 на ряд вправо, то белым удастся выиграть.

403

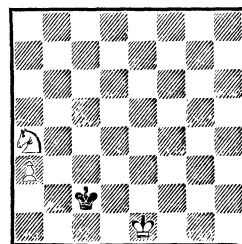


*Ход черных
Белые выигрывают*

403. Задача белых состоит в том, чтобы суметь защитить пешку конем с самого удаленного поля. Тогда, пока король противника успеет атаковать коня, король белых подойдет к пешке и защитит ее. Этот план выполняется следующим образом: 1. . .Кре3 2. Kb6! Kpd3 3. Ка4! Крс4 4. Kpg2 Kpb3 5. Kpf3! Кр : a4 6. Кре4, и белые выигрывают.

При отдаленном короле пешку надо защищать конем сзади.

404

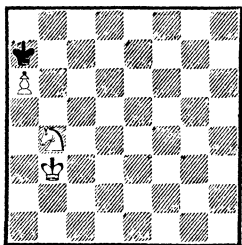


Выигрыш

404. К выигрышу ведет 1. Kb2! Kpb3 2. a4, и затем белый король приближается к пешке. Ошибочно 1. Kb6? Kpb3 2. a4

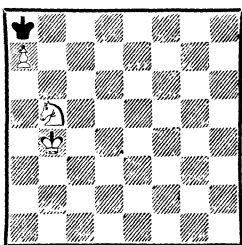
Крб4 3. Крд2 Кра5 или 1. Кс5?
Крс3 2. Кре2 Крс4 3. К∞ Крб3
с ничьей.

405



Выигрыш

406



Ничья

В позиции 405 пешка защищена конем сзади и белые выигрывают, подходя королем: 1. Крс4 Крб6 2. Крд5 Кра7 3. Крс6 Кра8 4. Крб6 и т. д.

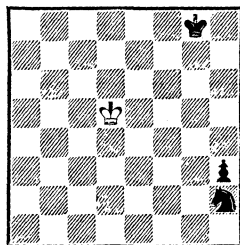
Однако если эту позицию переместить на ряд вверх, то в получившейся позиции 406 белым уже не выиграть, так как попытка вытеснить короля черных из угла ведет к пату: 1. Крс5 Крб7 2. Крд5 Кра8 3. Крс6 — пат. Поэтому ладейную пешку не всегда выгодно продвигать на 7-ю горизонталь.

Рассмотрим еще две позиции на эту тему.

407. После 1. Кре4! черные не могут выиграть. Например: 1. . . Kg4 2. Крf3 Крг7 3. Крг3 h2 4. Крг2 или 1. . . Крг7 2. Крf4 Кf1 3. Крf3 Крг6 4. Крf2 h2 5. Крг2.

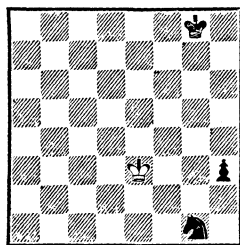
В. Чеховер, 1952

407



Ничья

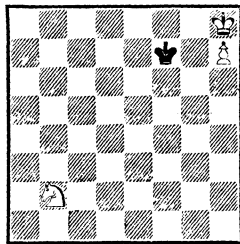
408



*Ход белых
Черные выигрывают*

408. На 1. Крf2 ошибочно 1. . . h2? 2. Крг2 Кf3 3. Крh1 с ничьей. К выигрышу ведет 1. . . Ке2!, создавая «барьер» и не позволяя белому королю подойти к пешке.

409



*Ход белых — выигрыш
Ход черных — ничья*

409. Эта позиция представляет третий случай.

Для победы белым нужно освободить своего короля. Если

ход белых, то это возможно:
1. Kd3 Kpf8 2. Ke5 и т. д. Однако если ход черных, то выйти из угла королю не удастся: **1. . . Kpf8 2. Kd3 Kpf7 3. Ke5+ Kpf8**.
 Ход белых, и они вынуждены уступить королю противника поле f7. Ничья.

Для выигрыша белым надо передать очередь хода черным, а это невозможно.

Здесь мы встретились с существенным отрицательным свойством коня: один конь не может выиграть темп.

Для позиций типа 409 полезно запомнить правило: *слабейшая сторона добивается ничьей, если ей при своем ходе удастся стать королем на поле того же цвета, что и поле, на котором стоит конь.*

Глава пятая

КОНЬ И ПЕШКА ПРОТИВ ПЕШКИ

Король с конем и пешкой обычно выигрывает без затруднений у короля с пешкой. План выигрыша прост:

1) если пешка проходная, то, как правило, король сильнейшей стороны поддерживает движение проходной, а конь блокирует неприятельскую пешку;

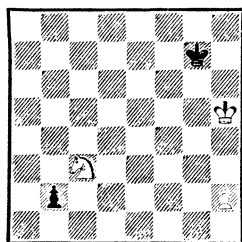
2) если пешка непроходная, то сначала надо выиграть неприятельскую пешку, а затем уже проводить в ферзи свою. Однако встречаются позиции, в которых осуществление этого плана наталкивается на известные трудности, а иногда выигрыш вообще невозможен.

410. Поскольку пешка у белых ладейная, то провести ее в ферзи одному королю не под силу, так как черный король будет ее блокировать. Следовательно, белым надо сначала выиграть пешку b2, чтобы освободить коня.

Однако непосредственное движение короля к пешке b2 не выигрывает, например: **1. Kpg5 Kph7 2. Kpf4 Kph6 3. Kpe3 Kph5**

Ю. Авербах, 1955

410



Выигрыш

При пешке на h3 — ничья!

4. Kpd2 Kph4 5. Kpc2 Kph3 с ничьей. Поэтому белые должны перевести коня на d2, чтобы иметь возможность защитить пешку h2 ходом **Kd2—f1**.

Попробуем сыграть **1. Kb1**. Следует **1. . . Kpf6! 2. Kpg4 (2. Kd2 Kpf5 3. Kph4 Kpf4 4. Kph3 Kpg5 с ничьей) 2. . . Kpg6 (возможно 2. . . Kpe5 3. Kpf3 Kpf5! также с ничьей, но только не 3. . . Kpd4 4. Kpe2 Kpe4 5. Kd2+ Kpd4 6. Kpd1 Kpd3 7. h4 Kpe3 8. Kpc2 Kpf4 9. Kf3, и белые выигрывают) 3. Kd2 Kph6**, и белые не могут выиграть пешку b2, не потеряв пешку «h».

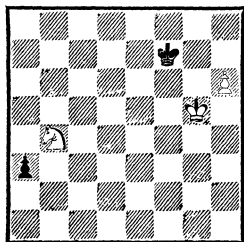
Значит, сначала надо играть **1. Kpg5!** Например: **1. . . Kpf7 2. Kb1 Kpg7** (если **2. . . Kpe6**,

то 3. Крг6 Кре5 4. h4 Кре4 5. h5 Крд3 6. h6 Крс2 7. h7 Кр : b1 8. h8Ф с выигрышем) 3. Кd2 Крh7 4. Крf5 Крh6 5. Кре4 Крh5 6. Крд3 Крh4 7. Крс2 Крh3 8. Кf1, и белые выигрывают.

Ясно, что если бы пешка белых стояла на h3, то ее нельзя было бы защитить конем; следовательно, белым не удалось бы добиться успеха.

Н. Григорьев, 1933

411



Ход белых — выигрывает
Ход черных — ничья

411. Этот пример показывает еще одну интересную возможность в позициях с проходной ладейной пешкой.

Белые не могут провести пешку в ферзи, но при своем ходе им удается дать черному королю мат.

1. Ка2! Крf8 2. Крf6!

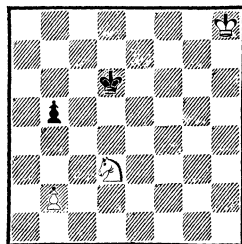
Если 2. Крг6?, то 2... Крг8 3. h7+ Крh8 4. Кb4 a2 5. К : a2 — пат. Не помогает 3. Кb4 Крh8 4. Кс6 a2 5. Ке5 a1Ф 6. Кf7+ Крг8 7. h7+ Крf8, и черный ферзь защищает поле h8.

2... Крг8 3. Крг6 Крh8 4. Кb4 Крг8 5. h7+ Крh8 6. Кс6 a2 7. Ке5 a1Ф 8. Кf7×.

Если ход черных, они добиваются ничьей, продолжая 1... Крг8! 2. Крг6 (2. Крf6 Крh7 3. Крг5 Крг8) 2... Крh8 3. Ка2 Крг8, что уже рассмотрено выше.

Р. Файн, 1941

412



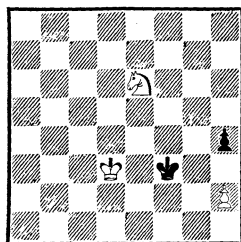
Выигрывает

412. Здесь белым надо надежно защитить пешку. При своем ходе они легко этого достигают: 1. b4 Крд5 2. Кс5 Крс4 3. Ка6 Крд5 4. Крг7, и белый король идет на помощь.

Труднее задача белых при ходе черных: 1... Крд5 2. Крг7 Крд4 3. Кс1! (ошибочно 3. Ке1 Крс4 4. Крf6 Крb3 5. Кd3 Крс2 с ничьей) 3... Кре3 4. Кb3! Крд3 5. Ка5! Крс2 6. b4! Крс3 7. Кс6 Крс4 8. Крf6 Крд5 9. Ка5, и белые выигрывают.

Л. Куббель, 1914

413



Выигрывает

413. Белым после 1. h3 Крг3 2. Кг5 удастся защитить пешку, однако черные продолжают 2... Крf4 3. Ке4 Крf3! 4. Крд4 Крf4! 5. Крд5 Крf5!, связывая фигуры белых и не позволяя их королю двинуться к пешке h4.

Единственная возможность выиграть заключается теперь

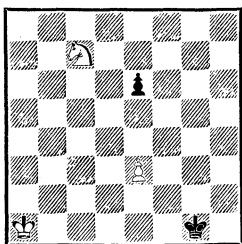
в жертве коня с целью отвлечения короля черных. Однако если сыграть 6. Кf2 Крf4 7. Крd4 Крf3 8. Кре5 Кр : f2 9. Крf4, то после 9. . . Кре2 10. Крг4 Кре3 11. Кр : h4 Крf4 получается ничья.

Необходимо жертвовать коня на g1, продолжая 6. Кс3! Крf4 7. Ке2+ Крf3 8. Кg1+ Крг2 9. Кре4! Кр : g1 10. Крf3! Крf1 11. Крг4 Кре2 12. Кр : h4, и белые выигрывают.

Следует заметить, что жертва коня для отвлечения типична для подобных позиций. Рассмотрим еще несколько примеров.

Л. Прокеш, 1946

414



Выигрши

414. Тонкой игрой белым удаётся добиться победы.

1. e4! (ошибочно 1. К : e6 Крf2 2. e4 Кре3 3. Кg5 Крf4 с ничьей) 1. . . Крf2 2. Кd5!!

Важный ход, отнимающий у черного короля поле e3. Если 2. Кb5, то 2. . . Кре3 3. Кс3 Крd3! 4. Крb2 Крd2! 5. Крb3 Крd3 6. Крb4 Крd4, и белые ничего не могут сделать, например: 7. Крb5 Кр : с3 8. Крс5 Крd3, и придется играть 9. Крd6, так как 9. e5?? Кре4 ведет к проигрышу.

2. . . Крf3 (2. . . Кре2 3. e5 Крd3 4. Кf6 Крd4 5. Кd7 и т. д.) 3. Кс3- Кре3 4. Кра2!!

Перед нами типичный слу-

чай полей соответствия: полю d2 соответствует поле b2, полю d3—b3, полю e3—a2.

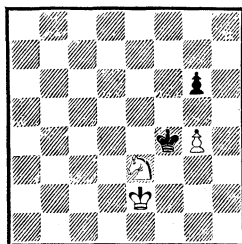
4. . . Крd3 5. Крb3! Крd4 6. Крb4 Крd3 (или 6. . . e5 7. Крb5! Кр : с3 8. Крс5 Крd3 9. Крd5 с выигрышем) 7. Крс5! Кр : с3 8. Крd6 Крd4 9. e5, и белые выигрывают.

Блэкберн

Цукерторт

Матч, 1881

415



*Ход белых — выигрши
Ход черных — ничья*

415. При своем ходе белые выигрывают: 1. Крf2! g5 (1. . . Кре4 2. Кg2) 2. Кре2 Кре4 3. Крd2 Крf4 4. Крd3 Крf3 5. Крd4 Крf4 6. Крd5!

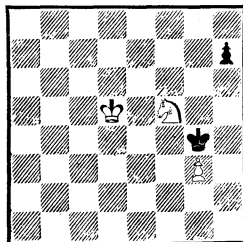
Если же ход черных, то после 1. . . Крг3! они занимают поле соответствия, и белые не могут усилить свою позицию. Например: 2. Крd1 Крf3! 3. Крd2 Крf2! 4. Крd3 Крf3 5. Крd4 Крf4 с ничьей.

Эбралидзе

Бондаревский

Тбилиси, 1937

416



Ход белых

416. В этой позиции задача белых несколько осложнена в связи с тем, что надо считаться с движением пешки h7. И все же при своем ходе они могут выиграть. В партии последовало: 1. Крe5!

Ошибочно 1. Крe4? из-за 1. . . h5! с ничьей, так как теперь ход белых. Например: 2. Крe5 Кpg5 3. Крe6 Кpg6 (черные сохраняют оппозицию) 4. Крe5 Кpg5 5. Ke3 h4 6. g4 h3 и т. д.

1. . . Крf3.

Теперь на 1. . . h5 белые сыграют 2. Крe4, и будет уже ход черных. После 2. . . Кpg5 3. Ke3 h4 4. g4 h3 5. Крf3 у белых выигрыш. К тому же приводит 1. . . Кpg5 2. Ke3 h5 3. Крe4. Если же 1. . . h6, то 2. Крf6! Крh5 3. К : h6! (но не 3. Ke3? — пат) 3. . . Кр : h6 4. g4, и белые выигрывают.

2. Крf6.

Неточность. Надо было играть 2. Крe6! и лишь на 2. . . Кpg4 продолжать 3. Крf6 Крh5 4. Ke3.

2. . . Кpg4 3. Крe6?

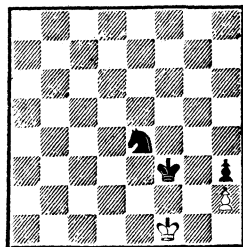
Можно было исправить ошибку, играя опять 3. Крe5 и на 3. . . Крf3 — 4. Крe6. Теперь же выигрыша уже нет.

3. . . Кpg5! 4. Крe5 (или 4. Ke3 h5 5. Kf5 Кpg6!, занимая оппозицию и добиваясь ничьей) 4. . . h5 5. Крe6 Кpg6 6. Ke3 (или 6. Крe5 Кpg5 7. Крe4 Кpg4 с ничьей) 6. . . Кpg5. Ничья. Например: 7. Крe5 h4 8. g4 h3.

В заключение рассмотрим несколько позиций с ладейными пешками.

417. Перед нами типичная «крепость». После 1. Кpg1 Kf2 2. Крf1 ничья неизбежна, так как черные не могут вытеснить белого короля из угла.

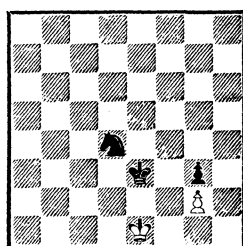
417



Ничья

Кстати, позиция, полученная перемещением позиции 417 на вертикаль влево, уже не является «крепостью».

418

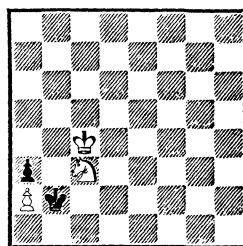


*Ход белых
Черные выигрывают*

418. 1. Крf1 Кpd2 2. Кpg1 Крe2 3. Крh1 Kf3! Черные разрушают «крепость» и дают мат.

И. Бергер

419



Выигрыш

419. Белым удастся добиться победы, жертвуя пешку и создавая матовую сеть.

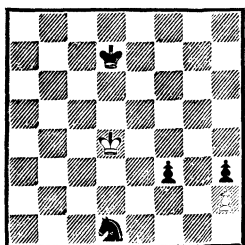
1. Кpd3 Кра1 2. Kb5! Крb2 3. Кpd2 Крb1 4. Крс3 Кр : a2

5. Крс2 Кра1 6. Кd4 Кра2 7. Ке2 Кра1 8. Кс1 а2 9. Кb3×.

Если пешка ладейная, то возможны ничейные позиции даже с пешкой против коня и двух пешек. Так, например, в следующей позиции, несмотря на значительный материальный перевес, черные не могут выиграть.

В. Чеховер, 1952
(окончание этюда)

420



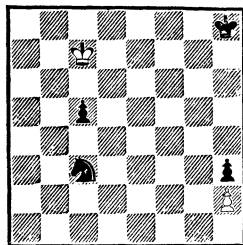
Ничья

420. 1. Кpd3 Кре6 2. Кpd2 f2 (2...Кре5 3. Кр : d1 Кре4 4. Кpd2 Кpd4 5. Кре1 Кре3 6. Кpf1 f2 — пат) 3. Кре2 Кре5 4. Кpf1 Кре4 5. Кре2 Кpf4 6. Кpf1 Ке3+ (6...Кре3 — пат) 7. Кр : f2 Кg4+ 8. Кpg1, и по-

лучилась ничейная позиция 417.

В. Чеховер, 1952
(окончание этюда)

421



Ничья

421. Здесь белые выигрывают пешку с5, отдавая пешку h2, после чего получается уже знакомая нам ничейная позиция.

1. Крс6! (плохо 1. Крb6? Ке4 или 1. Крд6? Ка4, и черные выигрывают) 1...Ке4 (или 1...Крг7 2. Кр : с5 Кpf6 3. Крд4 Кd1 4. Крд3 Кpf5 5. Кре2 с ничьей) 2. Крд5 Кg5 (2...Крг7 3. Кр : e4 Кpf6 4. Крд5 Кpf5 5. Кр : с5 Кpf4 6. Крд4 не меняет результата) 3. Кр : с5 Кf3 4. Крд5 К : h2 5. Кре4 Кg4 6. Кpf3 Крг7 7. Крг3 h2 8. Крг2. Ничья.

Глава шестая

КОНЬ И ПЕШКА ПРОТИВ ДВУХ И БОЛЕЕ ПЕШЕК

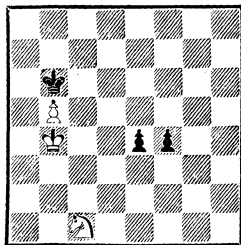
Конь с пешкой сильнее двух пешек, поэтому, если слабейшая сторона не обладает какими-либо серьезными позиционными преимуществами, она терпит поражение. План выигрыша в самых общих чертах следующий:

1) если пешка проходная, надо вести ее в ферзи, одновременно нейтрализуя угрозу продвижения пешек противника;

2) если пешка непроходная, необходимо сперва устранить мешающие пешки противника, а затем уже двигать ее в ферзи.

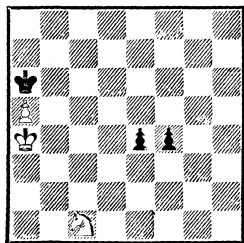
Когда пешки противника связанные и проходные, конь самостоятельно может задержать их, если они еще не перешли 5-ю горизонталь.

422

*Выигрыш*

422. После 1. Кb3! белые задерживают пешки противника и добиваются победы. Например: 1. . . f3 (1. . . e3 2. Kd4) 2. Kd2 f2 3. Kf1 и т. д. Следует обратить внимание на строгое разделение обязанностей между фигурами белых: конь тормозит пешки противника, король поддерживает движение своей пешки.

423

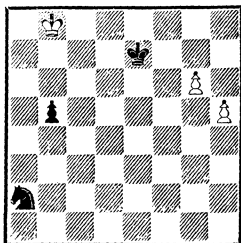
*Ничья*

423. Если пешка ладейная, то провести ее в ферзи при поддержке одного только короля невозможно. Белые выигрывают лишь в том случае, если им удастся дать мат королю противника. Поэтому в ответ на 1. Кb3 ошибочно 1. . . f3? 2. Кс5+ Кра7 3. К : e4 Краб, так как после 4. Кf2 Крб7 5. Крб5 Кра7 6. a6 Кра8 7. Крб6 Крб8 8. Ке4 Кра8 9. Кг5 f2 10. Ке6 f1Ф 11. Кс7+ Крб8 12. a7+ Крс8 белые дают мат в три хода: 13. a8Ф+ Крд7 14. Фе8+ и 15. Фе6×. Однако, продолжая 1. . . e3 2. Кd4 f3!

(эта жертва возможна и после предварительного 2. . . Крб7 3. Крб5 Кра7 4. a6) 3. К : f3 e2, черные добиваются ничьей, так как коню уже не удастся вовремя попасть на с7.

В. Яхонтов, 1950

424

*Ничья*

424. Как могут белые спастись в этом безрадостном положении? Ведь черная пешка идет в ферзи, а белые пешки легко задерживаются.

Однако посмотрим решение:

1. h6 Крf6 2. h7! Крг7 3. Крс7 b4 4. Крд6!

У белых тоже появились угрозы. На прямолинейное 4. . . b3 следует 5. Крс7 b2 6. h8Ф+ и 7. Крf7 с ничьей.

4. . . Кс3 5. Крс5! b3 6. Крб4! b2 7. Кра3! b1Ф(Л) 8. h8Ф+ Кр : h8 9. g7+ Кр : g7 — пат.

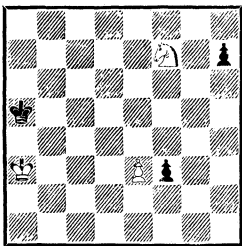
Эта патовая идея впервые была осуществлена в этюде А. Троицкого (см. позицию 458).

И при изолированных пешках очень важно расположить коня таким образом, чтобы он мог затормозить обе пешки противника. Так, в следующей позиции белым надо попасть конем на f2 или f1, после чего, приблизив короля, они добиваются успеха.

425. 1. Кd6!

Необходимо отнять у черного короля поле b5. Если 1.

425



Выигрыш

Ke5?, то 1. . . Kpb5! 2. K : f3 Kpc4 3. e4 h5 4. Kpb2 h4 5. Kpc2 (5. K : h4 Kpd4 или 5. e5 Kpd5 — ничья) 5. . . h3 6. Kpd2 h2 7. K : h2 Kpd4 с ничьей. Не дает выигрыша и 2. Kd3 Kpc4 3. Kf2 Kpc3 и т. д.

1. . . f2 (лучший шанс, иначе последует Kd6—e4, Kpa3—b3 и т. д.) 2. Kc4+ Kpb5 3. Kd2 f1Ф!

Интересная возможность, обостряющая игру. Если 3. . . h5, то 4. Kpb3 h4 5. Kpc3 h3 6. Kf1, и белые выигрывают.

4. K : f1 Kpc4 5. Kpb2 Kpd3 6. Kpc1 Kpe2! (иначе 7. Kpd1 с выигрышем) 7. e4 Kp : f1.

Теперь кажется, что черные добились ничьей, ибо после 8. e5 h5 9. e6 h4 10. e7 h3 11. e8Ф h2 получается теоретическая ничейная позиция.

8. Kpd2! (этот неожиданный маневр обеспечивает выигрыш) 8. . . h5 (8. . . Kpf2 9. e5 h5 приводит к аналогичным вариантам) 9. Kpe3! Kpg2.

Приходится играть так. В случае 9. . . h4 следует 10. Kpf3 h3 11. Kpg3, и белые выигрывают. Если же 9. . . Kpg1, то 10. Kpf3! (но не 10. Kpf4? Kpg2 11. Kpg5 Kpg3! с ничьей).

10. e5 h4 11. e6 h3 12. e7 h2 13. e8Ф h1Ф 14. Фg6+ (черные проигрывают из-за плохой

позиции короля) 14. . . Kph3 (14. . . Kph2 15. Kpf2 или 14. . . Kpf1 15. Фf5+ Kpg2 16. Фg4+ также проигрывает) 15. Фh5+ Kpg2 16. Фg4+ Kph2 (16. . . Kpf1 17. Фе2+ Kpg1 18. Фf2×) 17. Kpf2, и белые выигрывают.

Разрозненные пешки, расположенные на расстоянии четырех вертикалей друг от друга, конь уже затормозить не может.

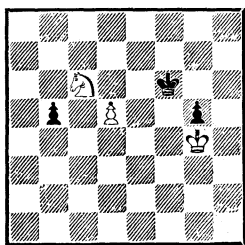
В этом случае с одной из пешек должен бороться король. Тогда наилучшей позицией коня будет такая, откуда он одновременно защищает свою пешку и тормозит неприятельскую. Именно так расположен конь в позиции 426.

Рети

Маршалл

Баден-Баден, 1925

426



Выигрыш

426. Задача белых состоит в том, чтобы выиграть пешку g5 и освободить короля. Если бы ход был за черными, то они сразу проигрывали пешку g5, так как на 1. . . Kpg6 решает 2. d6. Поэтому белым надо передать противнику очередь хода. Это проще всего осуществить при помощи «треугольника»: 1. Kpg3 Kpf5 2. Kpf3 Kpf6 3. Kpg4 и т. д.

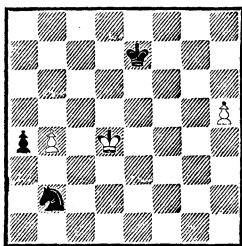
427. Недостаточно для успеха 1. . . a3 2. Kc3 Kc4 3. Kpb3 Kpf7 4. b5. Чтобы победить, черным нужно суметь перевести коня на лучшее поле b6. Дости-

Экдом

Линдольф

Стокгольм, 1964

427

*Ход черных*

гается это следующим маневром коня: 1. . . Kd1! 2. Kpc4 Ke3+ 3. Kpc3 Kd5+ 4. Kpb2 Kb6, и игра окончена.

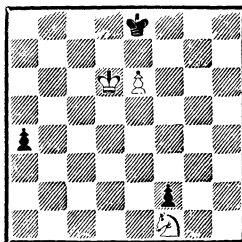
Если пешки противника продвинуты далеко и задержать их нельзя, приходится искать спасение в контратаке.

