

• ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ •

# ШАХМАТНЫЕ ОКОНЧАНИЯ

• ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ •



ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ •

• ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ • ФЕРЗЕВЫЕ •

# ШАХМАТНЫЕ ОКОНЧАНИЯ

ФЕРЗЕВЫЕ

---



2-е ИЗДАНИЕ, ДОПОЛНЕННОЕ

Под общей редакцией  
международного гроссмейстера  
Ю. АВЕРБАХА



МОСКВА  
«ФИЗКУЛЬТУРА И СПОРТ»  
1982

ББК 75.581

Ш 31

**Шахматные окончания; Ферзевые.**—2-е изд., доп./Под  
Ш 31 ред. Ю. Л. Авербаха.—М.: Физкультура и спорт, 1982.—  
336 с.

В этом капитальном труде исследуются различные виды ферзевых окончаний. В зависимости от количества и расположения участвующих в борьбе пешек материал книги включает как простейшие учебные позиции, так и сложные окончания, этюды.

Книга может быть использована в качестве учебного пособия по разыгрыванию окончаний, а также как справочник при анализе отложенных партий.

Предназначена для высококвалифицированных шахматистов.

Ш  $\frac{60904-098}{009(01)-82}$  127-82 420200000

ББК 75.581  
7А9.1

## ШАХМАТНЫЕ ОКОНЧАНИЯ

Ферзевые

2-е издание, дополненное

Под общей редакцией  
международного гроссмейстера Ю. Авербаха

Заведующий редакцией *В. И. Чепижный*. Редактор *С. Б. Воронков*. Художник  
*Л. И. Зими́на*. Художественный редактор *В. А. Жигарев*. Технический редактор  
*С. С. Басипова*. Корректоры *З. Р. Самылкина* и *Л. В. Чернова*.

ИБ № 1237. Сдано в набор 18.01.82. Подписано к печати 06.05.82. А03634.  
Формат 60×90/16. Бумага тип. № 2. Гарнитура «Литературная». Высокая печать.  
Усл. п. л. 21.0. Усл. кр.-отг. 21,5. Уч.-изд. л. 19,87. Тираж 100 000 экз. Издач.  
№ 6987. Заказ № 3705. Цена 1 руб. 50 коп.

Ордена «Знак Почета» издательство «Физкультура и спорт» Государственного комитета СССР по делам издательств, полиграфии и книжной торговли. 101421, Москва, Каляевская ул., 27. Ордена Октябрьской Революции и ордена Трудового Красного Знамени Первая Образцовая типография имени А. А. Жданова Союзполиграфпрома при Государственном комитете СССР по делам издательств, полиграфии и книжной торговли. Москва, М-54, Валовая, 28

© Издательство «Физкультура и спорт», 1982 г.

## ОТ ИЗДАТЕЛЬСТВА

В начале 50-х годов перед советскими теоретиками была поставлена задача создать для наших квалифицированных шахматистов своеобразную энциклопедию наиболее употребительных типов эндшпиля, содержащую последние достижения теории и практики.

Работа эта была выполнена международным гроссмейстером Ю. Авербахом в содружестве с мастерами Н. Копаевым, В. Чеховым, В. Хенкиным, а также известным исследователем эндшпиля И. Майзелисом.

В 1956 году появилась первая книга «Шахматные окончания». Она включала в себя пешечные, слоновые и коневые эндшпили. В 1958 году вышла в свет вторая книга, рассказывающая о ладейных окончаниях и эндшпиле слон против коня. В 1962 году была опубликована последняя, третья, книга. Она содержала ферзевые эндшпили, окончания ферзь против ладьи или легкой фигуры, а также окончания ладья против легкой фигуры. Все три книги хорошо были встречены любителями шахмат.

Однако со времени выхода первой книги «Шахматные окончания» прошло уже четверть века. Давно появилась необходимость переиздать эти книги, но в значительно расширенном и обновленном виде, так как за прошедшие годы теория и практика ушли далеко вперед.

Поэтому издательство «Физкультура и спорт» приняло решение издать в 1980—1984 годах серию книг, посвященную основным типам шахматных окончаний. Как и в 50-х годах, общая редакция будет проведена международным гроссмейстером Ю. Авербахом.

Первая книга, вышедшая в 1980 году, была посвящена слоновым и коневым окончаниям. Следующая, увидевшая свет в 1981 году, содержала окончания слон против коня, а также ладья против легкой фигуры. Настоящая, третья, книга включает в себя ферзевые окончания.

## ПРЕДИСЛОВИЕ

Предлагаемая читателю книга — третья в серии «Шахматные окончания». В целом это исследование охватывает следующие виды окончаний: пешечные, коневые, слоновые, слон против коня, ладья против легкой фигуры, ладейные, ферзевые, ферзь против ладьи, ферзь против легкой фигуры.

Задача серии — дать квалифицированным шахматистам практические рекомендации по разыгрыванию основных типов эндшпиля. Всего пока запланировано к изданию пять томов. Два уже вышли из печати. Как легко заметить, в основном авторский коллектив ограничил объем работы типами окончаний, в которых с каждой стороны, кроме короля, в борьбе участвует не более одной фигуры.

Несколько слов о том, как возникло это исследование...

В 1946 году вместе с Давидом Бронштейном я играл в Ленинграде в полуфинале первенства страны. В один из немногих свободных от игры вечеров Давид зашел ко мне в номер, чтобы показать позицию из отложенной партии с Марком Таймановым. Кстати, в то далекое время мы были еще молодыми мастерами и только мечтали о больших шахматных высотах.

Позиция оказалась чрезвычайно интересной, и я с увлечением занялся ее анализом. Нам удалось найти исключительные, прямо-таки этюдные, возможности. Кстати, этот анализ приведен во втором томе.

Несколько позднее я показал наш анализ известному педагогу, заслуженному мастеру спорта Петру Арсеньевичу Романовскому. Он посоветовал проанализировать еще целый ряд позиций подобного типа, чтобы выявить характерные для них особенности. Работа меня заинтересовала и увлекла, хотя оказалась довольно трудоемкой.

Лишь через пару лет в журнале «Шахматы в СССР» появилась моя первая теоретическая статья по эндшпилю. Возникший интерес уже не угасал, и я систематически начал заниматься анализом различных окончаний. Некоторые из этих анализов были опубликованы.

Когда возникла идея создать справочник, посвященный основным типам окончаний, мне удалось организовать группу теоретиков, как и я занимавшихся анализом эндшпиля, в составе мастеров Виталия Чеховера, Николая Копаева, Виктора Хенкина, а также

большого знатока эндшпиля Ильи Майзелиса. И мы с увлечением принялись за создание справочника.

В процессе работы выяснилось, что обилие материала значительно превышает рамки одной книги. В результате были выпущены три книги.

При исследовании эндшпиля первая задача — собрать достаточное количество материала, чтобы суметь максимально отразить особенности того или иного типа окончаний. При этом мы широко использовали творчество мастеров прошлого и настоящего, исследования теоретиков, произведения шахматных композиторов. В тех случаях, когда нужных примеров не находилось, приходилось конструировать их самим.

Сбор материала велся в двух направлениях: в области окончаний с небольшим количеством пешек (менее четырех) мы старались собрать максимальное число примеров, чтобы как можно полнее представить данный вид эндшпиля; во всех других окончаниях ставилась иная задача — выявить наиболее типичные позиции, чтобы показать основные приемы борьбы.

Однако необходимо подчеркнуть, что упор в нашей работе делался не только на сбор и аналитическую проверку весьма многочисленных примеров. Главное, мы начали последовательное и систематизированное исследование эндшпиля. Во многих случаях авторам пришлось подвергнуть фундаментальному анализу целые типы окончаний, которые до последнего времени оставались в теории белыми пятнами, чтобы выявить особенности их разыгрывания и дать необходимые практические рекомендации.

Примерами подобных исследований в данном томе являются эндшпиль ферзь с пешкой против ферзя, ферзь против ладьи с пешкой и др.

Одна из основных проблем, возникающих у шахматиста в эндшпиле, — это определение способа реализации перевеса. Часто этот способ типичен для данного типа окончаний. В нашей работе мы как раз старались выявить эти типичные способы достижения цели.

Каждому, кто стремится познать эндшпиль, полезно помнить, что, в отличие от середины игры, в окончаниях игровой элемент часто уходит на второй план, а на первый выступает точное знание. За доской, в условиях ограниченного времени, единственный способ, ведущий к цели, иногда можно и не найти...

Издаваемая серия книг, по существу, представляет собой 2-е, исправленное и переработанное, издание трехтомника «Шахматные окончания», вышедшего в свет в 50-х годах. Естественно, что за прошедшие четверть века теория и практика шахмат ушли далеко вперед.

К сожалению, три соавтора, с которыми я начинал эту работу, ушли из жизни: В. А. Чеховер — в 1965 году, Н. А. Копаев — в 1978 году, И. Л. Майзелис — в 1979-м. Поэтому работу по исправлению и переработке 1-го издания пришлось проделать уже без них.

В настоящем издании увеличено число примеров, в основном за счет турнирной практики последних лет. Значительным улучше-

нием является и то, что все примеры представлены на диаграммах. Это, несомненно, облегчит читателю пользование книгами.

Теперь о том, как работать над этой книгой. Материал в ней, как и во всех других томах, расположен по формальному признаку — в зависимости от числа пешек в начальной позиции. Для справочника такое расположение материала представляется наиболее целесообразным.

«Шахматные окончания» — в первую очередь справочник по эндшпилю, необходимый при анализе отложенных партий и при игре по переписке. Однако эти книги могут быть использованы и в качестве учебников по различным типам окончаний. Мы рекомендуем читателю такой метод работы: сыграв какой-нибудь эндшпиль, постарайтесь найти в наших книгах что-нибудь похожее и сравните. Этот, так называемый сравнительный, метод изучения эндшпиля давно уже с успехом применяется многими сильными шахматистами. Помните, что изучение эндшпиля повышает общее понимание шахмат, а значит, и класс игры!

В целом «Шахматные окончания» предназначены для квалифицированных шахматистов от второго разряда и выше, но содержание отдельных глав может оказаться полезным и для менее искушенного читателя.

В заключение хочется подчеркнуть, что исследование эндшпиля — задача чрезвычайно сложная, часто требующая трудоемкого, скрупулезного анализа и прямо-таки математической точности. При ее решении трудно избежать подчас тех или иных аналитических ошибок.

От имени авторского коллектива благодарю всех читателей, кто обнаружил ошибки в 1-м издании и тем самым помог улучшить настоящее. Мы надеемся, что данное исследование получит столь же строгую и взыскательную оценку. Критические замечания и отзывы просьба направлять по адресу журнала «Шахматы в СССР» или издательства.

*Ю. Авербах*

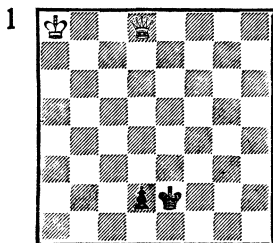
## Раздел первый

### ФЕРЗЬ ПРОТИВ ПЕШЕК

#### Глава первая

#### ФЕРЗЬ ПРОТИВ ПЕШКИ

Пешка становится опасной для ферзя только в том случае, если она поддержана королем и находится на предпоследней горизонтали или неизбежно на нее попадает. Как ни силен ферзь, справиться с пешкой в одиночку он обычно не может. Результат будет определяться тем, удастся ли королю сильнейшей стороны поддержать ферзя.



*Выигрыш*

1. План игры, осуществляемый белыми, типичен для данного эндшпиля. Сначала зигзагом с шахами к пешке приближается ферзь.

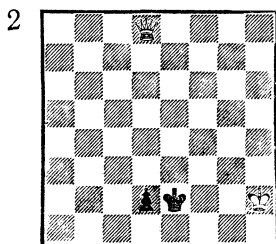
1.  $\Phi e8+$   $Kpf2$  2.  $\Phi a4$   $Kpe2$   
3.  $\Phi e4+$   $Kpf2$  4.  $\Phi d3$   $Kpe1$  5.  
 $\Phi e3+$ !  $Kpd1$ .

Черный король вынужден занять поле перед пешкой, и король белых получает возможность отправиться на помощь ферзю.

6.  $Kpb7$   $Kpc2$  7.  $\Phi e2$   $Kpc1$  8.  
 $\Phi c4+$   $Kpb2$  9.  $\Phi d3$   $Kpc1$  10.  
 $\Phi c3+$   $Kpd1$  11.  $Kpc6$   $Kpe2$  12.  
 $\Phi c2$   $Kpe1$  13.  $\Phi e4+$   $Kpf2$  14.  
 $\Phi d3$   $Kpe1$  15.  $\Phi e3+$   $Kpd1$  16.  
 $Kpd5$   $Kpc2$  17.  $\Phi e2$   $Kpc1$  18.  
 $\Phi c4+$   $Kpb2$  19.  $\Phi d3$   $Kpc1$  20.  
 $\Phi c3+$   $Kpd1$  21.  $Kpe4$   $Kpe2$  22.  
 $\Phi e3+$   $Kpd1$  23.  $Kpd3$ , и белые выигрывают.

Король белых мог быть расположен как угодно далеко. Ферзь многократно вынуждает короля черных занять поле превращения пешки, выигрывая таким образом время для приближения своего короля.

Полезно отметить, что при положении короля белых на  $h2$  или  $h1$  план выигрыша несколько отличается от только что рассмотренного.



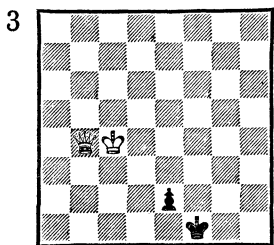
*Выигрыш*

2. После 1.  $\Phi e7+$   $Kpf2$  2.  
 $\Phi d6$   $Kpe2$  3.  $\Phi e5+$   $Kpf2$  4.  
 $\Phi d4+$   $Kpe2$  5.  $\Phi e4+$   $Kpf2$  6.  
 $\Phi d3$   $Kpe1$  7.  $\Phi e3+$  черные не  
обязаны занимать королем поле



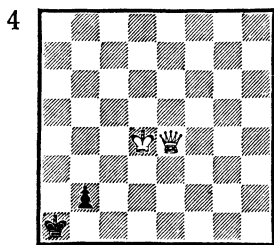
перед пешкой, а имеют возможность пойти **7...Kpf1!**, так как пешка неуязвима из-за пата. Тогда к победе ведет **8. Фf3+ Kpe1 9. Kpg2! d1Ф 10. Фf2×**.

*Как правило, белые в подобных окончаниях добиваются победы, если могут начать игру о шаха ферзем или связывания.*



*Выигрыш*

3. Так, в этой позиции выигрывает **1. Фf8+** с последующим ступенчатым приближением ферзя. Однако при положении ферзя на полях **a2** или **a4** шах дать нельзя, и пешка проходит в ферзи.

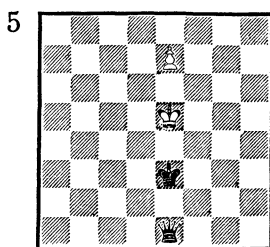


*Выигрыш*

4. Здесь к победе ведет только **1. Фа8+**, но при положении ферзя на полях **f4**, **g4**, **h4**, **f2** или **h2** выиграть нельзя.

*Если с темпами приблизить ферзя к пешке не удастся, выигрыш обычно оказывается недостижимым.*

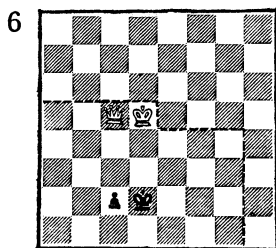
## А. Троицкий, 1935 (окончание этюда)



*Ничья*

5. В этой позиции белые продолжают **1. Кре6!** и спасают партию, так как не ведет к цели ни **1...Kpf4+** из-за **2. Kpf7**, ни **1...Kpd4+** ввиду **2. Kpd7**.

При слоновой и ладейной пешках метод выигрыша, рассмотренный в примере 1, не проходит. Белые побеждают, когда их король расположен близко от пешки и можно создать матовую сеть вокруг короля противника; в этом случае слабейшую сторону не спасает даже проведение пешки в ферзи.



*Выигрыш*

*Ничья, если король белых находится вне зоны*

6. Именно такой случай представлен здесь: **1. Фd4+ Кре2 2. Фс3 Kpd1 3. Фd3+ Kpc1 4. Kpc4 Kpb2 5. Фd2!** (если **5. Фb3+**, то **5...Kpa1!**, и пешку брать нельзя из-за пата) **5...Krb1 6. Kpb3 c1Ф 7. Фа2×**.

На диаграмме пунктиром обозначена зона, в которой должен находиться король белых для достижения победы.

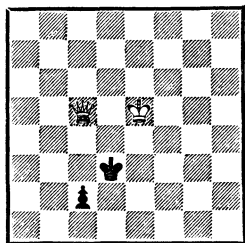
Вот как может сложиться игра при положении белого короля на g1: 1. Фb4+ Kpd1 2. Фb3 Kpd2 3. Фb2 Kpd1 4. Kpf2 Kpd2 (4...c1Ф 5. Фе2×) 5. Фd4+ Kpc1 6. Кре2 Kpb1 7. Фb4+ Kpc1 8. Фс3 Kpb1 9. Kpd2 и т. д.

Если бы король белых находился вне зоны (например, на e5), при точной защите черных выиграть не удалось бы. Например: 1. Фd4+ Кре2 2. Фс3 Kpd1 3. Фd3+ Kpc1 4. Kpd4 Kpb2 5. Фd2 Kpb1! или 5. Фе2 Кра1! (но не 5...Kpb1 6. Kpc3 c1Ф+ 7. Kpb3, и белые выигрывают). Недостаточно и 3. Фb3 Kpd2 4. Фа2 Kpc3! (к поражению ведет 4...Kpd1 5. Kpd4 c1Ф 6. Kpd3 и т. д.).

Читателю следует обратить внимание на то, что пунктирная зона действительна лишь при короле черных на d2. Если бы тот находился на d3, то белые добились бы успеха и при положении короля на e5.

По Н. Григорьеву, 1932

7



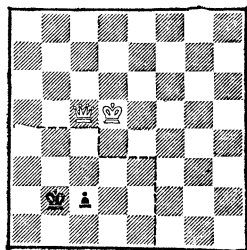
*Выигрыш*

7. 1. Фd5+ Кре3 (1...Kpc3 2. Фd4+ Kpb3 3. Фа1) 2. Фb3+ Kpd2 3. Фа2! Kpd1 (3...Kpd3 4. Фb2 Kpd2 5. Kpd4 с выигрыш-

шем) 4. Kpd4! c1Ф 5. Kpd3, и белые выигрывают.

Если король черных расположен ближе к углу (на b2), выигрышная зона значительно сужается.

8



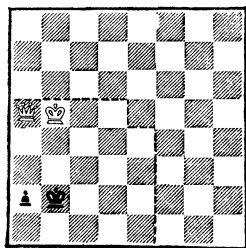
*Ничья*

*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

8. 1. Фb4+ Кра2 2. Фс3 Kpb1 3. Фb3+ Кра1! и ничья.

При короле в зоне (например, на b4) следует: 1. Фс3+ Kpb1 2. Kpb3 c1Ф 3. Фd3+ Кра1 4. Фа6+ и 5. Фа2×.

9



*Выигрыш*

*Ничья, если король белых находится вне зоны*

9. На диаграмме показана граница зоны при ладьейной пешке.

1. Фd2+ Kpb1 2. Kpb4 a1Ф 3. Kpb3, и черные не имеют защиты от мата.

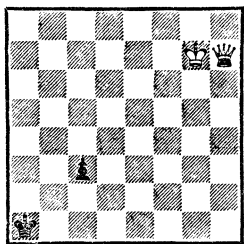
Если король расположен на e4, белые выигрывают следующим путем: 1. Kpd3! a1Ф 2. Фb4+

**Кра2** (2. . .Крс1 3. Фd2+ Крb1 4. Фс2×) 3. **Крс2** и т. д.

При пешке на 3-й горизонтали задача белых значительно проще. Лишь в исключительных случаях от них требуется точная игра. Вот один из таких примеров.

**И. Горовиц, 1956**

10



*Выигрыш*

10. Неудачное положение короля белых, сковывающее действие ферзя, заставляет их быть осторожными. Ничего не дает 1. Фh1+ Крb2 2. Фb7+ Крс1! 3. Крf6 с2 4. Кре5 Крд1 5. Фd5+! Крe1 (проигрывает 5. . . Крс1 6. Фа2 Крд1 7. Крд4 с1Ф 8. Крд3 или 5. . .Кре2 6. Фа2 Крд3 7. Фb2 Крд2 8. Крд4 Крд1 9. Крд3) 6. Фа5+ Крд1 7. Фа4 Крд2 8. Фа2 Крс3! с ничьей.

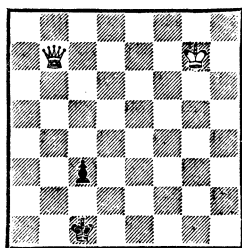
Белые выигрывают, улучшая позицию ферзя путем 1. Фh6!, и если 1. . .Крb2, то 2. Фf6 с последующим приближением ферзя и короля.

Известно и несколько ничейных позиций со слоновой пешкой на 3-й горизонтали. Ничья обуславливается тем, что белые фигуры мешают друг другу в борьбе с пешкой. Когда она достигает предпоследней горизонтали, король белых оказывается вне выигрышной зоны.

11. 1. Фh1+ Крb2! 2. Фb7+ Крс1! или 1. Крf6 с2 2. Кре5

“Chess world”, 1865

11

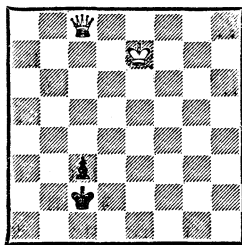


*Ничья*

Крд1 3. Фb3 Крд2 4. Фа2 Крс3! (4. . .Крд1 5. Крд4 с1Ф 6. Крд3).

Будь король белых на f7, они бы выиграли: 1. Фh1+ Крb2 2. Фh8! Крс2 (2. . .Крb3 3. Кре6 с2 4. Фа1!) 3. Кре6 Крд2 4. Фd4+ Крс2 5. Крд5 Крb3 6. Крс5 и т. д.

12

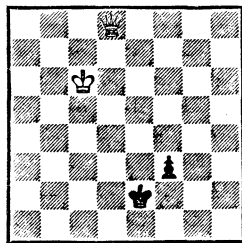


*Ход черных  
Ничья*

12. 1. . .Крд2! 2. Фd8+ Крс1! Ничья.

**Г. Мейер, 1884**

13



*Ничья*

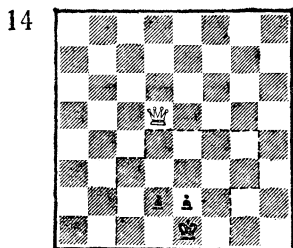
13. 1. Фе7+ Крf1! 2. Крд5 f2. Ничья.

Король белых в последнем примере мог находиться также на полях d7, e7 или e8.

Глава вторая  
ФЕРЗЬ ПРОТИВ ДВУХ ПЕШЕК

1. Пешки связанные

Начнем анализ с позиций, где обе пешки достигли предпоследней горизонтали. В этом случае только при энергичной поддержке короля ферзю удастся справиться с пешками. Сильнейшая сторона добивается победы, если можно дать мат королю противника либо завоевать одну из пешек и перейти в выигрышное окончание с ферзем против короля и пешки.



*Ничья*

*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

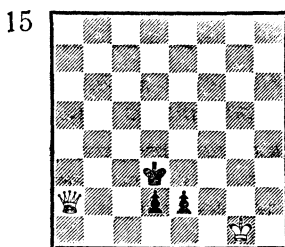
14. На диаграмме представлена центральная пара пешек. Пунктиром обозначены границы зоны, в которой должен находиться король белых для достижения победы. Проверим несколько позиций короля.

При короле на f4, e4 или d4 к победе ведет 1. Крe3 d1Ф 2. Фh1×; при короле на g4: 1. Фh1+ Крf2 2. Фh2+ Крe3 (2... Крf1 3. Крf3 d1Ф 4. Фf2×) 3. Фf4+ Крd3 4. Фf3+ и 5. Ф : e2; при короле на g3 белые дают мат в 1 ход.

Зато при короле на g1 или g2 выиграть вообще не удастся. Например, при короле на g1: 1.

Фa5 Крd1 2. Фa1+ Крc2 3. Фa2+ Крc1 4. Фc4+ Крd1 5. Фb3+ Крc1 6. Фc3+ Крd1 и т. д. Если бы после 3. Фa2+ черные сыграли 3...Крd3? (возможно 3...Крc3 4. Фa5+ Крc2 с ничьей), то белые добились бы успеха.

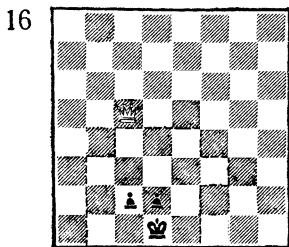
Б. Горвиц и И. Клинг, 1851  
(с переменной флангов)



*Выигрыш*

15. 1. Фa6+! Крe3 2. Фе6+ Крf3 (2...Крd3 3. Фf5+ Крd4 4. Фf4+ Крd3 5. Фf3+ и 6. Ф : e2) 3. Фf5+ Крe3 4. Фf2+ Крd3 5. Фf3+ и 6. Ф : e2.

Если одна из пешек слоновая, то шансы слабой стороны на ничью увеличиваются, так как потеря второй пешки в ряде случаев не ведет к проигрышу.

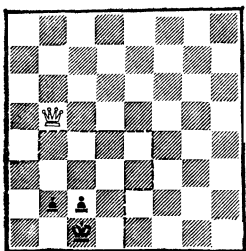


*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

16. В этой позиции из зоны выпадает поле f4. При короле на f4 белые выигрывают пешку после 1. Фg1+ Крe2 2. Фg2+ Крd3!

(2...Крел 3. Крез с выигрышем) 3. Фe4+ Крс3 4. Фе3+ Крб2 5. Ф : d2, но это приводит лишь к ничьей.

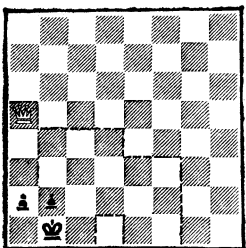
17



*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

17. Если передвинуть в позиции 14 фигуры и пешки на 2 ряда влево, то соответственно сместится и зона.

18



*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

18. Эта позиция представляет случай, если пешки крайние. Здесь выигрышная зона значительно расширяется.

При короле на d2 белые дают мат в 3 хода: 1. Фf5+ Кра1 2. Фе5 Крб1 3. Фе1×

При короле на e2 путь к цели следующий: 1. Фf5+ Крc1 (1... Кра1 2. Фе5 Крб1 3. Фе4+ Кра1 4. Фd4 Крб1 5. Фd1×) 2. Фf4+ Крб1 3. Фе4+ Крc1 4. Фc4+ Крб1 5. Фd3+ Кра1 6. Фd4 Крб1 7. Фd1×

При короле на e3: 1. Фf5+ Кра1 (1...Крc1 после 2. Фf1+

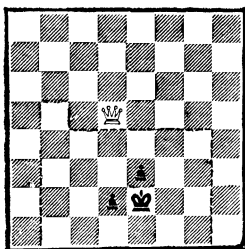
Крс2 3. Фd3+ ведет к мату в 2 хода) 2. Фf6 Крб1 3. Фf1+, и мат в 3 хода.

При короле на f3: 1. Фf5+ Крc1 2. Фf4+ Крд1 3. Фа4+ Крc1 4. Фc4+ Крб1 5. Фd3+ Крc1 6. Кре2! b1K 7. Фd4 Крс2 8. Фа1 Кc3+ 9. Крe1 Крб3 10. Крд2 Кб1+ 11. Крc1 Кc3 12. Фb2+ Крс4 13. Крс2 с выигрышем.

Варианты при короле на e2, e3 и f3 указаны Г. Мироновым (Москва).

Рассмотрим теперь примеры, где на предпоследней горизонтали находится лишь одна из пешек. Начнем анализ с центральной пары пешек. Проверим несколько позиций короля.

19



*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

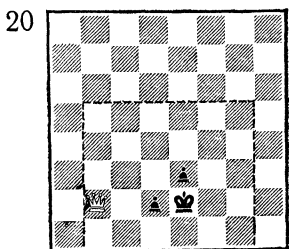
19. При короле на g1 к выигрышу ведет 1. Фc4+ Крд1 2. Крf1 и т. д., а при короле на g4 проще всего решает 1. Фf3+ Крд3 2. Крf4 Крс2 3. Фе2 Крc1 4. Ф : e3 и т. д.

*Занятие ферзем поля перед пешками (в данном случае d1) или между ними (e2) в подобных позициях, за единичными исключениями, достаточно для победы.*

Данная зона, вообще говоря, сохраняется и при других положениях ферзя, если только он первым ходом может связать

пешку или дать шах. В противном случае, как правило, выиграть не удастся, даже если король находится в зоне. Так, безуспешными окажутся все попытки белых в позициях: Крe4—Фe7, Крf4—Фd8, Крd4—Фf8.

Иной будет зона при положении ферзя на 2-й горизонтали.



*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

20. Позиция ферзя на b2 более выгодна, так как черные не грозят немедленно провести пешку и у белых есть в запасе темп. Поэтому зона по сравнению с примером 19 расширяется.

Рассмотрим позиции короля: при короле на g5 к победе ведет: 1. Крf4 Крe1 2. Фc3 (2. Кр : e3? d1K+) 2. . . e2 3. Крf3 Крf1 (3. . . Крd1 4. Фa1+ Крc2 5. Кр : e2) 4. Ф : d2 e1Ф 5. Фg2×

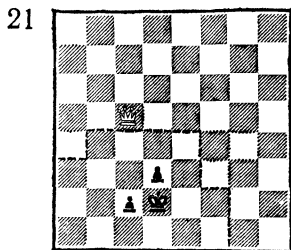
при короле на b5 решает 1. Крc4 Крe1 2. Крd3! d1Ф+ 3. Кр : e3;

при короле на b1: 1. Фb5+ Крe1 (если 1. . . Крf2, то 2. Фd3) 2. Фb4! e2 (2. . . Крe2 3. Фg4+ Крe1 4. Крc2) 3. Крc2 Крf1 4. Фf4+ с выигрышем.

На b2 ферзь расположен лучше всего. При ферзе же на a2 зона уменьшается (из нее выпадают поля b5, b4, b3). Так, при короле на b5 после 1. Крc4 Крe1 2. Фa5 Крe2 3. Фa2 Крe1 белые выиграть не могут.

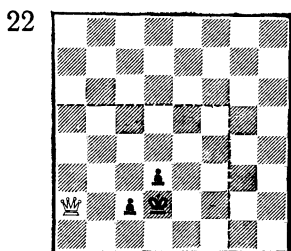
Сместим позицию 19 на ряд влево.

По Н. Григорьеву, 1940\*



*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

21. Проверим правильность изображенной зоны. При короле на f3 или f4 белые выигрывают пешку «d» после 1. Фe3+ Крc3! 2. Фc1 d2 3. Фa3+ Крc4 4. Фa4+ Крc3 5. Фa5+ Крb2! 6. Ф : d2, но это приводит только к ничьей.

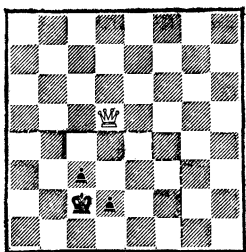


*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

22. Эта позиция получена смещением позиции 20 на ряд влево. Соответственно переместилась и зона, полностью сохранив свою форму.

\* Эта позиция, а также позиции 24, 26, 27, 29—31 были опубликованы после смерти автора.

23



*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

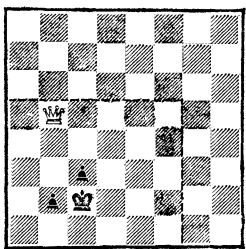
23. Позиция представляет случай, когда на 2-й горизонтали находится пешка «d».

Любопытно, что здесь мы можем получить зону автоматически из примера 19, переместив фигуры и пешки вместе с зоной на ряд вправо и переименовав фланги.

Перейдем к анализу позиций со слоновой и коневой пешками.

По Н. Григорьеву, 1940

24

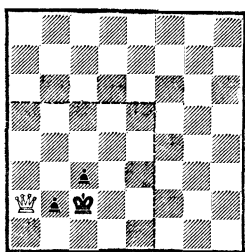


*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

24. Зона здесь определяется также автоматически смещением зоны примера 19.

25. Если ферзь расположена на a2, то в зону включаются еще поля от a5 до e5. Наконец, если пешка находится на b3, то зона соответственно расширится.

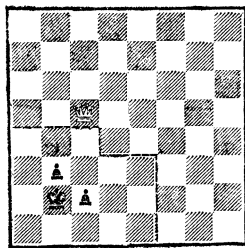
25



*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

По Н. Григорьеву, 1940

26



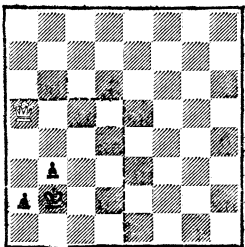
*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

26. Совсем просто определяется зона в этой позиции. Король белых попадает на d2 или b3, и, несмотря на появление ферзя, черные получают мат.

Остается рассмотреть примеры с крайними пешками.

По Н. Григорьеву, 1940

27

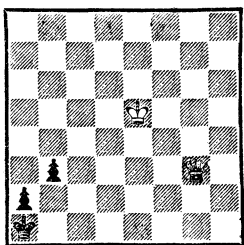


*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

27. Путь к победе несложен. Например, при короле на d5: 1. Фd2+ Крb1 2. Крс4 a1Ф 3. Кр : b3 и т. д.

Полезно заметить, что, как и во многих других примерах, зона остается неизменной и при более отдаленных положениях ферзя, если он может с шахами приблизиться к пешке. Когда это осуществить не удастся, то даже при короле в зоне выигрыша может не оказаться. Так, при короле белых на d4 ничейными являются позиции с ферзем на a7, b6, d8 и d7.

28

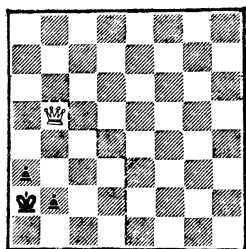


*Выигрыш*

28. В этом примере черный король мешает своей далеко продвинутой пешке, и белый король успевает войти в зону: 1. Крд4! b2 2. Фс3 Крb1 3. Фе1+ Крс2 4. Фе2+ Крс1 (4. . .Крb3 5. Фс4+ Кра3 6. Фс3+) 5. Крс3 b1К+ 6. Крд3 a1К 7. Фа2 с выигрышем.

По Н. Григорьеву, 1940

29



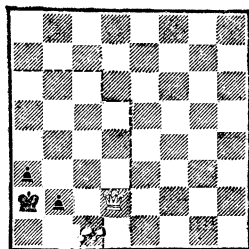
*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

29. Проверим положение короля на a5: 1. Фс4+ Кра1 2. Фс3 Кра2 (2. . .a2 3. Фd4 Крb1 4. Фd1×) 3. Кра4 b1Ф 4. Ф : a3×.

Переставим ферзя на d2.

По Н. Григорьеву, 1940

30



*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

30. По сравнению с позицией 29 зона расширилась. Ферзь лучше всего тормозит пешку по горизонтали, а королю выгоднее атаковать пешки с тыла. При короле на с6 к победе ведет: 1. Крb5 Кра1 2. Фс3 Кра2 3. Кра4 b1Ф 4. Ф : a3×.

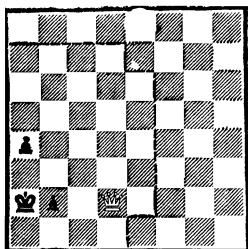
Проверим позицию короля на d3 или d4: 1. Крс3 Кра1 2. Крb3 b1Ф+ 3. Кр : a3. Кажется, что все кончено, но следует 3. . .Фd3+! 4. Ф : d3 — пат! В чем же дело? Мы ошиблись уже на 1-м ходу. К победе ведет только 1. Крс4! Кра1 2. Фс3 Кра2 3. Фb3+ и 4. Ф : a3.

Если вторая пешка еще не достигла 3-й горизонтали, у белых появляются лишние темпы. Это, естественно, сказывается на размере выигрышной зоны.

В качестве примера рассмотрим случай с крайними пешками при ферзе на 2-й горизонтали.



31



*Выигрыш, если король белых находится в зоне*

31. По сравнению с предыдущей позицией зона стала еще шире. При короле на d1 к победе ведет 1. Фd5+ Кра1 2. Фd4 а3 3. Крс2 Кра2 4. Фd5+ Кра1 5. Фd1+ и 6. Фb1×.

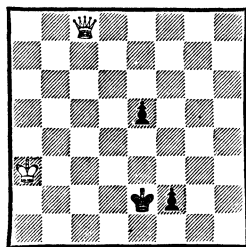
При короле на d7 решает: 1. Крс6! Кра3! 2. Фс3+ (2. Фd1 b1Ф! 3. Ф : b1 — пат) 2. . . Кра2 3. Фс2 а3 4. Крb5 Кра1 5. Фс3 Кра2 6. Кра4 b1Ф 7. Ф : а3× или 1. . . Кра1 2. Фd4 а3 3. Крb5 Кра2 4. Фd2 Кра1 5. Фс3 Кра2 6. Кра4 b1Ф 7. Ф : а3×.

Метод выигрыша ничем не отличается от рассмотренного выше, поэтому мы предоставляем читателю самому попробовать свои силы в определении зон при других пешках\*.

Любопытные тонкости, встречающиеся в подобных окончаниях, когда одна из пешек слоновая, иллюстрирует следующий этюд.

\* Читателям, более углубленно интересующимся борьбой ферзя против двух связанных пешек, рекомендуем познакомиться с обстоятельной статьей Н. Григорьева, опубликованной в книге «Шахматное творчество Н. Григорьева» (изд. 2-е. М., 1954).

32



*Выигрыш*

32. Если бы пешка «е» находилась на e3 или e4, то черные свели бы партию вничью. Благодаря тому, что пешка продвинулась еще недалеко, белым изящным путем удастся достичь победы.

1. Фс4+ Крe1 2. Фе4+ Крd2 3. Фf3 Крe1 4. Фе3+ Крf1 5. Фе4 Крg1 6. Фg4+ Крh2 7. Фf3! Крg1 8. Фg3+ Крf1 9. Крb3 Крe2 10. Фg2 Крe1 11. Фе4+ Крd2 12. Фf3 Крe1 13. Фе3+ Крf1 14. Фе4! Крg1 15. Фg4+ Крh2 16. Фf3 Крg1 17. Фg3+ Крf1 18. Крс3, и белые выигрывают.

Это — авторский путь к цели. В. Чеховер полагал, что 5. Крb3 после 5. . . e4! 6. Крс2 Крg2 7. Фg5+ Крh2 8. Фh4+ Крg2 9. Фg4+ Крh2 ведет только к ничьей, так как здесь нет хода ферзем на f3 и невозможно вынудить короля черных занять поле перед пешкой.

Однако вместо 6. Крс2 сильнее 6. Фh3+! Например: 6. . . Крg1 7. Фg3+ Крf1 8. Крс2 e3 9. Крd3 e2 10. Фh3+ Крe1 11. Фh4! Крd1 12. Фа4+ Крe1 13. Фа1× или 6. . . Крe1 7. Фg3 Крe2 (7. . . e3 8. Крс2 e2 9. Фh4!) 8. Фg2 Крe1 9. Крс2 e3 (9. . . f1Ф 10. Фd2×) 10. Фg3 Крe2

11. Фg4+ Крf1 12. Крд3, и белые выигрывают.

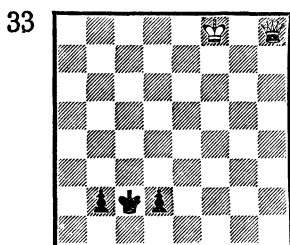
Таким образом, 5. Крb3! быстрее ведет к победе, чем 5. Фе4.

## 2. Пешки изолированные

Начнем анализ с позиций, где обе пешки находятся на пороге превращения в ферзя. Это наиболее опасный случай для сильнейшей стороны.

Следующие примеры демонстрируют типичный метод игры на выигрыш.

А. Шерон, 1945



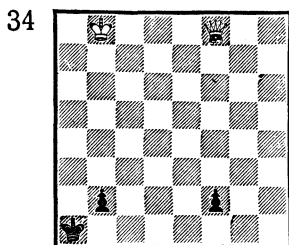
*Выигрыш*

33. В первую очередь белые приближают ферзя к пешкам: 1. Фh7+ Крс1 2. Фс7+Крд1 (если 2. . .Крb1, то 3. Фd7, и далее как в основном варианте) 3. Фb7 Крс1 (3. . .Кре2 4. Фе4+ и 5. Фb1) 4. Фс6+ Крд1 5. Фа4+ Крс1 6. Фс4+ Крд1 7. Фd3 Кре1 (7. . .Крс1 8. Фс3+, завоевывающая пешку) 8. Фе4+ Крf2 9. Фb1!

Ферзь удалось заблокировать одну из пешек. Грозит 10. Ф : b2, поэтому король черных вынужден покинуть 2-ю горизонталь. Черные лишены возможности проявить активность и должны пассивно дожидаться, пока король белых приблизится и решит исход сражения.

*Получение подобной позиции является основой выигрышного плана.*

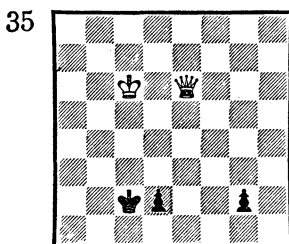
Б. Горвиц и И. Клинг, 1851



*Выигрыш*

34. 1. Фа3+ Крb1 2. Фа6! Крс2 3. Фе2+ Крс3 4. Фf1! и т. д.

А. Шерон, 1945



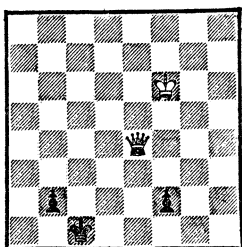
*Выигрыш*

35. 1. Фf5+ (упускает победу 1. Фс4+? Крд1! 2. Фd4 Кре2 3. Фg4+ Крf2) 1. . .Крд1 2. Фf2 Крс1 3. Фс5+ Крb2 4. Фg1! и т. д.

*Мы убедились, что если ферзь удастся заблокировать одну из пешек, нахождение короля противника на 2-й горизонтали ведет к потере пешки. Однако если остающаяся пешка слоновая или ладейная, а король сильнейшей стороны находится далеко, то этого может оказаться недостаточным для выигрыша.*

А. Шерон, 1950

36



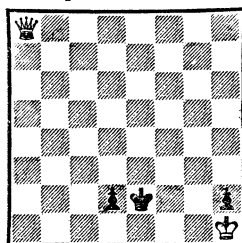
Ничья

36. 1.  $\Phi e3+$  (1.  $\Phi c4+$   $Kpd2!$  2.  $\Phi f1$   $b1\Phi!$  3.  $\Phi : b1$   $Kpe2$  в ничьей) 1...  $Kpd1!$  2.  $\Phi d3+$   $Kpe1$  3.  $\Phi b1+$   $Kpe2$  4.  $\Phi : b2+$   $Kpf1$  5.  $Kpg5$   $Kpg1$ , и король белых вне зоны (см. пример 8) \*.

С помощью пата спасаются черные в следующей позиции.

А. Троицкий, 1899

37



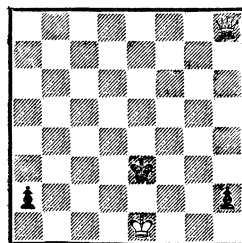
Ничья

37. Решение довольно просто: 1.  $\Phi e4+$   $Kpf2$  2.  $\Phi d3$   $Kpe1$  3.  $\Phi e3+$   $Kpf1!$  4.  $\Phi : d2$ . Пат!

Более сложен пример 38.

Б. Горвиц и И. Клинг, 1851

38



Ничья

\* Далее в скобках будет приводиться только номер позиции, на которую дается ссылка,

38. И. Бергер включил его в свою книгу «Теория и практика эндшпиля» (1922), но, вероятно по недосмотру, в несколько измененном виде (у авторов  $Kpd1-Kpd3$ ).

Не приводя никаких вариантов, Бергер ограничился замечанием, что белые должны довольствоваться вечным шахом, так как выиграть обе пешки они не могут.

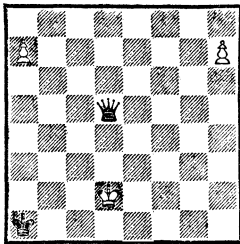
В русском переводе первого выпуска труда И. Бергера (1928) был помещен небольшой анализ В. Ненарокова, доказывающий ничью: 1.  $\Phi c3+$   $Kpf4!$  (проигрывает 1...  $Kpe4?$  2.  $Kpf2!$   $h1\Phi$  3.  $\Phi c6+$ ) 2.  $\Phi c1+$   $Kpf3!$  (также единственный ход ввиду угрозы 3.  $Kpe2$ ) 3.  $\Phi d1+$   $Kpe3!$  (на 3...  $Kpg2$  следует мат в 3 хода) 4.  $\Phi d2+$   $Kpe4!$  (если 4...  $Kpf3$ , то 5.  $\Phi e2+$   $Kpg3$  6.  $\Phi f2+$   $Kpg4$  7.  $\Phi g2+$   $Kpf5$  8.  $\Phi f1+$  и 9.  $Kpf2$ , добываясь победы) 5.  $\Phi e2+$   $Kpd4!$  6.  $\Phi f2+$   $Kpe4$ , и белые выиграть не могут.

И. Майзелис в 1957 году высказал мнение, что белые выигрывают ходом 3.  $Kpd2$ , и привел следующий вариант: 3...  $Kpg2$  4.  $\Phi c6+$   $Kpg1!$  5.  $\Phi g6+$   $Kpf2$  (5...  $Kph1$  6.  $\Phi g7$ ) 6.  $\Phi f6+$   $Kpg2$  7.  $\Phi g7+$   $Kpf2$  8.  $\Phi a1$   $Kpg2$  9.  $\Phi : a2$   $h1\Phi$  10.  $Kpe3+$ . Однако после 10...  $Kph3!$  (а не 10...  $Kpg3$  11.  $\Phi g8+$ , и белые выигрывают) 11.  $\Phi e6+$   $Kph2!$  12.  $\Phi h6+$   $Kpg1$  выигрыша нет.

Если при ладейных пешках на пороге превращения от них удалены оба короля, то результат будет зависеть от того, удастся ли королю сильнейшей стороны при «гонке» королей войти в зону наиболее опасной пешки.

**В. Чеховер, 1963**

39



*Ход белых*

39. Король белых под шахом. Куда ему податься?

Если, например, 1. Крс3, то 1...Фа8 2. Крб4 Крб2 3. Крб5 Крб3 4. Крб6 Крб4, и король черных попал в зону пешки a7; следовательно, белые выигрывают, как в примере 9.

Правильный отход 1. Крe3!, стремясь к более отдаленной от черного короля пешке. Если теперь 1...Фа8, то 2. Крf4 Крb2 3. Крg5 Крс3 4. Крg6 Крд4 5. Крg7 Ф : a7+ 6. Крg8, и король черных вне зоны.

1...Фe5+ 2. Крf3!

Снова точный ход. Король должен держаться поближе к пешке h7. Плохо было бы 2. Крд3 Фe8 3. Крс4 Крb2 4. Крс5 Крb3 5. Крb6 Крb4 6. Крb7 Фf7+ 7. Крb8 Фf8+ 8. Крb7 Фg7+ 9. Крb8 Фh8+ 10. Крb7 Ф : h7+ 11. Крb8 Крb5, и черные выигрывают.

2...Фf5+ 3. Крg3! (снова проигрывало 3. Крe3 из-за 3...Фf8) 3...Фg5+ 4. Крf3 (h3).

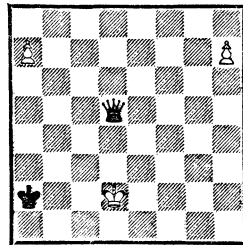
Здесь не имеет значения, куда пошел король, так как у черных нет ответа 4...Фg8.

4...Фd8 5. Крg4 Крb2 6. Крf5 Крс3 7. Крg6 Крд4 8. Крg7, и король черных вне зоны.

А если бы в начальной позиции король черных был расположен на a2?

**В. Чеховер, 1963**

40



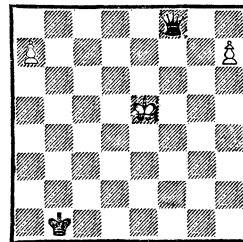
*Ход белых*

40. Здесь уже не помогает и движение короля к пешке h7. Например: 1. Крe3 Фd8 2. Крf4 Крb3 3. Крf5 Крс4 4. Крg6 Крд5, и король черных в зоне. После 5. Крg7 Фc7+ 6. Крg8 Фc8+ 7. Крg7 Фb7+ 8. Крg8 Крe6! белые должны сложить оружие.

Следующие два примера должны быть теперь понятны без особых пояснений.

**В. Чеховер, 1963**

41



*Ничья*

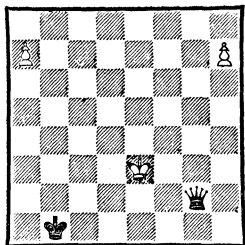
41. 1. Крд5! Фc8 (если 1...Крb2, то 2. Крс6 Крb3 3. Крb7, и король черных вне зоны) 2. Крe5 Фh8+ 3. Крд6!

Проигрывает как 3. Крд5 из-за 3...Ф : h7!, так и 3. Крe6 ввиду 3...Крb2, и черный король успевает попасть в зону.

3...Фа8 4. Крe6! Фh8 5. Крд6! Ничья.

### В. Чеховер, 1963

42



*Ход черных  
Черные выигрывают*

42. Здесь от черных требуется точность в координации сил. Так, недостаточно 1. . .Фh1 из-за 2. Крf4 Крс2 3. Крг5 Крд3 4. Крг6, и ответа 4. . .Кре4 нег.

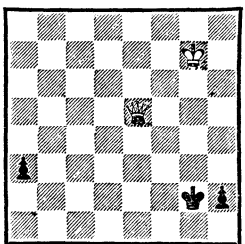
Правильный путь: 1. . .Фа8! 2. Крf4 Крс2 3. Крг5 Крд3 4. Крг6 Кре4, и король черных в выигрывающей зоне.

*Если вторая пешка еще не достигла предпоследней горизонтали, то и в этом случае возникают ничейные возможности, особенно при слоновых или ладейных пешках и белом короле, удаленном от театра военных действий.*

Так, не удастся выиграть белым в следующем примере.

### А. Шерон, 1945

43



*Ничья*

43. 1. Фg5+ (1. Фd5+ Крг3! 2. Фh1 a2 и т. д.) 1. . .Крh3!!

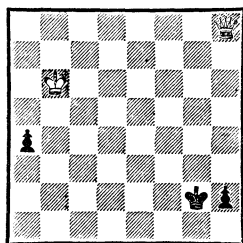
Единственный ход. Если 1. . . Крf2, то 2. Фh4+ Крг2 3. Фg4+

Крf2 4. Фh3 Крг1 5. Фg3+ Крh1 6. Фf2, и мат следующим ходом. Вторая пешка сыграла здесь отрицательную роль. Или 1. . . Крf3 2. Фh4 a2 3. Фh3+ Крс4 4. Фf1 Крд4 5. Фc1! Кре4 6. Крг6 с выигрышем.

2. Фе3+ Крг2 3. Фе2+ Крг3! 4. Фf1 a2 5. Крг6 a1Ф 6. Ф : a1 Крг2, и король белых вне зоны (9).

### И. Бергер, 1922

44



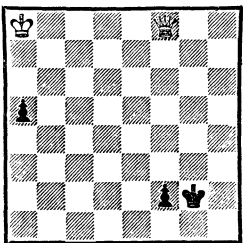
*Выигрыш*

44. В этом примере вторая пешка черных менее опасна. Поэтому после 1. Фg8+ Крf2 2. Фh7 Крг3! 3. Фg6+ Крf2 4. Фе4 Крг3! 5. Крс5 a3 6. Крд4 a2 7. Фh1 a1Ф+8. Ф : a1 Крг2 белые выигрывают, так как их король успел попасть в зону (9).

Ясно, что при положении пешки на a3 партия закончилась бы вничью.

### Р. Файн, 1941

45



*Ничья*

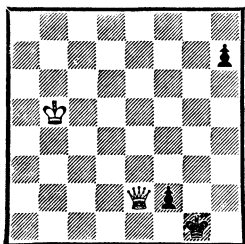
45. Позиция на диаграмме демонстрирует случай, когда одна

из пешек слоновая. Из-за очень удаленного положения короля белым не удастся выиграть, хотя вторая пешка далека от поля превращения.

Например: 1. Фg7+ Kph1 2. Фf6 Kpg2 3. Фg5+ Kph1 4. Фf4 Kpg2 5. Фg4+ Kph2 6. Фf3 Kpg1 7. Фg3+ Kpf1 8. Kpb7 a4 9. Kpc6 a3 10. Kpd5 a2 11. Фg7 a1Ф 12. Ф : a1+ Kpg2 с ничьей (8).

И. Бергер, 1889

46



*Выигрыш*

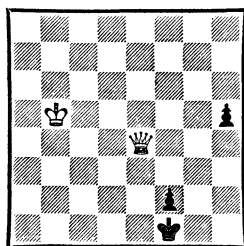
46. Здесь пешка «h» далека от цели, и белые просто добиваются победы: 1. Фg4+ Kph2 2. Фf3 Kpg1 3. Фg3+ Kpf1 4. Kpc4, и, пока пешка «h» придет на помощь, белые успеют объявить мат.

Если бы пешка стояла на h4, то черным удалось бы свести партию вничью, так как после 2...Kpg1 у белых нет хода 3. Фg3+.

И. Бергер утверждал, что в позиции 46 белые достигают успеха и в том случае, если король находится еще дальше — на a6. В качестве доказательства он привел следующий вариант: 1. Фg4+ Kph2 2. Фf3 Kpg1 3. Фg3+ Kpf1 4. Kpb5 h5 5. Kpc4 h4 6. Фg4 h3 7. Kpd3 h2 8. Фf3 Kpg1 9. Kpe2!, и черные могут сдаться.

Однако Н. Григорьев нашел, что черные могут защищаться сильнее: 1. Фg4+ Kpf1!! 2. Kpb5 h5 3. Фg3 Kpe2 4. Фе4+ Kpf1!

47

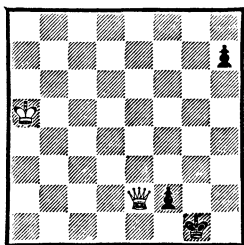


*Ничья*

47. После 5. Kpc4 Kpg1 выясняется, что ферзь никак не загнать короля черных под пешку «f», так как поле g4 для него недоступно. Например: 6. Фе3 Kpg2 7. Фg5+ Kph2 8. Фh4+ Kpg2 с ничьей.

Григорьев также установил, что в начальной позиции белые добивались успеха, если бы их король находился на a5.

48



*Выигрыш*

48. 1. Фg4+ Kpf1.

В случае 1...Kph2 белые выигрывают по методу Бергера: 2. Фf3 Kpg1 3. Фg3+ Kpf1 4. Kpb4 и т. д.

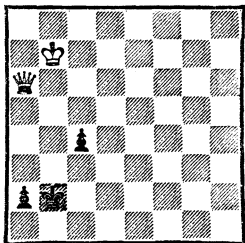
2. Kpb4 h5 3. Фg6 Kpe2 4. Фе4+ Kpf1 5. Фh1+! (короля черных нельзя пустить в угол. Если 5. Kpc3, то 5...Kpg1 с ничьей) 5...Kpe2 6. Фg2 Kpe1 7. Kpc3!

Уже не раз встречавшийся прием. Нельзя 7. .f1Ф из-за 8. Фd2×.

7. .h4 8. Крс2 h3 9. Фе4+ Крf1 10. Крд2 Крг1 11. Фg4+, и белые выигрывают.

Т. Горгиев, 1959

49



*Ничья*

49. После 1. Фb5+ Крс2 2. Фа4+ Крb2 3. Фb4+ Крс2 4. Фа3 Крb1 у белых нет хода 5. Фb3+.

### 3. Пешки двойные

При двойных пешках сильнейшая сторона добивается победы, если можно:

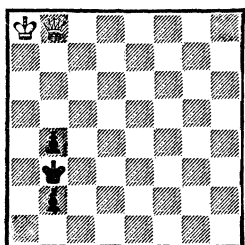
а) заблокировать пешку королем или ферзем;

б) завоевать одну из пешек и получить выигрышное окончание с одной пешкой;

в) благодаря близости собственного короля дать мат королю противника.

Э. Бекей, 1906

50



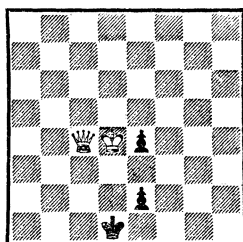
*Выигрыш*

50. Здесь белые выигрывают, завоевывая одну из пешек. Приводим самое простое и быстрое решение этой позиции, указанное Н. Григорьевым.

1. Фg8+! (Э. Бекей начинал игру ходом 1. Фg3+) 1. .Кра3 2. Фg6 Кра2 3. Фс2 b3 4. Фd2 Кра1 5. Фа5+ Крb1 6. Фb4, и, выигрывая пешку b3, белые добиваются успеха.

Э. Бекей, 1906

51



*Выигрыш*

51. В этой позиции белый король расположен близко, но довольно неудачно. Стой он на любом другом поле, возможно было бы 1. Фd4+ с завоеванием пешки e4 и немедленным выигрышем.

Путь к победе здесь более сложен: 1. Фа4+ Крс1 2. Фа5! Крд1 3. Фh5! Крд2 4. Фg5+ Крд1 5. Фg4 Крд2 6. Фg2 e3 (к тому же ведет 6. .Крд1 7. Кр : e4! e1Ф+ 8. Крд3) 7. Кре4 Крд1 8. Кр : e3! e1Ф+ 9. Крд3 с выигрышем.

Белые добились успеха только потому, что сумели перебраться ферзя на правый фланг (3. Фh5!).

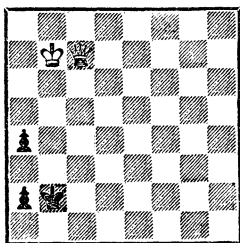
Если переместить позицию 51 вправо или влево на 1—2 ряда, то в возникающих позициях указанный план не проходит, и борьба заканчивается ничью.

При крайних или слоновых пешках результат будет зависеть от расположения короля сильнейшей стороны, так как после завоевания одной из пешек важно получить позиции типа 6, 8, 9 с королем в выигрышной зоне.

В следующих примерах король находится слишком далеко, а вторая пешка мешает ферзю загнать короля черных на поле a1, чтобы выгадать время для приближения короля.

Т. Горгиев, 1959

52

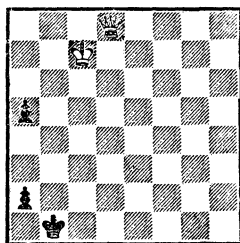


Ничья

52. 1. Фb6+ Крс2 2. Фс6+ Крб2 3. Фb5+ Крс2 4. Фс4+ Крб2 5. Фb4+ Крс2 6. Фа3 Крб1, и белые выиграть не могут.

Т. Горгиев, 1959

53



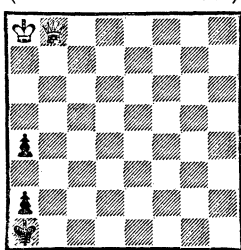
Ничья

53. 1. Фd1+ Крб2 2. Фd4+ Крб1 3. Фb6+ Крс2 4. Фс5+ Крб2 5. Фb5+ Крс2 6. Фа4+ Крб2! Ничья.

Лишь в следующем примере белым удастся подойти королем.

Т. Горгиев, 1959  
(окончание этюда)

54



Выигрыш

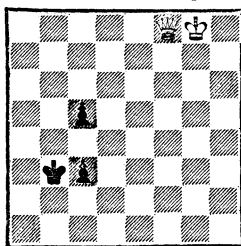
54. Грубой ошибкой явилось бы 1. Крб7 Крб2 2. Краб+ Крс2 с обеспеченной ничьей. Используя неудачную позицию неприятельского короля, белые вынуждают черных продвинуть пешку на а3.

1. Кра7! а3 2. Крб6 Крб2 3. Кра5+ Крс2 4. Фс7+ Крб2 5. Фb6+ Крс2 6. Фс5+ Крб2 7. Фb4+ Крс2 8. Ф : а3, и белые выигрывают, так как их король вошел в зону.

Если головная пешка еще не достигла предпоследней горизонтали, то, естественно, шансы на победу возрастают. Правда, в случаях ладьейной и слоновой пешек может потребоваться тонкая игра, так как при выигрыше одной пешки важно не допустить продвижения второй на предпоследнюю горизонталь.

А. Мандлер

55



Выигрыш

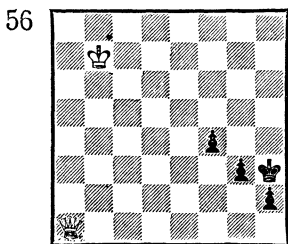


55. 1. Фf4! Крс2 2. Фе3! Крb2  
3. Фе5 Крс2 (4. . . Крb3 5. Крf7 с2  
6. Фa1 и 7. Фс1) 4. Ф : с5, и  
белые выигрывают.

Ошибкой был бы ход 1. Фf3?  
ввиду 1. . . Крb2 2. Фf6 Крс2!  
3. Фf2+ (3. Фе5 Крд2! 4. Фd5+  
Крcl!) 3. . . Крд1!

Глава третья  
ФЕРЗЬ ПРОТИВ ПЕШЕК

Здесь нас будут интересовать в основном позиции, где король сильнейшей стороны находится вдали от пешек. Если связанные пешки далеко продвинуты и хотя бы одна из них достигла предпоследней горизонтали, то белым для победы надо в первую очередь их затормозить. Когда пешки окажутся лишенными подвижности, можно подводить короля.

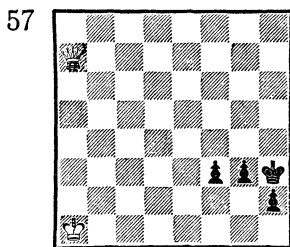


Выигрши

56. Так, в этой позиции белые одним ферзем осуществляют блокаду пешек: 1. Фf1+ Крг4 2. Фе2+! Крh4 3. Фf3. Черные не могут продвинуть пешки, и белые выигрывают, подводя короля. Не улучшает дела отдача пешки: 3. . . h1Ф 4. Ф : h1+ Крг4 5. Фе4 Крh3 6. Фf3 и т. д.

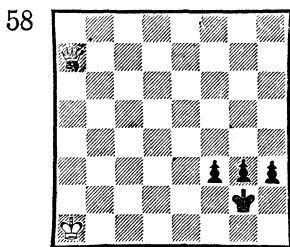
Блокада — один из основных методов борьбы со связанными пешками. Если пешки не удастся заблокировать ферзем, задача усложняется. Белые могут даже проиграть, если король противника сумеет укрыться от вечного шаха.

И. Бергер, 1922



Черные выигрывают

57. После 1. Фd7+ Крг2 2. Фd2+ f2 3. Фd5+ Крг1 белым надо сдаваться.



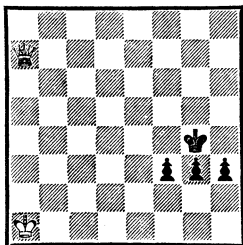
Черные выигрывают

58. Здесь три связанные пешки находятся на одной горизонтали. Результат в значительной мере зависит от расположения королей обеих сторон. Король белых не может помочь ферзю, а король черных активно поддерживает пешки, которые, в свою очередь, защищают его от вечного шаха. И хотя очередь хода принадлежит белым, они беззащитны.

Например: 1. Фа2+ f2 2. Фа8+ Крг1 3. Фа7 h2 4. Фе3 g2 и 5. . . h1Ф.

## И. Бергер, 1922

59



*Выигрыш*

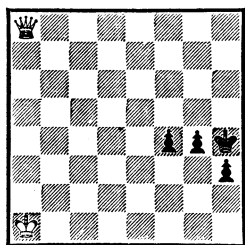
59. Этот пример отличается от предыдущего только положением черного короля. Его позиция сзади пешек оказывается значительно менее удачной, и белым удастся добиться победы.

1.  $\Phi d7+$   $Kph4$  (1...  $Kpf4$  2.  $\Phi : h3$   $f2$  3.  $Kpb2$   $Kpf3$  4.  $Kpc2$   $Kpe2$  5.  $\Phi g2$   $Kpe1$  6.  $\Phi : g3$  с выигрышем) 2.  $\Phi d4+$   $Kpg5$  3.  $\Phi e5+$   $Kpg4$  4.  $\Phi e4+$   $Kpg5$  5.  $\Phi : f3$   $g2$  6.  $\Phi g3+$ , и белые выигрывают.

Если пешки продвинуты недалеко, то задача сильнейшей стороны заключается в том, чтобы заблокировать пешки и успеть подойти королем.

## И. Бергер, 1914

60



*Выигрыш*

60. 1.  $Kpb2$   $Kpg3$ .

Не лучше и другие продолжения: а) 1...  $h2$  2.  $\Phi g2$   $g3$  3.  $\Phi f3$  и т. д.; б) 1...  $g3$  2.  $\Phi f3$   $Kpg5$  3.  $Kpc2$   $g2$  4.  $\Phi f2$   $Kpg4$  (4...  $f3$  5.  $\Phi g3+$ ) 5.  $Kpd2$   $f3$

6.  $Kpe3$  с выигрышем; в) 1...  $f3$  2.  $\Phi b8$   $Kpg5$  3.  $\Phi g3$   $Kpf5$  4.  $Kpc2$ , и белые выигрывают.

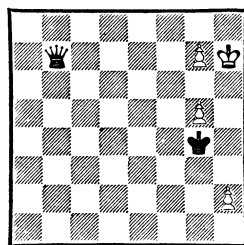
2.  $\Phi h1!$  (единственный ход, так как грозило 2...  $f3$ . Именно благодаря этому маневру белые добиваются успеха) 2...  $Kpf2$  3.  $Kpc2$   $g3$  4.  $\Phi : h3$   $f3$  (4...  $g2$  5.  $\Phi h4+$   $Kpf3$  6.  $\Phi g5$  или 5...  $Kpe2$  6.  $\Phi g4+$   $f3$  7.  $\Phi g3$ ) 5.  $Kpd2$   $g2$  6.  $\Phi h4+$ !  $Kpg1$  7.  $Kpe3$ , и белые выигрывают.

*Если король сильнейшей стороны находится вблизи пешек и может поддержать действия ферзя, то, как правило, этого оказывается достаточным для победы.*

Следующий пример показывает исключительный случай, когда слабейшей стороне удастся спастись с помощью пата.

## Л. Куббель, 1922

61



*Ничья*

61. 1.  $Kph8!$

Проигрывает 1.  $h4$   $\Phi f7!$  2.  $Kph8$   $\Phi h5+$  3.  $Kpg8$   $\Phi : h4$  4.  $Kpf8$   $\Phi f2+$  5.  $Kpe8$   $\Phi e3+$  6.  $Kpf8$   $\Phi f4+$  7.  $Kpe8$   $\Phi : g5$  и т. д.

1...  $\Phi b2$  2.  $h4!$   $Kp : h4$  3.  $Kph7$   $\Phi c2+$  4.  $Kph8$   $\Phi c3$  5.  $Kph7$   $\Phi c7$  6.  $Kph8$   $\Phi e5$  7.  $Kph7$   $\Phi e7$  8.  $Kph8$   $Kp : g5$  9.  $g8\Phi+$   $Kph6$  10.  $\Phi e6+$   $\Phi : e6$ . Пат.

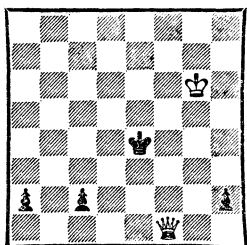
*Три изолированные пешки легче могут быть атакованы, чем*

связанные, поэтому они представляют опасность лишь на пороге превращения в ферзя.

Методы атаки и защиты здесь те же, что и при двух пешках.

### Н. Григорьев, 1933

62



Выигрыш

62. Несмотря на то, что король пока не может поддержать ферзя, белым удается достичь успеха.

1.  $\text{Фe2+}$   $\text{Kpd4}$  2.  $\text{Фd2+}$ . Теперь возможны следующие продолжения:

а) 2...  $\text{Kpc4}$  3.  $\text{Ф : c2+}$   $\text{Kpb4}$  4.  $\text{Фb2+}$   $\text{Kpc5}$  5.  $\text{Фa1}$   $\text{Kpb4}$  6.  $\text{Kpf5!}$   $\text{Kpb3}$  7.  $\text{Kpe4}$   $\text{h1Ф+}$  8.  $\text{Ф : h1}$   $\text{Kpb2}$  9.  $\text{Фh2+}$   $\text{Kpb1}$  10.  $\text{Kpd3}$  с выигрышем;

б) 2...  $\text{Kpe4}$  3.  $\text{Ф : c2+}$   $\text{Kpe3}$  4.  $\text{Фc1+}$   $\text{Kpf2}$  5.  $\text{Kpg5}$   $\text{Kpg2}$  6.  $\text{Kpg4}$   $\text{h1Ф}$  7.  $\text{Фb2+}$   $\text{Kpf1}$  8.  $\text{Фa1+}$   $\text{Kpg2}$  9.  $\text{Ф : a2+}$ , выигрывая по известным образцам.

На 1-м ходу черные могли сыграть хитрее: 1...  $\text{Kpf4}$ , и если 2.  $\text{Ф : h2+?}$ , то 2...  $\text{Kpe3}$  3.  $\text{Фh6+}$   $\text{Kpd3}$  4.  $\text{Фc1}$   $\text{a1Ф!}$  5.  $\text{Ф : a1}$   $\text{Kpd2}$ , и король белых вне зоны (6).

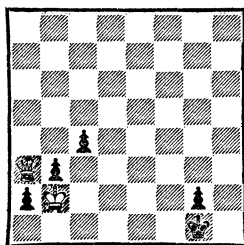
К победе ведет тонкое 2.  $\text{Фf2+}$   $\text{Kpg4}$  3.  $\text{Фf1!}$   $\text{a1Ф}$  4.  $\text{Ф : a1}$   $\text{Kpf3}$  5.  $\text{Kpf5!}$  Например: 5...  $\text{Kpg2}$  6.  $\text{Фg7+}$   $\text{Kpf1}$  7.  $\text{Фh6!}$   $\text{Kpg2}$  8.  $\text{Фd2+}$   $\text{Kpg1}$  9.  $\text{Фc1+}$   $\text{Kpg2}$  10.  $\text{Ф : c2+}$   $\text{Kpg1}$  11.  $\text{Kpg4}$  или 5...  $\text{Kpe2}$  6.  $\text{Kpe4!}$   $\text{Kpd2}$  7.  $\text{Фd4+}$

$\text{Kpe2}$  8.  $\text{Фe3+}$   $\text{Kpd1}$  9.  $\text{Kpd3}$   $\text{c1K+}$  10.  $\text{Kpc3!}$   $\text{Ke2+}$  11.  $\text{Kpb2}$   $\text{h1Ф}$  12.  $\text{Фd3+}$   $\text{Kpe1}$  13.  $\text{Фb1+}$ .

Против значительного числа пешек можно добиться выигрыша либо заматовав короля противника, либо уничтожив часть пешек. Именно последним способом добиваются победы белые в следующих двух примерах.

### Б. Горвиц и И. Клинг, 1851

63



Выигрыш

63. 1.  $\text{Фc5+!}$   $\text{Kph2}$  2.  $\text{Фe5+}$   $\text{Kph3}$  (упрощает задачу белых 2...  $\text{Kpg1}$  3.  $\text{Фd4+}$   $\text{Kph1}$  4.  $\text{Фh4+}$  и 5.  $\text{Ф : c4}$ ) 3.  $\text{Фe1!}$

Этот, указанный И. Бергером, ход сильнее всего.

3...  $\text{Kpg4}$  4.  $\text{Фf2!}$   $\text{c3+}$  (4...  $\text{Kph3}$  5.  $\text{Kpa1}$  ведет к перестановке ходов) 5.  $\text{Kpa1}$   $\text{Kph3}$  6.  $\text{Фe3+}$   $\text{Kph2}$  (если 6...  $\text{Kpg4}$  или 6...  $\text{Kph4}$ , то 7.  $\text{Фd4+}$   $\text{Kph5}$  8.  $\text{Фd5+}$  и 9.  $\text{Ф : g2}$ ) 7.  $\text{Фe5+!}$   $\text{Kph1}$  8.  $\text{Фh8+}$   $\text{Kpg1}$  9.  $\text{Ф : c3}$   $\text{Kpf2}$  10.  $\text{Фd2+}$   $\text{Kpf3}$  11.  $\text{Фe1}$   $\text{Kpg4}$  12.  $\text{Kpb2}$ , и белые выигрывают.

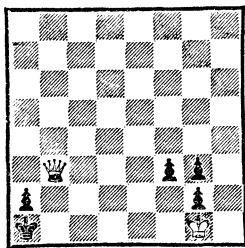
Если черные играют 1...  $\text{Kph1}$ , то после 2.  $\text{Фh5+}$   $\text{Kpg1}$  3.  $\text{Фh3}$   $\text{Kpf2}$  4.  $\text{Фh4+}$   $\text{Kpf3}$  5.  $\text{Фe1!}$   $\text{Kpg4}$  6.  $\text{Фf2}$  игра сводится к главному варианту.

64. В этом примере белые тонким маневром ликвидируют пешки на королевском фланге, после чего возникает окончание с одной ладейной пешкой, при-

чем король белых оказывается в выигрышной зоне.

Б. Горвиц и И. Клинг, 1851

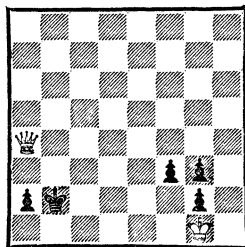
64



*Выигрыш*

1.  $\Phi b6!$   $f2+$  2.  $\text{Кр} : g2$   $f1\Phi+$
3.  $\text{Кр} : f1$   $g2+$  4.  $\text{Кре}2!$   $g1\Phi$
5.  $\Phi : g1+$   $\text{Кр}b2$  6.  $\text{Крд}2!$   $a1\Phi$
7.  $\Phi b6+$   $\text{Кра}3$  8.  $\Phi a5+$   $\text{Кр}b2$
9.  $\Phi b4+$   $\text{Кра}2$  10.  $\text{Крс}2$  и т. д.

65



*Ничья*

65. Здесь черным удастся спастись, вовремя пожертвовав пешки королевского фланга.

На 1.  $\Phi b4+$   $\text{Крс}2$  2.  $\Phi a3$  следует не 2...  $\text{Кр}b1?$  3.  $\Phi b3+$   $\text{Кра}1$  4.  $\Phi b6!$  с выигрышем, а 2...  $f2+$ ! 3.  $\text{Кр} : g2$   $f1\Phi+$  4.  $\text{Кр} : f1$   $g2+$  5.  $\text{Кр} : g2$   $\text{Кр}b1$ , и черные делают ничью, так как король белых вне зоны.

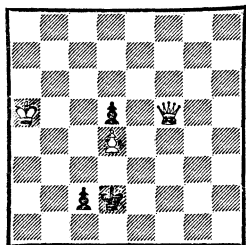
### Глава четвертая

### ФЕРЗЬ С ПЕШКАМИ ПРОТИВ ПЕШЕК

Реализация преимущества в подобных окончаниях не представляет никаких трудностей. Если даже у противника имеется опасная проходная, то обычно можно отдать ферзя за эту пешку и перейти в выигрышный пешечный эндшпиль.

Р. Файн, 1941

66



*Выигрыш*

66. Белые не могут задержать пешку, но они выигрывают, отда-

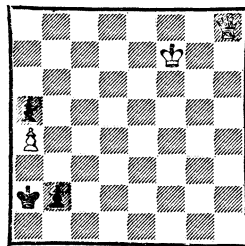
вая за нее ферзя. Конечно, грубой ошибкой явился бы немедленный размен 1.  $\Phi : c2+$ ?  $\text{Кр} : c2$  2.  $\text{Кр}b4$   $\text{Крд}3$  3.  $\text{Крс}5$   $\text{Кре}4$ , и выигрывают уже черные.

К победе ведут два пути:

а) 1.  $\text{Кр}b4$   $c1\Phi$  2.  $\Phi f4+$   $\text{Крс}2$  3.  $\Phi : c1+$   $\text{Кр} : c1$  4.  $\text{Крс}5$ , и белые выигрывают пешку, а с ней и партию;

б) 1.  $\Phi : d5$  (это продолжение решает еще проще) 1...  $c1\Phi$  2.  $\Phi g5+$   $\text{Крс}2$  3.  $\Phi : c1+$   $\text{Кр} : c1$  4.  $d5$ , и пешка проходит в ферзи.

67



*Выигрыш*

67. И здесь белые выигрывают, отдавая ферзя за пешку.

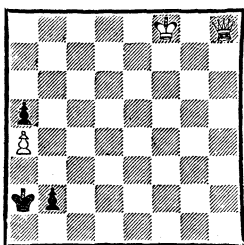
1. Фh2 Кра1 2. Фе5 Кра2 3. Фd5+ Кра1 4. Фd4 Кра2 5. Фс4+ Кра1 6. Фс3 Кра2 7. Фс2 Кра1 8. Кре6!

Приблизив ферзя к пешке, белые выгадали необходимый темп.

8. . . b1Ф 9. Ф : b1+ Кр : b1 10. Крд5 Крс2 11. Крс4! («отталкивание плечом»; лишь к ничьей вело 11. Крс5 Крд3 12. Крb5 Крд4 13. Кр : a5 Крс5) 11. . . Крд2 12. Крb5 Крд3 13. Кр : a5 Крс4 14. Крb6, и белые выигрывают.

Исход борьбы здесь зависел от одного темпа. Белый король был расположен довольно далеко от пешки, но все же успел вовремя. Если бы он находился на f8, черные свели бы партию вничью.

68



*Ничья*

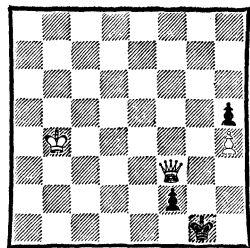
68. 1. Фh2 Кра1 2. Фе5 Кра2 3. Фd5+ Кра1 4. Фd4 Кра2 5. Фс4+ Кра1 6. Фс3 Кра2 7. Фс2 Кра1 8. Кре7 b1Ф 9. Ф : b1+ Кр : b1 10. Крд6 Крс2 11. Крс5 Крд3! 12. Крb5 Крд4! 13. Кр : a5 Крс5 с ничьей.

Из-за отдаленного положения короля не могут выиграть белые и в следующей позиции.

69. 1. Фg3+ Крh1! или 1. Крс5 f1Ф 2. Ф : f1+ Кр : f1 3. Крд4 Крг2 4. Кре4 Крh3.

Конечно, в примерах 68 и 69 белые могли выиграть пешку и перейти в ферзевое окончание

69



*Ничья*

с лишней пешкой. Однако это также не вело к победе. Как мы увидим далее, такой эндшпиль с крайней пешкой удастся выиграть лишь при неудачном положении короля противника.

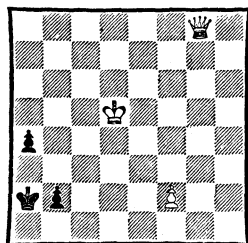
Пешечный эндшпиль полон различных каверз, поэтому переход в него, как правило, требует точного расчета. В противном случае возможны неожиданности.

Ейтс

Маршалл

Карлсбад, 1929

70



*Выигрыш*

70. Данный эндшпиль выигран и без пешки f2. Например: 1. Крс6+! Кра3 2. Фf8+ (но не 2. Фg6 b1Ф 3. Ф : b1 — пат!) 2. . . Кра2 3. Фf7+ Кра3 4. Фе7+ Кра2 5. Фе6+ Кра3 6. Фd6+ Кра2 7. Фd2 Кра3 8. Фс3+ Кра2 9. Фс2 а3 10. Крb5 Кра1 11. Фс3 Кра2 12. Кра4! b1Ф 13. Ф : а3×.

Партия развивалась иначе: 1. Крд4+ Кра3! (1. . . Кра1 2. Фа8) 2. Фf8+ Крb3 3. Фf3+

Кра2 4. Фd5+ Кра3 5. Фс5+ Кра2 6. Фс4+ (немедленно решало 6. Фс2! а3 7. Крс3 Кра1 8. Крb3) 6. .Кра3 7. Фd3+ Кра2 8. Крс4?

Белые неверно рассчитали последствия перехода в пешечное окончание.

8. .b1Ф 9. Ф : b1+ Кр : b1 10. Крb4 (казалось бы, все кончено, но. .) 10. .Крb2!! 11. Кр : a4 Крс3 12. f4 Крд4, и король черных догоняет пешку.

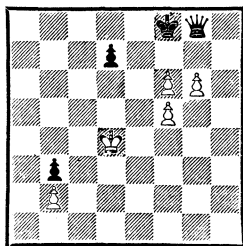
Лишь в самых исключительных случаях пешки могут оказаться сильнее ферзя.

71. Ферзь лишен подвижности и оказывается слабее пешек!