Филидор

Боудлер

Лондон, 1749

428

*Ничья*

428. Белым удается спастись именно благодаря контратаке.

1. Ke3! a3 2. Kd5!! (ошибочно 2. e7 f1Ф! 3. К : f1 a2, и черные выигрывают) 2. . . f1Ф 3. Кс7+ Kpf8!

Конечно, не 3. . . Kpd8 4. e7+ Kpc8 5. e8Ф+ Kpb7 6. Фа8+ Kpb6 7. Kd5+ Kpb5 8. Фс6+ Кра5 9. Фb6+ и 10. Фb4×.

4. e7+ Kpg7 5. e8Ф Фf8+ 6. Ф : f8+ Кр : f8 7. Ке6+, и конь задерживает пешку.

Рассмотрим теперь несколь-

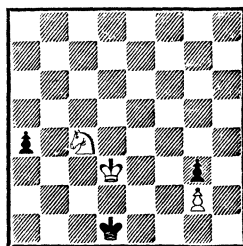
ко примеров, в которых сильнейшая сторона не имеет проходной пешки.

Флейшман

Мизес

Монте-Карло, 1904

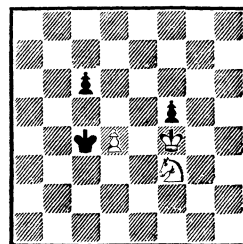
429

*Выигрыш*

429. Белым надо создать проходную пешку, то есть выиграть пешку g3. Однако прямолинейное 1. Кре3 после 1. . . Kpc2! 2. Kpf3 Kpb3 ничего не дает, так как пешка «а» слишком опасна. Сначала надо ликвидировать пешку a4, не потеряв при этом пешку g2. Этот план проще всего осуществляется следующим образом:

1. Kd6! Kpe1 (1. . . Kpc1 2. Kpc3 и 3. Kpb4) 2. Kf5 Kpf2 3. Kh4 и т. д.

430

*Выигрыш*

430. В данной позиции белые также должны сначала ликвидировать неприятельскую проходную. Однако на 1. Кр : f5

последует 1. . .с5 с разменом единственной пешки белых. Поэтому белые в первую очередь должны усилить позиции своих фигур.

Первый ход вынужден, так как допустить черного короля на d5 нельзя.

1. Кре5 Kpd3.

Но что теперь делать? Если 2. Кр : f5, то 2. . .Кре3! 3. Kpg4 Кре4 и затем с6—с5; также к ничьей ведет 2. Kpd6 Кре3 3. Кр : с6 Кр : f3 4. d5 f4 5. d6 Kpg2.

Черные грозят сыграть Kpd3—e3 с последующим f5—f4; следовательно, сначала надо перевести коня на f4.

2. Ke1+! Kpc4.

Выясняется, что нельзя 2. . . Кре3 ввиду 3. Kc2+ Kpd3 4. Kb4+ Кре3 5. К : с6 f4 6. Kpd5! f3 7. Ke5! и т. д.

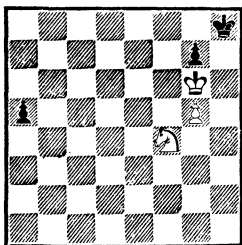
3. Kg2! Kpd3 4. Kf4+ Kpc3 5. Ke6!

Белые перевели коня на самую выгодную позицию: он защищает пешку d4, не допускает хода с6—с5 и препятствует движению пешки на f4. Теперь уже можно забирать пешку f5.

5. . .Kpc4 6. Кр : f5 Kpd5 7. Kpf6 Kpd6 8. Kf4! (последняя тонкость) 8. . .с5 9. d5 c4 10. Kpf5 c3 11. Кре4 c2 12. Ke2, и белые выигрывают.

Р. Марич, 1970

431



Ход белых

431. Ничего не обещает 1. Kd3 a4 2. Kpf7 a3 3. Kb4 Kph7 4. Ka2 Kph8.

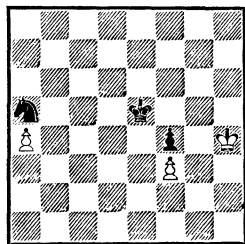
Белые добиваются успеха, только комбинируя угрозы цугцванга и мата.

1. Kpf7! a4.

Если 1. . .Kph7, то 2. g6+ Kph6 (2. . .Kph8 3. Kd3 a3 4. Ke5 a2 5. Kpf8 ведет к мату) 3. Kd3 a4 4. Kb4 a3 5. Ka2, и пешка g7 проигрывается.

2. Kg6+ Kph7 3. Ke5! a3 4. g6+! Kph6 (на 4. . .Kph8 последует 5. Kpf8 и 6. Kf7×) **5. Kg4+ Kpg5 6. Ke3 a2 7. Kc2,** и белые выигрывают.

432



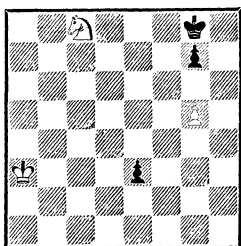
*Ход белых — ничья
Ход черных — выигрши*

432. Черным необходимо ликвидировать проходную пешку противника, но эту задачу может выполнить только король. Следовательно, король и конь должны поменяться ролями: коню нужно защитить пешку f4, а королю — завоевать пешку «а».

Если ход черных, то путем **1. . .Kc4 2. Kpg4 Ke3+ 3. Kpg5 Kg2 4. a5 Kpd5** перемена ролей удастся, и черные выигрывают. Если же ход белых, то после **1. Kpg4 Kc4 2. Kpg5** черные одним конем не могут выиграть темп и передать очередь хода противнику, поэтому ничья.

433. Задержать пешку e3 нельзя, а возможностей контр-

433



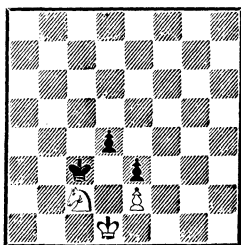
Ничья

атаки не видно. И все же, построив «крепость» и заточив в нее неприятельского короля, белым удастся спастись.

1. **Ke7+** **Kph7** (иначе белые задерживают пешку, например: 1. . .Kpf7 2. Kc6 e2 3. Ke5+ или 1. . .Kph8 2. Kg6+ и 3. Kf4) 2. **g6+** **Kph8** (но не 2. . .Kph6 3. Kf5+). Теперь шахов нет, задержать пешку невозможно, и белым как будто впору сдаваться. Но следует 3. **Kpb4!** **e2** 4. **Kpc5!** **e1Ф** 5. **Kpd6**, и выясняется, что черный король выключен из игры, а один ферзь не в состоянии отеснить белого короля от коня. Ничья. Изящный финал!

Р. Рети и А. Мандлер, 1924

434



Выигрыш

434. Здесь проходных пешек нет. Чтобы победить, белым необходимо выиграть обе пешки противника. Для этого они должны подойти королем к пешке d4.

Однако белые стеснены, и осуществить подобный план оказывается делом нелегким, тем более что все время надо считаться с угрозой d4—d3.

1. **Ke1** **Kpb2**.

Или 1. . .Kpc4 2. Kpc2, и белые выигрывают. После 1. . .Kpb3 2. Kd3 Kpc3 игра сводится к основному варианту.

2. **Kd3+** **Kpc3**.

2. . .Kpb1 ведет к перестановке ходов: 3. Kc1 Kpb2 4. Ka2 и т. д. На 2. . .Kpb3 следует 3. Kf4, и если 3. . .Kpb2, то 4. Kd5, и решение укорачивается. Если же 3. . .Kpc3 (вместо 3. . .Kpb2), то 4. Kpe1 Kpc2 5. Kd3! (но не 5. Kpf1 Kpd2 6. Kpg2 d3! с ничьей) 5. . .Kpc3 6. Kpf1 Kpd2 7. Kf4, и черные в цугцванге. Белые выигрывают, направляясь королем к черным пешкам через поля g2 и f3.

3. **Kc1** (ничего не дает 3. Kpc1 Kpb3 4. Kpb1 Kpc3) 3. . .Kpb2 4. **Ka2!** **Kpb1**.

Если 4. . .Kp : a2, то 5. Kpc2 и 6. Kpd3, а на 4. . .Kpb3 следует 5. Kpc1. Благодаря ходу 4. Ka2 белые отняли у черного короля поле c3.

5. **Kb4** **Kpb2** 6. **Kd5** **Kpb3** (в случае 6. . .Kpb1 7. Kc7 Kpb2 8. Kb5 проигрывается пешка) 7. **Kc7!** **Kpc3** 8. **Kb5+** **Kpc4** 9. **Kd6+** **Kpc3**.

Или 9. . .Kpd5 10. Kf7, и белый король попадает на c2. К перестановке ходов ведет 9. . .Kpb3 10. Ke4 Kpb2.

10. **Ke4+** **Kpb2** (10. . .Kpb3 11. Kpc1 и 12. Kpc2) 11. **Kc5** **Kpc3**.

Черные все время маневрировали так, чтобы не пропустить белого короля на c2. Им это удалось сделать, но теперь король идет в обход.

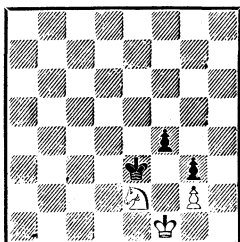
12. Крe1 Крс2(с4) 13. Кd3
Крс3 14. Крf1 Крд2 15. Кf4.

Черные в цугцванге. На ход королем следует 16. Крг2. Белые проходят королем на e4 и выигрывают.

Коню пришлось немало потрудиться, проделав путь e1—d3—c1—a2—b4—d5—c7—b5—d6—e4—c5—d3—f4!

Р. Рети и А. Мандлер, 1924

435



Выигрыш

435. Позиция на диаграмме возникает в результате перемещения примера 434 на две вертикали вправо. Здесь белый король уже не может совершить обходной маневр; значит, белые смогут выиграть лишь в том случае, если попадут королем на e2.

1. Кг1 Крд2!

Если 1. . .Крд3, то 2. Кf3 Крс3 3. Кe1 Крд2 4. Кс2!!, и далее как в основном варианте после 10-го хода.

2. Кf3+ Крд3! 3. Крe1.

На 3. Кe1+ следует 3. . .Крс3 4. Кс2+ Крд2 5. Кb4 Крс3 6. Кd5+ Крс4 7. Кf6+ Крс3, и белые ничего не добились, так как грозит f4—f3.

3. . .Крс3 4. Ке5 Крс4.

Если 4. . .Крд4, то 5. Кг4 Крд3 6. Крд1, и белые проходят королем на e2, так как нельзя 6. . .f3 из-за 7. Ке5+.

5. Кс4 Крд3 (на 5. . .Крд4 решает 6. Крс2) 6. Кd2 Крс3 7. Кf3 Крд3 8. Крf1.

Получилась та же позиция, что и на 2-м ходу, но теперь ход черных, и это имеет решающее значение.

8. . .Крс3 9. Ке1 Крд2 10. Кс2! Крд1 11. Кb4! Крд2 12. Кd5, и белые выигрывают.

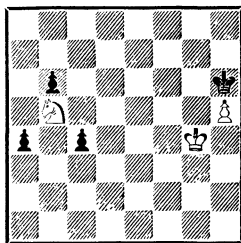
Хотя теоретически конь с пешкой еще сильнее трех пешек, однако при прочих равных условиях слабейшая сторона обладает большими возможностями атаки и защиты. Рассмотрим несколько характерных примеров.

Смородский

Брейтман

1933

436



Ход черных

436. Здесь мы видим знакомый мотив. Конь застопорил пешки и может в два хода попасть на f7. Поэтому, если черные будут отступать королем, дело кончится матом. Следовательно, черные должны отдать одну из пешек, но так, чтобы не попасть при этом опять в матовую сеть.

Черные сыграли 1. . .a3? и после 2. К : a3 c3 3. Кс2 b5 4. Кb4 Крh7 5. Крг5 Крг7 6. h6+ Крf7 7. Крf5 Крг8 8. Крг6 Крh8 9. Кс6! c2 10. Ке5 c1Ф получили мат в пять ходов: 11. Кf7+ Крг8 12. h7+ Крf8 13.

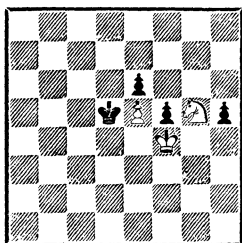
h8Ф+ Кре7 14. Фd8+ Кре6
 15. Фd6×. Однако они могли
 сделать ничью, играя 1. .c3,
 так как в случае 2. К : c3 a3
 3. Ka2 b5 4. Kb4 Kph7 5. Kpg5
 Kpg7 6. h6+ Kpf7 7. Kpf5 Kpg8
 8. Kpg6 Kph8 9. Kc6 a2 10. Ke5
 a1Ф 11. Kf7+ Kpg8 12. h7+ Kpf8
 поле h8 защищено черным фер-
 зем.

Кажден

Флор

Гамбург, 1930

437



Выигрши

437. Белым надо выиграть пешку е6, что можно осуществить, только попав королем на f6. В партии последовало:

1. Kf3 Kpc4 2. Kpg5!

Почему не 2. Kh4 Kpd5 3. К : f5 ef 4. Кр : f5 h4 5. e6 h3 6. e7 h2 7. e8Ф h1Ф 8. Фа8+? Оказывается, черные спасаются, играя 5. .Kpd6 6. Kpf6 и только теперь 6. .h3.

2. .Kpd5 3. Kpf6 f4 4. Kh4.

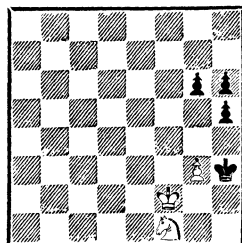
Белый конь расположен идеально, так как тормозит обе пешки. Черные в цугцванге и должны отдать пешку «е», но у них есть опасные проходные.

4. .Kpe4 5. Кр : e6 f3 6. К : f3! Кр : f3 7. Kpf5! h4 8. e6 h3 9. e7 h2 10. e8Ф Kpg2 11. Kpg4. Черные сдались, так как на 11. .h1Ф следует 12. Фе2+ Kpg1 13. Kpg3 с неизбежным матом.

Как мы убедились, в конечных окончаниях иногда удается создать матовую сеть. Примером может служить и следующая позиция.

А. Троицкий, 1906

438



Выигрши

438. Черные грозят разменять единственную пешку белых посредством 1. .h4. Не проходит прямолинейное 1. Kpf3 h4 2. g4 h5 3. g5 — пат! Белые выигрывают следующим способом:

1. Ke3 h4 2. g4 h5 3. g5 Kph2 4. Kd5 h3 (если 4. .Kph3, то 5. Kpf3 Kph2 6. Kf4 Kpg1 7. К : g6 h3 8. Kf4 h2 9. Kh3+ с выигрышем) 5. Kf4 h4 6. К : g6 Kph1 7. Ke7! h2 8. Kf5 h3 9. Kg3×.

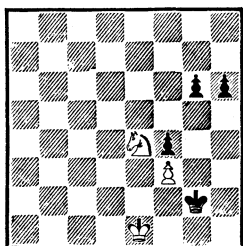
Если черные продолжают 1. .g5, то следует 2. Kpf3 g4+ (2. .Kph2 3. Kf5 g4+ 4. Kpf2 Kph3 5. Kh4 Kph2 6. Kg6 Kph1 7. Kf4 Kph2 8. К : h5 Kph3 9. Kf6, и белые выигрывают) 3. Kpf2! h4 4. Kg2!! hg+ 5. Kpg1 h5 6. Kph1 h4 7. Kf4×!

При неудачном расположении фигур три пешки могут оказаться сильнее коня с пешкой.

439. Здесь черные пешки еще мало продвинуты, но белые фигуры бессильны в борьбе с ними. Последовало 1. Kpe2 h5 2. Kg5 h4 3. Ke6 g5!, и белые

Нью-Йорк, 1949

439

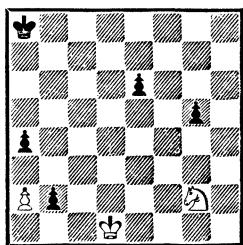
*Ход белых*

сдались, так как после 4. К : g5 h3 5. К : h3 Кр : h3 6. Крf2 Крh2 (или 6. Крд3 Крг2 7. Кре4 Крг3) теряется пешка f3 и черные выигрывают.

Четыре пешки, как правило, сильнее коня с пешкой. Следующие примеры — исключения.

В. Корольков, 1946

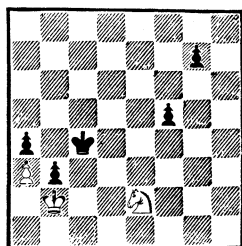
440

*Ничья*

440. В этой позиции белые строят «барьер» по вертикали «d».

1. Крc2 a3 2. Ке3! Крb7 3. Кг4 Крc6 4. Ке5+ Крc5 (4. . . Крд5 5. Кf3 g4 6. Кh2 g3 7. Кf1 g2 8. Ке3+) 5. Крb1 Крb5 6. Крc2 Крb4 7. Кг4 Крc4 8. Ке5+. Позиционная ничья: черный король не может пересечь линию «d», так как тогда теряется пешка «g».

441

*Ничья*

441. Белые форсированно выигрывают одну из пешек, так как король черных попадает под «вилку».

1. Кf4!

Другие продолжения ведут к проигрышу. Например: 1. Кс3? g5! 2. К : a4 g4 3. Кс3 Крд3! 4. Кd5 Кре4 5. Кс3+ Крf3 6. Кb5 g3 7. Кd4+ Крг4 8. a4 g2 9. Ке2 f4 10. a5 f3 11. a6 fe 12. a7 e1Ф 13. a8Ф Фf2+ 14. Кр : b3 Фf3+ и т. д.

1. . . g5.

Или 1. . . Крb5 2. Ке6 g6 3. Крc3, и черный король не может подойти к пешкам королевского фланга без потери одной из них. Если же черные выиграют коня за пешки «g» и «f», то получится теоретическая ничья.

2. Ке6 g4 3. Кг7! f4 (3. . . g3 4. К : f5 g2 5. Ке3+) 4. Кh5 f3 5. Кf6 g3.

Если 5. . . f2, то 6. К : g4 f1К! 7. Ке5+ Крb5 8. Кf3 Ке3 9. Кd2 Кd1+ 10. Крc1 Кf2 11. Крb2 Кd3+ 12. Крc3 Кс5 13. Крд4 с ничьей.

6. Ке4 g2 7. Кd2+ Крc3 8. К : f3. Ничья.

ОКОНЧАНИЯ С БОЛЬШИМ
ЧИСЛОМ ПЕШЕК

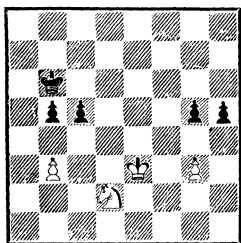
В этом разделе будут рассмотрены окончания, в которых у стороны, имеющей лишнего коня, не меньше двух пешек. Изложенные в предыдущих главах основные принципы разыгрывания окончаний, где конь борется с пешками, полностью применимы и тут, однако большое число пешек, естественно, вызывает некоторые особенности, на которые мы при анализе постараемся обращать внимание.

Нимцович

Алехин

Нью-Йорк, 1927

442

*Ход белых*

442. Белые обладают материальным и позиционным преимуществом. У них фигура за две пешки при удачно расположенных короле и коне.

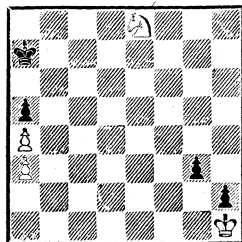
Для того чтобы реализовать перевес, белым надо создать проходную. Это проще всего осуществить на королевском фланге, где пешки черных лишены защиты. Итак, задача белых состоит в том, чтобы, ликвидировав там пешки противника, провести пешку «g» в ферзи.

1. Ke4 h4 2. g4! Этой пешке предстоит стать ферзем, поэтому ее необходимо сохранить.

2. . . h3 3. Kpf3 b4 (если 3. . . c4, то 4. b4! Kpc6 5. Kc3! с несложным выигрышем) 4. K : g5 c4 5. Ke4! cb (5. . . c3 6. Kf2) 6. g5 b2 7. Kd2 Kpc5 8. g6 h2 9. Kpg2 Kpd4 10. g7 Kpd3 11. g8Ф Kp : d2 12. Фа2 Kpc2 13. Фс4+. Черные сдались.

В. Кучук, 1953

443

*Выигрыш*

443. Для победы белым недостаточно здесь выиграть пешку a5 и создать проходную. Все равно без помощи короля она продвинуться не сможет. Задача заключается в том, чтобы, маневрируя конем, суметь ликвидировать пешку g3 и не потерять все свои пешки. Этот план удастся осуществить.

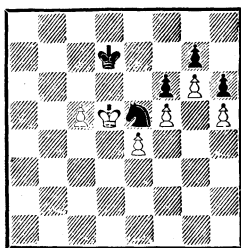
1. Kd6 Kpb6 2. Kc4+ Кра6 3. Kpg2! Кра7 4. K : a5 Кра6 5. Kb3! Kpb6 6. a5+ Kpb5 7. a4+ Кра6 8. Kph1! Kpb7 9. Kc5+ Кра7 10. Kpg2! Кра8 11. Ke4 Кра7 12. K : g3 Кра6 13. Ke4 Kp : a5 14. Kc3, и белые выигрывают.

444. Здесь черным также удастся создать проходную, выиграв пешку h5.

1. . . Kd3 2. c6+ Кре7 3. c7. Любопытные варианты возникли после 3. Kpc4 Kf4, например: 1) 4. e5 K : h5! 5. e6

Ленинград, 1953

444

*Ход черных*

Кг3 6. с7 К : f5 7. с8Ф Кd6+;
2) 4. Крс5 Кpd8 5. Кpb6 Крс8
6. е5 fe 7. f6 Кd5+; 3) 4. Кpb5
Кpd8 5. е5 fe 6. f6 Ке6 7. f7 Крс7,
и черные выигрывают.

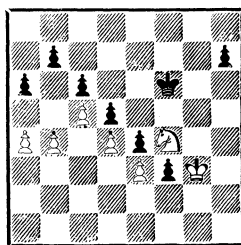
3. . . Кpd7 4. с8Ф+ Кр : с8 5.
Кре6 Кf4+ 6. Кpf7 К : h5,
и черные выиграли.

Ботвинник

Томас

Ноттингем, 1936

445

*Ход белых*

445. У белых фигура за две пешки, но активность их ограничена из-за наличия у противника сильной защищенной проходной пешки f3. Если бы пешка черных стояла на b5, то у белых вообще не было возможности усилить позицию, и партия окончилась бы вничью. Например (при черной пешке на b5): 1. ab ab 2. Кh3 h6! 3. Крг4 Крг6 4. Кpf4 Кpf6!, и белому королю не прорваться к пешке с6.

Однако у белых есть сильный шанс, связанный с движением пешки «b».

1. b5! ab 2. ab Кре7.

Большое достижение белых. Ввиду угрозы 3. b6 и 4. К : d5 черные вынуждены держать короля вблизи пешек с6 и b7, тем самым давая возможность белым фигурам проникнуть в свой лагерь.

Следует заметить, что не лучше и 2... сb. Даем продолжение по Р. Файну: 3. К : d5+ Кpf5! 4. Kb4! h5 5. d5 h4+ 6. Кpf2 Кре5 7. d6 Кре6 8. Кd5! Кpd7 9. Кс3 b4 10. К : e4 Крс6 11. Кр : f3 b3 12. Крг4 b2 13. Кd2 b6 14. cb Кр : d6 15. Кр : h4 Крс6 16. Крг4 Кр : b6 17. Кpf3 Кpb5 18. e4 Кpb4 19. Кре3, и белые выигрывают.

3. b6! Кpd7 4. Кh5 Кpd8.

Немного точнее 4. . . Кре7, хотя после 5. Кг7 Кpd7 6. Кf5 Крс8 7. Кd6+ Кpb8 8. Ке8 конь белых все равно попадал на f6.

5. Кf6 h6 6. Кг4 h5 7. Кf2 Кpd7 8. Кph4 Кpd8 9. Кр : h5.

Теперь выигрыш сравнительно несложен.

9. . . Кре7 10. Крг4 Кре6 11. Крг3 Кpd7.

Как указал Ф. Дедрле, проще всего вело здесь к победе 12. Кг4 Кре7 13. Ке5 Кpd8 14. К : f3 ef 15. Кр : f3 Кре7 16. e4 de 17. Кр : e4 Кре6 18. d5+! cd+ 19. Кpd4 Кре7 20. Кр : d5 Кpd7 21. Кре5, и белые легко выигрывают.

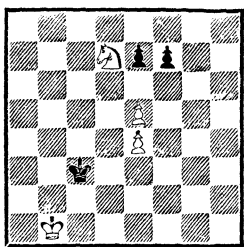
Белые избрали другой путь: 12. Кh3 Кpd8 13. Кf4 Кpd7 14. Кh5 Кре6 15. Кг7+ Кpd7 16. Кf5 Крс8 17. Кd6+ Кpb8 18. Кf5 Крс8 19. Кpf4 Кpb8 20. Кре5 Крс8 21. Кре6 Кpb8 22. Кpd7 Кра8 23. Кг3! Кpb8 24. Кf1 Кра8 25. Крс8. Черные сдались.

В этом окончании основной задачей белых было нейтрализовать проходные пешки черных. До создания собственных проходных дело даже не дошло.

И в окончаниях с большим количеством пешек может возникнуть опасность размена всех пешек.

В. Брон, 1935

446



Выигрыш

446. Черные угрожают после Kpd4 : e4—d5—e6 форсировать ничью.

Казалось бы, белые могут продолжать 1. Кра2 Kpd4 2. Kpb3 Kp : e4 3. Kpc4, но на это следует 3...f5! 4. e6 f4 5. Kpc3 Kpe3 с ничьей.

К выигрышу ведет только 1. e6! fe (1...f6 2. K : f6! Kpd4 3. Kd7 Kp : e4 4. Kpc2 Kpf5 5. Kf8 и т. д.) 2. e5! Kpb3 3. Kpc1!

Ошибочно 3. Kpa1 Kpc4! 4. Kpb2 Kpd5 5. Kpc3 Kpc6 6. Kf8 Kpd5 7. Kg6 Kpe4 с ничьей.