1. Крс5 d6+ (проигрывает и переход в пешечный эндшпиль:

М. Кляцкин, 1924  
(окончание этюда)

71



*Выигрыш*

1. .Кре8 2. f7+ Ф : f7 3. gf+ Кр : f7 4. Крд6 Крf6 5. Кр : d7 Кр : f5 6. Крд6, и белые выигрывают пешку b3) 2. Крд4! d5 3. Крс5 d4 4. Кр : d4, и черные могут сложить оружие.

## Раздел второй ФЕРЗЬ ПРОТИВ ФЕРЗЯ

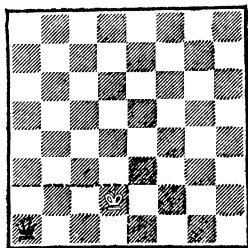
### Глава первая ФЕРЗЬ ПРОТИВ ФЕРЗЯ (без пешек)

До сих пор нам не приходилось рассматривать окончаний, где в борьбе участвовали одни фигуры без пешек. В конечном, слоновом и ладейном эндшпилях это не имело практического значения.

При борьбе ферзей возможен целый ряд позиций, где неудачное положение короля и ферзя одной из сторон позволяет противнику сплести матовую сеть.

72. Если исследовать данное положение при различных позициях короля черных и ферзя белых, то удастся сформулировать правило: *черные проигрывают*,

72

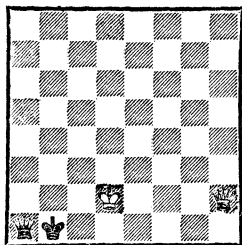


*вают, если их король находится на полях a2, b2 или b1.*

Проверим это заключение при наиболее неудачных позициях белого ферзя.

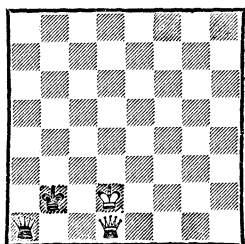
73. 1. Фh7+ Кра2 2. Фf7+ Крb1 (к тому же ведет 2. .Кра3 3. Фа7+! Крb2 4. Фb6+ Кра3 5. Фа5+ Крb2 6. Фb4+ и 7. Крс2) 3. Фf5+ Кра2 4. Фd5+ Крb1 5. Фе4+ Кра2 6. Фа4+! (решающий ход) 6. .Крb2 (6. .

73

*Выигрыш*

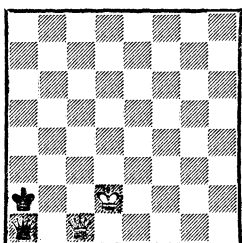
Крb1 7. Фc2×) 7. Фb4+ Кра2  
8. Крс2, и от мата нет защиты.

74

*Выигрыш*

74. 1. Фc2+ Кра3 2. Фc5+!  
Кра2 (если 2. . . Крb3, то 3.  
Фb5+! Кра3 4. Фа5+ Крb2  
5. Фb4+ и 6. Крс2) 3. Фd5+  
Крb1 4. Фе4+, и белые выигры-  
вают аналогично рассмотрен-  
ным вариантам.

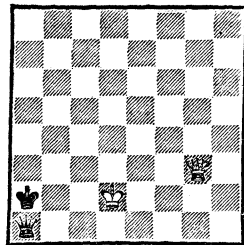
75

*Выигрыш*

75. 1. Фc4+ Кра3 2. Фа6+  
Крb2 3. Фb5+ Кра3 4. Фа5+  
Крb2 5. Фb4+ и 6. Крс2 с вы-  
игрышем.

76. 1. Фg8+ Кра3 (на 1. . .  
Крb1 следует 2. Фg6+ Кра2 3.  
Фe6+ Крb1 4. Фе4+, анало-

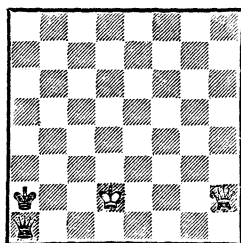
76

*Выигрыш*

гично позиции 73) 2. Фа8+ Крb2  
3. Фb7+ Кра3 4. Фа6+ Крb2  
5. Фb5+ Кра3 6. Фа5+ Крb2  
7. Фb4+ Кра2 8. Крс2, и мат  
неизбежен.

План выигрыша во всех этих  
случаях заключался в ступенча-  
том приближении ферзя и обра-  
зовании матовой сети. Его  
не удастся осуществить при  
единственной позиции ферзя бе-  
лых.

77

*Ничья*

77. В этом примере черные  
сводят окончание вничью, так  
как белые не могут с шахами  
приблизить ферзя, а на  
1. Крд3+ следует 1. . . Фb2.

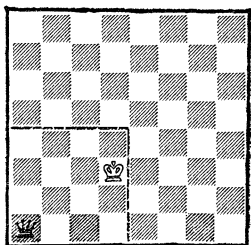
Итак, за единственным исклю-  
чением (пример 77), в позиции  
72 белые выигрывают при всех  
позициях своего ферзя, если  
король черных находится внутри  
прямоугольника a1—a2—d2—  
d1.

Полезно заметить, что белые  
добиваются победы и в случае,  
когда король черных находится

на полях а3 и в3, но только при некоторых позициях ферзя.

Так, при короле на а3 белые выигрывают, если могут дать шах ферзем либо по вертикали «а», либо с поля с5, а при короле на в3 лишь шах с поля в5 позволяет белым создать матовую сеть вокруг короля противника.

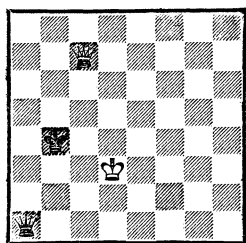
78



78. Анализ этой позиции при различных положениях короля черных и ферзя белых показывает, что черные проигрывают, если их король находится внутри прямоугольника а1—а4—d4—d1, но только при некоторых позициях белого ферзя.

Так, при короле черных на поле в4 к победе ведет лишь шах ферзем на в6. Рассмотрим в качестве примера следующую позицию.

79



*Выигрыш*

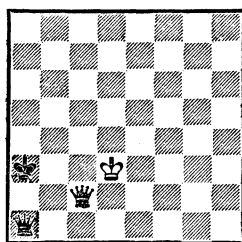
79. 1. Фb6+ (1. Фb7+ Крс5 с ничьей, так как король черных вышел из опасной зоны) 1... Кра3 2. Фа5+ Крb2 3. Фb4+ Кра2 (если 3... Крс1, то 4.

Фd2+ и 5. Фс2×) 4. Крс2, и мат неизбежен.

Путь к выигрышу здесь тот же самый, что и в позиции 72: ступенчатое приближение ферзя и создание матовой сети.

При короле черных на а4 решает шах по вертикали «а», при короле же на а3 к победе ведет шах либо по вертикали «а», либо с поля с5.

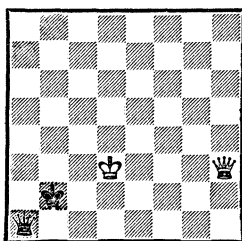
80



*Выигрыш*

80. 1. Фс5+ Кра2 2. Фс4+ (2. Фа5+? Крb1! 3. Фe1+ Кра2! ведет к ничьей) 2... Кра3 3. Фа6+ Крb2 4. Фb5+ Кра3 5. Фа5+ Крb2 6. Фb4+ Кра2 7. Крс2 и т. д.

81



*Выигрыш*

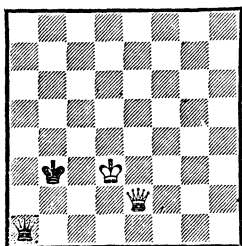
81. 1. Фg2+! (упускает победу 1. Фh2+? Кра3! 2. Фd6+ Кра2 3. Фе6+ Крb1! 4. Фe1+ Кра2! 5. Фа5+ Крb1) 1... Кра3 2. Фа8+ Крb2 3. Фb7+ Крс1 4. Фс6+ Крb2 5. Фb5+, и далее как уже рассмотрено.

При короле на в3 решающим оказывается шах либо по вер-



тикали «b», либо с полей с4 и е6.

82



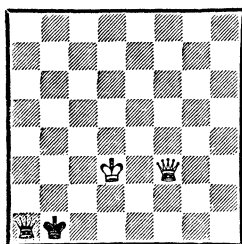
*Выигрыш*

82. 1.  $\Phi e6+$ ! (но не 1.  $\Phi c2+$ ?  $Kpb4$  2.  $\Phi c4+$   $Kpa5$ , и король выходит из опасной зоны) 1...  $Kpb4$  2.  $\Phi b6+$ !  $Kpa3$  3.  $\Phi a5+$  и т. д.

При короле на  $a2$  путь к цели, как ясно из предыдущего, 1.  $\Phi a4+$  или 1.  $\Phi c4+$  либо, если ферзь белых расположен на линии «b», 1.  $Kpc2$ .

При короле на  $b1$  решает только шах на  $d1$ .

83



*Выигрыш*

83. 1.  $\Phi d1+$ !  $Kpb2$  (1...  $Kpa2$  2.  $\Phi a4+$   $Kpb2$  3.  $\Phi b4+$

и 4.  $Kpc2$ ) 2.  $\Phi c2+$ !  $Kpa3$  3.  $\Phi c5+$   $Kpa2$  4.  $\Phi c4+$ !  $Kpa3$  5.  $\Phi a6+$ , аналогично рассмотренным вариантам.

При короле на  $b1$  белые добиваются успеха, если их ферзь находится на диагонали  $b1-h7$ , так как после хода 1.  $Kpd2+$  возникает позиция 72.

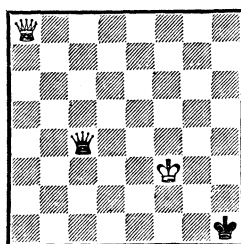
Наконец, при короле на  $c1$  к победе ведут как любые шахи ферзем по вертикали «с» и 1-й горизонтали, так и шах с  $d2$ .

Любопытно, что возможность создания матовой сети в позициях типа 72 и 78 была известна свыше 500 лет назад.

**И. Канторович, 1952**

(окончание этюда)

84



*Ход черных  
Выигрыш*

84. 1...  $\Phi f1+$  2.  $Kpg3+$   $Kpg1$  3.  $\Phi a7+$   $Kph1$  4.  $\Phi h7+$  и 5.  $\Phi h2 \times$ .

Не меняет дела 1...  $Kpg1$  2.  $\Phi a7+$   $Kph1$  3.  $\Phi h7+$   $Kpg1$  4.  $\Phi g6+$   $Kpf1$  5.  $\Phi b1+$ .

## Глава вторая

### ФЕРЗЬ С ПЕШКОЙ ПРОТИВ ФЕРЗЯ

Эндшпиль ферзь с пешкой против ферзя — одно из немногих окончаний с минимальным соотношением сил, которое до

последнего времени не имело окончательной оценки. Теоретики не могли дать исчерпывающего ответа даже на такие простые вопросы: можно ли реализовать лишнюю пешку? каков наилучший план игры на выигрыш? как следует защищаться слабой стороне?

Удивляться этому особенно не приходится. Во-первых, такой эндшпиль крайне редко встречается на практике, а потому и не привлекает пристального внимания теоретиков. Во-вторых, несмотря на малое число боевых сил, эти окончания чрезвычайно трудны для исследования. Ферзь — фигура с богатыми возможностями, и в лабиринте возникающих вариантов нетрудно заблудиться даже искусственному исследователю.

Еще 40 лет назад все наши сведения об этом эндшпиле состояли из поверхностного анализа нескольких позиций, известных чуть ли не со времен Филidora.

Однако постепенно, шаг за шагом, теоретики начали подходить к изучению и этого коварного окончания. Толчком явилась партия Ботвинник — Рабинский (13-е первенство СССР, 1944), в которой встретился эндшпиль с коневой пешкой на 7-й горизонтали. Следует сказать, что во время игры оба партнера блуждали в потемках, но позднее эндшпиль стал предметом изучения. В «Ежегоднике за 1947—1949 годы» П. Керес опубликовал объемистое исследование этого окончания. Он попытался открыть тайну эндшпиля следующим путем: разбил его на ряд промежуточных позиций и досконально их проанализировал. Кересу не удалось найти общий метод игры, но он пришел к выводу, что при белой пешке на g7 королю черных лучше всего держаться на поле a4.

Прошло несколько лет, прежде чем предложение Кереса получило практическую проверку. Подобный эндшпиль встретился

в партии Ботвинник — Минев (XI Олимпиада, Амстердам, 1954). Н. Минев точно следовал рекомендации Кереса и... форсированно проиграл! Оказалось, что расположение короля на a4 не только не позволяет спасти партию, но даже облегчает задачу белых.

Кстати, в этой встрече М. Ботвинник, по-видимому впервые при подобном соотношении материала, применил прием, который может быть назван «на короля». Он двинулся своим королем от пешки навстречу королю противника.

Как известно, прием «на короля» хорошо изучен в ферзевых окончаниях с большим количеством пешек, в чем вы можете убедиться, сами заглянув в соответствующую главу. Однако до партии Ботвинник — Минев в эндшпиле с одной пешкой он как-то не привлекал внимания.

Оставалось выяснить вопрос, не следовало ли черным держать короля в углу: на полях a1, b1, a2, b2? Кстати, подобного плана придерживались черные в партии Пахман — Глигорич (Москва, 1947). В 1955 году журнал «Шахматы в СССР» объявил конкурс на лучший анализ этого окончания.

В конкурсе приняли участие И. Баланель (Румыния), Я. Поспишил (ЧССР), А. Ройкрофт (Англия), Ж. Бюзандян, С. Вздоров и П. Степушин-Малышев (все — СССР). Каждая из присланных работ содержала кое-что ценное для теории этого эндшпиля. Подведением итогов конкурса редакция журнала предложила заняться мне. Опираясь на анализы указанных авторов, удалось найти наконец

общий метод игры. Выяснилось, что определяющим признаком является положение белого ферзя. Если он расположен достаточно активно, то, двигаясь навстречу королю противника, белому королю, как правило, удастся уйти от шахов.

Итоги конкурса были обнаружены в 1959 году и привели к ликвидации еще одного белого пятна в теории эндшпиля. В 1962 году систематизированное исследование этого эндшпиля было опубликовано в 1-м издании «Шахматных окончаний». Остается добавить, что в 70-х годах советскими программистами была создана программа для эндшпиля ферзь с коневой пешкой против ферзя, которая подтвердила результаты исследования.

Итак, при пешке на 7-й горизонтали сегодня мы можем уже сказать, как закончится такой эндшпиль, можем показать также лучшие планы игры сторон. Однако по-прежнему остается открытым вопрос: что будет, если коневая пешка еще не достигла предпоследней горизонтали? Многие еще неясно и в эндшпиле с пешкой на крайней вертикали.

### 1. Пешка на одной из центральных вертикалей

Исследователь, пытающийся разобраться в замысловатых лабиринтах окончания ферзь с пешкой против ферзя, с первых же шагов наталкивается на следующую проблему: как из огромного числа позиций с различным расположением фигур выделить самые важные, основные, наиболее выпукло демонст-

рирующие типичные планы и приемы игры?

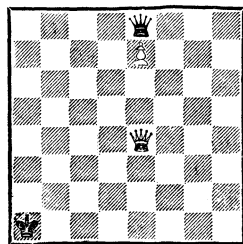
*Исходя из того что ферзь является сильнейшей фигурой, мы решили в основу анализа положить позиции, где ферзь белых занимает активную централизованную позицию. При пешке белых на e7 мы располагаем ферзя на поле e4, где он не только занимает централизованное положение, но и как бы подталкивает пешку. Ферзь черных, чтобы не пропустить пешку, должен находиться на e8.*

Позиции с таким расположением ферзей мы рассмотрим при различном положении королей обеих сторон.

В первую очередь исследуем позиции с королем черных внутри зоны, ограниченной прямоугольником a1—a3—h3—h1.

### Ю. Авербах, 1962

85



*Ход черных  
Выигрыш при любом положении  
короля белых*

85. Разберем возможные расстановки короля белых.

Во-первых, легко установить, что на диаграмме есть целая группа полей, попав на которые король немедленно обеспечивает победу. Это поля a3, e1, e3, d2, f2, c2, c1, g2, g1, c7 и g7.

При короле на a3 черным не защититься от мата.

При короле на e1 или e3 белые проводят второго ферзя после, например, 1...Kpb2 2. Фd4+ и 3. Фd8.

При короле на d2 или f2 черные могут дать шах соответственно на d7 или f7, но после 2. Kpe1 Фе8 3. Фd4+ и 4. Фd8 белые также проводят второго ферзя.

Точно так же прячутся белые королем на e1 с полей g1, g2, c1, c2. Например, при короле на g2: 1...Фg8+ 2. Kpf1! Фf7+ 3. Kpe1 Фе8 4. Фd4+ и 5. Фd8.

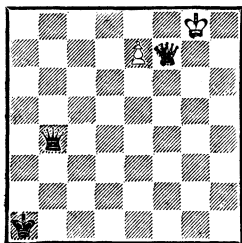
При короле на c7 может последовать: 1...Фf7 (на ходы королем проще всего 2. Фе6 и 3. Фd7) 2. Фd4+ и 3. Kpd8, проводя нового ферзя.

При короле на g7 соответственно возможно 1...Фd7 2. Фе5+ и 3. Kpf8, ставя второго ферзя.

В рассмотренных примерах король скрывался от шахов элементарно. В остальных позициях королю для этого требуются известные усилия.

Король на f6: 1...Фh8+ 2. Kpf7 Фh5+ 3. Фg6 Фd5+ 4. Kpg7 Фd7 (4...Фb7 5. Фf7 Фg2+ 6. Kpf8) 5. Фf7! Фg4+ 6. Kpf8 Фb4 7. Kpg8.

86



*Ход черных  
Выигрыш*

86. Триумф плана белых! Так как хода 7...Фg4+ нет из-за ответа 8. Фg7+, черные не в

силах воспрепятствовать превращению пешки. Создание аналогичной ситуации — лейтмотив игры белых в этом эндшпиле.

Подобным же образом выигрывают белые при короле:

на h6: 1...Фh8+ 2. Kpg6 Фg8+ 3. Kpf6 и т. д.;

на g5: 1...Фg8+ 2. Kph6 и т. д., или 1...Kpb2 2. Фе6! Фb5+ 3. Kph6 Фе8 4. Kpg7 и 5. Фf7, или 2...Kpa3 3. Kph6 Фh8+ 4. Kpg6 Фе8+ 5. Kpg7 и 6. Фf7;

на h4: 1...Фh8+ 2. Kpg5 Фg7+ 3. Kph5 Фf7+ 4. Kph6 Фf6+ 5. Kph7 Фf7+ 6. Kph8! Фh5+ 7. Kpg7 Фg5+ 8. Kpf7 Фh5+ 9. Фg6 и т. д., или 1...Kpb2 2. Фе5+ Kpc3 3. Kpg5 Фg8+ 4. Kph6 Фе8 5. Фе6 Фh8+ 6. Kpg6 Фе8+ 7. Kpg7 и 8. Фf7;

на h7: 1...Фf7+ 2. Kph8, и далее как в предыдущем разветвлении;

на f5: 1...Фh5+ 2. Kpf6 и т. д.;

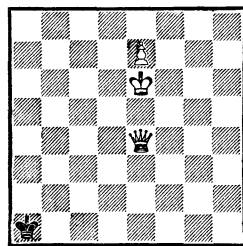
на g4: 1...Фc8+ 2. Kph4 Фh8+ 3. Kpg5 и т. д.;

на f4: 1...Фf7+ 2. Kpg5 и т. д.

При короле на g3 к уже рассмотренному варианту ведет 1...Фb8+ 2. Kph3 Фc8+ 3. Kph4 и т. д.; если же 1...Kpb2, то

Ю. Авербах, 1962

87



*Ход черных  
Выигрыш при любом положении  
ферзя черных*

2. Крh4, а на 1...Кра2 — 2. Фе6+, затем Крг4—g5—h6 и т. д.

Для того чтобы решить вопрос об остальных полях, рассмотрим позицию 87.

87. Белые выигрывают независимо от того, где расположен ферзь черных:

1...Фh6+ 2. Крд5, и шахи кончились;

1...Фg8+ 2. Крi6 Фh8+ 3. Крf7 и т. д. (85);

1...Фс8+ 2. Крf7 Фd7 3. Фе5+ и 4. Крf8 или 2...Фс7 3. Фd4+ и 4. Крf8;

1...Фh3+ 2. Фf5 Фb3+ 3. Крf6 Фb6+ 4. Крг7 Ф (любой ход по 7-й горизонтали) 5. Фf7!;

1...Фb3+ 2. Крf6 Фb6+ 3. Фе6 Фf2+ 4. Фf5 Фb6+ 5. Крг7 и 6. Фf7;

1...Фb6+ 2. Крf5 Фf2+ 3. Крг6 Фg3+ 4. Крf6 Фf2+ (4...Фd6+ 5. Крf7 Фс7 6. Фd4+ и 7. Крf8) 5. Фf5 Фb6+ 6. Крг7;

1...Фа6+ 2. Крf7 Фf1+ 3. Крг7 Фg1+ 4. Фg6 и т. д.

Итак, мы убедились, что, попав королем на e6, белые форсированно осуществляют выигрывающий прием, известный нам по примеру 85 с королем на f6.

Но это значит, что белые также должны выиграть, если их король находится на полях d6, c5, a7, b7.

Например, при короле на a7: 1...Фd7+ 2. Крb8 Фb5+ 3. Крс7 Фс5+ 4. Крд7 Фb5+ 5. Кре6 и т. д.

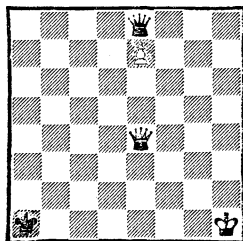
Наибольшую трудность представляют позиции, где ферзь черных препятствует проходу короля через e6 на g8.

88. 1...Фh5+ 2. Крг2 Фg5+ 3. Крf2.

Удлиняло сопротивление 3.

Ю. Авербах, 1962

88



Ход черных  
Выигрыш

Крf3 Фh5+, и приходится играть 4. Кре3, так как 4. Крf4 сразу приводит к вечному шаху: 4...Фh4+! 5. Крf5 Фh7+! 6. Крf4 Фh4+ 7. Крf3 Фh1+! 8. Кре3 Фe1+ 9. Крд3 Фb1+! 10. Крд4 Фb4+ 11. Крд5 Фb7+. Это «вечное» нападение ферзя, которое мы назовем «звездочкой», — главная опасность, поджидающая белых в подобных ситуациях.

3...Фс5+ (после 3...Фd2+ 4. Крf3 Фd1+ 5. Крf4 король проходит на g8) 4. Кре2 Фh5+! (хуже 4...Фb5+ 5. Кре3, и король попадает на e6 через f4 или d4) 5. Крд3 Фh3+ (в случае 5...Фd1+ 6. Крс3! Фс1+ 7. Крд4 Фb2+ 8. Крс5 Фа3+ 9. Крд5 Фа8+ 10. Кре5 король проникает через e6 на g8) 6. Крс4 Фс8+ (на 6...Фf1+ следует 7. Крд5 Фf7+ 8. Крд6 Фf6+ 9. Крд7 Фg7 10. Кре6 и т. д.) 7. Крb3! Фb8+ (к тому же ведет 7...Фg8+ 8. Фс4! Фb8+ 9. Фb4!) 8. Фb4! Фg8+ 9. Кра4 (конечно, не 9. Кра3 Фа2×!) 9...Фe8+ (9...Фа8+ 10. Фа5 Фе4+ 11. Крb5+ Крb2 12. Фb4+ или 10...Фс6+ 11. Крb3+) 10. Кра3!

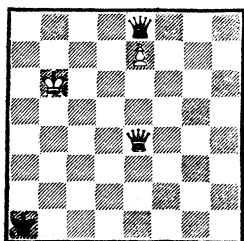
Вот еще одна возможность игры на выигрыш — создание матовой сети вокруг короля

противника: 10...Фa8+ 11. Фa4, и белые выигрывают.

В заключение разберем позицию с королем на b6.

Ю. Авербах, 1962

89



*Ход черных  
Выигрыш*

89. Грозит Крb6—с7, поэтому ход черных вынужден.

1...Фb8+ 2. Крс5.

Король стремится на e3. Однако, видимо, еще проще 2. Фb7 Фd6+ 3. Кра7 Фd4+ (3...Фс5 4. Кра8) 4. Кра8 Фh8+ 5. Фb8 Фh1+ 6. Кра7 Фg1+ 7. Фb6 Фg7 8. Фа6+ и 9. Фb7+.

2...Фс7+ 3. Крb5 Фb8+ 4. Крс4 Фс7+ 5. Крд3 (безуспешно 5. Крb3 из-за 5...Фb6+! 6. Фb4 Фе6+! 7. Кра4 Фd7+ 8. Кра3 Фd3+ 9. Фb3 Фd6+) 5...Фg3+ 6. Кре2 Фh2+ 7. Крд1! Фh5+! (сразу проигрывает 7...Фg1+ 8. Фе1) 8. Кре1! Фа5+ 9. Кре2 Фh5+ 10. Кре3!, и далее как в предыдущем примере

Нетрудно убедиться, что все возможные расстановки короля белых сводятся к уже рассмотренным.

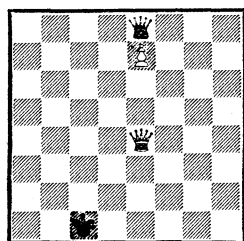
Итак, мы пришли к важному выводу, что в позиции 85 белым всегда удается уйти королем от шахов, используя возможные неприятельского короля.

Но, может быть, позиция короля черных на a1 была неудач-

ной? Рассмотрим пример с королем на c1.

Ю. Авербах, 1962

90



*Ход черных  
Выигрыш при любом положении  
короля белых, кроме a1*

90. И здесь имеется ряд полей, находясь на которых король белых немедленно обеспечивает победу. Это поля a3, e3, e1, f2, c7, g7, g2, g1.

При короле на a3, e3, e1 черные не могут защититься от перевода белого ферзя на поле d8 или f8.

При короле на f2, g2, g1 белые также быстро проводят нового ферзя.

Например, при короле на g1: 1...Фg8+ 2. Крf1 Фf7+ 3. Кре1 Фе8 4. Фf4+ и 5. Фf8. Не помогает и попытка не пустить короля на e1: 1...Крд2 2. Фе6 Крд1 3. Крf2 Крд2 4. Фе3+ (самое простое) 4...Крд1 5. Фе2+ Крс1 6. Кре1 Крb1 7. Фd3+ и 8. Фd8.

При короле на g7 после 1...Фd7 (иначе 2. Фе6 и 3. Фf7) 2. Фf4+ и 3. Крf8 белые проводят второго ферзя.

То же самое происходит при короле на c7: 1...Фf7 2. Фс6+ и 3. Крд8.

Рассмотрим позицию короля на e2: 1...Фb5+ 2. Крf2 Фb2+ 3. Крf3!, и шахов больше нет, или 1...Фh5+ 2. Кре1! Фа5+ 3.

**Kpf2 Фa2+** (3. . . Фd2+ 4. Kpf1) 4. Kpf3!

Движение на f3 решает и при короле на f6, h4, g4, g3, h3, h2, h1. Например, на f6: 1. . . Фh8+ 2. Kpg5 Фg7+ (2. . . Фg8+ 3. Kpf4 Фb8+ 4. Kpf3) 3. Kpf4 Фh6+ (3. . . Фf7+ 4. Kpg4 Фg7+ 5. Kpf3) 4. Kpg4 Фg7+ 5. Kpf3; на h3: 1. . . Фh5+ 2. Kpg3 Фg5+ 3. Kpf2 Фf6+ (3. . . Фd2+ 4. Kpf1 Фd1 5. Фe1) 4. Кре2 Фa6+ 5. Кре1 Фa5+ 6. Kpf2 Фa2+ 7. Kpf3.

При короле на b6 белые легко добиваются победы, так как на 1. . . Фb8+ решает 2. Фb7! Фе8 3. Фc6+.

Нетруден выигрыш при короле на b7: 1. . . Фb5+ (на 1. . . Фf7 решает 2. Kpc8 Фе8+ 3. Kpc7, а на 1. . . Фd7+ — 2. Kpb6 Фе8 3. Kpc7) 2. Kpc7 Фa5+ 3. Kpb8 Фb5+ 4. Фb7, и пешка проходит в ферзи.

Тот же характер носит борьба при короле на a7, b6, c5.

При короле на d5 белые легко добиваются победы, проходя королем на b8: 1. . . Фb5+ 2. Kpd6! (обходя тонкую ловушку; казалось бы, к победе ведет 2. Kpd4 Фb4+ 3. Kpd3 Фd6+ 4. Kpc4 Фc7+ 5. Kpb3 Фb6+ 6. Фb4, но на это следует 6. . . Фе3+!! 7. Фc3+ Kpd1!! с ничьей из-за пата) 2. . . Фb8+ 3. Kpd7 Фa7+ 4. Kpc8 Фa6+ (если 4. . . Фc5+, то 5. Kpb7 Фb5+ 6. Kpc7 Фa5+ 7. Kpb8 Фb5+ 8. Фb7) 5. Kpc7 Фa7+ (5. . . Фa5+ 6. Kpb8) 6. Фb7 Фa5+ 7. Kpb8 с выигрышем.

Пожалуй, с наибольшими трудностями связан выигрыш при короле на h7: 1. . . Фh5+ (после 1. . . Фf7+ 2. Kph6 Фf6+ 3. Kph5 король уходит на f3) 2. Kpg7 Фg5+ 3. Kpf7 Фh5+

4. Кре6 Фh6+ (если 4. . . Фh3+, то 5. Kpd5! Фd7+ 6. Kpc5 Фc7+ 7. Kpb5 Фb8+ 8. Краб Фc8+ 9. Kpb6 Фb8+ 10. Фb7) 5. Kpd5 Фd2+ (5. . . Фg5+ 6. Kpc6 Фf6+ 7. Kpd7 Фf7 8. Фc6+ и 9. Kpd8) 6. Kpc6 Фc3+ 7. Kpb5 Фb2+ 8. Фb4! Фh8 9. Фе1+ и 10. e8Ф.

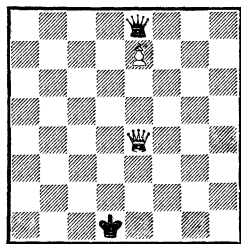
Итак, в позиции 90 король, чтобы укрыться от шахов, должен стремиться либо к полю f3, либо к полям b8, b6, b5.

Мы приходим к выводу, что в этом примере белые выигрывают при всех позициях своего короля, за исключением a1, так как в этом случае после 1. . . Фh8+ черные объявляют мат.

Теперь исследуем позицию с королем черных на d1.

Ю. Авербах, 1962

91



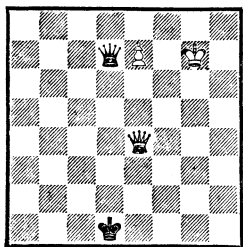
*Ход черных*

*Выигрыш при любом положении короля белых*

91. В этой позиции также имеется группа полей, попадая на которые королем белые легко добиваются победы. Это поля e3, f2, g2, g1, c7, g7. Например: на g1: 1. . . Фg8+ 2. Kpf2 Фa2+ 3. Kpg3!, и шахов больше нет;

на c7: 1. . . Фf7 2. Фd4+ и 3. Kpd8;

на g7: 1. . . Фd7 2. Kpf8 Фd6 3. Kpf7 Фd7 (3. . . Фc7 4. Фd4+ и 5. Kpf8) 4. Kpg7.



*Ход черных  
Выигрыши*

92. Любопытная позиция. Черные в цугцванге. Например: 4...Крс1(d2) 5. Фf4+ и 6. Крf8, или 4...Фс7 5. Фd4+ и 6. Крf8, или, наконец, 4...Фa7 5. Крh8 Фa1+ 6. Крh7 Фa7 7. Фf3+ и 8. Фf7, проводя ферзя.

Теперь вернемся к позиции 91 и исследуем такие расстановки королей, когда необходимо точно маневрировать, чтобы избежать вечного шаха.

При короле на f6 или h6: 1...Фh8+ 2. Крg5 Фg7+ (если 2...Фg8+ 3. Крf4 Фb8+, то 4. Фе5! Фb4+ 5. Крg5 Фd2+ 6. Крh5) 3. Крf4 Фh6(f6)+ 4. Крg3! Фd6+ 5. Крg4! Фd7+ 6. Крh4 Фе8 7. Фd4+ и 8. Фd8.

Подобным образом выигрывают белые при положениях короля на h1, h2, h3 и f1.

Например, на h1: 1...Фh5+ 2. Крg2 Фg5+ 3. Крh3 Фh6+ 4. Крg3 Фd6+ 5. Крg4 и т. д. или 1...Фh8+ 2. Крg2 Фb2+ 3. Крg3 Фb8+ 4. Крf3 Фb3+ 5. Крf4 Фf7+ (5...Фb8+ 6. Фе5) 6. Крg3!

Не вдаваясь в разбор всех возможных расстановок короля на левом фланге, мы ограничимся анализом одной из них, но зато, пожалуй, самой трудной — на поле с4:

1...Фa4+ 2. Крд5 (потерей времени явилось бы 2. Крд3

Фb3+ 3. Крд4 Фb4+ 4. Кре3 Фе1+ 5. Крf3 Фh1+, и королю приходится поворачивать назад) 2...Фa2+ 3. Крд6 (на 3. Кре5 следует 3...Фh2+, не пропуская короля направо) 3...Фa3+ (если 3...Фh2+, то 4. Крс6! Фh6+ 5. Крb5 Фh5+ 6. Крb4 Фе8 7. Кра3 или 7. Фе5 с выигрышем) 4. Крд7 Фa7+ 5. Кре6 Фb6+ (5...Фa6+ 6. Крf5 Фf1+ 7. Крg5 Фb5+ 8. Крh4) 6. Кре5! Фс7+ 7. Крf5! Фс5+ 8. Крf4! Фс1+ (8...Фd6+ 9. Крg4 Фd7+ 10. Крh4!) 9. Крg3 Фс7+ 10. Крg2, и пешка проходит в ферзи.

Итак, в позиции 91 к победе ведет движение короля к полю g3.

Полезно заметить, что ошибочно двигаться к полю a3. Например, при короле на d6 после 1...Фb8+ решает 2. Кре6 Фb6+ 3. Кре5, как уже рассмотрено. На 2. Крс5 следует 2...Фс7+ 3. Крb4 Фd6+ 4. Крb3 Фb6+ 5. Кра3 Фс5+ 6. Фb4. Кажется, что белые выигрывают, но черные продолжают 6...Фс1+ 7. Кра2 Фс2+ 8. Кра1 Фс6!! 9. Фg4+ Крс2 10. Фе2+ Крс1, и, так как на 11. e8Ф следует 11...Фa4(a8)+! 12. Ф : a8 — пат, белым приходится удовлетвориться ничейным результатом.

В заключение рассмотрим позицию короля на f5:

1...Фh5+ 2. Кре6 Фh6+ (если 2...Фh3+ 3. Крд6 Фa3+, то 4. Крд7 Фa7+ 5. Кре6 Фb6+ 6. Кре5 и т. д., а на 3...Фg3+ следует 4. Крд7 Фg7 5. Фf4 Фh7 6. Фd4+ и 7. Крд8) 3. Крд5 Фg5+ 4. Крс4 Фс1+ 5. Крb5! (еще можно



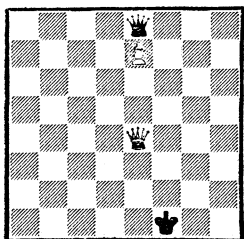
было упустить победу: 5. Крб3? Фс3+!! вело к пату!) 5. . .Фb2+ 6. Крс6 Фс3+ 7. Крд6 Фа3+ 8. Крд7 Фа7 9. Кре6 Фb6+ 10. Кре5 и т. д.

Каждый раз белым удастся использовать положение короля черных и уйти от шахов.

Рассмотрим позицию с королем на f1.

### Ю. Авербах, 1962

93



*Ход черных*

*Выигрыш при любом положении короля белых, кроме h1*

93. При короле на a3, e3, d2, c2, c1, g7 борьбы нет.

При короле на c7 возможен следующий вариант: 1. . .Фf7 2. Крд8 Фf6 3. Крд7 Фf7 (3. . .Фg7 4. Фf4+ и 5. Крд8) 4. Крс7!

Возникла позиция, аналогичная примеру 92. Черные в цугцванге. Например: 4. . .Крf2 (g1) 5. Фd4+ и 6. Крд8 или 4. . .Фg7 5. Фf4+ и 6. Крд8.

При короле на h6 или f6 путь к победе таков: 1. . .Фh8+ 2. Крг6 Фg8+ 3. Крf6 Фh8+ 4. Крf7 Фh5+ 5. Фg6 Фd5+ 6. Крг7 Фd7 7. Фf7+.

Аналогичным образом выигрывают белые при короле на h7, g5, f4, g4, h4, f5.

Несколько иначе достигается победа при короле на полях h3, h2 и f3.

Например, на h3: 1. . .Фh5+ 2. Крг3 Фg5+ 3. Крf3 Фg2+ 4. Крf4 Фh2+ 5. Крг5 (необходимая тонкость; 5. Крг4 Фg1+ 6. Крh3 Фс3! ведет к пату!) 5. . .Фg1 (g3)+ 6. Фg4 Фe1 7. Фс4+ Крг1 8. Фd4+ Крг2 9. Крf6 или 3. . .Фh5+ 4. Крс3 Фс5+ 5. Крf4 Фс1+ 6. Крг4 и т. д.

Рассмотрим несколько расстановок короля на ферзевом фланге.

На b7: 1. . .Фb5+ 2. Крс7 Фс5+ 3. Крд7 Фb5+ 4. Кре6 Фb3+ 5. Крf6 Фb2+ (5. . .Фс3+ 6. Крf5 Фh3+ 7. Крг5 Фg3+ 8. Фg4) 6. Крг6 Фb6+ 7. Крг5 Фg1+ 8. Фg4.

Чтобы спрятаться от шахов, королю приходится идти на королевский фланг к полю g5 или f7. Черные не могут этому помешать.

Разберем, например, позицию с королем на b6: 1. . .Фb8+ 2. Крс5 Фс7+ 3. Крд4 Фа7+ (3. . .Фd6+ 4. Кре3, и король прошел на королевский фланг) 4. Крд3 Фа3+ 5. Крд2 Фb2+ 6. Кре3 Фf2+ 7. Крд3 Фg3+ 8. Крд4 Фd6+ 9. Кре3 Фb6+ 10. Крf4, и белые выигрывают.

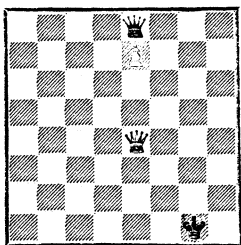
Нам осталось проанализировать последнюю позицию короля черных на 1-й горизонтали.

94. Начнем с трудных моментов анализа. Выигрыш при короле на a3, e3, e1, d2, c2, c1, c7 и g7 понятен из разбора предыдущих позиций.

На f5: 1. . .Фh5+ 2. Крf6 Фh8+ 3. Крf7 с выигрышем. Тот же план осуществляется при короле на f6, h7, g5, h6.

На h4: 1. . .Фh8+ 2. Крг5 (но не 2. Крг4 Фg7+ 3. Крh3? Фh6+ 4. Фh4 Фс3+ 5. Фg3+

94



*Ход черных  
Выигрыш при любом положении  
короля белых*

Крh1!! с ничьей) 2...Фg7+  
3. Крh5 Фh8+ 4. Кpg6 Фg8+  
5. Крf6 Фh8+ 6. Крf7.

На королевском фланге король белых беспрепятственно проходит на f7 или g7.

А как на ферзевом фланге?

На b7: 1...Фb5+ 2. Кpc7 Фc5+ 3. Кpd7 Фb5+ 4. Кре6 Фb6+ (4...Фb3+ 5. Крf5 Фf7+ 6. Кpg5 Фg7+ 7. Крh5 с выигрышем) 5. Крf5 Фb5+ (5...Фc5+ 6. Кpg4) 6. Кpg4 Фd7+ 7. Крh4, и белые выигрывают.

На b3: 1...Фb5+ 2. Кpc2 Фc5+ 3. Кpd2 Фа5+ 4. Кре3! Фc3+ (4...Фe1+ 5. Крf3 Фf2+ 6. Кpg4) 5. Крf4 Фf6+ 6. Кpg4 Фg7+ 7. Крh5.

Итак, король идет либо на f7, либо на h6 или h5.

Подведем итоги: при короле черных на 1-й горизонтали в позициях типа 85—94 белым практически всегда удается уйти от шахов и добиться победы.

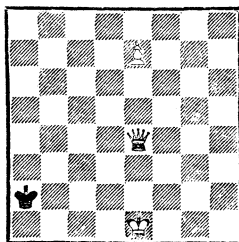
План игры на выигрыш хотя и нелегок, но достаточно ясен. Белые располагают ферзя на e4 и устремляются королем в «тихую гавань». Каждой позиции короля черных на 1-й горизонтали соответствует одно или несколько таких «спокой-

ных» полей, где можно укрыться от шахов.

Теперь изучим позицию, где король черных находится на 2-й горизонтали.

Ю. Авербах, 1962

95



*Ход черных  
Выигрыш при любом положении  
ферзя черных*

95. Разберем этот пример при разных положениях ферзя черных:

1...Фа5+ 2. Крf1, и шахи кончились;

1...Фа1+ 2. Крд2;

1...Фc1+ 2. Крf2 Фc5+ 3. Крf1 Фc1+ 4. Фе1, и шахов нет;

1...Фg1+ 2. Крд2 Фg5+ (2...Фh2+ 3. Фе2) 3. Крд1! Фg1+ 4. Фе1;

1...Фc3+ 2. Крд1 Фb3+ 3. Фc2+ Кра1 4. e8Ф;

1...Фg3+ 2. Крf1.

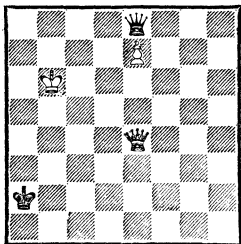
Итак, при короле черных на 2-й горизонтали задача белых сравнительно проста. Для победы им нужно понасть королем на d1 или f1.

А нельзя ли воспрепятствовать проходу белого короля на 1-ю горизонталь?

96. 1...Фb8+ 2. Крс5 Фc7+ 3. Крд4 Фb6+ 4. Кре5! (грубой ошибкой явилось бы 4. Крд3 Фb1+!, и, поймав белых на «звездочку», черные объявляют вечный шах) 4...Фb2+

Ю. Авербах, 1962

96



*Ход черных  
Выигрши*

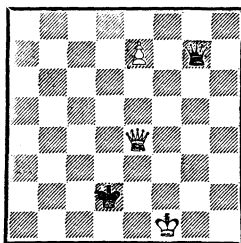
(черные собираются шаховать снизу) 5. Крf4 Фf2+ (5... Фc1+ 6. Кpg3 Фg5+ 7. Кpf2 и т. д.) 6. Кpg4 Фg1+ 7. Кph3!

Черные не пропустили короля противника на 1-ю горизонталь, но у него нашлась новая «тихая пристань» — поле h3.

Пожалуй, следует еще проверить, не мог ли король черных, находясь на 2-й горизонтали, активно мешать перекрытию. Рассмотрим позицию, где король черных мешает белому королю попасть на e1.

Ю. Авербах, 1962

97



*Ход черных  
Уходит ли белый король  
от шахов?*

97. 1... Фf6+ 2. Кpg1 Фa1+ (2... Фb6+ 3. Кpg2) 3. Кpg2 Фg7+ 4. Кpf3 Фc3+! 5. Кpg4 Фg7+ 6. Кph5 Фh8+ 7. Кpg6 Фg8+ 8. Кpf6 Фh8+ 9. Кре6 Фh3+ 10. Кpd6 Фa3+ 11. Кpd7

Фa7+ 12. Кре6 Фb6+ 13. Кpf5 Фc5+ 14. Фе5 Фc8+ 15. Кpg5 Фg8+ 16. Кph6, и белые выигрывают.

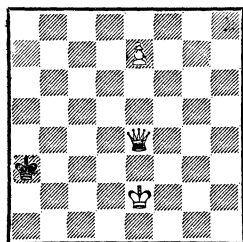
Читателю полезно обратить внимание на то, что в этой позиции король белых мог отправиться также на b3 или b5. В обоих случаях он также прячется от шахов.

*Итак, при короле противника на 2-й горизонтали король белых еще легче скрывается от шахов.*

Исследуем позицию, где король черных находится на 3-й горизонтали.

Ю. Авербах, 1962

98



*Ход черных  
Выигрши при любом положении  
ферзя черных*

98. 1... Фb2+ 2. Кpe1 Фc1 (с3)+ 3. Кpf2! Фb2 (d2)+ 4. Фе2, и шахи кончились.

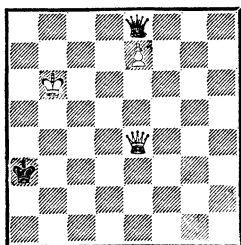
1... Фh2+ 2. Кpe1 Фg1 (g3)+ 3. Кpd2! Фh2 (f2)+ 4. Фе2 с тем же результатом.

Итак, укрытие от шахов в позиции 98 происходит аналогично позиции 95, с тем лишь отличием, что король белых должен попасть соответственно на поле d2 или f2.

Проверим несколько позиций короля белых, чтобы убедиться, что он всегда может попасть на 2-ю горизонталь к заветным полям f2 и d2.

Ю. Авербах, 1962

99

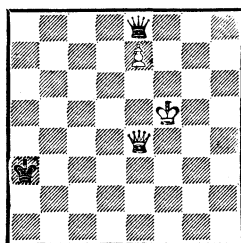


*Ход черных  
Выигрыш*

99. 1. . . Фb8+ 2. Крс5 Фс7+ (2. . . Фа7+ 3. Крд6) 3. Крд4 Фb6+ 4. Кре5! (белые должны соблюдать осторожность; к вечному шаху «звездочкой» приводило и 4. Крд5 Фb7+, и 4. Крс4 Фb4+!, и 4. Крс3 Фb2+) 4. . . Фb2+ 5. Крf4 Фh2+ 6. Кре3 Фh6+ 7. Кре2, и белые выигрывают (98).

Ю. Авербах, 1962

100



*Ход черных  
Выигрыш*

100. 1. . . Фh5+ 2. Кре6 (2. Крf4? после 2. . . Фh4+ вело к вечному шаху «звездочкой») 2. . . Фh3+ 3. Кре5 Фh2+ (3. . . Фh8+ 4. Крд5 Фа8+ 5. Крд4 Фа4+ 6. Кре3) 4. Крд4 Фb2+ 5. Кре3 Фb6+ 6. Кре2 и т. д.

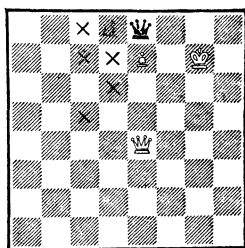
Из предыдущего должно быть ясно, что расположение короля черных на других полях 3-й горизонтали открывает для белых новые возможности укрытия короля.

Итак, при белой пешке на e7 и короле черных на любом поле внутри прямоугольника a1—a3—h3—h1 белым для победы достаточно централизовать ферзя на поле e4. Единственное, чего должны опасаться в подобных позициях белые, так это вечного шаха «звездочкой».

Приступим к разбору примеров, где король черных находится вне указанной зоны.

Ю. Авербах, 1962

101



*Ход черных  
Выигрыш при любых  
положениях короля черных,  
кроме отмеченных крестиками*

101. Для начала исследуем финальные позиции, к которым в дальнейшем и будем стараться сводить игру.

Проверим несколько положений короля черных.

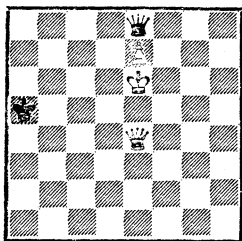
На a5 или b5: 1. . . Крb6 2. Фе6+ Крс7 3. Фf7 Крд7 4. Ф : e8 Кр : e8 5. Крf6 или 1. . . Фd7 2. Фе5+ и 3. Крf8.

На b6: 1. . . Крс7 2. Фе6 и 3. Фf7 (аналогично предыдущему разветвлению) или 1. . . Фd7 2. Фg6+ и 3. Крf8.

На b8: 1. . . Фd7 2. Фе5+ и 3. Крf8.

102. 1. Фd5+ Крb4! (остальные ходы приводили к немедленному размену ферзей, например: 1. . . Крb6 2. Фd6+!)

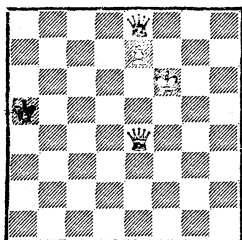
102

*Выигрыш*

2.  $\Phi d4+$  Кра3 (b3) 3.  $\Phi e4!$ , и мы получили уже изученную нами позицию с королем черных на 2-й или 3-й горизонтали.

Ю. Авербах, 1962

103

*Ход черных  
Выигрыш*

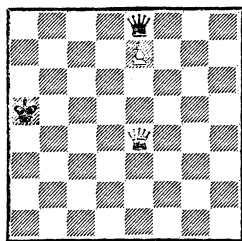
103. Рассмотрим возможные продолжения:

1. . . Крb6 2. Крg7 (101);

1. . .  $\Phi h8+$  2. Крc6  $\Phi h6+$  (относительно 2. . .  $\Phi c8$  см. позицию 102, а на 2. . .  $\Phi c8+$  следует 3. Крi7  $\Phi c7$  4. Крf6  $\Phi b6+$  5.  $\Phi e6$ ) 3. Крd7  $\Phi d2+$  4. Крc8  $\Phi c3+$  5. Крb8  $\Phi b3+$  6. Кра8, и шахи кончились. Возможно и 4. Крc6  $\Phi h6+$  (4. . .  $\Phi c1+$  5. Крd6  $\Phi h6+$  6.  $\Phi e6$ ) 5. Крc7  $\Phi h2+$  (5. . .  $\Phi g7$  6. Крb8 и 7. Кра8) 6. Крc8  $\Phi h3+$  7. Крд8.

104. При короле на e3: 1. . . Крb6 2.  $\Phi e6+$  Крc7 3. Крf4 Крb8 (3. . .  $\Phi a4+$  4. Крg5  $\Phi b5+$  5. Крh6  $\Phi e8$  6. Крg7) 4. Крg5 Крc7

104

*Ход черных**Выигрыш при любом положении  
короля белых*

5. Крf6  $\Phi h8+$  6. Крg6  $\Phi e8+$  7. Крg7.

Примерно так же достигается выигрыш при короле на e1, d2 и f2.

На e2: 1. . .  $\Phi b5+$  2. Крe1!  $\Phi e8$  3.  $\Phi d5+$  и 4.  $\Phi d8$  или 1. . . Крb6 2. Крe3 Крc7 3.  $\Phi e6$ .

На a3: 1. . . Крb6 2.  $\Phi e6+$  Крc7 (2. . . Кра7 3.  $\Phi d6$  Крb7 4. Крb4! Кра7 5.  $\Phi c7+$  Кра6 6.  $\Phi a5+$  и 7.  $\Phi b5+$  с разменом ферзей) 3. Крb4  $\Phi b8+$  4. Крc4  $\Phi e8$  5. Крc3!  $\Phi h8+$  6. Крд3  $\Phi e8$  (6. . .  $\Phi h7+$  7. Крe3) 7. Крe3 Крb8 8. Крf4, и король проходит на g7.

На h3: 1. . . Крb6 2.  $\Phi e6+$ ! Крc7 3. Крg4, и король идет на g7, или 1. . .  $\Phi h5+$  2. Крg3  $\Phi g5+$  3. Крf3  $\Phi h5+$  (3. . .  $\Phi i6+$  4. Крg4  $\Phi g7$  5. Крf4  $\Phi h6+$  6. Крe5  $\Phi h2+$  7. Крe6  $\Phi h6+$  8. Крд7  $\Phi d2+$  9. Крc8  $\Phi c3+$  10. Крb8  $\Phi g3+$  11. Кра8) 4. Крe3  $\Phi h6+$  5. Крд4  $\Phi b6+$  6. Крe5  $\Phi b2+$  7. Крi5  $\Phi i2+$  8. Крg6  $\Phi g1+$  9. Крf6  $\Phi b6+$  10.  $\Phi e6$ , и шахи кончились.

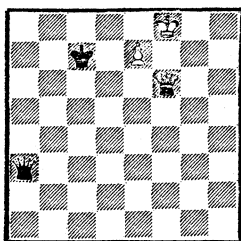
На h7: 1. . .  $\Phi i7+$  2. Крh8  $\Phi h5+$  3. Крg7  $\Phi g5+$  4. Крi7  $\Phi e5+$  5. Крe6  $\Phi h6+$  6. Крд7, и король прячется на a8.

На b7: 1. . .  $\Phi b5+$  (если 1. . .  $\Phi d7+$  2. Крb8 Кра6, то 3.  $\Phi g6+$

и 4. e8Ф, а на 1...Фf7 решает  
 2. Крс8 Фе8+ 3. Крс7 Фf7  
 4. Фе5+ и 5. Крд8) 2. Крс7  
 Фс5+ 3. Крд7 Фb5+ 4. Кре6  
 Фb6+ 5. Крf5 Фf2+ 6. Крг6!,  
 аналогично варианту при коро-  
 ле на h3.

Перед тем как исследовать  
 позицию с королем черных на  
 b6, нужно познакомиться со  
 следующими финальными по-  
 зициями.

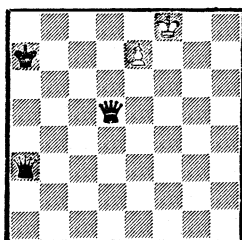
105



*Выигрыш*

105. Задача белых очень проста:  
 1. Фе5+ Крд7 (если король  
 идет на любое другое поле, то  
 следует 2. Крг7 Фа7 3. Крh8)  
 2. Фd5+ Крс8 3. Крf7 Фа7  
 4. Фd8+, и белые выигрывают.

106

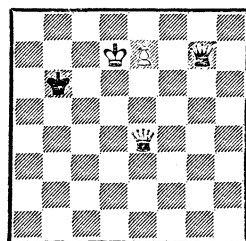


*Ход черных  
 Выигрыш*

106. 1...Фb4 (очевидно, един-  
 ственный ход, так как грозило  
 Крf8—f7) 2. Крf7 (король бежит  
 на d8, где скрывается от ша-  
 хов) 2...Фf4+ 3. Кре6 Фg4+  
 (к тому же ведет 3...Фе3+  
 4. Крд7 Фh3+ 5. Крд8) 4.  
 Крд8 Фg6+ 5. Крс7 Фg3+

6. Крд8 Фh4 7. Крс8! Ф : e7  
 8. Фа5×.

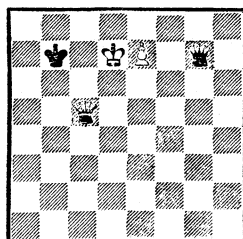
107



*Ход черных  
 Выигрыш*

107. Белые быстро избавля-  
 ются от горизонтальной связ-  
 ки: 1...Крс5 (b5, a5) 2. Фh4!  
 Фf7 3. Фg5+ Крb6 4. Крд8 Фh7  
 5. Фе3+ (5. e8Ф? Фс7×) 5...  
 Крb7 6. Фb3+ или 1...Кра7  
 2. Фh4 Фf7 3. Фd4+ Крb7 4.  
 Крд8.

108

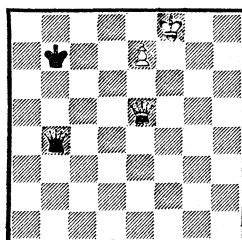


*Выигрыш*

108. 1. Фb4+ Кра8 2. Фе4+  
 Кра7 3. Фh4! Фf7 4. Фd4+ или  
 1...Кра6 2. Фh4! Фf7 3. Фа4+  
 Крb7 4. Фс6+ и 5. Крд8.

Значительно сложнее путь к  
 победе в следующей позиции.

109



*Ход черных  
 Выигрыш*

109. Возможны следующие продолжения:

1. . . Кра8 (1. . . Фа3 2. Крг7)  
 2. Фс7! Фа3 3. Фd8+ Кра7  
 (3. . . Крб7 4. Фd5+ и 5. Крf7,  
 аналогично позиции 105) 4.  
 Фd4+ Крб8 (4. . . Кра6 5. Фd5!,  
 угрожая 6. Фа8+ и 6. Крf7)  
 5. Фе5+! Крс8 6. Крг7 Фа7  
 7. Крh8;

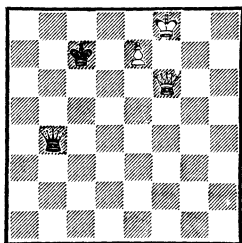
1. . . Кра7 2. Крf7 Фс4+ (2. . .  
 Фb3+ 3. Крг7 Фb7 4. Фе3+  
 Кра8 5. Фа3+ и 6. Крf8 или  
 4. . . Крб8 5. Фf4+ Кра7 6.  
 Крf8) 3. Крг7 Фg4+ 4. Крf6  
 Фf3+ 5. Кре6 Фb3+ 6. Фd5  
 Фе3+ 7. Крд7 Фh3+ 8. Крд8  
 Фh4 9. Крс8! Ф : e7 10. Фа5×.

Если во втором разветвлении 5. . . Фс6+, то 6. Фd6+  
 Фс4+ 7. Крд7 Фb5+ 8. Крд8  
 Фg5 9. Крс8 Фg8+ 10. Фd8.  
 К тому же ведет 5. . . Фh3+ 6.  
 Крд6 Фd3+ (6. . . Фh6+ 7. Крд7  
 Фh3+ 8. Крс7) 7. Крс6 Фg6+  
 8. Фd6 Фе4+ 9. Крд7 Фf5+  
 10. Крд8 Фg5 11. Крс8.

С помощью этих вспомогательных позиций нам легче будет разобраться в примере 110.

**Ю. Авербах, 1962**

110



*Выигрыш*

110. 1. Фе5+ Крб7.

Единственный ход. Проигрывает как 1. . . Крс8 из-за 2. Крf7, так и 1. . . Крд7 ввиду 2. Фb5+! Теперь для победы белым нужно передать очередь хода. Это достигается так:

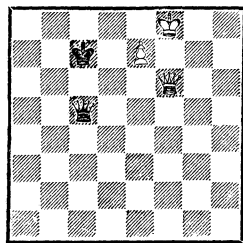
2. Крг7 Фg4+ 3. Крf6 Фf3+.

Или 3. . . Фh4+ 4. Кре6  
 Фh6+ 5. Фf6 Фе3+ 6. Крf7  
 Фb3+ 7. Крf8 Фb4 8. Фе5!,  
 и далее как в позиции 109. Если  
 бы черные играли на 4-м или  
 5-м ходу Фh3+, то после Фf5  
 король также шел на f8 и игра  
 сводилась к рассмотренной по-  
 зиции. Наконец, на 7. . . Фа3  
 следует 8. Фf5! Кра7! 9. Фd5!,  
 приходя к позиции 106.

4. Фf5 Фс6+ 5. Крf7 Фс4+  
 (5. . . Фс7 6. Фе4+ Кра6 7. Фа4+  
 Крб7 8. Фb4+ и 9. Крf8) 6. Крf8  
 Фb4 7. Фе5!, и мы получили  
 позицию 109.

Наиболее трудной позицией с диагональной связкой для белых является следующая.

111



*Выигрыш*

111. Задача белых здесь в том, чтобы оттеснить ферзя с поля с5, а короля — с поля с7. Это достигается тонким маневром: 1. Фf4+ Крд7 2. Фg4+ Крс7 3. Фg3+ Крд7 4. Фh3+ Крс7 5. Фg4!

Теперь фигуры черных должны отступить. После 5. . . Фа3 или 5. . . Фd6 белые выиграют, как уже рассмотрено.

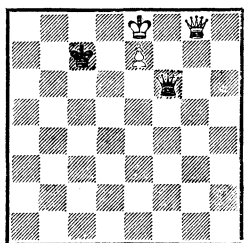
5. . . Фf2+ 6. Кре8 Фf6 7. Фс4+ Крб6 8. Крд7 Фg7 9. Фе4! приводит к позиции 107, а на 6. . . Фс5 следует 7. Фf4+ Крс8 8. Крf7, как в основном варианте.

5. . .Крb8 6. Фf4+ Крc8  
 (6. . .Крb7 7. Крf7 Фd5+ 8.  
 Крg7 Фc6 9. Фf7 Фc3+ 10. Крg8  
 Фg3+ 11. Крf8 Фd6 12. Фf3+  
 Кра7 13. Крf7 Фc7 14. Фе3+  
 Крb7 15. Фd4 и 16. Крf8) 7. Крf7  
 Фd5+ 8. Крf6 Фc6+ 9. Крg7  
 Крд7 (если 9. . .Фc3+, то 10.  
 Крf7! Фb3+ 11. Крf8 Фа3 12.  
 Фf5+ Крc7, и перед нами пози-  
 ция 105) 10. Фf7 Фc3+ 11.  
 Крg8 Фg3+ 12. Крf8, и после  
 12. . .Фа3 или 12. . .Фd6 мы  
 получаем уже изученные пози-  
 ции.

*Итак, даже при короле чер-  
 ных на 7-й горизонтали диаго-  
 нальная связка не спасает.*

Еще одна важная позиция.

112



*Ход черных  
 Ничья*

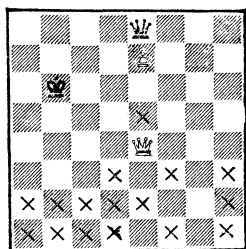
112. В этом положении, как  
 правильно указал Д. Спеллман,  
 черные дают вечный шах: 1. . .  
 Фc6+ 2. Крf7 Фf3+! 3. Крg7  
 Фc3+! 4. Крg6 (4. Крf8 Фf6+  
 5. Фf7 Фh8+) 4. . .Фg3+ 5.  
 Крh7 Фh3+ 6. Крg7 Фc3+ 7.  
 Крf7 Фf3+! и т. д.

Если бы черные сыграли 2. . .  
 Фc4+?, то после 3. Крf8 Фf4+  
 4. Фf7 Фh6+ 5. Крg8 Фg5+  
 6. Фg7 Фd5+ 7. Крf8 Фf5+  
 8. Фf7 Фc5 9. Фf4 белые выигры-  
 вали (111).

Теперь у нас есть все данные,  
 нужные для исследования пози-  
 ции с королем черных на b6.

Ю. Авербах, 1962

113



*Ход черных  
 Выигрыш при любых положениях  
 короля белых,  
 кроме отмеченных крестиками*

113. Как обычно, рассмотрим  
 все возможные позиции короля  
 белых.

На e3: 1. . .Крc7 2. Фе6!  
 Крb8 3. Крf4, и король прохо-  
 дит на g7.

Примерно таким же образом  
 выигрывают белые с королем на  
 e2, f2, g1.

На g2: 1. . .Фg8+ 2. Крf1  
 Фf7+ 3. Крe1 Фе8 4. Фе6+  
 Крc7 5. Крf2, и король идет  
 на g7, или 1. . .Крc7 2. Фе6  
 Фа8+ 3. Крf2! Фе8 (3. . .Фа7+  
 4. Крe2) 4. Крg3.

На a3: 1. . .Крc7 2. Фе6 Фа8+  
 3. Крb4 Фb8+ 4. Крc4 Фе8  
 5. Крc3 Фh8+ 6. Крд3! Фе8  
 7. Крe3 и т. д.

То же самое при короле на c3.  
 Однако при корсте на d1,  
 d2, d3 после 1. . .Крc7 2. Фе6  
 следует 2. . .Фd7+ с разменом  
 и ничьей.

На h6: 1. . .Крc7 2. Фе6 Фh8+  
 3. Крg6 Фе8+ 4. Крg7 или 1. . .  
 Фh8+ 2. Фh7! Фе8 3. Фg6+.

Примерно так же разверты-  
 вается борьба при короле на f6  
 и g5.

На f5: 1. . .Фh5+ 2. Крf6  
 Фh8+ 3. Крf7 или 1. . .Крc7



2. Фe5+ Крd7 3. Фe6+ Крc7  
4. Крf6 Фh8+ 5. Крg6 Фe8+  
6. Крg7 и т. д.

На d4: 1. . . Фd7+ 2. Крc3  
Фc8+ 3. Крb3 Фg8+ 4. Крb4  
Фe8 5. Фe6+ Крc7 6. Крc3!  
и т. д. или 1. . . Фа4+ 2. Кре5  
Фb5+ 3. Крf6 Фb2+ 4. Фe5  
Фf2+ 5. Фf5 Фd4+ 6. Крf7.

Наиболее трудным является следующий вариант: 1. . . Крc7  
2. Фe6! Фа4+ 3. Кре5 Фа5+  
4. Крf6 Фc3+ 5. Крf7 Фf3+  
6. Фf6 Фd5+ 7. Крf8 Фc5,  
и мы получили позицию 111,  
где белые добиваются победы.

Теперь важно установить,  
всегда ли удастся спрятаться ко-  
ролю белых. Проверим пози-  
цию на h3.

Тогда проигрывает 1. . . Фh5+  
из-за 2. Крg3 Фg5+ 3. Крf3  
Фh5+ 4. Крc3 Фh6+ 5. Крд4  
Фd2+ 6. Кре5 Фg5+ 7. Кре6  
Фh6+ 8. Крf7, и шахов боль-  
ше нет.

Однако черные могут защи-  
щаться сильнее: 1. . . Крc7, и  
только на 2. Фe6 — 2. Фh5+.  
Как показывает анализ, королю  
белых уже не удастся спрятать-  
ся от шахов.

3. Крg3 Фg5+ 4. Крf3 Фh5+!  
5. Кре3 Фg5+ 6. Крд3 Фg3+!

Только так. К поражению ве-  
дет 6. . . Фb5+ 7. Крд4 Фb2+  
8. Кре3! Фc1+ 9. Крf3 Фh1+  
10. Крg4 Фg2+ 11. Крh5 Фh2+  
12. Крg6 Фg3+ 13. Крf7 Фf3+  
14. Фf6 Фh5+ 15. Крf8. Шахи  
кончились, черные вынуждены  
перейти к диагональной связ-  
ке (111).

7. Кре4 Фh4+! 8. Крf5 Фh5+  
9. Крf6 Фh6+ 10. Крf7 Фh7+  
11. Крf8 Фh8+ 12. Фg8 Фf6+  
13. Кре8, и мы получили пози-  
цию 112, где черные добиваются  
ничьей вечным шахом.

Благодаря тому что у черных  
появляется возможность шаха-  
ми по линии «h» помешать бе-  
лым осуществить основной план  
выигрыша, они сводят оконча-  
ние вничью также и при других  
позициях короля белых, отме-  
ченных крестиками на диа-  
грамме.

Например, при короле на f1:  
1. . . Крc7 2. Фe6 Фb5+ 3. Крf2  
Фc5+! 4. Крf3 Фh5+! и т. д.

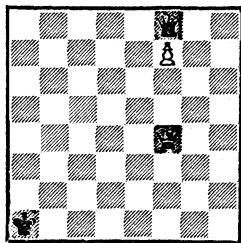
*Анализ позиций с централь-  
ной пешкой, достигшей 7-й го-  
ризонти, позволяет сделать  
вывод, что сильнейшая сторона,  
как правило, добивается победы,  
располагая ферзя в центре и  
пряча короля на «безопасных» по-  
лях. Лишь в тех случаях, когда  
король слабейшей стороны нахо-  
дится вблизи пешки, возможны  
отдельные ничейные позиции.*

## 2. Пешка на вертикали слона

Вполне естественно и при сло-  
новой пешке попытаться осу-  
ществить тот же план игры на  
выигрыш, который был разоб-  
ран на примере центральной  
пешки, а именно: установить  
ферзя сзади пешки и напра-  
виться королем в «укрытие»,  
используя для защиты от шахов  
короля противника.

В качестве примера исследу-  
ем положение 114.

114



Ход черных

114. Оно получено из позиции 85 смещением всех фигур и пешки, кроме короля черных, на ряд вправо. Как и в позиции с центральной пешкой, здесь имеются поля, находясь на которых королем белые немедленно добиваются победы.

На h7: 1. . .Фe7 (иначе 2. Фf6 и 3. Фg7) 2. Кpg6 Фf8 3. Фf6+ 4. Кph7 и 5. Фg7.

К тому же сводится игра при короле на g6.

На d7: 1. . .Фg7 2. Кре8 Фg6 3. Кре7 Фh7 (3. . .Фg7 4. Фf6+) 4. Фg4 и 5. Кре8. Здесь белые выигрывают даже не используя позицию короля черных.

На b3: нет защиты от мата.

На f1: нет защиты от проникновения ферзя на e8 или g8, после чего проводится новый ферзь.

Аналогичны позиции с королем на e2 и g2.

На b5: нет защиты от 1. Фа4+ и 2. Фb4+ с разменом ферзей.

На f6: 1. . .Фd8+ 2. Кpg7 Фd7 3. Фc1+ Кра2 4. Фc4+ и 5. Кpg8.

Во всех случаях задача белых была проста.

Теперь рассмотрим позиции, где королю, чтобы уйти от шахов, приходится совершить длинную «пробежку».

Предположим, что король находится на f2: 1. . .Фc5+.

Черные обязаны начать «канонаду», так как грозило Кrf2—f1 с последующим переводом ферзя на e8 или g8. В позиции 85 к победе вело движение короля к пешке. Около пешки под прикрытием ферзя король скрывался от шахов, а пешка сразу проходила в ферзи. Попробуем

и здесь осуществить подобный маневр.

2. Кpg3! Фc3+.

Наиболее упорная защита. После 2. . .Фg1+ 3. Кph4 Фh1+ 4. Кpg5 Фg2+ 5. Фg4 развязка наступала примерно так же, как в основном варианте, но еще быстрее.

3. Фf3!

Немедленная попытка пробиться к пешке королем ничего не дает. Например: 3. Кpg4 Фg7+ 4. Кph5 Фh7+ 5. Кpg5 Фg7+ или 4. Кpf3 Фc6+ 5. Кре3 Фc1+ 6. Кре4 Фc4+ 7. Кре5 Фc7+.

3. . .Фg7+ 4. Кph4 Фh6+.

После 4. . .Фd4+ 5. Кph5! Фc5+ 6. Кph6 черным также приходится, в конце концов, перейти к горизонтальной связке. Например: 6. . .Фj6+ 7. Кpg7 Фd7, или 6. . .Фb6+ 7. Кph7! Фc7! (сразу проигрывает 7. . .Фb1+ 8. Кph8 Фb2+ 9. Кpg8 Фа2 10. Фd1+ и 11. Фd2+), или, наконец, 6. . .Фc1+ 7. Кph7 Фc2+ 8. Кpg7 Фc7 (8. . .Фb2+ 9. Кpg8 Фа2 10. Фd1+) 9. Фа3+ Кrb1 10. Фd3+ и 11. Кpg8 с выигрешем.

5. Фh5! Фf4+ 6. Кph3 Фf1+ 7. Кpg4 Фd1+ 8. Кpg5 Фd2+ 9. Кpg6 Фd6+ 10. Кph7 Фd3+ 11. Фg6 Фh3+ 12. Кpg7 Фd7.

Итак, король белых укрылся от шахов. Но, в отличие от позиции 85 с центральной пешкой, белые не могут немедленно провести пешку, так как черные используют свой последний шанс — связку по горизонтали или диагонали.

Однако, как мы далее покажем, белые преодолевают и этот барьер.

Если король находится на g1, то ему также приходится «хитрить», чтобы пройти на g7.

1. . . Фc5+ 2. Крf1!

Единственный ход, ведущий к победе. После 2. Крg2 Фc2+! 3. Крg3 Фg6+! 4. Крh4 Фh7+ 5. Крg5 Фg7+ 6. Крh5 Фh7+ королю не укрыться от преследования.

2. . . Фb5+ 3. Крg2! Фc6+ (на 3. . . Фb2+ решает 4. Фf2 Фg7+ 5. Крf1, а на 3. . . Фе2+ — 4. Крg1) 4. Фf3!, и игра сводится к продолжению при короле на f2.

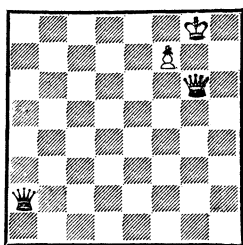
Анализ показывает, что в позициях с ферзем на f4 королю удается пройти на g7 только в том случае, если на ход Крg3 нет шаха ферзем с g6. Полезно заметить, что с этой точки зрения позиции ферзя на f3 или f5 могут оказаться иногда более выгодными, так как тогда король всегда проходит на g7.

Для того чтобы не повторять анализ, проведенный нами для случаев с центральной пешкой, рассмотрим лишь те позиции, где король уже спрятался за пешку, и постараемся выяснить, как осуществляется продвижение пешки при различных положениях короля противника. Максимум, чего при этом могут достичь черные, так это диагональной связки, поэтому анализ позиций с диагональной связкой представляет большой интерес\*.

Сначала разберем примеры, где король черных расположен внутри прямоугольника a1—a5—h5—h1.

\* Здесь и в дальнейшем приводятся анализы кандидата в мастера П. Степушина-Малышева,

115



115. Любопытно, что в данном примере при ферзе на a2 белые немедленно выигрывают вне зависимости от того, где находится король противника.

Король черных на полях от a1 до e1: 1. Фg1+ и 2. Фg2.

На b2, d2, e2: 1. Фg2+.

На f1, f2, f3, f4: 1. Крg7 Фa7 2. Фf6+ Кр∞ 3. Крh8.

На h1, h2, h3, h4: 1. Фg7 и 2. Крh8.

На a3, a4: 1. Фa6+.

На b4: 1. Фc6!, и черные в цугцванге.

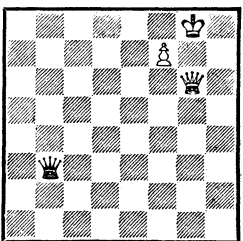
На c3: 1. Фе4! и цугцванг.

На a5, b5, c5: 1. Крg7 Фb2+ 2. Крh6 Фh8+ 3. Крg5 Фd8+ 4. Фf6 Фf8 (4. . . Фd2+ 5. Крg6) 5. Крg6.

На e5: 1. Крg7 Фa7 2. Крh6.

На d4 или e3: соответственно 1. Крg7 или 1. Крh7, и на 1. . . Фa7—2. Фg1+.

116



116. Рассмотрим и здесь расстановки короля черных в прямоугольнике a1—a5—h5—h1.

На a1, c1: 1. Фg1+ Крb2 2. Фf2+ Крa1(c1) 3. Фf1+

**Крb2 4. Крh7! Фc2+ 5. Крh6 Фh2+ 6. Крg5 Фg3+ 7. Крh5 Фе5+ 8. Крh4** или **2. . . Кра3 3. Крg7!**, и король проходит в убежище — в первом случае на поле g1, во втором — на g2.

На **a2** или **a3**: **1. Фа6+ Крb2 2. Фе2+ Кра3 (2. . . Кра1 3. Фf1+ Крb2 4. Крg7 и т. д.) 3. Фf2!** (король грозит отправиться на g2) **3. . . Фd5 4. Фf4!** (король снова грозит пройти в убежище, например: **4. . . Фb3 5. Крg7 Фc3+ 6. Крg6 Фc6+ 7. Крh5 Фd5+ 8. Крh4 Фh1+ 9. Крg4 или 7. . . Фc5+ 8. Крg4 Фc8+ 9. Крg3 Фf8 10. Крf2 и 11. Крf1) 4. . . Кра2 5. Крg7 Фb7 (5. . . Фd7 6. Фc4+ и 7. Крg8) 6. Фf2+**. Король пока не мог выйти ввиду отсутствия убежища, но ходом в тексте оно создается. В случае **6. Кра3** корслю открыт путь на g2, а после **6. . . Кра1 7. Фf1+** — на g1.

При короле на **f4** решает **1. Фf6+ Крg4 2. Крh7**.

Поскольку при короле на **a5, b5, c5, e5, h1, h2, h3** или **h4** белые выигрывают так же, как в позиции **115**, а при короле на **d4** решает **1. Фf6+ Крe4 (1. . . Крe3 2. Крh8) 2. Крg7 Фb7 3. Крg6**, остается рассмотреть только те позиции короля, когда он активно мешает проведению плана белых.

Например, король находится на **d1**:

**1. Фg1+ Крe2! 2. Фg2+ Крe1! 3. Фе4+ Крd1 4. Фf4! Крe2.**

Ход **4. . . Крe1** будет рассмотрен ниже.

**5. Крg7 Фb7 6. Крf6 Фc6+ 7. Крg5 Фc5+** (к тому же ведет **7. . . Фd5+ 8. Фf5 Фd8+ 9. Крh5 Фf8) 8. Крh4 Фе7+ 9. Крg3 Фа3+ 10. Крg4 Фf8 11. Фf5 Фb4+** (ничего не ме-

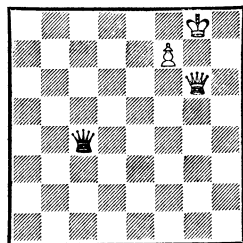
няет **11. . . Крe1 12. Крh5) 12. Крh5 Фf8 13. Фе5+ Крd1** (если король идет на линию «f», то следует **14. Крg6** и **15. Фf6) 14. Фf4 Фc5+** (иначе **15. Крg6) 15. Крh4 Фf8 (15. . . Фе7+ 16. Крg3 Фe1+ 17. Крg2 Фе2+ 18. Крg1) 16. Крg3 Крe2 17. Фf3+ Крd2 18. Крf2 Фc5+ 19. Крf1 Фb5+ 20. Крg1 Фb1+ 21. Фf1**, и белые выигрывают.

Если бы черные сыграли **4. . . Крe1**, то могло последовать: **5. Крg7 Фb7 6. Крg6 Фc6+ 7. Крg5 Фd5+ 8. Крh4 Фd8+ 9. Крh3 Фc8+ (9. . . Фd7+ 10. Крh2) 10. Фg4 Фf8 (10. . . Фc5 11. Фc4+ Крd1 12. Фf3+ и 13. f8Ф) 11. Фf5 Крe2 (11. . . Фh6+ 12. Крg4 Фg7+ 13. Крh5 Фh8+ 14. Крg6) 12. Крg4 Фb4+ 13. Крh5 Фf8 14. Фе5+ Крd1 15. Фf4**, и далее как в основном варианте.

Итак, помешать проведению выигрывающего плана король черных не может.

Позиция с ферзем на **d5**, по существу, ничем не отличается от только что рассмотренной, поэтому нам остается разобрать еще одно положение ферзя на **c4**.

117



**117. При короле на a1 или b2** к победе ведет **1. Крg7 Фc7 2. Фg1+** (или **2. Фg2+**), аналогично предыдущему примеру.

На **c1** или **d2**: **1. Крh7 Фc7 2. Фg1+** (или **2. Фg2+**) и т. д.

На а2: 1. Фf5 Кра3(б3) 2. Фf3+ Кра2 (если 2...Кра4, то король идет на g3) 3. Кpg7, и король устремляется на g1.

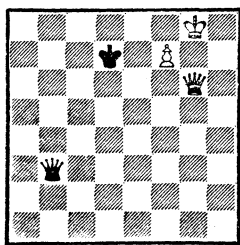
На а3 или е3: 1. Фg2 Крс 2. Фf3, после чего королю открыт путь.

На d1: 1. Фg2 Кpe1 2. Фf3! Фе6 (после 2...Kpd2 решает 3. Kph7, и король идет на g1) 3. Фf4, и белые выигрывают, как при ферзе на b3 (116), или 1...Kpc1 2. Фf3 Kpb1 3. Кpg7 Фd4+ 4. Фf6 Фd7 5. Фf1+, и король идет на g1.

На е2: 1. Фf5 Кpe3 (1...Kpe1 2. Фf3) 2. Kph7 Фc7 (2...Фh4+ 3. Кpg6) 3. Кpg6 Фc6+ (3...Фd6+ 4. Фf6 Фd3+ 5. Kph6) 4. Кpg5 Фg2+ 5. Kpf6, и белые выигрывают.

Исследуем теперь позиции с королем черных внутри прямоугольника а7—а8—d8—d7.

118



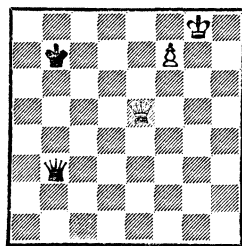
*Выигрыш*

118. В этой позиции выигрыш достигается элементарно: 1. Фf5+ Кpd6 (1...Крс7 2. Фе5+ и 3. Кpg7) 2. Kph7 Фb7 3. Фf6+ Крс5 4. Кpg6.

119. У черных следующие возможности:

а) 1...Фc4 (а2) 2. Кpg7! Фg4+ 3. Kpf6 Фh4+ (3...Фf3+ 4. Кpe7 Фа3+ 5. Фd6 Фе3+ 6. Kpd8) 4. Кре6 Фg4+ 5. Кре7 Фb4+ (h4+) 6. Кре8 Фа4+ 7. Kpd8! Фа8+ 8. Кре7 Фа3+ 9. Фd6! Фе3+ 10. Kpd8;

119



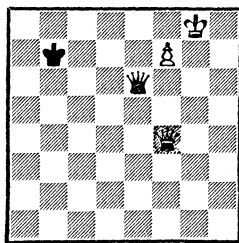
*Ход черных  
Выигрыш*

б) 1...Кра7 (а8) 2. Кpg7 Фb7 3. Фе2! Фd7.

Еще быстрее проигрывает 3...Kpb8 4. Фh2+ Кра8 (4...Крс8 5. Фh8+) 5. Фа2+! и 6. Кpg8.

4. Фc4! Фb7 (4...Фe7 5. Фd5! Фc7 6. Фа2+ Kpb8 7. Фb3+ и 8. Кpg8) 5. Фа2+ Kpb8 6. Кpg8, и белые выигрывают.

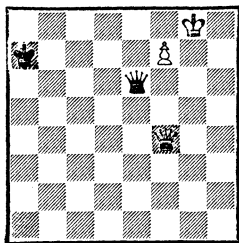
120



*Выигрыш*

120. 1. Кpg7 Фе7 (1...Фd7 2. Фе4+ и 3. Кpg8) 2. Фf5 Фc7 3. Фf3+ Кра7 (3...Крс8 4.

121



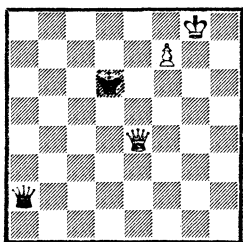
*Выигрыш*

Фa8+) 4. Фa3+ Kpb8 5. Фb3+ и 6. Kpg8.

Аналогично выигрывают белые, если король черных находится на a7.

121. 1. Kpg7 Фd7 (1...Фe7 2. Фd4+ Kpb8 3. Фd5 Фc7 4. Фb3+ и 5. Kpg8) 2. Фе4 Фc7 3. Фа4+ Kpb8 4. Фb3+ и 5. Kpg8.

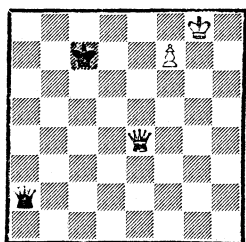
122



*Выигрыш*

122. 1. Kpg7 Фа7 (или 1...Фb2+ 2. Kpg6 Фf2 3. f8Ф+ Ф:f8 4. Фb4+) 2. Фg6+ Kpe5 3. Фg3+ Kpf5 (3...Kpe4 4. Фg2+ и 5. Kpg8) 4. Фf2+! Ф:f2 5. f8Ф+, и белые выигрывают.

123

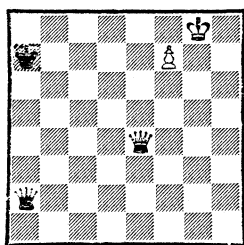


*Выигрыш*

123. Белые немедленно освобождаются от связки, выходя королем вперед: 1. Kpg7 Фb2+ (если 1...Фа1+, то не 2. Kph7 Фf6! 3. Фc4+ Kpd8, а также 2. Kpg6 Фg1+ 3. Kpf5!) 2. Kpg6 Фb6+ 3. Kpf5.

124. Возможны два продолжения:

124



*Ход черных  
Выигрыш*

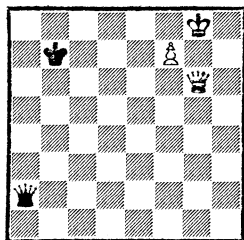
а) 1...Фb3 2. Фd4+, после чего 2...Кра8 3. Фа1+ Kpb7 4. Фе5! сводит игру к позиции 119, а на 2...Кра6 решает маневр 3. Kpg7 Фg3+ 4. Kpf6 Фf3+ 5. Kpe7 Фb7+ (5...Фe2+ 6. Kpd8) 6. Фd7!;

б) 1...Kpb8 2. Kpg7 Фb2+ 3. Kpg6! Фb6+ 4. Kpf5.

Теперь мы можем рассмотреть следующую важную позицию.

**П. Степушин-Малышев, 1962**

125



*Выигрыш*

125. 1. Фе4+ Кра7.

Лучшее. На 1...Kpc8 решает 2. Kpg7 Фb2+ (2...Фа1+ 3. Kph7) 3. Kpg6 Фb6+ 4. Kph7, а 1...Kpc7 (b8) приводит к позиции 123. Позиция, возникшая после хода 1...Кра7, отличается от позиции 124 только очередью хода, но путь к победе здесь значительно сложнее.

2. Фc6 (возможно и 2. Kpg7 Фb2+ 3. Kpg6 Фb6+ 4. Kph7 Фc5!—126) 2...Kpb8.

На 2. . .Фb3 решает 3. Фc5+ Кра8 (3. . .Кра6 4. Фd6+ Кра7 5. Фd4+ Кра6 6. Кpg7 Фg3+ 7. Кpf6 Фf3+ 8. Кре7 Фb7+ 9. Фd7) 4. Фа5+ Кpb7 5. Фе5! (119)

3. Фf3! Кpc7.

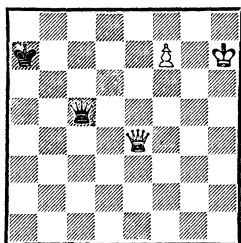
Или 3. . .Фe6 4. Фf4+ Кра7 5. Кpg7 Фd7 6. Фе4 Фc7 7. Фа4+ Кpb8 8. Фb3+ и 9. Кpg8, или 3. . .Фc4 4. Кpg7 Фd4+ 5. Кph7 Фd7 6. Кpg8 Фе6 7. Фf4+, и далее как в предыдущем варианте, или, наконец, 3. . .Кра7, что после 4. Фе4! приводит к позиции 124.

4. Кpg7.

Казалось бы, теперь к победе ведет 4. Фе4 Кpd7 5. Кpg7 Фb2+ 6. Кpg6 Фb6+ 7. Кph7, но после 7. . .Фb8!! у белых не видно полезных ходов. Поэтому они должны немедленно выходить королем в «открытое море».

4. . .Фb2+ (не меняет дела 4. . .Фа1+ 5. Кpg6) 5. Кpg6 Фb6+ 6. Кph5 Фc5+ 7. Кpg4! Фf8 8. Фf5! Фb4+ (8. . .Фg7+ 9. Кph5 Фh8+ 10. Кpg6 Фf8 11. Фf6 или 8. . .Кpd8 9. Кph5 Кре7 10. Кpg6) 9. Кph5 Фf8 10. Фf4+ и 11. Кpg6, добиваясь победы.

126



*Выигрыш*

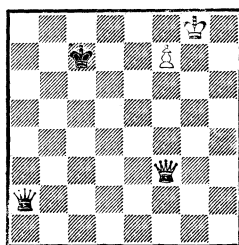
126. Белые не могут немедленно провести пешку в ферзи. К победе ведет 1. Фf3! Теперь возможно:

а) 1. . .Фc2+ 2. Кpg7 Фb2+ (2. . .Фc7 3. Фа3+, 4. Фb3+ и 5. Кpg8) 3. Кpg8 Фа2 4. Фе4! (124);

б) 1. . .Фe7 2. Фf4! Фb7 (или 2. . .Фd7 3. Кpg7 Фе7 4. Фd4+ Кpb8 5. Фd5! Фc7 6. Фb3+ и 7. Кpg8) 3. Фf2+ Кpb8 (3. . .Кра8 4. Фа2+ и 5. Кpg8) 4. Кpg8 Фb3 5. Фf4+ Кра8 6. Фе4+ Кра7 7. Фd4+! Кра8 8. Фа1+ Кpb7 9. Фе5!, сводя игру к позиции 119.

Любопытна и следующая позиция.

127



*Ход черных  
Выигрыш*

12 . 1. . .Фe6 после 2. Фf4+ придет к уже рассмотренным позициям.

На 1. . .Фc4 можно выходить королем вперед: 2. Кph7 Фc2+ (2. . .Фh4+ 3. Кpg6) 3. Кpg7 Фb2+ 4. Кpg6 Фb6+ 5. Кph5 Фc5+ 6. Кpg4! Фf8 7. Фf5!, и белые выигрывают, как в финале позиции 125.

В случае 1. . .Кpd7 решает 2. Фе4! Кpc7 3. Кpg7 (3. . .Фb2+ 4. Кpg6 Фb6+ 5. Кpf5).

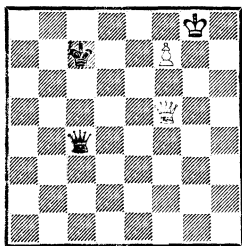
После 1. . .Кpd6 или 1. . .Кpd8 заканчивает борьбу соответственно 1. . .Фа3+! или 1. . .Фа8+! с дальнейшим 2. f8Ф+.

Теперь исследуем позиции с ферзем на с4.

128. Возможны следующие продолжения:

а) 1. . .Кpb6 2. Кpg7 Фc7

128



*Ход черных  
Выигрыш*

3.  $\Phi f3!$   $\Phi d7$  (3...  $\Phi e5+$ , 4.  $Kpg6$  или 3...  $\Phi e7$  4.  $\Phi d5$   $\Phi c7$  5.  $\Phi b3+$  и 6.  $Kpg8$ ) 4.  $\Phi e4!$   $\Phi c7$  5.  $\Phi b4+$   $Kpa7$  6.  $\Phi a4+$   $Kpb8$  7.  $\Phi b3+$  и 8.  $Kpg8$ ;

б) 1...  $Kpd8$  2.  $Kpg7$   $\Phi c7$  3.  $\Phi d3+$  и 4.  $Kpg8$ ;

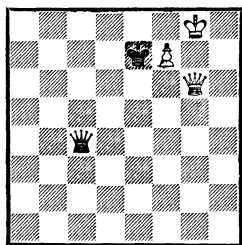
в) 1...  $Kpb7$  2.  $\Phi f3+$   $Kpa7$  3.  $Kph7$   $\Phi c2+$  4.  $Kpg7$   $\Phi b2+$  5.  $Kpg8$   $\Phi a2$  6.  $\Phi e4$ , и мы получили позицию 124.

Попутно заметим, что 2...  $Kpc7$  приводит к позиции 127 после 1...  $\Phi c4$ , где решает 2.  $Kph7$ ; на 2...  $Kpb8$  следует 3.  $Kpg7$   $\Phi d4+$  (3...  $\Phi c7$  4.  $\Phi b3+$  и 5.  $Kpg8$ ) 4.  $Kph7$   $\Phi d7$  5.  $Kpg8$   $\Phi e6$  6.  $\Phi f4+$  с выигрышем (120, 121); в случае же 2...  $Kpa6$  (b6) выигрывает 3.  $Kpg7$   $\Phi c7$  4.  $\Phi a3+$ , 5.  $\Phi b3+$  и 6.  $Kpg8$ ;

г) на 1...  $\Phi b3$  решает 2.  $Kph7$ , а на 1...  $\Phi a2$ —2.  $\Phi f3!$ , приходя к позиции 127.

На основании предыдущего нетрудно найти выигрыш и в позиции 129.

129

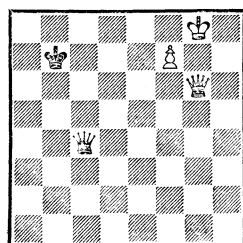


*Выигрыш*

129. 1.  $\Phi g5+$   $Kpd7$  2.  $\Phi f5+$   $Kpc7$  (2...  $Kpe7$  3.  $\Phi c5+!$ ) 3.  $\Phi f3$ , и остальное уже известно.

Я. Поспишил, 1955

130

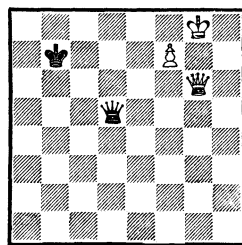


*Выигрыш*

130. Данная позиция также легко сводится к предыдущим: 1.  $\Phi g2+$   $Kpa7$  (1...  $Kpc7$  2.  $\Phi f3!$   $Kpd7$  3.  $Kpg7$   $\Phi d4+$  4.  $Kph7!$   $\Phi h4+$  5.  $Kpg6$  или 1...  $Kpb8$  2.  $\Phi f3$   $Kpc7$  3.  $Kph7$  и т. д.—127) 2.  $\Phi f2+$   $Kpb7$  3.  $\Phi f3+$ , и все ответы черных ведут к уже изученным позициям.

Я. Поспишил, 1955

131



*Выигрыш*

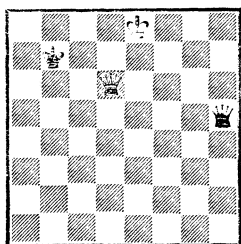
131. И эта позиция является промежуточной. После 1.  $Kph7$   $\Phi f3!$  (еще хуже 1...  $\Phi c5$  2.  $\Phi e4+$ —126 или 1...  $\Phi h1+$  2.  $Kpg7$   $\Phi a1+$  3.  $Kpg8$   $\Phi a2$  4.  $\Phi e4+$ , и мы получаем позицию 125) 2.  $Kpg7$   $\Phi c3+$  3.



Крг8 Фс4 (3...Фб3 4. Фе4+ уже рассмотрено) мы получаем предыдущую позицию, где к победе ведет 4. Фg2+.

Я. Поспишил, 1955

132



*Выиграши*

132. Белые проще всего добиваются успеха, переходя к уже изученным нами позициям с диагональной связкой. Например:

1. Кре7 Фh4+ 2. Фf6 Фе4+ 3. Крd6 Фс6+ 4. Кре5 Фс3+ 5. Крf5 Фd3+ 6. Крг5 Фg3+ 7. Крh5 Фh3+ 8. Крг7 Фg4+ 9. Фg6 Фd4+ 10. Крh7 Фh4+ 11. Крг8 Фс4, и мы получили позицию 130, где к победе ведет 12. Фg2+.

Итак, в позициях со слоновой пешкой на 7-й горизонтали расположение ферзя сзади пешки (на f4) не всегда гарантирует победу, так как в отдельных случаях возникает возможность вечного шаха.

При положении ферзя на f5 белому королю, как правило, удастся спрятаться за пешкой, после чего черные обязаны перейти к диагональной связке.

Как показывает анализ, в большинстве случаев, вне зависимости от того, где находится король противника, сильнейшей стороне удается освободиться от связки и провести пешку в ферзи.

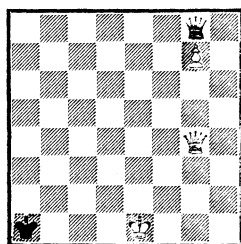
3. Пешка на вертикали коня

Как и в предыдущих параграфах, начнем исследование с позиции, где король черных расположен в углу a1.

При коневой пешке, как мы узнаем далее, расположение ферзя сзади пешки уже не гарантирует победы. Успех достигается только при некоторых удачных расстановках короля.

Вот одно из типичных положений.

133



*Выиграши*

133. Белые выигрывают, прятаясь королем на g1, а затем перебрасывая ферзя на f8 или h8.

1. Крf1 Фf7+ 2. Крг1 Фa7+ 3. Крh1 Фa8+ 4. Фg2 Фg8 5. Крг1 Крb1 6. Фf1+ Крb2 7. Фf8.

Очередь хода не помогает черным. После 1...Фe8+ 2. Крf2 Фf7+ 3. Крг1 белые сводят игру к предыдущему варианту.

Однако на шах ферзем можно было выиграть и иначе, укрываясь от шахов на другом фланге: 2. Крд2 Фd8+ (2...Фg8 3. Крс3, и размена ферзей не избежать) 3. Крс2 Фс7+ 4. Крд3!, и на 4...Фd8+— 5. Фd4+.

А что бы произошло, если бы белые на 1...Фe8+ бездумно сыграли 2. Крf1, позволяя ферзю черных вырваться на оперативный простор путем 2...,

**Фb5+**? Тогда попытка найти убежище около ферзя успеха уже не имела. Например:  
 3. Kpf2 Фc5+ 4. Kpg2 Фc6+  
 5. Kpg3 Фd6+ 6. Kph4 Фh6+  
 7. Kpg3 Фd6+ и т. д. Эти шахи в квадрате c1—c6—h6—h1 — один из главных ресурсов защиты.

Чтобы укрыться от назойливого ферзя, королю белых приходится идти к пешке. Правильный путь:

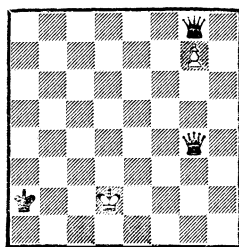
4. Kpf3 Фc3+ 5. Кре4!  
 (5. Kpf4 — ошибка, позволяющая черным осуществить основную угрозу «полузвездочки»: 5...Фd4+! 6. Kpf5 Фd7+ 7. Kpf4 Фd4+ 8. Kpf3 Фd1+ 9. Kpg3 Фd3+ 10. Kph4 Фh7+ или 10. Kph2 Фh7+ 11. Kpg1 Фb1+, и от вечного шаха защиты не видно) 5...Фc4+ 6. Kpf5 Фf7+ 7. Кре5 Фе7+ 8. Kpd5 Фf7+ 9. Kpd6 Фf6+ 10. Kpd7 Фf7+ 11. Kpd8 Фd5+ 12. Кре7 Фе5+ 13. Kpf7 Фd5+ 14. Kpg6 Фd6+ 15. Kph5 Фе5+ 16. Фg5 Фе2+ 17. Kph6 Фе6+ 18. Kph7 Фh3+ 19. Фh6 Фd3+ 20. Kph8 Фd4.

С большим трудом королю белых наконец удалось скрыться от преследования, однако, как мы узнаем далее, это не приносит им успеха из-за удачной позиции ферзя противника.

Как и при других пешках, расположение короля черных на 2-й горизонтали здесь также оказывается выгодно белым.

134. Черный ферзь может начать серию шахов, но, точно маневрируя, король быстро скрывается в убежище: 1...Фd5+ 2. Кре1! Фh1+ (если 2...Фа5+, то 3. Kpf1, и на 3...Фb5+—4. Фе2+) 3. Kpf2 Фh2+ 4. Фg2.

134



Ход черных  
Выигрши

Благодаря засаде белые медленно решают игру в свою пользу, впрочем, возможно было и 4. Kpf3 с тем же результатом. Стой король черных на a1, после 1...Фd5+ 2. Кре1 Фе5+ 3. Kpf2 Фc5+ 4. Kpg3 Фd6+, как и в предыдущем примере, король белых не мог бы найти убежища около ферзя и должен был направиться под защиту пешки.

То же самое произошло бы, если бы на 1...Фd5+ белые неосторожно ответили 2. Кре2. Тогда после 2...Фb5+ им пришлось бы отправиться королем в далекое путешествие: 3. Кре3 Фb3+ (заметим, что 3...Фe5+ 4. Kpd3 Фd5+ 5. Фd4! позволяло белым улучшить позицию ферзя, после чего они добивались успеха, как мы увидим далее) 4. Kpf4 Фc4+ 5. Kpg5 Фd5+ 6. Kph6 Фd2+ 7. Фg5 Фh2+ 8. Фh5 Фd6+ 9. Kph7 Фd3+ 10. Kph8 Фd4.

Если бы в позиции 134 король белых был расположен на c1, они также добивались успеха. Например: 1...Кра3.

Других разумных ответов нет, но теперь король белых получает большую свободу маневра и имеет возможность быстро дойти до заветного убежища.

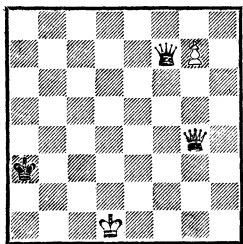
2. Kpd2 Фа2+ 3. Кре1 Фb1+ 4. Kpf2 Фb2+ (если 4...Фc2+,

то 5. Крг3 Фс7+ 6. Крh3, а в случае 4. . .Фb6+ решает 5. Крг2! Фb2+ 6. Крh3) 5. Крг3 Фb8+ 6. Фf4 Фg8 7. Фf8+.

Позицию с королем черных на a3 полезно рассмотреть и при других расстановках короля белых.

При центральной и слоновой пешках в подобной ситуации белым всегда удавалось найти убежище для короля. А как обстоит дело, если пешка коневая?

135



*Ход черных  
Выигрыш*

135. Проверим: 1. . .Фb3+ 2. Крe1 Фe3+ 3. Крf1 Фc1+ 4. Крf2 Фc5+ (на 4. . .Фd2+ следует 5. Фе2, а на 4. . .Фc2+ — 5. Крг3 Фс7+ 6. Крh3) 5. Крг2 Фc2+ 6. Крг3 Фс7+ 7. Крh3, и белые выигрывают.

Несколько удлиняет сопротивление 1. . .Фf1+ 2. Крд2 Фf2+ 3. Крд3 (это сильнее, чем 3. Фе2 Фf7) 3. . .Фf1+ 4. Крe3 Фе1+ 5. Крf3 Фf1+ 6. Крг3 Фе1+ (6. . .Фg1+ 7. Крh4) 7. Крh2 Фd2+ 8. Фg2 и т. д.

В чем же смысл маневра короля? Оказывается, здесь мы имеем интересный случай полей соответствия между белым королем и черным ферзем.

Полю g3 соответствует поле e1, полю g2 — поле d2, полю f1 — поле c1. А вот у полей f2 и h2 нет соответствующих, и,

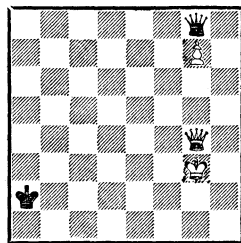
попав на них королем, белые нарушают соответствие и добиваются победы.

Наше предположение относительно позиции короля на a3 (или b3) оказалось правильным. Белым удастся скрыться от вечного шаха. Для этого им только нужно попасть королем на f2 или h2, чтобы нарушить соответствие.

*Итак, мы пришли к важному выводу, что при короле противника на 3-й горизонтали белые всегда могут, не боясь вечного шаха, располагать ферзя на g4.*

Вернемся к позиции 134, но расположим короля белых на g3.

136



*Ход черных  
Выигрыш*

136. На первый взгляд задача белых не выглядит трудной. Если, например, 1. . .Фb8+, то 2. Крг2 Фb2+ 3. Крh3! Фb3+ (или 3. . .Фc3+ 4. Фg3 Фc8+ 5. Крh2 Фg8 6. Крг1) 4. Крh2 Фb8+ 5. Фg3 Фg8 6. Крг1, и белые выигрывают (133).

Но что делать, если вместо бесплодного нападения ферзем черные улучшают позицию своего короля путем 1. . .Крa1?

Королю белых осталось буквально два шага до заветного убежища на g1, но сделать их он уже не в состоянии, так как попадает под мощную атаку ферзя

по диагоналям  $a2-g8$  и  $b1-h7$ . Например: 2.  $Kpf2 \Phi a2+$ !  
 3.  $Kpe1 \Phi a5+$  4.  $Kpf1 \Phi a6+$   
 5.  $Kpg1$  (5.  $\Phi e2 \Phi f6+$ ) 5. . .  
 $\Phi b6+$  6.  $Kph1 \Phi h6+$  7.  $Kpg2$   
 $\Phi d2+$  или 2.  $Kph2 \Phi h7+$ !  
 3.  $Kpg1 \Phi b1+$  и т. д.

Выясняется, что безопасность короля расположение ферзя на  $g4$  не обеспечивает и нужно его менять. Таким, лучшим, полем для ферзя при коневой пешке является  $d4$ . Именно здесь ферзь прекрасно выполняет функции и атаки, и защиты.

Поэтому правильным продолжением в ответ на 1. .  $Kpa1$  будет 2.  $\Phi d4+$ ! Стоит отметить, что позиция короля черных на  $a1$  создает белым наибольшие трудности, и, расположив ферзя на  $d4$ , они лишают противника этой возможности.

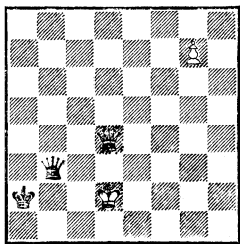
У черных два ответа:

а) 2. .  $Kpa2$  (у белого короля появляется новое убежище —  $d2$ , куда он немедленно и направляется) 3.  $Kpf2 \Phi f7+$ .

Если 3. .  $\Phi b3$ , то 4.  $\Phi d2+$   $Kpb1$  (4. .  $Kpa3$  5.  $\Phi e3$ )  
 5.  $\Phi e1+$   $Kpb2$  6.  $\Phi e2+$   $Kpb1$   
 7.  $\Phi f1+$   $Kpb2$  8.  $\Phi g2 \Phi g8$   
 9.  $Kpg1$  с выигрышем.

4.  $Kpe1 \Phi e6+$  5.  $Kpd1! \Phi b3+$   
 6.  $Kpd2$ .

137



*Ход черных  
Выигрыш*

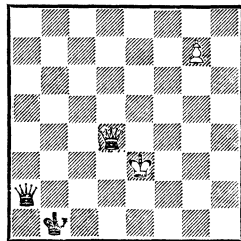
137. Убежище достигнуто, и игра быстро заканчивается.

У черных выбор между ответами 6. . .  $\Phi g8$  и 6. . .  $\Phi f7$ , так как после 6. . .  $\Phi e6$  белые проводят пешку типичным маневром ферзя: 7.  $\Phi a7+$   $Kpb2$   
 8.  $\Phi b8+$   $Kpa1$  9.  $\Phi a8+$  (чтобы ликвидировать угрозу пата) 9. . .  
 $Kpb2$  10.  $g8\Phi$ .

После 6. . .  $\Phi g8$  7.  $\Phi g4!$  возникает позиция 134, а на 6. . .  $\Phi f7$  также следует 7.  $\Phi g4!$ , и если 7. . .  $\Phi d5+$ , то 8.  $Kpe1!$ , как в позиции 134, если же 7. . .  $\Phi f2+$ , то 8.  $Kpd3$  и на 8. . .  $\Phi f1$  есть «дежурный ответ» 9.  $\Phi e2+$ ;

б) 2. .  $Kpb1$ . В этом случае движение короля белых к полю  $d2$  успеха уже не приносит, например: 3.  $Kpf2 \Phi f7+$  4.  $Kpe1 \Phi e6+$  5.  $Kpd1 \Phi b3+$  6.  $Kpd2 \Phi a2+$ ! Кажется, что белые немедленно заканчивают игру ходом 7.  $Kpe3$ .

138



138. Однако после 7. . .  $\Phi b3+$  8.  $\Phi d3+$  все это оборачивается дьявольской ловушкой, так как, ответив 8. . .  $Kpa1!$ , черные неожиданно спасаются: 9.  $Kpd4 \Phi b4+$ ! 10.  $\Phi c4$  (10.  $Kpd5 \Phi b7+$  или 10.  $Kpe5 \Phi e7+$ ) 10. . .  $\Phi d2+$  11.  $Kpe5$  ( $c5$ )  $\Phi g5+$ , и белые теряют пешку. Конечно, вместо 7.  $Kpe3$  белые могут вовремя признать свою ошибку и отправиться королем назад, что, естественно, сильно затянет достижение победы.

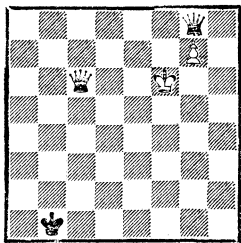
А правильным продолжением вместо 3.  $Kpf2$  будет 3.  $\Phi g1+$ !

Кра2 4. Фg2+ Кра1 (4. . . Кра3 5. Крh2! и 6. Крg1) 5. Крh2 Фb8+ (5. . . Фh7+ 6. Крg1) 6. Крh1 Фg8 7. Крg1, сводя игру к уже известному продолжению (133).

Итак, мы установили, что располагать ферзя сзади пешки (на g4) целесообразно только в том случае, если король противника находится на 3-й горизонтали. Если же он расположен на 2-й и особенно на 1-й горизонтали, то это ведет к успеху в весьма ограниченном числе позиций.

В самом общем случае в подобном эндшпиле ферзя необходимо ставить в центр, лучше всего на поле d4. Но, прежде чем начать подробный анализ примеров с ферзем на этом поле, познакомимся с двумя полезными вспомогательными позициями, где король прячется от шахов вблизи пешки.

139



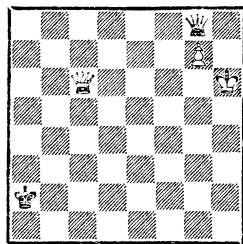
Ход черных  
Выигрыш

139. Несмотря на то что очередь хода за черными, они бесспорно помешают проникновению ферзя белых на f8. Например: 1. . . Крb2 2. Фb5+ Кра2 3. Фа4+ Крb2 4. Фb4+ и 5. Фf8. Ферзь черных двигаться не может, так как, если он покинет поле g8, пешка немедленно пройдет в ферзи. Например: 1. . . Фb3 2. Фh1+ Крb2 3. Фg2+ и 4. g8Ф, или 1. . . Фh7

2. Фb7+ Кра1 3. Фа8+ Крb1 4. g8Ф, или, наконец, 1. . . Фd8+ 2. Крf7 и 3. g8Ф.

Заметим, что оценка позиции не изменится, если короля черных переместить на a2.

140



Выигрыш

140. Начиная, белые проще всего выигрывают ходом 1. Крg6! Например: 1. . . Кра1 2. Фf6+ и 3. Фf7 или 1. . . Крb1 2. Фb7+ и 3. Фf7.

Несколько труднее задача белых, если очередь хода за черными. И здесь ферзь из-за угрозы Фс6—g2+ прикован к полю g8, поэтому черные избирают выжидательный ход 1. . . Крb1.

Теперь попытка белых немедленно отправиться королем на f6 может значительно затруднить достижение победы. Например: 2. Крg6? Фb3!

Неудачная позиция короля белых позволяет черным вырваться ферзем на простор, и белые должны играть очень осмотрительно, чтобы не попасть под вечный шах.

3. Фh1+ Крb2! (3. . . Кра2 проигрывает сразу из-за 4. . . Фа8+, а 3. . . Крс2 ввиду 4. Фh7) 4. Фg2+ Крс1 (4. . . Крb1 5. Крh7 Фf7 6. Фg6+) 5. Фf1+ Крb2 (5. . . Крс2 6. Крh7 Фb7 7. Крh8 Фb2 8. Фе2+) 6. Фf6+ Крс1 7. Фf5. Казалось бы, все кончено, так как грозит 8. Крh7 или 8. Фс8+, но у черных на-

ходится продолжение 7. . .Фс4  
8. Крг5 Крб2! 9. Фе5+ Кра2  
10. Крh5 Фf7+ 11. Крh6 Фg8.

В результате 10 точных ходов белым удалось заставить черных возвратиться ферзем на g8. Позиция все еще остается выигрышной.

Однако вместо 2. Крг6 быстрее к цели ведет 2. Фf6! Например: 2. . .Крс1 (если 2. . .Кра2, то 3. Крг6 и 4. Фf7; или 2. . .Крс2 3. Крг5! Крд2 4. Фd6+ Крс1 5. Фс6+ Крб1 6. Крf6, получая позицию 139) 3. Фс3+!

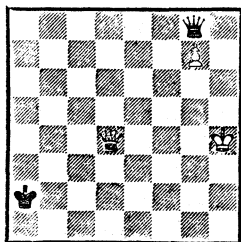
Самое точное. На 3. Фс6+ Крб1 4. Крг6, как нам уже известно, последует 4. . .Фб3. Теперь у черных две возможности:

а) 3. . .Крб1 4. Фс6! Кра2 (4. . .Крб2 5. Крг6! Фб3 6. Крf6 с выигрышем) 5. Фf6! Крб1 (если 5. . .Кра3, то 6. Фf8+). Белые получили позицию после 1. . .Крб1, но при своем ходе 6. Крг5! Крс1 7. Фс6+ и 8. Крf6, получая позицию 139;  
б) 3. . .Крд1 4. Фс6! Крд2 5. Крг6 Фd8 (на 5. . .Фб3 следует 6. Фd7+ Крс2 7. Фс8+ и 8. g8Ф, а на 5. . .Фb8—6. Фd5+) 6. Крf7, и белые выигрывают.

Итак, при точной игре белым удастся перевести короля с h6 на f6, не выпуская ферзя с поля g8.

А теперь первая позиция с ферзем на d4.

141



*Выигрыш*

141. Опираясь на анализ позиции 136, белые легко достигают успеха, отправляясь королем к полю d2, а если король черных уходит на b1, то к полю g1.

1. Крг3 Фb8+.

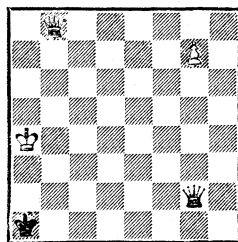
Если 1. . .Крб1, то 2. Фg1+ Кра2 3. Фg2+, аналогично варианту «б» позиции 136.

2. Крг2! Фb7+ (2. . .Крб1 3. Фg1+ Кра2 4. Крh1!) 3. Крf2 Фf7+ 4. Крс1 Фе6+ 5. Крд1 Фb3+ 6. Крд2 (137).

Прежде чем продолжить исследование, следует познакомиться с одной важной вспомогательной позицией.

По А. Ройкрофту, 1959

142



*Выигрыш*

142. Еще при анализе позиций 136 и 137 мы установили, что положение короля черных в углу a1 создает патовые возможности. Именно из-за угрозы пата ошибкой было бы в позиции на диаграмме 1. g8Ф? Фс6+ 2. Фb5 Фс2+ 3. Кра5 (на 3. Фgb3 следует 3. . .Фс4+! 4. Кра5 Фс7+ 5. Фb6 Фа7+ с ничьей или 4. Ф3b4 Фа2+ 5. Фа3 Ф : a3 — пат!) 3. . .Фс7+ 4. Фb6 Фс3+, и на 5. Краб черные отвечают 5. . .Фс4+!, а на 5. Крб5—5. . .Фb3+!

Правильное продолжение, указанное А. Ройкрофтом

(правда, при несколько ином положении белого короля),—  
1. g8Л! Сейчас мы покажем, что в позиции 142 при любом положении белого короля и ферзя черных ход 1. g8Л ведет к победе.

Для этого нужно доказать, что имеется убежище для короля и что он может добраться до него. Нетрудно догадаться, что таким убежищем является поле h1. Тогда от шаха по линии «h» будет защита Фh2, а от шаха по диагонали a8—h1 прикроет ладья: Лg2. Шаха по горизонтали не приходится опасаться из-за того, что король черных находится на ней. Значит, весь вопрос в том, сумеют ли черные воспрепятствовать проходу короля в убежище.

Эту задачу можно решить, исходя из теории полей соответствия. Предположим, что король белых попал на h2. Для того чтобы не допустить хода Крh2—h1, черным нужно давать шах по вертикали «h». Но с какого поля? Если с h5 или h7, то следует соответственно Крг3 или Крг1, и шахи кончаются. Если с h6, то последует Крг2 Фс6+; Крг3! Фс3+; Крh2, и король попадает на h1. У черных остается один ответ — Фh4+. Иными словами, полю h2 соответствует поле h4.

Рассуждая подобным образом, можно установить, что полю g2 соответствует поле e4, а полю g1 — поле e1.

Попробуем теперь установить, какое поле соответствует h3. Если дать шах с h7, то последует Крг3 Фd3+; Крh2 Фh7+; Крг1, и шахи кончились. На шах с h6 следует Крг2 Фс6+; Крг3 Фс3+; Крh2, и король

попадает на h1. Шах с h5 не опасен из-за Крг3.

Остается проверить шах с h1. На это следует Фh2 Фf3+ (Фf1+; Фg2 Фf5+; Крh2 Фh5+; Крг1 Фс5+; Фf2 с выигрышем) Лg3 Фh5+; Крг2 Фd5+; Лf3 Фd2+; Крh1 с выигрышем.

Мы приходим к выводу, что поле h3 не имеет соответствующего. Точно так же можно доказать, что нет такого поля и у поля f1.

Итак, чтобы спрятаться от шахов, белому королю достаточно попасть на поле h3 или f1.

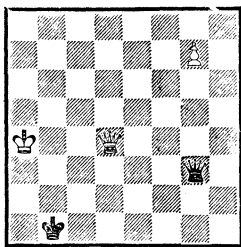
Не могут ли черные преградить путь королю белых? Проверим: 1. . . Фс2+ 2. Крb4 Фе4+ 3. Крс5 Фf5+ (3. . . Фе3+ 4. Крд5 Фd3+ 5. Кре5 Фе3+ 6. Крf5 Фd3+ 7. Крг4 Фd7+ 8. Крг3 Фd3+ 9. Крh2! Фh7+ 10. Крг1 с выигрышем) 4. Крд4 Фf2+ 5. Кре4 Фе2+ 6. Крf4 Фf1+ 7. Крг3 Фе1+ 8. Крh3, и белые выигрывают.

Мы убедились, что ферзь бессилен воспрепятствовать движению короля белых к пункту h1.

При желании читатель может подтвердить вариантами это положение и при других положениях короля белых и ферзя черных.

*Основной недостаток положения ферзя на d4 в том, что он только поддерживает, а не подталкивает пешку (по сравнению с положением сзади пешки).* В связи с этим возникает целый ряд позиций, в которых ферзь черных контролирует пешку с тыла (с g3, g5, g6 и g2). Рассмотрим их по порядку.

143. Здесь белые легко проводят пешку в ферзи, но им при-



*Ход черных  
Выигрыш*

ходится считаться с патовыми угрозами. Например:

а) 1. . .  $\Phi g2$  2.  $\Phi b6+$ !

Только к ничьей ведет 2.  $\Phi d1+$   $Krb2$  3.  $\Phi b3+$   $Kpa1!$  4.  $g8\Phi?$ , так как после 4. . .  $\Phi a8+$  5.  $Krb4$   $\Phi a5+$  6.  $Krc4$   $\Phi c5+$  7.  $Kpd3$   $\Phi e3+$  черные дают вечный шах.

2. . .  $Kpa1$  3.  $\Phi f6+$   $Kpb1$  4.  $\Phi f5+$   $Kpa1$  5.  $\Phi e5+$   $Kpb1$  6.  $\Phi b8+$ .

Оригинальным маневром ферзь с темпом попал на 8-ю горизонталь, но черный король в углу, и белым следует быть внимательными.

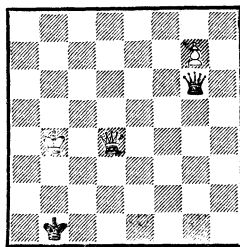
6. . .  $Kpa1$  7.  $g8Л!$ , и белые выигрывают (142);

б) 1. . .  $\Phi g5$  2.  $\Phi d3+$   $Kpa1$  3.  $\Phi f1+$   $Kpb2$  (3. . .  $Kpa2$  4.  $\Phi f7+$ ) 4.  $\Phi b5+$  с разменом ферзей;

в) 1. . .  $\Phi g6$  2.  $\Phi b4+$   $Kpa1$  3.  $\Phi e1+$   $Kpa2$  4.  $\Phi e2+$   $Kpb1$  5.  $\Phi b5+$   $Kpa1$  6.  $\Phi e5+$   $Kpb1$  7.  $\Phi b8+$   $Kpa1$  8.  $\Phi a8$  (возможно и 8.  $g8Л$ , но ход в тексте проще) 8. . .  $\Phi :$   $g7$  9.  $Krb3+$ , и мат в 2 хода.

А теперь нам предстоит найти путь к победе в следующей весьма важной позиции.

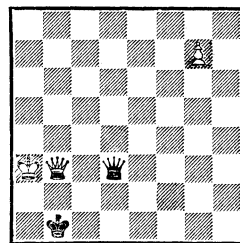
144. Эта позиция отличается от предыдущей (вариант «в») только расположением белого короля. Здесь он находится как бы «в тени» короля черных. Это



*Выигрыш*

обстоятельство затрудняет достижение успеха, так как метод, примененный в примере 143, недостижим.

Казалось бы, к цели ведет 1.  $Kra3$ , и если 1. . .  $\Phi g3+$ , то 2.  $Kra4$ , получая предыдущую позицию. Однако черные отвечают 1. . .  $\Phi a6+$ ! Ход этот выглядит ошибкой, но на самом деле содержит коварную ловушку. Если белые играют 2.  $\Phi a4$ , то следует 2. . .  $\Phi d3+$  3.  $\Phi b3+$ ...



*Ход черных  
Ничья!*

145. Ошеломляющий ответ 3. . .  $Kpa1!$  позволяет черным спасти партию. Например:

4.  $g8\Phi$  (не лучше и 4.  $g8Л$ ) 4. . .  $\Phi d6+$  5.  $\Phi b4$   $\Phi d3+$  6.  $Kpa4$  (6.  $\Phi gb3$   $\Phi a6+$  7.  $\Phi a4$   $\Phi d6+$  8.  $\Phi 3b4$   $\Phi d3+$ ) 6. . .  $\Phi c2+$ !

Единственный ход. Проигрывает 6. . .  $\Phi d1+$  из-за 7.  $\Phi b3$   $\Phi d7+$  8.  $\Phi b5$   $\Phi d1+$  9.  $\Phi gb3$   $\Phi d4+$  10.  $\Phi 3b4$  и т. д.



7. Кра5 (7. Фgб3 Фс6+) 7... Фс7+ 8. Фb6 Фс3+, и если 9. Кра6, то 9...Фс4+, а на 9. Крb5 следует 9...Фb3+ с ничьей.

В подобных позициях белые должны играть очень осторожно, так как положение короля в углу создает патовые шансы.

Выигрывают они следующим образом: 1. Фе5! Фg2.

Шахи ведут к немедленному проигрышу. Например: 1... Фg4+ 2. Кра5, и белый ферзь попадает на 8-ю горизонталь, или 1...Фb6+ 2. Фb5 Фg6 3. Крс3+ с матом в 2 хода.

2. Крс5! (белым нечего опасаться шахов) 2...Фс2+.

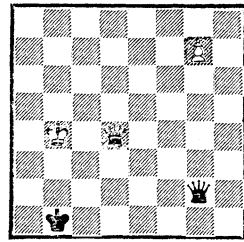
Если черный король попытается спрятаться «в тени» белого ходом 2...Крс2, то следует 3. Фс7!, создавая засаду, под прикрытием которой белый король приближается к пешке. Например: 3...Фg4 4. Крд6+ Крд3 5. Фd7 Фg5 6. Кре6+ Кре2 7. Фе7 Фg6+ 8. Крд7 с выигрышем. Хороший пример на эту тему «систематического движения».

3. Крд6 Фd3+ (после 3... Фg6+ 4. Кре7 шахи кончаются, и пешка проходит в ферзи; 3...Фd2+ 4. Кре6! Фа2+ 5. Крf6 ведет к основному продолжению) 4. Кре7! Фа3+ 5. Крf6 Фа6+ 6. Фе6 Фа1+ 7. Крг6, и белые выигрывают.

Если бы черные вместо 2... Фс2+ сыграли 2...Фf2+, то могло последовать: 3. Крс6 Фf3+ (3...Фg2+ 4. Крд6 Фd2+ 5. Кре6! уже рассмотрено) 4. Крс7! Фf7+ 5. Крд6 Фg6+ 6. Кре7 с выигрышем.

К позиции 144 сводится следующий пример.

146. Нам уже известно, что



*Выигрши*

только к ничьей ведет 1. Фd1+ Крb2 2. Фb3+ Кра1 3. g8Ф(Л), так как у черных появляется «бешеный» ферзь. Не выигрывает и 3. Кра3 из-за 3...Фd2! Правильное продолжение 1. Крс5.

Белые грозят путем 2. Фb4+ Кра1 3. Фe1+ Крb2 4. Фе5+ Крс2 5. Фс7 создать уже рассмотренную нами в позиции 144 засаду, чтобы затем приблизиться королем к пешке.

1...Фg5+ (немедленно проигрывает 1...Фс2+ 2. Фс4! Фf2+ 3. Крb5 Фf5+ 4. Крb4) 2. Крb6 Фg6+ (на 2...Фg2 или 2...Фg3 решает перевод ферзя в засаду на b7) 3. Кра5 Фf5+ (после 3...Фg5+ 4. Кра4 белые выигрывают, как в позиции 143) 4. Крb4 Фg6, и мы получили позицию 144.

А. Шерон считал, что на 1. Крс5 черные могут оказать упорное сопротивление путем 1...Фg3. Однако и в этом случае белые без всяких затруднений достигают успеха красивым маневром ферзя: 2. Фе4+ Крb2 3. Фb7+ Крс2 4. Фf7!, и, отступая под шахами, король отправляется на поле b8. Например: 4...Фа3+ 5. Крb6 Фb4+ 6. Крс7 Фа5+ 7. Крb8 Фb5+ (7...Фd8+ 8. Крb7) 8. Фb7, и белые выигрывают.

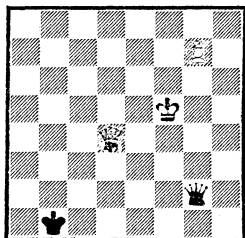
До сих пор мы рассматривали примеры, где ферзь черных, за редким исключением, занимал

пассивное положение и королю белых не приходилось блуждать по доске в поисках убежища.

Сейчас мы разберем несколько позиций, где король белых находится под угрозой вечного шаха и вынужден спасаться от преследования назойливого ферзя.

### Ю. Авербах, 1962

147



*Ход черных  
Выигрыш*

147. Куда должен бежать король белых? Из предыдущего нам известно, что в данной позиции имеется ряд опорных пунктов (a4, b4, h4), где может спрятаться король, однако мы еще не установили, как уйти от преследования ферзя черных. Этот пример показывает, как осуществляется бегство от шахов:

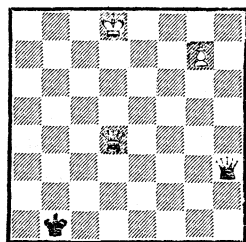
а) 1. . .Фf3+ 2. Кре5 Фh5+ (к тому же ведет 2. . .Фg3+ 3. Крд5 Фg5+ 4. Крс4 Фg2! 5. Крс5 Фg5+ 6. Крб6 Фg6+ 7. Кра5) 3. Крд6 Фh2+ (упрощает задачу белых 3. . .Фg6+ 4. Крс5) 4. Крс6 Фg2+ 5. Крб6 Фg6+ 6. Кра5 Фf5+ (6. . .Фg5+ 7. Кра4—143) 7. Крб4 Фg6, и мы получили позицию 144.

Итак, после хода 1. . .Фf3+ белым удастся укрыться королем, чтобы затем осуществить продвижение пешки и свести

игру к одной из финальных позиций.

Кроме рассмотренного у белых был и другой способ укрыться от шахов: 4. Крд7 Фh3+ 5. Крд8.

148



*Ход черных  
Выигрыш*

148. Я считал (1959), что он не приводит к успеху из-за сильного ответа 5. . .Фg2!

И все-таки белым удается провести свой план: 6. Фb4+ Кра1 7. Фc3+ Крб1 8. Крс7. Предложивший этот вариант Н. Новотельнов (1972) далее рассматривал лишь 8. . .Фh2+ 9. Крс8! Фg2 10. Фb4+ Кра1 11. Фа5+ Крб2 12. Фb6+ Крс2 13. Фc7+, и белые выигрывают.

Однако все не так просто, так как у черных есть «тихий» ход 8. . .Фg4!, связанный с тонкой ловушкой. Кажется, что белые сразу же выигрывают путем 9. Фb3+ Кра1 10. Фf7, и если 10. . .Фg3+, то 11. Крб7 Фg2+ 12. Кра7 Фg1+ 13. Кра8 Фh1+ 14. Фb7 Фh7 15. Фа7+ Крб1 16. Фb8+ с выигрышем. Но остроумный замысел белых опровергается в самом начале эффектной, хотя и типичной для подобных ситуаций, жертвой: 11. . .Фb3+!! с патом и ничьей!

А к победе ведет 9. Фd3+ Крб2 (если 9. . .Кра1 или 9. . .Крс1, то 10. Фf1+ Крб2 11. Фf7! Фg3+ 12. Крб7 Фg2+ 13. Кра7 Фg1+

14. Кра8) 10. Фb5+ Кра1 11. Фa6+ Крb2 12. Фb7+ Крc2 13. Крb8!, и белые выигрывают.

Не удавалась и отчаянная попытка выйти королем вперед: 10. . . Крc3 11. Фc6+ Крb4 12. Фb7+ Крc5 из-за 13. Фa7+!, и у черных нет удовлетворительного ответа.

Вернемся теперь к позиции 147 и рассмотрим другой ход черных;

б) 1. . . Фf1+.

Совсем плохо 1. . . Фh3+ 2. Фg4 Фf1+ (2. . . Фh7+ 3. Фg6) 3. Крg6 Фa6+ 4. Крh5 Фb5+ (4. . . Фa5+ 5. Фg5) 5. Крh4.

2. Фf4! (белые начинают тонкий маневр, используя положение короля черных на b1) 2. . . Фb5+ (2. . . Фh3+ приводит к уже рассмотренному варианту) 3. Крg4! Фe2+.

Необходимо рассмотреть и «тихие» ходы ферзем, так как король белых попал в «тень» пешки:

1) 3. . . Фb3 4. Крh4 Фg8 (грозило 5. Фf1+ и 6. Фg2+, проталкивая пешку в ферзи) 5. Фd4!

У черных большой выбор продолжений, но белые во всех случаях быстро добиваются успеха:

5. . . Фh7+ 6. Крg5 Фg8 7. Крf6, и у черных нет защиты от перевода ферзя на f8;

5. . . Кра2 6. Крg3 Фb3+ 7. Крf2 Фf7+ 8. Крe1, и король проходит на d2. Если же черные играют 6. . . Крb1, то решает 7. Фg1+ Кра2 8. Фg2+ Кра1 9. Крf2! Фf7+ 10. Крg1 Фa7+ 11. Крh1;

5. . . Крc1 6. Крg3 Фb3+ (6. . . Фе6 7. Фf4+, и у черных нет полезного хода: если король идет на b2, b1 или c2, то ферзь с темпом попадает на 8-ю горн-

зонталь, а после 7. . . Крd1 8. Фg4+ размениваются ферзи) 7. Крg2! Фc2+ (7. . . Фе6 8. Фf4+ Крd1 9. Фg3! Фa2+ 10. Крg1 Фa7+ 11. Крh1 Фa8+ 12. Фg2 или 7. . . Фa2+ 8. Крg1 Фе6 9. Фf4+ Крd1 10. Фf1+ и 11. Фg2+) 8. Крf3 Фg6 (8. . . Фc6+ 9. Крf2 Фc2+ 10. Крe1) 9. Фf4+ Крd1 10. Фg4, и белые выигрывают;

2) 3. . . Фе8 4. Фb4+ Кра1 5. Фd4+ Крb1 6. Фb6+ (как уже известно, ничего не дает 6. Крf4 из-за 6. . . Фf7+ 7. Крe3 Фb3+, и на 8. Фd3—8. . . Кра1!) 6. . . Кра1 7. Фa7+ Крb1 8. Крf4! Фg8 9. Фb7+ Кра1 10. Крf5 Фh7+ 11. Крg5 Фg8 12. Крf6 Фd8+ 13. Крf7, и белые выигрывают.

Если бы черные шли королем к центру, то и белым пришлось бы идти королем в другое место — на g1. Например: 6. . . Крc1 7. Фc7+ Крd1.

К предыдущему варианту ведет 7. . . Крb1 8. Фb7+ Крc1 9. Крf4 Фa4+ 10. Крe5 Фе8+ (10. . . Фа1+ 11. Крf5 Фа5+ 12. Крg6) 11. Крf6 Фd8+ 12. Крf7.

8. Крf4! Фа4+ 9. Крg3 Фb3+ (9. . . Фе8 10. Фf4! Фg8 11. Фf8 или 10. . . Фе1+ 11. Крh2 Фе2+ 12. Крg1) 10. Крh2 Фа2+ 11. Крg1 Фd5 12. Фf4 Фc5+ 13. Крh2 Фc2+ 14. Крg3 с выигрышем.

4. Фf3! Фc4+.

Если 4. . . Фе8, то 5. Фb7+, что ведет к уже рассмотренным продолжениям.

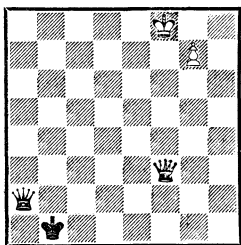
5. Крg5 Фc1+.

На 5. . . Фg8 решает 6. Фf8, а на 5. . . Крb2—6. Фb7+ Крc1 7. Крf6 Фd4+ 8. Крf7 Фf4+ 9. Крe8 Фе5+ 10. Крd8 Фf6+

11.  $\Phi e7 \Phi d4+$  12.  $\Phi d7$ , и белые проводят пешку в ферзи.

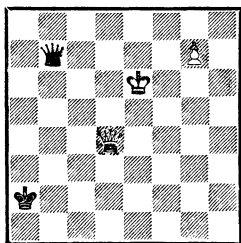
6.  $Kpf6! \Phi b2+$  (6. . .  $\Phi h6+$  7.  $Kpf7 \Phi h7$  8.  $\Phi g4$  и 9.  $\Phi g6$ ) 7.  $Kpf7 \Phi a2+$  8.  $Kpf8!$

149



149. Венец плана белых. Они достигли полной координации в действиях своего короля и ферзя. Атакующие попытки черных иссякли, так как они не только не были поддержаны королем, но, наоборот, король явно путался под ногами у ферзя.

150



*Ход черных  
Выигрыш*

150. Если внимательно взглянуть на расположение фигур на диаграмме, то нетрудно установить, что по сравнению с позицией 146 король белых и фигуры черных смещены симметрично относительно диагонали  $a1-h8$ , то есть этот пример представляет зеркальное отражение позиции 146 относительно диагонали  $a1-h8$ . Естественно, возникает вопрос: а не является ли «симметричным» и решение? Проверим:

а) 1. . .  $\Phi c6+$  2.  $Kpe5$  (ясно, что король теперь должен бежать не на поле  $b4$ , а на симметричное ему поле  $d2$ ) 2. . .  $\Phi e8+$  (2. . .  $\Phi f7+3. Kpe4 \Phi e7+4. Kpd3 \Phi a3+5. Kpc2 \Phi b3+6. Kpd2$ , и перед нами позиция 137; читателю следует обратить внимание на то, что плохо 6.  $Kpc1? \Phi c3+$ ! с ничьей) 3.  $Kpf4 \Phi f7+$  (3. . .  $\Phi b8+$  4.  $Kpg4 \Phi c8+$  5.  $Kph4 \Phi g8$  ведет к позиции 141) 4.  $Kpe3 \Phi e6+$  5.  $Kpf2$  (это точнее, чем 5.  $Kpd2 \Phi h6+$ ) 5. . .  $\Phi f5+$  (5. . .  $\Phi f7+$  6.  $Kpe1 Kpb1$  7.  $\Phi g4!$ —133) 6.  $Kpe1 \Phi e6+$  7.  $Kpd1 \Phi b3+$  (7. . .  $\Phi f7$  8.  $Kpd2$ ) 8.  $Kpd2$ , и мы снова получили позицию 137;

б) 1. . .  $\Phi a6+$  (на 2.  $Kpe5$  черные намереваются дать шах 2. . .  $\Phi e2+$ , стараясь воспрепятствовать проходу короля на  $d2$ ) 2.  $\Phi d6!$  (белые играют так же, как в позиции 147; поле  $d6$  симметрично полю  $f4$ ) 2. . .  $\Phi e2+$  (на 2. . .  $\Phi c8+$  решает 3.  $\Phi d7 \Phi a6+$  4.  $Kpf7! \Phi f1+$  5.  $Kpe7$ , и пешка проходит) 3.  $Kpd7 \Phi b5+$  4.  $\Phi c6! \Phi d3+$  5.  $Kpe7! \Phi a3+$  6.  $Kpf6! \Phi b2+$  7.  $Kpg6 \Phi b1+$  8.  $Kph6!$

Наше предположение оправдалось. Решение оказалось аналогичным предыдущему примеру, оно привело нас к симметричной финальной позиции.

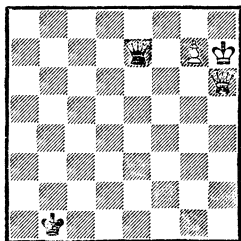
При короле на  $a2$  выигрыш оказался, пожалуй, даже проще, чем при положении короля на  $b1$ .

Последние два примера показывают, что при централизованном положении ферзя белым удастся укрыться королем от преследований ферзя черных.

Прежде чем рассмотреть случай, когда королю сильнейшей стороны придется бежать че-

рез всю доску, полезно познаться еще с несколькими вспомогательными позициями, в которых ферзь связывает пешку по горизонтали.

151



*Выигрыш*

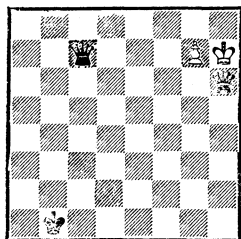
151. Для успеха белым с темпами нужно попасть на поле d4 или d5. Эту задачу выполнить нетрудно.

1.  $\Phi b6+$  Кра2.

Немедленно проигрывало 1. . . Кра1 ввиду 2.  $\Phi d4+$  и 3. Крh8, а 1. . . Кра1 (с2) из-за 2.  $\Phi c6+$ , затем 3. Крг6, и на 3. . .  $\Phi d3-$  4. Крf7.

2.  $\Phi a5+$  Крb1 3.  $\Phi b5+$  Кра1 4.  $\Phi a4+$  Крb1 5.  $\Phi d1+$  Кра2 6.  $\Phi d5+$  Крb1 7. Крг6  $\Phi e8+$  8. Крf6, и пешка проходит в ферзи.

152



*Выигрыш*

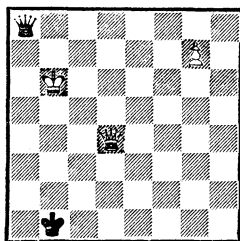
152. Здесь белым уже не удастся добиться цели не выходя королем из убежища. Путь к победе таков: 1.  $\Phi d2!$

Теперь 1. . .  $\Phi e7$  ведет к примеру 151, а 1. . .  $\Phi f7$  после 2.  $\Phi d6!$  Кра2 3. Крh6  $\Phi g8$

4.  $\Phi c6-$  к позиции 140. Сразу проигрывает 1. . .  $\Phi b7$  из-за 2.  $\Phi d1+$  Кра2 3.  $\Phi c2+$  Кра3 4.  $\Phi c1+$  и 5. Крh8. Единственный ответ, затягивающий сопротивление, 1. . . Кра1. Тогда следует 2.  $\Phi d4+!$ , и на любой из двух возможных ходов королем (на b1 или a2) белые играют 3. Крг6, отправляясь королем в далекое путешествие к полю a4, b4 или d2. После 3. . .  $\Phi g3+$  (3. . .  $\Phi c6+$  4. Крг5) 4. Крf6  $\Phi f3+$  5. Кре6 возникают ситуации, уже изученные нами при разборе примеров 147 и 150.

Теперь нам предстоит рассмотреть марш короля через всю доску.

153



*Ход черных  
Выигрыш*

153. В этой позиции король белых близок к полям b4 и a4, но ферзь черных пока занимает выгодную позицию, атакуя короля с тыла. Для того чтобы дезорганизовать действия ферзя противника, король сначала отправляется в противоположную сторону. Вот примерные варианты:

1. . .  $\Phi b8+$  2. Крс6  $\Phi c8+$  (2. . .  $\Phi a8+?$  3. Крс7, и шахов больше нет) 3. Крд6  $\Phi d8+$  (в случае 3. . .  $\Phi a6+?$  4. Крс7 шахи кончаются) 4. Кре5  $\Phi e7+$ .

После 4. . .  $\Phi g5+$  5. Кре6 король поворачивает в другую

сторону, например: 5. . .Фg6+ 6. Kpd7 Фf5+ 7. Kpc7 Фg5 (7. . .Фf7+ 8. Kpd8 Фg8+ 9. Кре7) 8. Фb6+ Kpc1 9. Фс6+ Kpb1 (к тому же ведет 9. . . Kpd1 10. Фd7+ Kpc1 11. Kpc8) 10. Фb7+ Kpc1 11. Kpb8, и пешка проходит в ферзи. К основному варианту ведет 4. . . Фе8+ 5. Kpf4 Фf7+ 6. Kpg5 и т. д.

5. Kpf5 Фf7+ 6. Kpg5!

Этот путь к цели указан А. Ше-роном. Потерей времени было бы 6. Kpg4 Фg6+ 7. Kpf4 ввиду 7. . .Фf7+!, и если 8. Кре3, то 8. . .Фb3+!, после чего только к ничьей ведет 9. Фd3+? из-за 9. . .Kpa1!

6. . .Фe7+ 7. Фf6! Фе3+ 8. Kpg6 Фg3+.

Если 8. . .Фb3, то 9. Фf5+! Kpa1 10. Kph7 Фb7, и белые выигрывают уже известным нам маневром ферзя: 11. Фа5+ Kpb1 12. Фе1+ Кра2 13. Фd2+ Kpb1 14. Фd1+ Кра2 15. Фс2+ Kpa1 16. Фс1+ Кра2 17. Kph8 и т. д.

9. Фg5 Фd6+ 10. Kph7.

На миг король белых прячется за пешку, чтобы, улучшив положение ферзя, снова выйти в «чисто поле». Если теперь черные отвечают 10. . .Фf7, то следует 11. Kph6! Фh3+ 12. Фh5 Фе3+ 13. Kph7 Фе7, и перед нами позиция 151, где к победе ведет 14. Фd1+ Кра2 15. Фd5+ Kpb1 16. Kpg6 Фе8+ 17. Kpf6 и т. д.

10. . .Фh2+ 11. Фh6 Фс7.

Возникла позиция 152. Далее игра может продолжаться таким образом: 12. Фd2! Kpa1 13. Фd4+.

У черных два пути:

а) 13. . .Kpb1 (теперь король белых снова отправляется в

путь, его цель — поле b4) 14. Kpg6 Фс6+ 15. Kpg5.

Если теперь 15. . .Фg2+ 16. Kpf5 Фf3+, то 17. Кре5, и белым удастся осуществить свой замысел. В случае 16. . .Фf1+ 17. Фf4! белые также добиваются успеха. Все это было нами рассмотрено при разборе примера 147. Наконец, если 15. . .Фb5+, то 16. Kph4;

б) 13. . .Кра2 (в этом случае цель назначения короля — поле d2) 14. Kpg6 Фg3+ 15. Kpf6 Фf3+ 16. Кре7.

Что теперь делать черным? Если, например, 16. . .Фb7+ 17. Кре6 Фс6+, то 18. Кре5, и король без всяких помех добирается до поля d2. Если же на 17. Кре6 шах дается с ab, то следует 18. Фd6!, и белые также достигают цели. Все это мы рассмотрели при разборе примера 150. Наконец, если 16. . .Фe2+, то 17. Kpd8.

Полезно заметить, что позиции рассматриваемого типа отнюдь не являются этюдами и в них может быть несколько путей достижения победы. Так, в позиции 153 на 1. . .Фb8+ возможен и другой путь короля: 2. Кра5 Фа8+ 3. Kpb4 Фb7+ 4. Kpc4! Фс6+.

Если 4. . .Фа6+, то 5. Kpd5 Фb5+ 6. Кре6 Фс6+ 7. Kpf5 Фf3+ 8. Кре5, и король идет к полю b4. К тому же ведет 7. . .Фb5+ 8. Kpg6 Фе6— 9. Kpg5 Фg2+ 10. Kpf5 Фf3— 11. Кре5 и т. д. Хуже 4. . .Фe7— 5. Kpb3 Фf7+ (5. . .Фe7— 6. Фb4) 6. Кра4! Фе8— 7. Кра3 Фа8+ 8. Фа4 с выигрываем.

5. Фс5! Фе4+.

В случае 5. . .Фg2 6. Фf5+ Kpc1 (6. . .Kpb2 7. Фе5+ Кра2 8. Kpc5) 7. Фf4+ Kpc2 (7. . .

Kpd1 8. Фd4+ и 9. Крс5—146) 8. Фс7! белые, создав засаду, достигают успеха.

### 6. Крб3!

У черных теперь две возможности защиты:

а) 6. . . Фf3+ 7. Кра4 Фа8+ 8. Фа5 Фg8 9. Фf5+ Крс1 10. Фf1+ Крс2 11. Фg2+ Крс3 (11. . . Крb1 12. Кра3! Крс1 13. Фb2+ Кpd1 14. Фb3+) 12. Фg3+ Кpd4 (12. . . Крс2 13. Крb4! Кpd2 14. Фс3+ Кре2 15. Фс4+ или 12. . . Кpd2 13. Крb4! Кре2 14. Фе5+ Кpd1 15. Фd6+ Крс2 16. Фс5+ Кpd1 17. Фf8 и 18. g8Ф) 13. Фb3! Фа8+ 14. Крb4 Фb7+ 15. Кра3 Ф : g7 16. Фb2+, и белые выигрывают;

б) 6. . . Фd3+ 7. Кра4 Фа6+ 8. Фа5 Фе6 9. Фb4+ Крс2 10. Фс5+ Кpd3 11. Кра3! Фf7 (11. . . Фа6+ 12. Крb4, а если 11. . . Кре2, то 12. Фс2+, и белые разменивают ферзей) 12. Фb5+ Кре4 13. Фb1+, также с выигрышем.

В этом случае путь к цели оказался даже короче, хотя и был нелегок; однако все приемы маневрирования в той или иной мере нами уже были рассмотрены раньше.

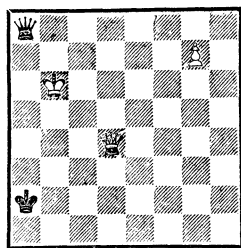
Итак, теперь мы имеем полное право сказать, что при короле черных на b1 активная позиция ферзя на d4 позволяет белым благополучно пересечь королем доску и достичь успеха.

А что, если бы король черных находился на a2? Как это могло повлиять на характер борьбы?

154. Сначала события развиваются аналогично примеру 153, но от шахов король скрывается несколько иначе.

1. . . Фb8+ 2. Крс6 Фс8+ 3. Крд6 Фd8+.

154



Ход черных  
Выигрши

На 3. . . Фа6+ следует 4. Кре7! Фb7+ 5. Кре6 (150).

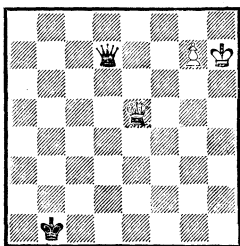
4. Кре5 Фе7+ (4. . . Фg5+ 5. Кре6 Фg6+ 6. Кpd7 Фf5+ 7. Кpd6 Фg6+ 8. Крс5 Крb1 9. Крb4 с выигрышем, как в позиции 144) 5. Крf5 Фf7+ 6. Крг5 (но не 6. Крг4 Фg6+ 7. Крf4 Фh6+ 8. Крf5 Фh5+ 9. Крf6 Фf3+ 10. Кре5 Фе2+!, затягивая сопротивление) 6. . . Фе7+ 7. Крг4 Фе6+ (7. . . Фе2+ 8. Крг3) 8. Крг3 Фg6+ 9. Крf2 Фf5+ 10. Кре1 Фе6+ 11. Кpd1 Фf7 12. Кpd2, и белые выигрывают (137).

*Сопоставление результатов анализа последних позиций приводит к важному выводу, что доминирующая позиция ферзя на d4, независимо от того, где расположен король черных — на a2 или b1, — позволяет королю белых уйти от шахов и добиться победы.*

А если ферзь белых расположен не на d4, а, скажем, на e5? В качестве примера рассмотрим еще одну важную позицию с горизонтальной связкой.

155. Белые могут выиграть без марша короля только в том случае, если с темпом попадут ферзем на с3 или е3. Очевидно, при правильной защите черных этого выполнить нельзя. Значит, нужно выходить королем. Путь к цели чрезвычайно поучителен: белые вытесняют

155



Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья

ферзя с поля d7, а сами занимают ферзем поле d4.

1. Kpg6 Фс6+.

Если 1. . .Фg4+, то 2. Kph6 Фh4+ (хуже 2. . .Фh3+ 3. Фh5 Фе3+ 4. Kph7 Фе7, и, так же как в примере 151, белые выигрывают путем 5. Фd1+ Кра2 6. Фd5+ и 7. Kpg6) 3. Фh5 Фf4+ 4. Kph7 Фс7 5. Фd1+ Кра2 6. Фd4, и теперь уже можно выходить королем.

2. Kpg5 Фg2+ 3. Kpf6 Фс6+ 4. Фе6!

Заняв это важное поле, белые возвращаются королем под защиту пешки и не допускают хода ферзем на d7.

4. . .Фс3+ 5. Kpg6 Фg3+ 6. Kph7 Фh2+ (если 6. . .Фс7, то точнее всего 7. Фb3+ Кра1 8. Фа4+ Kpb1 9. Фd4!) 7. Фh6 Фс7 8. Фd2! Кра1 9. Фd4+, и белые выигрывают, как в примере 152.

Однако ситуация существенно меняется, если в начальном положении ход черных. Они играют 1. . .Кра2!, немедленно покидая опасное поле b1. Посмотрим, что происходит в этом случае.

2. Kpg6 Фg4+ 3. Kpf6 Фf3+! (проигрывает 3. . .Фh4+ 4. Kpf7

Фf2+ 5. Кре8!, и шахов больше нет) 4. Фf5.

Белые пытаются осуществить тот же план, что и при положении короля на b1,— берут под контроль поле d7. На 4. Кре7 последовало бы: 4. . .Фb7+ 5. Kpd8 (5. Kpd6 Фb6+ 6. Kpd5 Фb5+ 7. Kpd4 Фb2+ 8. Кре4 Фе2+ 9. Kpf4 Фh2+ 10. Kpf5 Фh5+ 11. Kpf6 Фf3+!, и круг замкнулся) 5. . .Фb6+ 6. Фс7 Фd4+ 7. Фd7 (7. Kpc8 Фg4+ 8. Kpb8 Фb4+ 9. Кра8 Фе4+ 10. Кра7 Фd4+) 7. . .Фb6+ (плохо 7. . .Фf6+ 8. Kpc8 Фс3+ 9. Фс7 Фh3+ 10. Kpb8 Фb3+ 11. Фb7 Фg8+ 12. Кра7, и белые выигрывают) 8. Kpc8 Фс5+ 9. Kpb7 Фb4+ 10. Кра6 Фа3+ 11. Kpb5 Фb3+ 12. Кра5 Фс3+, и королю негде спрятаться.

4. . .Фс3+ 5. Kpf7 Фс7+ 6. Kpg8 Фd8+ 7. Фf8.

Белым наконец удалось укрыться от шахов, но это им шансов не прибавило. После 7. . .Фd4! (или 7. . .Фd3), сохраняя контроль над важным стратегическим пунктом d4, черные достигают ничьей.

При черном короле на a2 можно было бы попытаться предпринять вылазку королем в другом направлении: 1. Kph6 Фh3+ 2. Kpg5 Фg2+ 3. Kph4 Фf2+ 4. Фg3 Фf6+ (плохо 4. . .Фd4+ 5. Kph3 Фd7+ 6. Kph2) 5. Фg5 Фd4+ (а здесь, наоборот, не годится 5. . .Фf2+ 6. Kph3 Фf3+ 7. Kph2) 6. Фg4 Фf6+ 7. Kpg3 Фd6+! (проигрывает 7. . .Фс3+ 8. Kph2 Фе5+ 9. Kph1!) 8. Kpf2 Фс5+ 9. Кре1 Фс3+ 10. Kpf2 Фс5+ 11. Kpg2 Фс6+! (к поражению ведет 11. . .Фс2+ 12. Kph1 Фh7+ 13. Kpg1 Фb1+ 14. Kpf2 Фb6+ 15. Кре1 Фа5+ 16. Kpf1. Недо-



статочно и 11. . .Фd5+ 12. Kpf1! Фf7+ 13. Kpg1) 12. Kph2 Фh6+ 13. Kpg1 Фc1+.

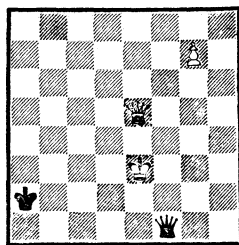
Маневрируя королем в треугольнике c1—с6—h6 и используя вспомогательные поля с3 и с5, черные не дают белому королю закрепиться в районе поля h1. Конечно, белые всегда могут вернуться королем под защиту пешки на h7, но в этом случае они потеряют контроль над полем d7.

В последнем варианте вместо 4. Фg3 белые могли попытаться пройти королем на ферзевый фланг, сыграв 4. Kpg4. Тогда последовало бы: 4. . .Фg2+ 5. Kрi4 Фh2+ 6. Кре4 Фg2+ (конечно, проще 6. . .Фe2+, но и это продолжение не проигрывает, хотя и требует точности) 7. Kpd3 Фh3+ (плохо 7. . .Фf3+ из-за 8. Фе3! Фf5+ 9. Фе4 Фh3+ 10. Kpd4. Сейчас же 8. Фе3 невозможно ввиду 8. . .Фh7+) 8. Kpd4 Фg4+! (единственный ход: плохо 8. . .Фh4+ из-за 9. Kpc5 Фf2+ 10. Kpb5 Фf1+ 11. Кра5 и т. д.) 9. Кре3 Фh3+ 10. Kpd2 Фg2+! 11. Kpd1 Фg1+, и ферзь белых не может прийти на помощь королю, так как должен защищать пешку.

Наконец, если белые играют 10. Kpd4 Фg4+ 11. Kpc5, то следует 11. . .Фс8+ 12. Kpd6 Фb8+ 13. Кре6 Фе8+ 14. Kpf6 Фd8+ 15. Kpf5 Фd3+ 16. Kpf4 (16. Фе4 Фh3+ 17. Kpf6 Фh6+ 18. Kpf7 Фh5+ 19. Kpf8 Фс5+) 16. . .Фf1+ 17. Кре3.

156. Эта позиция возникла в партии **Азмайпарашвили — Андрианов** (Капсукас, 1978). Черные сыграли 17. . .Фe1+ и после 18. Kpd4! потерпели поражение. Действительно, если

156



*Ход черных*

18. . .Фb4+, то 19. Kpd3! Фb1+ (19. . .Фb3+ 20. Фс3) 20. Кре2 Фс2+ 21. Kpf1 Фс1+ 22. Фe1 и т. д., а на 18. . .Фd2+ 19. Kpc4 Фс2+ решает 20. Фс3! Фе2+ 21. Фd3 Фе6+ (21. . . Фg4+ 22. Фd4) 22. Фd5.

К ничьей вело 17. . .Фh3+! 18. Kpd4 Фg4+ или 18. Kpd2 Фg2+, как мы уже рассматривали. Возможно было также 17. . .Фg1+ 18. Kpd3 Фd1+ 19. Kpc4 Фb3+ 20. Kpc5 Фа3+ 21. Kpb6 Фb3+ (плохо 21. . . Фb4+ 22. Кра6 Фс4+ 23. Кра5) 22. Kpc7 Фс4+ 23. Kpd8 Фh4+ 24. Кре8 Фа4+ и т. д.

*Итак, анализ показал, что горизонтальная связка (пешка g7, король h7) ведет к ничьей только при двух условиях: когда ферзь черных расположен на d7, а король — на a2.*

Одновременно мы установили, что позиция ферзя на e5 не так удачна, как на d4. Если при положении ферзя на d4 белые выигрывают вне зависимости от того, где расположен король черных — на b1 или a2, то при ферзе на e5 белые добиваются победы только при нахождении короля на b1. Когда же он находится на a2, выиграть не удается.

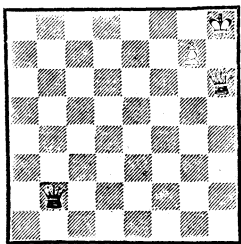
Еще раз подчеркнем найденное нами правило: *при короле черных в квадрате a1—a2—b2—b1 положение ферзя на централь-*

ном поле d4 — основное условие, ведущее к успеху.

А теперь рассмотрим ряд позиций, в которых под защитой ферзя король спрятался за пешкой, а ферзь противника связывает пешку по диагонали.

Как и раньше, король черных располагается на полях a1, a2, b1, b2.

157



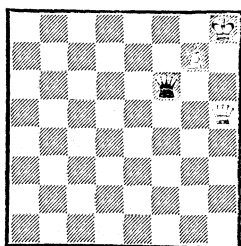
*Выигрыш*

157. Позиция ферзя на b2 неудачна. Вне зависимости от того, где находится король черных — на b1, a1 или a2, белые форсированно достигают успеха:

при короле на b1: 1. Kph7 Фb7 2. Фg6+ Kpb2 3. Фf6+ Kpb3 4. Фе6+ Kpb2 (4...Kpb4 5. Фe1+ Kpc4 6. Фc1+ и 7. Kph8) 5. Фе2+ Кра1 6. Фd1+ Кра2 7. Фc2+ Кра1 8. Фc1+ Кра2 9. Kph8, и белые выигрывают;

король на a1 или a2: 1. Фа5— Kpb1 2. Kph7 Фh2+ 3. Фh6 Фc7 4. Фd2! Кра1 5. Фd4+!, и остальное нам уже известно.

158



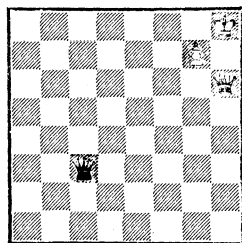
*Выигрыш*

158. На f6 ферзь также расположен плохо. И здесь, вне зависимости от того, где находится король черных, белые выигрывают:

король на b1: 1. Kph7 Фе7 2. Фd1+ Кра2 (2...Kpb2 3. Фd4+ и 4. Kph8) 3. Фd5+ Кра1 4. Kpg6 Фе8+ 5. Kpf6 и т. д.;

король на a1, a2 или b2: 1. Kph7 Фе7, и далее все зависит от того, где расположен король черных. При короле на a1 решает 2. Фd1+, как в предыдущем варианте. При короле на a2 следует 2. Фd5+ и 3. Kpg6. Если же король расположен на b2, решение удлиняется: 2. Фb5+ Кра1 (2...Kpc1 3. Фc6 Kpb1 4. Kpg6 или 2...Кра3 3. Фd3+ Кра4 4. Фd4+ и 5. Kph8) 3. Фа4+ Kpb1 4. Фd1+ Кра2 5. Фd5+ Kpb1 6. Kpg6 Фе8+ 7. Kpf6.

159



*При короле на b1 — выигрыш  
При короле на a1, a2,  
b2 — ничья*

159. Неудачно расположенный король противника на b1 позволяет белым получить благоприятную позицию с горизонтальной связкой, как и в примере 157 (при короле на a1 или a2): 1. Kph7 Фc7 2. Фd2! Кра1 3. Фd4+, и остальное нам известно.

Причиной поражения явилась именно позиция короля.

Будь он расположен на a1, a2 или b2, белым не удалось бы добиться успеха.

Например, при короле на a1:

1. Фа6+ Крb2
2. Фb5+ Кра1
3. Фа4+ Крb2
4. Фg4 Кра1.

Самое точное, но возможно и 4. . .Кра2. Конечно, плохо 4. . . Крb1 из-за 5. Крh7. Ошибкой было бы и 4. . .Фf6 5. Крh7 Фf7 6. Фd4+ и т. д. Наоборот, однако, возможно 4. . .Фe5 5. Крh7 Фh2+ 6. Крg6 Фd6+ 7. Крh5 Фh2 и т. д.

Что же делать белым? При короле на a1 выходить королем вперед бессмысленно: все равно спрятаться от шахов будет негде.

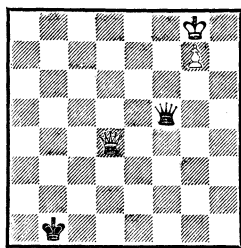
Попробуем провести иной план. Расположим ферзя в центре и под его прикрытием двинем короля вперед: 1. Фh1+ Крb2 2. Фе4 Кра1 3. Крh7 Фh3+ 4. Крg6 Фg3+ 5. Крf6 Фd6+ 6. Фе6 Фf4+ 7. Кре7 Фc7+ 8. Крf8 (ничего не обещает и 8. Фd7 Фе5+ 9. Крд8 Фb8+) 8. . .Фb8+ 9. Крf7 Фc7+ 10. Фе7 Фc4+ 11. Фе6 Фc7+ 12. Крg6 Фg3+ 13. Крh7 Фh4+ 14. Фh6 Фе4+ 15. Крh8 Фd4, и черные только улучшили позицию своего ферзя.

Таким образом, при горизонтальной связке лучшими полями для ферзя черных будут c3, d4 и e5, а лучшими полями для короля — a1, a2 и b2.

А теперь познакомимся с двумя позициями, представляющими исключение из правил.

160. Нам известно, что позиция ферзя на d4 в эндшпиле с коневой пешкой является наилучшей. Тем не менее в данной ситуации и она не приносит успеха, так как король белых не может самостоятельно выйти

160



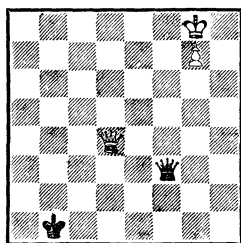
*Ничья*

из-под пешки, а для того чтобы помочь ему выйти, белым приходится значительно ухудшить позицию ферзя.

Возможно следующее продолжение: 1. Фb4+ Кра1 2. Крh8 Фе5, и дела белых не стали лучше. Не ведет к цели и перевод ферзя на f7: 1. Фb6+ Кра1 2. Фа7+ Крb1 3. Фf7 Фc8+ 4. Крh7 Фh3+ 5. Крg6 Фg3+ 6. Крh6 Фе3+, и от вечного шаха белым уже не защититься.

Теми же особенностями обладает и следующая позиция, кстати найденная ЭВМ.