3...Kpc3 4. Kpd1 Kpd3 5. Kpe1 Kpe3 6. Kpf1 Kpf3 7. Kpg1 Kpg3.

Черные пытаются не выпустить короля с 1-й горизонтали.

8. Kph1! Kph3 9. Kf8 Kpg4 10. Kph2! Kph4 11. Kd7 Kpg4 12. Kpg2 Kpf4 13. Kph3, и белые выигрывают.

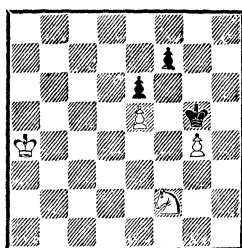
447. В этой позиции было сыграно 1. Kd3?, и после 1...f6! 2. ef Kp : f6 3. Kf2 Kpg5 4.

Нимцович

Рубинштейн

Карлсбад, 1911

447



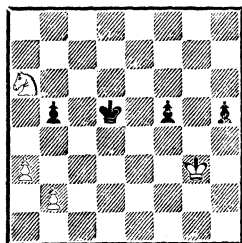
Ход белых

Kpb4 e5 5. Kpc4 e4 партия окончилась ничью.

Как указывает С. Гавликовский, к победе вело 1. Kpb4!, например: 1...Kpf4 2. Kd3+ Kp : g4 3. Kc5 и 4. Kd7 или 1...f5 2. gf Kp : f5 3. Kd3 Kpe4 4. Kpc5 с выигрышем.

М. Эйве, 1956

448



Ход белых

448. Перед белыми нелегкая задача — выиграть пешку b5 и не потерять при этом своих пешек. Главное здесь — нейтрализация проходных пешек черных.

1. b4!

Таким путем фиксируется пешка черных и ограничивается их король. Например, на 1...Kpc4 следует 2. Kc7, и черные немедленно оказываются в цугцванге. Плохо и 1...Kpd4 из-за 2. Kc7 Kpc4 3. Kpf4 h4 4. Kpf3 h3 5. Kpg3 f4+ 6. Kp : h3 Kpd3

7. К : b5 f3 8. Кpg3 Кpe3 9. Кс3, и белые выигрывают.

1. . . Крс6 (или 1. . . Кpd6)
2. Кpf4 h4 3. Кс5 Кpd5 4. Кb7!
Крс6.

Снова проигрывало 4. . . Крс4 ввиду 5. Кd6+ Кpd3 6. К : b5 h3 7. Кpg3 f4+ 8. Кр : h3 f3 9. Кpg3 Кpe3 10. Кс3.

5. Кd8+ Кpd5 6. Кf7! h4.

Если 6. . . Кре6 7. Кg5+ Кpd5, то 8. Кр : f5 Крс4 9. Ке6 Кpb3 10. Кс5+ Кр : a3 11. Ка6, и, ликвидировав пешку «h», белые легко добиваются успеха.

7. Ке5! h3.

На 7. . . Кpd4 возможно 8. Кр : f5 h3 9. Кg4 Крс3 10. Кре4 Кpb3 (10. . . Крс2 11. Кpf3 Кpb3 12. Ке5 Кр : a3 13. Кс6 с выигрышем) 11. Кpd4 Крс2 12. Крс5 Кpd2 13. Кр : b5 Кре2 14. a4 Кpf3 15. Kh2+! Кpg2 16. a5 Кр : h2 17. a6 Кpg1 18. a7 h2 19. a8Ф, и белые выигрывают.

8. Кf3 Крс4 9. Кpg3! Кpb3 10. Кd4+.

План белых типичен — король расправляется с пешками на королевском фланге, а конь отправляется на защиту пешки b4.

10. . . Кр : a3 11. Кс6 Кpb3 12. Кр : h3 Крс4 13. Кpg3 Кpd5 14. Кb8 Кре4.

Совсем просто 14. . . Крс4 15. Ка6 Кpd5 16. Кpf4 Кре6 17. Кс7+.

15. Кpf2 f4 16. Ка6 Кре5 17. Кpf3, и белые выигрывают.

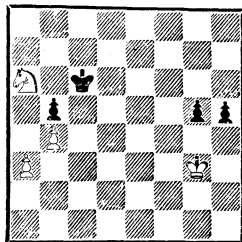
449. Это положение похоже на предыдущее, но пешки черных выглядят сильнее. Тем не менее и здесь белым удастся добиться победы.

1. Кс5 Кpd5 2. Кb7!

План белых тот же самый, что и в примере 448, — заход

М. Эйве, 1956

449



Ход белых

конем с тыла с целью создания позиции цугцванга.

2. . . Кре5.

Хуже 2. . . Крс6 из-за 3. Кd8+ Кpd5 4. Кf7 g4 5. Кpf4 Кре6 6. Кg5+ Кpd5 7. Ке4 h4 8. Кf6+ Крс4 9. К : g4 Кpb3 10. Ке5 Кр : a3 11. Кс6 и т. д.

3. Кd8! g4 4. Кb7 Кpd5 5. Кpf4 Крс6 6. Кс5 Кpd5 7. Ке4!

Обратите внимание на то, как удачно маневрирует конь вокруг узлового поля d6. Теперь черные в цугцванге.

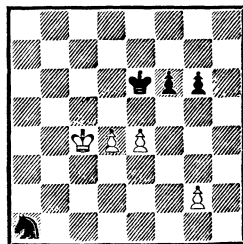
7. . . h4 8. Кf6+.

Конечно, возможно и указанное М. Эйве более острое 8. Кс3+ Кре9. К : b5! g3 (9. . . h3 10. Кd6+ и 11. Кf5) 10. Кd6+ Кpd5 11. Кf5! g2 12. Ке3+ Крс6 13. К : g2 h3 14. Кpg3!

8. . . Крс4 9. К : g4 Кpb3 10. Ке5 Кр : a3 11. Кс6, и белые выигрывают.

М. Ботвинник, 1952

450



Ничья

450. Используя неудачное положение коня противника, белым удастся разменять все пешки черных.

Решение этюда * таково:

1. d5+! Крe5 2. Крc3 f5.

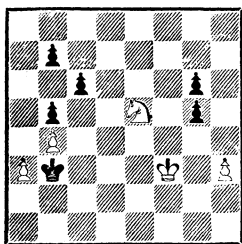
Если 2. . .Крd6, то к проигрышу ведет немедленное 3. Крb2 f5! 4. e4 gf 5. Кр : a1 Кр : d5 6. Крb2 Крd4 7. Крc2 Крe3 8. Крc3 f4. Белые сводят партию вничью, продолжая 3. g4!, а затем уже 4. Крb2.

3. d6! Кр : d6 4. e4 gf 5. g4! fg 6. Крd4!, и белые ликвидируют последнюю пешку черных.

В эндшпиле активная позиция короля может с лихвой компенсировать материальные потери. Это положение полностью применимо к коневым окончаниям.

И. Цукерторт

451



Ход белых

451. Здесь у белых единственный план — попытаться образовать проходную пешку «h» и двигать ее в ферзи. Однако черный король уже подобрался к пешкам ферзевого фланга,

* Первоначальное авторское решение было с перестановкой ходов: 1. Крc3 f5 2. d5+ Крe5? 3. d6 и т. д. Однако, как указал А. Хачатуров, вместо 2. . .Крe5 к победе ведет 2. . .Крf6! 3. e4 Кр : f5.

Здесь приводится уточненное решение М. Ботвинника.

поэтому этот типичный план приводит только к ничьей.

1. Крg4 Кр : a3 2. Кd3! Крb3 3. Кр : g5 Крc3 4. Кр : g6 Кр : d3 5. h4 c5 6. bc b4 7. h5 и ничья.

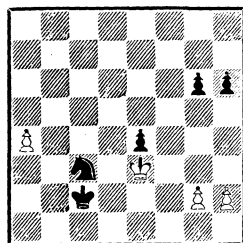
Сильная проходная у противника может сковать действия фигур и не позволить реализовать лишнего коня.

Котов

Бондаревский

Москва, 1946

452



Ход черных

452. У черных лишний конь. Однако проходная белых создает значительные трудности в реализации преимущества.

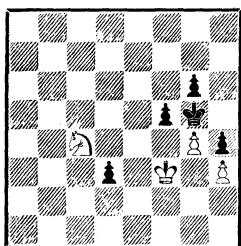
1. . .Крd1 2. a5 Крe1 3. a6 Кb5 4. g4 Крf1 5. Кр : e4 Крg2 6. Крd3 (конечно, не 6. Крd5 Кс7+) 6. . .Крf3 (если 6. . . Кр : h2, то 7. Крc4 Кс7 8. a7 h5 9. gh gh 10. Крc5 h4 11. Крc6 Ка8 12. Крb7 h3 13. Кр : a8 с ничьей) 7. Крc4 Кс7 8. a7 Крe4 9. Крc5 Крe5 10. Крc6 Ка8 11. Крb7 Крd6 12. Кр : a8 Крc7 13. h4 и ничья.

Как позднее указал Н. Копаев, черным следовало сразу ликвидировать пешку «a».

После 1. . .К : a4! 2. Кр : e4 Кс5+ 3. Крe5 (3. Крd5 Крd3! 4. Кр : c5 Крe3 с выигрышным пешечным окончанием) 3. . . Крd3 4. Крf6 g5 5. Крg6 Крe4 6. Кр : h6 Крf5 7. Крh5 Ке6 8. g4+ Крf4 9. h4 Кг7+ черные добивались победы.

Алма-Ата, 1969

453



Ход белых

453. И здесь основная задача белых — нейтрализация проходной пешки противника. Самым точным путем к цели было 1. Kd2, стараясь не расширять арену боевых действий. Например: 1. . .fg+ (1. . .Kpf6 2. Кре3 fg 3. hg Kpg5 4. Kpf3 ведет к тому же) 2. hg Kpf6 (2. . .h3 3. Kpg3 h2 4. Ке4+ Kph6 5. Кр : h2) 3. Kpf4! (упускает победу 3. Ке4+ Кре5 4. Kd2 Kpd5 5. Кре3 h3 6. Kf3 d2! 7. Кр : d2 Кре4) 3. . .Кре6 (3. . .h3 4. Ке4+! Кре7 5. Kpg3) 4. Кре3 h3 5. Kf3 Kpf6 6. Кр : d3 h2 7. К : h2 Kpg5 8. Кре3 Kph4 9. Kpf4, и белые выигрывают.

Однако белые сыграли слабее — 1. gf Кр : f5 2. Ке3+ Кре5 3. Kpg4.

Этот план, связанный с выигрышем пешки h4, оказывается неудачным и успеха не приносит. В дальнейшем выяснится, что пешка «d» дает черным достаточную контригру.

3. . .Kpd4 4. Kd1 Кре4!

Тонко сыграно. Если бы черные продолжали сразу 4. . .d2 5. Кр : h4 Kpd3, то после 6. Kpg5 Кре2 7. Kb2 Kpf3 8. h4 Kpg3 9. Kd1 Kph3 10. Ке3! (или 10. Кс3) им пришлось бы признать свое поражение.

5. Kb2 d2 6. Kd1.

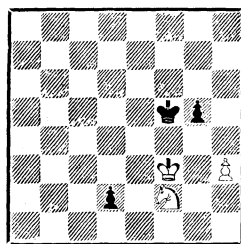
Немедленно вело к ничьей 6. Кр : h4 Kpf4! 7. Kd1 g5+ 8. Kph5 Kpg3.

6. . .Кре5.

Было возможно и 6. . .Kpd3. Например: 7. Кр : h4 Кре2 8. Kb2 Kpf3 9. Kpg5 Kpg3 10. h4 Kph3 11. Kd1 Kpg3 12. Ке3 Kpf3 с ничьей.

7. Kf2 Кре6 8. Кр : h4 Kpf5 9. Kpg3 g5 10. Kpf3.

454



454. Первое впечатление — белые добиваются успеха: они выиграли одну пешку и сейчас собираются уничтожить вторую. Однако у черных вполне достаточно ресурсов защиты.

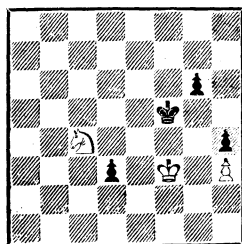
10. . .Kpg6! 11. Кре2 Kph5 12. Кр : d2 Kph4 13. Кре1 Kpg3 14. Kpf1 Kph2. Ничья.

А выиграть белые все-таки могли!

Вернемся к позиции, возникшей после 1-го хода черных.

Ю. Авербах, 1969

455



Выигрши

455. Этюдным путем белым удается добиться победы.

1. Крe3! g5 (на 1...Крf6 решает 2. Кр : d3, а на 1...Крg5 — 2. Крe4 Крf6 3. Кр : d3) 2. Крf3 Крe6 (2...g4+ 3. hg+ Крg5 4. Кd2 h3 5. Крg3 h2 6. Кf3+) 3. Крg4 Крf6 4. Кd2 Крg6 5. Ке4 Крh6 6. Крf5 Крh5 7. Кf6+ Крh6 8. Кg4+ Крh5.

Если черные бросят пешки на произвол судьбы и ответят 8...Крg7, то после 9. Кр : g5 d2 10. Кf2 и 11. Кр : h4 король белых отправится за пешкой d2, в то время как конь будет защищать пешку h3.

Однако теперь король черных оказывается в матовой клетке.

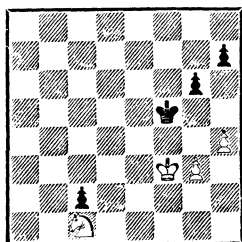
9. Крf6!! d2 10. Крg7 d1Ф 11. Кf6×.

Чеховер

Бондаревский

Москва, 1945
(вариант из партии)

456



Ход черных
Ничья

456. Если бы здесь был ход белых, то путем 1. g4+ Крe5 2. Крe3 h5 3. Кd3+ Крd5 4. gh gh 5. Крf4 они выигрывали пешку «h» и, в конце концов, давали мат.

Однако очередь хода за черными, и они играют 1...h5!, не допуская движения пешки «g». Теперь белым надо выиграть

пешку c2, сковывающую их действия, и весь вопрос в том, смогут ли черные за это время что-либо предпринять.

2. Кd3 Крf6 3. Крf4 Крe6 4. Кc1 Крf6 5. Ке2 Крf7 6. Крe3 (6. Крg5 Крg7 7. Кc1 Крf7 8. Крh6 Крf6 9. Крh7 Крf5 10. Крg7 g5 с ничьей) 6...Крf6 7. Крe4 Крf7 8. Крd3 Крf6 9. Кр : c2 g5!

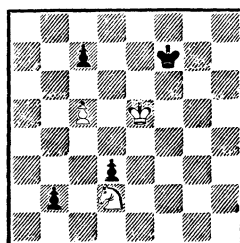
Единственный ход. Проигрывает 9...Крf5 10. Крd3 g5 11. Кd4+ Крg4 12. hg Кр : g5 13. Крe4 Крg4 (13...h4 14. Кf3+) 14. Кf5 Крg5 15. Крe5 Крg4 16. Крf6.

10. Кd4 gh 11. gh Крe5 12. Крd3 Крf4 13. Крe2 Крg4! 14. Кf3 Крg3 15. Крe3 Крg4 16. Крf2 (не меняет дела 16. Крe4 Крg3 17. Крf5 Кр : f3 18. Крg5 Крe4 19. Кр : h5 Крf5) 16...Крh3. Ничья.

Г. Штекбауэр, 1976

К. Сталёрайтис, 1976

457



Ход черных

457. Эта позиция представляет собой окончание этюда Г. Штекбауэра. После авторского 1...Крe7 2. Крd5 Крd7 3. Кb1 c6+ 4. Крe5 Крe7 5. Кd2 Крd7 6. Крf6 белые легко добиваются успеха. Несомненно, лучше 3...Крe7! 4. Крс6 Крe6, но и в этом случае белые выигрывают путем 5. Кd2, и поле e5 минировано. Например: 5...Крe5 6. Кc4+

Kpd4 7. К : b2 d2 8. Kpb5 Kpc3
9. Kd1+ Kpd4 10. c6 Kpd5 11.
Kb2 Kpd4 12. Кра6 Kpd5 13.
Kpb7 Kpd6 14. Кс4+.

Не выручает здесь и обход-
ный маневр, так как белые про-
водят ферзя первыми: 5. . .Kpf5
6. Кр : с7 Кре5 7. с6 Kpd4 8.
Kpd6 Kpc3 9. Kb1+ Kpc2 10. с7
Кр : b1 11. с8Ф d2 12. Фf5+
Kpc1 13. Фс5+ Kpd1 14. Фb4
Kpe1 15. Фе4+ Kpf2 16. Фb1
Kpe3 17. Kpc5 и т. д.

И все-таки идея направиться
королем на помощь своим пеш-
кам является правильной, но,
как указал К. Сталёрайтис, про-
водить ее нужно немедленно.

К ничьей ведет 1. . .Kpg6!
2. Кре6 Kpg5 3. Kpd7 Kpf4 4.
с6 Kpg3 5. Кр : с7 Kpf2 6. Kpd6
Kpe1.

Но белые могут не торопиться
двигаться к пешке с7. Сна-
чала стоит попытаться нейтра-
лизовать проходные черных.
Проверим:

2. Kpd4 Kpf5 3. Кр : d3 Кре5
4. Kpc4 с6!

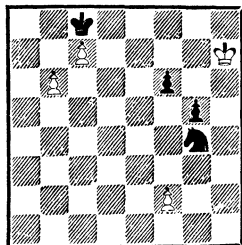
Единственный ход, удержи-
вающий равновесие. Плохо 4. . .
Кре6 5. Kpd4 с6 6. Kb1 Kpf6
7. Кс3 Кре6 8. Kpd3 Кре5 9.
Kpc4! (9. Kpc2? Kpd4 10. Ка4
Kpc4 11. Кр : b2 Kpb4 приводит
только к ничьей) 9. . .Kpf5
10. Kpb3 Кре5 11. Кр : b2 (те-
перь это возможно) 11. . .Kpd4
12. Ка4 Kpc4 13. Кра3 Kpb5
14. Kpb3 Кра5 15. Кс3, и бе-
лые выигрывают.

5. Kb1 Кре4 6. Кс3+ Кре5
7. Kpd3 b1Ф+! 8. К : b1 Kpd5
с ничьей.

458. Черные собираются про-
водить обычный план — выиг-
рыш пешки на королевском флан-
ге, создание проходной и про-
ведение ее в ферзи.

А. Троицкий, 1898

458



Ничья

Позиция белых кажется без-
надежной, однако у них нахо-
дится удивительная возможность
спасения.

1. f3 Ke5 2. Kpg7 К : f3.

Если 2. . .f5, то 3. Kpf6 g4
4. Кр : e5 gf 5. Kpd6, и выигры-
вают белые.

3. Кр : f6 g4.

Что теперь делать белым?
В случае 4. Кре6 последует 4. . .
g3 5. Kpd6 g2 6. b7+ Кр : b7
7. Kpd7 Ke5+ 8. Kpd8 Кс6+
и 9. . .Ka7.

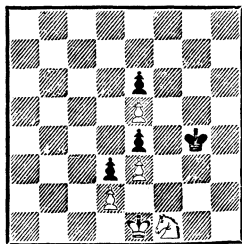
4. Kpf5! g3 5. Kpg4! g2 6.
Kph3! g1Ф (или 6. . .g1Л) 7. b7+
Кр : b7 8. с8Ф+ Кр : с8. Пат!!

Заметим, что на 6. . .g1С по-
следовало бы 7. Kpg2, и одна
фигура теряется.

Как известно, ценность коня
значительно меняется в зависи-
мости от степени его подвиж-
ности.

Б. Горвиц, 1880

459



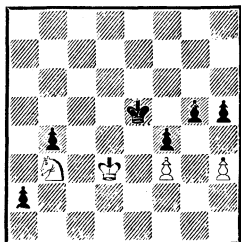
Начинающий выигрывает

459. После 1. Крf2 Крf5 2. Крг3 Кр : е5 3. Крг4 Крд6 4. Крf4 Крд5 5. Кг3 белые выигрывают.

Если бы ход был черных, они могли использовать стесненное положение коня путем 1. . .Крf3! Например: 2. Крд1 Крf2 3. Кh2 Крг3 4. Кf1+ Крh3! 5. Кре1 Крг2. Белые теряют коня и терпят поражение.

Л. Бледов, 1843

460



Ход белых

Черные выигрывают

460. Конь скован пешкой a2, а на королевском фланге белые все время должны считаться с возможностью прорыва g5—g4. Это заставляет оценить позицию в пользу черных.

1. Кре2 Крf6 2. Крд3 g4 3. fg hg 4. hg Крг5 5. Кре2 Кр : g4 6. Крf2 f3 7. Ка1 Крf4 8. Кb3 Кре4 9. Крf1 Крд5 10. Крf2 Крс4, и черные выиграли.

Не спасало и 1. Крс4 g4! 2. fg Кре4 3. g5 f3 4. g6 f2 5. Кd2+ Крf4 6. g7 f1Ф+ 7. К : f1 a1Ф 8. g8Ф Фа2+ с выигрышем, а также 1. Ка1 Крf5 2.

Кре2 g4 3. hg+ hg 4. Кb3 gf+ 5. Кр : f3 Кре5, и белые беззащитны.

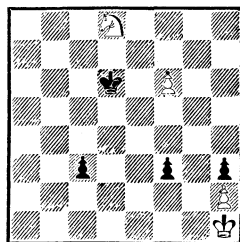
Возможным продолжением было 1. Крс2!, и если 1. . .Крf5, то 2. Крb2 g4 3. hg+ hg 4. fg+ Кр : g4 5. Кр : a2 с ничьей.

К победе в этом случае вело 1. . .Крд5! 2. Крb2 (2. Крд3 g4 3. fg hg 4. hg f3 5. g5 f2 6. Кре2 Крс4 7. Ка1 b3 8. g6 b2 9. g7 f1Ф+ 10. Кр : f1 baФ+) 2. . . Крс4 3. Кр : a2 Крд3 4. Кc5+ Кре3 5. Ке6 Кр : f3 6. К : g5+ Крг2 7. Крb3 f3.

В заключение рассмотрим пример, когда удается спастись, несмотря на сильные проходные пешки противника.

Г. Ринк, 1908

461



Ничья

461. Кажется, что одна из черных пешек неминуемо пройдет в ферзи. Однако белым все же удастся добиться ничьей.

1. f7 Кре7 2. Ке6! Кр : f7 3. Кг5+ Крf6 4. К : f3! (конечно, не 4. Ке4+ Кре5 5. К : c3 f2, и черные выигрывают) 4. . . c2 5. Кg1! c1Ф(Л). Пат!

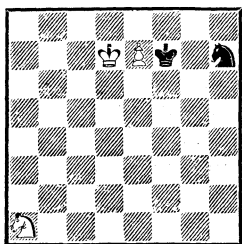
КОНЬ С ПЕШКАМИ ПРОТИВ КОНЯ
С ПЕШКАМИ ИЛИ БЕЗ НИХ

Глава первая

КОНЬ И ПЕШКА ПРОТИВ КОНЯ

Начнем исследование со случая, когда пешка уже достигла предпоследней горизонтали.

462



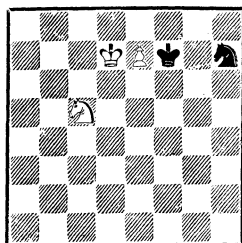
*Ход черных
Ничья*

462. Эта позиция демонстрирует основной метод защиты. Начиная, черные дают вечный шах: 1. Kf8+! Kpd8 2. Ke6+! и т. д. Эта возможность — единственное средство спасения, если пешка противника находится на предпоследней горизонтали, а поддерживающий ее король контролирует поле превращения пешки. Прикованный к пешке, он не может уйти от преследования коня.

Можно было защититься от угрозы вечного шаха, если бы конь белых находился на полях c7, c5, d4 или f4, контролируя поле e6. В этом случае они добились победы. Например, при коне на c5.

463. 1. . . Kf6+ (черные переходят к пассивной защите и пытаются держать под контролем

463



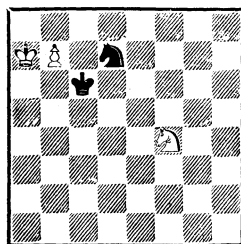
*Ход черных
Белые выигрывают*

поле превращения пешки) 2. Kpd8 Ke8 (на любой ход королем последовало бы 3. Kd7, отвлекающая коня от защиты поля e8) 3. Ke6! (решающий ход) 3. . . Kd6 (если 3. . . Kf6, то 4. Kg5+ и 5. Ke4!, отвлекающая коня) 4. Kpd7 Ke8 5. Kg5+, и белые выигрывают.

Чтобы лучше разобраться в этом типичном методе выигрыша, рассмотрим следующий пример.

И. Клинг, 1867

464



Выигрыш

464. Белым надо отвлечь фигуры противника от защиты поля b8. Это проще всего достигается так:

1. Ke6.

Белые грозят сразу выиграть путем 2. Кf8, поэтому следующий ход черных — единственный.

1. . . Крd5 2. Кf8! Ке5 3. Кра8 Кс6 4. Кd7 Кре6.

Или 4. . . Крd6 5. Кb6! Крc7 (5. . . Крc5 6. Кс8 и 7. Ка7) 6. Кd5+ и 7. Кb4.

5. Кb6!

Захват этого узлового поля (подобно занятию поля е6 в примере 463) — важный момент в плане белых: с узлового поля конь лучше всего выполняет задачу отвлечения.

5. . . Крd6 6. Кс8+ Крc7 7. Ка7 Кb8 8. Кb5+, и белые выигрывают.

Отвлечение черных фигур от контроля над полем превращения пешки белые достигают путем жертвы коня. Это — типичный прием в подобных окончаниях.

И. Клинг начинал решение с хода 1. Кg6, снабжая его восклицательным знаком, и далее: 1. . . Крd5 2. Кf8 Ке5 3. Крb6 (снова с восклицательным знаком) 3. . . Кс6 4. Кd7 Крd6 5. Ке5 Кb8 6. Кра7 Крc7 7. Кс4 Кс6+ 8. Кра8 Кb8 9. Кb6 (только теперь!) 9. . . Ка6 10. Кd5+ Крc7 11. Кра7.