161

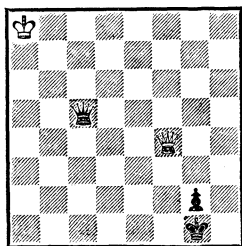


*Ничья*

161. Здесь черные также ждут активных действий белых, так как без помощи ферзя король не может выйти из-под пешки.

Необходимо подчеркнуть, что защита в этом эндшпиле требует, во-первых, знаний, во-вторых, точности и внимательности, так как по ходу действия приходится обходить много подводных рифов. Вот только один пример.

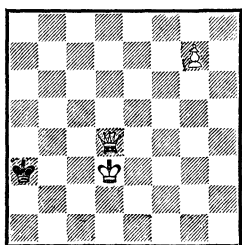
162

*Ход белых*

162. На доске с переменной цвета ситуация, аналогичная примеру 160. Для ничьей достаточно как 1. Kpb8 или 1. Kpb7, так и 1. Фf6. А последовало 1. Фd2?? Фс6+!, и белые сдались, так как на любой ход короля решает 2. . .Kph1.

Для полноты картины рассмотрим теперь случай, когда ферзь белых расположен на d4, а король черных ушел с полей b1 и a2. Исходя из предыдущего анализа, можно предположить, что теперь задача сильнейшей стороны окажется еще проще.

163

*Ход черных*

*Выигрыш при любом положении ферзя черных*

163. У белых здесь несколько возможных маршрутов короля. Убежищами могут стать поля g3 и g1 (с дальнейшим построением позиции 135), а также с2. Однако, двигаясь королем, следует всегда помнить о патовых

угрозах. Рассмотрим несколько примерных продолжений:

а) 1. . .Фb1+ 2. Kpd2 Фa2+ 3. Kpd1.

А почему не естественное 3. Kpc1? В этом случае следует 3. . .Фс4+!, и черные спасаются.

3. . .Фb1+ 4. Kpe2 Фa2+ 5. Kpf3.

Кажется, что немедленно решает 5. Фd2; на самом же деле после 5. . .Фf7 задача белых усложняется.

5. . .Фf7+ 6. Kpg3 Фg6+ (6. . .Фb3+ 7. Kph4 Фe6 8. Фa7+ и 9. Фb8+. Если же 7. . .Фg8 8. Kpg5 Фb3, то тоже 9. Фg4) 7. Фg4 Фd6+ 8. Kpf2 Фс5+ (8. . .Фd2+ 9. Фe2 с выигрышем) 9. Kpg2 Фс2+ 10. Kph3 Фh7+ 11. Kpg3 Фg8 12. Kph2 Кра2 13. Kpg1. Подобные варианты рассмотрены уже при анализе примера 135;

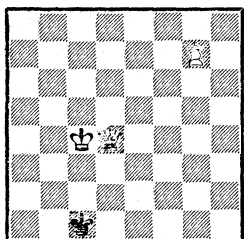
б) попробуем не пустить короля на g3: 1. . .Фg6+ 2. Kpd2 Фg2+ 3. Kpd1 Фf1+ 4. Kpc2! Фg2+ 5. Фd2! Ф : g7 6. Фа5×. Читатель может сам проверить остальные продолжения;

в) единственным ходом, препятствующим быстрому занятию королем поля с2 или g3, является 1. . .Фd1+ и далее 2. Kpe4! Фg4+.

Если 2. . .Фh1+, то 3. Kpf4! Фh4+ 4. Kpe3 Фe1+ 5. Kpf3 Фh1+ 6. Kpg3! Фe1+ 7. Kpg2 Фe2+ 8. Фf2 с выигрышем.

3. Kpd5 Фd7+ 4. Kpc4! Фа4+ 5. Kpc3 (описав круг около ферзя, король все-таки прорывается на g3) 5. . .Фb3+ 6. Kpd2 Фa2+ 7. Kpd1, добиваясь победы, как в варианте «а».

Любопытно, что аналогичным образом выигрывают белые при короле черных на c1.



*Ход черных*

*Выигрыш при любом положении ферзя черных*

164. Здесь поля-убежища — b3 или c7. Рассмотрим несколько позиций ферзя:

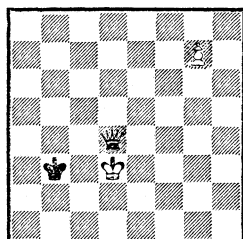
а) 1. . . Фа2+ 2. Крb4 Фb1+ 3. Крс5! (3. Кра3? Фd3+!) 3. . . Фf5+ 4. Крд6 Фg6+ 5. Крс7 Фf7+ (если 5. . . Фg3+, то 6. Крд7 Фh3+ 7. Крд8, и шахи кончились) 6. Крд8 Крс2 (6. . . Фg8+ 7. Кре7, 8. Фg4 и т. д.) 7. Фc5+ Крb2 8. Фg5! Фg8+ 9. Кре7, затем 10. Фg6+ 11. Фf7;

б) 1. . . Фf7+ 2. Крb4 Фb7+ 3. Кра4 Фа6+ 4. Крb3 Фb7+ 5. Фb4! Ф : g7 6. Фe1 ×;

в) 1. . . Фа4+ 2. Крд5 Фd7+ (если 2. . . Фа8+, то 3. Крд6 Фd8+ 4. Крс5 Фа5+ 5. Крс6 Фа8+ 6. Крс7 Фа5+ 7. Крb7 Фb5+ 8. Фb6 Фg5 9. Фc7+ Крb1 10. Кра8! Фg4 11. Фb8+ Кра1 12. g8Л, выигрывая, как в позиции 142) 3. Кре4 Фg4+ 4. Крд3 Фd1+ 5. Крс3 Фc2+ 6. Крb4 Фb1+ 7. Крс5, и далее как в варианте «а».

При положении короля черных на b3 или c2 белые выигрывают несколько иначе, так как тот отнимает поля c2 и b3 у короля белых. Здесь решает марш к полю g3 (при короле на b3) или c7 (при короле на c2).

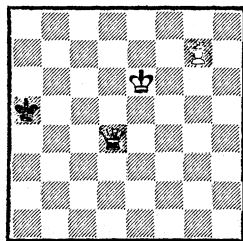
165. Ограничимся основным продолжением: 1. . . Фg6+ 2. Крд2 Фg2+ 3. Кре1 Фg3+ 4. Крf1 Фh3+ (если 4. . . Фf3+,



*Ход черных*

*Выигрыш при любом положении ферзя черных*

то 5. Фf2! Фd1+ 6. Крг2 с выигрышем) 5. Крf2 Фh2+ 6. Крf3 Фh3+ 7. Крf4 Фh4+ 8. Кре5 Фе7+ 9. Крf5 Фf7+ 10. Крг5 Фе7+ 11. Крг4 Фе6+ 12. Крг3 Фg6+ (12. . . Фе1+ 13. Крг2 Фе2+ 14. Фf2) 13. Фg4! и т. д.



*Ход черных*

*Выигрыш при любом положении ферзя черных*

166. Аналогичным образом выигрывают белые, используя уже известные приемы, при короле на a5. Здесь у белых три поля-убежища: основное — e6 и два вспомогательных — c6 и g5. Проверим позицию на e6:

а) 1. . . Фc6+ 2. Фd6 Фе8+ 3. Крf6 Фg8 4. Фf8;

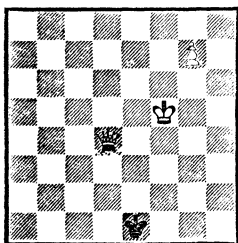
б) 1. . . Фc3+ 2. Фd7 Фg8+ (2. . . Фа6+ 3. Фd6! Фc8+ 4. Крf6) 3. Крf6 Фа8 (3. . . Крb4 4. Фе7+ и 5. Фf8) 4. Фf5+ Кра6 5. Фе6+, и белые выигрывают;

в) 1. . . Фg6+ 2. Фf6 Фе8+ 3. Крf5 Фg8 4. Крг6 Фе8+ 5.

Крh6 Фg8 6. Фс6 Крb4 7. Крг6  
Кра5 8. Крf6 с выигрышем.

Совсем просто выигрывают  
белые при короле черных на e1,  
a6 и f1.

167



*Ход черных*

*Выигрыш при любом положении  
ферзя черных*

167. Рассмотрим продолже-  
ния:

а) 1. . . Фf3+ 2. Фf4 Фh5+

3. Крf6 Фh7 4. Фg3+;

б) 1. . . Фh3+ 2. Фg4 Фh7+

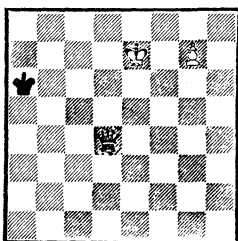
3. Крf6 Фg8 4. Фе6+;

в) 1. . . Фf7+ 2. Фf6 Фh5+

3. Кре6 Фg4+ 4. Крf7 Фh5+

5. Крf8.

168



*Ход черных*

*Выигрыш при любом положении  
ферзя черных*

168. Основное продолжение:

1. . . Фе2+ 2. Крд8 Фа2! 3.

Фf6+ Крb7 (3. . . Кра7 4. Кре8

Фа4+ 5. Крf8) 4. Кре7 Фа3+

5. Крf7 Фа2+ 6. Фе6 Фf2+

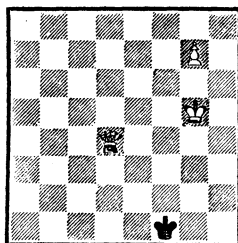
7. Кре8!

169. 1. . . Фb5+ (1. . . Фg2+

2. Фg4) 2. Крh4 Фb3 3. Фf4+

Кре2 4. Фg4+.

169



*Ход черных*

*Выигрыш при любом положении  
ферзя черных*

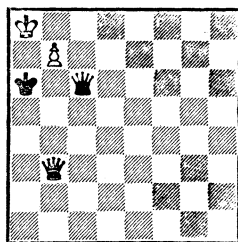
Итак, мы убедились, что при  
сильной централизованной по-  
зиции ферзя на d4 белым не при-  
ходится бояться угрозы вечного  
шаха, так как у них почти  
всегда находятся поля-убежища  
для короля. Каждой позиции  
короля черных соответствуют  
определенные поля-убежища,  
движение к которым короля бе-  
лых решает партию.

Строго говоря, нам следовало  
бы проверить все остальные  
позиции черного короля. Однако  
на основании уже рассмотрен-  
ных анализов читатель сможет  
сделать это самостоятельно.

В заключение приведем две  
этудные позиции.

Л. Ван-Флит, 1888

170



*Выигрыш*

170. Белые добиваются побе-  
ды остроумным путем: 1. Фb4!  
Теперь возможны три отступле-  
ния ферзя:

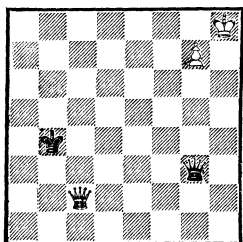
а) 1...Фd5 (1...Фf3) 2. Фa4+ Крb6 3. Фb3+!! Ф: b3 4. b8Ф+;

б) 1...Фg2 2. Фa3+ Крb6 3. Фb2+!, и ситуация повторяется;

в) 1...Фh1! 2. Фa3+ Крb6 3. Фb2+ Крc7 (3...Кра6 4. Фa2+ и 5. Фb1+) 4. Фh2+!! Ф: h2 5. b8Ф+.

Д. Лолли, 1763

171



*Ход черных  
Ничья*

171. До сих пор мы рассматривали позиции, где появление нового ферзя (или ладьи) заканчивало игру в пользу сильнейшей стороны, так как король затем скрывался от шахов. Эта позиция иллюстрирует исключительный случай, где благодаря положению короля противника в углу черным удастся спастись путем вечного шаха. Происходит это так:

1...Фh4+ 2. Фh7 (если 2. Крг8, то 2...Фd8+ 3. Крf7 Фd7+ 4. Крf6 Фd4+, и королю некуда спрятаться) 2...Фd8+! 3. g8Ф Фf6+ 4. Фhg7 Фh4+ 5. Ф8h7 Фd8+ с ничьей.

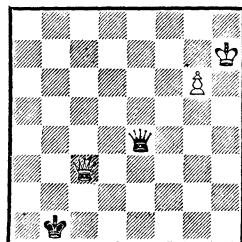
А что, если коневая пешка достигла только 6-й горизонтали? В оценке этого эндшпиля теоретики до сих пор не пришли к ясному общему выводу, как должна закончиться игра.

Здесь мы вас познакомим с

главными идеями, с основными планами игры, которые рекомендуются специалистами в подобных окончаниях.

Толчок теоретическим исследованиям дала следующая позиция:

172



172. В этом положении осталась неоконченной встреча Лявданский — Вслович (матч Москва — Ленинград, 1968), и главному судьбе матча Л. Полугаевскому предстояло ее присудить. А от результата встречи зависел исход матча: выигрывают белые — побеждает город на Неве, если ничья — то и матч кончается ничьей.

Но как присудить позицию, если теория не может дать ей четкой оценки? Не удивительно, что главный судья отказался ее присудить, и теоретики немедленно принялись за ее изучение.

В чем же здесь заковыка? Проблема белых заключается в том, чтобы суметь не только продвинуть пешку на ряд вперед, но и занять при этом ферзем активную позицию (чаще всего на d4). А задача черных — постараться не позволить противнику выполнить одновременно обе эти задачи. Лучшие места для черного короля — в районе угла a1: a1, a2, b1, b2. Здесь он реже всего попадает под шах, а следовательно,

менее всего мешает своему ферзю; существенно и то, что в некоторых случаях могут возникнуть патовые ситуации. А ферзь черных должен, с одной стороны, караулить пешку, а с другой — тревожить неприятельского короля, одновременно контролируя важные поля в центре, особенно диагональ a1—h8.

После этого короткого предисловия мы можем познакомиться с основными анализами и практическими примерами.

В 1969 году, то есть на следующий год после упомянутого матча Москва — Ленинград, ленинградский мастер Г. Лисицын опубликовал в еженедельнике «64» заметку «Пешку не удержать», в которой утверждал, что у белых в положении на диаграмме есть план, форсированно ведущий к успеху. Для этого им нужно:

1) сначала перевести ферзя на а6, а короля на а7, в результате чего обе фигуры окажутся на вертикали, смежной с той, где расположен король противника;

2) затем, оперируя угрозой размена, вытеснить короля черных из квадрата a1—a2—b2—b1.

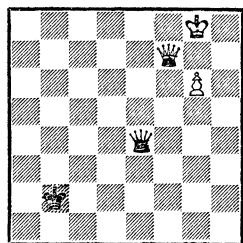
По мнению Лисицына, этот план осуществляется без затруднений. Вот его анализ:

1.  $\Phi b3+$  Кра1 2.  $\Phi a3+$  Крb1  
3.  $\Phi d6$  Кра1 4.  $\text{Kpg8}$   $\Phi a8+$   
5.  $\text{Kpf7}$   $\Phi b7+$  6.  $\text{Kpe6}$   $\Phi b3+$   
(6...  $\text{Fcс8}+$  7.  $\text{Kpf6}$   $\Phi h8+$   
8.  $\text{Kpf7}$ ) 7.  $\Phi d5$   $\Phi b6+$  (не лучше  
7...  $\Phi h3+$  8.  $\text{Kpf7}$   $\Phi f1+$  9.  
 $\text{Kpe8}$   $\Phi e2+$  10.  $\text{Kpd8}$ ) 8.  $\text{Kpf5}$   
 $\Phi f2+$  (на 8...  $\Phi b1+$  следует  
9.  $\text{Kpg5}$   $\Phi c1+$  10.  $\text{Kph5}$ ) 9.  $\text{Kpg5}$   
 $\Phi g1+$  10.  $\text{Kpf6}$   $\Phi f2+$  11.  $\Phi f5$   
 $\Phi b6+$  12.  $\text{Kpg7}$   $\Phi b7+$  13.  $\Phi f7$   
 $\Phi e4$  14.  $\Phi a7+$  Крb1 15.  $\Phi b5+$   
Кра1 16.  $\Phi a6+$  Крb1 17.  $\text{Kpf7}$

$\Phi d5+$  18.  $\text{Kpe7}$   $\Phi e5+$  19.  $\text{Kpd8}$   
 $\Phi h8+$  20.  $\text{Kpc7}$   $\Phi g7+$  21.  $\text{Kpb8}$   
 $\Phi h8+$  22.  $\text{Кра7}$   $\Phi e5$  23.  $\Phi b7+$   
Кра1 24.  $\Phi a8!$   $\Phi d4+$  25.  $\text{Kpb8}+$   
Крb2 26.  $\Phi b7+$  Крc2 27. g7,  
и белые выигрывают.

Первую проверку план Лисицына прошел во встрече Подгаец — Шамкович (Волгоград, 1969), в которой возникла следующая позиция:

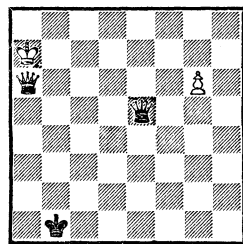
173



*Ход белых*

173. Далее было: 1.  $\Phi f6+$   
Кра2 2.  $\Phi a6+$  Крb2 3.  $\text{Kpf7}$   
 $\Phi d5+$  4.  $\text{Kpe7}$   $\Phi e5+$  5.  $\text{Kpd7}$   
Крb1 6.  $\text{Kpc8}$   $\Phi f5+$  7.  $\text{Kpb8}$   
 $\Phi e5+$  8.  $\text{Кра7}$ .

174



*Ход черных*

174. Итак, белые осуществили первую часть плана, но зато черные получили это положение при своем ходе, что, кстати, возможно было и в анализе Лисицына, если бы там вместо 21...  $\Phi h8+$  черные сыграли 21...  $\Phi e5+$ , что, конечно, сильнее.

Что теперь предпринять черным? Если сделать выжидательный ход королем, то белые сыг-



рают «по Лисицыну»: 9. Фb7+ и 10. Фа8. Поэтому черные попытались держать ферзя на вертикали пешки и ответили 8... Фg5. Теперь белым с темпом удается улучшить позицию своего ферзя:

9. Фd3+ Кра2 10. Фc2+ Кра1 11. Фа4+ Крb1 12. Фе4+ Кра2.

Успехи белых налицо: они с темпом заняли важное поле e4, отняв у короля противника пункты a1 и b2. Если король ступит на одно из этих полей, то решает шах с поля d4 и затем g6—g7, достигая известной выигрышной позиции.

Но борьба еще не окончена: королю белых нужно найти убежище от шахов. Белые ищут его на 2-й горизонтали, стремясь использовать положение неприятельского короля.

13. Кра6 Фf6+ 14. Крb5 Фg5+.

Не могли ли здесь черные улучшить положение короля, сыграв 14... Кра1? Нет, не могли! В этом случае белые выигрывали следующим образом: 15. Фа4+ Крb1 16. Фb4+ Кра1 17. Фа5+ Крb1 18. Фb6! Фg7 (плохо 18... Фg5+ или 18... Фе5+ из-за 19. Крс6+) 19. Крс4 Крc1 20. Фе3+ Крс2 21. Фd3+, и ферзи размениваются.

15. Кра4 Фg1 (если 15... Фf6, то также 16. Крb4, продолжая путь вниз) 16. Крb4 Фb6+ 17. Крс4 Фc7+.

Не лучше 17... Фb3+ 18. Крс5 Фа3+ 19. Крд5 Фа5+ 20. Крс4 Фа4+ 21. Крд3 Фd1+ 22. Крс3 Фа1+ 23. Крд2, и на отход ферзя по диагонали следует 24. Фc2+ и 25. Фc3+, разменивая ферзей.

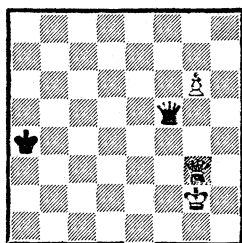
18. Крд3 Фd6+ (если 18... Фd7+, то 19. Крс3! Фh3+ 20. Фd3 Фh8+ 21. Фd4! Фh3+ 22. Крb4 Фb3+ 23. Кра5 с выигрышем) 19. Крс2 Фf6 (19... Фh2+ 20. Крf1) 20. Фg2! (за сада — типичный прием для этого эндшпиля!) 20... Фg7.

Черные переходят к пассивной защите. Не было ли у них лучших возможностей? Н. Новотельнов приводит следующие варианты, доказывающие неизбежность победы белых:

а) 20... Фа6+ 21. Крд2 Кра1 (совсем плохо 21... Фа5+ 22. Крc1+ Кра3 23. Фb2+, и белые разменивают ферзей) 22. Фh1+ Кра2 23. Фd5+ Кра1 24. Фd4+ Кра2 25. g7 и т. д. Вместо 22... Кра2 упорнее 22... Крb2, но тогда белые выигрывают так: 23. Фc1+ Кра2 24. Фc2+ Кра1 25. Фc3+ Кра2 26. g7 Фh6+ (26... Фd6+ 27. Крc1) 27. Крс2! Фh7+ 28. Фd3 Фh2+ 29. Фd2;

б) 20... Фе5 21. Крf3+ Кра3 22. Фg3 Фf5+ (или 22... Фd5+ 23. Крг4 Крb2 24. Фf2+ Крc1 25. Фf4+ Крb2 26. Фf6+ с неизбежным разменом ферзей) 23. Крг2 Кра4.

175



175. Единственный ход, но теперь благодаря неудачной позиции короля противника белые выигрывают путем 24. g7, а затем проходят королем на h5, не допустив при этом шаха с поля

h7. Например: 24. . .Фe4+ 25. Kph3 Фh1+ 26. Kpg4 Фd1+ 27. Kpf5 Фd7+ (хуже 27. . .Фс2+ 28. Kpg5 Фс5+ 29. Kph4 Фе7+ 30. Kph3) 28. Kpf6 Фd8+ 29. Kpg6 Фе8+ 30. Kpg5 Фd8+ 31. Kph5 Фd5+ 32. Фg5 Фf7+ 33. Kpg4 Фе6+ 34. Фf5 Фе2+ 35. Фf3 Фе6+ 36. Kpg3 Фе1+ 37. Kph3, и белые выигрывают.

После же 20. . .Фg7 игра закончилась совсем быстро:

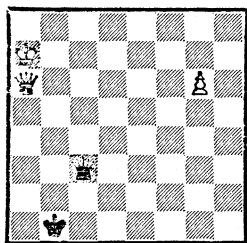
21. Kpd3+ Кра3 22. Фа8+ Kpb2 23. Фb8+ Кра1 24. Фd6.

По существу, черные могут складывать оружие. От 25. Фd4+ защиты уже нет. Финал был следующим: 24. . .Фg8 (упорнее всего 24. . .Фb7) 25. Фа3+ Kpb1 26. Фb4+ Кра1 27. Фс3+ Kpb1 28. Фс2+. Черные сдались.

Несколько позднее с подробным анализом этого эндшпиля выступил другой ленинградский мастер — Н. Новотельнов («Шахматный бюллетень» № 7, 1970). Он пришел к выводу, что причиной поражения черных является неудачный 8-й ход ферзем на g5, а правильно было 8. . .Фс3.

### Н. Новотельнов, 1970

176



176. В этом случае, по мнению Новотельнова, все атакующие попытки белых терпят неудачу:

9. Фb5+ Кра2 10. Фа4+ Kpb1 11. Фе4+ Кра1 (теперь

активизация короля к цели не приводит) 12. Kpb6 Фb3+ 13. Kpc5 (если 13. Кра5, то 13. . .Фс3+ 14. Кра4 Фс2+! с ничьей) 13. . .Фс3+ 14. Kpd5 Фb3+ 15. Кре5 Фg3+ 16. Kpd4 (ничего не обещает 16. Kpf5 из-за того же 16. . .Фf2+) 16. . .Фf2+ 17. Kpc3 Фс5+ 18. Kpd2 Фf2+ 19. Kpd1 Фg1+! 20. Кре2 (20. Фe1 Ф : g6) 20. . . Фh2+ 21. Kpf1 Фh3+ 22. Кре2 (к вечному шаху ведет 22. Фg2 Фd3+ 23. Kpg1 Фd4+ 24. Фf2 Фg4+) 22. . .Фh2+ 23. Kpd3 Фg3+ 24. Kpd4 Фf2+.

Кстати, достаточно и 24. . .Фd6+. Теперь же у белых была интересная возможность: 25. Фе3 Фf6+ 26. Фе5 Ф : g6 27. Kpc3 с опасными угрозами. Однако путем 27. . .Фb1 или 27. . .Фb6 черным удавалось защититься.

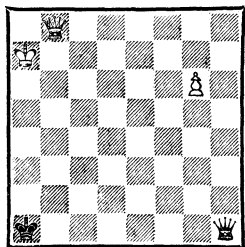
25. Кре5 Фс5+ 26. Kpf6 Фb6+ 27. Фе6 Фd8+ 28. Kpg7 Фс7+ 29. Фf7 Фс5, и все вернулось на круги своя.

С выводами Новотельнова не согласился еще один ленинградский мастер — В. Файбисович («Шахматный бюллетень» № 2, 1971). Он усомнился в том, что отрыв ферзя черных от пешки улучшает их положение, так как белый ферзь получает при этом полную свободу действий. Файбисович считал, что белые должны продолжать 9. Фb7+ Кра1 10. Кра8!, освобождая поле a7 для ферзя. Теперь грозит 11. Фа7+ Kpb1 12. g7 с быстрым выигрышем, поэтому черные не могут ждать. Приходится играть 10. . .Фh8+ 11. Фb8 Фh1+ 12. Кра7.

177. Кто добился больших выгод? Белым не удалось расположить ферзя на a7, зато

В. Файбисович, 1971

177



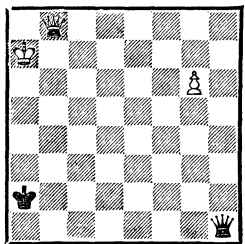
неудачную позицию занял ферзь черных. Последнее оказывается решающим. Если, например, **12. . .Фg1+** **13. Фb6 Фg4** (грозило **14. Фd4+**), то четче всего **14. Фf6+**, и на любой отход короля — **15. g7** (Файбисович рассматривал **14. Фа6+** **Крb1** **15. Кра8** и т. д., что удлиняет путь к цели).

Если же черные играют **12. . .Фd5**, то проще всего «по Лисицыну» **13. Фа8!** Например: **13. . .Фd6** **14. g7!** **Фс7+** **15. Фb7 Фс5+** **16. Кра8** с выигрышем.

Однако черные могли защищаться упорнее — вместо **9. . .Кра1** сыграв **9. . .Кра2**. Дальнейшая игра та же самая: **10. Кра8!** **Фh8+** **11. Фb8 Фh1+** **12. Кра7**.

В. Файбисович, 1971

178



**178.** Если теперь черные продолжают, как в предыдущей позиции, **12. . .Фg1+**, то после **13. Фb6** им приходится переходить к фланговой защите пу-

тем **13. . .Фg5**, а в этом случае белые проводят уже известный нам маневр ферзя: **14. Фа6+** **Крb2** **15. Фе2+** **Кра1** (**15. . .Крс3** **16. Фе4**) **16. Фd1+** **Кра2** **17. Фа4+** **Крb1** **18. Фе4+** **Кра2**, а затем отправляются королем на 2-ю горизонталь, как случилось в партии Подгаец—Шамкович.

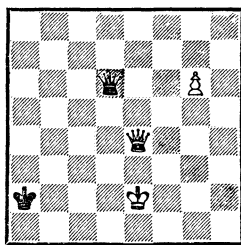
Таким образом, по мнению Файбисовича, ходом **8. . .Фс3** черные могут лишь отдалить поражение, но не более.

Нет ли здесь противоречия? Ведь в самом начале мы сказали, что теоретики еще не пришли к ясному выводу, как с пешкой на 6-й горизонтали должна закончиться игра.

Действительно, в рассмотренных анализах в самое последнее время были найдены дополнительные тонкости, поставившие под сомнение утверждения Лисицына.

Вернемся, например, к позиции, возникшей при разборе окончания Подгаец—Шамкович после 19-го хода белых.

179



*Ход черных*

**179.** Черные сыграли **19. . .Фf6**, на что с решающей выгодой последовало **20. Фg2**, создавая сразу две угрозы: вскрытого шаха и **21. g7**. Беда черных в том, что у них нет хода **20. . .Кра1** из-за **21. Фf1+** с разменом.

Но это значит, что ход ферзем на f6 — очевидная ошибка, а правильно было 19. . . Кра1!, своевременно уводя короля с опасной горизонтали.

Создается впечатление, что белые здесь вряд ли могут усилить свою позицию. Если 20. Фh1+ Кра2 21. Фg2, то снова 21. . . Кра1!, и 22. g7 ведет только к вечному шаху.

Не помогает также 20. Фа4+ Кrb2 21. Фb5+ Крс2 22. Фc4+ Кrb2 23. Фg4 Кра1!, и 24. g7 снова ведет к вечному шаху.

Наконец, если 20. g7, то 20. . . Фh2+ 21. Кpd1 Фh5+ (или 21. . . Фd6+, но не 21. . . Фg1+? 22. Фе1!, и белые выигрывают) 22. Крс2 Фc5+ 23. Кrb3 Фа3+! с ничьей.

Если же белые играют 20. Кpf1, то 20. . . Фf6+ 21. Кpg2 Фg5+ 22. Кpf3 Фh5+ 23. Кpf4 Фh4+ 24. Кpf5 Фf2+ 25. Кре6 Фb6+, и, видимо, лучшее, что есть у белых, это снова спрятаться королем за пешкой.

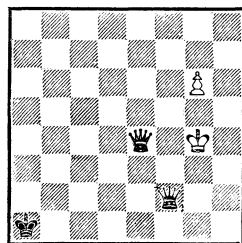
В анализе позиции 178 есть еще одно сомнительное место. Вместо 12. . . Фg1+ черные имеют интересный ответ 12. . . Фа1!, в свою очередь уводя ферзя в засаду. Файбисович в этом случае приводит даже два пути к цели. Вот первый из них: 13. Фh2+ Кrb1+ 14. Кrb8 Фf6 15. Фh1+ Кра2 16. Фа8+ Кrb1 17. Фb7+ Кра1 18. Фа7+ Кrb1 19. Фf7 и т. д.

На этом анализ заканчивается. Однако продолжим борьбу ходом 19. . . Фе5+. Если 20. Фc7, то 20. . . Фе8+ 21. Кrb7 Фе4+ 22. Фc6 Фе7+ 23. Кrb6 Фе3+ 24. Краб Фа3+, и прогресса у белых не заметно. В случае же 20. Кра8(с8) Фh8+ белым приходится решать труд-

ную задачу: как скрыться королем от шахов?

Не ясен и второй путь: 13. Краб Фc3 14. Фh2+ Кра1 15. Фh1+! Кrb2 16. Фе4. Здесь черные могут продолжать: 16. . . Фа3+ 17. Кrb5 Фb3+! 18. Крс5 (к немедленной ничьей ведет 18. Фb4 Кра1!) 18. . . Фc3+ 19. Кpd6 (к тому же приводит 19. Кpd5 Фа5+ 20. Кре6 Фb6+ 21. Кpf5 Фf2+ 22. Кpg4 Кра1!) 19. . . Фа3+ 20. Кре5 Фc5+ 21. Кpf4 Фf2+ 22. Кpg4 Кра1!

180



*Хсд белых*

180. Как здесь могут выиграть белые? Например: 23. Фе5+ Кра2! 24. g7 Фg2+ 25. Фg3 Фе4+ 26. Кph3 Фh7+ 27. Кpg2 Фе4+, и им никак не добиться успеха. Если же король идет прятаться к пешке, то возникает известная ничейная позиция 155 с королем на a2.

*Таким образом, пока мы не можем сказать, что при коневой пешке на 6-й горизонтали белые добиваются успеха.*

#### 4. Пешка на вертикали ладьи

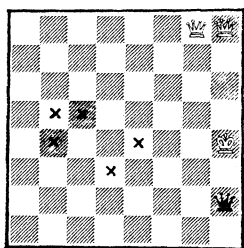
Теория этого окончания начала разрабатываться лишь в самое последнее время, в значительной мере благодаря стараниям швейцарского проблемиста Р. Фонтаны. Считается, что при крайней пешке шансов на выигрыш меньше всего, так

как такая пешка прикрывает короля только от шахов с тыла.

Однако и с пешкой на предпоследней горизонтали найдено немало позиций, в которых сильнейшая сторона добивается успеха. Прежде чем приступить к изучению этого эндшпиля, полезно познакомиться с двумя важными финальными позициями, в которых сильнейшей стороне удастся превратить пешку в ферзя, но из-за неудачного расположения ферзей противник дает вечный шах.

Р. Фонтана, 1968  
Ю. Авербах, 1981

181



*Ход белых*

181. Здесь ничья только при короле черных на d3, e4, b5, b4 и c5.

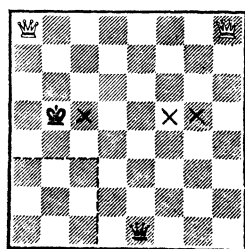
Например, при короле на b5:  
1. Kpg4 Фg2+ 2. Kpf4 Фf2+  
3. Кре4 Фе2+ 4. Kpd4 Фd2+  
5. Кре5 Фb2+!

Единственный ход. Плохо 5... Фc3+ 6. Kpf4! Фc1+ 7. Kpf3 Фf1+ 8. Кре3 Фе1+ (8... Фc1+ 9. Kpf2 Фd2+ 10. Kpg1 Фе1+ 11. Kph2 Фd2+ 12. Фg2 Фf4+ 13. Фg3 Фd2+ 14. Kph3 Фd7+ 15. Kph4 с выигрышем) 9. Kpd3 Фd1+ 10. Kpc3 Фc1+ 11. Kpb3 Фc4+ (11... Фd1+ 12. Кра2 Фа4+ 13. Kpb2) 12. Kpb2 Фе2+ 13. Кра3 Фе7+ 14. Кра2 Фа7+ 15. Kpb1, и белые выигрывают.

К тому же ведет 5... Фе3+ 6. Kpd5 Фc5+ (или 6... Фb3+) 7. Кре4 Фc2+ 8. Kpf3 и т. д.  
6. Кре6 Фа2+! (плохо 6... Фb3+ 7. Kpd7 Фd3+ 8. Kpc7! Фc2+ 9. Kpb8) 7. Kpd7 Фа7+, и королю белых не скрыться от вечного шаха.

Р. Фонтана, 1967  
Ю. Авербах, 1981

182



*Ход черных*

182. Черные добиваются ничьей вечным шахом, если их король расположен на b5 или c5 (или, симметрично, на g5 или f5) и им удастся не выпустить короля белых из зоны, обозначенной пунктиром. Рассмотрим положение при короле на b2.

1... Фе2+!

Единственный ход. Плохо как 1... Фb4+ 2. Kpc2, так и 1... Фd2+ 2. Kpb3 Фd1+ 3. Кра2. Наконец, если 1... Фf2+, то 2. Kpb3 Фf7+ 3. Kpc3 Фc4+ (3... Фc7+ 4. Kpb2) 4. Kpd2 Фf4+ 5. Кре2 Фc4+ 6. Кре3 Фc1+ 7. Кре4 Фc2+ 8. Кре5 Фc3+ 9. Кре6, и шахов больше нет.

Упорнее 7... Фе1+, на что следует 8. Kpf5 Фf2+ 9. Kpc6 Фb6+ 10. Kpd5 (но не 10. Kpd7 Фd4+!!), и приходится бежать королем дальше, так как 11. Ф:d4 ведет к пату) 10... Фc5+ 11. Кре4 Фc2+ 12. Кре5 Фc3+ 13. Кре6.

2. Kpb3 Фс4+ 3. Кра3 Фd3 (b4)+ 4. Кра2 Фс4+ 5. Кра1 Фf1+ 6. Kpb2 Фе2+ 7. Kpb1 Фf1+ 8. Kpc2 Фе2+ 9. Kpc1 Фе1+ 10. Kpc2 Фе2+ 11. Kpc3 Фе3+. Ничья.

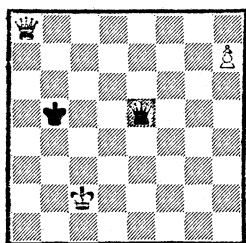
Если бы король черных находился на с5, то к ничьей также вел единственный ход: 1... Фе2+. Например: 2. Kpb3 Фс4 (e6)+ и т. д. Опять плохо было 1... Фd2+ 2. Kpb3 Фd1+ (2... Фb4+ 3. Kpc2) 3. Кра2 Фс2+ 4. Фb2 Фс4+ 5. Фb3 Фе2+ 6. Кра3.

Таким образом, мы установили, что в этом эндшпиле превращение пешки в ферзя не всегда ведет к успеху и результат зависит от расположения королей.

Весьма поучителен следующий этюд на эту тему.

### Р. Фонтана, 1957

183



Выигрыш

183. Ошибкой было бы немедленное 1. h8Ф из-за 1... Фе2 - с ничьей. Путь к цели такой: 1. Фb7+! Кра5.

В случае 1... Kpc5 следует 2. Фс8+ и 3. h8Ф, а на 1... Кра4(с4) решает 2. Фb3+ с разменом ферзей.

2. Фa7+ Kpb5 3. Фd7+ Kpb4! 4. Фd2+ Кра4!

Черные защищаются точно. Хуже 4... Kpb5 5. Фd3+ Kpb6 6. Фb3+ Кра6 7. Фa3+ и 8. Фb2+, и ферзи размениваются.

5. Kpb1! (отличный ход! Белые создают угрозу размена ферзей) 5... Фb5+ 6. Kpc1 Фс4+! 7. Фс2+ Кра3 8. h8Ф, и белые выигрывают. Например: 8... Фf1+ (8... Фf4+ 9. Фd2 Фf1+ 10. Kpc2) 9. Фd1 Фс4+ 10. Kpb1 Фb4+ 11. Кра1 Фd4+ 12. Фd: d4!

Начнем систематическое исследование данного эндшпиля с практического примера, показавшего, какими возможностями обладает сильнейшая сторона.

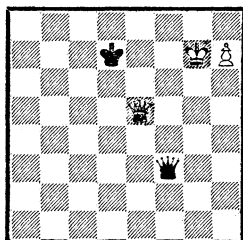
### Черняк

Белград, 1954

### Ивков

(с разменом флангов)

184



Ход черных  
Выигрыш

184. У черных есть только два шаха. Если, например, 1... Фg4+, то 2. Kpf6! Фh4+ 3. Kpg6 Фg4+ 4. Фg5 Фе6+ 5. Kpg7, и шахи кончатся. Поэтому черные сыграли:

1... Фg2+ 2. Kph6 Фс6+. Ускоряет поражение 2... Фh1+ 3. Kpg6 Фg2+ 4. Фg5, и далее как в основном варианте.

3. Kph5 Фf3+ 4. Kpg6! Фg2+ 5. Фg5 Фс6+ 6. Фf6 (белые не сразу находят правильный план) 6... Фg2+ 7. Фg5 Фс6+ 8. Kpg7! Фс3+ 9. Фf6 Фg3+ 10. Kpf8 Фb3+ (10... Фa3+ 11. Kpg8 Фa8+ 12. Фf8) 11.

**Крf7 Фb3+ 12. Крg6! Фg3+ 13. Фg5.**

Тонко маневрируя королем, белые вынудили ферзя черных перейти на менее выгодные диагонали. Запомните подобный маневр! Он характерен для данного эндшпиля.

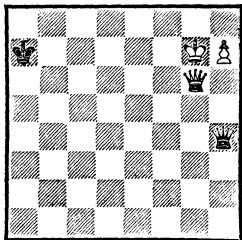
**13. . .Фd6+ 14. Крf7!** Черные сдались. На **14. . .Фe6+** решает **15. Крg7**, а на **14. . .Фd4— 15. Фg7.**

Конечно, задача белых здесь была облегчена неудачным положением черного короля.

Рассмотрим теперь позицию, где король черных также расположен на 7-й горизонтали, но более удален от пешки.

По **К. Сталёрайтису, 1980**

185



*Ход черных*

**185.** И в этом положении белым удастся заставить ферзя противника перейти на менее выгодные диагонали.

**1. . .Фd4+ 2. Фf6 Фg4+ 3. Крf7 Фc4+ (3. . .Фh5+ 4. Крg8 Фе8+ 5. Фf8) 4. Фе6!**

Ферзь занял важное поле, откуда он легко приходит на помощь королю, чтобы защитить его от шахов.

**4. . .Фf4+ 5. Крg7! Фd4+.**

Лучшего нет. Если **5. . .Фg5+**, то **6. Крf8 Фd8+ 7. Крf7 Фh8 8. Фе7+**, и следующим ходом размениваются ферзи.

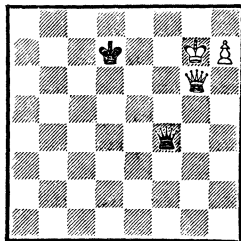
Или **5. . .Фg3+ 6. Крf8 Фb8+** (если **6. . .Фc3**, то **7. Фf7+ Кра6 8. Фg6+ Кра5 9. Фh5+**, а на **7. . .Кра8** сразу решает **8. Фg8) 7. Фе8 Фb2 8. Фf7+**, и белые выигрывают.

**6. Крg8! Фg1+** (**6. . .Фd8+** **7. Крf7** также уже рассмотрено) **7. Крf8 Фd4 8. Фf7+**, и белые выигрывают.

*В целом можно сказать, что позицию короля черных на 7-й горизонтали никак нельзя назвать удачной.*

**Ю. Авербах, 1982**

186



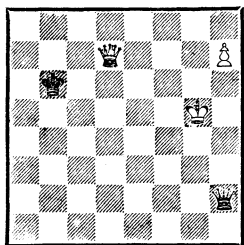
*Ход черных  
Ничья!*

**186.** Этюдным ходом **1. . . Крe7!!** черным удастся свести эндшпиль вничью. Например: **2. h8Ф** (лучшего не видно) **2. . . Фd4+ 3. Крg8 Фc4+ 4. Крh7 Фh4+ 5. Фh6 Фе4+ 6. Крg7 Фg4+! 7. Фg6 Фd4+** с вечным шахом.

Возможно, именно эндшпиль Черняк — Ивков привлек внимание Р. Фонтаны, с 1956 года регулярно публикующего этюды, посвященные подобному эндшпилю.

**187.** Вот одна из характерных позиций, где король черных расположен на 6-й горизонтали. Здесь белым также удастся использовать его позицию для защиты от шахов. Возможны три основных продолжения:

187



*Ход черных  
Выигрыш*

а) 1. ...  $\Phi g3+$  2.  $\Phi g4$   $\Phi e5+$ .  
Или 2. ...  $\Phi e3+$  3.  $\Phi f4$   $\Phi g1+$   
4.  $Kph6$   $\Phi h1+$  5.  $Kpg6$   $\Phi g2+$   
6.  $\Phi g5$   $\Phi e4+$  7.  $\Phi f5$   $\Phi g2+$  8.  
 $Kpf7$   $\Phi b7+$  9.  $Kpf6!$  (это проще,  
чем рассматриваемое автором  
9.  $Kpg8$ ) 9. ...  $\Phi h1$  10.  $Kpg7$   
 $\Phi b7+$  11.  $\Phi f7$ , и белые выигры-  
вают.

3.  $\Phi f5$   $\Phi g3+$ .

Упорнее, чем 3. ...  $\Phi e3+$  4.  
 $Kpf6$   $\Phi h6+$  (4. ...  $\Phi d4+$  5.  
 $Kpf7$   $Kpa7$  6.  $\Phi e6$  приводит к  
продолжению, рассмотренному  
при анализе предыдущей пози-  
ции) 5.  $Kpf7$   $Kpa7$  6.  $\Phi d7+$   
 $Kpa8$  7.  $\Phi e8+$ .

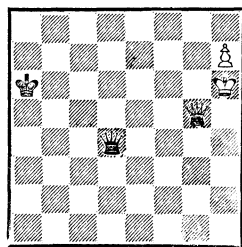
4.  $Kpf6$   $\Phi c3+$  5.  $\Phi e5$   $\Phi f3+$   
6.  $Kpg7$   $\Phi b7+$  7.  $Kpg8$   $\Phi g2+$   
(к тому же ведет 7. ...  $\Phi c8+$   
или 7. ...  $\Phi a8+$  8.  $Kpf7$   $\Phi b7+$   
9.  $\Phi e7$ ) 8.  $Kpf7$ , и белые выиг-  
рывают;

б) 1. ...  $\Phi g2+$  2.  $\Phi g4$   $\Phi d2+$   
(2. ...  $\Phi d5+$  3.  $\Phi f5$   $\Phi g2+$  4.  
 $Kpf6$   $\Phi b2+$  5.  $\Phi e5$   $\Phi f2+$  6.  
 $Kpe7$ ) 3.  $\Phi f4$   $\Phi g2+$  4.  $Kph6$   
 $\Phi c6+$  5.  $Kpg7$   $\Phi g2+$  6.  $Kpf7$   
 $\Phi d5+$  7.  $Kpg6$   $\Phi d3+$  8.  $\Phi f5$ ,  
и белые побеждают, как уже  
рассмотрено;

в) 1. ...  $\Phi g1+$  2.  $\Phi g4$   $\Phi c1+$   
3.  $\Phi f4$   $\Phi g1+$  4.  $Kph6$   $\Phi a1$  5.  
 $\Phi d6+$  с выигрышем.

Поучителен решающий ма-  
невр короля в следующем при-  
мере.

188



*Ход черных*

188. У черных нет полезных  
шахов, но на первый взгляд не  
видно и как белые могут про-  
вести пешку.

1. ...  $\Phi c3$  (черные пока выжи-  
дают) 2.  $\Phi e7!$

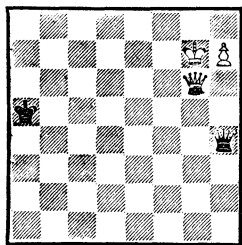
Конечно, белые могли прово-  
дить тот же план, что в преды-  
дущей позиции, но, пожалуй,  
следующий маневр короля более  
характерен.

2. ...  $\Phi d4$ .

Если 2. ...  $\Phi h3+$ , то 3.  $Kpg6$   
 $\Phi g4+$  (3. ...  $\Phi d3+$  4.  $Kpg7$   
 $\Phi g3+$  5.  $Kpf7$ ) 4.  $\Phi g5$ , и далее  
как в основном варианте.

3.  $Kpg6$   $\Phi g4+$  4.  $\Phi g5$   $\Phi e4+$   
5.  $\Phi f5$   $\Phi g2+$  (или 5. ...  $\Phi e8+$   
6.  $Kpg7$   $\Phi e7+$  7.  $\Phi f7$ ) 6.  $Kpf6$   
 $\Phi b2+$  (6. ...  $\Phi h2$  7.  $Kpg7$   $\Phi c7+$   
8.  $\Phi f7$ ) 7.  $\Phi e5$   $\Phi f2+$  8.  $Kpe6$   
 $\Phi a2+$  9.  $Kpe7$ , и белые выигры-  
вают.

189



*Ход черных  
Выигрыш*



189. Эта позиция отличается от примера 185 только положением короля черных. Однако и здесь белым удастся добиться успеха. Это означает, что позиция короля защищающейся стороны в 5-м ряду также является неудачной.

1. . . ♔e7+ (или 1. . . ♔d4+ 2. ♕f6 ♔d7+ 3. ♔ph6 ♕h3+ 4. ♔pg6) 2. ♔ph5 ♕f8+ 3. ♔pg5.

Теперь у черных две основные возможности:

а) 3. . . ♕h8 4. ♕f7! ♔pa4 (черные торопятся вывести короля из опасной зоны) 5. ♔pg6 ♕e5 (грозило 6. ♕g8) 6. ♕a7+ ♔pb4 7. ♕b7+ ♔pa5 8. ♕a8+.

На этом автор закончил свой анализ, однако, как показал А. Шерон, белым предстоит решить еще одну задачу. Так, после 8. . . ♔pb5! 9. h8♕ ♕g3+ 10. ♔pf7! ♕b3+ к победе ведет только 11. ♔pf8! (но не 11. ♔pe7 ♕e3+ 12. ♔pd7 ♕d4+!) 11. . . ♕b4+ 12. ♔pe8! ♕e1+ 13. ♔pf7 ♕f1+ 14. ♕f6 ♕c4+ 15. ♔pg6;

б) 3. . . ♕e7+ 4. ♔ph5 ♕f8 5. ♕c6!

Мы уже не раз видели, что занятие ферзем этого поля составляет важное звено в плане белых. Теперь грозит шах ферзем с e5.

5. . . ♕f3+ 6. ♔pg5 ♕g3+ 7. ♕g4 ♕e3+ 8. ♕f4 ♕e7+ (8. . . ♕g1+ 9. ♔ph5 ♕d1+ 10. ♔pg6) 9. ♔pg6 ♕e8+ 10. ♕f7 ♕c6+ 11. ♕f6 ♕e8+ 12. ♔ph6, и белые выигрывают.

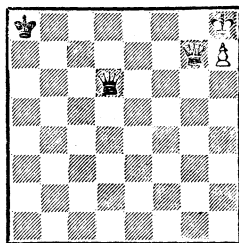
*Итак, можно утверждать, что при короле черных на 7, 6 и 5-й горизонталях белым, как правило, удастся королем укрыться от шахов и провести пешку в ферзи.*

Теперь из позиций короля

черных на своей половине доски нам остается рассмотреть только случай, когда он находится на последней горизонтали.

## Ю. Авербах, 1962

190



*Выигрши*

190. Задача белых здесь не сложна. Сначала они осуществляют стандартный маневр ферзя, а затем выходят королем из убежища.

1. ♕g8+ ♔pb7 2. ♕f7+ ♔pc8 (2. . . ♔pa6 3. ♔pg7) 3. ♕e8+! ♔pb7.

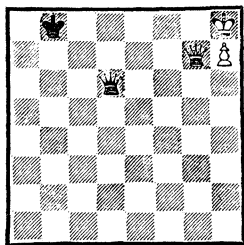
Заставив короля черных занять место в предпоследнем ряду, белые тем самым подготовили выход своего короля.

4. ♔pg8 ♕g3+ 5. ♔pf8 (все это мы уже видели при разборе примера 185) 5. . . ♕c3 (если 5. . . ♕h3, то 6. ♕f7+ ♔pa8 7. ♕g3) 6. ♕f7+ ♔pa6 (6. . . ♔pa8 7. ♕g8) 7. ♕g6+ ♔pa5 8. ♕h5+ и 9. h8♕.

Если бы в начальном положении король находился на b3, черные могли воспрепятствовать шаху с e8, двинувшись к полю d8 королем. Однако и в этом случае белые добивались успеха, но несколько иным образом.

191. 1. ♕g8+ ♔pc7 2. ♕f7+ ♔pd8! 3. ♔pg7! ♕g3+ (очевидно, единственный ответ) 4. ♕g6 ♕c7+ 5. ♔pg8 ♕c4+ 6. ♕f7 ♕g4+ 7. ♔pf8 ♕b4+.

191



*Выигрыш*

Если 7. . .Фh3, то 8. Фf6+. Холостым выстрелом было бы 8. Фg8 из-за 8. . .Фf5+! 9. Кpg7+? Кре7! 10. h8Ф Фg5+ с ничьей. Если же 7. . .Фd4, то 8. Фе8+ Крс7 9. Фg6! Фd8+ (9. . .Крд8 10. Фg5+! Крс8 11. Фg8!) 10. Кpg7 Фd4+ 11. Фf6 Фg4+ 12. Кpf8 Фс8+ 13. Кpf7, и белые выигрывают.

8. Кpg7 Фg4+ 9. Фg6 Фd7+ (и здесь ферзь черных оказался вытесненным на невыгодную диагональ) 10. Кpf8! Фd4 (10. . . Фе7+ 11. Кpg8) 11. Фg5+!

Необходимая тонкость. После 11. Фg8? Фf6+ 12. Фf7 Фh8+ игра заканчивалась ничьей.

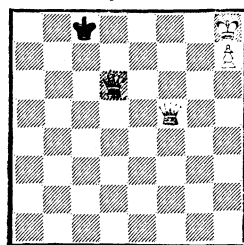
11. . .Крс8 12. Фg8, и белые выигрывают.

Итак, если король защищающейся стороны приближается к пешке, удастся использовать его расположение и в последнем ряду.

К. Сталёрайтис, 1980

Ю. Авербах, 1982

192



*Выигрыш*

Любопытные тонкости подобного эндшпиля показывают следующие позиции.

192. На первый взгляд белые немедленно решают игру в свою пользу ходом 1. Фс6+, так как в случае 1. . .Крb8 следует 2. Фе8+ и 3. Кpg7, сводя игру к примеру 190. Если же 1. . .Крд8, то 2. Кpg7, и игра сводится к позиции 191.

Однако на самом деле все гораздо сложнее, так как в последнем варианте, продолжая 2. . . Фf7+! 3. Крh6 (3.Кр : f7 — пат!) 3. . .Фf4+ 4. Крh5 Фf5+, черные добиваются ничьей.

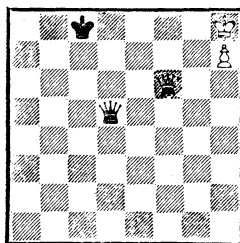
К победе ведет «тихий» ход 1. Фе7!, сводящий игру к примеру 190. Например: 1. . .Фf4 (к тому же ведет 1. . .Крb8) 2. Фе8+ Крb7 3. Кpg7! Фd4+.

Если 3. . .Фg5+, то 4. Фg6 (но не 4. Кpf8 Фh6+) 4. . .Фе5+ 5. Фf6 Фg3+ 6. Кpf8 Фb8+ 7. Кpf7, в случае 3. . .Фg3+ решает 4. Кpf8! Фс3 5. Фf7+, к тому же ведет 3. . .Фg4+ 4. Кpf8! Фd4.

4. Кpg8 Фg4+ 5. Кpf8 Фd4 6. Фf7+, и белые выигрывают.

К. Сталёрайтис, 1980

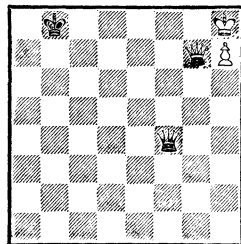
193



*Ход черных  
Выигрыш*

193. Как играть черным? Если 1. . .Крд7, то 2. Кpg7, сводя игру к примеру 184.

194



Выигрыш

Если же 1. . .Фс4, то белые проводят решающий маневр ферзя: 2. Фf8+ Крd7 3. Фg7+ Крd6 4. Фf6+ Крc5.

Черные пытаются убежать королем из опасной зоны. Если 4. . . Крc7, то 5. Крg7 Фg4+ 6. Крf8 Фс8+ 7. Крf7 с выигрышем.

5. Крg7 Фg4+ 6. Крh6 Фh3+ 7. Крg6, и шахов больше нет.

Единственная возможность сопротивления — 1. . .Фс5!, отнимая у ферзя противника поле f8. Но тогда белые добиваются успеха следующим образом.

## 2. Фf4!

Прежде чем выходить королем, белые максимально усиливают позицию ферзя, к тому же отнимая важные поля у ферзя противника.

## 2. . .Фс3+.

Если 2. . .Фe7, то 3. Фg4+ с форсированным разменом ферзей. Движение короля на 7-ю горизонталь ведет к уже изученным позициям, а если 2. . . Крd8, то 3. Крg7 Фg1+ 4. Крf7 Фa7+ 5. Крg6 (или 3. . .Фe7+ 4. Фf7 Фg5+ 5. Фg6 Фe7+ 6. Крg8, также с выигрышем).

## 3. Крg8 Фb3+ 4. Крg7 Фс3+.

Если 4. . .Фb7+ 5. Фf7 Фb2+ 6. Крg8 Фg2+, то 7. Крf8, и дальнейшее нам известно (7. . . Фb2 8. Фg8). Или 4. . .Фb2+ 5. Крh6 Крb7 6. Фf7+ Крb6 7. Фe6+ Кра5 8. Фd5+ Крb6 9. Фd8+. Если же 5. . .Фb6+ 6. Крh5 Фс5+, то 7. Фg5, а на 6. . .Фb5+ решает 7. Крh4 Фe8 8. Фg4+.

5. Крg6 Фс6+ 6. Крg5 Фe8 7. Фc1+! Крd7 8. Фd2+, и белые выигрывают.

Теперь можно приступить к анализу одной чрезвычайно сложной позиции.

194. Это положение с переменной цвета возникло у меня при анализе партии Шлехтер — Пильсбери. В свое время я не смог доказать наличие выигрыша. Задачу эту удалось решить позднее К. Сталёрайтису.

1. Фe7 Фd4+ (грозило 2. Фe8+, поэтому черные не могут выжидать) 2. Крg8 Фg4+ 3. Крf8 Фf4+ 4. Крe8 Фа4+ 5. Фd7! Фe4+ (если 5. . . Фа1, то 6. Фd8+ Крb7 7. Фe7+ Краб 8. Крf7 или 7. . .Крb8 8. Фf8) 6. Крf8 Фf4+ 7. Крg8 Фg5+.

Если 7. . .Фс4+ 8. Крh8! (грозит по-прежнему 9. Фe8+) 8. . .Фс3+ 9. Фg7 Фf3, то 10. Фe5+ Кра8 11. Фe8+, и, вытесняя короля противника на предпоследний ряд, белые, как уже нами рассмотрено раньше, легко добиваются успеха.

8. Фg7 Фd5+ 9. Крh8! Фf5 10. Фg3+! Крc8.

Если 10. . .Крb7, то, как и в основном варианте, можно выходить королем: 11. Крg7 Фd7+ 12. Крh6 Фe6+ 13. Фg6 Фh3+ 14. Крg7 с выигрышем. Или 12. . . Фd2+ 13. Фg5 Фh2+ 14. Крg6 Фc2+ 15. Фf5 Фg2+ 16. Крf7 Фа2+ 17. Крg7.

Если же 10. . .Кра8, то 11. Фа3+! Крb8 12. Фd6+ Крc8 (чтобы не допустить оттеснения короля с последней горизон-

тали), и возникает пример 192, в котором к цели ведет 13.  $\Phi e7!$

11.  $Kpg7!$   $\Phi d7+$  12.  $Kph6$   
 $\Phi e6+$  13.  $\Phi g6$   $\Phi e3+$  14.  $Kpg7$   
 $\Phi e7+$  15.  $Kph8!$

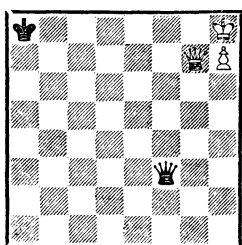
Задача белых — оттеснить ферзя противника от выгодных полей, а своего ферзя расположить на f6.

15. . .  $\Phi e5+$  16.  $Kpg8$   $\Phi d5+$   
 17.  $Kpg7$   $\Phi d4+$  (самое упорное.  
 Если 17. . .  $\Phi d7+$  18.  $Kpf8$   $\Phi d4$ ,  
 то 19.  $\Phi g8$ , а на 17. . .  $\Phi b7+$  ре-  
 шает 18.  $\Phi f7$   $\Phi g2+$  19.  $Kpf8$ )  
 18.  $\Phi f6!$   $\Phi d7+$  19.  $Kpg8$   $\Phi d5+$   
 20.  $Kph8$ , и перед нами позиция  
 193, в которой белые сравни-  
 тельно легко добиваются успеха.

Таким образом, мы получили вывод, что положение короля на последней горизонтали также не гарантирует защищающуюся сторону от проигрыша из-за того, что, как правило, короля удается оттеснить на совсем неудачную предпоследнюю горизонталь. И все же здесь есть одна удивительная позиция, также найденная Сталёрайтисом, которая является исключением из правила.

### К. Сталёрайтис, 1980

195



Ход черных — выигрывает  
 Ход белых — ничья!

195. Перед нами ситуация обоюдного цугцванга. При своем ходе черные вынуждаются к решающему ослаблению.

Если, например, 1. . .  $Kpb8$ , то возникает предыдущее положение, в котором белые выигрывают ходом 2.  $\Phi e7$ . Если же 1. . .  $\Phi f4$ , то 2.  $\Phi g2+!$   $Kpb8$  3.  $\Phi g6!$ , и в связи с угрозой 4.  $\Phi e8+$  черные сами должны давать шахи, сводя игру к примеру 194.

Наконец, если 1. . .  $\Phi f5$ , то 2.  $\Phi g2+!$   $Kpb8$  3.  $\Phi g3+!$   $Kpc8$ , и король белых может выходить из убежища, как показано при анализе предыдущего примера.

При ходе белых и ферзь, и король черных остаются на наилучших полях, поэтому попытка выйти королем терпит неудачу. Например:

а) 1.  $\Phi e7$   $\Phi c3+$  2.  $Kpg8$   $\Phi g3+$   
 3.  $Kpf8$   $\Phi f4+$  4.  $Kpe8$   $\Phi a4+$  5.  
 $\Phi d7$   $\Phi e4+$  6.  $Kpf8$   $\Phi f4+$  7.  
 $Kpg8$   $\Phi g3+$  8.  $\Phi g7$   $\Phi b3+$  9.  
 $Kph8$   $\Phi f3!$ ;

б) 1.  $Kpg8$   $\Phi b3+$  2.  $\Phi f7$   $\Phi g3+$   
 3.  $Kpf8$   $\Phi d6+$  4.  $Kpg7$   $\Phi g3+$   
 5.  $\Phi g6$   $\Phi c3+$  6.  $\Phi f6$   $\Phi c7+$   
 7.  $Kpg6$   $\Phi g3+$  8.  $\Phi g5$  (8.  $Kpf7$   
 $\Phi c7+$  9.  $Kpg8$   $\Phi g3+$  10.  $Kpf8$   
 $\Phi b8+$  11.  $Kpg7$   $\Phi c7+$  12.  $Kph6$   
 $\Phi h2+$ ) 8. . .  $\Phi d6+$  9.  $Kpg7$   
 $\Phi c7+$  10.  $Kph6$   $\Phi d6+$  11.  $\Phi g6$   
 $\Phi d2+$  12.  $Kpg7$   $\Phi c3+$ , и про-  
 гресса у белых нет;

в) 1.  $\Phi a1+$   $Kpb7!$  (но не 1. . .  
 $Kpb8?$  2.  $\Phi e5+$ ) 2.  $\Phi g7+$   $Kpa8!$   
 или 2.  $\Phi b2+$   $Kpa6!$  (2. . .  $Kpa8?$   
 3.  $\Phi g7!$ , и черные в цугцванге)  
 3.  $\Phi g7$   $\Phi f5!$  4.  $\Phi e7$   $\Phi g6$ , и коро-  
 лю уже не удастся выскочить из  
 плена. Не приносит успеха и  
 попытка в ответ на 3. . .  $\Phi f5$   
 немедленно выйти королем: 4.  
 $Kpg8$   $\Phi c8+$  5.  $\Phi f8$   $\Phi g4+$  6.  
 $Kpf7$   $\Phi h5+$  7.  $Kpg7$   $\Phi g5+$  8.  
 $Kph8$   $\Phi g6$  и т. д.

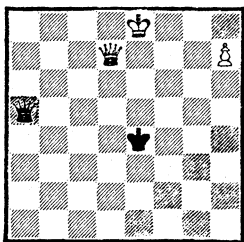
Можно сделать важный вывод: *расположение черного короля на своей половине доски в*

эндшпиле с ладьей пешкой дает белым отличные шансы на победу, если только их фигуры активно поддерживают друг друга.

Теперь обратимся к примерам, в которых король черных находится на половине доски соперника.

### Р. Фонтана, 1956

196



*Ход черных  
Выигрыш*

196. В этом эндшпиле позиция короля в центре, как правило, оказывается неудачной, и данный пример это подтверждает. Как играть черным? Если, например, 1. . .Фa8+ 2. Kpf7 Kpf3 (грозил шах с e8), то 3. Фf5+ Kpg2 4. Фg5+ Kph3 (f3) 5. Фh5(f6)+ и 6. h8Ф. А если 1. . .Фa1, то 2. Фе6+ Kpf4 (2. . .Kpf3 или 2. . .Kpd3 — 3. Фh3+) 3. Фh6+ Kpf5 4. h8Ф, и король скрывается от шахов на h7.

Поэтому черные продолжают 1. . .Фh5+ 2. Фf7 Фh2 (быстро проигрывает 2. . .Фb5+ 3. Kpf8 Фb2 из-за 4. Фе6+ Kpf4 5. Фh6+ и 6. h8Ф) 3. Фc4+ Kpf5.

Активность черных вынужденная: на отход короля в 3-й ряд решает 4. Фc3+.

Кажется, что теперь 4. Фd4 несмеленно заканчивает игру, так как на 4. . .Фb8+ следует 5. Кре7, а на 4. . .Фh5+ решает

5. Kpd8 Фg5+ 6. Kpd7. Однако у черных есть хитрая защита: 4. . .Кре6!, и если 5. h8Ф, то 5. . .Фb8+ 6. Фd8 Фb5+ 7. Kpf8 Фf5+ 8. Kpg7 Фg6+! с ничьей.

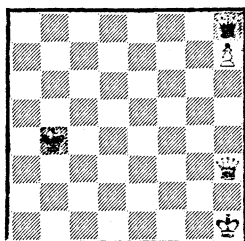
Путь к цели следующий: 4. Фd5+ Kpf6 5. Фf7+ Kpg5 6. Фg7+ Kpf5 7. h8Ф Фb8+ 8. Kpd7!

Несмотря на открытую позицию короля, он сравнительно легко уходит от шахов. Кстати, последний ход белых был единственным. После 8. Кре7? Фc7+ 9. Kpf8 Фc8 10. Kpf7 Фе6+ игра заканчивалась ничью.

8. . .Фb7+ 9. Kpd6 Фb6+ 10. Kpd5 Фb5+ (если 10. . .Фb3+, то 11. Kрс6, и король уходит на крайнюю вертикаль под защиту ферзя) 11. Kpd4 Фb4+ 12. Kpd3 Фb5+ (не лучше 12. . .Фb1+ 13. Kpd2 Фа2+ 14. Фb2) 13. Kpd2 Фd5+ 14. Фd4, и белые выигрывают.

### А. Шерон, 1970 Ю. Авербах, 1981

197



*Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья*

197. Подобная позиция при коневой пешке вне зависимости от очереди хода будет выигрышной для белых. Именно поэтому А. Шерон привел эту позицию в своей книге, полагая, что при

ладейной пешке игра заканчивается ничьей.

Действительно, если ход черных, то путем 1. . .  $\Phi a1 + 2. Kph2 \Phi e5 + 3. \Phi g3 \Phi h5 + 4. \Phi h3 \Phi e5 + 5. Kpg2 \Phi b2 + 6. Kpg3 \Phi g7 + 7. Kpf4 \Phi d4 + 8. Kpg5 \Phi g7 +$  они достигают ничьей. Однако, вопреки мнению Шерона, начиная, белые добиваются успеха.

1.  $\Phi g4 + Кра5$  (совсем просто выигрывают белые после 1. . .  $Кра3: 2. \Phi g8 \Phi a1 + 3. Kpg2 \Phi b2 + 4. Kph3$ , и полезных шахов у черных больше нет)  
2.  $\Phi g8! \Phi a1 +$ .

На этом Шерон и закончил свой анализ, полагая, что открытая позиция короля противника при владении большой диагональю гарантирует черных от проигрыша. Однако попробуем все же продолжать игру:

3.  $Kpg2 \Phi b2 + 4. Kph3 \Phi c3 + 5. Kpg4 \Phi d4 + 6. Kph5 \Phi d1 + 7. \Phi g4 \Phi h1 + 8. Kpg6 \Phi c6 + 9. Kpg5 \Phi c1 +$ .

Если 9. . .  $\Phi e8$ , то 10.  $\Phi h5! \Phi h8$  11.  $Kpg6 +$  и 12.  $Kpf7$ , после чего белые проводят пешку маневром  $\Phi h6 - g7$ .

10.  $\Phi f4 \Phi g1 +$  (10. . .  $\Phi c3$  11.  $\Phi f6! \Phi g3 +$  12.  $Kph6 \Phi h3 +$  13.  $Kpg6$  с выигрышем) 11.  $Kpf5 \Phi b1 +$  12.  $\Phi e4 \Phi f1 +$  13.  $Kpe5 \Phi a1 +$  (лучшего все равно нет: грозит 14.  $\Phi a8 +$ ) 14.  $\Phi d4 \Phi e1 +$  15.  $Kpd6$ , и белые выигрывают.

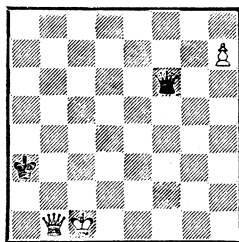
Итак, хотя ферзь черных обладал максимальной свободой передвижения, двигаясь по «узкой» тропке, белый король все же ушел от преследования.

Очень важными здесь представляются позиции, в которых король черных находится на 3-й горизонтали. Для этого случая

Р. Фонтана попытался установить что-то вроде правила, показывающего, в каких случаях защищающаяся сторона проигрывает, а в каких удерживает равновесие.

Р. Фонтана, 1970

198



Выигрши

198. Согласно авторскому замыслу, ферзь черных на  $f6$  расположен неудачно, и поэтому белые достигают успеха.

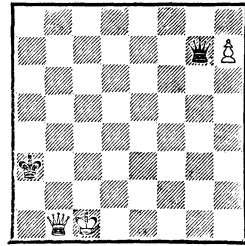
1.  $\Phi e4$ .

Автор осуществляет прием, характерный и для других пешек: он максимально активизирует ферзя белых. Одновременно создается угроза 2.  $\Phi a8 +$  и 3.  $h8\Phi$ . Из многих ответов черных рассмотрим три, ведущих к наиболее упорному сопротивлению:

а) 1. . .  $\Phi b2 + 2. Kpd1 \Phi h8$  (упрощает задачу белых 2. . .  $\Phi b3 + 3. Kpd2 \Phi b2 + 4. \Phi c2$ )  
3.  $Kpd2 Kpb3! 4. Kpe3! Кра2$   
5.  $Kpd3! Кра3$ .

Грозило 3.  $\Phi a8 + Kpb1 7. \Phi b3 +$  с разменом ферзей.

6.  $\Phi e7 + Кра4 7. \Phi d7 + Кра5 8. \Phi d5 +! Кра6 9. \Phi g8$ , и на отход ферзя противника по диагонали белые могут продолжать как 10.  $\Phi a8 +$  и 11.  $h8\Phi$ , так и сразу 10.  $h8\Phi$ , так как, попав на поле  $h1$ , король белых скрывается от шахов;



Ход белых

б) 1. . .Фg5+ 2. Kpd1 Фg1+ (или 2. . .Фh5+ 3. Kpe1 Фa5+ 4. Kpe2) 3. Kpe2 Фh2+ 4. Kpf1 Фh3+ 5. Kpg1 Фg3+ 6. Фg2 Фе1+ 7. Kph2 с выигрышем;

в) 1. . .Фf1+ 2. Kpd2 Фf2+ 3. Kpd3! Фf1+ 4. Kpd4! Фa1+ 5. Kpd5 Фg7 6. Kpe6! Фh6+ 7. Kpd7 Фh3+ 8. Kpe7 Фc8 9. Фf3+, и ферзь форсированно попадает на вертикаль «h».

Не лучше 6. . .Фh8 7. Фf3+ Kpb4 8. Фg4+ Kpb5 9. Фg8 Фa1 10. Фb8+! (но не 10. h8Ф Фa2+ с ничьей) и 11. h8Ф, и белые добиваются успеха.

Автор считал ошибочным ход 1. Фd3+ из-за 1. . .Kpb4 (1. . .Кра2 2. Фd5+ Кра3 3. Фa8+), но и в этом случае белые добиваются победы, причем более простым и изящным путем: 2. Kpb1! Фg7 (лучшего не видно. Если 2. . .Фh8, то 3. Фе4+ Kpb3 4. Фf3+ Kpb4 5. Фg4+ Kpb3 6. Фg3+ и 7. Фg8) 3. Фd2+ Kpc5 4. Фa5+ Kpc4 5. Фa2+ Kpc5.

В случае 5. . .Kpd3 6. Фb2! Ф : h7 7. Фc2+ или 6. . .Фg1+ 7. Кра2 белые выигрывают.

6. Фa3+ Kpc4 7. Фc1+! Kpd3. Если 7. . .Kpd4(b4), то 8. Фb2+, если же 7. . .Kpd5, то 8. Фh1+, наконец, если 7. . .Kpb3, то 8. Фc2+ Кра3 9. Фa2+ и 10. Фb2+.

8. Фb2!, и белые выигрывают.

А если на 1. Фd3 черные отвечают 1. . .Кра4, то после 2. Фе4+ Kpb3 3. Фb7+ Кра3 4. Фa8+ Kpb3 5. Фb8+ белые проводят ферзя и добиваются победы.

В качестве ничейной Фонтана привел следующую позицию.

199. Эта позиция отличается от предыдущей лишь положением черного ферзя. На g7 он

расположен более удачно, и, по мнению автора, этого достаточно, чтобы черные смогли добиться ничьей.

Вот его анализ: 1. Фе4 Kpb3! 2. Фе6+ Kpb4 или 2. Фc2+ Кра3 3. Фd3+ Kpb4! (знаки автора), и белые никак не могут усилить свою позицию.

И все же давайте попробуем поспорить с автором. Сыграем в последнем варианте 4. Kpc2!, создавая угрозу 5. Фb3+ и 6. Фc3+ с разменом ферзей. У черных один ответ — 4. . .Фc7+. Но тогда следует: 5. Kpb1! Фg7.

Не помогает 5. . .Фb8 6. Фd4+ Кра3+ 7. Кра1, и пешку не остановить, а все агрессивные выпады черного ферзя легко отражаются. Например: 7. . .Фg3 8. Фb2+ и 9. h8Ф или 7. . .Фb5 8. Фc3+ Кра4 9. Фc2+, разменивая ферзей.

6. Фd2+!, и белые выигрывают точно так же, как в предыдущей позиции. Например: 6. . . Kpc5 7. Фa5+ Kpc4 8. Фa2+ Kpc5 9. Фa3+ Kpc4 10. Фc1+! Kpd3 11. Фb2! и т. д.

Однако пока наши достижения не так уж велики — мы только доказали, что ход черных 3. . .Kpb4 никак не заслуживал восклицательного знака и форсированно вел к проигрышу.

А правильный ответ был 3. . . Кра4!, уводя короля с опасной вертикали «b».

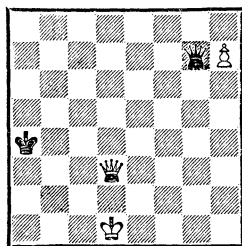
4. Kpc2! Фc7+.

Снова единственный ответ. Если 4. . .Фh8, то 5. Фb3+ с разменом ферзей, а в случае 4. . .Фg2+ 5. Kpc3! у черных нет полезных ходов.

5. Kpd1 Фg7.

Ю. Авербах, 1982

200



Ход белых

200. На 4-й горизонтали король черных расположен не слишком удачно, и белые могут попытаться использовать это для защиты от шахов.

6. Фf5!

Белые отсекают короля черных от 3-й горизонтали, так как на 6. . .Kpb3 решает 7. Фh3+ и 8. h8Ф.

Рассмотрим возможные ответы черных:

а) 6. . .Фa1+ 7. Kpe2 Фb2+ 8. Kpf3 Фc3+ 9. Kpg4 Фg7+ 10. Kph3.

После 10. Kph5 король уходил от шахов, но черные отвечали 10. . .Kpb3! 11. Фg6 Фе5+ 12. Фg5 Фе8+, и не видно, куда бежать королю.

10. . .Фc3+.

Или 10. . .Фh6+ 11. Kpg3 Фе3+ 12. Фf3! Фе1+ 13. Kph3 с выигрышем.

11. Kph4 Фе1+ (11. . .Фh8 12. Фd7+, затем Kph4—g4—f5) 12.

Kph5 Фе8+ (12. . .Фh1+ 13. Kpg5) 13. Kpg4! Фе2+ (13. . .Фh8 14. Фd7+ и 15. Kpf5) 14. Фf3! Фе6+ (14. . .Фe8 15. Фd1+ Kpb5 16. Фb3+, и ферзь белых с шахом попадает на диагональ a1—h8) 15. Kpg3 Фе8 16. Фd1+ Kpb5 17. Фb3+, и белые выигрывают;

б) 6. . .Фg1+ 7. Kpe2 (неясно 7. Kpc2 Фd4!) 7. . .Фh2+ 8. Kpd3 Фd6+.

Или 8. . .Фg3+ 9. Kpe4 Фh4+ 10. Kpf3 (этот же ответ последовал бы на 9. . .Фe1+) 10. . .Фh1+ 11. Kpg4 Фd1+ 12. Kpg5 Фd8+ 13. Kph5 Фе8+ 14. Kpg4!, выигрывая тем же маневром короля, что и в предыдущем варианте.

9. Kpe4 Фc6+ 10. Kpf4 Фc1+ 11. Kpg4 Фd1+ 12. Kpg5, и остальное уже известно;

в) 6. . .Фd4+ 7. Kpe2 Фc4+ (7. . .Фg7 8. Kpd3!) 8. Kpf3 Фf1+ 9. Kpg4 и т. д.

Итак, если ферзь черных сразу же начинает нападать на короля противника, последний скрывается от шахов в районе своего ферзя.

Поскольку позиция короля черных на 4-й горизонтали действительно оказывается неудачной, возникает вопрос: не могут ли черные, расположив ферзя на h8, бежать королем на 3-ю или 2-ю горизонталь? Например:

г) 6. . .Фh8 7. Kpd2!

Самый точный ход. Если 7. Kpc2, то 7. . .Фd4, а если 7. Kpe2, то 7. . .Kpb3! Теперь же на 7. . .Kpb3 следует 8. Фd3+! Kpb4! (остальные ответы приводят к размену ферзей) 9. Kpc2! Фc8+ 10. Kpb1! Фh8 11. Фc2!, и от шаха на b2 защиты нет (11. . .Кра3 12. Фа2+ Kpb4 13. Фb2+).

А в случае 7. . .Kpb4 белые



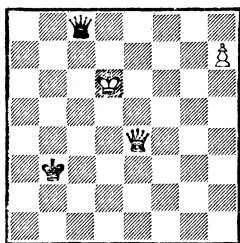
играют 8. Крd3!, после чего из-за угрозы 9. Фg4+ и 10. Фg8 черным приходится перейти к шахам: 8. . .Фс3+ 9. Кре4 Фg7 10. Крf3! (с угрозой 11. Фg4+) 10. . .Крb3 11. Фh3! Фh8 12. Крg2+ Кра2 (если 12... Кра4, то 13. Фg4+ и 14. Фg8, аналогично примеру 197) 13. Фh2! Крb1 (13. . .Крb3 14. Фg3+ Крb2 15. Фg8 или 14. . . Кра4 15. Фg4+ и 16. Фg8) 14. Крh1 Фа8+ 15. Фg2 Фс8 (15. . . Фh8 16. Фg8) 16. Фg1+ Крс2 17. Фh2+ Крb1 18. h8Ф, и белые выигрывают.

Черным не удалось удержать равновесие в примере 200 только потому, что их король оказался вытесненным с поля b3, а когда он туда попадал, было уже слишком поздно.

Рассмотрим позицию с королем на b3 в самом общем виде, как мы это делали при других пешках.

### Ю. Авербах, 1982

201



*Ход черных*

201. Могут ли здесь белые убежать королем от преследования?

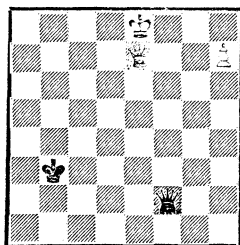
1. . .Фd2+ 2. Кре6 Фс8+ 3. Крf5 Фf7+!

Самый точный ответ. Хуже 3. . .Фh5+ 4. Крf6 Фh6+ 5. Крf7 Фh5+ 6. Фg6! Фf3+ 7. Крg8 Фа8+ 8. Крg7 Фа1+

9. Фf6 Фg1+ 10. Крf7 Фа7+ 11. Фс7 Фf2+ 12. Кре8.

Ю. Авербах, 1982

202



*Ход черных*

202. Королю белых удалось найти убежище, но борьба еще не окончена.

12. . .Фd4.

Кажется, что на пути белых возникло еще одно препятствие. Однако тонким маневром ферзя они достигают цели.

13. Фf7+ Крb2 14. Фb7+ Кра3 15. Фf3+ Кра4.

Лучшего не было. Теперь король черных оказался вытесненным с 3-й горизонтали на 4-ю. Значит, возможно 16. Фf5!, по аналогии с предыдущим примером, и путь королю черных назад, на 3-ю горизонталь, заказан из-за шаха с h3, а грозит 17. Фd7+.

Видимо, у черных нет ничего лучшего, как начать шаховать. Но тогда король белых проходит «под крылышко» своего ферзя, так же, как в предыдущем примере. Например: 16. . .Фh8+ 17. Крf7 Фd4 18. Крg6 Фd6+ 19. Крg5 Фd8+ 20. Крh5 Фе8+ 21. Крg4! Фе2+ 22. Фf3! Фе6+ 23. Крg3, и белые выигрывают. Однако вернемся к главному варианту.

4. Крg4.

Ничего не дает 4. Крg5 Фg7+ 5. Крh5 Фf7+ 6. Фg6 Фf3+ 7. Крh6 Фе3+ 8. Крg7 Фd4+

9. Фf6 Фg4+ 10. Kpf8 Фc8+  
 11. Kpf7 Фd7+ 12. Фе7 Фf5+  
 13. Kpg8 Фg4+ 14. Фg7 Фc8+  
 15. Фf8 Фg4+ 16. Kph8 Kpc2(a4),  
 и можно соглашаться на ничью.

4. . .Фg7+ 5. Kpf3 Фf6+  
 6. Kpe2.

Или 6. Фf4 Фc6+, и нужно возвращаться ферзем на e4, так как иначе теряется пешка.

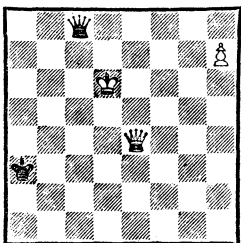
6. . .Фb2+ 7. Kpd1 Фa1+  
 8. Kpe2 Фb2+ 9. Kpf1 (9. Kpe3 Фc1+ 10. Kpf2 Фb2+! 11. Фе2 Фg7!, и позиция белых не улучшилась) 9. . .Фf6+ 10. Kpg2 Фg7+ 11. Kph3 Фh6+ 12. Фh4 Фе6+ 13. Kph2 Фе2+ и т. д.

Благодаря удачному положению своего короля черные здесь достигают ничьей.

Передвинем теперь в позиции 201 короля на a3 и посмотрим, как это отразится на оценке положения.

Ю. Авербах, 1982

203

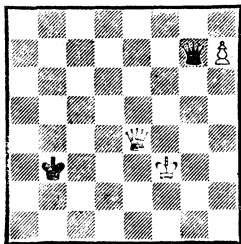


Ход черных

203. 1. . .Фd8+ 2. Kpe6 Фе8+  
 3. Kpf5 Фf7+ 4. Kpg4 Фg7+  
 5. Kpf3 Kpb3!

Ю. Авербах, 1982

204



Ничья

204. Эта позиция отличается от той, которая возникала у нас в примере 201, только очередью хода. У белых здесь есть различные возможности атаки ферзем, но при точной защите это успеха не приносит. Например:  
 6. Фе6+ Kpb2!

Очевидно, единственный ответ. Плохо 6. . .Kpb4(a4) из-за 7. Фg4+; 6. . .Kpc2 ввиду 7. Фc8+, а 6. . .Kpa3 из-за 7. Фh3! Фh8 8. Kpg2+, и белые выигрывают, как в примере 197.

Еще менее опасно 6. Фd3+ Kpb2 7. Фе2+ Kpb3 (конечно, отступление на 1-ю горизонталь было бы роковым из-за 8. Фf1+ и 9.Фg2+).

Таким образом, мы получили важный вывод, что в позиции 204 вне зависимости от очереди хода белые выиграть не могут.

Итак, расположение ферзя на g7, а короля на b3 (если, конечно, он не вытесняется на 4-ю горизонталь, как в примере 199) действительно гарантирует черных от проигрыша.

Но тогда возникает новый вопрос: а не могли ли белые в примере 203 двигаться королем так, чтобы не допустить нужной для ничьей координации фигур противника? Оказывается, могли!

После 1. . .Фd8+ 2. Kpe6 Фе8+ (203) следует играть не 3. Kpf5?, а 3. Kpd5!, пользуясь тем, что у короля есть пространство с левой стороны. При короле черных на b3 (201) маневр короля влево не удавался из-за 3. . .Фd8+ 4. Kpc5 Фa5+ 5. Kpd4 Фb4+ 6. Kpd3 Фc3+ 7. Kpe2 Фb2+, и ферзь попал на нужную диагональ.

Здесь же король черных не может эффективно поддержать

своего ферзя. Например: 3...  $\Phi d8+$  4.  $Krc4 \Phi c7+$  5.  $Kpd3 \Phi d6+$  (5...  $\Phi g3+$  6.  $\Phi e3$ ) 6.  $Kpe2 \Phi h2+$  7.  $Kpf1 \Phi h3+$  8.  $Kpg1 \Phi g3+$  9.  $\Phi g2 \Phi e3+$  10.  $Kph2$  с выигрышем.

Черные могли попытаться нападать на короля иначе: 3...  $\Phi b5+$  4.  $Kpd6!$  (конечно, не 4.  $Kpd4$ , что после 4...  $\Phi b4+$  вело к вечному шаху) 4...  $\Phi b6+$  5.  $Kpd7 \Phi b5+$  (к тому же вело 5...  $\Phi a7+$  6.  $Kpe6$ ) 6.  $Kpe7 \Phi c5+$  7.  $Kpe6!$

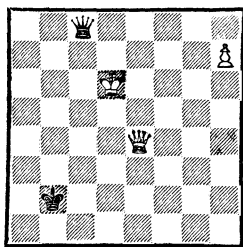
Теперь король белых отправляется к цели назначения справа, но при этом черным не удастся осуществить нужную перегруппировку сил.

7...  $\Phi c8+$  (упрощает задачу белых 7...  $\Phi b6+$  8.  $Kpf5 \Phi f2+$  9.  $Kpg4 \Phi g1+$  10.  $Kph3 \Phi f1+$  11.  $Kph2 \Phi f2+$  12.  $\Phi g2$ ) 8.  $Kpe5 \Phi c7+$  (8...  $\Phi c3+$  9.  $Kpf4 \Phi f6+$  10.  $Kpe3 \Phi b6+$  11.  $Kpe2 \Phi b2+$  12.  $Kpd1 \Phi a1+$  13.  $Kpd2 \Phi b2+$  14.  $\Phi c2$  с выигрышем) 9.  $Kpd4 \Phi g7+$  10.  $Kpd3!$ , и белые выигрывают: на 10...  $Krb3$  решает 11.  $\Phi c4+$  с быстрым разменом ферзей, шах ферзем с  $g3$  проигрывает из-за 11.  $\Phi e3$ , а если 10...  $\Phi d7+$  11.  $Kpe2 \Phi b5+$ , то 12.  $\Phi d3+$ . Наконец, если 10...  $\Phi h8$ , то 11.  $\Phi b7$ .

Представляет интерес и позиция с королем на  $b2$ .

Ю. Авербах, 1982

205



Ход черных

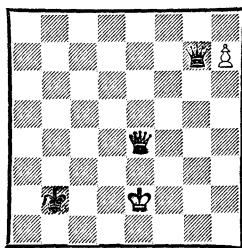
205. Белые должны убежать королем от преследования в нижнюю половину доски. Но это нужно осуществить так, чтобы не дать черным построить ничейную позицию 204. Итак: 1...  $\Phi d8+$  2.  $Kpe6 \Phi e8+$  3.  $Kpd5$ .

Возможно 3.  $Kpf5 \Phi f7+$  4.  $Kpg4 \Phi g7+$ , и теперь не 5.  $Kpf3?$  из-за 5...  $Krb3!$ , после чего успеха уже не достичь, а 5.  $Kph3! \Phi h6+$  (5...  $Krb3$  6.  $\Phi f3+$  с разменом ферзей на следующем ходу) 6.  $Kpg2 \Phi g7+$  (6...  $\Phi d2+$  7.  $Kpf1 \Phi d1+$  8.  $\Phi e1$  или 7...  $\Phi c3$  8.  $Kpe2$ , сводя игру к основному варианту) 7.  $Kpf1 Krb3$  (7...  $\Phi f6+$  8.  $Kpe1 \Phi c3+$  9.  $Kpe2$ ) 8.  $\Phi f3+$ !  $Krb4$  9.  $\Phi f5!$ , и перед нами выигрышная для белых позиция 200.

3...  $\Phi b5+$  4.  $Kpd4 \Phi b4+$  5.  $Kpd3 \Phi c3+$  6.  $Kpe2 \Phi g7!$

Ю. Авербах, 1982

206



Выигрыш

206. Подобную позицию мы уже рассматривали при коневой пешке (134). Там белые сравнительно легко достигали успеха. А здесь?

7.  $\Phi h4!$

Оказывается, и тут белые могут располагать ферзя сзади пешки. Например:

1) 7...  $\Phi h8$  (7...  $\Phi g2+$  8.  $Kre3$ ) 8.  $\Phi b4+$   $Krc2$  9.  $\Phi c5+$   $Krb1$  (9...  $Krb3$  10.  $\Phi c7!$

Фb2+ 11. Крc3 Фh8 12. Крд3!  
или 10. . . Фе8+ 11. Крд2 Фh8  
12. Крд3 с выигрышем) 10.  
Фb6+ Крc1(c2) 11. Фc7+ Крb1  
12. Крc3.

От белых до самого конца  
требуется точность. Если 12.  
Крд3, то 12. . . Фb2 13. Фc3  
Фb5+ 14. Фc4 Фd7+ (14. . .  
Фf5+ 15. Фе4) 15. Крc3 Фg7+  
16. Крb3 Фg3+ 17. Кра4 Фg7  
18. Фе4+ Крb2, и черные сопроти-  
вляются.

12. . . Фb2 13. Фc5!

а) 13. . . Фb3+ 14. Крf4!  
Фb2 (14. . . Фа4+ 15. Крг5)  
15. Фg1+ Кра2 16. Фg8+ с вы-  
игрышем;

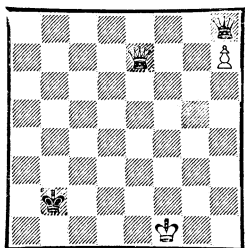
б) 13. . . Фg7 (13. . . Фf6 14.  
Фb4+ Кра2 15. Фа4+ Крb1  
16. Фе4+) 14. Фb4+ Крc2  
(14. . . Кра2 15. Фа4+ Крb1  
16. Фе4+) 15. Фc4+ Крb1 16.  
Фe4+, и белые выигрывают;

в) 13. . . Фh8! (самое упорное)  
14. Фb4+ Кра2 (если 14. . .  
Крc1 или 14. . . Крc2, то 15.  
Фc4+) 15. Фа4+ Крb1 16. Фе4+  
Кра2(c1) 17. Крд3 Кра3 (17. . .  
Фd8+ 18. Фd4) 18. Фh4! Крb3  
19. Фc4+, и белые разменива-  
ют ферзей;

2) 7. . . Фе5+ 8. Крf1 Фh8  
(8. . . Фb5+ 9. Крг1) 9. Фе7!

Ю. Авербах, 1982

207



Ход черных

207. Попытка выйти ферзем  
«в чисто поле» здесь отражается.  
Например:

9. . . Фc3 10. Фb7+ Крc2  
(10. . . Крc1 11. Фh1) 11. Фg2+!  
Крb1 12. Фh1! Фh8 13. Фb7+  
Кра2 (на линии «с» король чер-  
ных только будет мешать свое-  
му ферзю) 14. Крг2 Кра3.

Лучшего нет. Если 14. . .  
Кра1, то 15. Крh1! Кра2 16.  
Фg2+ Кра3 17. Фg8 Фa1+ 18.  
Крг2 Фb2+ 19. Крh3 с выигры-  
шем. На 14. . . Фе8 решает  
15. Фd5+ Кра3 16. Фd3+ Кра2  
17. Фc2+ и 18. Фc3+. Наконец,  
если 14. . . Фd8 (14. . . Фf8 15.  
Фd5+ и 16. Фg8), то 15. Фf7+  
Кра3 16. Фf3+ Кра2(b2) 17.  
Фf2+ Кра1 (17. . . Крb3 18.  
Фg3+ Крc2 19. Фg6+, и белые  
выигрывают) 18. Фg1+ Кра2  
19. Фh2! Фh8 20. Крh1+! Кра3  
21. Фg3+ Кра4 22. Фg4+, и  
далее как в финале примера 197.

15. Фf3+ Кра2(b2).

Если 15. . . Кра4(b4), то 16.  
Фg4+ и 17. Фg8 с теми же ва-  
риантами, что в примере 197.

16. Фf2+ Крb1 17. Фg1+  
Кра2 18. Фh2! Крb1 (18. . .  
Кра3 19. Фg3+ Кра4 20. Фg4  
и 21. Фg8) 19. Крh1! Фа8+  
20. Фg2 Фc8 (20. . . Фh8 21.  
Фg8) 21. Фg1+ Крc2 22. Фh2+,  
и белые выигрывают.

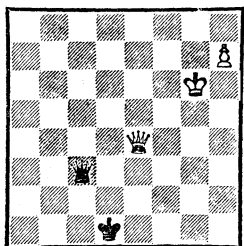
Если наскок ферзя в нашем  
примере успеха не приносит, то  
черным ничего другого не оста-  
ется, как придерживаться выжи-  
дательной тактики, но тогда  
игра сводится к уже изученным  
продолжениям. Например:

9. . . Кра2 10. Фа7+ Крb1  
11. Фb7+ Кра1 12. Крг2! Кра2  
13. Фf7+ Кра1 (лучшего не вид-  
но. Если 13. . . Кра3, то 14. Фg8  
Фb2+ 15. Крh3 и т. д.) 14. Фf1+  
Кра2 15. Фf2+ Кра1 16. Фg1+  
Кра2 17. Фh2!, и белые выигры-  
вают тем же способом, что и  
раньше.

Для полноты картины рассмотрим случай, когда король черных расположен на 1-й горизонтали.

**Ю. Авербах, 1982**

208



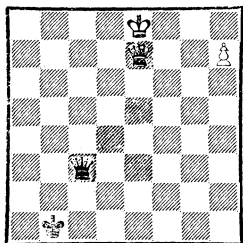
*Ход черных*

208. Грозит шах с h1, поэтому черные должны нападать: 1. . . Фg3+ 2. Kpf5! Фf2+ 3. Kpg4 Фg1+ 4. Kph3 Фf1+ 5. Kpg3 Фg1+ 6. Фg2 Фе1+ 7. Kpf3 Фh4 8. Фg1+ Kpd2 9. Фf2+ с разменом ферзей.

Если же черные переходят к пассивной защите путем 1. . . Фh8, то возможно как 2. Фd5+ и 3. Фg8, так и 2. Фh1+ с последующим 3. Kpf7. И в том, и в другом случае победа белых — лишь вопрос времени.

**Ю. Авербах, 1982**

209



*Выигрыш*

209. Белым здесь не удастся при помощи шахов ферзем привести пешку. Например: 1. Фb7+ Кра2! (очевидно, единственный ход. Если 1. . . Kрс2,

то 2. Фg2+ с выигрышем) 2. Фg2+ Кра3 и т. д.

А путь к цели после установления ферзя на активной позиции заключается в тонком маневрировании королем. Итак:

1. Фе4+!

У черных теперь две возможности:

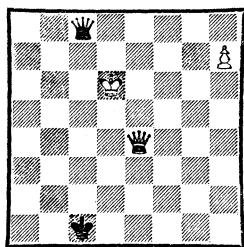
а) 1. . . Кра2 2. Kpd7! Фg7+ (если 2. . . Фh8, то 3. Kpe7 Фg7+ 4. Kpe6) 3. Kpe6 Фh6+ 4. Kpf7 Фh5+ 5. Фg6! Фf3+ 6. Kpg8 Фа8+ 7. Kpg7 (вариант указан Д. Бронштейном);

б) 1. . . Kpb2 2. Kpd7 Фg7+ (2. . . Фh8 3. Kpe7 Фg7+ 4. Kpe6) 3. Kpe6 Фh6+ 4. Kpd5, и шахов больше нет.

Следующая позиция демонстрирует весьма характерные для этого эндшпиля возможности защиты.

**Ю. Авербах, 1982**

210



*Ход черных*

210. Могут ли белые использовать позицию короля противника для защиты от шахов? Кажется, что могут. Например:

1. . . Фd8+ 2. Kpe6 Фе8+ 3. Kpf5 Фf7+.

Если 3. . . Фh5+, то 4. Kpf6 Фh6+ 5. Kpe7 Фg5+ (5. . . Фg7+ 6. Kpe8 Kpb2 7. Фе2+ Kpb1 8. Фh5 с выигрышем) 6. Kpe6 Фh6+ 7. Kpd5 Фd2+

(7...Фg5+ 8. Крс4) 8. Фd4!  
Фg2+ 9. Крс5 Фg5+ 10. Крс4,  
и белые выигрывают.

4. Крг4 Фg7+ 5. Крf3.

Похоже, что игра закончилась: на шахи с с3 или f6 последует закрытие ферзем, да еще с шахом. И все же:

5...Фс3+! 6. Фе3+ Крд1!!  
7. Кре4 (лучшего нет. Другие ходы короля ведут к потере пешки) 7...Фс6+ 8. Крf5 Фd7+  
9. Крг6 Фg4+ 10. Фg5 Фе6+  
11. Крh5 Фh3+ 12. Крг6 Фе6+  
13. Фf6 Фg4+ 14. Крf7 Фd7+  
15. Фе7 Фf5+ 16. Кре8 Фh5+  
17. Крд8 (17. Фf7 Фе5+) 17...  
Фа5+ 18. Фс7 Фа8+ 19. Крд7  
Фа4+ 20. Фс6 Фа7+ 21. Фс7  
Фа4+, и от вечного шаха белым не защититься.

А не следовало ли бежать королем в другую сторону? Проверим:

1...Фd8+ 2. Кре6.

Если 2. Крс5, то 2... Фа5+  
3. Крс4 Фа4+ 4. Крд3 Фb3+  
5. Кре2 Фb2+, сводя игру к предыдущему продолжению.

2...Фе8+ 3. Крд5 Фа8+!

Кажется, единственный ответ. Плохо 3...Фd7+ 4. Крс5 Фа7+  
5. Крb5 Фb8+ 6. Крс4 Фс7+  
7. Крb3! Фb8+ 8. Фb4 или 7...  
Фg3+ 8. Кра4 с выигрышем.

Или 3...Фb5+ 4. Крд6  
Фb8+ 5. Крд7 Фа7+ 6. Крс8  
Фс5+ (6...Фа6+ 7. Фb7 Фе6+  
8. Крb8) 7. Крb8 Фf8+ (7...  
Фb6+ 8. Фb7. Не лучше 7...  
Фd6+ 8. Крb7 Фd7+ 9. Крb6  
Фd8+ 10. Крb5 Фb8+ 11. Крс4,  
и дальнейшее мы уже видели)  
8. Крс7! Фg7+ 9. Крд6 Фf8+  
(чтобы на 10. Крд5 дать шах с  
a8) 10. Крд7 Фf7+ (10...Фg7+  
11. Кре8) 11. Крс6 Фf6+ 12.  
Крд5 Фf7+ (12...Фg5+ 13.  
Крс4) 13. Крс5 Фа7+ 14. Крb5

Фb8+ 15. Крс4, и белые выигрывают.

4. Кре5! (немного обещает 4.  
Крд4 Фа7+ 5. Крд3 Фа3+) 4...  
Фе8+ 5. Крf4 Фf8+!

Защита черных требует точности. Если 5...Фf7+, то 6.  
Фf5! Фс4+ 7. Крг5 Фс3 8. Фf4+  
Крд1 9. Фd6+ Крc1 10. Фh6!

6. Фf5 (если 6. Кре3, то 6...  
Фа3+ 7. Кре2 Фb2+ или 7. Фd3  
Фe7+) 6...Фd6+!

Снова точный ответ. Плохо  
6...Фb4+ 7. Крf3 Фс3+ 8.  
Крг4 Фh8 9. Фd7 и далее Крf5—  
g6.

7. Крг4 Фd1+ 8. Крг5 Фd8+  
9. Крh5 Фd1+, и от вечного шаха не скрывается.

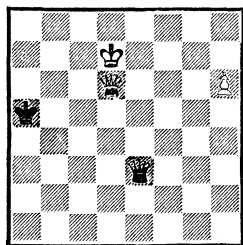
А это значит, что в позиции 210 белым, по-видимому, не удастся добиться успеха.

Таким образом, мы получили интересный вывод, что при ладейной пешке на предпоследней горизонтали у сильнейшей стороны немало шансов на выигрыш. Ничья достигается лишь в исключительных позициях типа 201, 204 и 210.

В заключение рассмотрим две позиции, где пешка еще не дошла до 7-й горизонтали, но форсированно на нее попадает.

А. Ройкрофт и Р. Фонтана,  
1957

211



Выигрыш

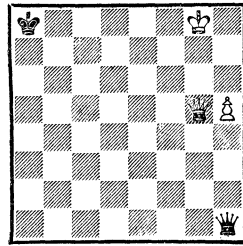
211. 1. h7 Фh3+ 2. Крс6!  
 (белым нечего беспокоиться за пешку, так как на 2...Ф : h7 следует 3. Фа3×) 2...Фс3+  
 3. Крb7! (обходя ловушку: к ничьей вело 3. Фс5+? Кра4!  
 4. Крb6 Фb3+ 5. Кра6 Фd3+)  
 3...Фh8.

Если 3...Фf3+, то 4. Крb8  
 Фb3+ 5. Крс8 Фh3+ 6. Фd7,  
 избегая дальнейших шахов и  
 достигая победы. Например: 6...  
 Фh6 7. Фd8+ Кра6 8. Фd3+  
 (8. h8Ф после 8...Фс6+ 9.  
 Фс7 Фе8+! приводит только к  
 ничьей) 8...Кра7 9. Фd4+ и  
 10. h8Ф.

4. Фd5+ Кра4 5. Фg8 Фb2+  
 6. Кра8! Фа3!! 7. Фf7! (после  
 7. h8Ф Крb5+ 8. Крb8 Фd6+  
 9. Крс8 Фс6+ 10. Крд8 Фа8+  
 11. Кре7 Фа7+ 12. Кре6 Фа2+  
 13. Крf5 Фс2+ 14. Крг4 Фg2+  
 королю белых некуда спрятать-  
 ся) 7...Крb5+ 8. Крb8 (8.  
 Фа7 Фс3!) 8...Фd6+ 9. Крс8  
 Фс6+ 10. Крд8! Фа8+ 11. Кре7  
 (король отправляется на h6, и  
 игра сводится к финалу приме-  
 ра 189) 11...Фа3+ 12. Крf6  
 Фс3+ 13. Крг6 Фg3+ 14. Крh6  
 Фе3+ 15. Крг7 Фg5+ 16. Фg6  
 Фе7+ 17. Крh6 Фf8+ 18. Крг5,  
 и белые выигрывают.

212. 1. h6. Теперь у черных  
 много возможностей. Рассмот-  
 рим основные из них:

212



Выигрыш

а) 1...Фh3 (если 1...Кра7,  
 то 2. Фе7+ Кра6 3. h7 Фd5+  
 4. Крг7 Фg2+ 5. Крf7) 2. Фd8+  
 Кра7 3. Фе7+ Кра6 4. h7 Фg4+  
 5. Крf7 Фh5+ 6. Крг7 Фg4+  
 7. Крh6 Фh3+ 8. Крг6 Фd3+  
 9. Крг7 Фg3+ 10. Крf7, и  
 шахи кончились;

б) 1...Фd1 2. Фg2+ Крb8  
 3. Фb2+ Крс8 (если 3...Кра8,  
 то 4. Фа3+ Крb7 5. Фе7+  
 Крс6 6. Фf6+ Крb5 7. h7 Фg4+  
 8. Крf7 Фh5+ 9. Крг7 Фg4+  
 10. Крh6, и далее как в варианте  
 «а») 4. Фс3+ Крb8 5. Фb4+  
 Кра7 6. Фе7+, переходя к ва-  
 рианту «а»;

в) 1...Фс6 2. Фd8+ Кра7  
 3. Фе7+ Кра6 4. h7 Фg6+ 5.  
 Крf8 Фh6+ 6. Кре8! Фh5+  
 7. Крд7 Фb5+ 8. Кре6 Фс4+  
 9. Крf5! Фd3+ 10. Крf6 Фf3+  
 11. Крг6, выигрывая, как в ва-  
 рианте «а».

### Глава третья ФЕРЗЬ С ПЕШКАМИ ПРОТИВ ФЕРЗЯ

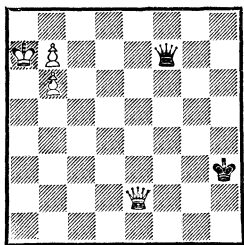
Перевес в две пешки в окон-  
 чании ферзь против ферзя обыч-  
 но достаточен для победы. План  
 выигрыша примерно такой же,  
 как в эндшпиле с одной пешкой:

король должен скрыться от  
 преследований ферзя против-  
 ника, после чего пешка прохо-  
 дит в ферзи. Вторая пешка либо  
 используется в качестве при-  
 крытия короля, либо служит  
 приманкой для получения вы-  
 игрышного окончания с одной  
 пешкой.

Рассмотрим, как осуществляется реализация преимущества при различном расположении пешек, так как это в известной мере определяет планы игры обеих сторон.

### 1. Пешки сдвоенные

213



*Выигрыш*

213. Эта позиция демонстрирует особенности окончания при сдвоенных пешках.

Белые ходом 1. **Кра6** освобождаются от связки, но после 1... **Фf8** не могут попасть ферзем с шахом на диагональ b8—h2 и немедленно провести пешку. Например:

2. **Фh5+** **Крг2** 3. **Фg4+** **Кrh2**  
4. **Фh4+** **Крг2** 5. **Фe4+** **Кrh3**.

Пешка b6 хотя и прикрывает короля от шахов по горизонтали, но мешает ферзю дать шах по вертикали «b» и провести пешку в ферзи. Для победы белым приходится выходить королем из пешечного убежища.

3. **Фe5!**

Белые не только заняли ферзем важное центральное поле. Выгнав короля черных на вертикаль «g», они создали убежище для своего короля на поле f8 или h6, куда он теперь и устремится. Например:

3... **Фа3+** 4. **Кrb5** **Фb3+**  
5. **Крс6** **Фс2+** 6. **Крд6** **Фg6+**  
7. **Кре7** **Фh7+** 8. **Крf8!** **Ф : b7**  
9. **Фg7+**, и белые выигрывают.

На 5-м ходу черные могут сыграть сильнее — 5... **Фс4+** 6. **Крд6** **Фb4+**, но и тогда белые уходят королем: 7. **Крд7** **Фg4+** 8. **Кре7** **Фh4+** 9. **Крf7** **Фс4+** 10. **Крг7** **Фg4+** 11. **Кrh6!** **Фh4+** (11... **Фh3+** 12. **Крг5**) 12. **Крг6** и т. д.

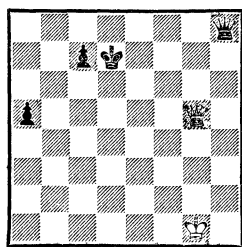
### 2. Пешки изолированные

Морфи

Андерсен

Париж, 1857

214



*Ход черных*

*Черные выигрывают*

214. Черные легко реализуют свой перевес. Они централизуют ферзя, а затем двигают пешки, используя их одновременно в качестве прикрытия от шахов.

1... **Фd4+** 2. **Крf1** a4 3. **Фf5+** (3. **Фb5+** **Крд6** 4. **Фа6+** c6, и шахи кончились) 3... **Крс6** 4. **Фс8** **Кrb5!** 5. **Кре1** (пешка неуязвима из-за 5... **Фс4+**; если же 5. **Фb7+**, то 5... **Фb6** 6. **Фd5+** c5 7. **Фd7+** **Фс6** 8. **Фd3+** c4 и т. д.) 5... c5 6. **Фb7+** **Крс4** 7. **Фf7+** **Крс3** 8. **Фf3+** **Фd3** 9. **Фf6+** **Кrb3** 10. **Фb6+** **Крс2** 11. **Фа7** (пешку опять нельзя было брать) 11... **Фс3+** 12. **Кре2** a3 13. **Фа4+** (13. **Фh7+** **Кrb2** 14. **Фb7+** **Кра2** 15. **Фf7+** c4 и т. д.) 13... **Кrb2** 14. **Фb5+** **Фb3!** (снова косвенно защищая пешку) 15. **Фа6** c4 16. **Фf6+** c3, и пешка «a» проходит в ферзи.

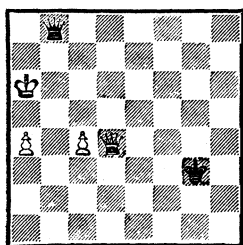


Конечно, белые защищались не сильнейшим образом. Им следовало держаться королем как можно дальше от пешек.

А вот пример реализации преимущества при изолированных пешках и отдаленном положении короля слабой стороны.

**Авербах** **Болеславский**  
Гагра, 1953

215

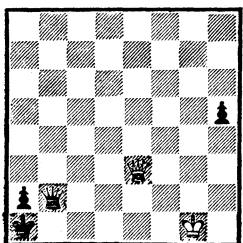


*Выигрыш*

215. 1. а5 Фb4 (если 1... Фa8+, то 2. Крb5 Фe8+ 3. Крb4 Фb8+ 4. Фb6 Фf8+ 5. с5 Фf4+ 6. Крb5, и король идет на а7) 2. Фd5 Фb3 3. Фd6+ Крh3 4. Фd7+ Крh2 5. с5 Фc4+ 6. Фb5 Фg8 7. Кра7 Фd5 (7... Фf7+ 8. Фb7 Фf2 9. Фb6 Фf7+ 10. Кра8 Фd5+ 11. с6, затем 12. Кра7 и 13. с7) 8. Фb6 Фd7+ 9. Кра8 Крh3 10. с6 Фd5 11. Кра7.

Интересные случаи выигрыша с двумя крайними пешками иллюстрируют следующие примеры.

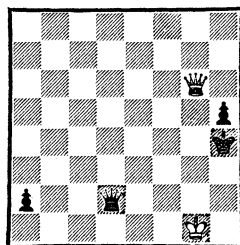
216



*Ход черных*  
*Черные выигрывают*

216. 1... h4! 2. Крh1 h3!  
3. Ф : h3 Фc1+! 4. Крh2 Крb1,  
и пешка «а» прошла в ферзи.

217



*Выигрыш*

217. Здесь черные вынуждены отдать пешку, но при этом они достигают выигрышного положения с одной пешкой.

1. Фе4+ Крg5.

Возможно и 1... Крg3 2. Фg6+ Крf3 3. Ф : h5+ Крe3 4. Фе5+ Крд3 5. Фd5+ Крe2 6. Фh5+ Крe1 7. Фh4 Крд1 8. Фh5+ (к тому же ведет 8. Фа4+ Крc1 9. Фc4+ Фc2 10. Фf4+ Крb1 11. Фb4+ Фb2 12. Фе4+ Кра1 13. Фе3 Фb1+, и черные выигрывают, как в позиции 191, или 13. Фc4 Фb6+!, и далее как в примере 194) 8... Фе2! 9. Фd5+ Крc1 10. Фc5+ Крb1 11. Фb4+ Фb2 12. Фе4+ Кра1 и т. д. (194).

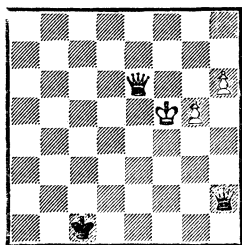
2. Фе7+ Крg4 3. Фе6+ Крf3 4. Фc6+ Крe2! (потерей времени будет 4... Крe3 5. Фh6+ Крд3 6. Фа6+ Крс3 7. Фа5+) 5. Фb5+ Крд1 6. Ф : h5 Фе2! (194).

### 3. Пешки связанные

При связанных пешках выигрыш достигается, пожалуй, легче всего.

218. 1. Фе7! (белые не боятся шахов, так как король укрывается за пешками) 1... Фc2+ 2. Крf6 Фc3+ 3. Крg6 Фd3+

218

*Выигрыш*

4. Kpg7 Фd4+ 5. Kph7 Фd3+  
6. g6 Kpb1.

Упрощает задачу белых. Однако и после 6. . . Kpd1 7. Фе8! они уходят королем на h8 и проводят g6—g7.

7. Kph8! Фd4+ (если 7. . . Ф : g6, то 8. Фh7, а на 7. . . Фd2 следует 8. Фb7+ Kpc1 9. Фc6+ и 10. g7) 8. g7 Kpa1.

Итак, белым остается сделать последний шаг. Нужно подготовить переход к горизонтальной связке, а затем, заняв ферзем одно из полей на диагонали a1—h8, перевести короля на h8.

9. Фf7! Kpb2 10. Kph7 Фе4+ 11. Фg6 Фе7 (если бы черные сыграли 10. . . Фd3+ 11. Фg6 Фd7, то немедленно решало 12. Фf6+ и 13. Kph8) 12. Фf5! Фc7 13. Фf6+ и 14. Kph8.

В рассмотренном примере легко удалось добиться успеха, так как король черных находился на диагонали a1—h8. Впрочем, положение короля на других полях также не меняло дела.

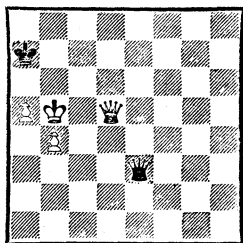
План, проведенный белыми, характерен для подобных позиций. Сильнейшая сторона заставляет противника перейти к горизонтальной связке, а затем, захватив ферзем большую

диагональ, подготавливает решающее продвижение пешки.

Ну, а если бы король слабейшей стороны находился на пути пешек? В этом случае к выигрышу ведет типичное для ферзевых окончаний маневрирование королем с целью использовать позицию короля противника для защиты от шахов.

Р. Файн, 1941

219

*Ход черных  
Выигрыш*

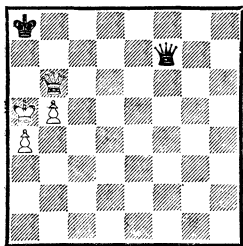
219. Грозит 1. Фc5+, поэтому черные должны шаховать:

1. . . Фе8+ 2. Kpc4 (шаг назад, чтобы затем сделать два вперед) 2. . . Фе2+ 3. Kpc5 (король отправляется на спасительную 7-ю горизонталь) 3. . . Фе7+ 4. Фd6 Фg5+ (4. . . Фе3+ 5. Фd4) 5. Kpc6 Фg2+ 6. Kpc7 Фg7+ 7. Фd7, и черные могут сложить оружие, так как на 7. . . Фc3+ решает 8. Kpd6+ Kpb8 9. Фb5+ с разменом ферзей.

Из рассмотренных примеров читатель не должен делать вывод, что сильнейшей стороне в подобных окончаниях не приходится испытывать никаких трудностей. Неудачная позиция фигур может оказать решающее влияние на результат.

220. 1. . . Фc7! 2. Кра6 Фc8+ 3. Кра5 Фc7. Ничья.

220



*Ход черных  
Ничья*

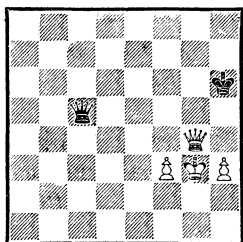
Ферзь с королем даже без пешек представляют большую силу, поэтому при особенно неудачной позиции фигур и пешек противника они могут создать решающие матовые угрозы.

Любитель

Хейкер

Йена, 1936

221



*Ход черных*

221. В ответ на  $1... \Phi g1+$  белые, вместо того чтобы сыграть  $2. Kp f4$ , что приводило после  $2... \Phi d4+$  к вечному шаху, попытались спрятаться от шахов путем  $2. Kp h4?$  и получили мат в 3 хода:  $2... \Phi e1+!$   $3. \Phi g3 \Phi e7+$   $4. Kpg4 \Phi g5 \times$ .

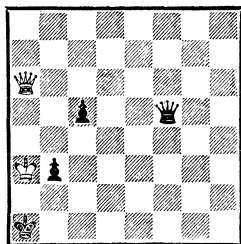
222. После  $1. \Phi e2$  белым удается добиться победы, несмотря на материальный перевес черных. Например:  $1... \Phi c2$  (грозило  $2. \Phi b2 \times$ )  $2. \Phi e1+$   $\Phi b1$   $3. \Phi c3+$   $b2$   $4. \Phi c4$ , и от мата нет удовлетворительной защиты.

При перевесе больше чем в две пешки сильнейшая сторона, ко-

И. Бергер, 1922

По И. Клиngu

222



*Выигрыш*

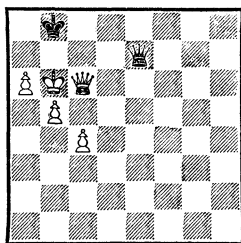
нечно, еще проще добивается успеха, но и здесь нужно считаться с угрозами пата, вечного шаха или даже мата при неудачном расположении фигур и пешек.

Смайович

Бабич

Югославия

223



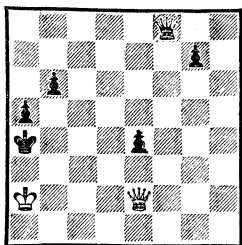
*Ничья*

223. Несмотря на то что очередь хода за белыми, они не могут улучшить свою позицию.

1.  $\Phi c5$ .

Единственный ход. На  $1. \Phi d5$  следует  $1... \Phi c7 \times$ , а на  $1. c5$  —  $1... \Phi d8+$ , и мат следующим ходом. Но теперь черные спасаются вечным шахом.

$1... \Phi d8+$   $2. Kpc6 \Phi c8+$   $3. Kpd6 \Phi f8+$   $4. Kpd5 \Phi f5+$   $5. Kpd4 \Phi f2+!$ , и белым приходится идти назад!



Выигрыш

224. У черных 4 лишние пешки, но король расположен настолько неудачно, что белые даже добиваются победы.

1.  $\Phi c4+$   $\Phi b4$  2.  $\Phi c6+$   $\Phi f5$   
(2...b5 3.  $\Phi c2+$ ) 3.  $\Phi : e4+$   
 $\Phi b4$  4.  $\Phi d3!$  g6 (ввиду угрозы ма-  
та черные бессильны распутать  
клубок своих фигур) 5.  $\Phi d7+$   
 $\Phi b5$  6.  $\Phi d4+$   $\Phi b4$  7.  $\Phi d3!$  g5  
8.  $\Phi d7+$   $\Phi b5$  9.  $\Phi d4+$   $\Phi b4$   
10.  $\Phi d3$  g4 11.  $\Phi d7+$   $\Phi b5$  12.  
 $\Phi : g4+$   $\Phi b4$  13.  $\Phi d7+$   $\Phi b5$   
14.  $\Phi d4$   $\Phi b4$  15.  $\Phi d3!$

Не выпустив короля из «мышеловки», белые ликвидировали главный козырь противника — пешку «g». Теперь черные в цугцванге и могут сдаться.

## Глава четвертая

ФЕРЗЬ С ПЕШКОЙ ПРОТИВ  
ФЕРЗЯ С ПЕШКОЙ

При таком соотношении сил и прочих равных условиях окончание должно закончиться вничью. Однако в зависимости от расположения пешек иногда появляются возможности игры на выигрыш.

## 1. Пешки непроходные

Здесь победы добиться можно в трех сравнительно редких случаях:

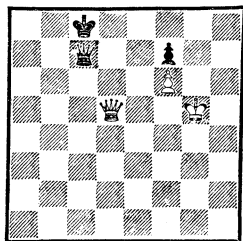
а) когда удастся выиграть пешку и перейти в выигрышный ферзевый эндшпиль;

б) когда удастся выиграть пешку и разменять ферзей;

в) когда неудачная позиция фигур противника позволяет создать матовые угрозы.

225. Эта позиция демонстрирует первый случай. После 1.  $Kph6$  белые подходят королем к пешке f7 и выигрывают ее, а с ней и партию, так как они быстро осуществляют продви-

225



Выигрыш

жение f6—f7, получая выигрышное окончание. Вот примерные варианты:

1...  $\Phi f4+$  2.  $Kpg7$   $\Phi g3+$   
3.  $Kp : f7$   $\Phi c7+$  4.  $Kpe8$  и 5. f7  
или 1...  $\Phi g3$  2.  $\Phi : f7$   $\Phi h4+$   
3.  $Kpg7$   $\Phi g4+$  4.  $\Phi g6$   $\Phi d4$   
5.  $Kpg8$   $\Phi d8+$  6.  $Kph7$  и 7. f7.

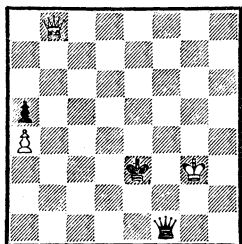
Мы намеренно не доводим это окончание до конца, так как позиции с пешкой на 7-й горизонтали были разобраны ранее.

Позиция на следующей диаграмме представляет второй случай. Благодаря удачному расположению фигур белым удастся не только с шахом выиграть пешку, но и разменять ферзей.

226. 1.  $\Phi e5+!$   $Kpd2$  2.  $\Phi : a5+$   $Kpd1$  (2...  $Kpc1$  ведет к тому же) 3.  $\Phi d5+$   $Kpc1$  (если

**Н. Григорьев, 1930**  
(окончание этюда)

226



*Выигрыш*

3. . . Крe1, то 4. Фe4+ Крd2  
5. Фf4+) 4. Фc5+! Крd1 (увы,  
на линию «b» ступить нельзя  
из-за 5. Фb5+, а на 4. . . Крd2  
решает 5. Фf2+) 5. Фd4+!

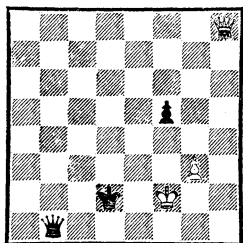
Круг сузился, и у черных не  
видно полезного хода. На 5. . .  
Крc2 следует 6. Фf2+, на 5. . .  
Крe2 — 6. Фc4+, а на 5. . .  
Крe1(c1) — 6. Фa1+.

Подобным же образом, разме-  
нивая ферзей, выигрывают бе-  
лые в следующем примере.

**Колчурин** **Дрябзгов**

Казань, 1929

227



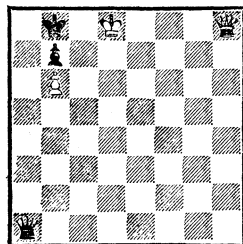
*Выигрыш*

227. 1. Фd4+ Крc2 (на 1. . .  
Крc1 следует 2. Фc3+ Крd1  
3. Фe1+) 2. Фc5+! Крd2 (2. . .  
Крd1 3. Фd5+!) 3. Фa5+! Крc1  
4. Фe1+ Крc2 5. Ф : b1+ Кр:  
b1 6. Крf3 с выигрышным  
пешечным эндшпилем.

А вот пример, иллюстрирую-  
щий третий случай.

**Д. Иозеф, 1922**

228



*Выигрыш*

228. Король черных находит-  
ся в матовой сети, но они пыта-  
ются защищаться с помощью  
патовых угроз, осуществляя  
«вечное» нападение на ферзя.  
Этюдным маневром белым уда-  
ется сломить сопротивление.

1. Фg8!

Только этот ход ведет к побе-  
де. Не приносит успеха ни 1.  
Фe8 из-за 1. . . Фg7, ни 1. Фf8  
ввиду 1. . . Фа3 2. Фe8(g8) Фd6+.

1. . . Фа2! 2. Фe8! Фа4 3. Фe5+  
Кра8 4. Фh8!, и от мата нет удов-  
летворительной защиты.

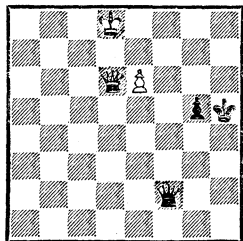
2. Пешки проходные

**Авербах**

**Крогиус**

Тбилиси, 1959

229



*Ход черных*

229. Пешка белых несколько  
ближе к полю превращения, и  
именно это позволяет им добыть-  
ся победы.

1. . . Фf6+ 2. Крc7! (хуже 2.  
Крd7 Фf5) 2. . . Фа1.

Черные не могут воспрепятствовать продвижению пешки на 7-ю горизонталь. Например: 2... Фс3+ 3. Крд7 Фh3 4. Крд8, и далее как в партии.

3. e7 Фa7+ 4. Крс8 Фa8+ 5. Крд7 Фb7+ 6. Кре8 Фf3.

Иначе король выходит через f7 и прячется на g7 или g8.

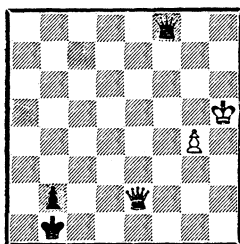
7. Фе6! Крh4 (или 7... g4 8. Фf7+ Крh4 9. Крf8 Фa3 10. Крg8) 8. Фf7 Фa8+ 9. Крд7.

Черные сдались, ибо король белых через e6, f6, g6 и g7 проходит на g8.

Полезно отметить, что пешка черных сыграла в этом окончании отрицательную роль, прикрывая короля противника от возможных шахов по вертикали.

**Шкловский**                      **Серебряйский**  
Харьков, 1958

230



*Ход черных*

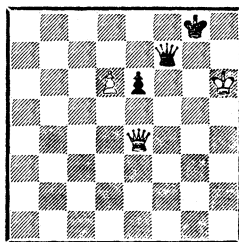
230. Здесь разница в продвинутости пешек еще больше, но тем не менее задача черных труднее: у них коневая пешка, а пешку противника не удастся использовать в качестве прикрытия; в то же время эта пешка, хотя и продвинулась недалеко, защищает короля белых от шахов по горизонтали. Без нее после 1... Фf5+ 2. Кр ∞ Фf6+ и 3... Кра1 пешка черных проходила в ферзи.

Черные испытали последний шанс: 1... Фf7+. Вместо 2.

Крg5 Фd5+ 3. Крh4 (3. Крg6 Фd6+ и 4... Кра1) 3... Фd8+ 4. Крh5 Фd4 5. Фe1+, что, по всей вероятности, приводило к вечному шаху, белые ошибочно сыграли 2. Крh4? Последовало: 2... Фf6+ 3. g5 (на любой другой ход решало 3... Кра1) 3... Фd4+! 4. Крh3 Крс1! (тот же ответ последовал бы и на 4. Крh5) 5. Фf1+ Крс2. Белые сдались.

**Б. Горвиц и И. Клинг, 1851**  
(с перестановкой ферзя с h1 на e4)

231



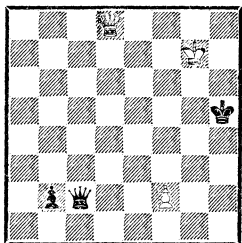
*Выигрыш*

231. Решающее значение имеет не столько бóльшая продвинутость пешки белых, сколько неудачное положение фигур черных на краю доски. Белым любопытным маневром удастся еще больше стеснить противника, форсированно завоевать пешку и перейти в выигрышный пешечный эндшпиль.

1. Фg2+ Крf8 2. Фa8+ Фе8 3. Фb7 Фd8 (немедленно проигрывает 3... Фf7 из-за 4. Фс8+ Фе8 5. d7) 4. Крg6! Фе8+ 5. Крf6 Фd8+ 6. Кр : e6 Фе8+ (на 6... Крg8 следует 7. Фf7+ Крh8 8. Фf6+) 7. Фе7+ Ф : e7 8. de+ Кре8 9. Крf6(d6), и белые выигрывают.

232. Пешка черных на грани превращения в ферзя, и кажет-

232



*Выигрыш*

ся, что белым следует мечтать о вечном шахе. Но следует:

1.  $\Phi d5+$ ! Kph4 2.  $\Phi h1+$ ! Kpg4 3.  $\Phi g2+$ .

Ферзь спрятался в засаду! Развязка близка.

3. . . Kph4 (3. . . Kpf4 после 4.  $\Phi g3+$  и 5.  $\Phi g6$  приводит к потере ферзя) 4.  $\Phi h2+$  Kpg5 5.  $f4+$  (на 4. . . Kpg4 решало 5.  $f3+$ ), и черные теряют ферзя.

Глава пятая

**ФЕРЗЬ С ДВУМЯ ПЕШКАМИ ПРОТИВ ФЕРЗЯ С ПЕШКОЙ**

В этом окончании шансы сильнейшей стороны зависят от того, есть ли у нее проходная пешка. Поэтому исследуемый материал целесообразно разделить на две группы: когда проходных пешек нет и когда они имеются.

**1. Окончания без проходных пешек**

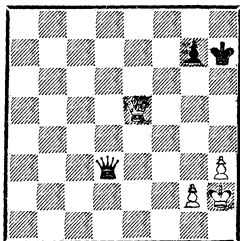
В случае, когда проходных пешек нет, оборонительные ресурсы значительно возрастают и обычно лишнюю пешку реализовать не удастся.

**Пильник**

**Авербах**

Стокгольм, 1952

233



*Ход белых*

233. Защита черных здесь проста. Нужно только избегать

размена ферзей. Игра проходила следующим образом:

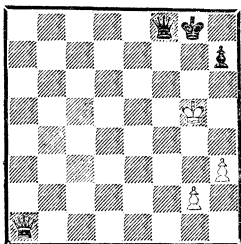
1.  $h4$   $\Phi c4$  2.  $\Phi f5+$  Kpg8 3. Kph3  $\Phi b3+$  4.  $\Phi f3$  (4. Kpg4  $\Phi c4+$  5. Kph5  $\Phi e2+$  6.  $g4$   $\Phi e8+$  7.  $\Phi g6$   $\Phi e5+$ , и «рискованно» 8.  $g5$  из-за 8. . .  $\Phi e2 \times$ ) 4. . .  $\Phi e6+$  5.  $g4$   $g6$  6.  $\Phi a8+$  Kph7 7.  $\Phi a7+$  Kpg8 8.  $\Phi b8+$  Kph7 9.  $\Phi c7+$  Kpg8 10.  $\Phi c3$   $\Phi e4$  11. Kpg3 Kph7 12.  $\Phi d2$   $\Phi e5+$  13. Kph3  $\Phi e4$  14.  $\Phi f2$  Kpg7 15. Kpg3  $\Phi e5+$  16. Kpg2  $\Phi e4+$  17.  $\Phi f3$   $\Phi e5$  18.  $\Phi b7+$  Kpg8 19.  $\Phi c8+$  Kpg7 20.  $\Phi d7+$  Kpg8 21.  $\Phi d8+$  Kpg7 22. Kpf3  $\Phi c3+$  23. Kpf2 (ничего не сулит и 23. Kpf4  $\Phi c1+$ ) 23. . .  $\Phi c2+$  24. Kpe3  $\Phi c3+$ .

На 25. Kpe4 следует 25. . .  $\Phi e1+$ , поэтому противники согласились на ничью. Белые ни на шаг не продвинулись к цели: они так и не смогли прорваться королем к пешке черных.

Следующая позиция демонстрирует редкий случай, когда сильнейшей стороне удается разменять ферзей и добиться победы.

*Выигрывающий маневр — ступенчатое приближение ферзя — является типичным для ферзевых окончаний.*

234

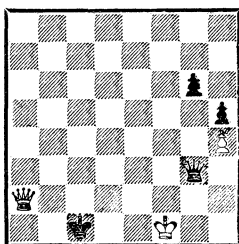


*Выигрыш*

234. 1.  $\Phi a2+$   $Kpg7$  2.  $\Phi b2+$   $Kpg8$  3.  $\Phi b3+$ , далее 4.  $\Phi c3+$ , 5.  $\Phi c4+$ , 6.  $\Phi d4+$ , 7.  $\Phi d5+$ , 8.  $\Phi e5+$  и 9.  $\Phi e6+$ , вынуждая размен после 9...  $Kph8$  10.  $\Phi f6+$  или 9...  $Kpg7$  10.  $\Phi h6+$  и добиваясь победы в пешечном эндшпиле.

Иногда даже переход в пешечное окончание может не принести успеха.

235



*Ход черных*

235. Черным не удастся выиграть это окончание. Например:

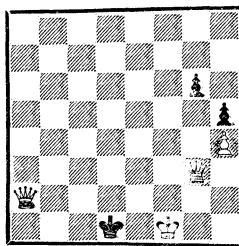
1...  $\Phi f3+$  2.  $Kpg1$   $\Phi c1+$  3.  $Kpg2!$   $\Phi c2+$  (3...  $\Phi d2+$  4.  $\Phi : d2$   $Kp : d2$  5.  $Kpf2$ ) 4.  $\Phi : c2+$   $Kp : c2$  5.  $Kpg3!$   $Kpd1$  6.  $Kpf3!$   $Kpe1$  7.  $Kre3$  с ничьей.

Не меняет результата 1...  $\Phi : h4$  2.  $\Phi a1+$   $Kpd2$  3.  $\Phi b2+$   $Kre3$  4.  $\Phi c3+$   $Kpf4$  5.  $\Phi d4+$   $Kpg5$  6.  $\Phi e5+$   $Kpg4$  (6...  $Kph6$  7.  $\Phi h8+$ ) 7.  $\Phi d4+$   $Kpg3$  8.  $\Phi e3+$  с вечным шахом.

Однако, если бы король чер-

ных находился на  $d1$ , переход в пешечный эндшпиль привел бы к победе.

236



*Ход черных*

236. 1...  $\Phi e1+$  2.  $Kpg2$   $\Phi e2+$  3.  $\Phi : e2$   $Kp : e2$  и т. д.

Конечно, выигрыш в окончаниях подобного рода возможен и в тех случаях, когда удастся разменять по пешке и получить выигрышный ферзевый эндшпиль или же выиграть единственную пешку противника, но эти идеи, пожалуй, более ярко проявляются в окончаниях с проходными пешками.

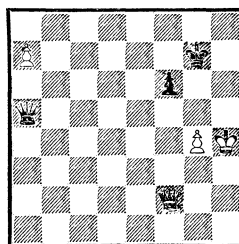
## 2. Окончания с проходными пешками

Г. Фридман

Гильг

Мюнхен, 1936

237



*Выигрыш*

237. На диаграмме представлена, по существу, типичная финальная позиция для данного окончания. Король сильнейшей стороны использует одну пешку в качестве прикрытия, а вторая



пешка движется вперед. Белым осталось сделать последний шаг — осуществить  $a7-a8$ , но пока этот ход невозможен. Ферзь черных занимает сильную позицию. Он стопорит пешку и одновременно угрожает начать беспокоить короля белых. В первую очередь белые активизируют своего ферзя.

1.  $\Phi e3!$  (угрожая 2.  $\Phi e7+$   $Kpg6$  3.  $\Phi e8+$  и 4.  $a8\Phi$ ) 1...  $\Phi a2$ .

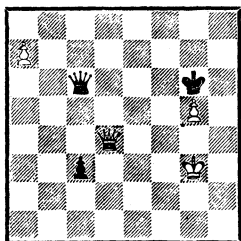
Казалось бы, черные пренебрегают угрозой, в действительности же на 2.  $\Phi e7+$   $Kpg6$  3.  $\Phi e8+$   $Kph6$  4.  $a8\Phi$  следует 4...  $\Phi h2 \times$ .

2.  $Kpg3$   $Kpf7$  3.  $\Phi d3!$   $Kpg7$  4.  $\Phi d7+$   $Kph6$  5.  $g5+!!$  (решающий ход!) 5...  $Kp:g5$  (после 5...  $fg$  6.  $\Phi c6+$  белые проводят ферзя) 6.  $\Phi g7+$   $Kpf5$  (6...  $Kph5$  7.  $\Phi h8+$  и 8.  $a8\Phi$ ) 7.  $\Phi g4+$ . Черные сдались, так как на 7...  $Kpe5$  следует 8.  $\Phi f4+$ , и ферзь с шахом попадает на диагональ  $h1-a8$ .

Беккер

Бреславль, 1925

238



Выигрыш

238. На первый взгляд белым нелегко реализовать преимущество, так как у черных есть сильный контршанс — проходная с3. Однако в распоряжении белых находится изящная комбинация, в результате которой

они проводят в ферзи... пешку «g».

1.  $a8\Phi!!$   $\Phi:a8$  2.  $\Phi f6+$   $Kph7$  3.  $g6+$   $Kph6$  4.  $g7+$   $Kph7$  (4...  $Kph5$  5.  $\Phi f7+$   $Kph6$  6.  $g8K+$  с матом в 2 хода) 5.  $\Phi f8!$   $\Phi d5$  6.  $\Phi h8+$   $Kpg6$  7.  $g8\Phi+$ , и белые выигрывают.

В партии белые не нашли этой комбинации, и после 1.  $\Phi h8?$   $\Phi d6+$  2.  $Kpg4$   $\Phi e6+$  соперники согласились на ничью.

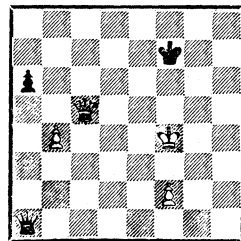
Как осуществляется в подобном эндшпиле движение проходной, показывает следующий пример.

Лисицын

Суэтин

Киев, 1954

239



Выигрыш

239. Игра здесь ведется так же, как в окончании с одной пешкой. Король под прикрытием пешки движется вперед и тянет за собой пешку. Позиция короля противника используется для защиты от шахов и для создания угрозы размена ферзей, так как пешечный эндшпиль с лишней пешкой выигрывается без труда.

1.  $\Phi d5+!$   $Kpf8$ .

Ввиду угрозы размена ферзей королю черных приходится отступать. На 1...  $Kpg6$  возможно 2.  $\Phi e6+$   $Kph7$  3.  $Kpf5$ , и далее примерно так же, как в партии.

2.  $Kpf5$   $\Phi b1+$  3.  $\Phi e4$   $\Phi f1$

4.  $\Phi a8+$  (перед тем как провести  $f2-f4$ , белые усиливают позицию ферзя) 4. . .  $Kpe7$  5.  $\Phi b7+$   $Kpd6$  6.  $\Phi b6+$   $Kpd7$  7.  $\Phi d4+$   $Kpe7$  8.  $\Phi c5+$   $Kpd7$  9.  $\Phi d5+$   $Kpe7$  10.  $f4$ .

На более упорное 9. . .  $Kpc7$  также последовало бы 10.  $f4$ , например: 10. . .  $\Phi h3+$  11.  $Kpg6$   $\Phi g4+$  12.  $\Phi g5$   $\Phi e6+$  13.  $Kpg7$   $\Phi d7+$  14.  $Kpf8$   $\Phi c8+$  15.  $Kpf7$ , и белые готовы к следующему шагу.

10. . .  $\Phi h3+$  11.  $Kpg6$   $\Phi a3$  12.  $\Phi c5+$   $Kpd7$  13.  $f5$   $\Phi g3+$  14.  $Kpf7$   $\Phi b3+$  15.  $Kpf8$   $\Phi b2$  16.  $\Phi a7+$   $Kpd6$  17.  $\Phi e7+$ .

Это проще, чем 17.  $\Phi : a6+$   $Kpe5$  18.  $\Phi e6+$   $Kpf4$  19.  $f6$   $\Phi : b4+$ , и белым еще надо провести  $f6-f7$ .

17. . .  $Kpc6$  18.  $f6$   $\Phi h2$  19.  $\Phi c5+$   $Kpd7$  20.  $\Phi d5+$   $Kpc7$  21.  $\Phi d4$  (ферзь снова занял сильную централизованную позицию) 21. . .  $Kpb7$ .

Или 21. . .  $\Phi h8+$  22.  $Kpe7$   $\Phi h7+$  23.  $f7$ , 24.  $\Phi g4$  и 25.  $Kpe8$ , а на 21. . .  $\Phi h6+$  следует 22.  $Kpe8!$

22.  $f7$   $\Phi h6+$  23.  $Kpe7$   $\Phi g5+$  24.  $\Phi f6$  (любопытно, что пешка  $b4$  помогает проведению плана белых, отнимая поля  $c5$  и  $a5$  у ферзя черных) 24. . .  $\Phi e3+$  25.  $\Phi e6$   $\Phi g5+$  26.  $Kpe8$   $\Phi h5$  27.  $Kpd8!$   $\Phi h8+$  28.  $\Phi e8$ , и пешка «f» проходит в ферзи.

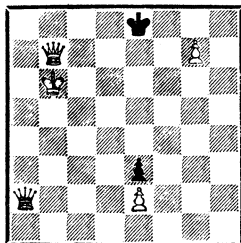
Иногда, когда непосредственно провести проходную не удается, оказывается возможным атаковать единственную пешку противника и выиграть ее.

240. 1. . .  $\Phi b2+$  2.  $Kpc5!$   $\Phi e5+$ .

Ферзь неуязвим. На 2. . .  $\Phi : b7$  решает 3.  $g8\Phi+$  и 4.  $\Phi g7+$  с переходом в выигрышный пешечный эндшпиль.

## Ф. Прокоп, 1924 \*

240



Ход черных  
Выигрыш

3.  $Kpc4$   $\Phi f4+$  4.  $Kpd3$   $\Phi d6+$  5.  $Kp : e3$ .

Теперь у черных есть несколько возможностей, но все они недостаточны:

а) 5. . .  $\Phi a3+$  6.  $Kpf4$   $\Phi c1+$  (6. . .  $\Phi a4+$  7.  $\Phi e4+$ ) 7.  $e3$   $\Phi f1+$  (7. . .  $\Phi c7+$  8.  $Kpg4!$   $\Phi c4+$  9.  $Kpg3$   $\Phi c7+$  10.  $Kph3$ ) 8.  $\Phi f3$ ;

б) 5. . .  $\Phi c5+$  6.  $Kpe4$   $\Phi c4+$  (6. . .  $\Phi c2+$  7.  $Kpf4$   $\Phi d2+$  8.  $Kpf3$ ) 7.  $Kpf3$   $\Phi c3+$  8.  $e3$ ;

в) 5. . .  $\Phi g3+$  6.  $\Phi f3!$   $\Phi g1+$  (6. . .  $\Phi g5+$  7.  $Kpf2$   $\Phi h4+$  8.  $Kpf1$ ) 7.  $Kpf4$   $\Phi h2+$  8.  $Kpg4$   $\Phi g1+$  9.  $Kph3$   $\Phi : g7$  10.  $\Phi a8+$   $Kpf7$  11.  $\Phi b7+$   $Kpf6$  12.  $\Phi : g7+$   $Kp : g7$  13.  $Kpg4$ .

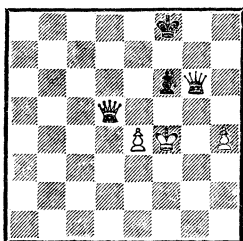
Когда не удастся ни провести проходную в ферзи, ни выиграть пешку противника, эндшпиль обычно кончается вничью.

241. У белых лишняя проходная по линии «h». Как мы знаем, крайнюю пешку в ферзевом эндшпиле труднее всего прове-

\* Приводим этюд в исправленной редакции. У автора этюд дан в следующей редакции:  $Kpa6$ ,  $\Phi c7$ , пп.  $e2$ ,  $g7$ ;  $Kpe8$ ,  $\Phi g8$ , п.  $e3$ ; выигрыш. Решение: 1.  $\Phi b7$   $\Phi a2+$  2.  $Kpb6$   $\Phi b2+$  3.  $Kpc5!$  и т. д. Как указал А. Хачатуров, продолжая (вместо 1. . .  $\Phi a2+$ ) 1. . .  $\Phi c4+$ !, черные не пропускают короля белых к пешке  $e3$  и добиваются вничья.

Карлсбад, 1929

241

*Ход белых*

сти в ферзи, так как она плохо прикрывает короля от шахов. Поэтому все попытки белых добиться победы оказались тщетными.

1. h5 Фh6+ 2. Кpg4 Кре7! (конечно, не 2...Фg7+ 3. Кpf5 Фg5+ 4. Кре6 с выигрышем) 3. Фc5+ Кpd7 4. Фf5+ Кре7 5. Фf4 Фg7+ 6. Кph4 Фg2 7. h6 Кpf7 8. Фc7+ Кpg8 9. Фd8+ Кph7 10. Фе7+ Кр: h6 11. Ф: f6+ Кph7 12. Фf7+ Кph8 13. Фh5+ Кpg8 с ничейным эндшпилем.

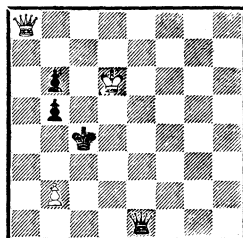
Еще раз полезно отметить, что в данном эндшпиле неудачная позиция короля может ока-

заться более весомым фактором, чем материальное преимущество.

Л. Куббель, 1927

(окончание этюда)

242

*Выигрыш*

242. Казалось бы, чем могут грозить белые? В лучшем случае они должны мечтать о ничьей. Однако следует 1. Фd5+! Крb4 2. Фd3!, и неожиданно король черных оказывается в матовой сети. Как после 2...Фc1 3. Фа3+ и 4. b3+, так и в случае 2...Фа1 3. Фc3+ и 4. b3+ черные теряют ферзя.

*Если проходные пешки имеются у обеих сторон, то решающим фактором является не количество проходных, а их отдаленность от поля превращения.*

## Глава шестая

### МНОГОПЕШЕЧНЫЕ ОКОНЧАНИЯ

(реализация  
материального перевеса)

В этой и следующей главах будут рассмотрены окончания, в которых с каждой стороны имеется не менее двух пешек.

Мы ставили перед собой задачу на сравнительно небольшом числе характерных позиций показать основные методы атаки и

защиты, типичные для ферзевых окончаний.

Окончания с материальным преимуществом целесообразно разделить на 4 группы в зависимости от пешечной конфигурации:

1) сильнейшая сторона имеет или может образовать отдаленную проходную;

2) сильнейшая сторона имеет или может образовать проходную в центре или на королевском фланге;

3) пешки на одном фланге;  
4) проходные у обеих сторон.

*Ферзевые окончания характерны двумя особенностями: во-первых, ферзь способен в одиночку, без помощи короля, провести пешку в ферзи, если с ним борется только одна фигура противника; во-вторых, защищаясь, ферзь может атаковать лишнего прикрытия короля противника и «вечно» его преследовать. В этом случае партия заканчивается вничью вечным шахом.*

Эти особенности определяют планы сторон.

Сильнейшая сторона стремится образовать проходную пешку и провести ее в ферзи, а противник старается нападением на короля создать угрозу вечного шаха.

Лишняя пешка является в ферзевых окончаниях серьезным преимуществом, однако для его реализации необходимы еще некоторые условия, с которыми мы познакомимся при разборе примеров.

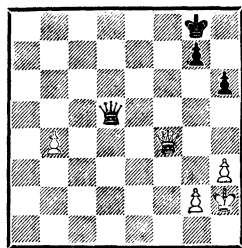
### 1. Лишняя отдаленная проходная

Выбор плана сильнейшей стороны, как правило, в значительной мере зависит от положения короля.

Если у короля есть надежное убежище и можно не опасаться угрозы вечного шаха, задача сильнейшей стороны проста — при поддержке ферзя вести проходную вперед.

243. У белых лишняя отдаленная проходная, а король находится в убежище под прикрытием ферзя и пешек. Белые проводят пешку в ферзи следующим образом:

243

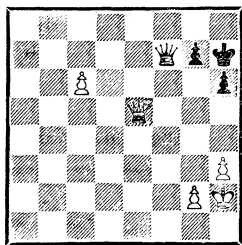


*Выигрыш*

1.  $\Phi b8+$   $Kph7$  2.  $b5$   $g5$  3.  $\Phi c7+$  (самое точное) 3. ...  $Kph8$  4.  $b6$   $g4$  (попытка вскрыть позицию короля белых и создать угрозу вечного шаха, но она явно запаздывает) 5.  $b7$   $g3+$  6.  $Kp : g3$   $\Phi g5+$  7.  $Kph2$ , и белые выигрывают.

Если бы черные отправились королем на борьбу с пешкой, то борьба могла продолжаться так: 1. ...  $Kpf7$  2.  $b5$   $Kpe7$  3.  $\Phi c7+$   $\Phi d7$  (иначе 4.  $b6$ ) 4.  $\Phi : d7+$   $Kp : d7$  5.  $Kpg3$   $Kpd6$  6.  $Kpf4$ , и белые легко выигрывают пешечный эндшпиль.

244



*Выигрыш*

244. И в этой позиции король белых находится в убежище, но здесь они должны играть осторожно, пресекая все попытки черного ферзя перейти к контратаке. В первую очередь нужно заставить ферзя занять поле перед пешкой.

1.  $c7$   $\Phi d7$  2.  $\Phi e4+$ !  $g6$ .

Единственный ход. После 2. ...  $Kpg8(h8)$  3.  $\Phi a8+$   $Kph7$  4.

c8Ф Фd6+ 5. g3 Фd2+ 6. Фg2  
белые сразу выигрывают.

3. Фc2 Фc8 (если 3. . .Фd6+,  
то 4. g3) 4. Фc5 h5.

На 4. . .Kpg7 решает 5. Фе7+  
и 6. Фd8+, в случае 4. . .Kpg8  
(h8) — 5. Фа7 Фе6 6. Фb8+ и  
7. c8Ф, наконец, при 4. . .g5—  
5. Фc2+ Kpg7 (5. . .Kpg8 6.  
Фb3+) 6. Фb2+ и 7. Фb8.

5. Фе7+ Kph6 6. h4 Фh8  
(6. . .Фа6 7. Фf8+ и 8. c8Ф)  
7. Фе3+ Kph7 8. Фе6 Фd4 9.  
Фе7+ Kph6 10. c8Ф Фf4+ 11.  
Kph3, и белые выигрывают.

В только что рассмотренных  
примерах у черных не было  
контригры, так как король бе-  
лых был надежно прикрыт.  
В противном случае задача ус-  
ложняется, так как королю при-  
ходится выходить «в открытое  
море» и там искать укрытия от  
вечного шаха.

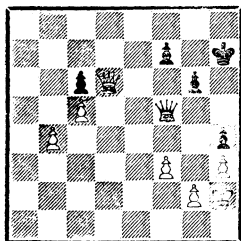
Результат в таких случаях в  
основном определяется тем, мо-  
жет ли король сильнейшей сто-  
роны скрыться от преследова-  
ния ферзя противника.

Мароци

Боголюбов

Дрезден, 1936

245



Выигрыш

245. Белые не могут выиграть  
пешку ходом 1. Ф :с6, так как  
после 1. . .Фf4+ 2. Kpg1 Фc1+  
черные объявляют вечный шах.  
К победе ведет жертва пешки с  
целью образования проходной.

1. b5! cb 2. c6 Фc2 3. Фd5  
(проще сразу 3. c7) 3. . .Kph6  
4. Фd6 Фc4 5. c7 Kph7 6. Фd7!

Без короля белые все равно не  
могут провести пешку, поэтому  
они перестают защищать диа-  
гональ.

6. . .Фf4+ 7. Kpg1 Фc1+  
8. Kpf2 Фc5+ 9. Кре2 Фc2+  
10. Кре3 Фc5+ 11. Кре4 Фc4+  
12. Кре5 Фc3+ 13. Kpd5 Фc4+  
14. Kpd6 Фb4+ 15. Kрс6 Фc3+  
16. Kpb7, и пешка прошла.

Полезно обратить внимание  
читателя на то, что черная пеш-  
ка «b» явилась отличным при-  
крытием для короля белых.  
Поэтому на 4-м ходу они со-  
вершенно правильно отказа-  
лись от ее взятия.

Итак, здесь король белых на-  
шел убежище в лагере черных,  
где его спасала от шахов по  
вертикали неприятельская пеш-  
ка.

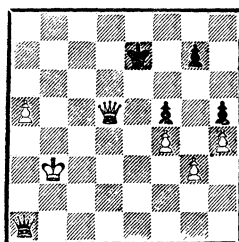
Другой, не менее важный,  
прием укрытия от шахов де-  
монстрирует пример 246.

Мароци

Бетбедер

Гамбург, 1930

246



Ход черных

246. У белых самая неудач-  
ная — крайняя пешка, но тем не  
менее они быстро уходят коро-  
лем от шахов, используя по-  
зицию короля противника.  
Этот прием, с которым мы по-  
знакомились в окончании ферзь

с пешкой против ферзя, является очень важным в ферзевых окончаниях, и мы с ним еще не раз столкнемся.

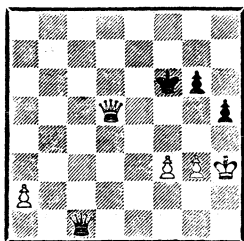
1. . .  $\Phi b1+$  2.  $Kpa4$   $g6$  3.  $a6$   $\Phi a1+$  4.  $Kpb5$   $\Phi b2+$  5.  $Kpc6$   $\Phi f6+$  6.  $Kpc7!$   $\Phi c3+$  (если 6. . .  $\Phi : a6$ , то 7.  $\Phi d7+$  и 8.  $\Phi d6+$ , переходя в выигрышный пешечный эндшпиль) 7.  $\Phi c6$   $\Phi e3$  8.  $Kpc8!$  Черные сдались, так как на 8. . .  $Kpf7$  решает 9.  $a7$   $\Phi : a7$  10.  $\Phi d7+$ .

Тайманов

Глигорич

Санта-Фе, 1960

247



*Ход белых*

247. И здесь белым удается добиться успеха и вторгнуться фигурами в лагерь черных. Отдаленная проходная выполняет только отвлекающую роль.

1.  $\Phi d4+$ !

Пользуясь угрозой размена ферзей, белые сначала отесняют короля противника от пешек: на 1. . .  $Kpf7$  решает 2.  $\Phi f4+$ , а на 1. . .  $Kpg5$  — 2.  $\Phi e5+$   $Kph6$  3.  $\Phi f4+$ .

1. . .  $Kpe6$  2.  $\Phi e4+$   $Kpd7$  3.  $Kph4$   $\Phi d2$  4.  $\Phi e5!$

Точный ход! Отдав пешку  $a2$ , белые прорываются королем в неприятельский лагерь. Конечно, ошибкой было бы 4.  $\Phi : g6$  из-за 4. . .  $\Phi h2+$ .

4. . .  $\Phi : a2$  5.  $Kpg5$   $\Phi f2$  (если 5. . .  $\Phi f7$ , то проще всего 6.  $\Phi f6$ ) 6.  $\Phi i4$   $\Phi b6$  7.  $\Phi f7+$

$Kpc8$  8.  $\Phi : g6$   $\Phi d8+$  (8. . .  $\Phi e3+$  9.  $Kp : h5$   $\Phi : f3$  10.  $\Phi g4+$ ) 9.  $Kp : h5$   $\Phi d5+$  10.  $Kph4$   $Kpb8$  11.  $\Phi g5$   $\Phi d1$  12.  $\Phi f4+$   $Kpa7$  13.  $\Phi c3+$   $Kpa6$  14.  $g4$   $\Phi d6$  15.  $f4$   $\Phi h6+$  16.  $Kpg3$   $Kpb5$  17.  $\Phi d3+$   $Kpa4$  18.  $g5$ . Черные сдались.

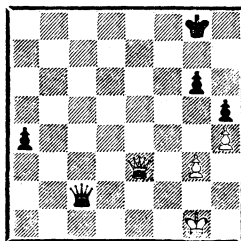
Трудности, с которыми приходится сталкиваться при попытке реализовать крайнюю пешку, хорошо показывает пример 248, в котором королю черных приходится под ударами ферзя обежать всю доску.

Шлехтер

Пильсбери

Вена, 1898

248



*Ход черных*

248. 1. . .  $Kpf7!$  (пешки черных защищены ферзем, и король отправляется в дальний путь) 2.  $Kph1$ .

Белые предпочитают выжидательную тактику. А почему они не сыграли 2.  $\Phi e5$ , препятствуя королю двинуться вперед?

Анализ показывает, что в этом случае задача черных упрощалась. Возможно было 2. . .  $\Phi d1+$  3.  $Kph2$   $\Phi d2+$ , и если 4.  $Kph3$ , то 4. . .  $\Phi d7+$  5.  $Kph2$   $a3$  6.  $\Phi a5$   $\Phi d3$ , и путь королю черных вперед свободен.

В случае же 4.  $Kph1$  черные могут, пожертвовав пешку ходом 4. . .  $a3!$ , после 5.  $\Phi c7+$   $Kpf6$  6.  $\Phi b6+$   $Kpf5$  7.  $\Phi c5+$   $Kpg4$  8.  $\Phi : a3$   $\Phi e1+$  9.  $Kpg2$

Фе2+ 10. Kpg1 Kph3 ворваться королем в лагерь противника. У белых единственная защита — 11. g4+, но после 11. . . Кр : g4 черные должны выиграть эндшпиль без больших затруднений.

Но вернемся к продолжению в партии.

2. . . Kpf6 3. Kpg1 Kpf5!  
4. Фг5+.

Больше выжидать нельзя ввиду угрозы 4. . . Kpg4 и 5. . . Kph3.

4. . . Kpe6 5. Фа5 (пытаясь воспрепятствовать маршу короля) 5. . . Kpd6 6. Kph1 Kpc6 7. Фd8.

Белые в цугцванге. На 7. Kpg1 решает 7. . . Фc5+, а на 7. Фе5 или 7. Фг5 следует 7. . . a3.

7. . . Kpb5 8. Фb8+ Kpc4  
9. Фc7+ Kpb3 10. Фb6+ Кра2  
11. Фе6+ Кра1!

Король прибыл на место назначения. На 12. Фf6+ следует 12. . . Фb2, и шахов больше нет, так как на 13. Фf1+ находится ответ 13. . . Фb1. Этот же ход выигрывает и в случае 13. Ф : gb. Однако борьба еще далеко не кончена.

12. Фе3 Фb2 13. Kpg1 a3  
14. Kph1 a2 15. Kpg1 Kpb1.

Черные сделали важнейший шаг на пути к победе — их пешка на пороге превращения в ферзя. Но куда укрыть короля? На a1 он расположен хорошо, но мешает своей проходной. Поэтому приходится искать убежище в другом месте.

16. Фе4+ Фc2 17. Фb4+ Kpc1 18. Фf4+ Фd2 19. Фc4+ Kpd1 20. Фа4+ Kpe2 21. Фа6+ Kpe3.

Продолжение 21. . . Kpf3  
22. Фf6+ Кр : g3 23. Ф : g6+ Кр : h4 приводило к выигрыш-

ной для черных позиции 217, но без предварительного анализа решиться на такой вариант за доской нелегко.

22. Фе6+ Kpd4 23. Фd6+ Kpc3 24. Фа3+ Kpc4 25. Фа4+? (приводит к проигрышу) 25. . . Kpc5 26. Фа7+ Kpd6! 27. Фb8+ Kpe7! 28. Фе5+ Kpf7 29. Фc7+ Kpg8 30. Фc4+ Kpg7. Белые сдались, так как после 31. Фc7+ Kph6 шахи кончаются.

А что было бы после 25. Фа6+!? М. Эйве приводит следующую вариацию: 25. . . Kpb3 26. Фb6+ Фb4 27. Фе3+ Фc3 28. Фе6+ Kpb2 29. Фе2+ (29. Фb6+ Kpc1) 29. . . Фc2 30. Фе5+ Kpb1 31. Фb5+ Kpc1 32. Фа6 Фb1, и черные выигрывают.

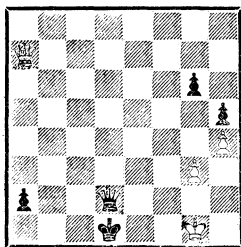
Однако дело совсем не так просто. На 31. . . Kpc1 следует 32. Фg5+! Фd2 33. Фc5+ Kpd1 34. Фа7!, и на первый взгляд не видно, как черные могут добиться победы. Например: 34. . . Фc3 35. Фа4+! (немедленное 35. Ф : a2 ведет к проигрышу — 236) 35. . . Kpc1 36. Ф : a2 Ф : g3+ 37. Kpf1 с ничьей (235).

Не помогает и 25. . . Kpd5 26. Фа8!+ Kpd4 27. Фd8+ Kpe3 28. Фе7+ Kpd3 29. Фd6+.

И все же, как показал Р. Фонтана, у черных есть хоть и не легкий, но верный путь к цели. Вернемся к позиции, возникшей в анализе после 34-го хода белых.

249. 1. . . Фе1+ 2. Kph2.

Самая упорная защита. После 2. Kpg2 черные выигрывают проще: 2. . . Фе4+ 3. Kph2 (3. Kpg1 Фb1) 3. . . Фc2+ 4. Kph3 Kpe2! (король стремится на g1, и белые не могут ему помешать) 5. Фа6+ Kpf2 6. Фа7+



*Ход черных*

(6.  $\Phi f6+$   $\Phi f5+$ ) 6.  $\dots Kpf1$   
7.  $\Phi a6+$   $Kpg1$  8.  $\Phi a7+$   $\Phi f2$   
с выигрышем.

2.  $\dots \Phi e2+$  3.  $Kph3$ .

Снова сильнейший ответ. Если 3.  $Kpg1$ , то 3.  $\dots \Phi c4!$  Например: 4.  $\Phi d7+$   $Kpe2$  (король идет к пешкам противника) 5.  $\Phi e7+$   $Kpf3$  6.  $\Phi f6+$   $Kp:g3$  7.  $\Phi:g6+$   $\Phi g4!$ , и черные выигрывают, или 4.  $Kph2$   $\Phi c2+$  5.  $Kph3$   $Kpe2$ , что уже рассмотрено.

3.  $\dots Kpe1!$  4.  $\Phi g7!$

Грозило 4.  $\dots \Phi f1+$  и 5.  $\dots \Phi f2+$  с разменом ферзей. Поэтому белые переходят к иной системе защиты.