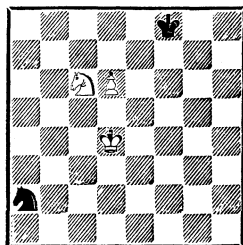
Однако в позиции 464 выигрывает почти любой ход конем. Важно суметь отвлечь неприятельские фигуры, а это проще всего достигается, если конь попадет на b6.

Если пешка расположена на 6-й горизонтали и король слабой стороны находится перед ней, то результат игры зависит от того, насколько эффективно конь может поддерживать борьбу короля против пешки.

465. Ясно, что король в одиночку не сможет справиться с

Ю. Авербах, 1956

465



Ход черных

Белые выигрывают

превосходящими силами противника. Значит, все будет зависеть от того, удастся ли черным ввести коня в игру.

1. . . Крe8 2. Крd5 Крd7.

Попытка приблизить коня путем 2. . . Кс3+ 3. Кре6 сразу привела бы к проигрышу.

3. Кb8+! Крc8 (3. . . Крd8 4. Кре6 Кb4 5. d7) 4. d7+ Крc7 5. Кре6 Кb4 6. Ка6+ К : a6 7. Крe7 с выигрышем.

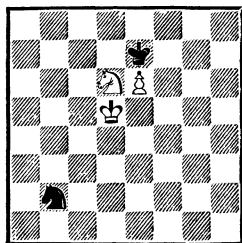
Иногда короля бывает невыгодно держать перед неприятельской пешкой: он может оказаться в матовой сети.

Кан

Гольденов

1946

466

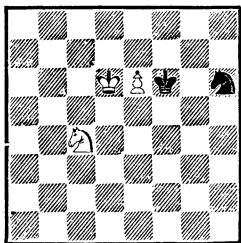


Ход белых

466. После 1. Кс8+ черные сыграли 1. . . Крd8. Этот естественный ход привел к сдаче после 2. e7+ Крd7 3. Кре5!, так как на 3. . . Кс4 (d3)+ следует 4. Крf6 Кре8 5. Кре6 с матом

на следующем ходу. Правильным продолжением было 1. . . **Kpf6**, и если 2. **e7 Kpf7** 3. **Kpd6**, то 3. . . **Kc4+** 4. **Kpd7 Ke5+** с ничьей.

467



*Ход черных
Ничья*

467. Эта позиция получена перемещением позиции 463 на горизонталь ниже. Здесь черные добиваются ничьей.

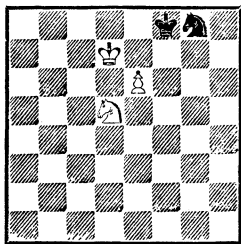
1. . . **Kg8**.

Проще всего, но возможно 1. . . **Kf5+** 2. **Kpd7 Ke7** 3. **Ke5!** **Kf5** 4. **Kg4+** **Kpg7** 5. **Ke3 K** : **e3** 6. **e7 Kd5!** с ничьей.

2. **Kpd7 Kpg7** 3. **Ke3 Kpf8** 4. **Kd5**, и получилась позиция 468.

Ю. Авербах, 1954

468



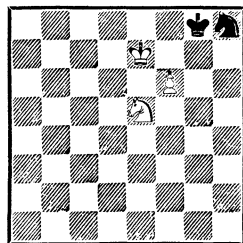
*Ход черных
Ничья*

468. Кажалось бы, белые добились многого, но следует 4. . . **Kpg7** 5. **Kpe8 Kh6!**, и выясняется, что они ничего не достигли, так как 6. **e7** ведет к потере пешки.

Однако если пример 468 сдвинуть на вертикаль вправо, то в возникшем положении белые добиваются победы, так как фигурам черных не хватает пространства для маневра.

По А. Шерону, 1952

469



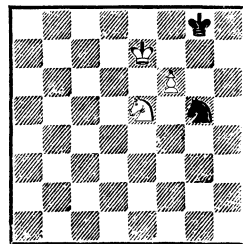
Выигрыш

469. Белые выигрывают, чей бы ход ни был. Например, при ходе черных: 1. . . **Kph7** 2. **Kpf8 Kph6** 3. **Kpg8 Kpg5** 4. **Kpg7 Kpf5** 5. **Kd7 Kg6** 6. **f7 Kpg5** 7. **Ke5 Kf4** 8. **Kpg8 Ke6** 9. **Kf3+** и 10. **Kd4**. Если ход белых, то они играют 1. **Kpe8** и затем как в первом варианте.

Позиция 470 отличается от предыдущей только более активным положением коня черных.

Ю. Авербах, 1955

470



Выигрыш или ничья?

470. У черных единственный ход 1. . . **Kph7**. Белые должны теперь суметь отвлечь коня от контроля над полем **f7**. Однако если сыграть сразу 2. **Kf3**, то

2. . .К : f3 3. f7 Кe5 с ничьей.

Значит, белым надо жертвовать коня не с поля e5, а с какого-нибудь другого. Таким полем является поле d6, а жертва коня с целью отвлечения будет осуществляться ходом Кd6—e4. Переведем коня на d6.

2. Кc4! Кph8.

Предположим, что черные придерживаются пассивной тактики.

3. Кd6 Кpg8.

Белые выполнили задачу, но

4. Ке4 еще не проходит из-за

4. . .Кf7. Для выигрыша надо

передать очередь хода противнику, что осуществляется методом

«треугольника». Перед нами типичный

пример полей соответствия: e7—g8, e8—h7, а полю

h8 соответствуют два поля — d7

и d8.

4. Кре8 Кph7 5. Кpd7 Кph8

6. Кpd8! Кph7 7. Кре8 Кpg8

8. Кре7 Кph7.

Наконец-то белые могут приступить к отвлечению черного

коня!

9. Ке4! Кf3! 10. f7 Ке5 11.

Кf6+!, и черный король либо

попадает под шах, либо вынужден

занять поле g6.

Итак, белые выигрывают?

Оказывается, нет.

В приведенном варианте черные

проиграли только ввиду того, что,

находясь в углу, их король мешал

борьбе коня с пешкой. Если бы черные

сыграли 2. . .Кpg6! 3. Кd6 Кph5! (это

«бегство» короля было возможно

также после 5-го и 7-го ходов белых),

то осуществить выигрывающий

план белым не удалось бы, так как на

4. Ке4 последовало бы 4. . .Кf3 5. Кре6

(5. f7 Ке5 6. Кf6+ Кph4, и поле g6

свободно) 5. . .Кpg6 6. f7 Кd4+

7. Кре7 Кf5+ 8. Кре8 Кg7+

9. Кpf8 Кf5! с ничьей.

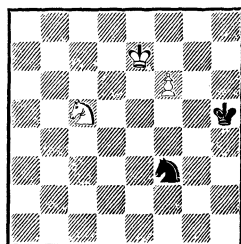
Вместо 5. Кре6 белые могли

сыграть 5. Кc5!, получая позицию

471.

Ю. Авербах, 1955

471



Ход белых — выигрыш

Ход черных — ничья

471. Если ход белых, они

добиваются победы, продолжая

1. Кd3 Кg5 2. Кf4+ Кpg4 3.

Ке6 Кf3 4. Кpd6 Kh4 5. f7 и

т. д.

Начиная, черные спасаются,

эвакуируя короля из опасной

зоны.

1. . .Кpg4! Единственный

ход. На 1. . .Kg5 следует 2. Ке6

Кf3 3. f7 Ке5 4. Кf4+!, и белые

выигрывают.

2. Ке6 Ке5! 3. Кd4 Кpf4

4. Кре6 Кре4. Защитив коня,

черные добиваются ничьей.

Интересно, что если бы в по-

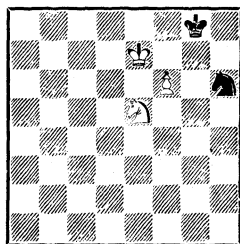
зиции 470 конь черных был рас-

положен на h6, то белым также

не удалось бы добиться выигры-

ша.

472



Ничья, чей бы ход ни был

472. Например, при ходе белых: 1. **Кре8** (если 1. **Кг4**, то 1. . . **Кf7** 2. **Кре8 Кd6+** и т. д.) 1. . . **Кph7** 2. **Кpd7** (2. **Кг4 Кpg6** 3. **Кре7 Кg8+**) 2. . . **Кph8** 3. **Кpd8 Кph7** 4. **Кре8 Кpg8** 5. **Кре7 Кf5+** 6. **Кре8 Кg7+**.

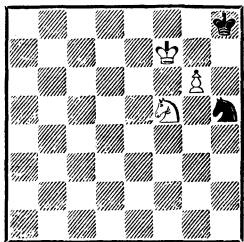
Начиная, черные сразу дают вечный шах: 1. . . **Кf5+** и т. д.

Таким образом, позиция коня на **h6** является наилучшей: конь не только тормозит пешку, но и создает угрозу вечного шаха.

Сдвинув позицию 470 еще на вертикаль вправо, получим позицию 473, в которой белые добиваются победы.

Б. Горвиц и И. Клинг, 1851

473



Выигрыш, чей бы ход ни был

473. Авторы позиции считали, что белые выигрывают только при ходе черных. Однако можно выиграть и при ходе белых. Достигается это следующим образом:

1. **Кd6** (еще проще 1. **Kh6 Кg7** 2. **Кре7 Kh5** 3. **Кpf8!** — Г. Ломмер) 1. . . **Кg7** 2. **Ke4 Ke8!** 3. **Кpf8 Кg7** 4. **Кре7! Кpg8** (или 4. . . **Ke8** 5. **Кpf7 Кg7** 6. **Кd6 Кf5** 7. **Кpf8!** с выигрышем) 5. **Кf6+** **Кph8** 6. **Кpf7 Кf5** 7. **Ke4 Кg7** 8. **Кd6 Ke8** 9. **Кpf8**, и белые выигрывают.

При ходе черных решение совсем простое: 1. . . **Кg7** 2. **Кd6 Ke8** 3. **Кpf8** и т. д.

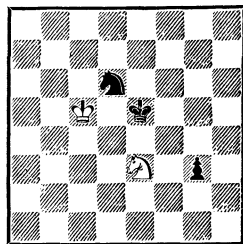
Если король не может подержать коня в борьбе против пешки, то, как правило, выигрыш достигается без затруднений.

Петров

Аронин

Чебоксары, 1950

474



Ход белых

474. 1. **Кg2 Кf5** 2. **Крс4 Кре4** 3. **Крс3 Кrf3** 4. **Ke1+** **Кре2** 5. **Кg2 Кpf1** 6. **Кf4** (король белых далеко, и черные легко выигрывают уже известным способом) 6. . . **Ke7!** 7. **Кpd2 Кg6!** 8. **Kh3** (или 8. **Kd5 Кpf2** 9. **Ke3 Ke5** 10. **Kd1+** **Кpf3** 11. **Ke3 Кс4+** 12. **К : с4 g2** и т. д.) 8. . . **g2** 9. **Кре3 Ke5**. Белые сдались.

Если пешка расположена на 5-й горизонтали, то ничейные возможности слабой стороны, естественно, возрастают. Так, например, если позицию 469 переместить на горизонталь вниз, то фигуры черных получат большее пространство, пешка станет менее опасной, в результате позиция будет ничейной.

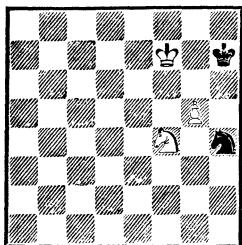
Также ничейна позиция 475, полученная соответствующим перемещением позиции 473.

475. Стесненное положение короля здесь оказывается для черных выгодным: играя 1. . . **Кg6!**, они сводят партию вничью.

Если фигуры слабой стороны расположены неудачно, то возможна реализация матери-

По А. Шерону, 1952

475

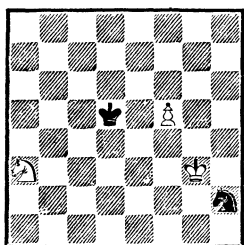


Ничья

ального перевеса и при пешке на 5-й горизонтали.

А. Шерон, 1952

476



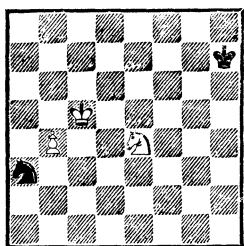
Выигрыш

476. 1. Кс4! Кf1+ (1. . . Кр : с4 2. f6) 2. Крf4 Кh2 3. Ке3+ Крd6 4. Крг3, выигрывая коня.

При сильно отдаленном положении короля слабой стороны возможен выигрыш даже при пешке на 4-й горизонтали.

А. Понграч

477



Выигрыш

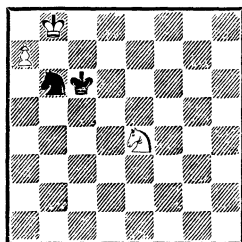
477. 1. Кd2 Крг7 2. Кс4 Кb1 (2. . . Кс2 3. b5 Ке1 4. b6

Кd3+ 5. Крb5) 3. Крd4! (но не 3. b5? Кс3 4. b6 Ка4+) 3. . . Крf7 4. b5 Крe7 5. b6 Крd7 6. Крс5 Кс3 7. Ке5+ Крс8 8. Крс6, и белые форсированно выигрывают.

Ладейные пешки для коня наиболее опасны: близость края доски невыгодно отражается на его подвижности. Поэтому мы специально выделяем окончания с ладейной пешкой.

Если ладейная пешка достигла 7-й горизонтали и король сильнейшей стороны контролирует поле превращения пешки, то выигрыш не представляет затруднений, если только нет немедленной возможности вечного шаха.

478



Ход белых — выигрыш

Ход черных — ничья

478. Черные грозят ходом 1. . . Кd7+ вынудить ничью посредством вечного шаха. 1-й ход белых отражает эту угрозу.

1. Кf6 Ка8!

Единственная возможность сопротивления. Если 1. . . Крс5 2. Крb7 Крb5, то 3. Кd5 с немедленным выигрышем.

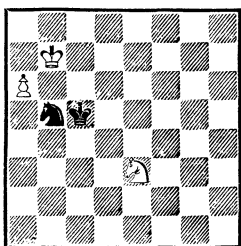
2. Кd5! (конечно, не 2. Кр : а8 Крс7 с ничьей) 2. . . Крd7 3. Крb7 Крd8 4. Кb6 Кс7 5. Крс6, и белые выигрывают.

При ладейной пешке на 6-й горизонтали шансы на выигрыш тоже весьма значительны.

479. Позиция эта получена перемещением примера 478 на ряд вниз.

Ю. Авербах, 1980

479



Выигрыш

Белые легко добиваются успеха, оттесняя фигуры противника от пешки.

1. Kf5! Kpb4 2. Kpb6 Kpc4 3. Kd4! Kd6 4. Kpc7 Ke8+ 5. Kpc6, и пешку не остановить.

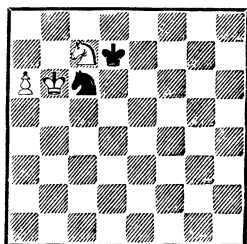
Полезно заметить, что данная позиция — не этюд, поэтому путь к цели не является единственным. Можно, например, обойтись и без жертв, хотя для победы требуется больше ходов: 3. Ke3+ Kpb4 4. Kd5+ Kpc4 5. Kc7! Kd6 6. Kpc6 Kc8 7. Kpb7 Kd6+ 8. Kpb8.

Черные могли защищаться и иначе: 1. . . Kpc4 2. Kpb6 Kpb4 3. Ke7 Kpc4 4. Kd5! Kd6 5. Kc7, и, несмотря на ход черных, игра сводится к прежнему варианту.

Шеве

Берлин, 1905

480



Выигрыш

480. И при таком более удачном расположении фигур черных им не удастся остановить пешку.

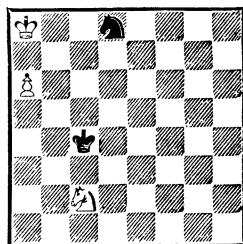
1. Kb5 Ke7! 2. Kpb7 Kc6.

Или 2. . . Kc8 3. Kpb8 Ke7 4. Kd4 Kd5 5. a7 Kc7 6. Kpb7 Ka8 7. Ke6! с выигрышем.

3. Kd4! Ka5+ 4. Kpb8 Kc4 5. a7 Kb6 6. Kpb7 Ka8 7. Ke6! Черные сдались.

Р. Рети, 1929

481



Выигрыш

481. Без больших затруднений достигается выигрыш и в этой позиции.

1. Kpb8 Kc6+.

Если 1. . . Kpb5, то 2. Kb4!! Kc6+ (2. . . Kp : b4 3. Kpc7 Ke6+ 4. Kpb6 и т. д.) 3. Kpc7 Ka7 4. Kpb7 с выигрышем.

2. Kpb7! (к ничьей ведет 2. Kpc7? Kpb5 3. Kpb7 Ka5+) 2. . . Kpc5 3. Kd4! Ka5+ 4. Kpc7 Kc4 5. a7 Kb6 6. Kpb7, и белые выигрывают.

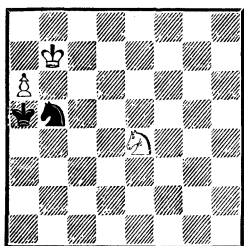
Технически более труден выигрыш в следующей позиции.

482. Если ход черных, то после 1. . . Kpb4 2. Kpb6 Kpc4 3. Kc3! Kd6 4. Kpc7 Kpc5 5. a7 белые добиваются победы. Поэтому требуется передать ход противнику, что осуществляется следующим образом:

1. Kc5!

На другие ходы коня после-

482



Выигрыши

довало бы 1. . . Kd6+ 2. Кра7 Кс8+ с ничьей.

1. . . Kpb4.

Не меняет дела 1. . . Kd6+ 2. Крс7! Кб5+ 3. Крс6! Ка7+ 4. Крб7 Кб5 5. Ке4, и получилась начальная позиция, но уже с ходом черных.

2. Крб6 Кд6 3. Ке4! Кс8+ 4. Крс7!

Здесь требуется точность. В случае 4. Крб7? следует 4. . . Крб5 с ничьей, например: 5. Кс3+ Кра5 6. Ке4 Крб5 7. Кf6 Кд6+ 8. Кра7 Кс8+ и т. д.

4. . . Kpb5 5. Крб7 Кра5 6. Кс5 Кд6+ 7. Крс7 Кб5+ 8. Крс6 Ка7+ 9. Крб7 Кб5 10. Ке4.

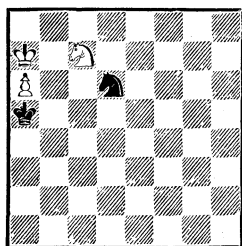
Первая часть плана белыми выполнена. Возникла начальная позиция с ходом черных. Остальное уже разобрано.

Во всех рассмотренных примерах белые добивались победы, отгесняя черные фигуры. Это не удастся выполнить лишь в исключительных случаях, одним из которых является следующая позиция.

483. Если бы белый конь находился на с5, то после 1. Крб8 Кб5 2. Крб7 возникла позиция 482 (после 1. Кс5), и белые выигрывали.

На с7 конь расположен значительно хуже, мешая маневрированию своего короля. Это об-

483



Ничья

стоятельство является решающим.

1. Крб8 Кб5! 2. Крб7 Кд6+ 3. Кра7 Кf7!

Единственный ход. Конь занимает важную узловую позицию. На 4. Крб8 или 4. Кра8 следует теперь 4. . . Kd8, а если 4. Крб7, то 4. . . Kd6+.

4. Ке6.

Белые пытаются улучшить позицию коня, но уже поздно. Перегруппировка не удастся.

4. . . Kpb5!

Ошибочно 4. . . Kd6 5. Кс5 Кб5+ 6. Крб7, и получилась позиция 482 после 1. Кс5.

5. Кд4+ Кра5 6. Кс6+ Крб5 7. Кб4! Кд8!

К победе белых вело 7. . . Кр : b4 8. Крб8! Ке5 9. Крс7.

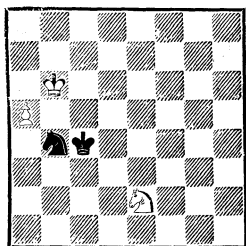
8. Крб8 Кс6+! 9. Крб7 Ка5+ 10. Крс7 Кс6! с ничьей.

Если пешка находится на 5-й горизонтали, то ничейные возможности слабой стороны значительно увеличиваются.

Впрочем, позиция, полученная перемещением примера 478 на два ряда вниз, по-прежнему будет для черных проигрышной. Метод достижения цели примерно тот же самый.

484. 1. Кf4! Крб3 2. Крб5 Крс3 3. Кд3! Кд5 4. Крс6! Ке7+ 5. Крб7 Кf5 6. а6 Кд6+ 7. Крс7 Кб5+ 8. Крб6 Кд6 (8. . . Крс4

434

*Выигрыш*

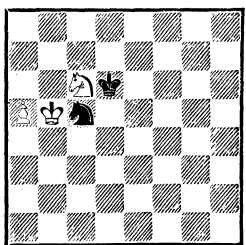
9. Ke5+ Kpb4 10. Kc6+ Кра4
 11. Kd4! Kd6 12. Kpc7 Ke8+
 13. Kpc6) 9. Ke5 Kpb4 (9. . .
 Kc8+ 10. Kpc7 Ка7 11. Kc6
 Kb5 12. Kpb6 Kpc4 13. Kd4!)
 10. Kc6+ Kpc4 11. Ke7 Kb5
 12. Kd5 Kd6 13. Kpc6 Kc8 14.
 Kb6+.

И в данной ситуации возможен второй путь к победе, причем здесь он ведет к цели быстрее.

3. Ke2+ Kpb3 4. Kd4+ Kpc3
 5. Kc6! Kd5 6. Kpc5 Kc7 7.
 Kpb6 Ke8 (7. . .Kd5 8. Kpb7)
 8. a6 Kd6 9. Ke7 Kc4+ 10.
 Kpc5, и белые выигрывают.

Если черные защищаются иначе — 1. . .Kpc3 2. Kpb5 Kpb3, то достаточно 3. Ke6 Kpc3 4. Kd4 Kd5 5. Kc6 Kpb3 6. Kpc5 Kc7 7. Kpb6 Ke8 (7. . .Kd5+ 8. Kpb7) 8. a6 Kd6 9. Ke7 и т. д.

485

*Ничья*

485. В этой позиции, полученной перемещением позиции

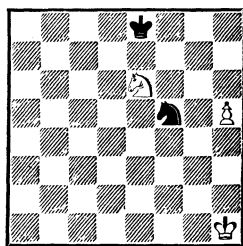
480 на горизонталь ниже, черные уже добиваются ничьей.

1. Kb4 Ke6! (ошибкой было бы 1. . .Kb3 2. a6 Kpc7 3. Kd5+ Kpb8 4. Kpb6, и белые проводят ферзя) 2. Kpb6 Kc5, и белые ничего не достигли, так как на 3. Kd3 следует 3. . .K : d3 4. a6 Kb4 5. a7 Kd5+ и 6. . .Kc7.

При пешке на 5-й горизонтали и близко расположенных фигурах противника выигрыша удается добиться лишь в исключительных случаях. Один из них представлен на диаграмме.

А. Шерон, 1952

486

*Выигрыш*

486. После 1. Kg7+! К : g7 2. h6 Kpf8 3. h7 пешка проходит в ферзи.

Если король очень удален от пешки, то выигрыш возможен даже с пешкой на 4-й горизонтали. При этом полезно помнить, что, когда ладейной пешке удастся достигнуть 6-й горизонтали, это, как правило, ведет к победе.

487. К победе проще всего вело:

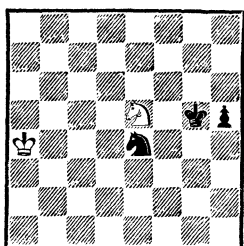
1. . .Kpf5 2. Kf3 Kpf4 3. Kh4 Kpg4 4. Kg6 (4. Kg2 Kd6! 5. Kpb3 Kf5 6. Kpc3 Kpg3 7. Ke1 h4) 4. . .Kc5+ 5. Kpb4 Ke6 6. Kpc3 Kf8.

Отнюдь не единственный выигрывающий ход. Возможно 6. . .Kf4 7. Ke5+ Kpg3 8. Kpd2

Москва, 1955

Алма-Ата, 1969

487



*Ход черных
Черные выигрывают*

h4 9. Кс4 h3 10. Ке3 Кd5 11. Кf1+ Кpf2 12. Кh2 Кf6.

7. Ке5+ (7. К : f8 h4 8. Ке6 h3 9. Кс5 h2 10. Кd3 Кpf3) 7. . .Кpg3 8. Кpd2 h4 9. Кре2 h3 10. Кf3 Ке6 11. Кd2 (или 11. Кре3 Кd4! 12. Кd2 Кpg2) 11. . .Кpg2 12. Кf1 Кd4+ 13. Кре1 Кf5 14. Кре2 Кg3+, и черные выигрывают.

Черные сыграли 1. . .Кd2?, сразу беря под контроль поле f3. Однако этот ход позволил белым изящным путем достичь ничьей.

2. Кrb4 Кpf5 3. Крс3!

Спасительный темп. Теперь король успевает прийти коню на помощь.

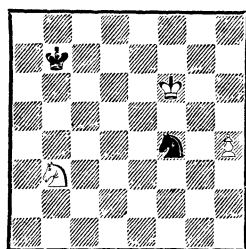
3. . .Ке4+ 4. Кpd4 Кg5 5. Кd3 Кpg4 6. Ке5+ Кpf5 7. Кd3.

Пешка черных еще не двинулась, а белым уже удалось подвести короля. Ничья очевидна.

7. . .Кpg4 8. Ке5+ Кpg3 9. Кg6 Ке6+ 10. Кре3 Кf8 (теперь это не ведет к успеху) 11. К : f8 h4 12. Ке6 h3 13. Кg5. Ничья.

488. Король черных сильно удален от пешки, и задача белых состоит в том, чтобы отбросить коня противника. Проще всего белые достигали цели тонким

488



Ход белых

ходом 1. Кd4! Например: 1. . .Крс8 (1. . .Крс7 2. Ке6+) 2. Кpf5 Кh5 3. Ке2! (грозит выигрыш коня) 3. . .Кg7+ 4. Кpf6 Ке8+ 5. Кpg6 Кс7 (5. . .Кpd7 6. h5 Кре7 7. h6 Кf6 8. Кf4 с выигрышем) 6. Кf4, и пешку не останавливать. Не улучшало дела 2. . .Кd5 3. h5 Ке7+ 4. Кре6 Кg8 5. Кf5, и конь пойман.