Однако лучшего нет. Например: 4.  $\Phi a3$   $\Phi f1+$  5.  $Kph2$   $\Phi c4!$  6.  $Kph3$  (6.  $\Phi a5+$   $Kpf1$  7.  $\Phi a8$   $\Phi c2+$  8.  $Kph3$   $Kpg1$  или 6.  $\Phi a8$   $Kpd2!$  7.  $\Phi a5+$   $Kpc2$  8.  $\Phi e5$   $\Phi c3$  9.  $\Phi e4+$   $Kpc1$  10.  $\Phi h1+$   $Kpb2$  11.  $\Phi b7+$   $\Phi b3$  12.  $\Phi g7+$   $Kpb1$  13.  $\Phi:g6+$   $\Phi c2+$ ) 6.  $\dots Kpd2$  7.  $\Phi b2+$  (не лучше 7.  $\Phi a5+$   $Kpc2$  8.  $\Phi e1$  из-за 8.  $\dots \Phi g4+$  9.  $Kph2$   $\Phi d4!$ , а 7.  $\Phi d6+$   $Kpc1$  8.  $\Phi f6$  ввиду 8.  $\dots \Phi c8+$ !) 9.  $Kph2$   $\Phi c2+$  10.  $Kpg1$   $\Phi b1$ ) 7.  $\dots Kpd1$  8.  $\Phi a1+$  (8.  $\Phi h8$   $\Phi g4+$  9.  $Kph2$   $\Phi a4$  10.  $\Phi d8+$   $Kpc1$  11.  $\Phi g5+$   $Kpb1$  12.  $\Phi:g6+$   $\Phi c2+$ ) 8.  $\dots Kpc2$  9.  $\Phi f6$  (иначе 9.  $\dots \Phi a4$  или 9.  $\dots \Phi a6$ ) 9.  $\dots \Phi c8+$  10.  $Kph2$   $\Phi c3!$  11.  $\Phi:g6+$   $Kpc1$  и т. д.

Вы уже, вероятно, обратили внимание на то, как черным удастся использовать позицию короля противника для защиты от шахов.

4.  $\dots \Phi f1+$  5.  $Kph2$   $\Phi f2+$   
6.  $Kph3$ .

В случае 6.  $Kph1$  задача черных проще: 6.  $\dots \Phi e2!$  7.  $\Phi c3+$   $Kpf2$  8.  $\Phi d4+$   $Kp:g3$  9.  $\Phi d6+$   $Kp:h4$ , и черные выигрывают.

6.  $\dots \Phi f5+$  7.  $Kph2$   $\Phi a5!$   
8.  $\Phi a1+$   $Kpe2!$  9.  $!pg2$ .

Белые в цугцванге. Если 9.  $\Phi b2+$ , то 9.  $\dots \Phi d2$ , а на 9.  $Kph3$  решает 9.  $\dots \Phi f5+$  с разменом ферзей.

9.  $\dots \Phi d5+$  10.  $Kph2$   $\Phi d2$   
11.  $Kph3$   $\Phi d7+$  12.  $Kph2$   $\Phi a4!$   
13.  $Kph3$  (или 13.  $\Phi e5+$   $Kpd1$  14.  $\Phi d5+$   $Kpc1$  15.  $\Phi g5+$   $Kpb1$  с выигрышем) 13.  $\dots Kpd2$   
14.  $\Phi b2+$   $Kpd1$  15.  $\Phi a1+$   $Kpc2$ , и после неизбежного 16.  $\dots \Phi a3$  и 17.  $\dots \Phi b2$  черные проводят пешку в ферзи.

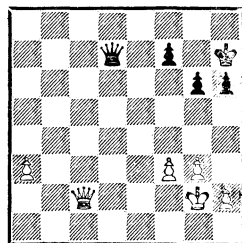
Если сильнейшая сторона не имеет надежного убежища для короля, подобный эндшпиль, как правило, заканчивается вничью.

Алехин

Решевский

Голландия, 1938

250



*Ход белых*  
*Ничья*

250. У белых сильная отдаленная проходная, но ослабленное пешечное расположение не позволяет им добиться успеха.



1.  $\Phi a2$   $Kpg8$  2.  $a4$   $\Phi c6$  3.  $a5$   $\Phi a6!$

Как теперь усиливать позицию? Если 4.  $\Phi d5$   $Kpg7$  5.  $\Phi d4+$   $Kpg8$  6.  $\Phi b6$ , то 6. . .  $\Phi e2+$ . Белые пытаются улучшить пешечную конфигурацию.

4.  $g4$   $g5$  5.  $Kpf2$   $\Phi d6$  6.  $Kpf1$   $\Phi a6+$  7.  $Kpg2$   $Kpg7$  8.  $\Phi b2+$   $Kpg8$  9.  $\Phi b8+$   $Kpg7$  10.  $\Phi e5+$   $Kpg8$  11.  $Kpf2$   $\Phi a7+$  12.  $Kpe2$   $\Phi a6+$  13.  $Kpd2$   $\Phi c4!$  (путь королю отрезан) 14.  $\Phi f5$   $\Phi d4+$  15.  $Kpe2$   $\Phi b2+$  16.  $Kpd3$   $\Phi b3+$  17.  $Kpe2$   $\Phi d2+$ . Ничья.

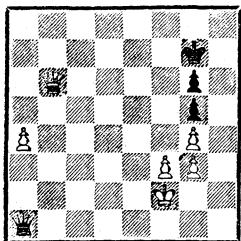
Даже с двумя лишними пешками при отсутствии у короля убежища выиграть очень нелегко.

Алехин

Ноттингем, 1936

Эйве

251



*Выигрыш*

251. Без движения короля в неприятельский лагерь белым не добиться победы. Поэтому они сначала всемерно подготавливают решающий выход короля.

1.  $\Phi b4$   $\Phi h1$  (к тому же ведет 1. . .  $\Phi a2+$  2.  $Kpe3$   $\Phi g2$  3.  $\Phi e1$  2.  $\Phi e1$   $\Phi h2+$  3.  $Kpe3$   $Kph7$  4.  $a5$   $\Phi a2$  5.  $\Phi d2$   $\Phi a1$  6.  $Kpe2$   $Kph6$ ).

Если 6. . .  $\Phi e5+$  7.  $Kpf2$   $\Phi c5+$ , то 8.  $Kpg2$   $\Phi c4$  9.  $f4$ , и далее примерно так же, как в партии.

7.  $f4!$

План белых чрезвычайно поучителен. Они намерены после размена пешек сыграть  $g4-g5$ , потом оттеснить короля на 8-ю горизонталь и, наконец, двинуться королем к пешке  $g6$ .

7. . .  $gf$  8.  $gf$   $\Phi a4$  9.  $Kpf2!$  (9.  $g5$  поспешно из-за 9. . .  $Kph5$ ) 9. . .  $Kph7$  (если 9. . .  $\Phi a1$ , то 10.  $Kpg2$ , и на 10. . .  $\Phi a4-$  11.  $g5+$   $Kph5$  12.  $\Phi e3!$ ) 10.  $g5!$   $\Phi a3$  11.  $\Phi d7+$   $Kph8$  12.  $\Phi c8+$   $Kph7$  13.  $\Phi c7+$   $Kph8$  14.  $Kpe2$ .

Наконец-то можно идти королем!

14. . .  $\Phi a2+$ .

Если бы черные продолжали упорствовать, продолжая, например, 14. . .  $Kpg8$ , то могло бы последовать: 15.  $Kpd2$   $Kpf8$  (15. . .  $Kph8$  16.  $\Phi c3+$ ) 16.  $\Phi d8+$   $Kpg7$  17.  $\Phi f6+$   $Kph7$  18.  $a6$ , и король скрывается от шахов на 8-й горизонтали.

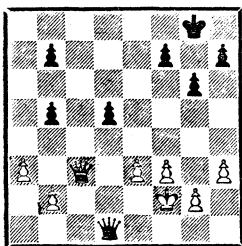
15.  $Kpe3$   $\Phi b3+$  16.  $Kpd4$   $\Phi b4+$  17.  $Kpd5$   $\Phi b5+$  18.  $Kpd4$   $\Phi a6$  (если снова 18. . .  $\Phi b4+$ , то 19.  $Kpe5$   $\Phi b5+$  20.  $Kpd6$   $\Phi c3+$  21.  $Kpe7$ , но не 20.  $Kpf6$   $\Phi f5+$  21.  $Kpe7$   $\Phi f8+$ !) 19.  $\Phi b6$   $\Phi c8$  20.  $\Phi d6!$  (20.  $\Phi : g6$  давало черным возможность спастись, так как у них появлялся «бешеный» ферзь) 20. . .  $\Phi c2$  21.  $a6$   $\Phi d2+$  22.  $Kpe5$   $\Phi c3+$  23.  $Kpe6$   $\Phi c8+$  24.  $Kpe7$   $Kph7$  25.  $\Phi d7$ . Черные сдались: после 25. . .  $\Phi : a6$  они получают мат.

Мы уже видели, как при реализации лишней пешки в некоторых случаях только исключительно тонким маневрированием удавалось избежать вечного шаха. Активно расположенный ферзь противника всегда представляет собой опасность, с которой нельзя не считаться.

**Алексин**

Нью-Йорк, 1924

252

*Ход белых*

252. Здесь белым следовало продолжать 1. Kpg3, уводя короля в убежище и угрожая 2. Фс8+. Вместо этого они сразу выиграли пешку:

1. Фс8+ Kpg7 2. Ф : b7. Последовало 2...Фd2+ 3. Kpg3 d4!, и пришлось согласиться на ничью, так как на 4. ed черные играют 4...Фg5+ 5. Kph2 Фf4+ с вечным шахом.

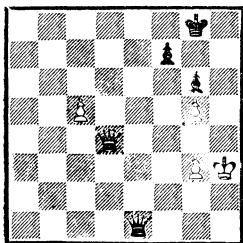
Сильнейшая сторона, маневрируя королем, не должна забывать, что ферзь является матующей фигурой. Поэтому двигаться королем нужно осмотрительно, чтобы при случае не попасть в матовую сеть.

Вот трагикомический пример такой неосмотрительности.

**Борисенко**

Москва, 1955

253

*Ход черных*

253. Без движения короля к пешке «с» белым не одержать

**Симагин****Мароци**

победы. Поэтому на 1...Фf1+ они продолжали 2. Kpg4, рассчитывая, видимо, на 2...Фe2+ 3. Kpf4 с маршем короля к пешке или на 2...Фf5+ 3. Kph4 Фf3 4. Фd8+ Kpg7 5. Фf6+! с выигрышным пешечным эндшпилем. Однако последовало: 2...f5+! 3. gf (3. Kph4 Фh1×) 3...Фf5+ 4. Kph4 Фh5×!

2. Лишняя проходная в центре или на королевском фланге

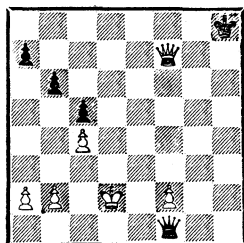
В окончаниях этого типа образование проходной неизбежно связано с раскрытием пешечного прикрытия своего короля. Поэтому очень важно определить, куда направиться затем королем.

Как мы уже знаем из предыдущего, королю приходится скрываться в глубине неприятельского лагеря, где он либо просто прячется от преследования, используя для укрытия пешки противника и позицию его короля, либо принимает активное участие в борьбе, атакуя слабые неприятельские пешки или даже помогая создавать матовую сеть вокруг вражеского короля.

**Лисицын**

Киев, 1954

254

*Ход черных*

254. Белым пока еще не имеет смысла двигать пешку, так как

король не сможет поддержать ее без материальных потерь. Задача их усложнена тем, что ферзь черных занимает активную позицию, а собственные фигуры вынуждены защищать пешки.

Белые проводят интересный план: они добиваются размена нескольких пешек и получают такую позицию, где ферзь в одиночку защищает пешки, а король получает возможность отправиться в лагерь противника и поддержать проходную.

1. . .  $\Phi b1$  2.  $\Phi f6 + Kpg8$  3.  $a3 \Phi f1$  4.  $\Phi e6 + Kpg7$  5.  $\Phi e2 \Phi b1$  6.  $Kpc3$ .

Белые подключили ферзя к защите, но создали угрозу 7.  $\Phi e7 +$  и 8.  $\Phi : a7$ . Поэтому черным приходится отступить ферзем.

6. . .  $\Phi f5$  7.  $\Phi e7 + Kpg6$  8.  $\Phi d6 +$  (конечно, не 8.  $\Phi : a7 \Phi f3 +!$  9.  $Kpc2 \Phi e2 +!$  10.  $Kpb1 \Phi f1 +!$ , и черные дают вечный шах) 8. . .  $Kpg7$  9.  $\Phi g3 + Kpf6$  10.  $b4! cb$ .

В случае отказа от размена белые после 11.  $\Phi e3$  сами менялись на  $c5$ , образуя в неприятельском лагере слабую пешку и угрожая перебросить короля на  $b5$ . Например: 10. . .  $Kpe6$  11.  $\Phi e3 + Kpf6$  12.  $bc bc$  13.  $Kpb3 \Phi b1 +$  14.  $Kpa4 \Phi f5$  (14. . .  $\Phi b6$  15.  $\Phi h6 +$ ) 15.  $Kpb5$ .

Сильнее, правда, было 11. . .  $Kpf7!$ , на что последовало бы 12.  $bc bc$  13.  $f3$ . Например: 13. . .  $\Phi f6 +$  (13. . .  $Kpf6$  14.  $Kpb3!$ ) 14.  $Kpc2 \Phi f5 +$  15.  $\Phi d3 \Phi c8$  16.  $\Phi h7 +$  (указано А. Константинопольским). Сочетая угрозы перевода короля на  $b5$  и выигрыша пешки  $a7$ , белые, в конце концов, оттесняли фигуры черных и получали возможность двинуть пешку «f».

11.  $ab \Phi b1$  12.  $\Phi d6 +$  (белые хотя с темпами усилить позицию ферзя) 12. . .  $Kpg7$  13.  $\Phi d7 + Kpf6$  14.  $\Phi d4 + Kpe6$  (на 14. . .  $Kpf7$  последовало бы сразу 15.  $c5$ ) 15.  $\Phi e3 +!$   $Kpf7$  (из-за угрозы 16.  $\Phi d3 +$  король не может ступить на линию «d») 16.  $c5!$   $bc$  17.  $\Phi : c5$ .

Белые последовательно проводят свой план, но, пожалуй, быстрее вело к цели 17.  $bc$ , образуя сильную проходную. Например: 17. . .  $a5$  18.  $\Phi f4 + Kpe6$  19.  $\Phi d6 + Kpf7$  20.  $c6$ . Правда, при этом у черных появлялась контригра, в связи с чем белые, по-видимому, и предпочли ход в партии.

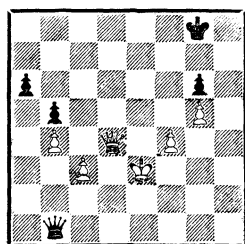
17. . .  $\Phi a1 +$  18.  $Kpd3 a6$  19.  $Kpe4 \Phi e1 +!$  (парируя угрозу белых пройти королем к пешке  $a6$ ; теперь на 20.  $Kpd5$  следует 20. . .  $\Phi e6 +$ ) 20.  $Kpf4 \Phi a1$ , и мы получили позицию 239, где белые выигрывают.

Пильник

Трифуневич

Амстердам, 1950

255



Ход черных

255. Ферзь черных препятствует королю войти в игру. Задача белых в первую очередь состоит в том, чтобы оттеснить ферзя и активизировать короля.

1. . .  $\Phi e1 +$  2.  $Kpd3 \Phi b1 +!$  (черные не пропускают короля вперед. Белым, чтобы осуществить это продвижение, прихо-

дится прибегать к ухищрениям)  
3. Kpd2! Фa2+.

Грозило 4. Фd8+ Kph7 5. Фc7+ Kpg8 6. Кре3, и король получает возможность отправиться в неприятельский лагерь. Поэтому черным приходится перебросить ферзя на защиту.

4. Кре3 Фе6+ 5. Фе5 Фc6 6. Фc5 Фd7 7. Кре4 Kph7.

Итак, первый шаг сделан. Король белых активизирован, но пройти в лагерь черных он пока не может, так как на 8. Фе5 следует 8...Фс6+ 9. Kpd4 Фc4+.

8. f5! (настала пора образовать проходную) 8...Фb7+ 9. Kpf4 gf 10. Ф : f5+ Kpg7 11. Фf6+ Kph7.

На 11...Kpg8, как указал М. Эйве, могло последовать 12. g6. Например: 12...Фc7+ (12...Фd5 13. Фе5) 13. Кре4 Фb7+ (13...Фc4+ 14. Кре3 Фd5 15. Фf7+) 14. Kpd4 Фа7+ 15. Kpd5 Фb7+ (15...Фd7+ 16. Фd6!) 16. Фс6!, и размен ферзей неизбежен.

После хода в партии белые выигрывали просто, направляясь королем на f7: 12. Кре5 Фc7+ 13. Кре6 Фс6+ 14. Kpf7. Например:

а) 14...Фd7+ 15. Фе7 Фf5+ 16. Кре8+ Kpg8 (16...Kpg6 17. Фf6+) 17. Фс5!, и король идет к пешке ab;

б) 14...Фc4+ 15. Фе6 Фf4+ 16. Кре8 Фb8+ (16...Ф : g5 17. Фе7+) 17. Кре7 Фc7+ 18. Фd7 Фе5+ 19. Kpf8+ Kpg6 20. Фе8+.

Вместо этого белые после ряда шахов сыграли 12. g6+ Kph6 13. g7+ Kph7 14. Фf8, что сильно затянуло борьбу, так как ферзь с поля f8 не мог помочь

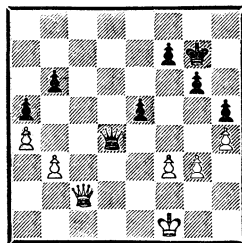
королю и тому пришлось порядочно погулять по доске, чтобы уйти от вечного шаха.

Пильсбери

Берн

Вена, 1898

256



Ход черных

256. В предыдущих примерах сильнейшей стороне удавалось одним ферзем защитить пешки на обоих флангах, после чего король мог спокойно отправляться в лагерь противника. Здесь черным не удастся этого достичь и им все время приходится считаться с активными возможностями белых.

План игры на выигрыш здесь, как и обычно, состоит из следующих этапов:

а) король занимает активную позицию;

б) образуется проходная пешка;

в) используя связанность фигур противника борьбой с проходной пешкой, король проникает в пешечное расположение неприятеля, чтобы создать решающий материальный перевес.

1...Фd5 2. Kpg2 Kpf6 3. Фс3 Фс5 4. Фd3 Кре7 5. Фd2 Фd4 6. Фе2 f5 7. Фb5 e4 8. fe fe.

Первые два этапа пройдены, но у черных появился минус в позиции — слабая пешка g6. Белые пытаются приковать короля противника к этой пешке.

9. Фg5+ Крf7 10. Фf4+ Крe6 11. Фg5 Фb2+ 12. Крh3 Фf6! 13. Фе3 Крд5! 14. Фd2+ Фd4 15. Фg5+ Фе5!

Важная тактическая тонкость! Если теперь 16. Ф : g6, то 16. . . Фе6+ 17. Ф : e6+ Кр : e6, переходя в выигрышный пешечный эндшпиль. Например: 18. g4 e3 19. Крг3 hg и т. д.

16. Фе3 (на 16. Фd2+ следует 16. . . Крс5) 16. . . Крс6 17. Крг2 Фb2+ 18. Крh3 Фc2! (черные предельно усилили позицию ферзя, но у белых есть возможность перейти в контратаку) 19. Фg5 Фе2!!

Блестяще! Черные жертвуют пешку, активизируя своего короля, что в сочетании с проходной решает исход борьбы.

20. Ф : g6+ Крс5 21. b4+.

Отчаянная попытка осложнить игру. После 21. Фf5+ (21. g4 Фf3+) 21. . . Крb4 22. g4 hg 23. Ф : g4 Ф : g4+ 24. Кр : g4 Крс3! 25. h5 e3 26. h6 e2 27. h7 e1Ф 28. h8Ф+ Кр : b3 29. Фg8+ Кра3! дело сводилось к выигрышному ферзевому эндшпилю с пешками «а» и «b».

21. . . ab 22. Фg5+ Крд4 (22. . . Крс4? 23. Фb5+) 23. Фf6+ Крс4 24. Ф : b6 Фf3 25. Фе6+ Крс3 26. Фе5+ Крb3 27. Фd5+ Кра3 28. Крh2 b3 (пешка «а» прикрывает короля черных от шахов по вертикали) 29. Фc5+ Кра2 30. a5 b2 31. Фd5+ Фb3 32. Фd2 Фd3 33. Фf2 e3 34. Фf7+ Фb3. Белые сдались.

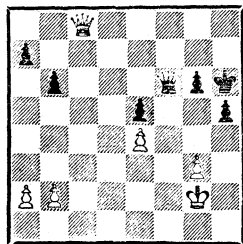
257. Как и в предыдущем примере, перед нами позиция с обоюдными слабостями. Черным нелегко реализовать лишнюю пешку, так как активно расположенный ферзь белых ско-

Александр

Решевский

Ноттингем, 1936

257



Ход черных

вызывает их действия. Однако тонкое маневрирование ферзем позволяет черным добиться успеха.

1. . . h4!

Пожалуй, самый удобный момент для образования проходной, так как черные едва ли могут еще больше усилить позицию своих фигур. Одновременно раскрывается позиция белого короля.

2. gh Крh5! (конечно, не 2. . . Ф : h4? 3. Фh8+ Крг5 4. Ф : e5+) 3. Фd7 a5 4. Фd1+ Кр : h4 5. Фh1+ Крг5 6. Фd1 Крh6 7. Фh1+ Крг7 8. Фc1 Фd8! 9. Фc2.

После ликвидации пешки «g» у черного ферзя появилась возможность вторжения с двух сторон. Сейчас черным удастся активизировать свои фигуры. Заслуживало внимания 9. b3, не уступая пока ферзем важную диагональ c1—h6.

9. . . Фg5+ 10. Крh3 Фе3+ 11. Крг4 Фf4+ 12. Крh3 Фf3+ 13. Крh2 (после 13. Крh4 Крh6 14. Фc6 Фf2+ 15. Крг4 Ф : b2 черные выигрывали вторую пешку) 13. . . Крh6!

Король отправился вперед. Белые решают предпринять попытку контратаки, но она оказывается довольно безобидной.

14. Фс6 Фf2+ 15. Крh3 Крh5  
 16. Фb7 Фе3+ 17. Крg2 Фd2+  
 18. Крg3 Фd3+ 19. Крf2 Фd6!

Ферзь ненадолго отошел назад, чтобы после движения короля снова войти в игру; в то же время ферзь белых, вынужденный защищать пешку e4, фактически не принимает участия в борьбе.

20. Крg3 Крg5 21. Крf3 Фd8!

Черные блестяще маневрируют ферзем. Открытая позиция короля противника позволяет им создавать угрозы с разных флангов.

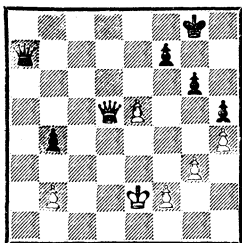
22. Крg3 Фf6 23. Фd5 Фf4+  
 24. Крg2 Крh4! (король идет вперед с недвусмысленным намерением создать матовые угрозы)  
 25. Фс6 Фg3+ 26. Крf1 Фf3+  
 27. Крe1 Фе3+ 28. Крf1 g5 (на 28. Крd1 последовало бы также 28. . . g5) 29. Крg2 Фd2+, и черные капитулировали, так как на 30. Крf1(g1) решает 30. . . Крg3!

Смыслов

Лилиенталь

Москва, 1947

258



Выигрыш

258. Белым крайне трудно образовать проходную в центре или подобраться королем к пешке b4, поэтому они проводят размен центральной пешки на фланговую и получают лишнюю отдаленную проходную.

1. e6! fe (1. . . Фе7 2. Фd7 Ф : e6+ 3. Ф : e6 fe приводит к проигрышному пешечному окончанию) 2. Фе4! Крf7 3. Ф : b4.

Нельзя категорически утверждать, что перевес белых является решающим, но они полагают опасным, типичным для окончаний такого рода, планом: ферзь ставится на с4, проводится b2—b3—b4, а затем король выходит «в открытое море», стараясь прорваться на 7-ю горизонталь.

В партии черные облегчили задачу противника, сыграв 2. . . Фа6+? После 3. Фd3! Фb6 4. Ф : g6+ Крf8 5. Ф : h5 они остались без двух пешек и проиграли: 5. . . Фd4 6. Фf3+ Крg7 7. b3 Фb2+ 8. Крf1 Фc1+ 9. Крg2 Фс3 10. Фе3 e5 11. h5 Фс6+ 12. Крg1 Фс3 13. Фg5+ Крf7 14. Фg6+ Крe7 15. h6! Ф : b3 16. h7 Фd1+ 17. Крg2 Фd5+ 18. f3 Фd2+ 19. Крh3 Фd7+ 20. Фg4 Фd1 21. Фg7+. Черные сдались.

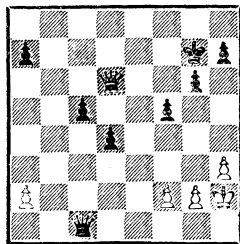
*Возможность отправиться королем в неприятельский лагерь является, по существу, решающим моментом в данных окончаниях. Если королю не удастся выйти на свободу, материальный перевес во многих случаях нельзя реализовать.*

Чеховер

Рагозин

Москва, 1945

259



Ход черных

259. У черных две лишние связанные проходные. Такой перевес является решающим почти в любом эндшпиле. Однако здесь король черных не прикрыт пешками и белые грозят объявить вечный шах.

1. . .  $\Phi c4$  2.  $f4!$  (если 2.  $\Phi e7+$ , то 2. . .  $\Phi f7$  3.  $\Phi : c5$   $\Phi d7$  4.  $\Phi e5+$   $Kpf7$  5.  $\Phi h8$   $Kpe6$ , и король активизировался) 2. . .  $\Phi f7$  3.  $a4!$

Правильная идея. Белые не соблазняются пешкой, так как после 3.  $\Phi : c5$   $\Phi d7$  4.  $\Phi e5+$   $Kph6$  5.  $\Phi h8$   $\Phi d6!$  король прячется, а пешка «d» становится очень опасной.

3. . .  $h5$  4.  $a5$   $Kph7$  5.  $a6$  (белые создали сильный опорный пункт для ферзя на b7 и еще больше сковали действия ферзя черных) 5. . .  $c4!$  6.  $\Phi : d4$   $\Phi c7$ .

Позиция белых выглядит очень опасной. Грозит 7. . .  $c3$ , а на 7.  $\Phi c3$  решает 7. . .  $\Phi : f4+$ .

7.  $\Phi d5!!$  (вот когда полностью раскрывается смысл движения крайней пешки: на 7. . .  $c3$  следует 8.  $\Phi b7$ ) 7. . .  $\Phi : f4+$  8.  $g3!$   $\Phi f2+$ .

На относительно лучшее 8. . .  $\Phi c7$  В. Чеховер приводит следующий вариант: 9.  $\Phi b7$   $\Phi g7$  10.  $h4!$   $c3$  11.  $\Phi b3$   $c2$  12.  $\Phi c4$  (можно и 12.  $\Phi : c2$ ) 12. . .  $\Phi b2$  13.  $\Phi f7+$   $Kph6$  14.  $\Phi f8+$   $\Phi g7$  15.  $\Phi c5$  или 10. . .  $f4!$  11.  $gf$   $c3$  12.  $\Phi e4$   $\Phi f6$  13.  $Kpg3$   $\Phi f5$  14.  $\Phi b7+$   $Kph6$  15.  $\Phi b8$  с ничьей.

9.  $Kph1$   $\Phi : g3$  (теперь белые дают вечный шах) 10.  $\Phi f7+$   $Kph6$  11.  $\Phi f8+$   $Kpg5$  12.  $\Phi d8+$   $Kpf4$  13.  $\Phi d4+$ !  $Kpf3$  14.  $\Phi c3+$   $Kpf2$  15.  $\Phi d2+$   $Kpf1$  16.  $\Phi d1+$   $Kpf2$  (16. . .  $\Phi e1$  17.  $\Phi f3+$   $\Phi f2$  18.  $\Phi d1+$ ) 17.  $\Phi d2+$   $Kpf3$  18.  $\Phi c3+$ . Ничья.

### 3. Пешки на одном фланге

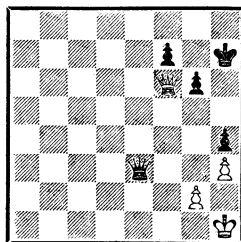
Если пешки расположены на одном фланге, реализация лишней пешки является трудным делом и зависит в основном от того, может ли король сильнейшей стороны проникнуть в неприятельский лагерь.

Авербах

Микенас

Москва, 1950

260



Ход черных

260. Вот типичная ничейная позиция с тремя пешками против двух. Черным не удастся реализовать преимущество, так как нельзя ни образовать проходную, ни прорваться королем в лагерь противника.

1. . .  $\Phi e1+$  2.  $Kph2$   $Kpg8$  3.  $\Phi d8+$   $Kpg7$  4.  $\Phi d6$   $\Phi e3$  5.  $Kph1$   $f6$  6.  $\Phi d7+$   $Kph6$  7.  $\Phi d1!$

Защита белых очень проста. Им нужно преградить путь королю черных на g3.

7. . .  $\Phi f4$  8.  $Kpg1$   $g5$  9.  $\Phi b3$   $\Phi d4+$  10.  $Kpf1$   $g4$ .

Король не может пройти вперед, и черные пробуют этот безобидный шанс.

11.  $hg$   $\Phi : g4$  12.  $Kpg1$   $\Phi d4+$  13.  $Kph2$   $Kpg5$  14.  $\Phi g8+$   $Kpf4$  15.  $Kph3$ . Ничья.

Защиту в значительной мере облегчило то, что пешка черных стояла на h4, отнимая это поле у короля.

Как мы увидим из анализа позиции 262, задача слабейшей стороны не так проста, если королю противника удастся занять это поле.

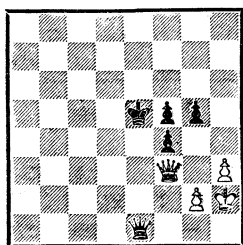
Но сначала рассмотрим пример 261. Попытка реализовать лишнюю пешку и здесь оказалась безуспешной.

**Мросс**

**Алехин**

Мюнхен, 1941

261



*Ход белых  
Ничья*

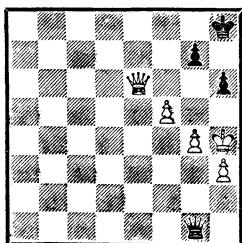
261. 1.  $\Phi h5$   $\Phi g3+$  2.  $Kph1$   $Kpd4$  (если 2. . .  $f3$ , то 3.  $\Phi e8+$ , и белые дают вечный шах) 3.  $\Phi h8+$   $Kpd3$  4.  $\Phi e5!$  (конечно, не 4.  $\Phi d8+$   $Kpe2$  5.  $\Phi e7+$   $Kpf1$  6.  $\Phi b7$   $\Phi d3!$ ) 4. . .  $Kpd2$  5.  $\Phi : f5$   $Kpe2$  6.  $\Phi c2+$   $Kpf1$  7.  $\Phi c4+$  (возможно и 7.  $\Phi d1+$   $\Phi e1$  8.  $\Phi f3+$ ) 7. . .  $Kpe1$  8.  $\Phi c1+$   $Kre2$  с ничьей.

**Авербах**

**Любитель**

Сеанс одновременной игры,  
Щелково, 1959

262



*Ход черных*

262. Король белых стремится проникнуть на g6. Поэтому чер-

ные сыграли 1. . .  $\Phi d4$ , кстати защищаясь и от угрозы  $f5-f6$ .

2.  $Kph5$   $Kph7$ .

Короля нельзя пустить на g6. Если, например, 2. . .  $\Phi d8?$ , то 3.  $Kpg6$   $\Phi b8$  (3. . .  $\Phi g5+$  4.  $Kpf7$   $\Phi d8$  5.  $\Phi e8+$ ) 4.  $f6$   $\Phi b1+$  5.  $\Phi f5$   $\Phi b7$  6.  $\Phi e5$   $\Phi b1+$  7.  $Kph5$  с выигрышем.

3.  $\Phi g6+$   $Kph8?$

Этот естественный ход губит партию.  $\mathcal{K}$  ничьей вело 3. . .  $Kpg8!$  4.  $f6$   $\Phi e5+$ ! 5.  $\Phi f5$   $\Phi e8+$ , и у белых нет хода 6.  $f7$  из-за 6. . .  $\Phi : f7$ .

4.  $f6!$   $\Phi e5+$  (если 4. . .  $\Phi d5+$ , то решает 5.  $Kph4$   $\Phi d7$  6.  $f7$   $\Phi e7+$  7.  $Kph5$   $\Phi c5+$  8.  $\Phi f5$ ) 5.  $\Phi f5$   $gf$  6.  $Kp : h6$   $\Phi e3+$  7.  $Kpg6$   $\Phi e8+$  8.  $Kp : f6$ , и белые выиграли.

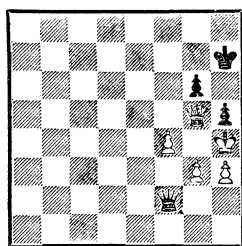
Интересные тонкости подобных окончаний демонстрирует пример 263.

**Глигорич**

**Авербах**

Титово-Ужице, 1967

263



*Ход черных*

263. Белые грозят после 1.  $\Phi e7+$   $Kph6$  2.  $\Phi e5!$   $Kph7$  с решающим эффектом ворваться королем в лагерь противника: 3.  $Kpg5!$   $\Phi : g3+$  4.  $Kpf6$ , и матовые угрозы отразить невозможно.

Поэтому черные сыграли 1. . .  $\Phi d4$ . Далее было:

2.  $\Phi e7+$   $Kph6$  3.  $\Phi f8+$   $Kph7$  4.  $\Phi f7+$   $Kph6$  5.  $\Phi e7$   $\Phi a1$ .



Неточность, ухудшающая положение. Правильно было как 5. . .Фd5, так и 5. . .Фb6. Например: 5. . .Фd5 6. Фg5+ Ф : g5 7. fg Kpg7 8. g4 hg 9. Kpg4 Kpf7 10. Kpf4 Кре6 11. h4 Kpf7 с ничьей. Не удастся здесь и пешечный прорыв: 6. Фf6 Kph7 7. f5 из-за 7. . .Фe4+ 8. Kpg5 Фe3+.

В случае же 5. . .Фb6 6. Фf8+ Kph7 7. f5 возможно 7. . .Фd4+! 8. Kpg5 Фd2+ и т. д.

**6. Фf8+ Kph7 7. Фd6!**

Ферзь отнимает важные поля у ферзя противника. Если теперь 7. . .Фe1, то 8. Фe5 Фb4 9. Kpg5 Фb7 10. f5 с выигрышем, а 7. . .Фc3 после 8. Фe7+ Kph6 (8. . .Kpg8 9. f5) 9. g4 ведет к продолжению, случившемуся в партии. Наконец, на 7. . .Kph6 решает 8. f5.

**7. . .Фа5 8. Фe7+ Kpg8 (8. . .Kph6 9. g4) 9. Фe8+ Kph7 10. Фf7+ Kph6 11. Фg8 Фа1 12. Фd8! Фc3?**

Проигрывающий ход. На 12. . .Kph7 последовало бы 13. Kpg5. Правильно было: 12. . .Фg7! 13. Фg5 Kph7 14. Фe5 Фd7! 15. f5 gf 16. Кр : h5 Фf7+ 17. Kpg5 Фg6+ 18. Kpf4 Фh6+ 19. Кр : f5 Ф : h3, и белые не могут реализовать лишнюю пешку.

**13. Фg5+ Kph7 14. Фe7+ Kph6 15. g4! hg 16. hg g5+ 17. fg+ Kpg6 18. Фf6+,** и белые выиграли.

Итак, защита в подобных окончаниях требует известной точности. В первую очередь нужно следить за пешечными прорывами и не допускать проникновения короля противника в глубь своей позиции.

Поучителен следующий пример, в котором слабейшая сто-

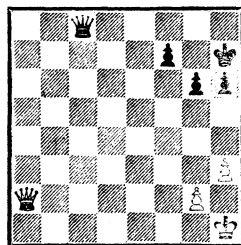
рона избрала неудачный метод защиты.

**Чокыля**

**Унцикер**

Москва, 1956

264

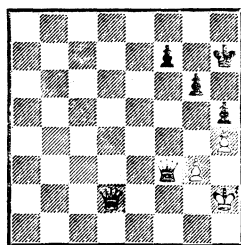


*Ход черных*

264. Положение мало чем отличается от позиции 260. Задача белых — не пропустить неприятельского короля в свой лагерь — выполняется здесь без затруднений.

**1. . .Фc1+ 2. Kph2 Фf4+ 3. g3** (белые без нужды ослабляют свою пешечную позицию. Правильно было **3. Kph1**) **3. . . Фf3 4. h4 h5 5. Фd2.**

265



*Ход черных*

265. Возникла позиция с несколько иным расположением пешек у защищающейся стороны, чем мы рассматривали ранее. При такой пешечной расстановке обороняться труднее.

**5. . .Kpg7 6. Фd4+ Фf6 7. Фd2 Фe5 8. Kpg2 Kpf6** (черные пробуют пройти королем в

лагерь противника) 9.  $\Phi d8+$   $Kpf5$  10.  $\Phi d7+$   $\Phi e6$  11.  $\Phi b5+$   $\Phi e5$ .

Попытка двинуться королем вперед — 11. . .  $Kpe4$  парировалась ходом 12.  $\Phi e2+$ . Например: 12. . .  $Kpd4$  13.  $\Phi d2+$   $Krc4$  14.  $\Phi c2+$   $Krb4$  15.  $\Phi d2+$  и т. д. Поэтому король возвращается назад, чтобы повторить эту операцию в более выгодной обстановке.

12.  $\Phi d7+$   $\Phi e6$  13.  $\Phi b5+$   $Kpf6$  14.  $\Phi g5+$   $Kpg7$  15.  $\Phi d2$  (первый натиск отбит, но борьба продолжается) 15. . .  $\Phi c4$  16.  $Krh2$ .

Белые проявляют легкомыслие. Выход короля черных следовало предупредить путем 16.  $\Phi d8!$  или 16.  $\Phi d6!$  Теперь же король может снова выходить вперед, так как на поле c2 у него есть убежище.

16. . .  $Kpf6!$  17.  $\Phi d8+$   $Kpe6$  18.  $\Phi e8+$   $Kpf5$  19.  $\Phi d7+$   $Kpe4$  20.  $\Phi e7+$   $Kpd3$  21.  $\Phi a3+$   $Krc2$  22.  $\Phi e7$ .

После 22.  $\Phi d6!$  задача черных оставалась очень трудной, теперь же им удастся создать решающие угрозы.

22. . .  $Kpd1$  23.  $\Phi d8+$   $Kpe2$  24.  $\Phi e7+$   $\Phi e6$  25.  $\Phi b7$   $Kpf2$  26.  $\Phi g2+$   $Kpe1$  27.  $\Phi g1+$   $Kpe2$  28.  $\Phi g2+$   $Kpd3!$  29.  $\Phi f3+$   $Kpd2$  30.  $\Phi f4+$   $Kpe2$  31.  $\Phi c7$   $f5$ .

Позиция белых становится все хуже и хуже. В их распоряжении только несколько безобидных шахов.

32.  $\Phi c2+$   $Kpf3$  33.  $\Phi g2+$   $Kpe3$  34.  $\Phi b2$   $\Phi c4$  35.  $\Phi a3+$   $\Phi d3$  36.  $\Phi c5+$   $Kpf3$  37.  $\Phi c6+$   $\Phi e4$  38.  $\Phi c3+$   $Kpf2$  39.  $\Phi c5+$   $\Phi e3$  40.  $\Phi c2+$   $\Phi e2!$  41.  $\Phi c6$   $Kpf1+$  (легко выигрывало и 41. . .  $f4$ ) 42.  $Krh3$  (42.  $Krh1$   $\Phi e4+$ ) 42. . .  $Kpg1!$  43.  $\Phi c5+$   $\Phi f2$  44.  $\Phi e3$

(последняя попытка) 44. . .  $f4!$  Белые сдались.

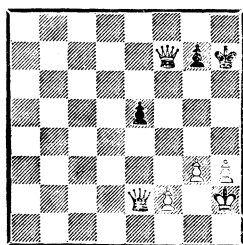
Если при трех пешках против двух в позиции слабой стороны имеются еще пешечные слабости, а фигуры расположены неудачно, то победа обычно достигается даже при точной защите.

Авербах

Суэтин

Киев, 1954

266



Выигрыш

266. План белых ясен: они выходят королем вперед и сплетают матовую сеть вокруг короля противника.

1.  $g4$   $\Phi d2$  2.  $Kpg3$   $\Phi c3+$  3.  $Krh4$   $\Phi d4$  4.  $\Phi f5+$   $g6$ .

Несколько облегчает задачу белых. Однако если король уходил на 8-ю горизонталь, то после 5.  $f3$  и 6.  $Krh5$  белые играли  $g5-g6$  и также создавали матовую сеть.

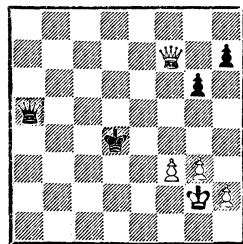
5.  $\Phi f7+$   $Krh6$  6.  $\Phi f6!$   $Krh7$  7.  $Kpg5$   $\Phi d2+$  8.  $f4!$   $ef$  9.  $\Phi f7+$   $Krh8$  10.  $Krh6$ . Черные сдались.

Решевский

Файн

Ноттингем, 1936

267



Выигрыш

267. Король черных отрезан от своих пешек. Продолжая 1.  $\Phi d7+$ ! Кре3 2.  $\Phi e7+$  Крд3 (2...Крд4 3.  $\Phi e4+$ , и ферзи меняются) 3.  $h4!$ , белые могли легко реализовать перевес.

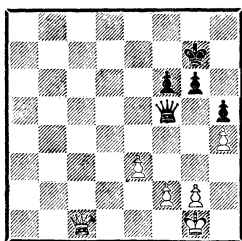
Вместо этого они сыграли 1.  $\Phi : h7?$ , что позволило черным использовать позицию своего короля для активной контратаки: 1... $\Phi a2+$  2. Крh3  $\Phi e6+$  3. g4 Кре3! 4.  $\Phi b7$  Крf2!, и партия окончилась вничью.

Земиш

Мароци

Карлсбад, 1929

268



Ход белых

268. С четырьмя пешками против трех реализовать материальное преимущество, как правило, также не удастся, если только нет дополнительных факторов, ухудшающих шансы защищающейся стороны.

1.  $\Phi c7+$  Крг8 2. f3  $\Phi d3$  3. e4  $\Phi d2$  4. Крh2  $\Phi b2$  5.  $\Phi g3$  Крf7 6. f4  $\Phi e2$  7.  $\Phi b3+$ .

Если 7. e5, то 7...fe 8. fe  $\Phi e4!$  9.  $\Phi g5$  (9.  $\Phi b3+$  Крг7) 9...Кре6 10.  $\Phi f6+$  Крд7 11. Крг3  $\Phi e3+$  или 11.  $\Phi f7+$  Крд8 12. e6  $\Phi : h4+$  с ничьей (Р. Файн).

7...Крf8 8.  $\Phi b8+$  Крf7 9.  $\Phi c7+$  Кре6 10. f5+ gf 11.  $\Phi c8+$  Кре7 12.  $\Phi : f5$  Крf7 13. Крh3  $\Phi d3+$  14.  $\Phi f3$   $\Phi d7+$  15. Крh2  $\Phi b5$  (еще проще 15...Крг6) 16. g4 hg 17.  $\Phi : g4$ .

Наконец-то белые образовали проходную, но эта пешка крайняя, и черным удастся защититься.

17... $\Phi b2+$  18. Крг3  $\Phi c3+$  19.  $\Phi f3$   $\Phi c7+$  20. Крг4 (король пытается проникнуть в лагерь противника) 20... $\Phi d7+$  21. Крh5  $\Phi e8!$  22.  $\Phi f5$   $\Phi h8+$  23. Крг4  $\Phi g8+$  24. Крf4  $\Phi g1?$

Ошибка. Сильнее было 24... $\Phi g2!$

25.  $\Phi d7+$  Крf8 (проигрывает и 25...Крг6 26.  $\Phi e8+$  Крг7 27.  $\Phi e7+$  Крг6 28. h5+) 26.  $\Phi d5?$

Обмен «любезностями». Продолжая 26. Крf5!  $\Phi f1+$  27. Крг6, белые, по-видимому, добивались победы. Если бы ферзь стоял на g2, то из-за угрозы 26... $\Phi h3+$  ход 27. Крf5 был бы невозможен.

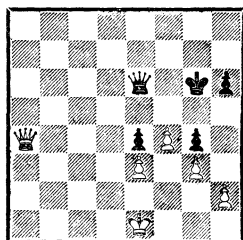
26... $\Phi g6$ , и перед нами ничейная позиция 241.

Флор

Керес

Кемери, 1937

269



Выигрыш

269. У черных слабые пешки, и это позволяет белым достичь победы.

1.  $\Phi b5!$  (грозит 2. f5+ с переходом в выигрышный пешечный эндшпиль) 1... $\Phi a2$ .

Черные бросаются в контратаку. На 1...Крf6 последовало бы: 2. Крд2  $\Phi a2+$  (2...Крг6 3. f5+) 3. Крс3  $\Phi : h2$  4.  $\Phi e5+$

Kpf7 5. Фf5+ Kpg7 6. Ф : g4+ Kph7 7. f5.

2. Фе8+ Kpg7 3. Фd7+ Kpf6.

Если 3. . . Kph8, то 4. Фс8+ Kph7 5. Фf5+ Kph8 6. Ф : e4. Например: 6. . . Фa1+ 7. Kpd2 Фa5+ 8. Kpc2! Фa2+ 9. Kpc3 Фa3+ 10. Kpc4 Фa4+ 11. Kpd5 Фd7+ 12. Kpc5! Фa7+ 13. Kpd6 Фb8+ 14. Кре7 Фс7+ 15. Kpf6 Фg7+ 16. Кре6! Фg8+ 17. Kpd7 Фf7+ 18. Kpd6 Фf6+ 19. Фе6, и белые выигрывают.

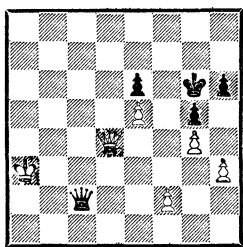
4. Ф : g4! (это продолжение указано Р. Файном. В партии было сыграно слабее) 4. . . Ф : h2 5. Фh4+! Ф : h4 6. gh Kpf5 7. Kpd2 Kpg4 8. Kpc3 Кр : h4 9. Kpd4 Kpg4 10. Кре5 h5 11. f5 h4 12. f6 h3 13. f7 h2 14. f8Ф h1Ф 15. Фf5+ Kpg3 16. Фf4+ Kph3 17. Фh6+, и, разменивая ферзей, белые добиваются успеха.

Авербах

Крогиус

Тбилиси, 1959

270



*Ход черных*

270. Для победы белым нужно суметь прорваться королем к пешке e6, забрать ее, а затем провести свою пешку «е» в ферзи. Поэтому правильно было 1. . . Фс6, препятствуя этому плану. Однако последовало:

1. . . h5.

Серьезная ошибка. В дальнейшем ослабление пешки g5 сыгрывает решающую роль.

2. Kpb4 (конечно, не 2. gh+ из-за 2. . . Kph6 и 3. . . Фf5 с легкой ничьей) 2. . . Kph6

3. Фd6!

Этот же ход последовал бы на 2. . . Фс6. Не считаясь с потерями, белые проводят свой план.

3. . . Фb2+ 4. Кра4 Фa2+ 5. Kpb5 hg 6. hg Kpg6.

Если бы черные взяли пешку f2, то могло последовать 7. Ф : e6+ Kpg7 8. Kpc6. Например: 8. . . Фс2+ 9. Kpb7! Фе4+ 10. Kpc7 Фс2+ 11. Kpd8 или 8. . . Фf3+ 9. Kpc7 Фс3+ 10. Kpd7 Фd4+ 11. Кре8. Королю белых удастся укрыться от шахов, и лишняя пешка должна решить исход борьбы.

7. Kpc6! Фa4+ 8. Kpc7 Ф : g4 9. Kpd7 Kph5 10. Ф : e6 Фa4+ 11. Kpd8 Фd4+ 12. Фd6 (возможно и 12. Кре8, так как на 12. . . Ф : f2 есть ответ 13. Фf7+) 12. . . Ф : f2 13. e6 (229).

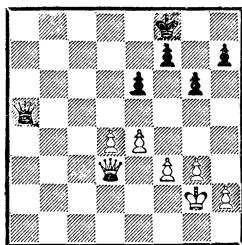
С пятью пешками против четырех шансы на победу, естественно, возрастают, так как удастся образовать отдаленную проходную.

Решевский

Файн

Ноттингем, 1936

271



*Выигрыш*

271. 1. d5! Кре7 2. Фd4 ed 3. ed Kpd6 4. Фf4+ Кр : d5.

Приводит к проигрышу. Между тем после 4. . . Кре7 5. Фе5+

Крd7 выиграть этот эндшпиль было бы еще нелегким делом.

5.  $\Phi : f7+$  Крд4, и мы получили позицию 267, где ходом 6.  $\Phi d7+$  белые решают исход борьбы в свою пользу.

#### 4. Проходные у обеих сторон

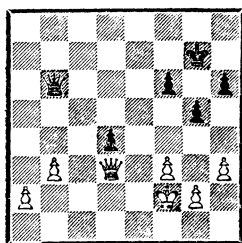
В позициях, где обе стороны имеют проходные пешки, сильнейшая сторона добивается успеха, если ей удастся застопорить пешки противника, а свои двинуть вперед. Материальный перевес здесь имеет относительное значение. Важно, насколько продвинуты пешки и как с ними борются фигуры.

Мароци

Яновский

Лондон, 1899

272



*Выигрыш*

272. Здесь белые нейтрализуют проходную черных. Для борьбы с ней подводится король, а затем пешки белых начинают победное шествие.

1. Кре2  $\Phi e6+$  2. Крд2  $\Phi e5$  3. b4  $\Phi h2$  4.  $\Phi e2$   $\Phi c7$  5.  $\Phi d3$   $\Phi h2$  6. b5!

Белые нашли правильный путь. Не смущаясь потерей пешек на королевском фланге, они максимально надвигают свою отдаленную проходную.

6. . .  $\Phi : g2+$  7.  $\Phi e2$   $\Phi : h3$  8. b6  $\Phi d7$  9.  $\Phi c4$  Крг6 10.  $\Phi c7$   $\Phi e6$  11.  $\Phi c2+!$  f5 12.  $\Phi b3!$

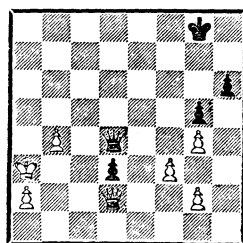
$\Phi e5$  13. b7  $\Phi b8$  14. Крд3 (грозит 15.  $\Phi e6+$  и 16.  $\Phi c8$ ) 14. . . Крf6 15.  $\Phi b6+$  Крf7 16.  $\Phi : h6$   $\Phi e5$  17.  $\Phi h7+$  Кре6 18.  $\Phi g8+$  Кре7 19. b8 $\Phi$   $\Phi e3+$  20. Крс4  $\Phi c3+$  21. Крb5, и черные сложили оружие, так как король белых легко скрывается от шахов.

Микенас

Ботвинник

Москва, 1940

273



*Выигрыш*

273. У белых тут даже две лишние пешки, но пешка d3 сковывает их действия.

Белые проводят типичный план: отдают одну из пешек, но ликвидируют главный козырь черных — пешку d3.

1. Крb3 Крf8 2. a4  $\Phi d5+$ .

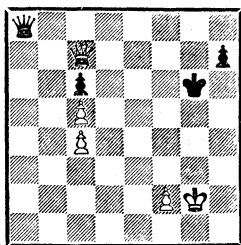
Король черных не может направиться на борьбу с проходной: как только он станет на линию «с», последует  $\Phi d2-c3+$  с разменом ферзей. Поэтому размен пешек практически вынужден.

3. Крс3  $\Phi c6+$  4. Кр : d3  $\Phi : a4$  5. Крс4 Крг8.

Остальное нам уже известно. Здесь проще всего вело к победе 6.  $\Phi d5+$  Крг7 7. Крс5. Например: 7. . .  $\Phi a7+$  8. Крb5  $\Phi b8+$  9. Крс4  $\Phi c7+$  10. Крb3 и 11. b5. Не помогало 7. . .  $\Phi c2+$  8. Крb6  $\Phi f2+$  9. Крb7  $\Phi : g2$  10. b5.

В партии белые играли не лучшим образом, но, в конце концов, реализовали перевес.

274



Выигрыш

274. Перевес белых заключается не столько в лишней пешке, сколько в значительно лучшей позиции ферзя, так как ферзь черных, вынужденный защищать пешку с6, занимает явно пассивное положение. Не давая ферзю противника вырваться на свободу, белые постепенно надвигают пешку и активизируют короля.

1.  $\Phi d6+$   $Kpg7$  2.  $\Phi e7+$   $Kpg6$   
3.  $\Phi e6+$   $Kpg7$  4.  $f3$   $\Phi b7$  5.  $Kpg3$   
 $\Phi c7+$  6.  $Kpg4$   $\Phi b7$  7.  $f4$   $Kpf8$   
8.  $\Phi f6+$   $Kpg8$  9.  $\Phi d8+$   $Kpg7$   
10.  $\Phi d6$   $\Phi c8+$  11.  $f5$   $\Phi e8$  12.  
 $Kpf4!$   $Kpf7$  13.  $\Phi h6$   $Kpg8$  14.  
 $\Phi f6!$   $\Phi b8+$  15.  $\Phi d6$   $\Phi b7$ .

Не могли ли черные вернуть ся ферзем на e8? Анализ показывает, что в этом случае белые добивались победы путем 16.  $\Phi c7$  или даже 16.  $Kpg5$ . Например: 16.  $\dots \Phi e3+$  17.  $Kpf6$   $\Phi h6+$  18.  $Kpe7$  или 16.  $\dots Kpg7$  17.  $\Phi c7+$   $Kpg8$  (17.  $\dots \Phi f7$  18.  $f6+$   $Kpg8$  19.  $\Phi c8+$   $\Phi f8$  20.  $\Phi : c6$ ) 18.  $Kpf6$  и т. д.

16.  $\Phi d8+$   $Kpg7$  17.  $Kpg5!$   $h6+$ .

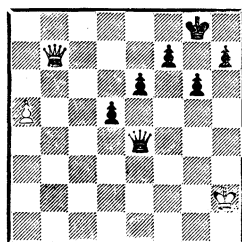
Если 17.  $\dots \Phi a7$  или 17.  $\dots Kpf7$ , то 18.  $\Phi f6+$   $Kpg8$  19.  $Krh6!$ , и черные беззащитны. Например (в случае 17.  $\dots \Phi a7$ ): 19.  $\dots \Phi b7$  20.  $\Phi e5$   $\Phi d7$  21.  $\Phi e6+$   $\Phi : e6$  22.  $fe$   $Kpf8$  23.  $Kp : h7$

$Kpe7$  24.  $Kpg8!$  или 20.  $\dots \Phi f7$   
21.  $\Phi g3+$   $Kpf8$  22.  $\Phi b8+$   $Kpe7$   
23.  $\Phi d6+$  и 24.  $\Phi : c6+$ .

18.  $Kpf4$   $\Phi f7$  19.  $Kpe5!$   $h5$   
(если 19.  $\dots \Phi : c4$ , то 20.  $\Phi f6+$   
 $Kpg8$  21.  $\Phi g6+$   $Kpf8$  22.  $\Phi : h6+$   
и 23.  $\Phi e6+$ ) 20.  $\Phi g5+$   $Kpf8$   
21.  $Kpd6!$   $\Phi h7$  22.  $\Phi d8+$   $Kpg7$   
23.  $\Phi e7+$   $Kpg8$  24.  $\Phi : h7+$   
 $Kp : h7$  25.  $f6!$  Черные сдались.

Мы уже отмечали, что если слабейшая сторона располагает опасной проходной, которую не удастся надежно застопорить, материальный перевес перестает играть большую роль. Решающее значение приобретает продвинутость этой пешки.

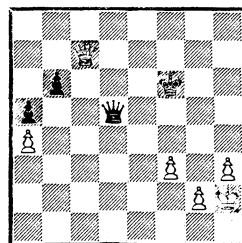
275



Ничья

275. После 1.  $a6$  черным лучше всего удовлетвориться вечным шахом, так как пешка «а» слишком близка к полю превращения.

276



Ход черных

276. У белых две лишние пешки, но после 1.  $\dots b5$  черные об-

разовали опасную проходную, и началась игра «кто быстрее».

2. **ab**  $\Phi$  : **b5** (если 2. . .  $\Phi$ e5+, то 3.  $\Phi$  : e5+  $\text{Kp}$  : e5 4. h4 a4 5. h5 a3 6. h6  $\text{Kpf}$  7. b6, и белые добиваются победы) 3.  $\Phi$ d6+  $\text{Kpf}$ 7 (3. . .  $\text{Kpg}$ 5 и 3. . .  $\text{Kpf}$ 5 также вело к мату; точнее было 3. . .  $\text{Kpg}$ 7) 4. h4 a4 5.  $\Phi$ f4+  $\text{Kre}$ 6.

Попытка черных увести короля на другой фланг ведет к поражению. Лучше было держать ся королем на g6.

6.  $\Phi$ g4+  $\text{Kpd}$ 6 7.  $\Phi$ g6+  $\text{Kpc}$ 7 8. h5  $\Phi$ e5+ 9.  $\text{Kph}$ 3. Черные сдались, так как после 9. . . a3 10. h6 a2 11.  $\Phi$ g7+  $\Phi$  : g7 12. hg a1 $\Phi$  13. g8 $\Phi$  ферзевый эндшпиль безнадежен.

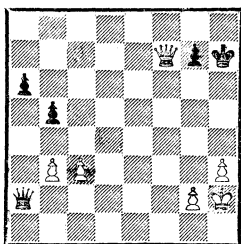
Читателю полезно познакомиться с приемом защиты, характерным для данных окончаний, когда слабейшая сторона разменивает пешки на одном из флангов и сводит игру к простым позициям с пешками на другом.

**Пильник**

**Авербах**

Стокгольм, 1952

277



*Ход черных*

277. Если бы белые успели сыграть 1. b4, то они получили бы хорошие шансы на победу. Однако ход черных, и они продолжают 1. . .  $\Phi$ c2!, нападая одновременно на обе пешки.

2.  $\Phi$ h5+  $\text{Kpg}$ 8 3.  $\Phi$ d5+  $\text{Kph}$ 7 4. c4 bc 5. bc a5!

Последний ход очень важен. Он форсированно ведет к размену пешки «а» на «с».

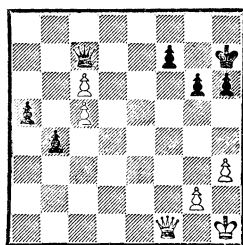
6.  $\Phi$ h5+  $\text{Kpg}$ 8 7.  $\Phi$ d5+  $\text{Kph}$ 7 8.  $\Phi$  : a5 (не меняло дела 8. c5 a4 9. c6 a3) 8. . .  $\Phi$  : c4 9.  $\Phi$ e5  $\Phi$ d3, и перед нами позиция 233, где черные легко достигают ничьей.

**Чокыля**

**Унцикер**

Москва, 1956

278



*Ход черных*

278. И здесь быстро происходит размен пешек ферзевого фланга.

1. . . a4 2.  $\Phi$ b5  $\Phi$ f4 3. c7  $\Phi$  : c7 4.  $\Phi$  : b4  $\Phi$ a7 5. c6 a3 6.  $\Phi$ c3 a2 7.  $\Phi$ a1  $\Phi$ f2 8. c7  $\Phi$ c2 9. c8 $\Phi$   $\Phi$  : c8 10.  $\Phi$  : a2, и возникла позиция 264, в которой черные имеют лишь практические шансы на победу.

Глава седьмая  
МНОГОПЕШЕЧНЫЕ  
ОКОНЧАНИЯ

(реализация  
позиционного перевеса)

В этой главе будет рассмотрен ряд примеров, где одна из сторон обладает позиционным перевесом и пытается его реализовать.

Как определить позиционный перевес? При анализе позиции в первую очередь нужно ее правильно оценить. Оценка положения зависит от расположения фигур и пешек и их взаимосвязи.

Позиционный перевес часто является суммой нескольких мелких преимуществ. В этом случае важно выделить главный признак позиции, который и определяет перевес одной из сторон.

Таковыми основными признаками можно считать:

- 1) возможность образования или наличие проходной;
- 2) лучшее расположение фигур.

### 1. Пешка проходная

Наличие проходной или возможность ее образования является существенным преимуществом во многих окончаниях, в том числе и в ферзевых.

Особенно опасной проходная оказывается в том случае, когда у короля сильнейшей стороны есть пешечное прикрытие и не приходится опасаться угрозы вечного шаха.

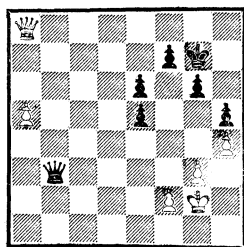
279. У черных лишняя пешка, но перевес, и притом решающий, на стороне белых, так как их пешка стремительно проходит в

Эйве

Решевский

Ноттингем, 1936

279



*Выигрыш*

ферзи, а король надежно защищен.

1. a6 Фa3.

Если 1. . .Фa2, то 2. a7 e4 3. Фb7 e3 4. a8Ф Ф : f2+ 5. Kph3 Фf5+ (5. . .e2 6. Фb2+) 6. Kph2 Фf2+ 7. Фg2.

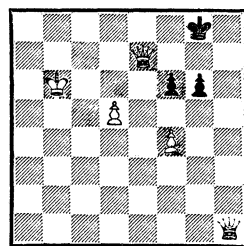
2. a7 e4 3. Фb8 Фf3+ 4. Kpg1 Фd1+ (на 4. . .e3 возможно 5. a8Ф, а также 5. Фе5+ и 6. Ф : e3) 5. Kph2 Фе2 6. Фе5+! Черные сдались: на 6. . .Kph7 решает 7. Фf6 Фa2 8. Ф : f7+ Kph6 9. Фf8+ и 10. a8Ф.

Тартаковер

Росселли

Земмеринг, 1926

280



*Выигрыш*

280. У белых сильная проходная, но король их раскрыт. Все же черным не удается использовать это обстоятельство, так как король белых находит убежище во вражеском лагере.

1. Фе6+!



Менее ясно немедленное 1. d6 ввиду 1. . .Фb1+ 2. Крс7 Фc1+ 3. Крд8 Ф : f4 4. Кре8 (если 4. d7, то 4. . .Фb8×, а на 4. Фе6+ следует 4. . .Крf8) 4. . .Фа4+ 5. Фd7! (5. d7 после 5. . .Фа8+!! 6. d8Ф Фа4+ вело только к ничьей, так как ферзь черных давал вечный шах с полей a8—a4—e4) 5. . .Фe4+ 6. Крд8. Если теперь 6. . .f5, то 7. Фе8+ Крг7 8. Фе7+ Крh6 (8. . .Крг8 9. Ф : e4) 9. d7, и король скрывается от шахов на f8, однако после 6. . .Фа8+ 7. Кре7 Фа3 или 7. Фc8 Фе4 белым еще надо доказать возможность победы.

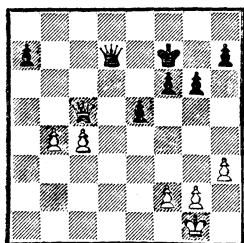
1. . .Крг7 2. d6 Фb1+ 3. Крс7 Фc1+ 4. Крд8 Ф : f4 5. Кре8! g5 (5. . .Фа4+ 6. d7 Фb5 7. Фf7+ и 8. Крf8) 6. d7 Фа4 7. Фе7+ (проще сразу 7. Фf7+) 7. . .Крг8 8. Фf7+ Крh8 9. Крf8 Фа8+ 10. Фе8. Черные сдались.

Керес

Аронин

Москва, 1951

281



*Ход черных*

281. Преимущество белых не вызывает сомнений: у них проходная пешка при наличии убежища у короля, к тому же ферзь черных вынужден защищать пешку a7 и занимает пассивную позицию.

Черные могли бы успешно защищаться только в том случае,

если бы им удалось либо разрушить убежище неприятельского короля, либо, в свою очередь, образовать проходную.

1. . .Кре8.

Пытаясь подвести короля на помощь, но это оказывается неосуществимым. Сильнее 1. . .h5 или 1. . .e4, создавая угрозу надвигания пешек.

2. g3 Фd1+ 3. Крг2 Фd7 4. h4 Фb7+ 5. Крh2 Фd7 6. Фf8!

Последние мелкие наскоки черных позволили белым построить вокруг короля надежный пешечный заслон и тем самым освободить ферзя для активных операций.

6. . .h5.

По-видимому, решающая ошибка. Правильным продолжением было 6. . .f5 с угрозой 7. . .Фd4.

7. Фg8+ Крf5 8. c5 Фd4 9. Фc8+! Кре4 10. Крг2 Крд3 11. Фа6+ Крд2 12. Фd6 (вероятно, еще проще 12. Ф : f6) 12. . .Кре2 13. Ф : d4 ed 14. c6 d3 15. c7 d2 16. c8Ф d1Ф 17. Фe6+ Крд3 18. Фd7+ Кре2 19. Фе7+ Крд3 20. Ф : a7.

У белых лишняя отдаленная проходная при обеспеченной позиции короля. Исход борьбы predetermined.

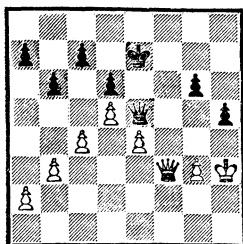
20. . .Фg4 21. Фе3+ Крс4 22. Фc5+ Крд3 23. Фе3+ Крс4 24. Фc5+ Крд3 25. b5 Фе4+ 26. Крh2 Фа8 27. Фc6 Фа2 28. Крг2 g5 29. b6 gh 30. Фf3+. Черные сдались: на 30. . .Крс4 или 30. . .Крд2 следует 31. b7 Фb2 32. Фf4+ и 33. b8Ф.

Следующее окончание является примером четкой реализации преимущества.

282. Черные могут образовать проходную на королевском фланге, в то время как на ферзе-

Дрезден, 1936

282

*Ход черных*

вом фланге четыре пешки черных при поддержке ферзя успешно противостоят пяти пешкам белых. К тому же ферзь черных занимает активную позицию и все время создает угрозу выиграть одну или две пешки на ферзевом фланге.

Итак, преимущество на стороне черных, но его нелегко реализовать, так как король не имеет убежища.

1.  $\Phi f4$   $\Phi f6$  (размен на f4 устраивал белых) 2.  $\Phi h6$   $Kpf7!$

Черные устраняют угрозу 3.  $\Phi h7+$  путем 3...  $\Phi g7!$  Чтобы еще больше усилить позицию, ферзя белых нужно вытеснить с поля h6.

3.  $Kpg2$ .

Поскольку шансы белых на спасение базируются на активной позиции ферзя на h6, заслуживало внимания, как указал А. Константинопольский, 3. a3, например: 3...  $\Phi f1+$  4.  $Kph2$   $\Phi e2+$  5.  $Kpg1!$   $\Phi : e4$  6.  $\Phi h7+$  и 7.  $\Phi : c7$ .

3...  $\Phi b2+$  4.  $Kph3$ .

Продолжение той же пассивной линии. После 4.  $Kpf3$   $\Phi c3+$  5.  $Kpf2$   $\Phi c2+$  6.  $Kpf3$   $\Phi d3+$  7.  $Kpf2$   $\Phi : e4$  8.  $\Phi h7+$  и 9.  $\Phi : c7$  у белых было больше шансов на ничью.

4...  $\Phi a1!$  5.  $\Phi f4+$   $Kpg7$  6.

$\Phi f3$  (ферзь пришлось покинуть поле h6 и перейти к защите) 6...  $\Phi f6$  (конечно, не 6...  $\Phi : a2$  7.  $\Phi c3+$ ! и 8. e5) 7.  $\Phi e2$   $Kph6$  8.  $Kpg2$   $g5$  9.  $b4$   $\Phi e5$  10.  $\Phi f3$   $Kpg6$  11.  $g4$ .

Приводит к материальным потерям. После 11. a3  $\Phi b2+$  12.  $Kpg1$   $\Phi f6$  13.  $\Phi e3$  черным пришлось бы еще решить несколько сложных задач.

11...  $hg$  12.  $\Phi : g4$   $\Phi b2+$  13.  $Kpf3$   $\Phi a3+$ ! 14.  $Kpe2$   $\Phi : a2+$  15.  $Kpd3$   $\Phi b3+$  16.  $Kpd4$   $\Phi b2+$  17.  $Kpd3$   $\Phi f6$ .

Черным удалось презрять свой позиционный перевес в материальный. У них лишняя отдаленная проходная. Однако реализация преимущества все еще сопряжена с большими трудностями, так как пешка c7 слаба и у короля нет убежища.

18.  $b5$  (если 18.  $\Phi c8$ , то 18...  $\Phi f4$  19.  $\Phi : c7$   $g4$ ) 18...  $\Phi f4!$  19.  $\Phi e6+$   $Kph5$  20.  $\Phi h3+$   $\Phi h4$  21.  $\Phi f3+$   $\Phi g4$  22.  $\Phi f7+$   $Kph4$  23.  $\Phi : c7$   $\Phi f3+$  24.  $Kpd4$   $\Phi f6+$  25.  $Kpd3$   $g4$  26.  $\Phi h7+$   $Kpg5$  27.  $\Phi g8+$   $Kpf4$  28.  $\Phi e6$   $Kpg5$  29. e5.

Если 29.  $\Phi g8+$ , то 29...  $\Phi g6!$  30.  $\Phi d8+$   $Kpf4$ . Ход в партии связан с попыткой осложнить игру.

29...  $\Phi : e5$  30.  $\Phi : e5+$   $de$  31.  $Kpe4$   $Kpf6$  32.  $Kpe3$   $Kpf5$  33.  $Kpf2$  e4 34.  $Kpe2$   $g3$  35.  $Kpe3$   $Kpg4$ .

Как указал Н. Григорьев, этот путь к победе не единственный. Возможно также: 35...  $Kpe5$  36.  $Kpe2$   $Kpd6$  37.  $Kpe3$   $Kpc7$  38.  $Kpe2$   $Kpb7$  39.  $Kpe3$  a5 40.  $ba$   $Kp : a6$  41.  $Kpe2$   $Kpb7$  42.  $Kpe3$   $Kpc7$  43.  $Kpe2$   $Kpd5$  44.  $Kpe3$   $b5$  и т. д.

36.  $d6$   $g2$  37.  $Kpf2$   $Kph3$  38.  $d7$  e3+ 39.  $Kpf3$   $g1$   $\Phi$  40.  $d8$   $\Phi$   $\Phi f2+$

41. Крe4 e2 42. Фd7+ Кpg2  
43. Фg4+ Кpf1. Белые сдались.

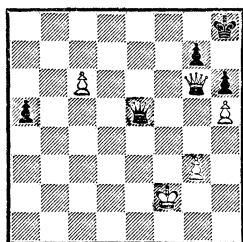
Когда проходные имеются у обеих сторон, то оценить позицию бывает очень нелегко, так как не всегда можно сразу установить, какая из проходных опаснее.

Обычно важнейшим фактором является отдаленность пешек от поля превращения и возможность участия в борьбе королей.

**Боголюбов**

Кемери, 1933

283



*Выигрыш*

283. Если формально оценить позицию, то черные располагают отдаленной проходной. На самом деле, поскольку оба короля не участвуют в борьбе с пешками, более опасной является пешка белых, которая находится ближе к полю превращения. Вот почему у белых решающий позиционный перевес.

1. Фc2!! Ф : h5.

Если 1...Фс7, то 2. Фс4!, затем 3. Кpg2, и, попав ферзем на d7, белые проводят пешку.

2. Фс4!

Здесь ферзь расположен лучше всего. Он подталкивает пешку с6, стопорит пешку черных и помогает королю прятаться от шахов.

2...Фf5+ (2...Фh2+ 3. Кpf3 Фh1+ 4. Кpf4!) 3. Кpg2

Фс8 4. с7 (находясь в цейтноте, белые в партии продолжали 4. Кph2 Фс7 5. Кpg2 Фс8 и лишь теперь 6. с7) 4...a4 5. Фс6 a3 6. Фd6!

Решающий ход. Если теперь 6...Кph7, то 7. Фd3+ g6 8. Фd8 Фb7+ 9. Кph2 с выигрышем.

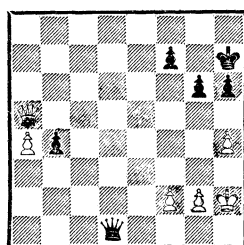
6...Фb7+ 7. Кph2 a2 8. Фf8+! Кph7 9. Фf5+. Черные сдались, так как ферзь появляется с шахом.

**Штальберг**

Стокгольм, 1937

**Эйве**

284



*Ход черных*

284. Здесь разница в положении проходных не так существенна, поэтому очень важно как можно быстрее вести пешки в ферзи. Однако если сыграть немедленно 1...b3, то после 2. Фс7 Фd5 (2...Кpg7 3. Фс3+ Кpg8 4. Фс8+ Кph7 5. Фс7) 3. Фb6 Фе5+ 4. g3 b2 5. a5 Фс3 6. a6 Фс2 7. a7 ферзи появляются на доске одновременно.

Черные продолжали 1...Фd4, пытаюсь выиграть темп нападением на пешки f2 и h4.

2. Кpg3 b3 3. Фb5 b2 4. Фb3 (если 4. a5, то 4...Фd6+ 5. f4 Фа3+ 6. Кph2 Фa1 и 7...b1Ф) 4...Кpg7 5. f4 (5. Фс2 Фb4 6. Фb1 Фа3+ и 7...Фa1) 5...Фd2. Белые сдались.

Однако анализ показывает, что белые защищались не лучшим образом. Их главный ко-

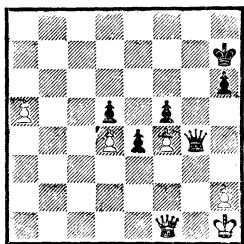
зырь — пешка «а». Поэтому на 1. . .Фd4 следовало ответить 2. Фb5! Например: 2. . .Ф : h4+ 3. Kpg1 Фе4 4. a5 Фb1+ 5. Kph2 b3 6. Фb7 Kpg7 7. a6 Фа2 8. a7 b2, и игра сводится к окончанию с тремя пешками против двух на одном фланге, где перевес нельзя реализовать.

В следующих двух позициях активная защита ведет к спасению.

**Алаторцев**

Москва, 1950

285



*Ход черных*

285. Преимущество черных очевидно. Однако, опираясь на свою красу и гордость — пешку «а», белым удается спасти партию.

1. . .e3! 2. a6 Фh5 3. a7 e2 4. Фе1 (если 4. Фf2, то 4. . .Фe8! 5. a8Ф e1Ф+ 6. Ф : e1 Ф : e1+ 7. Kpg2 Фе4+ 8. Kpg3 Ф : d4, и у черных лишняя пешка) 4. . .Фf3+ 5. Kpg1 Фе3+ 6. Kpg2 Фе4+ 7. Kpg3 Фd3+ 8. Kpg2 Фd1 9. a8Ф! Ф : e1.

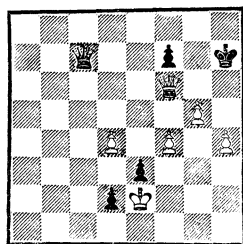
Казалось бы, черные добились явного перевеса, сохранив проходную, но открытая позиция короля сводит их шансы на нет.

10. Фb7+ Kpg6 11. Фc6+ Kph5 12. Фе8+ Kpg4 13. h3+! Кр : f4 14. Фе5+ и 15. Фg7+ с вечным шахом.

**Кэжден**

**Решевский**  
Нью-Йорк, 1940

286



*Ничья*

286. Пешки черных близки к полю превращения, а король белых находится в опасности, так как грозит 1. . .Фс4+ 2. Kpd1 Фс1+ и 3. . .d1Ф+. Однако белые находят путь к спасению, раскрывая позицию неприятельского короля путем 1. g6+! fg 2. h5!

Далее было: 2. . .Фс4+ (если 2. . .gh, то 3. Фf5+) 3. Кр : e3! d1Ф 4. Фе7+ Kph6 5. Фg5+ Kpg7 6. Фе7+ Фf7 7. h6+! Kpg8 8. h7+!! Ф : h7 9. Фе8+ Kpg7 10. Фе7+ Kph6 11. Фg5+ с вечным шахом.

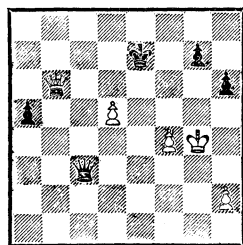
При наличии более опасной проходной одним из действенных приемов является переход в пешечное окончание.

**Маршалл**

Бредли-Бич, 1929

**Алехин**

287



*Ход черных*

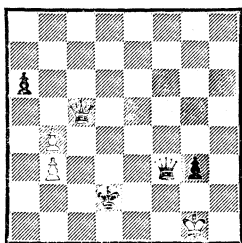
287. Проходная белых ничуть не слабее проходной противни-

ка, но решающее значение приобретает тактическая возможность размена ферзей.

1. .h5+! 2. Кр : h5 Фh3+ 3. Крг5 Фg2+ 4. Крf5 (значительно упорнее 4. Крh4 Ф : h2+ 5. Крг4 Фg2+ 6. Крh4 Ф : d5, и черным еще нужно доказать наличие выигрыша) 4. . .Ф : d5+ 5. Крг6 Фd6+ 6. Ф : d6+ Кр : d6 7. f5 a4 8. Кр : g7 a3 9. f6 a2 10. f7 a1Ф+ 11. Крг8 Фg1+. Белые сдались.

Анализ Н. Григорьева, 1930

288



Ход черных  
Выигрыш

288. Здесь немедленный переход в пешечный эндшпиль приводит только к ничьей, так как после 1. . .Фf2+ 2. Ф : f2+ gf+ 3. Кр : f2 Крс3 4. Кре3 Кр : b4 5. Крд2 Кр : b3 король белых успевает попасть на c1.

Поэтому черные делают выжидательный ход 1. . .Крд1!, заставляя ферзя белых пропустить короля к пешкам «b».

2. Фc4+ (пронгрывает 2. b5 из-за 2. . .Фf2+) 2. . .Крс2 3. Фc4+ Крb2 4. Фd4+ Кр : b3 5. Фа7 Фf2+ с выигрышем.

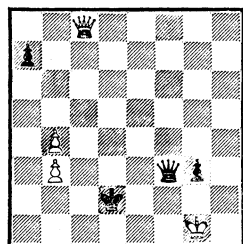
С этой позицией полезно сравнить пример 289.

289. Тут пешка еще не достгла поля a6 и белым при своем ходе удадется спастись.

1. Фd7+! Кре2 2. Фb5+! (но не 2. Фе7+ Фc3+ 3. Ф : e3

Анализ Н. Григорьева, 1930

289



Ничья

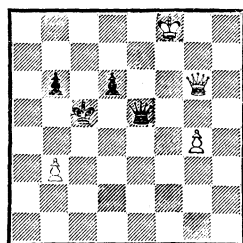
Кр : e3 4. Крг2 Крf4 5. b5 Крг4 с выигрышем) 2. . .Кре1 (если 2. . .Фd3, то 3. Фh5+ Крд2 4. Крг2) 3. Фе8+ Фе2 4. Ф : e2+ Кр : e2 5. Крг2 с ничьей.

Григорьев

Любитель

Сеанс одновременной игры,  
1931

290



Выигрыш

290. Немедленный переход в пешечное окончание путем 1. Фf5 ничего не сулит из-за 1. . . Крд4. Поэтому последовало:

1. g5 d5 2. Фf6! Фb8+ (теперь черные уже не могут меняться и вынуждены давать шах) 3. Крf7! Фc7+.

Если 3. . .d4 4. g6 d3, то 5. Фc3+, и пешка погибает. Однако размен ферзей выглядит безобидным для черных.

4. Фе7+ Ф : e7+ 5. Кр : e7 d4 6. g6 d3 7. g7 d2 8. g8Ф d1Ф. Пешки прошли в ферзи одновременно, но следует «маленькая» неожиданность — 9. Фc4X!

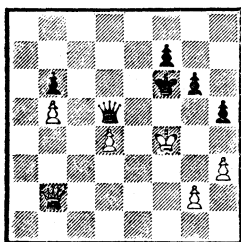
## 2. Лучшее расположение фигур

Более активное положение фигур является весьма существенным, а нередко и решающим признаком позиции.

Полезно обратить внимание на то, что зачастую ухудшение позиции фигур вызывается наличием слабостей; фигуры, вынужденные защищать эти слабости, значительно теряют в силе. Поэтому следует остерегаться без нужды создавать слабости в своей позиции.

**Лисицын Капабланка**  
Москва, 1935

291



*Ход черных*

291. На чьей стороне здесь преимущество? Кажется, что у белых, имеющих проходную в центре. В действительности же перевес на стороне черных, так как пешка белых прочно застопорена, ферзь вынужден защищать пешки b5 и d4 и лишен активных возможностей, а черные могут образовать проходную на королевском фланге.

1. . . Крe6 2. h4 f6 3. Крe3.