Белые же ошибочно решили форсировать события: 1. Кс5+ Крс6 2. Кd3 Кh5+!

Брать коня не обязательно. Теперь выясняется, что конь на d3 расположен неудачно и ему придется изменить диспозицию, чтобы продолжать борьбу с конем противника.

3. Кpg6 Кg3 4. Кf2 Кpd6 5. Кh1 Ке2!

Черные отклоняют дар, и белым снова нужно изворачиваться конем. А король черных уже ближе к пешке, чем раньше.

6. Кpf6 Кf4 7. Кg3 Кpd7.

Неточность, усложняющая задачу черных. Правильно было 7. . .Кd5+, например: 8. Кpf7 Кf4, так как на 9. Ке2 возможно 9. . .К : e2 10. h5 Кf4 11. h6 Ке6 с ничьей. Если бы белые продолжали 8. Кpg5, то вступал в действие король — 8. . .Кре7 9. h5 Кpf7 и ничья.

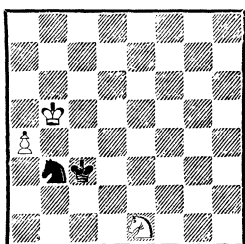
8. Кpf7.

Все же следовало попробовать 8. Ke2. Конечно, взять коня нельзя. Черным пришлось бы продолжать 8. . .Kd5+ 9. Kpf7 Ke3 10. h5 Kg4. Здесь пешка еще не попала на 6-ю горизонталь, поэтому черные должны добиться ничьей. Например: 11. Kg3 Ke5+ 12. Kpf6 Kg4+ 13. Kpg5 Ke5 14. Kpf5 Kf7 15. Kpf6 Kh6 16. Kpg6 Kg4, и белые ничего не достигли. Впрочем, возможно было и 15. . . Кре8 16. Kpg7 Кре7 17. Kf5+ Кре6! (17. . .Кре8? 18. Kpg8 Kg5 19. h6 с выигрышем) 18. Kd4+ Кре7 19. Кс6+ Кре8 с ничьей.

8. . .Kpd6! 9. Ke2 К : e2. Ничья.

Ю. Авербах, 1979

489



Выигрши

489. Эта позиция, полученная перемещением примера 478 на три ряда вниз, еще раз доказывает, что в борьбе с пешкой в коневом эндшпиле позиция короля сзади пешки неудачна. Решение носит стандартный характер.

1. Kf3! Kpb2 2. Kpb4 Kpc2 3. Ke1+! (здесь 3. Kd2 Kd4 уже не так ясно) 3. . .Kpb2 4. Kd3+ Kpc2 (4. . .Кра2 5. Kc1+!) 5. Kc5 Kd4 6. Kpc4 Kc6 (6. . .Kf5 7. Kb7 Ke7 8. a5 Kc8 9. a6 Kpb2 10. Kpc5 Kpb3 11. Kd6, и белые выигрывают) 7. Kpb5 Ka7+ (7. . .Kd4+ 8. Kpb6 Kpc3 9. a5

Kpc4 10. a6 Kb5 11. Ke4 Kpb4 12. Kc3! Kd6 13. Kpc7 с выигрышем) 8. Kpb6 Kc8 9. Kpc7 Ke7.

Если 9. . .Ka7, то 10. Kpb7. Не помогает и 9. . .Kpc3 10. Kp : c8 Kpb4 из-за 11. Kpb7! Kp : c5 12. a5.

10. a5 Kd5+ 11. Kpc6 Kb4 12. Kpb5 Kpc3.

Не улучшает дела 12. . .Kd5 13. Ke6! Ke7 14. a6 Kc8 15. Kd4+ Kpd3 16. Kf5 Kpe4 17. Ke7!

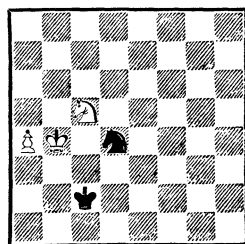
Теперь же перед нами позиция, почти аналогичная примеру 484. Проще всего здесь к цели ведет стандартный маневр коня.

13. Ke6! Kpb3 14. Kd4+ Kpc3 15. Kc6 Kd5 16. Kpc5 Kc7 17. Kpb6 Ke8 18. a6 Kd6 19. Ke7, и пешку не задержать.

А если бы черные маневрировали королем несколько иначе?

1. . .Kpc2 2. Kpb4 Kpb2, и опять к цели ведет тонкий маневр конем: 3. Ke5 Kpc2 4. Kd3 (возможно и 4. Kd7) 4. . .Kd4 5. Kc5.

490



490. Эту позицию мы уже анализировали при ходе белых. Выясняется, что право хода здесь ничего черным не дает. Если, например, 5. . .Kc6+, то 6. Kpb5, что уже рассмотрено. Ничего принципиально не меняет и 5. . .Kpb2 ввиду 6. Kpc4 Kc6 7. Kpb5 Ka7+ 8. Kpb6 Kc8+ 9. Kpc7 Ke7 10. a5 Kd5+ 11. Kpc6 Kb4 12. Kpb5 Кра3.

Этого хода в предыдущем анализе не было, однако он тоже не помогает.

13. **Ke6! Kpb3** 14. **Kd4 Kpc3**
15. **Kc6**, и белые выигрывают так же, как и при 1. . . **Kpb2**.

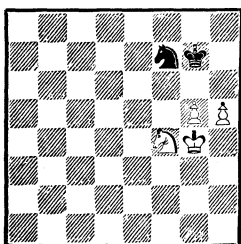
Глава вторая

КОНЬ И ДВЕ ПЕШКИ ПРОТИВ КОНЯ

Обычно с двумя лишними пешками победа не требует больших усилий.

Р. Файн, 1941

491



Ход белых

491. После 1. **Ke6+ Kpg8** 2. **g6 Ke5+ 3. Kpf5 Kf3 4. h6 Kh4+ 5. Kpf6 Kf3 6. Kg5** белые выигрывают. Метод выигрыша, заключающийся в постепенном наведении пешек, прост и не нуждается в пояснениях. Единственно надо следить за тем, чтобы противник не отдал коня за обе пешки.

В дальнейшем мы будем рассматривать такие примеры, где движение пешек связано с трудностями или вообще невозможно.

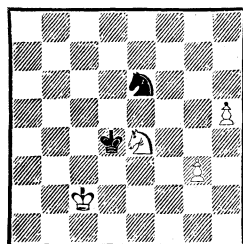
492. Белый король удален от своих пешек, в то время как король черных собирается начать их ликвидацию. Несматривая на это, белым удается добиться победы, используя далеко продвинутую пешку «h».

1. **h6! Kf8 2. Kf6! Kpe3.**

Ландау

Стокгольм, 1937

492



Выигрыш

Если бы черным удалось уничтожить пешку «h», они свели бы партию вничью, но добраться до нее невозможно: на 2. . . **Kpe5** следует 3. **Kd7+ K:d7 4. h7**, и белые выигрывают.

3. **Kpc3 Kpf3 3. Kpd4!**

Конечно, не 4. **g4? Kpf4 5. Kpd4 Kpg5 6. Kpe5 Kp:h6** с ничьей.

4. . . **Kp:g3 5. Kpe5 Kph3!**

6. **Kpf4!** (6. **Kpf5 Kph4**, и в цугцванге белые, так как на 7. **Kd7** следует 7. . . **Kph5**) 6. . . **Kph4 7. Kpf5.**

Белые отдали менее важную пешку, но зато значительно улучшили позицию своего короля.

7. . . **Kh7! 8. Kpg6** (8. **K:h7? Kph5**) 8. . . **Kg5.**

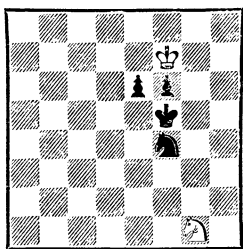
Или 8. . . **Kf8+ 9. Kpf7 Kpg5 10. Kg4 Kg6 11. h7 Kh8+ 12. Kpg7 Kg6 13. Ke5** с выигрышем.

9. **Ke4! Ke6 10. Kpf7**, и белые выигрывают.

Позиция 493 представляет исключительный случай, когда две лишние пешки оказываются недостаточными для выигрыша.

Ленинград, 1952

493



Ничья

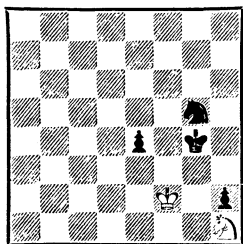
493. 1. Kf3!! Kpg4.

Если 1. . . e5, то 2. Kh4+ Kpg5 3. Kf3+ Kpg4 4. Кр : f6 e4 5. Ke5+ Kpg3 6. Кс4 с ничьей. А в случае 1. . . Кре4 следует 2. Kd2+ Kpd3 3. Kf1 f5 (3. . . Кре2 4. Кр : f6 Кр : f1 5. Кр : e5 с ничьей) 4. Kpf6 и далее Kf1—g3.

2. Kh2+ Kph3 3. Kf1 f5 4. Kpf6, и ввиду угрозы Kf1—e3 последовало соглашение на ничью.

Москва, 1928

494



Ход черных
Черные выигрывают

494. Если пешки изолированные, то для таких позиций типичен план, осуществленный черными в данном примере. Как правило, одна из пешек жертвуется с целью отвлечения фигур противника.

1. . . Kph3! 2. Kpf1!

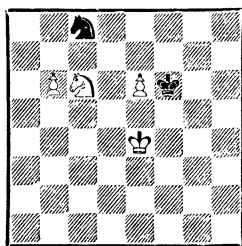
Если 2. Кре2, то 2. . . Kpg2

3. Кре3 Кр : h1 4. Kpf2 e3+ 5. Kpf1 e2+ с выигрышем.

2. . . e3 3. Кре2 Kpg2 4. Кр : e3 Ке4! 5. Кре2 Kg3+! Белые сдались.

Л. Прокеш, 1938

495



Выигрыш

495. Ввиду угрозы Кс8—d6+ теряется пешка, однако тонкой игрой белым все же удастся добиться победы.

1. b7!

Плохо 1. e7? Kpf7 2. b7 Kd6+ 3. Кре5 К : b7 4. Kpd5 Ка5!, и ничья очевидна. Или 2. Kpd5 К : b6+ 3. Kpd6 Кс8+ и т. д.

1. . . Kd6+ 2. Kpd4.

Ошибочно 2. Kpd5? К : b7, и белые в цугцванге (3. e7 Kpf7—ничья).

2. . . К : b7 3. Kpd5! (теперь в цугцванге черные) 3. . . Kpg7 4. Kd8!

Решающий ход. Плохо 4. Ка5? К : a5 с ничьей.

4. . . К : d8 (или 4. . . Ка5 5. e7 с выигрышем) 5. e7, и белые выигрывают.

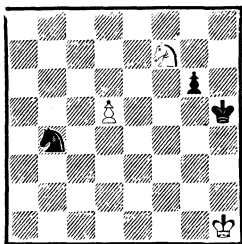
Кроме 3. . . Kpg7 черные могли играть 3. . . Кс5. В этом случае белые выигрывали путем 4. e7 Ке6 (4. . . Ка6 5. Kpd6 Kpf7 6. Kd8+ Кре8 7. Ке6 Kpf7 8. Kg7! Кс7 9. Kpd7 Kpf6 10. Ке8+) 5. Kpd6 Kg7 6. Kpd7 Kpf5 (6. . . Kpf7 7. Kd8+ и 8. Ке6 с выигрышем) 7. Kd4+ Кре5 8. Ке6 Kh5 9. Kpd8 Kf6 10. Kf8 и 11. Kh7.

КОНЬ И ПЕШКА ПРОТИВ КОНЯ И ПЕШКИ

В подобном окончании можно добиться победы только в исключительных случаях, в частности если удастся ликвидировать пешку противника и получить выигрышное окончание с лишней пешкой. Рассмотрим два примера.

496

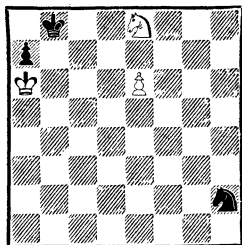
С. Каминер, 1925

*Выигрыш*

496. После 1. d6 Кс6 2. d7 оказывается, что черному королю ввиду угрозы Кf7—e5+ недоступны поля g6 и g4. Поэтому точной игрой, поставив черных в цугцванг, белые добиваются победы: 2. . . Kph4 (если 2. . . g5, то 3. Kph2, и белые выигрывают) 3. Kph2! (плохо 3. Kpg2? g5 4. Kph2 g4 5. Kpg2 g3, и теперь ход белых, что им невыгодно; после 6. Kpg1 Kph3 7. Kph1 g2+ 8. Kpg1 Kpg3 ничья) 3. . . g5 (или 3. . . Kph5 4. Kpg3 g5 5. Kph3 g4+ 6. Kpg3 Kpg6 7. Ke5+ и т. д.) 4. Kpg2 g4 5. Kph2 g3+ 6. Kpg2 Kph5 (6. . . Kpg4 7. Ke5+) 7. Кр : g3 Kpg6 8. Ke5+, и белые выигрывают.

497. Из-за цугцванга гибнут черные и в этой позиции. Победа достигается при помощи уже известных приемов.

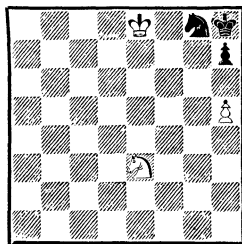
497

*Выигрыш*

1. e7! (1. Kf6? Kg4! 2. К : g4 Крс7 — ничья) 1. . . Kg4 2. Kpb5! (2. Кра5? Ке5 с ничьей) 2. . . a5 3. Кра4! (3. Кр : a5? Ке5 или 3. Kd6? Kf6 4. Кр : a5 Крс7 — ничья; 3. Крс6? a4) 3. . . Кра7 4. Кра3 (белые передают ход черным; можно и 4. Kpb3 Kpb8 5. Кра3 Кра7 6. Кра4) 4. . . Kpb3 (или 4. . . Kpb6 5. Кс7 Kf6 6. Kd5+ с выигрышем) 5. Kpb3 Кра7 6. Кра4 Kpb8 7. Kpb5! Кра7 8. Kd6! (при положении черного короля на a7 этот ход возможен!) 8. . . Kf6 9. Кр : a5 Kpb8 10. Ке4! (10. Kpb6? Kd5+) 10. . . Ке8 11. Kpb6, и белые выигрывают.

В. Брон, 1948

498

*Выигрыш*

498. Здесь представлен еще один исключительный случай. Белым удается использовать стесненное положение черных фигур. Правда, выигрыш достигается очень тонкой игрой.

1. Kpf7 Kh6+ 2. Kpf8 Kg8
3. Kg4 h6 (в случае 3. . .Kh6
черные после 4. Ke5 получают
мат в два хода) 4. Kpf7 Kph7
5. Ke5 Kph8 6. Kc4!

Ничего не дает 6. Kg6+ Kph7
7. Kf8+. Для того чтобы поста-
вить противника в положение
цугцванга, белым надо попасть
конем на g6 при положении чер-
ного короля на h7 или на f8 при
положении короля на h8, то есть
нужно передать очередь хода
черным. Но один конь не спосо-
бен выиграть темп. Поэтому
белые привлекают короля, а
конь переводится на e8, чтобы
держаться «под замком» фигуры
черных.

6. . .Kph7 7. Kd6 Kph8 8.
Ke8! Kph7 9. Kpe6! Kph8 10.
Kpd6! Kph7 11. Kpd7! Kph8
12. Kpe6 Kph7 13. Kpf7.

Выиграв необходимый темп,
белые возвращаются королем
на прежнее место.

13. . .Kph8 14. Kc7 Kph7 15.
Ke6 Kph8 16. Kf8, и белые вы-
игрывают.

Если пешки проходные, то
возможен случай, когда пешка
одной из сторон пройдет в ферзи
раньше.

Рассмотрим несколько пози-
ций, где, несмотря на то что од-
ной из сторон удастся провести
пешку в ферзи, все-таки дости-
гается ничья.

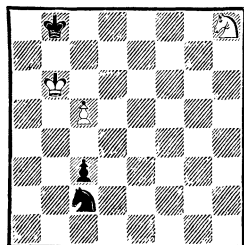
499. Конь белых должен дви-
нуться к пешке черных, так как
проигрывает 1. c6 Ke3! 2. c7+
Kрс8 3. Kg6 Kd5+ 4. Kрс6 c2,
и черная пешка проходит в
ферзи первой.

1. Kg6 Kb4 2. Kf4 Kd5+ 3.
K : d5 c2 4. c6 c1Ф 5. c7+ Кра8!

Выясняется, что белые не
могут продолжать 6. Ke7, так как

Т. Горгиев, 1936

499



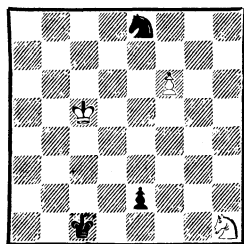
Ничья

после 6. . .Фe3+ 7. Kрс6 Фe6+
8. Kpb5 Фd7+ 9. Kpb6 Фd6+
10. Kc6 Фe6 черные добиваются
победы. Однако выход есть!

6. c8Ф+! Ф : c8 7. Kc7+
Kpb8 8. Ка6+ с вечным шахом.

В. Брон, 1925

500



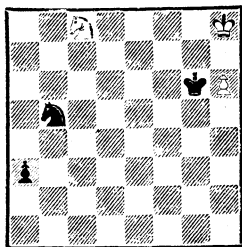
Ничья

500. Неожиданным являет-
ся финал и в этой позиции.

1. f7 Kc7! 2. Kf2 Kрс2! 3.
Kd3! (на 3. Kрс4 следует 3. . .
e1Ф 4. f8Ф Фc3×. Именно по-
этому черные сыграли 1. . .Kc7,
а не 1. . .Kg7) 3. . .Kp : d3 4.
Kpd6 e1Ф 5. f8Ф Фb4+ 6. Kpe5!
Ф : f8 — пат.

В заключение пример, в ко-
тором ничья достигается лишь
после нескольких этюдных тон-
костей.

501. 1. h7 Kpf7 (если 1. . .a2,
то 2. Kpg8 a1Ф 3. Ke7+! и 4.



Ничья

h8Ф; сразу 3. h8Ф? нельзя из-за 3. . .Фа2+ 4. Kpf8 Фf7×) 2. Kd6+! Kpf8 (после 2. . .К : d6 белым пат) 3. К : b5 a2 4. Kd4! (плохо 4. Кс3? a1Л! и Ла1—a8 с выигрышем черных) 4. . .a1Л (если 4. . .a1Ф, то белым пат) 5. Ke6+ Kpf7 6. Kd8+ Kpg6 (6. . . Kpf6 7. Kpg8; 6. . .Kpf8 7. Ke6+) 7. Kpg8 Ла8 8. h8К+! и ничья. Неожиданный финал!

Глава четвертая

КОНЬ И ДВЕ ПЕШКИ
ПРОТИВ КОНЯ И ПЕШКИ

В окончаниях конь с двумя пешками против коня и пешки можно добиться победы, если удастся:

1) провести одну из пешек в ферзи или по крайней мере выиграть за нее коня и получить выигрышное окончание с лишним конем;

2) выиграть пешку и получить выигрышное окончание конь и две пешки против коня;

3) после размена пары пешек получить выигрышное окончание конь и пешка против коня;

4) разменять коней и получить выигрышное пешечное окончание.

Конечно, это только основные случаи.

Рассмотрим следующие конфигурации пешек:

а) пешки связанные, проходные;

б) пешки связанные, одна проходная;

в) пешки связанные, проходных нет;

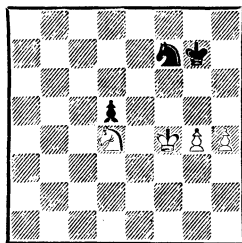
г) пешки разрозненные, проходные;

д) пешки разрозненные, одна проходная.

В отличие от слона конь не может препятствовать движению проходных пешек издали. Поэтому в коневых окончаниях с двумя связанными проходными пешками против одной большее значение, чем в слоновых, приобретает отдаленность фигур от пешек.

Если сильнейшей стороне удастся расположить свои фигуры так, чтобы они препятствовали движению пешки противника и поддерживали движение своих проходных, то, как правило, выигрыш достигается без затруднений.

Типична следующая позиция.



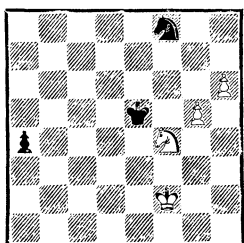
Выигрыш

502. 1. Kf5+ Kpf6 (или 1. . . Kph7 2. h5 Kd8 3. Кре5 и 4. Кр : d5) 2. g5+ Kpg6 3. Kg3 Kd8 4. h5+ Kpg7 5. Kf5+ Kpg8 6. g6 Ke6+ 7. Кре5 Кс7 8. h6 и т. д.

Трудности появляются в том случае, если проходная противника продвинута далеко.

Тапионлинна, 1929

503



Выигрыш

503. Попытка задержать пешку «а» сразу ведет к ничьей, например: 1. Kd3+ Kpf5 и 2. . . Кр : g5.

Белым не остается ничего другого, как надвигать пешки.

1. g6 Kpf6 2. g7 Kpf7.

Кажется, что инициатива белых зашла в тупик, так как после 3. gfФ+ Кр : f8 они терпят пешку «h».

3. Kd5!

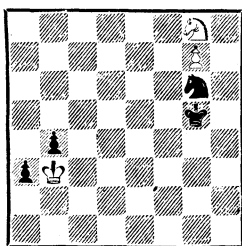
Новый ресурс атаки. Грозит 4. Kf6.

3. . . Kh7 (или 3. . . Kd7) 4. Ke7 Kf6 5. g8Ф+!! К : g8 6. h7!, и белые прсводят ферзя. Следует указать, что на 3. . . Ke6 последовало бы также 4. Ke7 К : g7 5. h7! с выигрышем.

Далеко продвинутая проходная вообще может оказаться сильнее двух неприятельских пешек, если фигуры противника не смогут надежно ее застопорить.

Из этюда М. Либуркина, 1952

504



Выигрыш

504. После 1. Кра2 черные неожиданно попадают в цугцванг. Например: 1. . . Kph4 2. Kh6 Ke7 3. Kf5+ или 1. . . Kpf4 2. Kf6 Ke7 3. Kd5+.

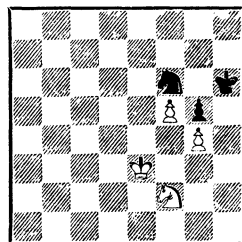
Если переставить короля черных на e6, а коня на f7, то после 1. Кра2 черные также попадают в цугцванг, так как на 1. . . Kpd6 следует 2. Ke7 Kh6 3. Kf5+, а на 1. . . Кре5 — 2. Kf6 Kh6 3. Kg4+ с выигрышем.

Любопытно, что обе позиции возникают в двух вариантах одного и того же этюда.

Если пешки связанные, но проходная только одна из них, результат определяется тем, насколько эффективно слабейшая сторона сможет бороться против этой пешки.

Ю. Авербах, 1955

505



*Ход белых — выигрыш
Ход черных — ничья*

505. Конь белых, вынужденный защищать пешку g4, занн-

мает здесь несколько пассивную позицию. Поэтому ничего не дает немедленное движение белого короля на поддержку пешки «f». Например: 1. Крd4 Крg7 2. Кре5 Крf7 3. Крd6 Ке8+ 4. Крd7 Кf6+ 5. Крd8 Крf8, и белые ничего не добились.

1. Крf3!

Единственный ход, ведущий к победе. Возможны два основных продолжения:

А. 1. . . Крg7 2. Ке4! Кh7.

Роли переменялись; теперь конь черных занял пассивную позицию, и белые могут отправиться королем на поддержку пешки.

3. Кре3 Крf7 4. Крd4 Кре7 5. Кре5 Крf7 6. Крd6 Крf8 7. Кре6 Крg7 8. Кре7 Крh6 9. Крf7, и белые выигрывают;

Б. 1. . . Кd7 2. Кре4 Крg7 3. Крd5 Кf6+ (не проходит 3. . . Крf7 из-за 4. Ке4) 4. Кре6 Кг8 5. Ке4 Кh6 6. f6+ Крg6 (6. . . Крg8 7. К : g5 К : g4 8. f7+ Крg7 9. Кh7 с выигрышем) 7. Кd6 К : g4 8. f7 Крg7 9. Кре7, и белые выигрывают.

Если бы в примере 505 был ход черных, то путем 1. . . Крg7 они добились ничьей. Например: 2. Крf3 Кd7 3. Кре4 (3. Ке4 Ке5+! 4. Крg3 Крh6, и белые мало чего достигли) 3. . . Кf6+ 4. Кре5 Крf7 и т. д.

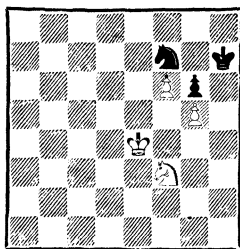
Переместим теперь позицию 505 на ряд вверх.

506. Здесь задача проще, так как конь черных имеет меньшую свободу. Белые выигрывают как после 1. Крf4, так и после 1. Крd5 Крg8 2. Кре6 Крf8 3. Крd7! Крg8 4. Кре7 Кh8 5. Ке5 Крh7 6. Крf8 Кf7 7. Кр : f7!

Не спасаются черные и при своем ходе. Например: 1. . . Крg8 2. Крf4! (2. Крd5 Крf8

Ю. Авербах, 1955

506



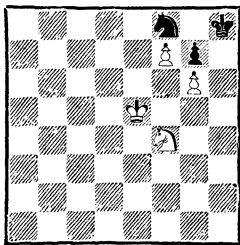
Выигрши, цей бы ход ни был

3. Кре6 Кре8 является только потерей времени) 2. . . Кd8 3. Кре5 Кf7+ 4. Кре6 Крf8 5. Крd7! и т. д.

Если переместить позицию 506 на ряд вверх, то король черных будет запатован, что должно дать им дополнительные ничейные возможности.

По Б. Горвицу, 1880

507



*Ход черных
Белые выигрывают*

507. Все же белым удастся добиться победы.