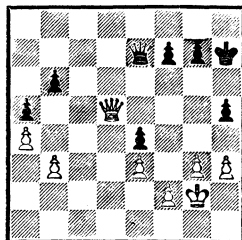
Если 3. Фe2+ Крd6 4. Фe4, то 4. . . g5+ 5. hg Ф : g5+ 6. Крf3 Ф : b5 7. Фf4+ Крd7! с лишней пешкой.

3. . . Фc4! 4. g3 (заслуживало внимания указанное И. Бондаревским 4. Фb1!) 4. . . g5 5. hg fg 6. Фh2? (немедленно проигрывает; упорнее 6. Кре4) 6. . .

Фb3+ 7. Кре4 g4! 8. Фе2 Ф : g3 9. Фc4+ (ценой пешки белые получили возможность объявить несколько шахов) 9. . . Кре7 10. Фc8 Фf3+ 11. Кре5 Фf6+ 12. Крd5 Фd6+. Белые сдались, так как размен ферзей неизбежен.

**Левенфиш Алаторцев**  
Москва, 1947

292



*Ход черных*

292. У черных слаба пешка e4. Ферзь, вынужденный ее защищать, занимает пассивную позицию. Однако белые смогут добиться победы только в том случае, если им удастся активизировать короля.

1. . . g6 (1. . . h4 2. Фh5+) 2. g4 hg 3. hg f6.

Решающая ошибка. Ослабление пешек ведет к материальным потерям. Правильно 3. . . g5, отнимая у короля противника поле f4.

4. Фc6! Фb4 5. Ф : f6 Ф : b3 6. Фе7+ Крh6 7. Ф : e4 b5! (единственный шанс черных — создание отдаленной проходной) 8. Фf4+ Крh7 9. Фc7+ Крh6 10. Крг3!

Грозит мат. Например: 10. . . Ф : a4 11. g5+ Кр : g5 (11. . . Крh5 12. f4) 12. Фе5+ Крh6 13. Фh8+ Крг5 14. f4+ и 15. Фе5× или 10. . . ba 11. g5+ Крh5 (11. . . Кр : g5 12. Фf4+ и 13. Фh4×) 12. Фе5! Фg8 13. Фf4 с неизбежным матом.

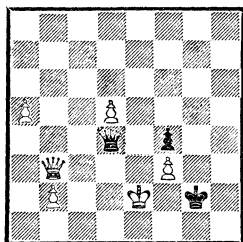
10...Фb4 11. Фе5! Kph7  
 12. Ф : b5 Ф : b5 13. ab a4  
 14. b6 a3 15. b7 a2 16. b8Ф  
 a1Ф 17. Фc7+ Kph6 18. Фf4+  
 g5 19. Фd4 Фg1+ 20. Kpf3  
 Фh1+ 21. Кре2 Фc6 22. Фh8+  
 Kpg6 23. Фh5+ Kpf6 24. Фh6+  
 Кре5 25. f4+ (но не 25. Ф :  
 c6 — пат). Черные сдались.

Тайманов

Керес

Гагра, 1953

293



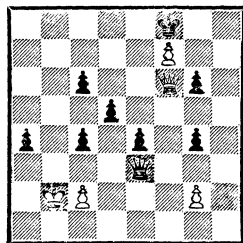
Ход черных

293. Активная позиция фигур черных не позволяет белым реализовать огромный материальный перевес.

1...Фf2+ 2. Kpd1 Фd4+ 3. Kрс2 Фf2+ 4. Kрс1 (4. Kрb1 Фe1+! 5. Кра2 Ф : a5+) 4... Фе3+! 5. Kрс2 Фf2+, и партия закончилась вничью.

Л. Куббель, 1935

294



Выигрыш

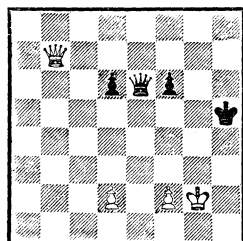
294. 1. Фе6 Фb6+ (черные с темпом перебрасывают ферзя на защиту) 2. Кра2 Фb8 3. Фf6 Фh2 (если 3...Фc7, то 4. Фh8+ и 5. Фh7+) 4. Ф : g6! Фh8 (тонкими маневрами белые за-

гнали ферзя на неудачное поле и теперь выигрывают его) 5. Фе6 Kpg7 6. Фе5+.

Если бы черные сыграли 2... Фd8, то могло последовать 3. Ф : g6 Кре7 4. Фg5+, также добываясь победы.

Л. Прокеш, 1947

295

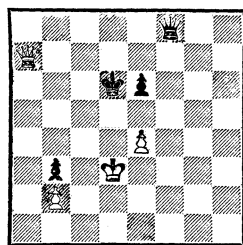


Выигрыш

295. 1. Фh7+ Kpg5 2. f4+! Кр : f4 3. Фh6+ Кре4 4. Фе3+ Kpf5 5. Фh3+ Кре5 6. d4+ Kpd5 7. Фb3+ и т. д.

Ф. Прокоп, 1928

296



Выигрыш

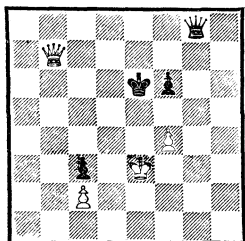
296. Кажется, что 1. Фа3+ немедленно заканчивает игру. Однако это впечатление обманчиво. Следует 1...Кре5!, и 2. Ф : f8 приводит к пату.

1. Фb6+! Kpd7 (1...Кре5 ускоряет проигрыш) 2. Фb7+ Kpd6 3. Фb4+ Кре5! 4. Фd4+ Kpf4 5. Фf2+ Кре5 6. Фh2+!! Фf4 (6...Kpf6 приводит к проигрышному пешечному эндшпилю) 7. Фh8+, и черным надо

сложить оружие, так как после 8. Фb8+ они либо теряют ферзя, либо получают мат.

Ф. Прокоп, 1928

297



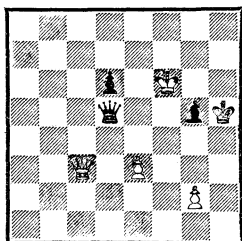
*Выигрыш*

297. Здесь план, обеспечивший победу в предыдущем примере, не проходит, так как на доске нет поля, соответствующего полю h2 в позиции 296. Однако в распоряжении белых находится иная возможность.

1. Фс6+! Кре7 2. Фс7+ Кре6 3. Фс4+ Крf5! 4. Фе4+ Крг4 5. f5+! Крг3 6. Фf3+ Крh2 7. Фh5+ Крг2 8. Фg6+, и после размена ферзей пешка белых первой проходит в ферзи.

Л. Прокоп, 1947

298



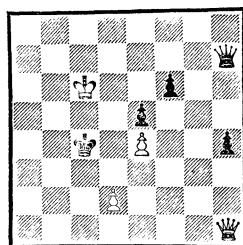
*Выигрыш*

298. 1. e4! Ф : e4 2. Фh3+ Фh4 3. g4+ Крh6 4. Ф : h4 gh 5. g5+, и белые выигрывают.

299. У черных лишняя отдаленная проходная, но после 1. Фb1!! неожиданно возникает уг-

Г. Ринк, 1906

299



*Выигрыш*

роза мата — 2. Фb5+ и 3. Фd5×.

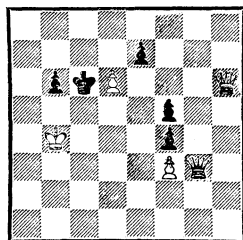
1. . . Крд4 2. Фb3!!

Исключительно трудный и сильный ход.

2. . . Ф : e4+ 3. Крд6! Фа8 (на 3. . . Фg2 или 3. . . Фh1 решает 4. Фс3+ и 5. Фс6+) 4. Фе3+ Крс4 5. Фс3+ Крb5 6. Фb3+ Кра6 7. Фа4+ Крb7 8. Фb5+ Кра7. Белые форсированно загнали фигуры черных на край доски и ходом 9. Крс7! создают решающие угрозы.

Л. Куббель, 1928

300



*Выигрыш*

300. 1. Фе6! ed (если 1. . . Фf2, 1. . . Фg1 или 1. . . Фg7, то 2. de+ Крс7 3. e8Ф Фd4+ 4. Фс4+, а в случае 2. . . Крb7 решает 3. Фd7+ Кра6 4. e8Ф) 2. Фс8+ Крд5 3. Ф : f5+! Крс6 4. Фс8+ Крд5 5. Фе8! Грозит 6. Фе4×, а на 5. . . Ф : f3 следует 6. Фа8+ с выигрышем ферзя.



# ФЕРЗЬ ПРОТИВ ЛАДЫ

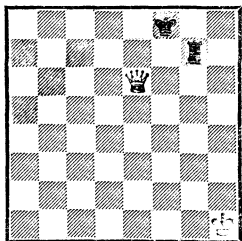
В. Хенкин

## Глава первая ФЕРЗЬ ПРОТИВ ЛАДЫ (без пешек)

В окончаниях этой группы сильнейшая сторона побеждает благодаря большому материальному перевесу. В то же время боевые свойства ладьи позволяют ей в ряде позиций успешно держать оборону. Ничейные опасности возникают всякий раз, когда оттесненный на край доски король слабой стороны ограничивается в подвижности.

### Д. Понциани, 1782

301



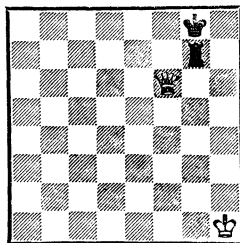
Ход черных  
Ничья

301. 1. ...Лh7+ 2. Кpg2 Лg7+  
3. Кpf3 Лf7+ 4. Кpg4 Лg7+  
5. Кpf5 Лf7+ 6. Кpg6 Лg7+  
7. Кph6 Лh7+! 8. Кр : h7. Пат.

302. 1. ...Лh7+ 2. Кpg2 Лg7+  
3. Кph3 Лh7+ 4. Кpg4 Лg7+

### И. Бергер, 1889

302



Ход черных  
Ничья

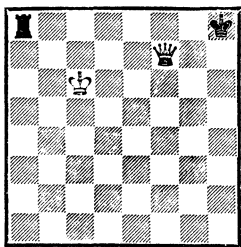
5. Кph5 Лh7+ 6. Кpg5 Лg7+  
7. Кph6 Лh7+ 8. Кpg6 Лh6+  
9. Кр : h6. Пат.

Финальная позиция напоминает предыдущую. Однако в начальном положении возможны перестановки, не влияющие на результат. Если, например, переместить ферзя на f1, f2, f3 или f4, то игра сводится к вечному шаху, так как король не может перейти через линию «f». Но при ферзе на f5 белые выигрывают: когда их король займет поле h6, у ладьи не окажется спасительного шаха на h7.

Если ферзь патует короля в углу доски, у ладьи появляются симптомы «бешенства».

303. Надежды черных связаны с патом. Они начинают преследование неприятельского короля, пытаясь заставить его

303



*Ход черных  
Выигрыш*

взять ладью. Однако король спасается от шахов.

1. . . Лa6+ 2. Крс5 Ла5+ (2. . . Лс6+ 3. Крд4 Лd6+ 4. Кре5) 3. Крд4.

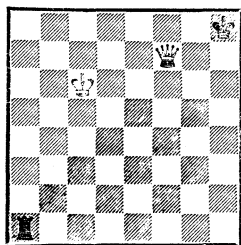
Белые маневрируют таким образом, чтобы одно из полей было прикрыто от шаха ферзем. Так, в случае 3. . . Лd5+ 4. Ф : d5 черный король распатован.

3. . . Ла4+ 4. Крс3 Ла3+ 5. Крб2.

Теперь оба поля — a2 и b3, с которых ладья может продолжать нападение, контролируются ферзем, и белые выигрывают. Следует обратить внимание на типичное движение белого короля, идущего на сближение с ладьей по смежным ферзю диагоналям.

Переставим ладью на 1-ю горизонталь.

304



*Ход черных  
Ничья при любом положении  
белого короля*

304. Оценка изменилась, поскольку ферзь не контролирует

ни одно из полей по 1-му ряду, где действует ладья.

1. . . Лс1+ 2. Крд5 Лd1+.

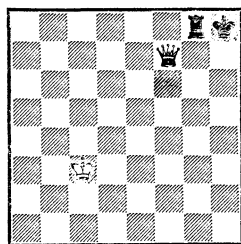
Ладья ни в коем случае не должна покидать 1-ю горизонталь! В случае 2. . . Лс5+? 3. Крд4 шахи исчерпаны.

3. Крс5 Лс1+ 4. Крб4 Лb1+ 5. Кра3 Ла1+ 6. Крб2 Лb1+ 7. Крс2 Лс1+ с вечным нападением на короля.

Если белый король после 1. . . Лс1+ направится по другому маршруту — 2. Крд6 Лd1+ 3. Кре6 Лe1+ 4. Крд7 Лd1+ 5. Кре8, то необходимо форсировать ничью посредством 5. . . Лd8+ 6. Кре7 Лd7+, тогда как беспечное 5. . . Лe1+? ведет к проигрышу: 6. Крf8, и теперь шах на e8 разрушает патовую конструкцию.

Переставим ладью на линию «g».

305



*Ход черных  
Ничья при любом положении  
белого короля*

305. 1. . . Лg3+ 2. Крд4 Лg4+ 3. Кре5 Лg5+.

Ладья не должна покидать линию «g». Например: 3. . . Ле4+? 4. Крд6 Лd4+ Крс5, и белые выигрывают.

4. Крд6 Лg6+! Ничья. Белым не остается ничего иного, как согласиться на вечный шах или сменить одну патовую картину на другую (5. Ф : g6).

Подведем итоги. В позициях типа 303 слабейшая сторона достигает ничьей, если ладья действует по 1-й горизонтали или по вертикали «g». Сказанное, разумеется, относится ко всем восьми зеркальным позициям.

Возможность перевода ладьи на спасительные линии зависит от положения короля сильнейшей стороны.

В. Хенкин, 1982

306



306. Рассмотрим перемещения белого короля в зоне:

а) если король находится на любом поле 1-й горизонтали или вертикали «g», то ладья переводится на эти линии беспрепятственно с любой точки доски;

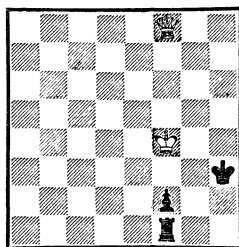
б) если король находится на вертикали «h», то ладья успевает занять линию «g» только при условии, что уже первый шах не ведет к распатованию собственного короля. Например, при короле на h3 и ладье на a8: 1. . . Лa3+ 2. Kph2 Lh3+ 3. Kpg2 Lg3+ 4. Kpf2 Lg2+, тогда как при короле на h2 этот маневр не получается, потому что поле a2 ладье недоступно;

в) если король находится на вертикали «f», то первый шах ладьи должна объявлять с линии «e».

Последний случай проиллюстрируем этюдом.

Л. Прокеш, 1938  
(с переменной цвета и флангов)

307



Ход черных  
Ничья

307. 1. . . Ле1! 2. Фа3+ Kpg2  
3. Фg3+ Kph1! 4. Ф : f2 Ле4+  
5. Kpg3 (5. Kpf5 Ле5+ и т. д.)  
5. . . Лg4+ (можно и 5. . .  
Ле3+) 6. Кр : g4. Пат.

Этюд имеет единственное решение, так как в случае, например, 1. . . Ла1 2. Фh6+ Kpg2 3. Фg7+ Kph2 4. Фg3+ (не 4. Ф : a1? f1Ф+! 5. Ф : f1 — пат) 4. . . Kph1 5. Ф : f2 Ла4+ белый король спасается от шахов: 6. Kpf5 Ла5+ 7. Kpf6 Ла6+ 8. Kpf7.

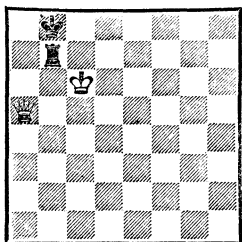
Мы рассмотрели позиции, носившие исключительный характер. В обычных же ситуациях ферзь всегда одерживает над ладьей победу, хотя и не без некоторых трудностей технического порядка.

План выигрыша состоит в том, чтобы оттеснить короля противника в угол или на край доски и создать матовые угрозы. Защищаясь, слабейшая сторона вынуждена разобить свои силы, что приводит к потере ладьи, попадающей под двойной удар ферзя. Основной метод достижения цели — цуцванг.

Изучение выигрышных позиций начнем с завершающего этапа борьбы.

А. Филидор, 1777

308



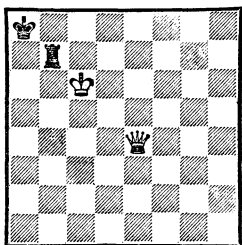
*Выигрыш*

308. При своем ходе черные в цугцванге — любой их ход влечет за собой потерю ладьи или мат. Например: 1. . . Лh7 2. ♔Фе5+ Кра8 3. ♕Фa1+ Крb8 4. ♜Фb1+ и 5. ♕Ф : h7 или 1. . . Лb1 2. ♜Фd8+ Кра7 3. ♜Фd4+ Кра8 4. ♜Фh8+ Кра7 (4. . . Лb8 5. ♕Фa1×) 5. ♜Фh7+ и 6. ♕Ф : b1.

Если ход белых, то они передают его черным следующим маневром: 1. . . ♕Фе5+ Кра7(a8) 2. ♕Фa1+ Крb8 3. ♕Фa5.

Заметим, что передача очереди хода как средство достижения позиции цугцванга является характерным техническим приемом в борьбе ферзя против ладьи.

309

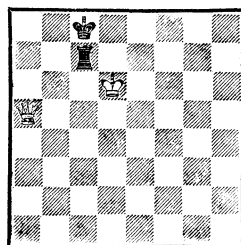


*Выигрыш*

309. Нетрудно убедиться, что черные могут ходить только королем, так как любой ход ладьей после 2. Крс7(b6)+ ведет к немедленному мату. В случае 1. . . Кра7 2. ♕Фa4+ Крb8 3. ♕Фa5 или 1. . . Крb8 2. ♕Фe8+ Кра7 3. ♜Фd8 возникает позиция 308.

При ходе белых кратчайший путь к выигрышу — 1. ♜Фd5!, снова сводя игру после 1. . . Кра7 2. ♜Фd8 или 1. . . Крb8 2. ♕Фa5 к позиции Филидора.

310

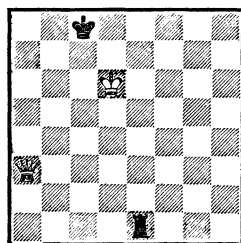


*Ход черных  
Выигрыш*

310. Матовые угрозы неотвратимы: 1. . . Лb7 2. ♕Фa8+ Лb8 3. ♜Фс6+ и 4. ♜Фd7× или 1. . . Лd7+ 2. Крс6 Лb7 3. ♕Фa6 и т. д.

Способ выигрыша при смещении позиции вправо не меняется.

311



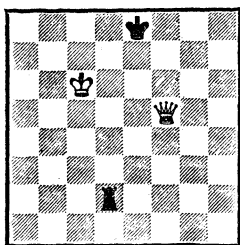
*Ход черных  
Выигрыш*

311. Не спасает от мата 1. . . Лb1 2. ♕Фa8+ Лb8 3. ♜Фс6+ и 4. ♜Фd7×, а после 1. . . Лd1+ 2. Крс6 Крb8 3. ♕Фb3+ черные теряют ладью.

При смещении позиции вправо победа достигается тем же путем.

312. Здесь непосредственной угрозы мата нет, однако консолидировать свои силы черным не удастся. После 1. . . Лd8 2. Крс7! ладья вынуждена снова

312



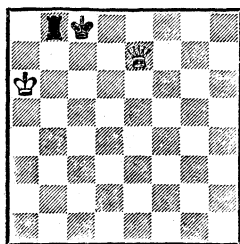
*Ход черных  
Выигрыш*

отправиться в плавание и попадает под удар ферзя: 2... Лd2 3. Фе5+ и 4. Фf4+.

При смещении позиции влево или вправо способ выигрыша не меняется.

М. Эйве, 1958

313



*Выигрыш*

313. И здесь черные при своем ходе вынуждены расстаться с ладьей: 1... Лb1 2. Фc5+ Kpd8 3. Фd4+ Kpc7 4. Фc3+ Kpb8 5. Фе5+ и т. д.

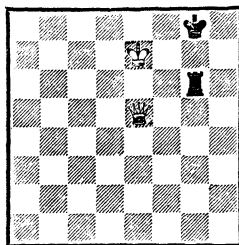
Если ход белых, то они передают его черным маневром 1. Фе8+ Kpc7 2. Фе5+ Kpc8 3. Фе7.

При смещении позиции вправо или перемене флангов метод игры остается тот же.

314. При своем ходе черные в цугцванге и вынуждены ухудшить положение: 1... Лg1 (1... Лаb 2. Фg3+ Kph8 3. Фc3+ с выигрышем ладьи или 1... Лh6 2. Фg5+ Kph7 3. Kpf7 с матом) 2. Фd5+ Kph7 3. Фd3+

М. Эйве, 1958

314



*Выигрыш*

Kpg8 4. Kpf6 Лg7 (4... Kph8 5. Фh3+ Kpg8 6. Фc8+ Kph7 7. Фc2+ Kpg8 8. Фа2+ Kph8 9. Фh2+ и 10. Ф : g1) 5. Фd8+ Kph7 6. Фе8 (308).

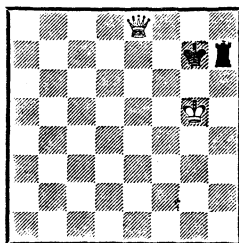
Если ход белых, то после 1. Фd5+ Kpg7 2. Фd4+ Kpg8 (2... Kph6 3. Kpf7) 3. Фе5! возникает начальное положение, но уже при ходе черных.

Позиции цугцванга могут создаваться и на предпоследней горизонтали.

И. Бергер, 1889

(с переменной флангов)

315



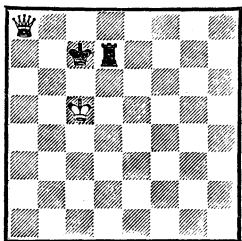
*Выигрыш*

315. При своем ходе черные в цугцванге. Например: 1... Лh8 2. Фе7+ Kpg8 3. Kpg6 или 1... Лh1 2. Фd7+ Kpf8 3. Фc8+, затем 4. Фb7+ и 5. Ф : h1. Если ход белых, то к быстрому выигрышу ведет 1. Фе4! Kpg8 2. Kpg6 Лg7+ 3. Kph6.

Следующая позиция получена из предыдущей смещением на 4 вертикали влево.

М. Эйве, 1958

316



*Выигрыш*

**316.** Метод выигрыша при ходе черных весьма любопытен. Рядом повторяющихся форсированных маневров белые сводят игру к позиции 315.

1. . . Лe7.

Другие ходы ведут к потере ладьи. Например: 1. . . Лd1 2. Фс6+ Крд8 3. Фf6+ Кре8 4. Фе5+ Крf8 5. Фf5+ Кре7 6. Фе4+ Крд8 7. Фh4+ Крс7 8. Фf4+ Крд8 9. Крс6! (все предыдущие шахи преследовали цель с темпом занять ферзем такое поле, чтобы обеспечить позицию короля на 6-й горизонтали, препятствуя шахам ладьей с тыла; этот метод не раз встретится в дальнейших анализах) 9. . . Кре7 10. Фе3+ Крд8 11. Фg5+, и белые выигрывают ладью (11. . . Крс8 12. Фg4+ или 11. . . Кре8 12. Фh5+).

2. Фа7+ Крд8 3. Фb8+ Крд7 4. Крд5.

Нетрудно заметить, что позиция по сравнению с начальной переместилась на вертикаль вправо.

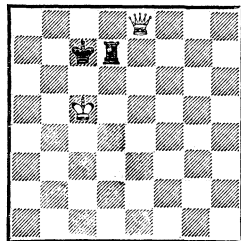
4. . . Лf7 5. Фb7+ Кре8 6. Фс8+ Кре7 7. Кре5 (пройден еще один рубеж. Маневр продолжается) 7. . . Лg7 8. Фс7+ Крf8 9. Фd8+ Крf7 10. Крf5 Лh7 11. Фd7+ Крg8 12. Фе8+ Крg7 13. Крg5. Дальше дви-

гаться некуда. Перед нами позиция 315.

Теперь рассмотрим позицию 316 при ходе белых. После 1. Фе8! возникает новое положение цугцванга.

И. Бергер, 1889

317



*Ход черных  
Выигрыш*

**317.** 1. . . Лd2.

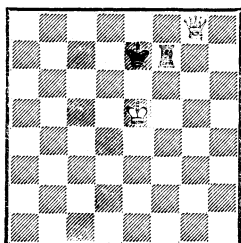
В случае 1. . . Лd1 2. Фс6+ выигрыш достигается так же, как в позиции 316, а 1. . . Лh7 не годится из-за 2. Фс6+ Крb8 (2. . . Крд8 3. Фа8+) 3. Крb6.

2. Фе5+ Крb7 (после 2. . . Крд7 3. Фf5+ Кре8 4. Крс6 получается позиция 312) 3. Фе4+ Крс8 4. Фg4+ Крb7 5. Фb4+, и белые забирают ладью.

Сместим позицию 317 на 2 вертикали вправо.

М. Эйве, 1958

318



*Выигрыш*

**318.** При своем ходе белые посредством 1. Фс8! переходит к позиции 316 с ходом черных.

Если ход черных, то белым приходится преодолеть большие трудности, чем в позиции 317, поскольку число полей для маневров ферзя на правой стороне доски заметно сократилось.

1. . . Лf2!

Слабее 1. . . Лf1 2. Фе6+ Крf8 (2. . . Крд8 3. Фb6+ Кре7 4. Фb4+ Крд8 5. Кре6 и т. д.) 3. Фс8+, и теперь как 3. . . Крг7 4. Фg4+ Крf8 5. Фh3, так и 3. . . Кре7 4. Фс5+ Крд8 5. Фа5+ Кре7 6. Фb4+ Крд8 7. Кре6 ведет к быстрому проигрышу.

2. Фе6+ Крf8 3. Фс8+ Крг7 4. Фg4+ Крf7 5. Фс4+ Крг7 6. Кре6 Лf6+.

Другие защиты хуже: 6. . . Лg2 7. Фd4+ Крг8 8. Крf6 Лg7 9. Фd8+ Крh7 10. Фе8 с переходом к позиции Филидора (308).

7. Кре7 Лg6 (7. . . Лh8 8. Фd4+ Крг6 9. Фg4+ Крh7 10. Крf7) 3. Фd4+ Крг8.

К позиции цугцванга 313 ведет 8. . . Крh6 9. Крf7 Крh5 10. Фh8+ Лh6 11. Фе5+ Крг4 12. Фg7+ Крh5 13. Фg3.

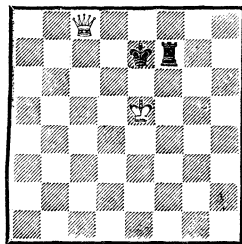
9. Фе5!, и перед нами позиция 314.

Условимся называть позиции типа 317 и 318 «*ладейными*» (по положению ферзя, действующего со стороны ладьи), а позиции типа 315 и 316 — «*королевскими*» (по положению ферзя, действующего со стороны черного короля). Как мы видели, «*королевские*» позиции с ходом белых могут быть сведены к «*ладейным*» с ходом черных, и наоборот. На примерах 317 и 318 мы убедились, что именно переход от «*ладейных*» позиций к «*королевским*» с передачей очереди хода — простейший способ достижения выигрыша. Остается уста-

новить, в каких случаях переход от «*королевских*» позиций к «*ладейным*» выгоден сильнейшей стороне.

И. Бергер, 1889

319



*Выигрыш*

319. Выгоден ли здесь переход от «*королевской*» позиции к «*ладейной*»?

В случае 1. Фg8 возникает позиция 318, в которой достижение победы связано с определенными трудностями. Между тем положение 319 легко решается по аналогии с примером 315.

1. Фс4! Крf8 (если 1. . . Лg7, то 2. Фс7+ Крf8 3. Фd8+ Крf7 4. Крf5, и далее как в позиции 316 после 10-го хода белых) 2. Кре6 Крг8.

К мату ведет 2. . . Лh7 3. Фс8+ Крг7 4. Фс7+ Крг8 5. Фd8+ Крг7 6. Фе7+ Крг8 7. Фе8+ Крг7 8. Фf7+ Крh6 9. Фf6+ Крh5 10. Крf5 или 2. . . Крг7 3. Фg4+ Крf8 4. Фh5 и т. д.

3. Фd5! Лg7 4. Крf6+ Крh8 5. Фh1+ Крг8 6. Фh5 (308).

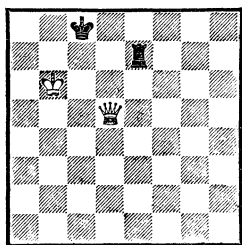
На основании анализа примеров 315—319 можно заключить, что переход от «*королевской*» позиции к «*ладейной*» оправдан в тех случаях, когда ферзь получает не менее трех свободных вертикалей со стороны ладьи. В то же время обратный маневр всегда укорачивает реше-

ние. Происходит это не только потому, что ферзь нуждается в свободном пространстве: действуя со стороны короля, он в большей степени ограничивает его подвижность, заставляя ладью отступать с очередного рубежа обороны.

В большинстве примеров мы видели, как сильнейшая сторона, передавая очередь хода, создавала положения цугцванга. В следующей позиции этот метод применить не удастся.

М. Эйве, 1958

320



Выигрыш

320. Любой ход черных ведет к немедленному проигрышу (1. . . Le1 2. Фа8+ Kpd7 3. Фа4+ Kрс8 4. Фс2+ и т. д.). Однако, начиная, белые не могут передать противнику очередь хода. Поэтому их задача состоит в том, чтобы, угрожая создать одну из известных нам позиций цугцванга, разобщить черные фигуры и не дать им соединиться. Достижение этой цели сложнее, чем может показаться на первый взгляд.

1. Фf5+! Kpd8 2. Kрс5! (лучший ход; после 2. Kрс6 черные имели хорошую защиту 2. . . Леб+!) 2. . . Ле1.

Если 2. . . Ла7, то 3. Фf8+ Kрс7 4. Фе7+ Kpb8 5. Фd8+ Kpb7 6. Kpb5 с переходом к позиции 315. На 2. . . Kрс8 сле-

дует 3. Kpd6 Лg7, после чего возникает первоначальное положение, смещенное на 2 вертикали вправо. Способ выигрыша остается неизменным и рассматривается в главном варианте. Относительно 2. . . Kрс7 см. позицию 321.

3. Фd3+ Kрс7.

Другие ответы быстро проигрывают. Например: 3. . . Kрс8 4. Фh3+ Kpb7 5. Фf3+ Kрс8 (5. . . Кра7 6. Фа3+ и 7. Фb4+) 6. Kpd6 или 3. . . Kрс8 4. Kpd6 Kpf7 5. Фf3+ Kрс8 6. Фg3! Лd1+ 7. Kрс6. В заключительных позициях этих вариантов следует обратить внимание на взаимодействие белых фигур, препятствующих шахам ладьей с тыла.

4. Kpd5! (этим ходом окончательно нарушается связь между черными фигурами) 4. . . Kpf7.

На 4. . . Kpd7 белые продолжают 5. Фh3+ Kрс8 6. Фg4!, сводя игру к главному варианту, так как 6. . . Ле7 7. Kpd6 Kpf8 8. Фс8+ Ле8 9. Фf5+ Kpg7 10. Фd7+ Kpf8 11. Фh7 приводит к положению цугцванга (313).

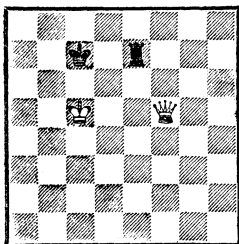
5. Фf5+ Kpg7 6. Фg5+ Kpf7 7. Фf4+! (в дальнейшем станет ясно, почему ферзь выгоднее занять это поле, нежели f5) 7. . . Kрс8 8. Kpd6 Лd1+ (8. . . Ле7 9. Фg5) 9. Kрс6 Ле1+ 10. Kpf6 Лd1.

Угрожало 11. Фа4+. Стой сейчас ферзь на f5, черные располагали бы хорошим защитительным ресурсом — 10. . . Лс1. 11. Фа4+ Лd7 12. Фb5, и мат в 2 хода.

321. Это положение возникло из позиции 320 после ходов 1. Фf5+ Kpd8 2. Kрс5 Kрс7. Белые идут к выигрышу по знакомым ориентирам.



321



*Выигрыш*

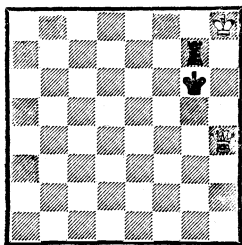
1. Фf6 Крд7 2. Фс6+ Крд8  
 3. Фа8+ Крд7 (продолжение  
 3. . . Крс7 4. Фа7+ Крд8 5.  
 Фb8+ Крд7 6. Крд5 ведет к по-  
 зиции 316) 4. Крд5, и теперь  
 после 4. . . Крс7 5. Фа7+ Крд8  
 6. Фb8+ Крд7 7. Фf8 полу-  
 чается позиция 317, а в случае  
 4. . . Ле1 5. Фа4+ Крс8 6.  
 Крд6—311.

До сих пор мы рассматривали позиции, относящиеся к завершающему этапу борьбы. Король слабой стороны находится на последней или предпоследней горизонтали. Теперь познакомимся с методом отеснения короля.

Любопытнейший случай форсированного движения через всю доску демонстрирует следующая позиция.

По Ф. Дедрле, 1936  
 В. Хенкин, 1962

322



*Ход черных  
 Выигрыш*

322. Белые угрожают выигрышем ладьи. Выйти из-под защиты короля она не может (1. . . Ла7 2. Фg3+ Крh5 3. Фh2+ и 4. Фg1+). Поэтому у черных единственный ход — 1. . . Лf7.

Но теперь белые рядом повторяющихся маневров оттесняют черные фигуры на противоположный край доски.

2. Фg4+ Крf6 3. Крг8! Ле7  
 4. Фf4+ Крe6 (пути назад нет:  
 4. . . Крг6 5. Фd6+) 5. Крf8  
 Лd7 6. Фе4+ Крд6 7. Крe8  
 Лс7 8. Фd4+ Крс6 9. Крд8 Лb7  
 10. Фс4+ Крb6 11. Крс8 Ла7  
 12. Фd4+!

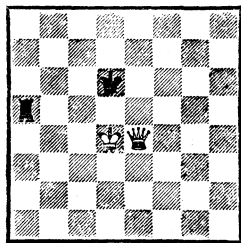
Ф. Дедрле, а вслед за ним другие теоретики продолжали 12. Фb4+ Кра6? 13. Крb8 Ла8+ 14. Крс7 и т. д. Однако после правильного 12. . . Крс6 у белых нет ничего лучшего, как возвратиться ферзем на с4.

12. . . Кра6 13. Фb4!, и белые выигрывают аналогично примеру 313.

При смещении позиции 322 вниз, перемене флангов или сторон доски метод выигрыша остается неизменным.

В менее благоприятных для сильнейшей стороны положениях достижение цели требует больших усилий.

323



*Выигрыш*

323. Черный король может быть оттеснен на край доски

лишь с помощью белого короля, который сейчас отрезан ладьей по 5-й горизонтали. Поэтому ближайшая задача белых — вытеснить ладью. Достигается это следующим техническим приемом.

**1. Фg6+ Кpd7 2. Фf6 Лb5.**

Единственный ответ, удерживающий за черными 5-ю горизонталь.

Остановимся на возникшем положении. При ходе черных ладье не удастся задержаться на 5-й горизонтали: 3. . .Ла5 4. Крс4 Крс7 5. Фе7+ Крс6 6. Фе6+ Крс7 7. Крb4, и все поля по 5-й горизонтали ладье недоступны. Значит, нужно передать черным очередь хода.

**3. Фf7+ Кpd6.**

Если 3. . .Крс6, то 4. Фе6+ Крс7 5. Крс4 Ла5 6. Крb4, и цель достигнута.

**4. Фf8+ Кpd7 (4. . .Крс6 5. Фе8+ Крb6 6. Крс4 Ла5 7. Фd8+ Кра6 8. Фb8 — 313) 5. Фf6!,** и очередь хода за черными.

Если в начальном положении черные на 1. Фg6+ отвечают 1. . .Кре7, то после 2. Фс6 Лh5 3. Кре4 Лg5 возникает аналогичная основному варианту позиция, но с переменной флангов. Понятно, что это обстоятельство метода игры не меняет.

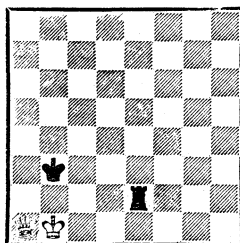
В заключение попытаемся определить, сколько ходов требуется для достижения выигрыша в одном из относительно не выгодных для сильнейшей стороны положений.

**324. 1. Фа5** (ввиду угрозы мата вынужденный ход) **1. . .Ле4** (лучшее; после 1. . .Лb2+ 2. Кра1! возникает позиция 322) **2. Фd5+ Лс4 3. Фd3+ Крb4 4. Крb2 Крс5.**

**М. Эйве, 1958**  
(с переменной флангов)

**Ю. Авербах, 1972**

324



*Выигрыш*

Чтобы продлить сопротивление, черные должны избегать повторяющихся маневров, ухудшающих их положение. Облегчает задачу белых, например: 4. . .Лс5 5. Фd4+ Крb5 6. Крb3 Лс6 7. Фd5+ Крb6 8. Крb4 Лс7 9. Фd6+ Крb7 10. Крb5, и оттеснение короля происходит автоматически.

**5. Крb3 Лb4+ 6. Крс3 Ла4 7. Фf5+ Кpd6.**

М. Эйве продолжает игру следующим образом: 8. Фf6+ Кpd7 9. Крb3 Ле4 10. Фf5+ Ле6 11. Крс4 Крд6 12. Крд4 Ле1 13. Фf4+ Кре6 14. Фg4+ Крf7 15. Крд5 Ле8 16. Фf5+ Крg8 17. Крд6 Лb8 18. Фd5+ Крf8 19. Кре5 Крg7 20. Фd7+ Крg8 21. Крf5 Лb1 22. Фd3 Лg1 23. Крf6 Лg7 24. Фd8+ Крh7 25. Фе8 с переходом к позиции Филидора (308), где белые дают мат не позднее восьмого хода. Таким образом, решение занимает 33 хода.

Ю. Авербах указал более короткий путь к выигрышу.

**8. Фf8+! Крд7.**

Другие ответы либо ведут к проигрышу ладьи, либо сокращают решение. Например: 8. . . Крд5 9. Фd8+ Крс5 10. Фс7+

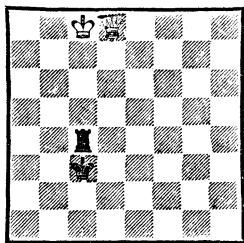
Крб5 11. Фd7+ Кра5 12. Фb7 (313).

9. Крд3! Ла5 10. Крс4 Ле5 (10. . .Ла4+ 11. Крб5 Ле4 12. Фf5+ Ле6 13. Крс5 Кре7 14. Крд5 Лf6 15. Фg5 Крf7 16. Кре5 Лg6 17. Фh4 Крг7 18. Крf5, и ладья должна уйти «из-под крылышка» короля) 11. Фf7+ Крд6 (11. . .Ле7 12. Фf5+ Крд6 13. Фd5+ Крс7 14. Крс5 и т. д.) 12. Фf6+ Ле6 13. Фf4+ Крс6 14. Фd4 Лd6 15. Фе4+ Крб6 16. Крb4 Лс6 17. Фd4+ Кра6 18. Фd8 Крb7 (если 18. . . Лс1, то 19. Фd3+ Крb7 20. Крb5) 19. Крb5 Лс7 20. Фd5+ Кра7 21. Кра5 Лb7 22. Фd4+ Крb8 23. Кра6 Лс7 24. Фd8+ Лс8 25. Фb6+ Кра8 26. Фb7×.

На основании этого анализа Авербах определил диапазон борьбы ферзя против ладьи в 25—30 ходов.

В 1979 году вопрос был передан на суд ЭВМ. Выяснилось, что позиция 324 не самая неблагоприятная с точки зрения количества ходов, необходимых для достижения победы. Машина указала иную расстановку фигур.

325



*Выигрыш*

325. Приводим главный вариант при лучшей игре с обеих сторон.

1. Крb7 Лb4+ 2. Крс6 Лс4+ 3. Крb6 Лb4+ 4. Кра5 Ле4 5. Фd6 Лd4 6. Фf6 Крд3 7. Крб5 Крс3 8. Крс5 Лf4 9. Фа1 Лf8.

Здесь и в дальнейшем ладья не боится отдаляться от своего короля, понятно с таким расчетом, чтобы не попасть под двойной удар. Этот метод защиты, найденный ЭВМ, подтверждает высказанную ранее мысль, что слабейшая сторона должна избегать повторяющихся маневров, облегчающих ферзю решение задачи.

10. Фd4+ Кре2 11. Фg4+ Кре3 12. Фе6+ Крf3 13. Крд4 Лd8+ 14. Крс3 Лf8 15. Фс6+ Крг4.

Король выбирает наиболее безопасные поля. При положении ладьи на черных полях он становится на белые (и наоборот), избегая двойных ударов по диагоналям.

16. Фg6+ Крf3 17. Фg5.

Маневры ферзя преследуют две цели — ограничить подвижность короля и ладьи, а также прикрыть тыловые поля, обеспечивая приближение собственного короля.

17. . .Лf4 18. Крд3 Ла4 19. Фd5+ Крf2 20. Фс5+ Крг3 21. Кре3 Лg4 22. Фh5 Ла4 23. Фе5+ Крb3 24. Фе6+ Крh4 25. Фе7+ Крг3 26. Фd6+ Крh4 27. Крf3 Крh5 28. Фd5+ Крh4 29. Фd8+ Крh5 30. Фе8+ Крг5 31. Ф : a4.

Итак, согласно ЭВМ, для достижения победы требуется 31 ход. При любых других расстановках белые выигрывают быстрее.

## Глава вторая ФЕРЗЬ ПРОТИВ ЛАДЫ С ПЕШКОЙ

Окончания ферзь против ладьи с пешкой относятся к ряду наитруднейших. Их оценка зависит не только от взаимного расположения фигур, но и от того, на какой вертикали находится пешка и как далеко она продвинута. Малейшее изменение в общем рисунке позиции может решающим образом повлиять на результат игры. Для уверенного ведения борьбы недостаточно владеть общими принципами разыгрывания окончаний, необходимо знать оценку множества типичных положений и способы их достижения. Опыт свидетельствует, что даже во встречах высококвалифицированных шахматистов случаи неправильной оценки позиции и число прямых ошибок заметно превышают допустимую «норму».

Может показаться, что изучение эндшпиля, который, в общем-то, сравнительно редко встречается на практике,— занятие малопривлекательное. Но еще неизвестно, где причина и где следствие. В большинстве случаев на позиции с таким соотношением сил соперники идут скорее по необходимости, нежели по заранее обдуманному плану. Между тем этот «жест отчаяния» нередко оказывается самым верным, а порой и единственным путем к спасению или победе.

Борьба ферзя против ладьи с пешкой издавна привлекала внимание теоретиков. В 1777 году окончания этого типа начал анализировать А. Филидор,

а в 1868 году — Б. Гурецкий-Корниц. С тех пор авторы большинства трудов по эндшпилю в основном ограничивались воспроизведением этих анализов без критической проверки. Однако в 1950 году А. Шерон показал, что державшаяся около ста лет оценка ряда позиций неправильна.

Между тем работа А. Шерона также не была свободна от ошибок, как не удалось избежать ошибок и мне в 1-м издании книги. Это объясняется не только сложностью анализа, когда результат длинного варианта зависит буквально от каждого хода, но и недостатком фактического материала из практики мастеров, что могло бы послужить отправной точкой для выводов и оценок. Все же читатель увидит, как практика вносит поправки в теоретические изыскания и как теория, в свою очередь, расставляет ориентиры в безбрежном море вариантов.

Нам придется подвергнуть скрупулезному разбору большое число позиций. Анализ может порой показаться чрезмерно детализированным и утомительным. Однако из песни слова не выкинешь, и обоснованность почти каждого хода нуждается в конкретных доказательствах. Поэтому необходимо усвоить общий метод игры как атакующей, так и защищающейся стороны, и тогда даже самые сложные маневры станут логичными и понятными.

Все позиции этой главы целесообразно разбить на следующие группы (по взаимодействию фигур слабейшей стороны):

1) ладья поддерживает пешку сбоку;

2) ладья поддерживает пешку сзади;

3) король поддерживает пешку.

Следует иметь в виду, что в процессе игры некоторые позиции могут переходить из одной группы в другую.

### 1. Ладья поддерживает пешку боку

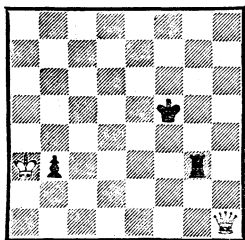
Позиции этой группы наименее выгодны для слабой стороны.

Если пешка достигла всего лишь 3-й горизонтали\*, то ферзь, как правило, выигрывает (за исключением некоторых случаев при ладейной пешке — 354).

*Метод достижения победы заключается в ограничении подвижности неприятельских фигур, что нарушает их взаимодействие и приводит к потере ладьи или пешки.*

Г. Ринк, 1906  
(окончание этюда)

326



*Выигрыш*

326. 1. Фd5+ Крf4 2. Фd4+ Крf5 3. Крb2 Лf3 4. Крc1 Лg3 5. Крd1 Крg5 (5...b2 6. Фd5+ Крf4 7. Крc2) 6. Крe1 Лf3 7.

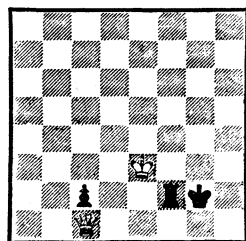
\* Для удобства изложения и изучения материала во всех примерах (кроме многопешечных) слабая сторона — черные.

Крe2 Лh3 8. Крf1 Лh1+ 9. Крg2 Лb1 10. Фе5+ Крh6 11. Фf6+ Крh5 12. Фf5+ и 13. Ф : b1.

*При пешке на 2-й горизонтали достижение выигрыша осложняется, поскольку поле превращения должно постоянно находиться под контролем фигур атакующей стороны. При этом ладья, защищающая пешку по горизонтали, может оставаться под боем; ее неприкосновенность обеспечивается угрозой превращения пешки в ферзя.*

В. Хенкин, 1962

327



*Выигрыш*

327. 1. Фе1 Лf3+ 2. Крd2 Лf2+ 3. Крd3 Крf3 4. Фg1 Лg2 5. Фе3+.

Характерная особенность позиции при пешке на предпоследней горизонтали: на 5. Фh1 черные могли ответить 5...Крf4!, не заботясь о безопасности ладьи. Теперь же белые держат под контролем поле превращения, оттесняя одновременно короля черных.

5...Крg4 6. Крe4 Лf2! (самая упорная защита. Хуже 6...Крh4 7. Крf5 Лh2 8. Фf4+ Крh3 9. Фg4×) 7. Фе1! Лg2.

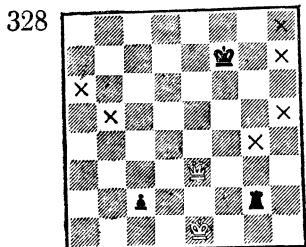
Не помогает 7...Крg5 8. Фg1+ Крh5 9. Крe3 Лg2 10. Фh1+, а также 7...Лh2 8. Фg1+ Крh3 9. Крf3 или 7...Лf4+ 8. Крe3 Лc4 (8...Лf3+ 9. Крd2) 9. Фе2+.

8.  $\Phi f1$  Лf2 (8... Кpg3 9.  $\Phi f4+$  Кph3 10. Кpf3) 9.  $\Phi g1+$  Кph3 10. Кре3 Лg2 11.  $\Phi f1$  Кph2 12.  $\Phi e1!$  Кph3 13. Кpf3 Кph2.

Возникла известная по предыдущей главе позиция Филидора (308). Наличие у черных пешки не меняет метода ее решения. Маневром 14.  $\Phi e5+$  Кph1 15.  $\Phi a1+$  Кph2 16.  $\Phi e1$  белые передают очередь хода и выигрывают благодаря цугцвангу.

Слабейшая сторона успешно держит оборону только при неприятельском короле, отрезанном на крайней горизонтали.

**В. Хенкин, 1982**



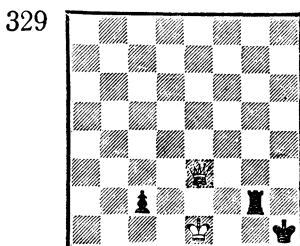
*Ничья при любом положении черного короля, кроме полей, отмеченных крестиками*

328. Действия белых скованы угрозами 1... c1 $\Phi+$  и 1... Лg1+, тогда как королю недоступно блокадное поле. Вытеснить ладью со 2-й горизонтали не удастся: 1. Кpf1 Лh2 2. Кpg1 Ле2 3.  $\Phi f3+$  Кpg7 4.  $\Phi c3+$  Кpf7 5.  $\Phi c7+$  Кpg8 6. Кpf1 Лh2 7. Кpg1 Ле2 и т. д.

При короле на полях по линии «h», отмеченных крестиками, белые выигрывают ходом 1.  $\Phi h3+$ , и ладья забирается с шахом. Если король находится на g4, a6 или b5, то ладья по той же причине не может занять поле e2. Однако при короле на c4 это обстоятельство не ведет

к проигрышу, так как после 1. Кpf1 Лh2 2. Кpg1 Ле2 3.  $\Phi : e2+$  Кре3 ферзь не успевает попасть на поле превращения.

**В. Хенкин, 1982**

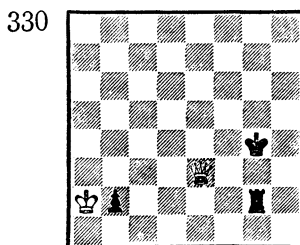


*Ничья*

329. Здесь плохо расположены оба короля, и после 1.  $\Phi h3+$  Кpg1 2.  $\Phi h6$  черным нужно сыграть точно. К поражению ведет 2... Лh2? 3.  $\Phi e3+$  Кph1 (3... Кpg2 4. Кре2 Лh1 5.  $\Phi f3+$  Кph2 6.  $\Phi f2+$  Кph3 7. Кpf3) 4. Кpf1 Лg2 5.  $\Phi h3+$  Лh2 6.  $\Phi f3+$ . Правильно 2... Лf2! 3.  $\Phi g5+$  Лg2 4.  $\Phi f4$  Кph1, и белые не могут усилить позицию.

Рассмотрим примеры с коневой пешкой на предпоследней горизонтали.

**В. Хенкин, 1962**



*Выигрыш*

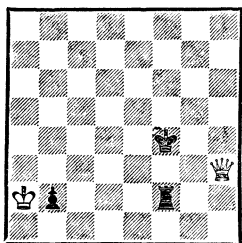
330. Метод выигрыша весьма любопытен: белый король маневрирует на полях b1 и a2, последовательно передавая черным очередь хода, что приводит к от-

теснению их фигур на край доски.

1. Крb1! Лh2 2. Фе4+ Крг3  
3. Фе5+ Крh3 4. Фf4! Лg2  
5. Кра2! Лh2 6. Фf3+ Крh4 7.  
Крb1! Последняя передача оче-  
реди хода. Черные теряют ладью  
или пешку.

В. Хенкин, 1960

331



*Выигрыш*

331. Здесь перед белыми стоит иная задача: оттеснить черные фигуры к пешке, где на помощь придет свой король. Рассмотрим это положение при ходе черных, так как у белых всегда имеется в резерве выжидательный ход Кра2—b1.

1. . . Ле2.

Продолжение 1. . . Кре4? 2. Фg4+ Кре3 3. Фg3+ приводит к потере пешки, а после 1. . . Лс2 2. Фf1+ Кре3 3. Фf5! Лf2 4. Фg4 возникает основной вариант.

2. Фf1+ Кре3 3. Фf5! Лf2.

Нельзя, разумеется, 3. . . Лg2? 4. Фh3+ Крf2 5. Кр : b2; вариант 3. . . Лd2 4. Фh3+ Крf2 ведет к позиции из примера 332.

4. Фg4! Ле2 5. Фg3+ Кре4.

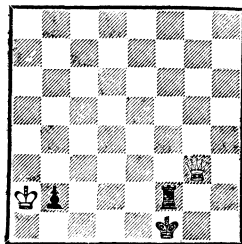
По сравнению с первоначальным положением черные фигуры сместились на вертикаль влево. Теперь следует передача очереди хода, и все повторяется сначала.

6. Крb1! Лd2 7. Фе1+ Крд3 8. Фе5 Ле2 9. Фf4 Лd2 10. Фf3+

Крд4 11. Кра2! Лс2 12. Фd1+ Крс3 13. Фd5 Лd2 14. Фе4 Лс2 15. Фе3+ Крс4 16. Фb3+ и 17. Ф : с2.

В. Хенкин, 1960

332



*Выигрыш*

332. Сначала рассмотрим эту позицию при ходе белых. Как и в примере 331, задача состоит в том, чтобы заставить черные фигуры приблизиться к пешке. Метод оттеснения отличается от предыдущего, поскольку передача очереди хода посредством 1. Крb1, как мы увидим в дальнейшем, не ведет к цели. Однако ферзь способен выполнить эту задачу самостоятельно.

1. Фg4! Лd2.

Особенности позиции при черном короле на 1-й горизонтали раскрываются в вариантах 1. . . Лс2 (g2, h2) 2. Фd1+ или 1. . . Крe1 2. Фg1+. В случае 1. . . Ле2 белые выигрывают путем 2. Фf3+ Крe1 (2. . . Лf2 3. Фh1+) 3. Крb1! Лd2 4. Фе3+ Крд1 5. Фе4! Лh2 (иначе 6. Фh1+) 6. Фf3+ Крe1 7. Фg3+ Лf2 8. Фg1+.

2. Фе4! Крf2.

Плохо 2. . . Лf2 3. Фh1+, 2. . . Лg2 (h2) 3. Фb1+ и 2. . . Крг1 3. Фе1+, а продолжение 2. . . Ле2 3. Фf3+ рассмотрено в предыдущем примечании.

3. Фf4+ Крe1 (к варианту из примечания к 1-му ходу ведет

3. . .Кре2 4. Крb1 Крe1 5. Фе3+ Крd1 6. Фе4! и т. д.) 4. Фе3+ Крd1 5. Фе4! (слабее 5. Крb1 Лf2!) 5. . .Лс2 6. Фd3+ Крс1 (после 6. . .Лd2 7. Фf1+ Крс2 8. Фb1+ Крс3 9. Фе4! игра сводится к финальному положению примера 331) 7. Фf1+ Крd2 8. Крb3!, и белые выигрывают.

Рассмотрим позицию 332 при ходе черных. Мы убедились, что сближение фигур с пешкой крайне нежелательно. Поэтому ладья и король должны держаться как можно дальше от пешки. Из этого следует, что лучшие поля для черных фигур — на крайних линиях «g» и «h»:  
1. . .Лg2!

Именно этот ход последовал бы на 1. Крb1. Теперь белым не удастся оттеснить неприятельские фигуры на другой фланг, так как ферзь не может попасть на g4.

2. Фh3 Крг1 3. Крb1 Лh2 4. Фе3+ Лf2 5. Фd4 Крг2!

Но не 5. . .Крf1? 6. Фg4. Сейчас ферзь может занять поле g4 с шахом, но отрезать черного короля от крайних линий не удастся.

6. Кра2 Крг3 7. Фе4 Крh2, и белые ничего не достигают.

Однако «если гора не идет к Магомету, то...». После 1. . .Лg2! белые выигрывают, направляясь королем к полю боя.

2. Фd3+ Крг1 3. Фd1+ Крh2 4. Крb3 Лf2 5. Крс3 Крг2 6. Крд3 Крh2 7. Кре3 Лg2 8. Фе1 Крh3.

333. 1. Крf4!

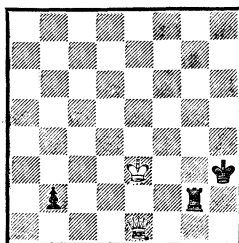
Это сильнее, чем авторское решение, начинающееся ходом 1. Фh1+. Белые стремятся к финальному положению из примера 327.

1. . .Крh2 2. Крf3.

А. Шерон, 1956

В. Хенкин, 1962

333



Выигрыш

Хотя по сравнению с позицией 327 ладья располагает лишним полем по горизонтали, спастись от двойного удара она не может.

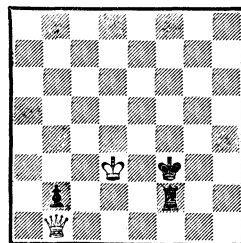
2. . .Лс2 3. Фh4+ Крг1 4. Фd4+ Крh2 5. Фd6+! Крг1 (h1) 6. Фd1+.

Из анализа позиций 330—332 вытекает, что в случаях с коневой пешкой, когда черный король не может поддержать ладью о полей g1, g2, g3, h1, h2 или h3, белые выигрывают, не приближая своего короля, расположенного на поле a2 или b1. Если же черный король защищает ладью о указанных полей, то победа достигается иным путем: белые оставляют поле b1 под контролем ферзя и направляются королем к окопавшимся на другом фланге неприятельским фигурам.

А. Шерон, 1956

В. Хенкин, 1962

334



Выигрыш



334. Задача белых заключается в том, чтобы совместными усилиями фигур оттеснить черного короля на 6-ю горизонталь, а затем, держа под контролем поле b1, отвести своего короля на a2, достигая одной из позиций 330—332. Избежать этого черные не могут, так как попытка удержаться королем на поле h2 или h3 ведет к позиции 333.

### 1. Фg1!

Авторское решение, начинающееся ходом 1. Фe1, слишком сложно. Оно занимает около четырех страниц убористого текста. А. Шерон исходит из ошибочного предположения, что при белом короле на b1 или a2 белые выигрывают только в тех случаях, когда черный король находится на 8, 7, 6 или 5-й горизонтали. Особенно заметно заблуждение Шерона в следующей позиции: Крс3. Фf1 — Кре3, Ле2, п. b2; выигрыш. Это положение автор считает очень трудным для достижения победы и приводит длинный вариант (1. Фf5). Между тем позиция выигрывается значительно проще: 1. Крb3! Лf2 2. Фh3+ Кре4 3. Кра2 Крf4 4. Крb1, и перед нами позиция 331.

### 1. . . Лh2!

Лучшая защита. Слабее 1. . . Лg2 2. Фе3+ Крг4 3. Фе4+ Крh5 (3. . . Крг3 4. Кре3 Крh2 5. Фh4+ Крг1 6. Фе1+ Крh2 7. Крf3 ведет к позиции 333) 4. Фf5+ Крh4 (4. . . Крh6 5. Фh3+) 5. Кре3 Крг3 6. Фf4+ Крh3 7. Крf3 с быстрым матом.

### 2. Фf1+ Лf2.

На 2. . . Крг4 решает 3. Кре4 Крг5 4. Фf5+ Крh6 5. Крd4 Лf2 6. Фh3+ Крг5 7. Фg3+ Крh5 8. Фg1! Лd2+ (8. . . Лg2 9.

Фh1+) 9. Кре3 Лс2 10. Фd1+\*.

3. Фh3+ Крf4 4. Фh4+ Кре5 (4. . . Крf3 5. Фе4+ Крг3 6. Кре3 Лg2 7. Фf4+ Крh3 8. Крf3) 5. Фе4+ Крf6 6. Крс3!

Теперь, когда черный король оттеснен на 6-ю горизонталь, белый спешит на a2, чтобы сменить ферзя, охраняющего поле превращения пешки. Черные же стремятся улучшить свою позицию и вернуть короля на защиту ладьи.

6. . . Ле2! 7. Фh1! (отсюда ферзь контролирует все ключевые поля) 7. . . Крг5.

Если 7. . . Лh2, то 8. Фf1+ Крг5 9. Фg1+! Крf5 10. Крb3 Лg2 11. Фf1+ Кре5 12. Кра2, и белые выигрывают.

### 8. Крb3.

Белые почти достигли цели, остается не допустить черного короля на g3. Способ игры зависит от ответного хода:

а) 8. . . Крf4 9. Фh4+ Крf3 10. Кра2 Крг2 11. Фg4+ Крf2 12. Крb1, и далее как в позиции 332;

б) 8. . . Крг4 9. Фd1! Крг3 (король занял желанное поле, но лишь на мгновение) 10. Фd3+! Крf2 11. Кра2, и вновь возникает позиция типа 332.

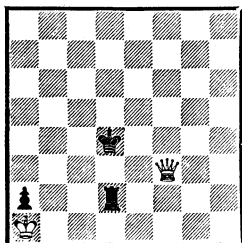
Чем больше у ладьи свободных полей по горизонтали, тем с большими трудностями приходится сталкиваться атакующей стороне. При ладейной пешке на предпоследней горизонтали шансы на ничью значительно возрастают.

\* Впервые этот маневр был указан А. Тронцим в следующем этюде: Крд6, п. с7—Крh6, Лf2, п. b3; выигрыш. Решение: 1. с8Ф Лd2+ 2. Кре5 Ле2+ 3. Крf5 Лf2+ 4. Кре4 b2 5. Фh3+ Крг6 6. Фg3+ Крh5 7. Фg1 Крh6 8. Крд3 Крh5 9. Кре3, и белые выигрывают.

Если король сильнейшей стороны блокирует пешку, то он не только не имеет выжидательных ходов, но и «навечно» прикован к угловому полю.

### А. Шерон, 1958

335



*Ничья*

335. Аналогичное положение при пешке на b2 было проигранным (331). Здесь же создать позицию цугцванга одним ферзем не удастся. Если ход белых, то передать его противнику они не могут. При своем ходе черные внимательной игрой также сводят партию вничью.

1. . . Лс2! (но не 1. . . Крс4? 2. Фe4+ Крс3 3. Фe3+ с выигрышем пешки) 2. Фf4+.

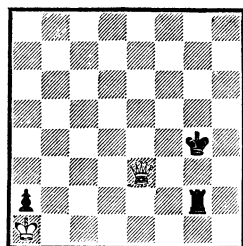
Не ведет к победе и 2. Фd1+ Крс3 3. Фd5 Лd2 4. Фe4 Лс2 5. Фf3+ (если 5. Фe3+, то 5. . . Крс4; при ходе черных белые выигрывают, но передать ход они не могут) 5. . . Крд4!

2. . . Крд3 3. Фf5+ Крс3 4. Фe4 Крд2 5. Фf3 Кре1! (5. . . Крс1? 6. Фd5! Лh2 7. Фe5 Лd2 8. Фе1+) 6. Фe3+ Крf1 7. Фd3+ Ле2 8. Фf3+ Кре1! 9. Фf4 Лс2!

Единственная защита. Все остальное проигрывает. Например: 9. . . Лd2 10. Фe3+ Крд1 11. Фe4 Лс2 (11. . . Лh2 12. Фg4+ Ле2 13. Фg1+) 12. Фd3+ Крс1 13. Фd4 Лg2 14. Фf4+ Лd2 15. Фf1+ и т. д.

10. Фd4 Кре2. Ничья.

336



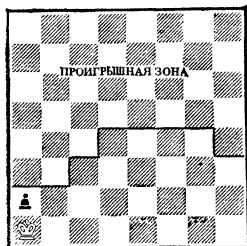
*Ничья*

336. И в этом примере в отличие от позиции 330 белым не удастся поставить черных в положение цугцванга: 1. . . Лh2! 2. Фg1+ Крh3 3. Фg5 Лf2 и т. д.

Заметим, что в позициях типа 335 и 336 ничья достигается только в тех случаях, когда черный король может своевременно поддержать ладью. На диаграмме 337 отмечена проигранный зона для черного короля.

### В. Хенкин, 1962

337

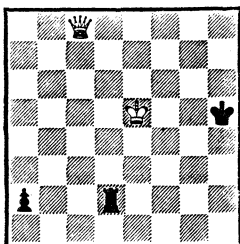


337. Если король находится в зоне, то ладья не может удержаться на 2-й горизонтали, и черные теряют пешку. Исключения составляют две позиции: Фe3 — Крс4, Лс2 и Фf3 — Крh4, Лh2, где черные проигрывают только при своем ходе.

В позициях, где белый король обладает полной свободой передвижения, черные, как правило, также успешно держат оборону.

**В. Платов, 1922**  
(окончание этюда)

338



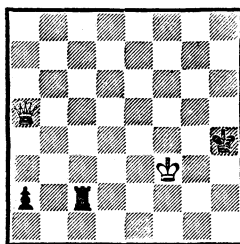
*Ничья*

338. Угроза превращения пешки препятствует созданию матовой сети, а способ выигрыша, примененный в аналогичном положении с пешкой b2 (334), здесь не проходит, поскольку блокадное поле a1 белому королю недоступно.

1.  $\Phi h8+$   $Kpg4$  2.  $Kpe4$   $Le2+$  3.  $Kpd3$   $Lh2!$  4.  $\Phi e5$   $Lg2$  5.  $Kpe3$   $Lc2$  6.  $\Phi f6$   $Lg2$  7.  $\Phi g6+$   $Krh4$ . Ничья.

**Ю. Авербах, 1972**

339



*Ничья*

339. Положение черных выглядит критическим, тем не менее они сохраняют равновесие.

1. .  $Lh2!$

Единственный ход. В случае 1. .  $Lb2$  2.  $\Phi d8+$   $Krh5$  3.  $\Phi h8+$  черные теряют ладью, а после 1. .  $Ld2$  2.  $\Phi : d2$  a1Ф получают мат на h6.

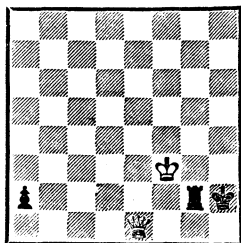
2.  $\Phi e5$   $Lc2$  3.  $\Phi g7$   $Krh5$  4.  $\Phi g1$   $Ld2$  5.  $Kpe3$   $Lc2$  (5. .  $Lg2$

6.  $\Phi h1+$  или 5. .  $Lb2$  6.  $\Phi d1+$   $Krg6$  7.  $\Phi g4+$   $Krf7$  8.  $\Phi f5+$   $Krg8$  9.  $\Phi g6+$  и 10.  $\Phi f6+$ ) 6.  $Kpd3$   $Lf2!$ , и белые не могут отнять у ладьи все поля по 2-й горизонтали.

В позициях типа 338 белые выигрывают только при очень стесненном положении черного короля.

**По А. Филидору, 1777**

340

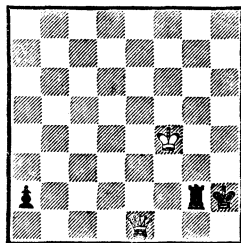


*Выигрыш*

340. Как и в примере 327, черные при своем ходе в цугцванге: 1. .  $Lc2$  2.  $\Phi h4+$   $Kpg1$  3.  $\Phi d4+$   $Krh2$  4.  $\Phi d6+$ , затем 5.  $\Phi d1+$  и 6.  $\Phi : c2$ . Если ход белых, то 1.  $\Phi e5+$   $Kpg1$  2.  $\Phi a1+$   $Krh2$  3.  $\Phi e1!$  и т. д.

**В. Хенкин, 1960**

341



*Выигрыш*

341. Белые угрожают посредством 1.  $Krf3$  свести игру к предыдущей позиции. Не предотвращает этой опасности ни 1. .  $Lc2$  2.  $Krf3$ , ни 1. .  $Lg8$  2.  $\Phi f2+$   $Lg2$  3.  $\Phi h4+$   $Kpg1$

4. Фел+ Крh2 5. Крf3. Поэтому при своем ходе у черных остается единственный шанс.

1. . . Лb2 2. Крf3 Лb3+ 3. Крg4!

Теперь ладья не может вернуться на b2 из-за 4. Фе5+; проигрывает и 3. . . Ла3 4. Фd2+ и 5. Фс1+. Черные вынуждены шаховать по линии «b».

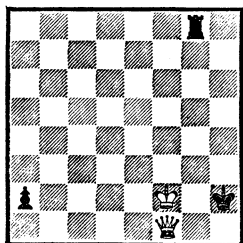
3. . . Лb4+ 4. Крg5 Лb5+ (4. . . Ла4 5. Фd2+ Крg3 6. Фd3+, далее 7. Фс2+ и 8. Ф : a4) 5. Крf6 Лb6+ (5. . . Крh3 6. Фе6+ и 7. Ф : a2) 6. Крe7 Лb7+ 7. Крd8 Лb8+ 8. Крс7 Лg8.

Кажется, что черные сумели защититься, так как на шах ферзем по 2-й горизонтали следует 9. . . Лg2 с ничьей. Однако в действие вступает основной «геометрический» мотив: 9. Фе5+! Лg3 (9. . . Крh1 10. Фа1+ или 9. . . Крg2 10. Фd5+ и 11. . . Ф : a2) 10. Фh8+, и в зависимости от ответа черных 11. Фа1+ или 11. Фb2+ — в обоих случаях с выигрышем пешки,

В. Хенкин, 1960

А. Шерон, 1965

342



Выигрыши

342. Белые стремятся свести игру к позиции типа 341, черные — к 335 или 336.

Не ведет к выигрышу 1. Фа1 Лf8+ 2. Кре3 Ле8+ 3. Крд3.

Король должен двигаться по 3-й горизонтали, иначе ладья перейдет на 2-ю, достигая позиции типа 338. Например: 3. Крf4 Лf8+ 4. Крg4 Лf2! 5. Фе5+ Крg2 6. Фе1 Лf3! 7. Фе2+ Лf2 8. Фе4+ Крh2 9. Фа8 Лс2 10. Крf3 Лс3+ 11. Кре4 Лс2 12. Крд3 Лf2 13. Кре3 Лс2 14. Фh8+ Крg3! 15. Фg7+ Крh4 16. Крf3 Крh5, и перед нами позиция типа 339.

3. . . Лd8+ 4. Крс3 Лс8+ 5. Крb3 Лb8+ 6. Кра3 Ла8+ 7. Крb4 Лb8+ 8. Кра5 Крh3! 9. Краб.

Белым не хватает всего одного темпа для хода Краб—a7, парирующего угрозу Лb8—a8+ в случае взятия пешки. Пользуясь этим, черные улучшают позицию ладьи.

9. . . Лf8! 10. Крb6 Лf2, и цель достигнута.

Вернемся к позиции 342. У белых два пути к выигрышу: а) 1. Фа6.

Угрожает мат. Плохо 1. . . Лf8+ 2. Кре3, и в случае шахов по 8-й горизонтали (а что еще?) король по 3-му ряду направляется к пешке и забирает ее. Сразу проигрывает 1. . . Крh3? 2. Фе6+ Крh4 3. Ф : a2.

1. . . Лg2+ 2. Крf3 Лg3+.

Вынужденно. К потере ладьи ведет 2. . . Лd2 (b2, c2) 3. Фh6+.

3. Крf4 Лg2 4. Фf1! Лb2.

Не спасают и другие ответы: 4. . . Лd2 5. Фе1 Лb2 6. Крf3 (341); 4. . . Лс2 5. Фd1 Лf2+ (5. . . Лb2 6. Крf3 Лb3+ 7. Ф : b3 a1Ф 8. Фс2+) 6. Кре3 Крg2 7. Фg4+ Крf1 8. Фh3+ Крe1 (8. . . Крg1 9. Фg3+ Лg2 10. Фе1+ Крh2 11. Крf3 — 340) 9. Фg3; 4. . . Лg8 5. Фf2+ Лg2 6. Фh4+ Крg1 7. Фе1+ Крh2 8. Крf3 (340).

5. **Фел!** **Крг2** 6. **Фе4+** **Крh2**  
 (6. . . **Крг1** 7. **Фд4+** или 6. . .  
**Крf1** 7. **Фh1+**) 7. **Фh7+** **Крг1**  
 8. **Фг7+** **Лг2** 9. **Фа1+** **Крh2**  
 10. **Фел!**, и перед нами пози-  
 ция 341;

б) 1. **Кре3** **Ле8+**.

На 1. . . **Лг2** следует 2. **Фел**  
**Лг3+** (2. . . **Лб2** 3. **Крf3—341**)  
 3. **Крf4** **Ла3** 4. **Фа1!** **Ла4+** (при  
 всех других отступлениях по  
 линии «а» ладья попадает под  
 двойной удар) 5. **Крf3** **Ла3+**  
 6. **Крf2** **Лг3** 7. **Фе5**.

2. **Крд4** **Лд8+** (2. . . **Лг8** 3.  
**Фf2+** **Лг2** 4. **Фh4+** **Крг1** 5.  
**Фел+** **Крh2** 6. **Кре4** **Лб2** 7.  
**Крf3—341**) 3. **Крс3** **Лг8** 4.  
**Фf4+** (иначе 4. . . **Лг2** с ничьей,  
 например: 4. **Фf2+** **Лг2** 5. **Фh4+**  
**Крг1** 6. **Фел+** **Крh2** 7. **Крд**  
**Крh3!**—338) 4. . . **Крh1** (4. . .  
**Лг3+** 5. **Крb2**).

Здесь я ошибочно полагал,  
 что белые не могут усилить по-  
 зицию, и оценивал ее как ни-  
 чейную. А. Шерон нашел тон-  
 кий выигрыш.

5. **Фh4+** **Крг1** (5. . . **Крг2** 6.  
**Крb2**) 6. **Фел+** **Крh2** 7. **Фе5+**  
**Крг1** 8. **Крд3!** **Лд8+** (угрожало  
 9. **Фа1+**; если 8. . . **Лг2**, то 9.  
**Фел+** **Крh2** 10. **Кре3**) 9. **Крс4!**  
 (не 9. **Кре3** **Ле8!**) 9. . . **Лд1** 10.  
**Фг3+** **Крf1** 11. **Фf3+** **Крел**  
**f2.** **Фh1+**, затем 13. **Фг2+** и  
 14. **Ф : а2**.

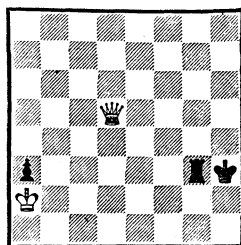
Сложная игра возникает при  
 пешке на **а3**, блокированной ко-  
 родем.

343. Единственный путь к по-  
 беде — ввести в бой короля бе-  
 лых. Однако при этом допус-  
 кается продвижение **а3—а2**, что  
 приводит к ничейной позиции  
 типа 338. Так, прямолинейное  
 1. **Крb1** **Лг1+** + 2. **Крс2** **Лг2+**  
 3. **Крд3** **а2** сразу форсирует  
 ничью. Поэтому белые пытаются

А. Шерон, 1958

В. Хенкин, 1962

343



*Ничья*

воспрепятствовать этой защите.  
 Рассмотрим две основные воз-  
 можности:

а) 1. **Фh5+** **Крг2** 2. **Крb1**  
**Лf3** 3. **Фг4+** **Лг3** 4. **Фе4+** **Лf3**  
 5. **Крс1** **Крг3** (преждевременно  
 5. . . **а2** ввиду 6. **Крb2**) 6. **Крд1**  
**а2!**

Это продвижение осуществля-  
 ется как раз в тот момент, когда  
 король перешел на линию «d»,  
 то есть вышел из квадрата пеш-  
 ки и не может ее задержать.

Здесь А. Шерон продолжал  
 7. **Фг6+** **Крf2** 8. **Фс2+** **Крг1**  
 9. **Ф : а2** **Лf1+** с ничьей. Меж-  
 ду тем белые могут сыграть  
 хитрее.

7. **Фе5+**!

Теперь проигрывает, напри-  
 мер, 7. . . **Крf2** (7. . . **Лf4** 8. **Крел**  
**Крг2** 9. **Фд5+** **Крг1** 10. **Фг8+**  
 и 11. **Ф : а2**) 8. **Фh2+** **Кре3** 9.  
**Фд2+** и 10. **Ф : а2**. И все же  
 защита находится.

7. . . **Крг2!** 8. **Фг7+** **Лг3!**

По-прежнему нельзя 8. . .  
**Крf2** 9. **Фд4+** **Крг2** (9. . . **Крf1**  
 10. **Фс4+** **Крг1** 11. **Фг8+** или  
 9. . . **Ле3** 10. **Крд2**) 10. **Крe2**  
**Лb3** 11. **Фа1** **Лf3** 12. **Фг7+** **Лг3**  
 13. **Фа7!** **Крh3** (13. . . **Крh2**  
 14. **Крf2** **Лг2+** + 15. **Крf3** **Лг3+**  
 16. **Крf4** **Лг2** 17. **Фд4** **Лс2** 18.  
**Фд1!**—342) 14. **Фа8!** **Лг1**  
 (14. . . **Лг2+** + 15. **Крf3** **Лг3+** 16.

Kpf2) 15. Фh8+ Kpg2 16. Фg7+ Kph2 17. Фh6+ Kpg2 18. Фg5+ Kph2 19. Фh4+ Kpg2 20. Фf2+ Kph1 21. Kpf3, и белые выигрывают.

### 9. Фа7 Kpf3!!

Форсирует ничью. Все остальное проигрывает. Например: 9. . . Kph3 10. Kpe2! Лg2+ 11. Kpf3 Лg3+ 12. Kpf4 Лg4+ 13. Kpf5 Лg2 14. Фе3+! Kph4 (14. . . Kph2 15. Фе1! — 341) 15. Фе1+ Kph3 16. Kpf4 Лb2 17. Kpf3 (340). Положение, возникающее в случае 9. . . Kph2 10. Kpe2 Лg2+ 11. Kpf3 Лg3+ 12. Kpf4 Лg2 13. Фd4! Лс2 14. Фd1, рассмотрено в примере 342.

10. Фf7+ Kpg4! Пешка a2 неуязвима. Белый король не может приблизиться к черным фигурам. Ничья;

б) 1. Фh1+ Kpg4 2. Kpb1 Лf3 3. Kpc1 Лh3!

Шерон ошибочно рекомендовал 3. . . a2? Как уже отмечалось, продвижение пешки следует осуществлять лишь в том случае, когда король станет на линию «d». После 3. . . a2? белые выигрывают: 4. Фg2+ Лg3, и теперь не 5. Ф : a2? Лg1+ с ничьей, как полагал Шерон, а 5. Фе4+! Kph3 (иначе 6. Kpb2) 6. Фh1+ Kpg4 7. Kpb2, завоевывающая пешку.

4. Фg2+ Лg3 5. Фе4+ Kpg5!

Проигрывает 5. . . Kph3 6. Фh1+ Kpg4 7. Kpd2 a2 (здесь это продвижение не спасает ввиду сильной позиции ферзя) 8. Kpc2! Ла3 9. Фа1! Лh3 10. Фg1+ Лg3 11. Фd1+ Kph4 (11. . . Kpf4 12. Фd4+ Kpf3 13. Фd5+ и 14. Kpb2) 12. Фе1! Kph5 (12. . . Kpg4 13. Фе4+ Kph3 14. Фh1+ Kpg4 15. Kpb2) 13. Фh1+ и 14. Kpb2.

### 6. Kpc2! Лh3!

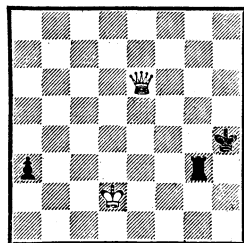
В случае 6. . . Kph5? 7. Фf4 Лh3 (если 7. . . Лg2+, то 8. Kpb1! a2+ 9. Кра1, и черный король в проигрышной зоне — 337) 8. Kpc1 Лh1+ 9. Kpd2 Лh3 (9. . . a2 10. Фf3+) 10. Kpc2! черные в цугцванге.

7. Фg2+ Kph4 8. Kpd2 a2! (вынуждает ничью) 9. Фg1 Лg3 10. Фh1+ (10. Фf1 Лg2+ 11. Kpe3 Лс2) 10. . . Лh3! (белые не успевают сыграть Kpd2—с2) 11. Фе1+ Kpg5! (11. . . Лg3? 12. Kpc2!) 12. Фе5+ Kpg4 13. Kpe2 Лh2+ 14. Kpe3 Лg2. Ничья, как в позиции 338.

*В позициях, где король переходит через линию «d» до того, как черные продвинут пешку на a2, белые, как правило, выигрывают.*

В. Хенкин, 1962

344



*Ход белых — выигрывает  
Ход черных — ничья*

344. 1. Kpe2 a2 (если 1. . . Лg2+, то 2. Kpf3, и нельзя 2. . . a2 ввиду мата на h6) 2. Фf6+ Kpg4.

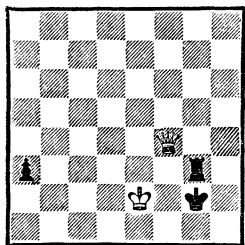
На 2. . . Kph3 решает 3. Kpf1! Лb3 (3. . . Ла3 4. Фе6+ Kph2 5. Фd6+ Лg3 6. Kpf2 или 3. . . Лg2 4. Фh8+ Kpg3 5. Фg7+) 4. Kpf2 Kpg4 5. Фе5!, и далее как в основном варианте.

3. Kpf2 Лb3 4. Фе5! Kph4 5. Kpg2 Ле3 6. Фh8+, затем 7. Фg8+ и 8. Ф : a2,

Черные при своем ходе успевают перегруппироваться: 1. . . Лg2+ 2. Крe3 a2, и ничья, как в позиции 338 (3. Крf3 Лf2+!).