1. . . Ке6 2. Крd6! Кf8 3. Кре7 Ке6 4. Кh5! Кf8 5. Кре8! Ке6.

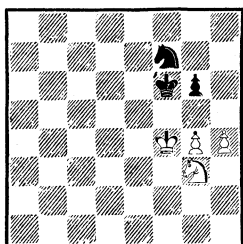
Если 5. . . К : g6, то 6. Кf4!, а на 5. . . Кd7 решает 6. К : g7. 6. Кf6!! gf.

Не спасает и 6. . . Кf8 из-за 7. Кр : f8 gf 8. g7+ с немедленным выигрышем.

7. f8Ф+! К : f8 8. Кр : f8 f5 9. g7+, и белые выигрывают.

Если пешки связанные, но не проходные, то, как правило, сильнейшая сторона имеет немало шансов на успех.

508



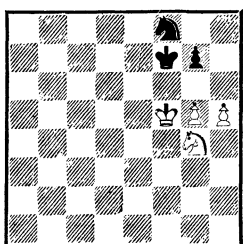
Ничья

508. Черные легко сохраняют равновесие. Например: 1. **Ke4+** **Kpe7** (проигрывает 1. . . Kpe6? 2. Kg5+ Kpf6 3. K : f7 Kp : f7 4. Kpe5!) 2. **Kg5 Kd6** 3. **Kf3 Kpf6** 4. **g5+ Kpf7** 5. **Ke5+ Kpg7**. Ничего не дает и 1. Kpe4 g5! 2. h5 Ke5 и т. д.

Однако если позицию 508 переместить на ряд вверх, то перевес белых в пространстве окажется значительным и защита будет требовать большой точности.

Ю. Авербах, 1955

509



Ничья

509. После 1. **Ke5+**! к ничьей ведет только 1. . . **Kpg8!**

Проигрывает как 1. . . Kpe7 2. Kg6+ Kpf7 3. K : f8 Kp : f8 4. Kpg6 Kpg8 5. h6, так и 1. . . Kpe8 2. g6 Kpd8 3. h6! K : g6

4. hg Ke7+ 5. Кре6! Кре8 6. Kg4 Kpd8 7. Kf6.

2. **g6 Kph8.**

Белые максимально стеснили фигуры черных, но в цугцванг не поставили.

3. **Kd3 Kd7!**

Снова единственный ход. На 3. . . Kpg8 следует 4. Kc5 Kph8 5. Кре5 Kpg8 6. Kpd6 Kph8 7. Кре7 Kpg8 8. Ke4 Kph8 9. Kf6! с выигрышем.

4. **Кре6 Kf6!**

К поражению ведет 4. . . Kb6 5. h6 Kc4 (5. . . Kpg8 6. h7+ Kph8 7. Ke5) 6. Kpf7 Kd6+ 7. Kpf8 Kf5 8. Ke5 K : h6 9. Kf7+ K : f7 10. gf.

5. **Kf4.**

Ударом по воздуху является 5. h6 Kg4 6. h7 Ke5! или 5. Kpf7 K : h5 6. Kpf8 Kf4.

5. . . **Kpg8** 6. **Кре7 Kg4!**

Черные должны быть начеку. В случае 6. . . Kph8 следует 7. h6 Kpg8 (7. . . Kg8+ 8. Kpf8 K : h6 9. Ke6 Kg8 10. Kg5 или 7. . . Kh7 8. Ke6! gh 9. Kpf7 также проигрывает) 8. Ke6! Kd5+ 9. Kpd6 Ke3 10. h7+ и 11. Kg5 с выигрышем.

7. **Kd5 Ke5** 8. **Кре8 Kg4** 9. **Ke7+ Kph8** 10. **Kpf8 Ke5** 11. **h6 Kd7+** 12. **Кре8 Ke5** 13. **Kpf8 Kd7+** 14. **Kpf7 Ke5+** 15. **Кре6 K : g6** и ничья.

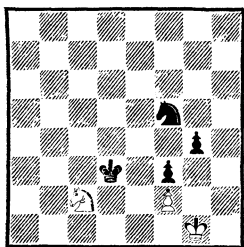
Шансы белых были связаны с жертвой пешки и получением сильной проходной, а также с матовыми угрозами. Благодаря точной защите черным удалось нейтрализовать угрозы.

Рассмотрим теперь два примера из практики, где защита оказалась не на должной высоте.

510. После 1. **Kb4+** **Кре2** 2. **Kd5 g3** 3. **Kf4+** **Кpe1** 4. **Kd3+** **Kpd2** 5. **Kf4** белые могли свести партию вничью. Вместо этого

Лондон, 1866

510

*Ход белых*

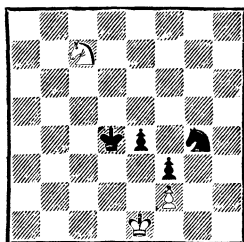
они сыграли 1. Ka3? , на что последовало 1. . . g3 2. Kb5 g2 , и черные добились победы, так как на любой ход следует 3. . . Kd4 .

Гольденов

Кан

Москва, 1946

511

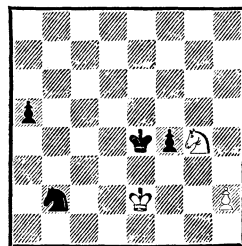
*Ход черных*

511. Пользуясь удаленностью коня белых, черные испробовали последний шанс: 1. . . e3! 2. fe+ Kpe4 (на 2. . . Kp : e3 последовало бы 3. Kd5+ с немедленной ничьей) 3. $\text{Kpf1 K : e3+ 4. Kpf2 Kd1+}$, и после 5. Kpe1? f2+! 6. Kpe2 Kpf4 белые сдались, в то время как 5. Kpg3! Kpe3 6. Kd5+ Kpe2 7. Kf4+ вело к ничьей.

Случай, когда проходные пешки разрозненные, демонстрируют следующие примеры.

512. Белые намерены королем бороться с пешкой «а», а конем с пешкой «f», но первым же ходом

512

*Ход черных*

черные предупреждают дальнейшее движение короля на ферзевый фланг: 1. . . Kc4!

Теперь на 2. Kpd1 последует 2. . . Ke3+ . У белых две основные возможности защиты, но обе не спасают от поражения:

А. 2. h4 a4 3. h5 (или 3. Kf2+ Kpd4! 4. h5 a3 5. h6 a2 6. h7 f3+! 7. Kp : f3 Ke5+ 8. Kpg2 Kf7) 3. . . a3 4. h6 a2 5. Kf6 Kpf5 6. h7 a1Ф 7. h8Ф Фb2+ , и белые получают мат;

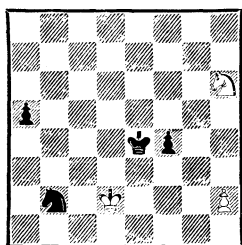
Б. 2. Kf2+ Kpd4 3. Kh3 .

Если теперь двинуться королем к пешке «а» — 3. Kpd1 , то последует 3. . . Kpe3 4. Kg4+ Kpf3 5. Kf6 Kpg2 6. h4 f3 7. Ke4 Kd6! 8. Kd2 f2 9. h5 Ke4 и т. д.

3. . . f3+ 4. Kp : f3 a4 5. Kf4 a3 6. Ke2+ Kpd3 7. Kc1+ Kpc2 8. Ka2 Kpb3 9. Kc1+ Kpb2 10. Kd3+ Kpb1 11. Kb4 Ke5+ 12. Kpe4 Kc6! 13. Kd5 Kpb2 , и пешка черных проходит в ферзи.

Р. Холмов, 1975

513

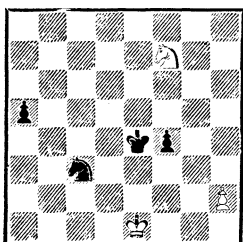
*Ход черных*

513. Здесь король белых находится вблизи отдаленной проходной черных, но тем не менее, исключив из игры коня противника, черным удается добиться успеха.

1. . . Кс4+! 2. Крс3 Ке5! 3. Кг8 Кг4! 4. h3 f3! 5. Крд2 Кh2! 6. Кf6+ (6. Кре1 Кре3) 6. . . Кре5 7. Кh5 f2 8. Кг3 f1Ф 9. К : f1 К : f1+ 10. Крс3 Крд5, и черные выигрывают.

Р. Холмов, 1975

514



Ход черных

514. И здесь поддержанные фигурами пешки черных приносят им победу.

1. . . f3 2. Кd6+ Крд3 3. Кf7 Крд4!

Тонким маневром короля черные не дают коню принять активное участие в игре. Если, например, теперь 4. Кг5, то 4. . . Кре3 5. h4 f2+ 6. Крf1 a4 и т. д. Наиболее упорно 4. Кd8, но на это следует 4. . . a4 5. Кс6+ Кре4 6. h4 a3 7. Кb4 a2 8. К : a2 К : a2 9. h5 Кb4 10. h6 Кd3+ 11. Крf1 Ке5 12. h7 Кf7, и пешка установлена.

В заключение несколько позиций с разрозненными пешками, лишь одна из которых проходная.

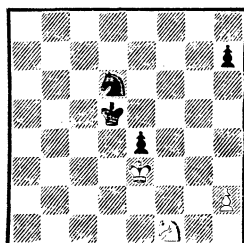
515. Данный пример типичен. Если бы в этой позиции вместо коней были одноцветные слоны, скажем на g2 и g6, то черным не

Черников

Чеховер

Ленинград, 1948

515



Ход черных

удалось бы добиться победы. При конях выигрыш оказывается делом несложной техники. Существенно, что вся игра здесь происходит на узком участке доски.

1. . . Кре5 2. Кd2 Кf5+.

Черные отгесняют фигуры белых, стремясь к продвижению пешки «е».

3. Кре2 e3 4. Кf3+ Крf4 5. Ке1 Кре4 6. Крf1 Кd4 7. Крг2 Ке2 8. Кf3 Крд3 9. Ке5+ Крд4!

На немедленное 9. . . Крс3 последует 10. Крf3 Крд2 11. Кс4+.

10. Кf3+ Крс3! 11. Ке5.

Упрощает задачу черных. Упорнее 11. Крf1, хотя и в этом случае после 11. . . Кf4 12. Кре1 Крд3 13. Ке5+ Кре4 14. Кс4 Крf3 15. Ке5+ Крг2 16. h4 h5 черные выигрывали вторую пешку и добивались победы.

11. . . Кf4+ 12. Крf3 e2! 13. Крf2 Кd3+ 14. К : d3.

Или 14. Кр : e2 К : e5 15. Кре3 Кг6 16. Кре4 Крд2 17. Крf5 Кре3 18. Крf6 Крf3 19. Крг7 Кf8!, и черные выигрывают.

14. . . Кр : d3 15. Кре1 Кре3. Белые сдались, так как на 16. h3 следует 16. . . h5! 17. h4 Крf3, а на 16. h4 — 16. . . h6!

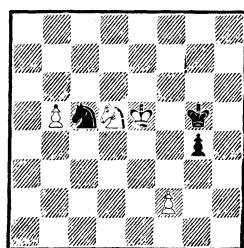
В следующем примере игра идет по всей доске, так как пешки расположены на разных флангах.

Мэзон

Реджио

Монте-Карло, 1903

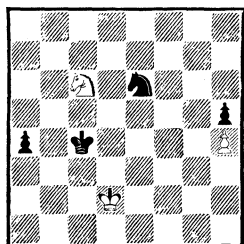
517



Ход белых

Р. Холмов, 1975

516



Ход белых

516. Как защищаться белым? Если, например, 1. Ke5+, то 1. . . Kpb3 2. Kd3! a3 3. Kc1+ Kpb2 4. Kd3+ Kpb1 5. Kb4 Kf4!, и черные выигрывают, ибо на 6. Kpc3 решает 6. . . Kd5+!, а на 6. Kpe3 — 6. . . Kg2+ 7. Kpe4 K : h4 8. Kpf4 Kg6+ 9. Kpg5 h4 и т. д.

Наиболее упорно 1. Kpc1.

Возможно и 1. Ka5+ Kpb5! 2. Kb7 Kpb4 3. Kpc1 a3 4. Kpb1 Kd4 5. Кра2 Kf5!, и далее как в основном варианте.

1. . . a3! 2. Ka5+ Kpc3 3. Kpb1 Kd4 4. Кра2 Kpb4 5. Kb7 Kf5! 6. Kd8 K : h4 7. Kc6+ Кра4 8. Kd4 Kg2 9. Ke6 h4.

9. . . Ke3 10. Kc5+ Kpb5 11. Ke4 Kc4, и король черных идет на помощь пешке «h».

10. Kc5+ Kpb5 11. Kd3 h3 12. Kp : a3 h2 13. Kf2 Kpc4 14. Kpb2 Ke1! 15. Kh1 Kpd3 16. Kpb3 Kpe3 17. Kpc3 Kd3, и черные выигрывают.

517. Черные могут при случае атаковать королем пешку f2. Поэтому белым нужно сначала воспрепятствовать контригре противника и ликвидировать пешку g4.

1. Kf6 Kph4.

Если 1. . . Kd3+ 2. Kpd4 K : f2, то 3. Ke4+ K : e4 4. Kp : e4 Kph4 5. b6 g3 6. Kpf3 Kph3 7. b7 g2 8. b8Ф g1Ф 9. Фh8×.

2. b6 Kph3 3. Kpf5 Kpg2 4. Ke4 Kd7 5. b7 Kpf3 6. Kf6 Kb8 7. K : g4.

Белые выполнили свою задачу. Теперь они жертвуют пешку «f» и переходят с лишней пешкой в выигрышное окончание.

7. . . Ka6 8. Kf6! Kp : f2 9. Kpe5 Kpe3 10. Kpd5 Kpd3 11. Kd7 Kpc3 12. Kpc6. Черные сдались: от 13. Kpb6 нет защиты.

Однако далеко не всегда сильнейшей стороне удастся поддержать движение своей пешки.

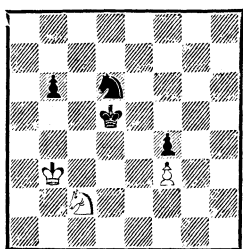
В следующей позиции, например, атаковав конем пешку «f», белые заставляют черного короля переключиться на ее защиту и полностью нейтрализуют угрозы противника.

518. 1. Ke1 Kpd4 2. Kg2 Kpe5 3. Kpb4 Kpf5 4. Кра4 с ничьей.

Позиция 519 показывает любопытные этюдные тонкости, возникающие из-за того, что один из королей запатован.

519. Король черных в матовой сети: поэтому на 1. Kc2! ошибочно 1. . . K : g5 ввиду 2.

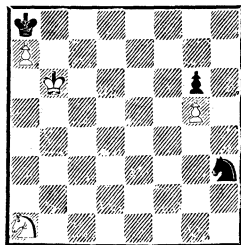
518



Ход белых

Kd4 Kf7 3. Kb5, и мат следующим ходом. Черные пытаются подвести коня на защиту, используя патовые угрозы. Возникает острая ситуация.

519



Выигрыш

1. . . Kf4 2. Kb4 Kd5+! 3. Krc5 (конечно, не 3. K : d5 — пат) 3. . . Kb6! 4. Kd5! Kd7+ 5. Kpd6 Kf8 6. Kf6! Неожиданный финал. Конь пойман, и белые легко выигрывают.

Глава пятая

ОКОНЧАНИЯ С БОЛЬШИМ ЧИСЛОМ ПЕШЕК

В этой главе также рассмотрены примеры, в которых у каждой стороны имеется не менее двух пешек.

1. Использование лишней пешки

Лишняя пешка в коневых окончаниях с большим числом пешек, как правило, может быть реализована примерно так же просто, как в пешечных окончаниях.

Метод выигрыша в самых общих чертах состоит в следующем:

1) король и конь занимают лучшие позиции (усиление позиций фигур);

2) наиболее выгодным образом расставляются пешки, подго-

тавляется образование проходной (усиление позиций пешек);

3) осуществив усиление позиций фигур и пешек, образуют проходную и при поддержке короля и коня двигают ее вперед.

Дальнейшие операции зависят от плана защиты:

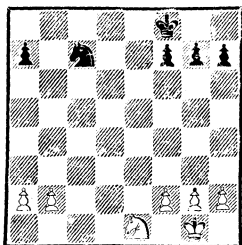
4) если противник пытается заблокировать проходную конем, то король и конь вытесняют его, обеспечивая дальнейшее движение пешки;

5) если с пешкой пытаются бороться и конь и король противника, то обычно самым простым путем к победе является движение королем к пешкам другого фланга, где и создается решающий материальный перевес.

520. 1. Kpf1 Кре7 2. Кре2 Kpd6 3. Kpd3 Krc5.

Черные пытаются противодействовать образованию проходной.

520

*Ход белых*

4. Кс2 Кd5 5. g3 a5 6. b3 f5 7. a3 g6 8. b4+! ab 9. ab+ Кpd6.

К проигрышному для черных пешечному окончанию вело 9. . . К : b4 10. К : b4 Кр : b4 11. Кpd4 Крb3 12. f4 Крс2 13. Кре5.

10. Кpd4.

Итак, белые образовали проходную, но теперь неприятельский король пытается не дать ей продвинуться и в то же время не допустить прорыва короля к черным пешкам королевского фланга.

10. . . Кс7 11. f4 Кb5+ 12. Крс4 Кс7.

Черные вынуждены придерживаться пассивной тактики.

13. Ке3.

Вело к выигрышу и 13. b5, но это требовало далекого и точного расчета. Например: 13. . . К : b5! 14. Кр : b5 Кpd5 15. Ке1 Кре4 16. Крс5 Кре3 17. Кpd5 Кpd2 18. Кре5!! Кр : e1 19. Кpf6 Крf2 20. Крг7 Крг2 21. Кр : h7 Кр : h2 22. Кр : g6 Кр : g3 23. Кр : f5, и белые выигрывали.

13. . . Крс6 14. Кpd4 Кpd6 15. Кс4+ Крс6.

Если 15. . . Кре6, то 16. Ке5 Кpd6 17. Кf7+ Кре7 18. Кg5 h6 19. Кf3 Крf6 20. Крс5 Ке6+ 21. Кpd6 g5 22. b5 с выигрышем.

16. Кре5 Крb5 17. Ке3 Ка6

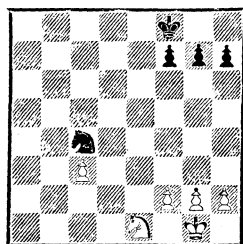
(17. . . Кр : b4 18. Кd5+ с выигрышным пешечным окончанием) 18. Кd5 Крс4 19. Кf6 h5 20. Кd5 Кb8 21. Ке7, и белые забирают все пешки королевского фланга.

Керес

Решевский

Москва — Ленинград, 1939

521

*Ход белых*

521. Здесь у белых уже есть проходная. Им надо подвести короля.

1. Крf1 Кре7 2. Кре2 Кpd6 3. Кс2 Кре5 4. Ке3 Кb2 5. Кd1 Ка4 6. Кpd3 Кpd5 7. Ке3+ Крс5 8. Кf5!

Белые создают слабости в лагере противника с тем, чтобы затем прорваться королем к пешкам королевского фланга.

8. . . g6 9. Kh6 f5 10. Кf7 Кpd5 11. Кg5 Кс5+ 12. Кре3 h6 13. Кf3 g5 14. g3 Ке4 15. Кd4 К : с3 (15. . . Кре5 16. f4+, и белые выигрывают) 16. К : f5 h5 17. f4!

В партии белые сыграли 17. Кg7?, и после 17. . . h4 18. gh gh 19. f4 h3! черным удалось добиться ничьей.

Данное продолжение указано Р. Файном.

17. . . g4 (17. . . fg+ 18. Кр : f4 Ке4 19. h4! Кf6 20. Кg7 Кpd6 21. Крf5, и белые, выигрывая вторую пешку, легко добиваются победы) 18. Кg7 Кpd6 19. К : h5 Кре6 20. Кg7+ Крf6 21.

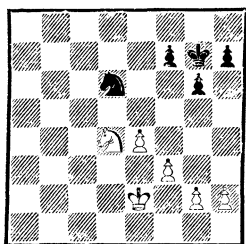
Ke8+, и белые выигрывают.

В только что рассмотренных примерах, несмотря на активную позицию короля, черным было трудно бороться на два фронта.

Рассмотрим теперь несколько позиций с пешками, расположенными на одном фланге.

Р. Файн, 1941

522



Ход черных

522. 1. . . Kpf6 2. g3 Kpe5 3. Kc6+ Kpe6 4. Kpe3.

Теперь черные могут избрать три основных продолжения:

А. 4. . . Kpd7 5. Kd4 f6 6. f4 Kpe7 7. h4 Kf7 8. g4 Kpd7 9. Kpd3 Kpe7 10. Kpc4 Kpd6 11. g5! fg 12. hg Kpe7.

На 12. . . h6 следует 13. e5+ Kpe7 14. gh K : h6 15. Kpd5 Kg4 16. Kc6+ Kpe8 (16. . . Kpd7 17. e6+ Kpe8 18. Kpd6 Kf6 19. Kb4 Ke4+ 20. Kpe5 Kf2 21. Kd5 Kg4+ 22. Kpd6 с выигрышем) 17. Kpe6 Ke3 18. Kb4 Kg2 19. Kd5, и белые выигрывают пешку g6.

13. e5 Kd8 14. Kpd5 Kf7 15. Kc6+ Kpe8 16. e6 Kh8 17. Kpe5 Kpf8 18. Kpf6, и белые выигрывают;

Б. 4. . . f5 (черные пытаются разменять побольше пешек) 5. Kd4+ Kpf6 (если 5. . . Kpe7, то 6. e5 Kc4+ 7. Kpf4 h6 8. h4 Kb2 9. K : f5!+ gf 10. Kp : f5 Kpf7 11. f4 Kd3 12. h5 Kf2 13. g4 Kh3 14. g5, и белые выигры-

вают) 6. ef gf 7. Kpf4 Kpg6 8. Kpe5 Kf7+ 9. Kpe6 Kd8+ 10. Kpe7 Kb7 11. Ke6!

Это сильнее, чем указанное Р. Файном 11. f4 Kc5 12. Kf3 Kph5 13. Ke5, так как черные играют 13. . . h6! 14. Kpf6 Ke4+ 15. Kp : f5 K : g3+!! с шансами на ничью.

11. . . Ka5 12. Kf4+ Kpg5 13. h4+ Kph6 14. Kpf6 с выигрышем;

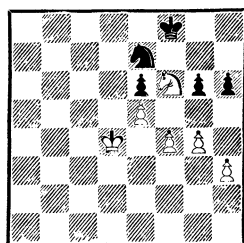
В. 4. . . g5 5. Kd4+ Kpf6 6. f4! gf 7. gf Kc4+ 8. Kpf2! Kpg7 9. e5 Kpg6 10. Kpe2 Kb2 11. Kpf3 Kc4 12. Kpe4 Kd2+ 13. Kpd5 Kf1 14. f5+ Kpg5 15. e6! fe+ 16. Kp : e6 K : h2 17. f6, и пешка проходит в ферзи.

Болеславский

Рагозин

Москва, 1947

523



Ход белых

523. Черные сильно стеснены, поэтому белые добиваются победы без больших затруднений.

1. Kpc5 Kpf7 2. Kpd6 Kc8+ 3. Kp7 Ka7 4. Kpb6! (белые не выпускают коня из клетки) 4. . . Kc8+ 5. Kpb7 Ke7 6. Kpc7 Kpf8 (сразу проигрывает 6. . . Kd5+ 7. K : d5 ed 8. Kpd7 и 9. e6+) 7. Kpd6 Kpf7 8. Kpd7!

А вот и результат стесненного положения. Черные в цугцванге.

8. . . g5 (8. . . h5 9. Ke4 и 10. Kg5) 9. fg Kg6 10. Kpd6 hg

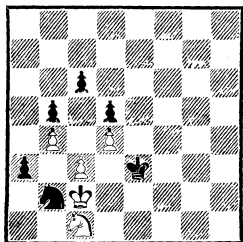
11. Ke4 Kf4 12. К : g5+ Kpg6 13. h4 Kg2 14. Kf3 Ke3 15. h5+ Kpf7 16. g5 Kc4+ 17. Kpc6 Ke3 18. h6 Kd5 19. Kh4 Kf4 20. g6+. Черные сдались.

Марко

Мароци

Париж, 1900

524



Ход черных

524. И здесь стесненное положение явилось причиной проигрыша белых.

1. . . Kd3! 2. Kb3 (или 2. К : d3 a2 3. Kpb2 Кр : d3 с выигрышем, а если 2. Ka2, то 2. . . Кре2!! 3. Kpb3 Kpd2 4. Кр : a3 Крс2, выигрывая фигуру) 2. . . Ke1+ 3. Kpd1 Kpd3! 4. Кр : e1 Кр : c3 5. Ka1! Кр : d4 (на 5. . . Kpb2 следует 6. Kpd1! Кр : a1 7. Kpc1 Кра2 8. Крс2 с ничьей) 6. Kc2+ Крс3 7. Kpd1 (в случае 7. К : a3 Kpb2 коню некуда отступить) 7. . . a2 8. Kpc1 d4 9. Ka1 d3 10. Kc2 c5. Белые сдались.

Можно сделать вывод: *преимущества в четыре пешки против трех на одном фланге, как правило, достаточно для выигрыша, хотя реализация перевеса требует значительной точности.*

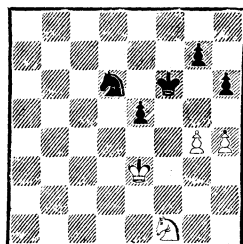
При трех пешках против двух на одном фланге в случае наличия проходной у сильнейшей стороны также имеются хорошие шансы на выигрыш.

Гульдин

Авербах

Баку, 1955

525



Ход черных

525. 1. . . g5!

Белые пешки на королевском фланге необходимо зафиксировать. Черные пользуются тем, что 2. hg Кр : g5 3. Kp13 (3. Kh2 e4 4. Kpd4 Kpf4 5. Kf1 Kb5+ 6. Kpc5 e3 7. К : e3 Кр : e3 8. Кр : c5 Kpf3 9. Kpc4 Кр : g4 10. Kpd3 Kpf3, и черные выигрывают) 3. . . e4+ 4. Kpg3 Kc4! 5. Kh2 Kd2 6. Kpf2 Kpf4 7. Кре2 Kpg3 ведет к выигрышу.

2. h5 Кре6 3. Kpd3 Kpd5 4. Ke3+ Крс5 5. Kc2.

Если 5. Kf5, то 5. . . К : f5 6. gf Kpd5 7. Кре3 g4 с выигрышем.

5. . . e4+ 6. Кре3 Крс4!

Не проходит сразу 6. . . Kpd5 из-за 7. Kb4+ Кре5 8. Kc6+, и белый конь становится опасным.

7. Kd4 Kpd5! 8. Ke2.

У белых здесь была возможность сыграть «на ловушку»: 8. Kf5 К : f5 9. gf Кре5 10. f6 Кр : f6 11. Кр : e4 Кре6 12. Kpf3, и если 12. . . Kpf5, то 13. Kpg3 g4 14. Kph4! с ничьей. Однако, продолжая 12. . . Кре5! 13. Kpg4 Кре4 14. Kpg3 Kpf5 15. Kpf3 g4+ 16. Kpg3 Kpg5, черные легко добивались победы.

8. . . Kc4+ 9. Kpf2 Ke5! 10. Kpg3 Крс4, и черные выиграли.

Если при трех пешках против двух на одном фланге проходной нет, а образование ее ведет к разменам, то слабейшая сторона, как правило, получает значительные шансы на ничью. Однако и здесь защита требует точности.

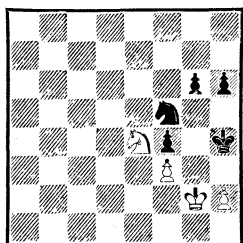
Классическим примером является следующая позиция.

Файн

Найдорф

Нью-Йорк, 1949

526



Ход белых

526. Белые могли успешно защищаться путем **1. Kf2 Ke3 + 2. Kpg1 Kc2 3. Kd3 g5 4. Kpf2 Kph3 5. Kpg1**. В этом варианте важно, чтобы пешка находилась на h2. Белые же сыграли **1. h3?**, чем ослабили свой королевский фланг. Теперь путем жертвы коня черным удастся выиграть пешку h3 и получить опасную проходную «h», которая и решат партию.

1. . . Ke3 + 2. Kph2 Kc2 3. Kpg2 Ke1 + 4. Kpf2 (белые, видимо, полагали, что черные должны уходить конем и тогда король снова возвратится на g2) **4. . . Kp : h3!! 5. Kp : e1 Kpg2 6. Kpe2 h5 7. Kg5 h4 8. Ke6 g5!** Белые сдались. Если **9. K : g5**, то **9. . . h3 10. K : h3 Kp : h3**, и пешечное окончание белым не спасти.

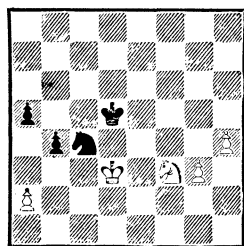
527. Здесь у черных есть контршансы, заключающиеся в

Бывшев

Лилянталь

Киев, 1954

527



Ход белых

возможности образования проходной на ферзевом фланге. Поэтому белые должны играть энергично. Их план заключается в том, чтобы, двигая проходные, отвлечь фигуры черных на королевский фланг, а затем королем и конем постараться выиграть пешки «a» и «b», после чего проходная по линии «a» должна будет решить партию.

1. h5 Kd6 2. h6 Kf7 3. h7 a4 4. Kpd2.

Освобождая поле d3 для коня. Сейчас на **4. . . b3** последует **5. a3.**

4. . . Kh8 5. Ke1 Kpe6.

Король направляется к пешке h7. Если он будет находиться на ферзевом фланге, то двинется пешка g3, и при помощи коня две белые пешки на королевском фланге решат партию.

6. Kd3 Kpf7 (6. . . b3 7. a3) 7. K : b4 Kpg7 8. Kpc3 Kp : h7 9. Kd5 Kpg6 10. Kpb4 Kpf5 11. Kp : a4 Kpg4 12. Kpb4 Kf7 13. a4.

План выполнен, и выигрыш теперь прост.

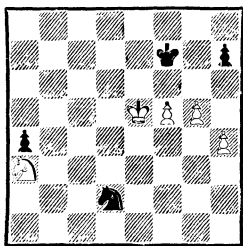
13. . . Kd8 14. Kpb5 Kb7 15. Kpb6, и белые выиграли.

528. У черных имеется проходная, приковывающая к себе белого коня. Все же, благодаря

Ленинград, 1934

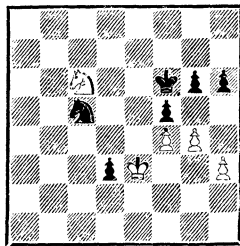
Москва, 1965

528



Ход белых

529



Ход черных

тому что их пешки далеко продвинуты, белые могут добиться победы.

1. h5 Kf3+ 2. Kpf4 Kd4 3. h6! Kc6 4. Kc4 Ke7 5. Kpe5 Kc6+ 6. Kpe4 Ke7 7. Kpf4 Kc6.

Здесь, как указал И. Рабинович, белые могли форсировать победу, продолжая 8. g6+! Kpg8.

Если 8. .hg, то 9. Kd6+ Kpf6 (9. .Kpg8 10. fg Ke7 11. Kpg5 a3 12. Kf7 a2 13. h7+ с выигрышем) 10. Ke8+!! и 11. h7.

9. Kpg5 Ke7 10. g7 Kc6 11. Kpf6 Kd8 12. Kd6 a3 13. Kc8 Kc6 14. Ke7+ K:e7 15. Kp:e7 a2 16. f6 a1Ф 17. f7×.

В партии же было сыграно 8. f6? Kpg6 9. Kpg4 a3! с ничьей.

Если сильнейшая сторона не может ни поддержать королем движение проходной, ни направить им к пешкам противника на другой фланг, то реализация лишней пешки будет очень трудной, а подчас и невозможной задачей.

529. Здесь черные не могут поддержать свою проходную королем, а грозит ход конем на b4 с последующим взятием на d3. Единственный шанс черных — попытаться образовать проходную на другом фланге.

1. .fg 2. hg h5 3. g5+.

Таким путем белые оттесняют короля противника на g7, так как на 3. . .Kpf5 следует 4. Ke7+, а на 3. . .Kpe6 — 4. Kd4+ Kpd5 5. Kf3, и если 5. . .Kpe4, то 6. f5! gf 7. g6 и т. д.

3. . .Kpg7 4. Kd4 h4 5. f5! h3 6. f6+ Kpf7.

Не лучше 6. . .Kpf8 7. Kf3 Ke4 8. Kp:d3 K:g5 9. Kh2 Kpf7 10. Kpe3 Kp:f6 11. Kpf4, и черным не добиться успеха.

7. Kf3 Kpe6 8. Kpd2 Kpf5.

Черные пытаются прорваться королем на поддержку пешке «h».

9. f7 Kd7 10. Kp:d3 Kpf4 11. Kpe2 Kpg3.

Кажется, что белые проигрывают. Если, например, 12. Kpe3, то 12. . .h2 13. K:h2 Kp:h2 14. Kpe4 Kpg3 15. Kpd5 Kpg4 16. Kpe6 Kf8+ 17. Kpf6 Kph5, и белые терпят поражение. Однако защита у них есть!

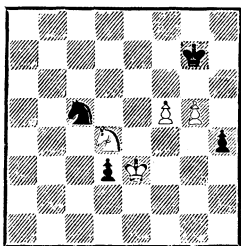
12. Ke5 Kf8 13. Kd3! h2 14. Kf2 Kpg2 15. Kh1! Ничья.

Возникает естественный вопрос: а не могли ли черные сыграть сильнее, уж очень сильно выглядели их проходные?

Вернемся к позиции после 5. f5.

530. Как указал И. Зайцев, к победе вело 5. . .d2!! Дело в том, что пешка неуязвима: на 6. Kp:

530



d2 решает 6. . . Kb3+! 7. К : b3 h3, и пешку не остансвить.

Приходится играть 6. f6+ Kpf8 7. Кре2 h3 8. Kf3, но после 8. . . Ке4 9. Kh2 (совсем плохо 9. Kpd1 Kf2+ 10. Кр : d2 Kg4 и далее h3—h2) 9. . . Kpf7 10. Kpd1 К : g5 11. Кр : d2 Кр : f6 12. Кре3 Kpf5 черные, в конне концов, должны реализовать перевес.

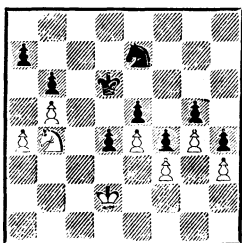
По партии

Ботвинник

Лисицын

Москва, 1935

531



Ход черных

531. Черные имеют лишнюю защищенную проходную, однако как ее использовать? Если 1. . . Крс5, то 2. Kd3+, и король вынужден идти назад. Конь с d3 может блокировать черную пешку и не пропустить короля противника к пешкам «а» и «b». Попытаемся перевести черного коня на с5.

1. . . Kg6 2. Kpd3 Kf8 3. Крс4 Ке6 4. Kd3.

Выясняется, что на 4. . . Кс5 следует 5. К : с5 bc 6. а5! с ничьей.

2. Окончания с позиционным перевесом

а) Пролодная пешка

Одним из важных моментов, определяющим здесь оценку позиции, является наличие проходной или возможность ее образования.

Конь — фигура не дальнотбойная, поэтому ему трудно принимать участие в игре, происходящей на разных флангах.

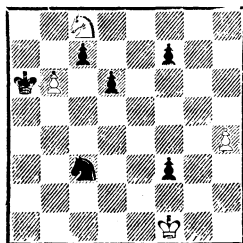
Таким образом, при наличии у противника далеко продвинутой проходной конь фактически оказывается прикованным к этой пешке.

Отсюда следует важный вывод: в коневых окончаниях отдаленная проходная имеет такое же значение, как и в пешечных, причем эту пешку не надо даже защищать, так как один конь все равно не сможет ее выиграть.

Сильная отдаленная проходная может с лихвой компенсировать даже большие пешечные потери.

В. и М. Платовы, 1914

532



Выигрыш

532. Черные бессильны задержать проходную противника, так как белым удается став-

шей уже стандартной жертвой коня отвлечь неприятельского коня от борьбы с пешкой.

1. **bc.**

Не годится 1. **h5 Ke4** 2. **h6** (2. **bc Kpb7** 3. **K : d6+ K : d6**) 2. **..Kg5** (но не 2. **..Kf6?** 3. **bc Kpb7** 4. **K : d6+ Kp : c7** 5. **Ke8+** и т. д.) 3. **bc Kpb7**, и у белых нет выигрыша.

Далее возможны два основных продолжения:

А. 1. **..Kpb7** 2. **Ка7! Kp : c7** 3. **Kb5+! K : b5.**

Не меняет дела 3. **..Kpd7** 4. **K : c3 Kpe6** 5. **h5 Kpf6** 6. **Kd5+ Kpg5** 7. **Kf4.**

4. **h5**, и белые выигрывают, так как конь не может остановить пешку «h».

Вместо 2. **Ка7!** плохо 2. **K : d6?**, ибо после 2. **..Kp : c7** 3. **Kb5+ K : b5** 4. **h5** черный конь может пойти на d6, и после 5. **h6 f5** 6. **h7 Kf7** задержать пешку;

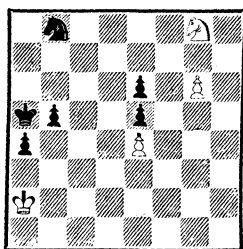
Б. 1. **..Kd5** 2. **h5 Kpb7** (грозило 3. **K : d6**) 3. **Kb6!** (но не 3. **h6? Ke3+** 4. **Kpg1 f2+!** 5. **Kp : f2 Kg4+** и 6. **..K : h6**) 3. **..Ke3+** (на 3. **..K : b6** или 3. **..K : c7** следует 4. **h6**) 4. **Kpf2 Kg4** 5. **Kpg3** (плохо 5. **Kp : f3? Ke5+** и 6. **..Kp : c7**) 5. **..Kp : c7** 6. **Kp : g4 f2** 7. **Kd5+ Kpd7** 8. **Ke3 Kpe7** 9. **h6 Kpf6** (9. **..f5+** 10. **Kpf3 f4** 11. **h7** или 9. **..Kpf8** 10. **Kpf3 Kpg8** 11. **Kp : f2 Kph7** 12. **Kf5** также проигрывает) 10. **Kph5**, и белые выигрывают.

533. Здесь белые выигрывают аналогичным образом.

1. **Ke7 Kd7** 2. **Kc6+ Kpb6** (2. **..Кра6** 3. **Kb8+! K : b8** 4. **g7** и т. д.) 3. **K : e5 Kf6** (кажется, что у черных все трудности позади) 4. **Kd7+!! K : d7** 5. **e5!**, и белые выигрывают.

Г. Ринк, 1920

533



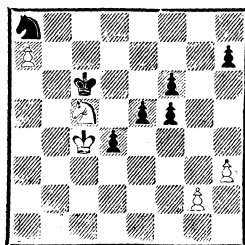
Выигрши

Чеховер

Эбралидзе

Тарту, 1950

534



Ход черных

534. В этом примере позиционного преимущества белых в виде проходной пешки a7 и активного расположения фигур оказывается достаточно для спасения партии.

1. **..h6.**

Наиболее опасно для белых 1. **..f4**. В этом случае последовало бы 2. **Ke4 f5** 3. **Kc5 Kb6+** 4. **Kpb4 Kpd5** 5. **Kd7! Ka8** 6. **Kpb5** (с угрозой 7. **Kb6+**) 6. **..Kpd6** 7. **Kb6 Kc7+** 8. **Kpc4 Kpc6** 9. **Kd5! Ka8** 10. **Ke7+ Kpb6** 11. **K : f5 Kp : a7** 12. **K : d4! ed** 13. **Kp : d4** и 14. **Kpe5** с ничьей.

2. **g3 Kb6+** 3. **Kpb4 e4** 4. **Ka4! Ka8** 5. **Kpc4 d3** 6. **Kpd4**. Ничья.

Действительно, после 6. **..h5** 7. **g4! fg** 8. **hg h4** 9. **Kp : e4 d2** 10. **Kc3 h3** 11. **Kpf3** ничья очевидна. Тот же результат полу-

чается и после 8. .hg 9. Кр : е4 d2 10. Кс3 Крb6 11. Кре3 Кр : а7 12. Кр : d2 Кb6 13. Кре3, и белые смогут отдать коня за обе черные пешки, так как черный король находится далеко от своих пешек.

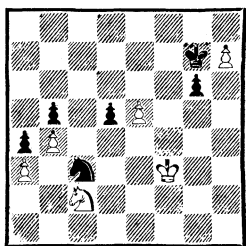
В позициях, где обе стороны имеют проходные, оценка зависит в первую очередь от того, насколько сильно продвинуты пешки и насколько эффективно борются с ними фигуры.

Вольф

Балог

По переписке, 1930

535



Ход белых

535. Так, в данной позиции белые пешки оказываются значительно опаснее черных.

1. е6 Ке4 2. е7 Кd6 3. Кd4 Кр : h7 4. К : b5 Ке8 5. Кс7!

Выигрывая решающий темп. Если 5. Кd6?? с той же идеей, то 5. . .К : d6 6. b5 Крg7 7. b6 Крf7, и выигрывают черные.

5. . .К : с7 6. b5 Крg7 (6. . . Ке8 7. b6 Кd6 8. b7) 7. b6, и белые выигрывают, так как теперь на 7. . .Крf7 последует 8. bc.

Если обе стороны имеют проходные, то при прочих равных условиях опаснее будет более отдаленная проходная.

Огромное значение проходной состоит в том, что она отвлекает силы противника и тем са-

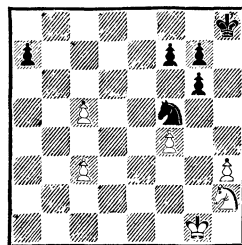
мым дает возможность нанести решающий удар на другом фланге.

Лебедев

Романовский

Москва, 1923

536



Ход черных

536. Черные проводят типичный план, надвигая пешку «а». Они отвлекают фигуры белых, а затем добиваются решающего материального перевеса на другом фланге.

1. . .а5 2. Кf3 а4 3. Кd2 а3 4. Крf2 Крg8 (король идет на борьбу с пешкой «с») 5. Кре2 Крf8 6. Крd3 а2 7. Кb3 Кре7 8. Крc2 (иначе не освободить белого коня) 8. . .Ке3+ 9. Крb2 Кг2 10. Кр : а2 К : f4 11. Кра3 (пешку h3 все равно не защитить) 11. . .К : h3 12. Крb4 Крd7 13. Кd4 Кf4 14. Крc4 (14. с6+ Крc7 15. Крc5 Ке6+ 16. Крd5 g5 также не спасает) 14. . .g5 15. с6+ Крc7 16. Кf5 g4 17. Крd4 Ке6+ 18. Кре4 Кр : с6 19. Кг3 Крc5 20. Крf5 Крc4 21. Кр : g4 g6, и вскоре черные выиграли.

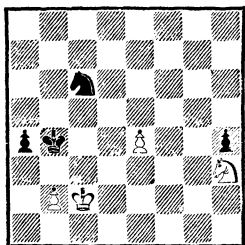
537. У черных отдаленная проходная при активном расположении фигур. Однако на доске мало материала, поэтому реализация преимущества требует большой точности.

1. . .Кd4+ 2. Крb1.

Если белые будут защищать королевский фланг путем 2. Крd3 Ке6 3. Кре3, то они погиб-

Цюрих, 1934

537

*Ход черных*

нут после 3. . .Крb3 (например: 4. Кf4 Кр : b2 5. К : e6 a3). Поэтому белые предпочитают оборонять ферзевый фланг. Но тогда черный король прорывается к коню противника.

2. . .Ке6 3. Кра2 (3. Крс2 Крс4, и черные выигрывают) 3. . .Крс4 4. Кра3 Крд4 5. Кр : a4 Кр : e4 6. b4 Крf3.

Игра свелась к окончанию конь с пешкой против коня с пешкой. Черные точно рассчитали, что их позиция будет лучше.

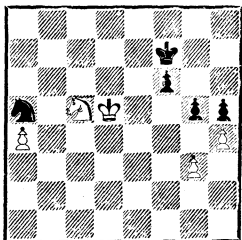
7. b5 Крг2, и белые сдались, так как на 8. b6 Кр : h3 9. b7 следует 9. . .Кс5+, а в случае 8. Кg5 черные ответят 8. . .К : g5 9. b6 Ке6 10. Крb5 Кd8, задерживая пешку.

Микенас

Загорянский

Вильнюс, 1946

538

*Ход белых*

538. Для того чтобы добиться победы, белым надо суметь

вытеснить коня с поля a5 и не дать черным создать существенные угрозы на королевском фланге.

Централизованное положение белых фигур позволяет им вести комбинированную игру на двух флангах.

1. Ке6 Крг6 2. Кd4! f5 (пытаясь создать контршансы) 3. Кре5 Кс4+ 4. Кре6 f4 5. gf gf (5. . .gh 6. f5+ с выигрышем) 6. Кf3! Кb2 (6. . .Ка5 7. Кре5 и 8. Кр : f4) 7. Ке5+ Крг7 8. a5 Ка4 9. Крf5 Кс5 10. Крг5 Ке6+ 11. Кр : h5 Крf6 12. Кf3 Крf5 13. a6 Кс7 14. a7 Ка8 15. Кd4+ Кре4 16. Крг4! Кр : d4 17. Кр : f4 Крд5 18. Крf5. Черные сдались.

Если при наличии отдаленной проходной удастся воспрепятствовать образованию проходной у противника на другом фланге, то, как правило, победа достигается без затруднений.

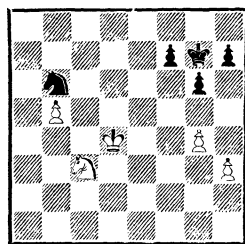
Типичный пример — следующая позиция.

Чигорин

Маршалл

Карлсбад, 1907

539

*Ход белых*

539. После 1. Кd5! Кd7 2. g5! белые парализовали игру черных на королевском фланге.

Далее было: 2. . .h6 3. Кf6 Кb6 4. h4 hg 5. hg Крf8 6. Крс5 Ка4+ 7. Крд6! Крг7 (7. . .Кb6 8. Крс7 с выигрышем) 8. Крс6

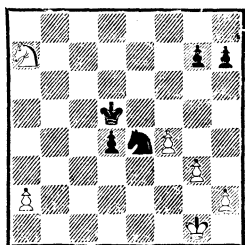
Крf8 9. b6 К : b6 10. Кр : b6
Кре7 11. Крс7 Крf8 (11. . .Кре6
12. Крд8 Крf5 13. Кh7 и т. д.)
12. Крд7 Крг7 13. Кре7 Крh8
14. Ке8 (но не 14. Кр : f7? —
пат!) 14. . .Крг8 15. Крf6. Чер-
 ые сдались.

Барца

Симагин

Москва, 1949

540



Ход черных

540. У белых лишняя, причем отдаленная проходная пешка. Однако здесь это не является определяющим в оценке позиции. Проходная черных, подержанная обеими фигурами, оказывается значительно опаснее, так как фигуры белых не могут объединить свои силы в борьбе с ней.

1. . .d3! 2. Крf1 Кс3 3. Кре1 Крд4 4. Крд2 Ке4+ 5. Крс1 (сразу проигрывает **5. Крд1 Кре3!**) **5. . .Кд6!!**

Единственный путь к победе. К ничей вело **5. . .Кре3 6. Кб5 d2+ 7. Крс2 Кре2 8. Кд4+.**

6. Крд2.

Или **6. Кс6+ Крс3! 7. Ке7 d2+ 8. Крд1 Ке4 9. Кд5+ Крс4,** и черные выигрывают (В. Симагин).

6. . .Кс4+ 7. Крс1 d2+ 8. Крс2 Кре3 9. Кб5 Ка3+!! Белые сдались.

Раздел о проходной пешке закончим демонстрацией окон-

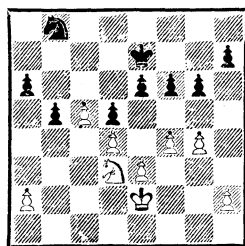
чания, которое может быть названо «триумфом проходных пешек».

Пильсбери

Гунсберг

Гастингс, 1895

541



Ход белых

541. У белых сильная защищенная проходная, но если бы конь черных стоял на с6, то реализация преимущества могла оказаться невозможной задачей.

Неудачное расположение черных фигур позволяет белым сразу же осуществить решающий прорыв.

1. f5! g5 (1. . .gf 2. gf ef 3. Кf4, и белые выигрывают) 2. Кb4 a5 3. с6!! Крд6 (3. . .ab 4. с7) 4. fe! К : с6 (4. . .ab 5. e7 Кр : e7 6. с7) 5. К : с6 Кр : с6 6. e4!

Белые получают две связанные проходные.

6. . .de 7. d5+ Крд6 8. Кре3, 9. Кр : e4, и белые выигрывают.

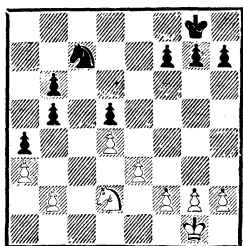
б) Лучшее пешечное расположение

Здесь будет рассмотрено несколько примеров, где одна из сторон обладает несомненным позиционным перевесом благодаря недостаткам в пешечном расположении противника.

542. Недостаток позиции черных не только в том, что их пешки сдвоены, гораздо важнее то, что две белые пешки на ферзевом фланге удерживают три

Гаага — Москва, 1948

542



Ход белых

пешки черных. Тем самым белые могут образовать в центре проходную.

1. Kb1 Kpf8.

Ввиду угрозы 2. Kc3 черные не могут маневрировать конем. Поэтому они ведут короля на защиту пешек b5 и d5 с тем, чтобы освободить коня.

2. Kpf1 Kpe7 3. Kpe2 Kpd6 4. Kpd3 Kpc6 5. Kc3 Ke8 (черные намерены перевести коня через d6 на c4) 6. Ka2! f6.

Попытка препятствовать образованию проходной путем 6. . .f5 вела к созданию новых слабостей. На это могло последовать, например, как указывает П. Керес, 7. Kb4+ Kpd6 8. Kpc3 с последующим 9. Kd3, и слабость пунктов b4 и e5 решает судьбу партии.

7. f3 Kc7 8. Kb4+ Kpd6 9. e4 de 10. fe Ke6.

Белым удалось преобразовать один вид позиционного преимущества в другой: у них появилась проходная пешка.

11. Kpe3 Kc7 12. Kpd3 Ke6 13. Kd5 Kpc6 14. h4.

Белые отнимают у коня поле g5 и подготавливают атаку пешек королевского фланга черных.

14. . .Kd8 (у черных иссякают полезные ходы) 15. Kf4 Kpd6

16. Kh5 Ke6 17. Kpe3 Kpe7 18. d5 Kc5 19. K : g7 Kpd6 20. Ke6! Kd7 21. Kpd4 Ke5 22. Kg7 Kc4 23. Kf5+ Kpc7 24. Kpc3 Kpd7 25. g4 Ke5 26. g5 fg 27. hg Kf3 28. Kpb4 K : g5 29. e5 h5 30. e6+ Kpd8 31. Kp : b5. Черные сдались.

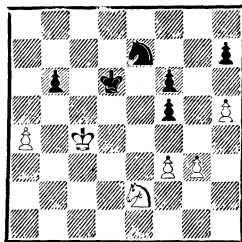
В позиции 543 у черных есть слабые пешки на обоих флангах. Вынужденные защищать эти слабости, фигуры черных должны будут занять пассивные позиции.

Итак, лучшее пешечное расположение может привести к увеличению позиционного преимущества — повышению активности своих фигур и уменьшению активности неприятельских.

Поучительно проследить, как белые постепенно усиливают свою позицию.

Бредли-Бич, 1929

543



Ход белых

543. 1. Kpb5 Kd5 2. f4.

Грозит 3. Kd4, поэтому фигуры черных должны отступить.

2. . .Kpc7 3. Kd4 Kc3+ 4. Kpb4 Kd5+ 5. Kpc4 Ke7 6. Kpb5 Kpb7 7. Ke6! Kc8.

Если 7. . .Kc6, то 8. Kg7 Ke7 9. Ke8 Kg8 10. Kd6+ и 11. K : f5. Поэтому черные пытаются перейти в контратаку.

8. Kpc4 Kd6+ 9. Kpd5 Ke4 10. h6! Kf2.

Черные отказываются от взятия пешки g3. После 10. . . К : g3 11. Кf8 Кe2 12. К : h7 К : f4+ 13. Крd4 Кg6 14. К : f6 Крс6 15. h7 белые легко выигрывают.

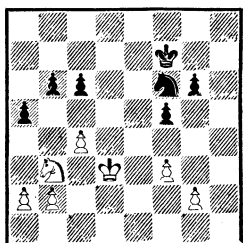
11. Кf8 Кg4 12. Кре6 К : h6 13. Кр : f6 Кра6 14. Кpg5 Кg8 15. Кр : f5 Кра5 16. Кd7! Кр : a4 17. К : b6+ Крb5 18. Кd5 Крс6 19. Кре6 Кh6 20. Кf6. Черные сдались.

Руденко

Лангош

Москва, 1949

544



Ход белых

544. Преимущество белых заключается в том, что ходом 1. c5 они имеют возможность разрушить ферзевый фланг черных. Однако если бы был ход черных, они могли путем 1. . . c5 укрепить свои пешки и лишиться белых львиной доли их преимущества.

1. c5! a4 (1. . . Кd5 2. cb a4 3. Ка5 с выигрышем) 2. Кd4 Кd7 3. К : c6 (на 3. cb последовало бы 3. . . c5) 3. . . К : c5+.

Черным удалось избежать непосредственных угроз, но теперь белому королю открылась дорога к пешкам ферзевого фланга.

4. Крс4 Кре6 (4. . . g5 5. Крd5, и белые выигрывают) 5. f4! (фиксируя слабость черных на королевском фланге — пешку g6) 5. . . Крd6 (упрощает задачу белых; однако ввиду наличия

слабостей на обоих флангах вряд ли черные могли спастись!) 6. Ке5 g5 7. Кf7+ Крс6 8. fg, и вскоре черные сдались.

в) Лучшая позиция короля

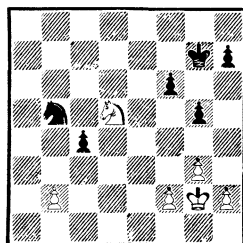
В коневых окончаниях лучшая позиция короля, в чем уже мы неоднократно убеждались, имеет большое значение.

Нимцович

Земиш

Копенгаген, 1923

545



Ход белых

545. Белый король может быстро войти в игру и атаковать пешку c4.

1. Крf3 Крf7 2. Кс3.

Проще 2. Кре4 Кре6 3. g4. После 4. Кс3 белые, в конце концов, выигрывают пешку c4, а с ней и партию.

2. . . Кd4+ 3. Кре4 Кb3 4. Крd5.

На первый взгляд белые значительно усилили свою позицию. На самом же деле король слишком оторвался от своих пешек на королевском фланге, что позволяет черным создать там встречные угрозы.

4. . . Кd2 5. h3.

Предупреждая фиксирующее белые пешки продвижение g5—g4.

5. . . f5 6. Кd1 Крf6 7. Ке3 Ке4 8. К : c4 К : f2 9. b4.

Белые превратили один вид

преимущества в другой. У них появилась отдаленная проходная. Однако она продвинулась еще недалеко, а пешки белых на королевском фланге слабы.

9. . . Крe7.

После этого ошибочного хода белые без всяких затруднений реализуют перевес, но если бы черные сыграли активно — 9. . . Кe4 (указано В. Платоновым) 10. b5 Кс3+ 11. Крс6 К : b5 12. Кр : b5 f4, то белым вряд ли удалось бы выиграть.

10. b5 Крd7 11. b6 Кe4.

Поздно. Теперь конь уже не успевает развить активные действия на другом фланге и должен спешить королю на помощь.

12. Ке5+ Крс8 13. Крс6 Кf6 14. Кd3! (грозит 15. b7+ Крb8 16. Кс5 и т. д.) 14. . . Кd7 15. b7+ Крd8 16. Крd6 Кb8 17. Кb4 Кd7 18. Кс6+ Крe8 19. Крс7. Черные сдались.

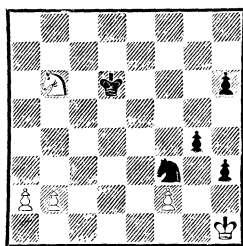
В некоторых случаях неудачно расположенный король может сам явиться объектом атаки.

Тартаковер

Ботвинник

Гронинген, 1946

546



Ход черных

546. Черные грозят, надвигнув пешки королевского фланга, создать матовые угрозы. Однако у белых есть контршансы, заключающиеся в двух связанных проходных.

1. . . h5! 2. Кс4+.

Белые торопятся подвести коня на помощь королю.

2. . . Крd5 3. Ке3+ Крe4 4. a4.

Как указывает М. Ботвинник, последовательнее 4. b4, на что черные должны продолжать 4. . . Кd4! с последующим Крe4—f3, так как не ведет к победе 4. . . Крd3 5. b5 Крe2 6. b6 Кр : f2 7. Кf5 h4 8. К : h4 g3 9. К : f3 Кр : f3 10. b7 Крf2 11. b8Ф g2+ 12. Крh2 g1Ф+ 13. Кр : h3, и поле g3 защищено.

4. . . Крd3 5. Кd5 Крe2 6. Кf4+ Кр : f2 7. К : h3+.

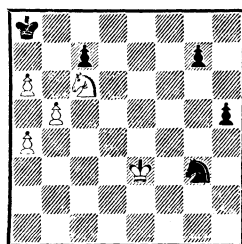
7. К : h5 приводило к мату: 7. . . g3 8. К : g3 Кр : g3 9. a5 h2 10. a6 Кg5 11. a7 Ке4 12. a8Ф Кf2×.

7. . . Крf1 8. Кf4 g3 9. Кg2 Крf2 10. a5 h4 11. Кf4 Крf1 12. Кg2 h3 13. Ке3+ Крf2 14. Кg4+ Крe2. Белые сдались.

Если бы белые играли 2. a4, то черные выигрывали этюдным ходом 2. . . Кd2!! (указано Д. Бронштейном, см. пример 547).

Д. Бронштейн, 1948

547



Выигрыш

547. 1. Ке7! h4.

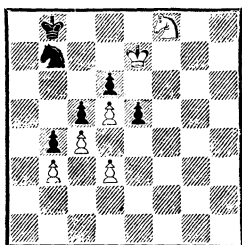
На 1. . . g6? следует 2. Крd4!! Кf5+ 3. К : f5 gf 4. Крс5 h4 5. Крс6 h3 6. Кр : c7 h2 7. b6 h1Ф 8. b7+ с выигрышем. Не меняет дела 2. . . h4 3. Крс5! Ке4+ (3. . . h3 4. Кd5!! h2 5. К : c7+ Крb8 6. Крb6 h1Ф 7. a7+

Крс8 8. a8Ф+, и белые выигрывают) 4. Крс6 Кс3 5. Кр : с7 К : а4 6. b6 К : b6 7. Кр : b6, и далее Ке7—d5—с7 с выигрышем.

2. a5 h3 3. b6 cb 4. ab h2 5. b7+! Кра7 6. Кс6+ Кр : а6 7. b8Ф h1Ф 8. Фа7+ Крb5 9. Kd4+ с быстрым матом.

Р. Холмов, 1974

548



Ход белых

548. Фигуры белых ворвались в лагерь противника, и пешка d6 обречена. Однако черные могут ликвидировать пешку b3, после чего их проходная станет опасной.

1. Kd7+ Крс7 2. Kf6 Ка5 3. Ке8+ Крb6 4. К : d6 К : b3 5. Кс8+ (план белых ясен — вести пешку в ферзи) 5. . .Крb7 6. d6 Kd4 7. d7 b3!

Черные используют свои козыри. Хуже 7. . .Кс6+ 8. Кре8 b3 9. Ке7 b2 10. К : с6 b1Ф 11. d8Ф, и белые выигрывают, так как плохо 11. . .Кр : с6 из-за 12. Фс8+, и черные либо получают мат, либо теряют ферзя.

8. Kd6+! (слабее 8. Кре8 из-за 8. . .Ке6!) 8. . .Кра6! 9. Ке4 b2 10. К : с5+ Кра7 11. Крд6! Кf5+ 12. Кр : е5 Ке7 13. Крд6 Кf5+ 14. Кре6 Kd4+ 15. Крд5, и белые выигрывают.

Стоит проверить, не было ли ошибкой 3. . .Крb6?

3. . .Крb8 4. К : d6 К : b3 5. Ке4 Kd4 6. К : с5 b3 7. Ка4, и проходные белых решают. Черные могли сыграть сильнее — 5. . . Ка5, и на 6. К : с5 — 6. . .b3 7. Ка4 е4! 8. de К : с4. Однако и здесь после 9. d6 Ке5 10. d7 Кс6 11. Кре8 Крс7 12. е5 Kd8 13. Kb2 Kb7 14. е6 Kd6+ 15. Крf8 Крд8 16. Кс4! Кf5 17. Ка5! черные проигрывали.

А если бы на 1-м ходу король черных отступил на a7? Тогда задача белых была бы значительно труднее.

Лучшим продолжением будет 2. Кре6!, пока не определяя позицию коня. Если черные продолжают 2. . .Ка5, то 3. Кр : d6 К : b3 4. Крс7! Кс1 5. К : с5 b3 6. К : b3! К : b3 7. d6 Кс5 8. d7 Ке6+ 9. Крд6 Kd8 10. Кр : е5 Крb6 11. Крд6 Kb7+ 12. Кре7 Крс7 13. d4 Kd8 14. d5 Kb7 15. с5, и белые выигрывают.

Однако черные могут держаться пассивно: 2. . .Кра6 3. Kb8+ Крb6 (в случае 3. . . Кра7 решает 4. Кс6+! Кра6 5. Крд7 Крb6 6. Крс8 Кра6 7. Крс7) 4. Крд7! Ка5 5. Кр : d6 К : b3 6. Kd7+ Крb7 (6. . . Кра7 после 7. Крс7 приводило к уже рассмотренному варианту) 7. Кре7 Ка5 8. К : с5+, и черные вполне могут сложить оружие.

Сильнейшим ответом является 2. . .Кра8. Далее может последовать: 3. Kb6+ Крb8 4. Крд7 Ка5 5. Кр : d6 К : b3 6. Kd7+! Крс8 7. Кре7 Ка5 8. К : с5 b3 9. Ка4 е4 10. de К : с4 11. d6 Ке5 12. Kb2 Кс6+ 13. Кре8 Ке5 14. Кс4! Kd7 15. Кре7 Kb8 16. е5 Кс6 17. Крf6 Крд7 18. е6+ Кре8 19. d7+ Крд8 20. Ка5! К : а5 21. е7+ Кр : d7 22. Крf7, и белые выигрывают.

СПИСОК ИМЕН
(цифры обозначают номера диаграмм)

- Авербах — 4, 12—15, 24, 25, 28, 32, 33, 35, 38, 40, 41, 43, 46, 47, 75, 78, 84, 85, 90—93, 95, 100, 111, 114, 129, 145, 157, 165, 166, 172—174, 185, 187, 190, 195, 209—211, 224, 227, 230, 231, 237, 241, 245, 246, 263, 270, 277, 279—281, 292, 300—303, 307, 309, 310, 312, 316—318, 321, 322, 325, 326, 329, 330, 332, 333, 337, 341, 387—389, 397, 410, 455, 465, 468, 470, 471, 479, 484, 489, 490, 505, 506, 509, 520, 525
- Алапин — 102
- Алаторцев — 245, 267
- Александрович — 395
- Алехин — 137, 240, 442, 543
- Альгайер — 2
- Андерсен — 510
- Аронин — 474
- Балог — 260, 535
- Банник — 259
- Барца — 260, 540
- Баславский — 276
- Батуев — 74, 116
- Белова — 269
- Бенд — 311
- Бенедиктссон — 207
- Бергер И. — 108, 284, 285, 343, 418
- Бергер — 313
- Бессмертный — 336
- Бирнов — 144
- Блаттер — 364
- Бледов — 460
- Блэкберн — 415
- Болеславский — 523
- Бондаревский — 250, 416, 452, 456
- Бондаренко — 133
- Ботвинник — 250, 327, 346, 445, 450, 487, 518, 531, 542, 546
- Брон — 446, 498, 500
- Бронштейн — 199, 221, 547
- Будлер — 428
- Бывшев — 527
- Васюков — 453, 454
- Веник — 37, 59
- Волович — 94
- Вольф — 535
- Воротников — 349
- Вотава — 106
- Вересов — 241, 263
- Гаваши — 130
- Гальберштадт — 497
- Ганьшин — 99, 103—105, 110
- Геллер — 262
- Гербстман — 135, 331, 350, 352
- Гоглидзе — 206, 235, 259
- Годес — 131, 132
- Гольденов — 466, 511
- Горвиц — 3, 10, 64, 65, 88, 90, 96, 97, 120, 124, 134, 158, 177, 390, 459, 464, 473, 507
- Горгиев — 350, 351, 499
- Грау — 492
- Григорьев — 11, 184, 188, 189, 252, 363, 372, 377, 384, 398, 411, 494
- Гульдин — 525
- Гунсберг — 541
- Гурвич — 122
- Гуфельд — 348
- дель Рио — 118
- Доннер — 249
- Дубинский — 338, 339, 340
- Дурас — 63, 136, 223, 253, 268
- Егоров — 494
- Жигис — 72, 121
- Загоровский — 113, 271
- Загорянский — 538
- Заходякин — 45, 119, 147
- Зейбольд — 243
- Зейналы — 251
- Земиш — 545
- Зоткин — 529
- Ивашин — 275
- Изенеггер — 213
- Ильин — 433
- Ильин-Женевский — 149, 282
- Исслер — 216
- Казанцев — 324
- Каиев — 98
- Кальво — 396
- Каминер — 496
- Каминский — 349
- Камышов — 273

- Кан — 247, 466, 511
 Капабланка — 150, 238, 242, 261
 Каро — 127
 Каспарян — 206, 235
 Кевиц — 141
 Керес — 243, 244, 255, 274
 Киви — 501
 Клинг — 3, 10, 64, 65, 88, 96, 97, 120,
 134, 158, 411, 473
 Кон — 217
 Кондратьев — 276
 Корольков — 440, 521, 542
 Котлерман — 313
 Котов — 254, 327, 346, 452
 Кошек — 62
 Крум — 180
 Ландау — 492
 Ласкер Эм.— 150, 537
 Левенфиш — 264, 267
 Левит — 20, 44, 328
 Леопин — 311
 Леонидов — 113
 Леонгардт — 347
 Либуркин — 218, 504
 Лилленталь — 244, 255, 257, 265, 527
 Линдольф — 427
 Липницкий — 178, 205, 234
 Лисицын — 264, 310, 518, 531
 Лойд — 49
 Ломов — 130
 Люблинский — 330
 Макарычев — 337
 Мандлер — 434, 435
 Марбл — 391
 Марвиц — 366
 Мариц — 431
 Марко — 524
 Мароци — 524
 Марторелли — 43
 Маршалл — 212, 278, 328, 426, 539
 Матанович — 279
 Менджейм — 400
 Метгер — 61
 Мизес — 429
 Микенас — 538
 Михайлов — 222
 Моравец — 194, 367
 Мэзон — 517
 Мясоедов — 149
 Надареишвили — 5
 Найдорф — 439, 526
 Ней — 247
 Нейштадт — 86
 Нимцович — 323, 442, 447, 537, 545
 Норлин — 344
 Олафссон — 207
 Олтецяи — 444
 Островский — 133
 Оттен — 1, 18
 Паульсен Л.— 61
 Петров — 474
 Петросян — 251
 Пильсбери — 541
 Платов В.— 532, 541
 Пласпар М.— 541
 Подгаец — 488
 Полнер — 345
 Понграч — 477
 Понциани — 50
 Портиш — 138
 Потапов — 94
 Прокеш — 414, 495
 Прокоп — 365, 375
 Рагозин — 221, 523
 Раузер — 65, 66, 68, 69, 70, 87, 117
 Реджио — 517
 Рей Ардид — 361, 376
 Рети — 19, 71, 107, 109, 123, 126,
 142, 232, 426, 434, 435, 482, 483
 Решевский — 521
 Ринк — 16, 461, 533
 Рубинштейн — 447
 Сальвио — 383
 Сальвиоли — 288, 299, 304, 305
 Сантасьер — 220, 236
 Сахаров — 453, 454
 Селезнев — 17, 401
 Сельман — 373
 Сидоров — 395
 Симагин — 487, 540
 Смородский — 436
 Смыслов — 249, 274, 341
 Сокольский — 178, 205, 235
 Соломенко — 336
 Спасский — 493
 Сталёрайтис — 457
 Стейниц — 510
 Степанов — 282
 Страндстрем — 269
 Тайманов — 493
 Таль — 488
 Тан — 262
 Тапионлинна — 503
 Тарраш — 39, 286, 290, 291, 295, 296,
 298, 323
 Тартаковер — 546
 Тейлор — 137
 Тейхман — 69, 212, 278
 Толуш — 257
 Томас — 125, 445
 Трифунович — 76
 Троицкий — 22, 53, 77, 146, 214, 219,
 379, 438, 458
 Туровер — 543
 Уокер — 83, 89, 115
 Утяцкий — 139
 Файн — 141, 191, 192, 197, 198, 220,
 246, 248, 256, 412, 439, 491, 522,
 526
 Филидор — 428
 Флейшман — 429
 Флор — 125, 271, 437

- Хальштрем — 182
Харузек — 127
Хачатуров — 519
Хейкер — 215
Хенкин — 338, 339, 340
Хеннебергер — 9, 293, 294
Хефеле — 364
Холмов — 199, 200, 201, 202, 203, 204,
512, 513, 514, 516, 548
Хуг — 396
Цукерторт — 415, 451
Чентурини — 163, 176, 179
Черников — 515
Чеховер — 79, 80, 81, 101, 112, 152,
153, 320, 382, 394, 399, 407, 420,
421, 441, 444, 456, 515, 528, 534
Чигорин — 151, 345, 539
Шамаев — 273
- Шеве — 480
Шервин — 348
Шерон — 30, 308, 314, 315, 358, 369,
374, 392, 469, 475, 476, 486
Шлехтер — 347
Штальберг — 256
Штейн — 138
Штекбауэр — 457
Эбралидзе — 416, 534
Эйве — 240, 265, 334, 335, 448, 449
Экдом — 427
Элисказес — 242, 261
Эсторх — 480
Эстрин — 254, 275
Яниш — 386
Яновский — 238, 334, 335
Ярославцев — 208
Яхонтов — 424

ЛИТЕРАТУРА

- Основная литература
- Рабинович И. Л. Эндшпиль. 2-е изд. Л., 1938.
- Созин В. И. Что каждый должен знать об эндшпиле. 2-е изд. М.—Л., 1935.
- Шахматное творчество Н. Д. Григорьева. 2-е изд. М., 1954.
- Лисицын Г. М. Заключительная часть шахматной партии. Л., 1956.
- Авербах Ю. Л. Что надо знать об эндшпиле. 3-е изд. М., 1979.
- Неделькович О. Завршнице. Белград, 1951.
- Berger J. Theorie und Praxis der Endspiele. Leipzig, 1890; 2-е изд. 1922.
- Delaire H. Les échecs modernes. Fins de Partie. Paris, 1925.
- Chéron A. Nouveau traité complet d'échecs. La fin de partie. Lille, 1927; 2-е изд. 1952.
- Chéron A. Lehr- und Handbuch der Endspiele. I—III, West-Berlin, 1957—58, 2-е изд. 1960, 1964, 1969. IV, 1970.
- Euwe M. Het endspiel. I—XII, S'gravenhage, 1940—41; 2-е изд. 1949.
- Fine R. Basic chess endings. 2-е изд. Philadelphia, 1941.
- Enevoldsen J. Laerobog i skak. III, Kopenhagen, 1949.
- Czerniak M. El final. Buenos Aires, 1941; 4-е изд. 1967.
- Stahlberg G. Slutspel i schack. Stockholm, 1962—63.
- Gawlikowsky S. Konzowa gra czachowa. I—II, Warszawa, 1954—55.
- Paoli E. Il finale negli s'cacchi. Milano, 1974.
- Averbach J. Lehrbuch der Schachendspiele. I—II, Berlin, 1970; 4-е изд. 1979.
- Сборники этюдов, имеющие значение для теории эндшпиля
- Платов В. Н. 150 избранных современных этюдов. М., 1925.
- Платовы В. Н. и М. Н. Сборник шахматных этюдов. М., 1928.
- Мандлер А. Этюды Рихарда Рети. Л., 1931.
- Тронцкий А. А. Сборник шахматных этюдов. Л., 1934.
- Гербстман А. Шахматный этюд в СССР. М.—Л., 1934.
- Гербстман А. Современный шахматный этюд. М.—Л., 1937.
- Чеховер В. Шахматные этюды разных авторов. Л., 1950.
- Чеховер В. Шахматные этюды и окончания. М., 1959.
- Советский шахматный этюд. М., 1955.
- Horwitz B. and Kling J. Chess studies and endgames. 1840; 2-е изд. London, 1889.
- Tattersall C. A thousand endgames. I—II, Lids, 1910—11.
- De drle F. Moderni koncovka. Praha, 1950.

ОГЛАВЛЕНИЕ

От издательства	3
Предисловие	4
Основные особенности эндшпиля	7

Ю. Авербах. Слоновые окончания

<i>Раздел первый.</i> Слон против пешек	9
Глава первая. Слон против пешки	—
Глава вторая. Слон против двух пешек	10
1. Сдвоенные пешки	—
2. Связанные пешки	—
3. Разрозненные пешки	13
Глава третья. Слон против трех и более пешек	16
1. Связанные пешки	—
2. Разрозненные пешки	21
Глава четвертая. Король, слон и пешка против короля	24
Глава пятая. Слон и пешка против пешки	25
Глава шестая. Слон и пешка против двух пешек	35
Глава седьмая. Слон и пешка против трех пешек	48
Глава восьмая. Окончания с большим числом пешек	55
 <i>Раздел второй.</i> Одноцветные слоны	 66
Глава первая. Слон и пешка против слона	—
1. Пешка на одной из центральных вертикалей	72
2. Слоновая пешка	74
3. Коневая пешка	75
4. Ладейная пешка	78
Глава вторая. Слон и две пешки против слона	79
1. Связанные пешки	—
2. Сдвоенные пешки	80
3. Разрозненные пешки	—
Глава третья. Слон и пешка против слона с пешкой	86
Глава четвертая. Слон и две пешки против слона с пешкой	90
1. Пешки связанные, проходные	—
2. Пешки связанные, одна проходная	91
3. Пешки связанные, проходных нет	92
4. Пешки разрозненные, проходные	94
5. Пешки разрозненные, одна проходная	95
Глава пятая. Окончания с большим числом пешек	102
1. Использование лишней пешки	—
2. Окончания с позиционным перевесом	110
а) Проходная пешка	—
б) Пешки противника на полях цвета слона	118
в) Лучшая позиция короля	125

<i>Раздел третий. Разноцветные слоны</i>	126
Глава первая. Слон и пешка против слона	—
Глава вторая. Слон и две пешки против слона	—
1. Сдвоенные пешки	—
2. Связанные пешки	127
а) Пешки на 6-й горизонтали	—
б) Одна пешка на 6-й, другая на 5-й горизонтали	128
в) Пешки на 5-й горизонтали	129
г) Одна пешка на 5-й, другая на 4-й горизонтали	131
д) Пешки на 4-й горизонтали	133
3. Разрозненные пешки	135
Глава третья. Слон и три пешки против слона	138
Глава четвертая. Окончания с пешками у обеих сторон	141

Ю. Авербах, В. Чеховер. Коневые окончания

<i>Раздел первый. Конь против пешек</i>	157
Глава первая. Конь против пешки	—
Глава вторая. Конь против двух пешек	164
1. Связанные пешки	—
2. Разрозненные пешки	165
Глава третья. Конь против трех и более пешек	167
1. Связанные пешки	—
2. Разрозненные пешки	170
Глава четвертая. Король, конь и пешка против короля	173
Глава пятая. Конь и пешка против пешки	175
Глава шестая. Конь и пешка против двух и более пешек	179
Глава седьмая. Окончания с большим числом пешек	188
<i>Раздел второй. Конь с пешками против коня с пешками или без них</i>	197
Глава первая. Конь и пешка против коня	—
Глава вторая. Конь и две пешки против коня	208
Глава третья. Конь и пешка против коня и пешки	210
Глава четвертая. Конь и две пешки против коня и пешки	212
Глава пятая. Окончания с большим числом пешек	219
1. Использование лишней пешки	—
2. Окончания с позиционным перевесом	225
а) Проходная пешка	—
б) Лучшее пешечное расположение	229
в) Лучшая позиция короля	231
Список имен	234
Литература	237

ШАХМАТНЫЕ ОКОНЧАНИЯ

Слоновые и коневые

Под общей редакцией Ю. Л. Авербаха

Заведующий редакцией В. И. Чепижный
Редактор С. Б. Воронков
Художник Л. И. Зимица
Художественный редактор Б. А. Жигарев
Технический редактор С. С. Басипова
Корректор Л. В. Чернова

ИБ № 873. Сдано в набор 02 10.79. Подписано к печати
11 04 80 А00953 Формат 60×90/16 Бумага тип. № 1.
Гарнитура «Литературная». Высокая печать Усл. печ л.
15,0 Уч-изд. л. 13,15. Тираж 75 000 экз. Издат. № 6111.
Зак. 808. Цена 1 руб.

Ордена «Знак Почета» издательство «Физкультура и
спорт» Государственного комитета СССР по делам
издательств, полиграфии и книжной торговли.
101421. Москва, К-6 Каляевская ул., 27.

Ордена Октябрьской Революции и ордена Трудового
Красного Знамени Первая Образцовая типография
имени А. А. Жданова Союзполиграфпрома при
Государственном комитете СССР по делам издательств,
полиграфии и книжной торговли. Москва М-54,
Валовая, 28.