### В. Хенкин, 1962

345



*Выигрыш*

345. 1. Фf1+ Крh2 2. Крf2 Лg8 (2. . . a2 3. Фa1 Лg2+ 4. Крf3 Лg3+ 5. Крf4 Лg2 6. Фe1 — 341) 3. Фa1.

Белые еще не могут брать на a3, но, создавая угрозу 4. Фе5+, они выводят своего короля за 3-ю горизонталь.

3. . . Лf8+ 4. Крe3 Ле8+ 5. Крf4 Лf8+ 6. Крg4 Лg8+ 7. Крh4 (шахи исчерпаны, ладья должна занять пассивную позицию) 7. . . Ла8 8. Фа2+ Крg1 9. Крg3.

Если в позиции 345 ход черных, то они затрудняют достижение выигрыша посредством 1. . . a2. В этом случае после 2. Фf1+ Крh2 3. Крf2 Лg8 игра сводится к позиции 342.

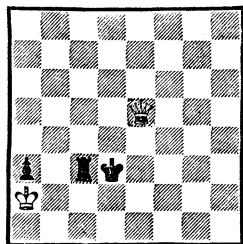
*Мы убедились, что для успешной защиты играющему с ладьей необходимо держать свои фигуры как можно дальше от пешки. Чтобы определить пределы этого расстояния, исследуем несколько новых позиций.*

346. Сначала рассмотрим это положение при ходе черных: 1. . . Крd2.

Сразу проигрывает 1. . . Крc2 2. Фе2+ Крc1 3. Кра1! Лc8 (3. . . Лc2 4. Фe1×) 4. Фе3+.

### В. Хенкин, 1962

346



*Выигрыш*

2. Фd4+ Крc2 (к тому же ведет 2. . . Лd3 3. Фf2+ Крd1 4. Кра1 Лc3 5. Фd4+ Крc2) 3. Кра1! Лd3.

Попытка удержать белого короля в углу лишь затягивает борьбу: 3. . . Лb3 4. Фа4 Крc3 5. Кра2 или 3. . . Крb3 4. Фd2 Лc2 5. Фd1! Крc3 6. Фf3+ Крb4 7. Крb1! Лc3 (7. . . a2+ 8. Кра1 Крc4 9. Фе3 — 337; 7. . . Лb2+ 8. Крc1 — 391; 7. . . Лd2 8. Крc1 a2 9. Фb7+ Крc3 10. Фc6+ Крb4 11. Фb6+ Крc4 12. Фа6+ Крc3 13. Фа5+) 8. Фd5! Кра4 (8. . . Лc4 9. Фd2+ Крb3 10. Фd3+ Крb4 11. Кра2 Лc3 12. Фd4+ Лc4 13. Фb6+) 9. Фd1+ Крb4 10. Кра2 Крc5 11. Фd2 Крc4 12. Фd6! (347).

4. Фc4+ Крd2.

Не меняет дела 4. . . Лc3 5. Фе2+ Крc1 6. Фf2 Крd1 (6. . . Лb3 7. Фe1+ Крc2 8. Фе2+ Крc3 9. Фd1 Крc4 10. Кра2 Лd3 11. Фg4+ Крd5 12. Фf4 — 347, а 6. . . Лd3 проигрывает после 7. Фe1+ Крc2 8. Кра2! Лc3 9. Фе2+ Крc1 10. Кра1) 7. Фd4+ Крc2 8. Кра2! Лd3 9. Фc4+ Крd2 10. Крb1, и далее как в основном варианте.

5. Крb1 Лf3.

Черные ищут спасения, пытаются достигнуть позиции 343, но они вынуждены пропустить неприятельского короля через

линию «d» до того, как закончат перестройку. Задержать его движение не удастся: 5. . .Лс3 6. Фd4+ Лd3 7. Фf2+ Крс3 8. Крс1! Крс4 9. Фе2 Крс3 10. Фе5+ Крс4 (10. . .Крb3 11. Фb5+ Крс3 12. Фс5+ и 13. Фс2+) 11. Крс2. К тому же ведет 5. . . Ле3 6. Фd4+ Лd3 7. Фf2+ Крс3 8. Крс1! и т. д.

6. Фd4+ Кре2 7. Крс2 Крf1.

В случае 7. . .Лf2 8. Фе4+ Крf1 9. Крb3! черные теряют пешку (9. . .a2 10. Фh1+), а после 7. . .Ле3 8. Фf4 Лh3 9. Фg4+ Лf3 10. Фе4+ Крf2 11. Крд1 a2 белые красиво выигрывают: 12. Фа8! Лd3+ (12. . .Крг1 13. Фg8+ и 14. Ф : a2) 13. Крс1 Крe1 14. Фа5+! и 15. Ф : a2.

Дальнейшая задача белых — приблизить своего короля к неприятельским фигурам, не допуская движения пешки.

8. Крд1 Лg3.

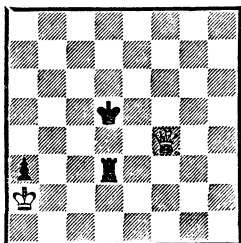
По-прежнему нельзя 8. . .a2 ввиду 9. Фс4+ Крг1 10. Фg8+, а также 8. . .Лf2 9. Фd3+ Крг2 10. Крe1 (конечно, не 10. Ф : a3? Лf1+ — ничья) 10. . .a2 11. Фg6+ Крf3 12. Фf6+.

9. Фf4+ Крг2 10. Кре2 (345).

Если в позиции 346 ход белых, то после 1. Фе1! Крд4 2. Фd2+ Лd3 3. Фf4+ Крд5 возникает следующее положение.

В. Хенкин, 1962

347



Выигрыш

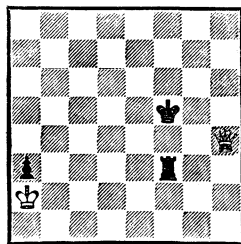
347. Это уже знакомая нам конфигурация, при которой белые, имея в резерве маневр, передающий противнику очередь хода (1. Крb1 Лс3 2. Кра1 Лd3 3. Кра2), заставляют черные фигуры отходить к краю доски.

1. . .Лс3 2. Фd2+ Крс4 3. Фd6! Лd3 4. Фе5! Лс3 5. Фе4+ Крс5 6. Крb1 Лb3+ 7. Кра1 (возможно и 7. Крс2) 7. . .Лс3 (7. . .Лb2 8. Фа4) 8. Кра2 Крb5 9. Фd4, и черные теряют ладью или пешку.

Смещение ферзя и черных фигур на 1 или 2 вертикали вправо не меняет оценки позиции. В последнем случае игра отличается некоторыми особенностями.

В. Хенкин, 1962

348



Выигрыш

348. Черные могут ходить только ладьями, так как 1. . .Кре5 2. Фg5+ Кре4 (d4) 3. Фg4+ ведет к потере пешки.

1. . .Лс3.

Не имеет самостоятельного значения 1. . .Ле3 2. Крb1 Лс3: после 3. Фh7+ Крf4 4. Фh6+ Крf5 5. Фf8+ Кре4 6. Фе7+ Крд4 7. Фf6+ Крд3 8. Фе5 возникает позиция 346.

2. Крb1 Лf3.

Лишь затягивает сопротивление 2. . .Лb3+ 3. Крс2 Лf3 4. Крд1! (не 4. Крд2? a2! — ничья), 4. . .Лb3 (на 4. . .Лс3 или 4. . .e3 следует 5. Крд2, а в



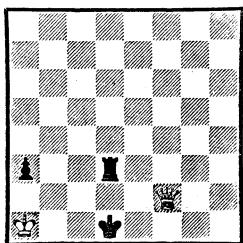
случае 4. . . a2 теряется пешка: 5. Фh5+ Кре6 6. Фе8+ Крд6 7. Фb8+ Кре6 8. Фb6+, 9. Фа7+ или 9. Фа5+ и 10. Ф : a2) 5. Фh5+ Кре4 6. Фе8+ Крд3 7. Фd7+ Крс3 8. Крс1 (346).

3. Крс2 Кре5 4. Фg4! Лf2+ 5. Крb1! a2+ 6. Кра1, и белые выигрывают (337).

Все позиции с черным королем на 1-й и ферзем на 2-й горизонталях, симметричные примерам 347 и 348, имеют ту же оценку.

### В. Хенкин, 1962\*

349



*Выигрыш*

349. Рассмотрим положение при ходе черных: 1. . . Лb3.

Продолжение 1. . . Лc3 2. Фd4+ Крс2 3. Кра2 Лd3 4. Фc4+ Крд2 5. Крb1 ведет к позиции 346, а в случае 1. . . Крс1 черные быстро проигрывают: 2. Фе1+ Крс2 3. Кра2! Лc3 4. Фе2+ Крс1 5. Кра1.

2. Фd4+ Кре2.

После 2. . . Кре1 3. Кра2! белые выигрывают пешку: 3. . . Лg3 4. Фh4 Крf2 5. Фh2+ или 3. . . Лf3 4. Фg1+ Кре2 5. Фg2+.

3. Фc4+ Лd3 4. Крb1 Крд2 5. Фf4+ Ле3 6. Фd4+ Кре2 7. Кре2, и далее как в позиции 346.

\* Если король находится на a2, то при своем ходе белые играют 1. Кра1. Перестановка короля на a1 вызвана намерением лишить белых возможности передать очередь хода этим маневром.

Если ход белых, то они также сводят игру к позиции 346.

1. Фf1+ Крд2 (после 1. . . Крс2 2. Кра2 Крд2 3. Фf2+ Крд1 4. Кра1 возникает начальное положение, но с ходом черных) 2. Крb1! Кре3.

На 2. . . Лb3+ снова следует передача очереди хода: 3. Кра2 Лd3 4. Фf2+ Крд1 5. Кра1. Если же 2. . . Лc3, то 3. Кра2 Кре3 4. Фе1+ Крд3 5. Фе5 (346), а после 2. . . Ле3 3. Кра2 Лc3 4. Фf2+ Крд3 5. Фе1 Крд4 6. Фd2+ Лd3 7. Фf4+ Крд5 получается позиция 347.

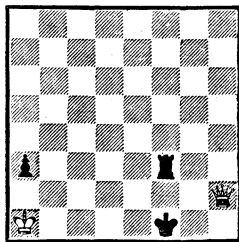
3. Крс1! Кре4.

Нельзя 3. . . a2 4. Фе1+ и 5. Крb2. Плохо также 3. . . Лc3+ 4. Крд1 Лd3+ 5. Крe1 Крд4 6. Кре2 Лc3 7. Крд2 и т. д.

4. Крс2 Лf3 5. Фc4+ Кре3 (5. . . Крf5 6. Фh4! — 348) 6. Крд1 Крf2 7. Фе4, и далее как в примере 346.

### В. Хенкин, 1962

350



*Выигрыш*

350. 1. . . Ле3 2. Фf4+ Кре2 3. Кра2! Лf3 4. Фh2+! Крf1 5. Крb1!

Возникло начальное положение также с ходом черных, но белый король переместился на b1.

5. . . Ле3 6. Фf4+ Кре2 7. Крс2 Лf3 8. Фе4+ Крf2 9. Крд1, и перед нами позиция из примера

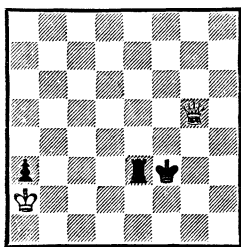
346 (см. примечание к 7-му ходу).

Если в позиции 350 ход белых, то они играют сразу 1. **Kрb1** и т. д.

Вернемся к позиции 346 и сместим ферзя и черные фигуры на 2 вертикали вправо.

В. Хенкин, 1962

351



*Выигрыш*

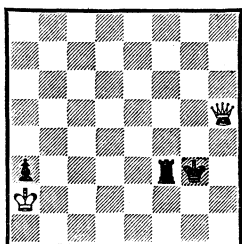
351. Оценка не изменилась. Любой ход черных ведет к уже рассмотренным положениям. Например: 1... **Kре4** 2. **Фg4+** **Kре5** (348) или 1... **Kpf2** 2. **Фf4+** **Лf3** 3. **Фh2+** **Kрf1** (350).

Если же ход белых, то после 1. **Фg1** **Kрf4** 2. **Фf2+** **Лf3** 3. **Фh4+** **Kрf5** вновь возникает знакомая позиция 348.

Однако, если сместить ферзя и черные фигуры еще на вертикаль вправо, то результат окажется иным.

В. Хенкин, 1962

352



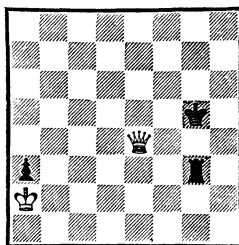
*Ничья*

352. Черные при своем ходе продолжают 1... **Kрг2!**, а в от-

вет на ход белых 1. **Фh1—1. . . Kрг4!**, в обоих случаях сводя игру к ничейной позиции 343.

В. Хенкин, 1962

353



*Ничья*

353. И эта позиция защитима: 1... **Лh3!**

Единственный ход. К проигрышу ведет 1... **Kрh5** 2. **Фf4** **Лh3**. Теперь для достижения победы следует передать черным очередь хода: 3. **Kрb1** **Лh1+** (3... **Лb3+** 4. **Kра1!** **Лh3** 5. **Kра2**) 4. **Kрc2** **Лh3** (4... **a2** 5. **Фf3+**) 5. **Kрc1!** **Лh1+** (5... **Лc3+** 6. **Kрb1** **Лb3+** 7. **Kра1!** **Лh3** 8. **Kра2**) 6. **Kрd2** **Лh3** 7. **Kрc2!** — цугцванг.

2. **Kрb1**.

В случае 2. **Фe5+** **Kрг4** 3. **Фe6+** **Kрh4** 4. **Фg6** от черных требуется очень точная защита — 4... **Лf3!**, тогда как проигрывает 4... **Лg3** 5. **Фf5!** **Лh3** 6. **Фf4+** **Kрh5**, и далее как в предыдущем примечании. Если же белые сразу играют 4. **Фf5**, то теперь уже 4... **Лg3!** ведет к позиции, где они не могут передать противнику очередь хода: 5. **Kрb1** **Лg1+** 6. **Kрc2** **Лg2+** и т. д.

2... **Лg3** 3. **Kрc2** **Лh3** 4. **Фe5** **Kрг4** 5. **Фe6+** **Kрh4** 6. **Kрd2** **a2!**

Именно в тот момент, когда король ступил на линию «d», черные форсируют переход в ни-

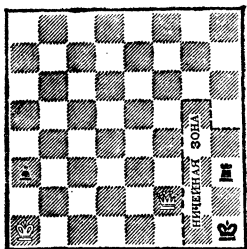
чийное окончание 338. К проигрышу вело 6...Лg3 7. Кре2 (344), а также 6...Лh2+ 7. Кре3 a2 8. Фh6+ Кpg4 9. Фf4+ Кrh3 10. Кpf3 с неизбежным матом.

Таким образом, на основании анализа позиций 343—353 можно определить ничейную зону для черного короля, поддерживающего ладью на 3-й горизонтали, при пешке на a3 и белом короле на a2 или a1.

Исключением является лишь следующая позиция.

### В. Хенкин, 1962

354



Ход белых — ничья  
Ход черных — выигрыш

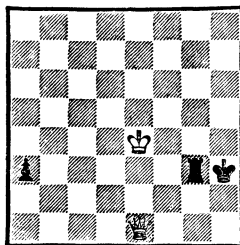
354. Черные при своем ходе в пугцванге. Но если ход белых, то ничья. Передать очередь хода не удастся: 1. Кrb1 Лg3! 2. Ф : g3 a2+ 3. Кр : a2 — пат.

В позициях рассмотренного типа основные трудности для белых возникали вследствие неудачного положения их короля, находившегося на 1-й или 2-й горизонтали. При короле на 4-й горизонтали и выше аналогичные позиции будут элементарно выигрышными.

355. Белые угрожают ходом 1. Кrf4, и после 1...Кpg4 2. Фf1 Кrh4 3. Фf5 Лg4+ (3...a2

### А. Шерон, 1958

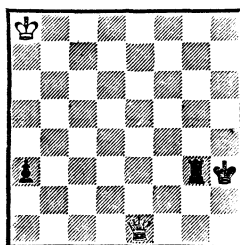
355



Выигрыш

4. Кpf3) 4. Кpf3 Ла4 5. Фg6 они легко побеждают.

356



Выигрыш

356. Здесь король находится на значительном удалении от главного театра военных действий. Чтобы черные не могли усилить позицию продвижением пешки, целесообразно ее заблокировать: 1. Фе6+ Кph2 2. Фа2+ Кph3, а затем со всеми удобствами приближать короля.

2. Ладья поддерживает пешку сзади

Чем дальше продвинута пешка, тем труднее достижение победы. В некоторых случаях она вообще невозможна. Основной метод защиты связан с угрозой продвижения пешки к полю превращения. Предупреждая такое продвижение, сильнейшая сторона вынуждена блокировать пешку ферзем или, что случается чаще, королем. В подхо-

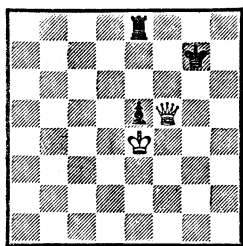
дящий момент король или ферзь оставляет блокадное поле и устремляется в атаку, чтобы создать матовые угрозы до того, как пешка превратится в ферзя. Результат зависит и от местонахождения пешки, и от взаимного расположения фигур.

При пешке, достигшей всего лишь 5-й горизонтали, выигрыш достигается всегда и без затруднений.

А. Шерон, 1926

В. Хенкин, 1962

357



Выигрыш

357. 1. Фg5+ Kpf8 (1... Kpf7 2. Фh5+ Kpf8 3. Kpf5 и т. д.)  
2. Фf6+ Kpg8 3. Фg6+ Kpf8  
4. Kpf5 e4 5. Kpf6 Le7 6. Фh5.

Прямолинейная игра на мат оправдывается отсутствием у черных патовых возможностей, а также отдаленностью пешки от поля превращения.

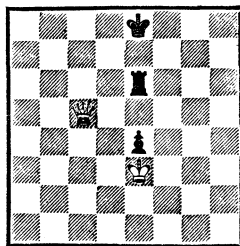
Есть и другой путь к выигрышу: 1. Kpd5 e4 2. Kpd6 e3 3. Kpd7 e2 4. Фg4+ Kpf8 5. Фf3+ Kpg7 6. Фg3+ Kpf7 7. Фf2+ и 8. Кр : e8 (А. Шерон).

При пешке на 4-й горизонтали белые лишаются нескольких темпов и достижение выигрыша усложняется.

358. При своем ходе белые используют незащищенность ладьи для выигрыша важного темпа: 1. Kpf4! e3,

И. Бергер, 1921\*

358



Выигрыш

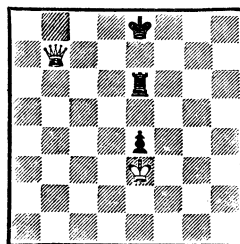
Не спасают и другие ответы. Например: 1... Kpd7 2. Фd5+ Kpe7 3. Kpf5 или 1... Kpf7 2. Kpf5 Le7 3. Фd5+ Kpg7 4. Фd6 Kpf7 5. Фg6+ Kpf8 6. Kpf6 e3 7. Фh5 и т. д.

2. Kpf5 Le7 (2... e2 3. Фс8+) 3. Kpf6 Lf7+ 4. Кре6, и белые выигрывают.

Следует отметить, что в первоначальном положении недостаточно 1. Kpd4? e3 2. Kpd5 ввиду 2... Kpf7! Например: 3. Фс8 Le8! 4. Фf5+ Kpg7 5. Фg4+ Kpf6! 6. Фе2 Kpf7! с ничьей (367). Нетрудно убедиться, что белые, выиграв темп при атаке на ладью (2. Kpd5), проиграли его после нападения ладьи на ферзя (3... Le8).

В. Хенкин, 1962

359



Выигрыш

359. От предыдущей эта позиция отличается лишь положе-

\* В оригинале позиция смещена на 2 вертикали влево, что не меняет ее характера.

нием ферзя. Однако здесь 1. Крf4 e3 2. Крf5 не ведет к цели ввиду 2. . .Ле7, и белые, как и в позиции 358, теряют важный темп, а 3. Фс6+ дает черному королю возможность встретить грудью неприятельского — 3. . .Крf7. Теперь в случае 4. Фg6+ (4. Фс4+ или 4. Фd5+ — 4. . .Крg7) 4. . .Крf8 5. Крf6 e2 белые не успевают провести выигрывающий маневр 6. Фh5 из-за 6. . .Ле6+! Происходит это потому, что король и ферзь действуют на одной и той же стороне доски, вместо того чтобы брать неприятеля в клещи.

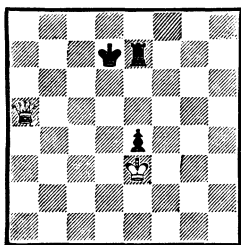
Белые выигрывают, приближая короля с другой стороны: 1. Крd4! e3.

Если 1. . .Крf8, то 2. Крd5 Ле8 (2. . .Ле7 3. Фс8+ Крf7 4. Крd6 ведет к основному варианту) 3. Крd6 e3 4. Фf3+ Крg7 5. Крd7 Ле5 (5. . .e2 6. Фg3+ Крf7 7. Фf2+) 6. Фf4 Лd5+ 7. Лd5+ Кре6 и т. д.

2. Крd5 Ле7 (2. . .e2 3. Фс8+) 3. Фс8+ Крf7 4. Крd6 e2 5. Фf5+ (ферзь переходит на другой фланг и идеально взаимодействует с королем) 5. . .Кре8 6. Фg6+ Крd8 7. Фg8+ Ле8 8. Фf7.

**Б. Горвиц и И. Клинг, 1851\***

360



*Выигрыш*

\* В оригинале позиция смещена на 2 вертикали вправо, что не меняет ее характера.

360. Здесь король защищает ладью, что затрудняет достижение победы. План выигрыша распадается на 4 части.

Первая часть плана: белые отрезают черного короля от ладьи по линии «d», не допуская его на короткую сторону доски.

1. Фb5+ Крd6! (упрощает задачу 1. . .Крd8 2. Фс6) 2. Фb4+ Крd7 3. Фа4+ Крc7 4. Фd1!

Это сильнее, чем 4. Фd4, так как в дальнейшем помогает белым выиграть необходимый темп.

Вторая часть плана: белые отрезают ладью и короля на 8-ю горизонталь.

4. . .Ле5.

Если 4. . .Крc6, то 5. Фd8 Ле6 (5. . .Ле5 6. Крd4) 6. Крf4 e3 7. Крf5 e2 8. Фс8+ с выигрышем.

5. Фd2 Ле6 6. Фd4 Ле7 7. Фd5!

К этому положению с ходом противника и стремились белые, играя 4. Фd1! Черные в цугцванге и вынуждены отступить на 8-ю горизонталь.

7. . .Ле8 8. Фc5+ Крd7 9. Фb5+ Крd8.

Третья часть плана: белые снова отрезают короля по линии «d», захватывая ферзем поле d6.

10. Фс6! Ле7 11. Крf2! (передача очереди хода) 11. . .e3+.

Или 11. . .Лf7+ 12. Кре2 Ле7 13. Кре3. Не помогает 12. . .Лd7 из-за 13. Фа8+.

12. Кре2 Ле8 13. Фd6+ Крc8.

Заключительная часть плана: белые передают очередь хода, после чего ладья должна будет оставить пешку без защиты.

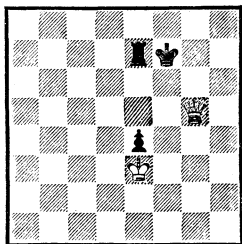
14. Крf1! e2+ 15. Кре1, и белые выигрывают.

Переместим ферзя и черного короля на другой фланг.

**А. Шерон, 1957**

**В. Хенкин, 1962**

361



*Выигрыш*

**361.** План, примененный в предыдущей позиции, здесь не проходит. После 1.  $\Phi h5+$   $Kpf6$  2.  $\Phi h4+$   $Kpf7$  у белых нет поля, соответствующего полю  $a4$  в предыдущем примере, так как маневренность ферзя на короткой стороне доски ограничена.

Из сказанного вытекает задача: заставить черного короля перейти на другую сторону от ладьи.

**1.  $\Phi f4+$ .**

А. Шерон начинает решение ходом 1.  $\Phi g4$ , что затрудняет достижение выигрыша после 1. .  $\text{Le6}$ . К этому продолжению мы еще вернемся, когда будем рассматривать позицию при ходе черных.

**1. .  $Kpe8$**  (в случае 1. .  $Kpg7$  2.  $\Phi f5!$  победа достигается аналогично примеру 360) **2.  $\Phi f5$   $Kpd8$**  3.  $\Phi b5$   $Le6$  (к позиции 360 ведет продолжение 3. .  $Le8$  4.  $\Phi c6$  или 3. .  $Krc7$  4.  $\Phi d5$ ) **4.  $\Phi b7!$**

Шерон предлагает сложный и длинный вариант: 4.  $Kpf4$   $e3$  5.  $\Phi d5+$   $Kre7$  6.  $Kpf5$   $Lf6+$  7.  $Kre5$   $e2$  8.  $\Phi b7+$   $Kpd8$  9.  $\Phi b8+$   $Kpd7$  10.  $\Phi b5+$ . Здесь Шерон продолжает 10. .  $Kre7$

11.  $\Phi b4+$   $Kpf7$  12.  $\Phi c4+$   $Kre7$  13.  $\Phi c7+$   $Kre8$  14.  $Kp : f6$ . Однако 10. .  $Kre7$  — не лучшая защита. Черным следует отвечать 10. .  $Lc6!$ , после чего белые выигрывают единственным и труднонаходимым путем: 11.  $\Phi b7+$   $Kpd8$  12.  $\Phi a8+$   $Kpd7$  13.  $\Phi a7+$   $Kpd8$  14.  $\Phi e3!$   $Kpd7$  15.  $Kpf5!$   $Lc5+$  16.  $Kpf6$   $Lc2$ , и дело сводится к позициям из первой группы.

**4. .  $Kpe8$ .**

Ответы 4. .  $Le7$  и 4. .  $Le8$  после 5.  $\Phi c6$  приводят к позиции 360. Теперь же перед нами позиция 359, где белые выигрывают, начиная 5.  $Kpd4$ .

Вернемся к позиции 361 и рассмотрим ее при ходе черных: **1. .  $Le6$ .**

Хуже 1. .  $Kpf8$  2.  $\Phi g6$  или 1. .  $Le8$  2.  $\Phi h5+$  (в обоих случаях — 360).

**2.  $\Phi f5+$   $Kpe7$**  3.  $\Phi h7+$   $Kpf6$ .

К уже известным нам ситуациям ведет продолжение 3. .  $Kpd6$  4.  $\Phi f7$   $Le7$  (4. .  $Kpe5$  5.  $\Phi f4+$   $Kpd5$  6.  $\Phi c7$ ) 5.  $\Phi f8$   $Kpd7$  6.  $\Phi b8$  (360) или 3. .  $Kpd8$  ( $e8$ ,  $f8$ ) — 359.

**4.  $Kpd4$   $e3$**  5.  $Kpd5$   $Le8$  (5. .  $Le5+$  6.  $Kpd6$   $Le6+$  7.  $Kpd7$   $Le5$  8.  $\Phi h6+$   $Kpf5$  9.  $Kpd6$   $Le4$  10.  $\Phi h5+$   $Kpf4$  11.  $Kpd5$ ) **6.  $\Phi h5$   $Le7$ .**

Не помогает и 6. .  $Ld8+$  7.  $Krc4$  (но не 7.  $Kre4?$   $e2!$  — ничья), и черные теряют пешку, а также 6. .  $Kre7$  7.  $\Phi f3$   $Kpd7$  8.  $\Phi g4+$   $Krc7$  (8. .  $Kre7$  9.  $\Phi g7+$   $Kpd8$  10.  $Kpd6$ ) 9.  $\Phi g7+$   $Kpb8$  10.  $\Phi d7$ .

**7.  $\Phi h4+$   $Kpf7$**  8.  $Kpd6$   $Le8$  9.  $\Phi h5+$   $Kpf8$  10.  $Kpd7$   $Le7+$  11.  $Kpd8$   $Le6$  12.  $\Phi f5+$ , и белые выигрывают.

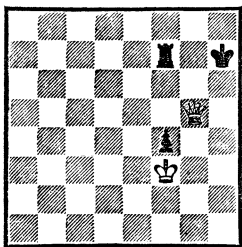
*Слоновая пешка — единственная на 4-й горизонтали, обес-*

печивающая ничью в позициях следующего типа.

после 8. Крг5! приводило к следующему положению.

### А. Шерон, 1926

362



Ничья

362. Ничья обусловлена тем, что черный король находится на короткой стороне доски и, в отличие от позиции 361, заставить его перейти на другой фланг не удастся.

Рассмотрим защиту при ходе черных: 1. . .Лf8 2. Фе7+.

Особенность слоновой пешки проявляется в варианте 2. Фh5+ Крг8 3. Фg6+ Кrh8. Теперь, казалось бы, остается лишь передать черным очередь хода — 4. Кре2 f3+ 5. Кrf2. Однако в этот момент следует 5. . .Лf7! с позиционной ничьей или патом.

2. . .Крг8 3. Крг4 Лf7!

Единственно правильный ответ. Проигрывает 3. . .f3 4. Фg5+ Кrh7 5. Кrh5 f2 6. Фg6+ Кrh8 7. Кrh6.

4. Фd8+ Крг7 5. Фd4+ Кrh7 6. Фd3+.

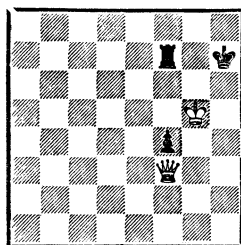
Не опасно и 6. Крг5 f3 7. Фh4+ (7. Фе4+ Крг7!) 7. . .Крг7 8. Фh6+ Крг8 9. Фе6 f2 10. Фе8+ Крг7 и т. д.

6. . .Крг7 7. Фf3 Крг6!

Последний ход черных, не пропускающий белого короля на g5, ликвидирует все опасности. Еще можно было ошибиться, сыграв 7. . .Кrh7?, что

### А. Шерон, 1950

363



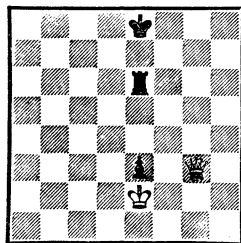
Выигрыш

363. 1. . .Крг7 2. Фc3+ Кrh7 3. Фd3+ Крг7 4. Фg6+ Кrf8 5. Кrh6 f3 6. Фd6+ Кре8 7. Крг6 Лf8 8. Фе6+ Крд8 9. Крг7 f2 10. Фd6+.

При своем ходе белые начинают сразу с 1. Фd3+ и т. д.

Все пешки (за исключением ладейных), достигшие 3-й горизонтали, гарантируют ничью в позициях рассматриваемого нами типа.

364

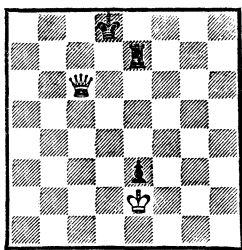


Ничья

364. Угроза продвижения пешки привлекает белого короля к блокадному полю e2. С помощью одного лишь ферзя создать позицию цугцванга не удастся.

Белые добиваются успеха только в исключительно неблагоприятных для слабой стороны ситуациях.

365



Ход белых — ничья  
Ход черных — выигрыш

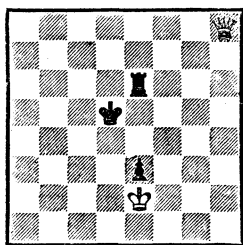
365. Начиная, белые могут создать положение цугцванга лишь ходами короля: 1. **Kpf1 e2+** 2. **Kpe1 Le8** 3. **Fd6+** **Kрс8**.

Это тоже позиция цугцванга. Но вторично передать черным очередь хода нельзя, так как непосредственная близость пешки к полю превращения лишает белого короля свободы маневра. Поэтому — ничья.

Если же в начальном положении начинают черные, то после 1. . **Le8** 2. **Fd6+** **Kрс8** белые экономят одну передачу хода и после 3. **Kpf1 e2+** 4. **Kpe1** выигрывают.

**Н. Григорьев, 1933/34**  
(с переменной цвета)

366



Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья

366. Здесь черные фигуры находятся на недостаточном расстоянии от пешки, а король потерял связь с тыловыми полями. Пользуясь этим, белые рядом

типичных маневров, известных нам по анализу позиций первой группы, теснят неприятельские фигуры к пешке, где их поджидает король.

1. **Fb8!** **Kрс6**.

Другие ответы хуже: 1. . **Kрс5** 2. **Fс7+** **Kрд5** 3. **Fд7+**, и черные проигрывают пешку, или 1. . **Kрд4** 2. **Fа7+** **Kре4** 3. **Fb7+** **Kрf4(f5)** 4. **Ff7+** с тем же результатом.

2. **Fd8!** (цугцванг; черные вынуждены сделать шаг вперед) 2. . **Le5** 3. **Ff6+** **Kрд5** 4. **Fb6** **Kре4** (4. . **Le6** 5. **Fс7!** **Le5** 6. **Kрд3** **Kре6** 7. **Kрд4**) 5. **Fb7+** **Kрf5** (5. . **Kрд4** 6. **Fс6!** **Le4** 7. **Fд6+** **Kрс4** 8. **Fд3+**) 6. **Ff7+** **Kрг5** (6. . **Kре4** 7. **Ff3+** **Kрд4** 8. **Fс6**) 7. **Fg7+** **Kрf5** 8. **Kрf3!** **Kре6** (8. . **e2** 9. **Ff7+**, затем 10. **Ff4+** и 11. **F : e5**) 9. **Kрf4**, и черные теряют пешку.

Если в начальном положении ход черных, то они, улучшая позицию короля, добиваются ничьей.

1. . **Kрд6!** 2. **Fд8+** **Kрс6!**

Возникло уже рассмотренное нами положение, но с ходом белых. Чтобы продолжить свой план, они вынуждены исчерпать резервные ходы королем.

3. **Kрf1 e2+** 4. **Kpe1 Le5** 5. **Ff6+** **Kрд5** 6. **Fb6 Le6** 7. **Fс7 Le5**, и белые ничего не достигают, так как король лишен возможности прийти на помощь ферзью.

Теперь ясно, почему в исходной позиции не ведет к выигрышу 1. **Fд8+**.

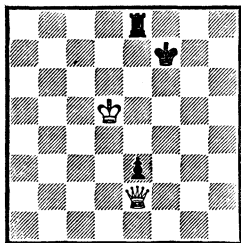
*Если достигшую 3-й горизонтальной центральную пешку блокирует ферзь, то результат зависит от положения королей и очереди хода.*



Интересный случай взаимного цугцванга иллюстрирует следующая позиция.

### А. Шерон, 1957

367



Ход белых — ничья  
Ход черных — выигрыш

367. Любой ход черных ведет к ухудшению их положения и проигрышу:

а) 1. . . Kpf8 2. Kpd6 Лd8+ (2. . . Ле7 3. Фf3+ Кре8 4. Фh5+ или 2. . . Kpf7 3. Фh5+ Kpf8 4. Kpd7 Ле7+ 5. Kpd8) 3. Kpc7 Ле8 4. Фf3+ Kpg7 5. Фg4+ Kpf6 6. Фf4+ Kpg6 7. Kpd7 e2 8. Фg3+ Kpf7 9. Фf2+ и 10. Кр : e8;

б) 1. . . Kpf6 2. Фh5 Ле7 (2. . . Лd8+ 3. Kpc4 Лс8+ 4. Kpd3) 3. Фh4+ Kpf7 4. Kpd6 Ле6+ 5. Kpd7 e2 6. Фh7+ Kpf8 7. Фf5+ и 8. Ф : e6;

в) 1. . . Ле7 2. Фh5+ Kpf8 3. Kpd6 Ле8 4. Kpd7 Ле7+ 5. Kpd8 Ле6 6. Фf5+.

При своем ходе белым для достижения выигрыша не хватает одного темпа: 1. Фh5+ Kpf8 2. Kpd6 e2 — ничья.

Попытка передать черным очередь хода парируется правильной защитой: 1. Фh5+ Kpf8 2. Фf3+ Kpg7 3. Фg4+ Kpf8! (не 3. . . Kpf7? 4. Фе2!) 4. Фе2 Kpf7! — ничья. Не приносит успеха и 1. Kpc5 Ле5+ 2. Kpd4 Ле7! 3. Kpd5 Ле8! и т. д.

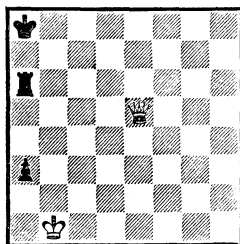
Мы уже отмечали, что ладей-

ная пешка на 3-й горизонтали не дает ничьей в позициях рассматриваемой группы.

### И. Бергер, 1889

(с переменной флангов)

368



Выигрыш

368. Свобода передвижения черного короля на краю доски ограничена, и положения цугцванга определяются естественными условиями.

1. Кра1! Kpb7 (1. . . a2 2. Фс7 или 1. . . Кра7 2. Фс7+ Кра8 3. Кра2) 2. Фb5+ Лb6 3. Фd7+ Кра8 4. Кра2 Ла6 5. Фс7 Лb6 6. Фс8+ и 7. Кр : a3.

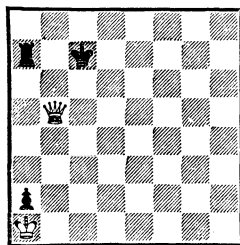
Любопытно, что не ведет к выигрышу 1. Фс7? Лb6+! 2. Кра1 (2. Ф : b6 a2+) 2. . . Лb1+ 3. Кра2 Лb2+ 4. Кр : a3 Лb3+, и ничья, как в позиции 305.

Ладейная пешка, блокированная королем, оказывается бесцельной даже в тех случаях, когда она находится на пороге превращения.

### А. Шерон, 1957

(с переменной флангов)

369



Выигрыш

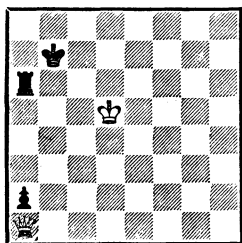
369. При ходе черных: 1. . .  
**Лa8 2. Фc5+ Крb7 3. Фd5+**  
**Крb8 4. Фc6! Лa7 5. Фb6+**  
**Кра8 6. Фb5** (цугцванг) 6. . .  
**Лb7 7. Фе8+ Лb8 8. Фc6+** и  
 9. **Кр : a2.**

При ходе белых: 1. **Фc4+**  
**Крb6 2. Фd4+ Крb7 3. Фc5!**  
**Ла6 4. Фb5+ Кра7 5. Фb4 Кра8**  
**6. Фb3 Ла5** (6. . . Кра7 или 6. . .  
 Ла7—7. Фb5) 7. **Фb6 Ла7 8. Фb5**  
 и т. д.

Если ладейная пешка блокируется ферзем, то игра, как правило, заканчивается вничью.

**В. Хенкин, 1962**

370



*Ничья*

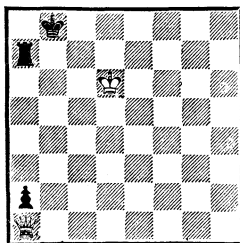
370. Белые не могут заменить блокирующего ферзя королем, что привело бы к выигрышной позиции 369. Как только король попадает на b2, черные шахуют ладью по линии «b», и пешка a2 неприкосновенна из-за потери ферзя. Другого пути к победе нет. Ферзь может покинуть блокадное поле лишь с угрозой мата, но такую ситуацию создать не удастся. Черные маневрируют королем на полях a7 и b7, а ладью держат на a6, отгоняя белого короля шахами всякий раз, когда он пытается приблизиться.

Смещение черных фигур и белого короля на 1, 2 или 3 горизонтали вниз не меняет оценки позиции. При смещении фигур

на ряд вверх положение черного короля ухудшается и результат зависит от очереди хода.

**В. Хенкин, 1962**

371



*Ход белых — выигрыш  
 Ход черных — ничья*

371. При своем ходе белые выигрывают, создавая матовую сеть: 1. **Фh8+ Крb7 2. Фg7+ Крb8.**

Нельзя 2. . . Крb6 из-за 3. **Фb2+**; тот же ход следует и на 2. . . Кра6. И в дальнейшем этот мотив ограничивает возможности черных.

3. **Фg8+ Крb7 4. Фf7+ Крb8 5. Фе8+ Крb7 6. Фc6+ Крb8 7. Фb6+ Кра8** (7. . . Лb7 8. **Фd8+ Кра7 9. Фа5+**) 8. **Крс6 Лh7 9. Фа6+ Крb8 10. Ф : a2.**

Если ход черных, то они достигают ничьей, разрушая матовую сеть: 1. . . **Ла6+**!

Все остальное проигрывает:

а) 1. . . **Ла5 2. Фb2+ Кра8** (2. . . **Крс8 3. Фc3+**) 3. **Крс6 Ла6+ 4. Крс7;**

б) 1. . . **Ла4 2. Фb2+ Кра7 3. Фf2+!** (не 3. **Крс6? Лc4+** 4. **Крb5** из-за 4. . . **Лc2!** с ничьей: 5. **Фg7+ Крb8 6. Крb6 Крс8 7. Фg6 Крд7** или 5. **Фd4+ Крb7 6. Фе4+ Крb8 7. Крb6 Лb2+**) 3. . . **Крb7 4. Фf3+ Кра7 5. Фе3+ Кра6** (5. . . **Кра8 6. Фе8+** или 5. . . **Крb7 6. Фb3+**) 6. **Фd3+ Кра7** (6. . . **Крb6 7. Фb3+ Кра5 8. Крс5**) 7. **Крс6!**

Ла6+ (7...а1Ф 8. Фd7+ или 7...Лс4+ 8. Ф :с4 а1Ф 9. Фf7+) 8. Крс7 а1Ф 9. Фе3+ Кра8 10. Фе8+ Кра7 11. Фb8× (А. Шерон, 1968).

2. Крд7 (2. Крс5 Крb7—370) 2...Ла7+ 3. Крд8.

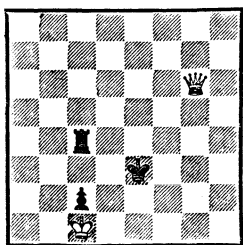
В случае 3. Крс6 к ничьей ведет не 3...Ла6+? 4. Крb5 Ла7 (4...Крb7 5. Фg7+) 5. Фе5+ Крс8 6. Фе8+ Крс7 7. Фе7+ Крb8 8. Фd8+ Крb7 9. Фb6+ Кра8 10. Крс6, и белые выигрывают, а 3...Лс7+ 4. Крд6 Лс2! (338).

3...Крb7! и ничья, так как белые не могут отеснить черного короля на а8: 4. Фg7+ Крb6 5. Фd4+ Крb7 6. Фb4+ Крс6 7. Фс4+ Крb6! (но не 7...Крb7? 8. Фb5+ Кра8 9. Крс8) 8. Фb3+ Крс6 и т. д.

*Все остальные пешки на предпоследней горизонтали, блокированные королем или ферзем, делают ничью при правильной защите. Правильная защита заключается в том, чтобы не позволить сильнейшей стороне нарушить координацию фигур, а также не приближаться королем или ладьей к пешке.*

**Ф. Прокоп, 1925**  
(с переменной флангов)

372



Ход белых — выигрши  
Ход черных — ничья

372. При своем ходе белые создают положение цугцванга:

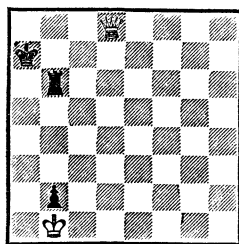
1. Фf6! Кре4 2. Фd6 Лс3 3. Фb4+ Крд3 4. Фf4! Лс4 5. Фе5 Лс3 6. Фd5+ и 7. Фd2+.

Черные, начиная, улучшают позицию короля: 1...Крд4! 2. Фd6+ Кре4 — и достигают ничьей, так как белые не могут передать очередь хода.

Приведем еще один частный случай для коневой пешки.

**Ящук** **Гнет**  
Щецин, 1949  
(с переменной цвета и флангов)

373



Ход белых

373. Белые сыграли 1. Фс7+, Ничья достигалась посредством 1...Лb7 или 1...Кра8. Последовало, однако, 1...Кра6?, после чего черные фигуры словно магнитом притягиваются к своей пешке.

2. Фе7!

Возникла позиция, сходная с примером 332, но как бы повернутая на 90 градусов. Она решается аналогичным образом. Сейчас нельзя, например, 2...Лb7(b8) или 2...Кра5 из-за 3. Фа3+ с выигрышем пешки. Все пути отступления отрезаны, приходится идти вперед.

2...Лb3.

К продолжению, случившемуся в партии, ведет 2...Лb5 3. Фе2! Крb6 (3...Кра5 4. Фе6!) 4. Фс4 Кра6 5. Фс6+ Кра5 (5...Лb6 6. Фа8+) 6. Фе6, и далее см. 9-й ход черных.

3. Фе4 Крб5 4. Фд5+ Крб4  
 5. Фс6 Кра5 6. Фс5+ Краб  
 7. Фс4+ Лб5 8. Фс6+ Кра5  
 9. Фе6! Лб4 10. Фе1 Крб5  
 (10. . Кра4 11. Фе5 Лб5 12. Фс3  
 Лб4 13. Фс5 и т. д.) 11. Фс3 Кра4  
 12. Фс5 Лб3 13. Фс4+ Кра3  
 14. Фд4! Лб4 15. Фа7+ Крб3  
 (15. . Ла4 16. Фе3+) 16. Фа2+  
 Крс3 17. Фд5! Черные сдались.  
 Они теряют ладью (17. . Лб3  
 18. Фс5+ и 19. Фс2+) или  
 пешку (17. . Ла4 18. Фf3+).

### 3. Король поддерживает пешку

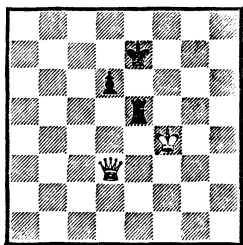
Позиции этой группы наиболее трудные. Они чаще других встречаются на практике и начали исследоваться еще в XVIII веке. На протяжении столетий оценка некоторых позиций менялась по нескольку раз. Думается, последнее слово не сказано и по сей день.

Результат и метод игры зависят от многих факторов, в первую очередь от того, против какой пешки приходится бороться ферзю и насколько далеко эта пешка продвинута.

Начнем с центральных пешек.

#### А. Филидор, 1777

374



*Выигрыш*

374. Рекомендуем внимательно ознакомиться с анализом этой классической позиции. Ее ре-

шение — ключ к пониманию всех примеров третьей группы.

Для достижения победы белым необходимо завоевать пешку d6, что может быть осуществлено лишь с помощью короля, который сейчас отрезан по 5-й горизонтали и линии «е». Поэтому нужно заставить ладью отойти с выгодной позиции. Добиться этого не так просто, поскольку ладья располагает двумя надежными опорными пунктами — e5 и с5. На помощь приходит цугцванг — обычный спутник в борьбе ферзя против ладьи.

Ближайшая цель — изгнать черного короля из укрытия и заставить его занять поле перед пешкой (d5).

В этом случае король будет ограничен в подвижности, ладья лишится одного из опорных пунктов, а число полей, доступных ферзю для маневров в тылу у черных фигур, возрастет.

#### 1. Фh7+ Крд8.

Плохо 1. . Крf8 2. Фd7 или 1. . Кре8 2. Фс7. Упрощает задачу белых 1. . Кре6 2. Фс7 Лс5 3. Фd8 Ле5 4. Фе8+ Крд5 (к быстрому проигрышу ведет 4. . Крf6? 5. Фd7 Лd5 6. Кре4 Ле5+ 7. Крд4 Ле6 8. Крд5, а также 5. . Ле6 6. Фс6 Кре7 7. Фс7+ Крf6 8. Фd7! или в последнем варианте — 6. . Крf7 7. Фb7+ Крг6 8. Фс7 Крf6 9. Фd7!) 5. Фс8 (375).

#### 2. Фf7!

Смысл этого и ближайшего маневра ферзя заключается в том, чтобы получить возможность атаковать пешку d6 с одного из полей — e6 или с6. Так, после 2. . Лс5 3. Фе6 Крс7 4. Фе7+ Крс6 5. Фd8 Ле5 6. Фс8+ Крд5 снова возникает позиция 375,

к которой белые и стремятся. Совсем не годится 2. . . Ле7? 3. Фf8+ Крd7 4. Крf5, и белый король прорывается через 5-ю горизонталь.

2. . . Крс8 3. Фа7 Крd8.

Разумеется, не 3. . . Лс5? 4. Фе7. Но теперь ферзь попадает на с6 и захватывает тыловые поля.

4. Фb8+ Крd7 5. Фb7+ Крd8 6. Фс6! Крe7 7. Фс7+ Крe6 8. Фd8 Крd5 (к тому же ведет 8. . . Лf5+ 9. Крg4 Ле5 10. Фе8+ Крd5 11. Фс8) 9. Фс8!

Выигрывают белые и посредством 9. Фd7 (А. Шерон, 1950). Если теперь 9. . . Крс5, то 10. Фb7! и черные в цугцванге. Например: 10. . . Крd4 (другие ответы хуже: в случае отступления ладьи на e1, e6, e8 или h5 следует 11. Фс7+ с завоеванием ладьи или пешки; к тому же результату ведет 10. . . Ле2 11. Фа7+ Крd5 12. Фа8+ Крс5 13. Фа5+ Крd4 14. Фb4+) 11. Фс6 Лd5, и теперь, по К. Сальвиоли, 12. Крf3! Крe5 (после 12. . . Лf5+ 13. Крg4 Лd5 14. Крf4 теряется пешка) 13. Крe3 Лс5 (13. . . Лd1? 14. Фс3+ или 13. . . Крe6? 14. Фс4 Крe5 15. Фе4+) 14. Фе8+ Крf6 (14. . . Крf5 15. Фf7+ Крe5 16. Фе7+ Крd5 17. Фе4×) 15. Фd7 Лd5 16. Крe4 Лd1 17. Фg4 с быстрым выигрышем.

После 9. Фd7 упорнее 9. . . Ле4+ 10. Крf5 Ле5+ 11. Крf6 Ле4 (и здесь на 11. . . Крс5 следует 12. Фb7!) 12. Фb5+ Крd4, и теперь не 13. Фс6, как рекомендует Шерон (13. . . d5 14. Фb5 Ле3 15. Фb4+ Крd3 16. Фс5 d4 17. Крf5, и далее как в позиции 379), а 13. Фb4+ Крd5 14. Фd2+ Крс5 15. Фс3+ Крd5 16.

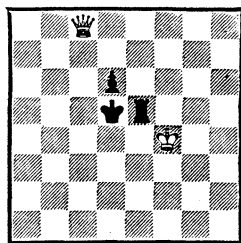
Фd3+ с переходом к позиции 377 (см. 15-й ход белых).

Читатель уже сталкивался и еще не раз столкнется с несколькими решениями одних и тех же позиций. Однако здесь и в дальнейшем предпочтение отдается такому решению, которое основано на наиболее общем методе игры. Так, решение, предложенное Шероном, хотя и правильно, но годится только для случаев с центральными пешками, тогда как классический метод распространяется на все пешки.

Представим положение, возникшее после 9. Фс8!, на диаграмме.

#### А. Филидор, 1777

375



Выигрыш

375. Первая позиция цугцванга (если ход белых, то они передают его черным посредством 1. Фа8+ Крe6 2. Фе8+ Крd5 3. Фс8). Черные вынуждены пропустить неприятельского короля через 5-ю горизонталь, так как немедленно проигрывает 9. . . Лh5 из-за 10. Фа8+ Крd4 11. Фа4+ и т. д. В случае 9. . . Крd4 белые продолжают, по К. Сальвиоли, 10. Фс6 (см. предыдущее примечание).

9. . . Ле4+.

Шерон считал, что посредством 9. . . Ле7 10. Крf5 Лf7+ 11.

Крг6 Лf4 черные в значительной степени затрудняют задачу белых. Однако, играя 10. Фg8+ (вместо 10. Крf5) и лишь затем 11. Крf5, белые не допускают оттеснения своего короля.

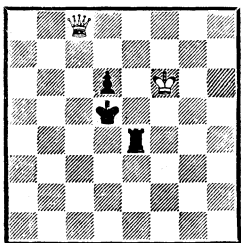
**10. Крf5 Ле5+ 11. Крf6 Ле4.**

Ладья не может отрываться от короля, в противном случае черные несут потери: 11. . . Ле1 12. Фа8+ Крд4 13. Фа4+ или 11. . . Ле2 12. Фа8+ Крс5 13. Фа5+ Крд4 14. Фb4+ и т. д.

**А. Филидор, 1777**

**Б. Гурецкий-Корниц, 1864**

376



*Выигрыш*

**376.** Первая часть плана осуществлена. Белый король перешел через 5-ю горизонталь. На очереди — линия «е».

Филидор дает такое решение:

12. Фf5+ Ле5 13. Фd3+ Крс5 14. Фd2! Крс6 (14. . . Ле8 15. Фа5+ или 14. . . Ле4 15. Фc3+ Крд5 16. Фd3+ Лd4 17. Фb5+ Кре4 18. Кре6) 15. Фd4 Крд7 16. Фc4 Лc5.

Плохо 16. . . Крд8 17. Фc6. К проигрышу ладья ведет 16. . . Ле7(е3) 17. Фа4+ Крд8 18. Фа8+. Если 16. . . Ле8, то 17. Фа4+ Крд8 18. Фb5; или 16. . . Ла5 17. Фb4! Лc5 18. Фb7+ Лc7 19. Фb5+ Лc6 20. Крf7 Крс7 21. Кре6 и т. д.

17. Фf7+ Крс6 18. Кре7 Ле5+ 19. Крд8 Лc5 20. Фd7+ Крд5 21. Кре7 Лc6 22. Фf5+ Крс4

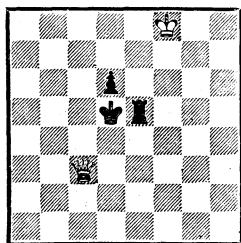
23. Крд7 Лc5 24. Фе4+ и 25. Кр : d6.

Недостаток этого решения — сложность и некоторая хаотичность движения фигур. Проще и яснее в методическом отношении другой способ игры, предложенный Б. Гурецким-Корницем.

**12. Фc3! Ле6+ (12. . . Ле5 13. Крf7! — цугцванг) 13. Крf7 Ле5 14. Крf8!**

**Б. Гурецкий-Корниц, 1864**

377



*Выигрыш*

**377.** Вторая позиция цугцванга (при своем ходе белые играют 1. Крf7). Черные вынуждены пропустить короля через линию «е».

14. . . Ле4 (14. . . Кре4 15. Фc4+ Крf5 16. Фd3+ Кре6 17. Кре8 или 14. . . Ле6 15. Фb3+ Кре5 16. Крf7 Лf6+ 17. Кре7) 15. Фd3+ Лd4.

Не помогает и 15. . . Кре5 16. Кре7 d5 17. Фg3+ и теперь: 17. . . Крд4+ 18. Крд6 Крс4 19. Фg2 Лd4 20. Фc2+; 17. . . Крf5+ 18. Крд6 d4 19. Фd3 Крf4 20. Крд5; 17. . . Лf4 18. Фе3+ Ле4 19. Фg5+ Крд4+ 20. Крд6.

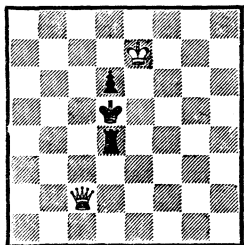
16. Фf5+ Крс4 17. Фc2+ Крд5 18. Кре7.

378. 18 ходов потребовалось белым, чтобы прорваться королем к пешке. Дальнейшее очевидно.

18. . . Кре5 19. Крд7 Лd5 20. Фе2+ Крf4 21. Крс6 Лd4 22.

## Б. Гурецкий-Корниц, 1864

378



*Выигрыш*

**Крб5 Крf5 23. Фе3 Ле4 24. Фd3 Крe5 25. Крс6 Лd4 26. Фе3+ Ле4 27. Фg5+ Крe6 28. Фg6+ Крe5 29. Ф : d6+.**

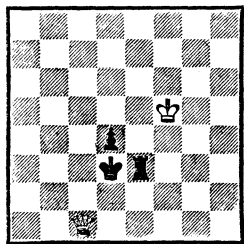
При центральной пешке на 5-й горизонтали оценка позиции и метод выигрыша соответствуют примерам 374—378.

При центральной пешке, достигшей 4-й горизонтали, сильнейшая сторона также добивается победы, однако метод игры несколько отличен от предыдущего.

## Б. Гурецкий-Корниц, 1864

А. Шерон, 1949

379



*Выигрыш*

**379.** Это положение сходно с позицией 377. Однако здесь не ведет к цели маневр 1. Крf6, так как черные, пользуясь близостью пешки к полю превращения, играют 1. . .Крe2! и после 2. Фc2+ Крe1 3. Фc5 Лf3+! 4. Крe5 d3! достигают ничьей. Но

если ход черных, то их не спасает 1. . .Крe2 2. Фc2+ Крe1 ввиду 3. Крf4! Ле2 4. Фc1+ Крf2 5. Фd1. Также проигрывает 1. . .Ле8 2. Фа3+ Крe2 (2. . .Крd2 3. Фb4+) 3. Фа4 Лf8+ (3. . .Лd8 4. Фа5 Лf8+ 5. Крe4 d3 6. Фh5+ Крd2 7. Фh6+) 4. Крe4 d3 (4. . .Лd8 5. Фа5 Лd6 6. Фc7) 5. Фb5 Лd8 6. Фh5+ Крf1 7. Крe3 и т. д. (А. Шерон).

Приведенные анализы послужили причиной неправильной оценки позиции 379 многими теоретиками, которые, как и ее автор Гурецкий-Корниц, ошибочно полагали, что выигрыш достигается только при ходе черных. Эту оценку опроверг Шерон, одновременно она была поколеблена и практикой.

**1. Фc5!**

Ничья в варианте с ходом 1. Крf6? была обусловлена тем, что белый король на один шаг удалялся от пешки, рвущейся в ферзи. Теперь же он остается в непосредственной близости и готов в любой момент вступить в бой.

**1. . .Ле2** (1. . .Ле1 2. Фb5+ Крe3 3. Фе5+ или 2. . .Крd2 3. Фb4+) **2. Фа3+ Крd2** (после 2. . .Крс2 3. Фа2+ Крd3 4. Фb3+ Крd2 игра сводится к основному варианту) **3. Крf4 Крс2.**

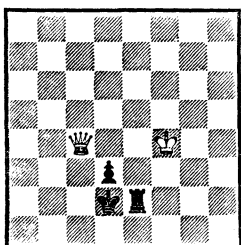
Продолжение **3. . .Ле3** 4. Фb2+ Крd3 5. Фb3+ Крd2 (5. . .Крe2 6. Фc2+ Крe1 7. Фc4 Лh3 8. Крg4) 6. Фc4 Лd3 7. Крe4 ведет к потере пешки. На 3. . . Ле1 или 3. . .Ле8 следует **4. Фb4+.**

**4. Фа2+ Крd3 5. Фb3+ Крd2 6. Фc4! d3.**

Все предыдущие маневры были направлены к тому, чтобы вынудить продвижение пешки.

**Б. Гурецкий-Корниц, 1864**  
**А. Шерон, 1949**

380



380. К этому положению, которое более 80 лет считалось ничейным, пришла (с переменой цвета и флангов) партия **Авербах — Симагин** (Тула, 1950). К счастью, Ю. Авербах и не подозревал о такой оценке, а потому стремился к позиции на диаграмме и легко добился победы.

**7. Фd4!**

Гурецкий-Корниц рассматривал лишь 7. Фс5 Крd1 8. Фс3 d2 9. Фf3 Крc1! 10. Фс3+ Крb1 11. Фb3+ Крc1 12. Фс4+ Крd1 13. Крf3 Лe7 14. Крf2 Лe8 15. Фа4+ Крc1 16. Фс6+ Крb2 с ничьей. Вместо 7. Фd4 к выигрышу ведет и 7. Фb4+ Крc2 8. Крf3 и т. д. (Г. Лисицын).

**7. . . Крc2.**

Если 7. . . Лe8, то 8. Фb2+ Крd1 (8. . . Крe1 9. Фb5! Лd8 10. Крe3 Крf1 11. Фf5+) 9. Фb5! Лd8 10. Крe3 Крc1(c2) 11. Фс5+ Крd1 12. Фb6, и белые выигрывают (А. Шерон).

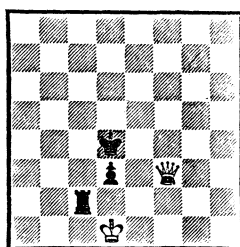
8. Крf3 Лe1 9. Фс4+ Крd2 10. Фb4+ Крd1 11. Фb2! Лe2 12. Фс3 Лd2 13. Фс4! (разумеется, не 13. Крe3 Лe2+ 14. Кр : d3?? Лe3+ — ничья) 13. . . Лс2 (после 13. . . Крe1 14. Фb4! черные получали мат) 14. Ф : d3+, и белые выиграли.

Таким образом, при пешке на 3-й горизонтали у сильнейшей

стороны в качестве дополнительного ресурса атаки появляются матовые угрозы. Но если белый король отрезан по 1-й горизонтали ладьей, то черные достигают ничьей благодаря близости пешки к полю превращения.

**Б. Горвиц и И. Клинг, 1851**  
**А. Шерон, 1950**

381



*Ничья*

381. Вопреки утверждению авторов позиции, черные не проигрывают, а добиваются ничьей.

**1. Фf4+ Крd5 2. Фе3 Крc4 3. Фе4+ Крc3 4. Фd5 Лd2+ 5. Крe1 (5. Крc1 Лс2+ 6. Крb1 Лb2+ 7. Крa1 d2! — ничья) 5. . . Лe2+ 6. Крf1 Лс2 7. Фс5+.**

Белые сделали все необходимые ходы и теперь, по аналогии с предыдущими примерами, ожидают 7. . . Крd2. Но именно это продолжение, которое до Шерона рассматривали все аналитики, и ведет к проигрышу: 8. Фd4 Лс8 9. Фf4+ Крc2 10. Крf2 d2 11. Фf5+ Крb3 12. Крe2 Лс2 13. Фd3+ Крb2 14. Крd1; или 8. . . Лс3 9. Крf2 Лс1 10. Фf4+ Крc2 11. Фс4+ Крd2 12. Фd4! Лс3 13. Крf3 Лс1 14. Фf4+ Крc2 15. Фс4+ Крd2 16. Фb4+ Лс3 (16. . . Крd1 или 16. . . Крc2—17. Крe3) 17. Крe4 Крc2 18. Крd4 Лb3 19. Фс4+ Крb2 20. Крe3.

**7. . . Крb3!**



Этот неожиданный ход, найденный Шероном, форсирует ничью.

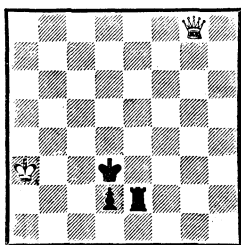
8.  $\Phi d4$  Лс1+ 9. Крf2 d2!!  
10.  $\Phi d3+$  Крb2!, и после 11.  
 $\Phi : d2+$  Лс2 на доске остаются  
лишь короли.

Покажем одну из редких позиций, где ладья с пешкой одерживает победу над ферзем.

**Л. Прокеш, 1950**

(окончание этюда с переменной цвета и флангов)

382



*Ход черных  
Черные выигрывают*

382. Немедленное превращение пешки — 1. . . d1 $\Phi$  — ведет к пату: 2.  $\Phi d5+$  Крс2 3.  $\Phi a2+$  Крс3 (3. . . Крс1 4.  $\Phi b2+$ !) 4.  $\Phi c4+$  Крд2 5.  $\Phi c3+$ !

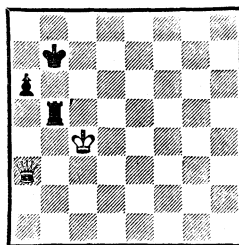
Правильно 1. . . Лe3!, и, разрушая патовую конструкцию, черные в то же время обеспечивают проведение пешки в ферзи.

*В отличие от центральных, ладьяная пешка, расположенная на 6-й горизонтали, обеспечивает надежную защиту в позициях следующего типа.*

383. Здесь ничья обусловлена тем, что ферзь может атаковать пешку только с одной стороны. Тыловые поля a7, a8, b7 и b8 белым фигурам недоступны, и выкурить черного короля из укрытия не удастся. Для успешной защиты черные не должны пропускать неприятельского

**Б. Гурецкий-Корниц, 1864**

383



*Ничья*

короля на линию «а» или дать ему закрепиться на поле с8.

1.  $\Phi e7+$  Крb8 2.  $\Phi e8+$  Крb7  
3.  $\Phi d8$  Кра7 4.  $\Phi c8$  Лb7!

Этот ход, хотя и позволяет белому королю перейти через 5-ю горизонталь, к проигрышу не ведет. Напротив, попытка удержать ладью на b5 позволяет противнику овладеть тыловыми полями и разрушить крепость: 4. . . Крb6? 5.  $\Phi b8+$  Крс6 (5. . . Кра5 6.  $\Phi d8+$  Кра4 7.  $\Phi d2$  Кра3 8.  $\Phi d6+$ ) 6.  $\Phi a7$  Лb6 (6. . . Ла5 7. Крb4 Лb5+ 8. Кра4 Лb6 9. Кра5) 7. Крд4 Крb5 (7. . . Лb4+ 8. Крс3 Лb6 9. Крс4) 8.  $\Phi d7+$  Крb4 9.  $\Phi c7$  Лh6 10.  $\Phi e7+$  Кра4 11.  $\Phi e8+$  Кра5 12. Крс5, и белые выигрывают.

5.  $\Phi c5+$ .

Если сразу 5. Крс5, то 5. . . Лb5+ 6. Крс6 Лb6+ 7. Крс7 Лb5 8.  $\Phi g4(d8)$  Лb7+ 9. Крс6 Лb6+, и король должен обратиться восвояси.

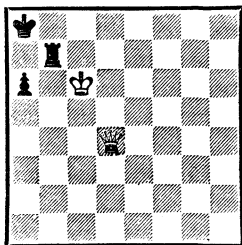
5. . . Кра8 6.  $\Phi d6$  Кра7 7.  $\Phi d4+$  Кра8 8. Крс5 Кра7 9. Крс6+ Кра8.

384. Основная ничейная позиция. Белые не могут прорвать оборону.

10.  $\Phi d8+$  Лb8 11.  $\Phi a5$  Кра7  
12.  $\Phi c7+$  Кра8 13.  $\Phi f4$ .

Тревога! Белые угрожают новым прорывом короля. Так, если черные беспечно сыграют 13. . .

384



*Ничья*

Лб5?, то после 14. Крс7! они терпят поражение: 14. . .Кра7 (14. . .Лб7+ 15. Крс8 Лб5 16. Фс7 ведет к тому же) 15. Фд6 Лб8 16. Фс5+ Кра8 17. Фс6+ Кра7 18. Фд6! Лб7+ 19. Крс8 Лб5 20. Фд7+ Кра8 21. Фс7, и черные теряют ладью (21. . . Лб1 22. Фс6+ Кра7 23. Фс5+ Кра8 24. Фд5+ Кра7 25. Фд4+ Кра8 26. Фе4+).

13. . .Лб7! Черные начеку. Перед нами снова позиция 384.

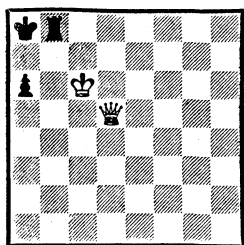
Пенроуз

Хартстон

Англия, 1971

(с переменной флангов)

385



*Ход черных*

385. Правильный ход — 1. . . Лб7! — воздвигал на пути неприятельского короля непреодолимый барьер (384). Последовало, однако, 1. . .Кра7?, и в крепости образовалась брешь: 2. Крс7 Лб5 3. Фс6 Лб8 4. Фд6 Лб5 (4. . .Лб7+ 5. Крс8 Лб5 6. Фд7+ Кра8 7. Фс7 — разоб-

рано в предыдущих примечаниях) 5. Крс8 а5 6. Фс7+ Краб 7. Фс6+ Лб6 8. Фс4+ Кра7 9. Фд5 Краб 10. Крс7 а4 11. Фд4, Черные сдались.

В этом примере черные потерпели поражение в ничейной позиции из-за неосведомленности. Однако на практике нередко встречаются ситуации, в которых слабейшей стороне не удастся завершить ничейное построение ввиду неудачного расположения фигур.

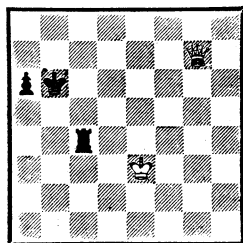
Рубинштейн

Рети

Стокгольм, 1919

(с переменной цвета и флангов)

386



*Выигрыш*

386. 1. Фг8! (атакуя ладью, ферзь захватывает тыловые поля) 1. . .Лс7 2. Фа8! Ла7 3. Фд8+ Лс7 4. Крд4 (связанность неприятельских фигур позволяет белым подтянуть короля до того, как черные успевают перестроиться в соответствии с позицией 383) 4. . .Крб7 5. Крд5 Лс8 6. Фд7 Лс7 7. Фд6! Лс8.

Не помогает и 7. . .Лh7 8. Фб4+ Кра7 9. Фд4+ Крб7 10. Фб2+ Кра7 (10. . .Кра8 11. Фб6) 11. Крс6 Лh6+ 12. Крс7 Лh7+ 13. Крс8.

8. Фб4+ Кра7 9. Крд6 Лб8.

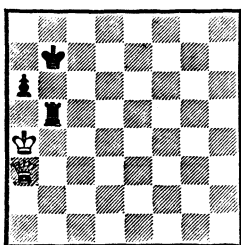
Наконец-то ладья попала на линию «б», осталось сделать только один ход — 10. . .Лб7,

но поздно: белый король прорывается на с8!

10. Фс5+ Кра8 11. Фс6+ Кра7 12. Крс7 Лб5 13. Фд6! Лб8 14. Фс5+ Кра8 15. Фс6+ Кра7 16. Фд6! (А. Рубинштейн разыгрывает эндшпиль как по нотам) 16. . .Лб7+ 17. Крс8 Лб5 18. Фс7+ Кра8 19. Фс6+ Кра7 20. Фд6! — последняя передача очереди хода. Черные сдались.

**В. Хенкин, 1962**

387



*Выигрыш*

387. Эта позиция отличается от примера 383 только положением белого короля. Оценка изменилась вследствие того, что король прорывается к пешке по линии «а».

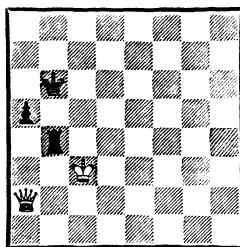
1. Фе7+ Крб8 2. Фд7 Кра8 (2. . .Лб7 3. Фд8+ Кра7 4. Фд4+ Крб8 5. Кра5) 3. Фс7! (но не 3. Фс6+ Кра7 4. Фс8? Ла5+! 5. Крб4 Лб5+ 6. Крс4 Лб7 — ничья) 3. . .Лб1 (любой отход ладьи по 5-й горизонтали ведет к ее потере, а ответ 3. . .Лб7 рассмотрен в примечаниях ко 2-му ходу черных) 4. Фс6+ (не сразу 4. Кра5? Ла1+ 5. Крб6 Лб1+ 6. Кр : а6 Лб6+ — ничья, как в позиции 305) 4. . . Кра7 5. Фс5+ Крб7 6. Фд5+ Кра7 7. Фд4+ Кра8 8. Кра5, и белые выигрывают.

При ладейной пешке на 5-й горизонтали ферзь получает возможность атаковать с тыловых

полей, что становится решающим фактором.

**Б. Гурецкий-Корниц, 1864**

388



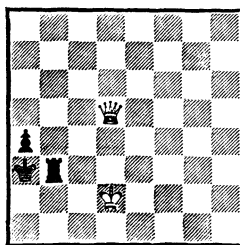
*Выигрыш*

388. 1. Фд5 Кра6 2. Фс6+ Кра7 (2. . .Лб6 3. Фа8+ Крб5 4. Крб3 Ла6 5. Фд5+ Крб6 6. Кра4 и т. д.) 3. Крд3! (цугцванг, черные вынуждены пропустить неприятельского короля через 5-ю горизонталь) 3. . . Лб6 4. Фс7+ Кра6 5. Фс8+ Кра7 6. Крс4 Лб7 7. Фд8 Кра6 8. Крс5, и белые выигрывают.

При ладейной пешке на 4-й горизонтали оценка позиции не меняется. Рассмотрим пример, где черный король расположен впереди пешки.

**Б. Гурецкий-Корниц, 1864**

389



*Выигрыш*

389. Для достижения выигрыша белым следует поставить короля на с2, а ферзя на d4. В этом случае черные при своем ходе окажутся в цугцванге.

1. Фd4 Лb2+ 2. Крс1 Лb5  
3. Крс2 Лb3 4. Фd6+ Кра2  
5. Фd5 Кра3 6. Фd4! Цель достигнута. Черные теряют либо пешку, либо ладью, либо получают мат (6. . .Лb5 7. Фа1+ Крb4 8. Фс3×).

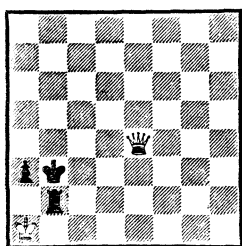
При ладейной пешке на 3-й горизонтали результат зависит от расположения черного короля.

Халик

Кошанский

Югославия, 1971  
(с переменой цвета)

390



Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья

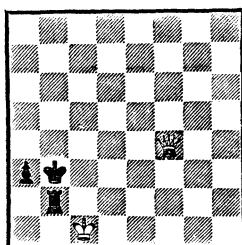
390. 1. Фb7+ Крс3 2. Фа6 Крb4 (2. . .Крb3 3. Фb5+ Крс3 4. Фа4) 3. Фd3! Кра4 4. Фс3! (цугцванг, черные должны ходить ладьей, освобождая белого короля) 4. . .Лb4 5. Фс6+ Крb3 6. Фс1! Кра4 7. Фd1+ Крb5 8. Кра2 Ла4 9. Фb3+ Лb4 10. Фd5+ Крb6 11. Кр : а3. Черные сдались.

Если ход черных, то после 1. . .Ла2+ 2. Крb1 Лb2+ 3. Крс1 Кра2! они сводят игру к ничейной позиции 392.

391. 1. Фf7+! (все другие ходы после 1. . .Кра2! ведут к ничьей — 392) 1. . .Крb4 2. Фd5 Крс3 3. Фf3+ Крb4 4. Фd3 Кра4 (4. . .Лb3 5. Фd4+ Крb5 6. Крс2 Лb2+ 7. Крс3 Кра5 8. Фа7+) 5. Фс3 Лb4 6. Фс6+ Лb5 7. Крс2 Кра5 8. Фа8+

В. Хенкин, 1962

391



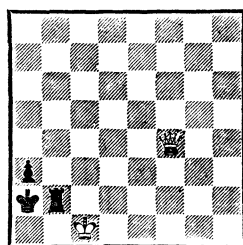
Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья

Крb4 9. Крb1 Ла5 10. Фе4+ Крb3 11. Фе6+ Крb4 12. Кра2, и белые выигрывают (368).

При своем ходе черные играют 1. . .Кра2!

Б. Гурецкий-Корниц, 1864

392



Ничья

392. В позиции 389 аналогичное положение было для черных проигрышным. Здесь же ферзь недоступно поле a1, и заставить короля покинуть свое убежище не удастся.

1. Фf3 Лb4 2. Фd5+ Кра1 3. Фа5 Лb1+ 4. Крс2 Лb2+ 5. Крс3 Кра2 (но не 5. . .a2? 6. Фе5!) 6. Фс5 Лb1. Ничья.

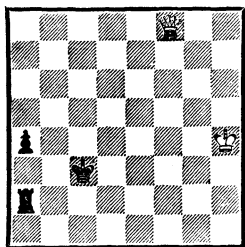
Борьбу ферзя против ладьи с крайней пешкой хорошо иллюстрирует следующий пример.

393. В этом положении партия была отложена, и белым присудили выигрыш. А. Гурвич опротестовал решение судейской коллегии, указав, что черные

**Денисов****Гурвич**

По переписке, 1967/68  
(с переменной флангов)

393

*Ход белых*

могут свести игру к ничейной позиции 392. Правда, для ее достижения требуется несколько темпов, однако задача черных облегчается отдаленностью белого короля.

В качестве основного варианта Гурвич рассматривает продолжение 1.  $\Phi c5+$   $Kpb3$  2.  $\Phi d5+$   $Kpb2$  3.  $Kpg4$  а3 4.  $Kpf3$   $Ла1$  5.  $\Phi d4+$   $Кра2$  6.  $Кре2$   $Лб1$  с теоретической ничьей.

Нет у белых выигрыша и в случае 1.  $\Phi c5+$   $Kpb3$  2.  $\Phi b5+$   $Крс2$  3.  $\Phi c4+$   $Kpb2$  4.  $\Phi b4+$   $Кра1!$  5.  $Крг3$  а3 6.  $Kpf3$   $Лф2+$  7.  $Кре3$   $Лг3+$ ! 8.  $Кр : f3$  а2.

Для победы не хватает одного темпа. Стой сейчас белый король на e2 или e3, к выигрышу вело 9.  $\Phi c3+$   $Kpb1$  10.  $Kpd2$ .

Возникает вопрос: не могли ли белые в исходном положении этот темп выгадать? Оказывается, могли, если бы сразу начали приближать короля.

Итак, сыграем 1.  $Крг3!$  Теперь у черных два основных ответа — 1. . . а3 и 1. . .  $Kpb3$ :

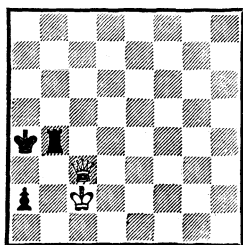
а) 1. . . а3 2.  $Kpf3$   $Kpb2$  3.  $\Phi b4+$   $Крс2$  (если 3. . .  $Кра1$ , то 4.  $Кре3$ , и в случае 4. . .  $Ле2+$  5.  $Кр : e2$  белые выигрывали тот самый темп, которого им недоставало) 4.  $Кре2$   $Ла1$  5.  $\Phi d2+$

$Крb3$  6.  $Kpd3$   $Лф1$  7.  $\Phi c2+$   $Крb4$  8.  $\Phi c4+$   $Кра5$  9.  $\Phi c5+$   $Кра4$  10.  $Крс2$ , и белые выигрывают;

б) 1. . .  $Kpb3$  2.  $\Phi f7+$  (черные угрожали перестроиться посредством 2. . .  $Лb2!$ ) 2. . .  $Kpb2$  3.  $\Phi f6+$   $Крb1$  4.  $\Phi f1+$   $Kpb2$  5.  $\Phi e2+$   $Kpb3$  6.  $\Phi b5+$   $Кра3$  (к первому варианту вело 6. . .  $Крс2$  7.  $Kpf3$  и т. д.) 7.  $Kpf3$   $Лb2$  8.  $\Phi c4$   $Лb4$  9.  $\Phi c5$   $Kpb3$  10.  $Кре3$  а3 11.  $Kpd3$  а2 12.  $\Phi c3+$   $Кра4$  13.  $Крс2!$

**В. Хенкин, 1967**

394

*Выигрыш*

394. При своем ходе белые играют 1.  $\Phi c6+$   $Кра3$  (1. . .  $Кра5$  2.  $\Phi a8+$  или 1. . .  $Лb5$  2.  $\Phi a6+$   $Ла5$  3.  $\Phi c4+$ ) 2.  $\Phi a6+$   $Ла4$  3.  $\Phi d6+$   $Лb4$  4.  $\Phi d3+$   $Кра4$  5.  $\Phi a6 \times$ .

Если же ход черных (как оно и есть в нашем анализе), то 1. . .  $Kpb5$  2.  $\Phi e5+$   $Кра4$  (в случае отступления короля на b6, c6 или a6 следует 3.  $\Phi e6+$  и 4.  $\Phi : a2$ ) 3.  $\Phi e8+$   $Лb5$  (3. . .  $Кра3$  4.  $\Phi e3+$   $Кра4$  5.  $\Phi a7+$  или 3. . .  $Кра5$  4.  $\Phi a8+$ ) 4.  $\Phi e4+$  и 5.  $\Phi a8+$ .

А есть еще вариант, ведущий к «эполетному мату»: 1. . .  $Лb6$  2.  $\Phi c4+$   $Кра3$  3.  $\Phi c5+$   $Лb4$  4.  $\Phi a5+$   $Ла4$  5.  $\Phi c3 \times!$

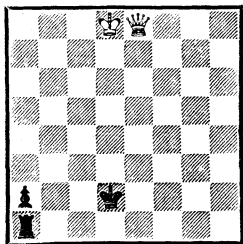
Таким образом, позиция 393 для черных проигрышная, однако требует от белых доста-

точно быстрых действий. Учитывать нужно не только игру на ограничение подвижности неприятельских фигур, но и не менее важный фактор — время.

**Дворецкий И. Зайцев**

Москва, 1973  
(с переменной цвета)

395



*Выигрыш*

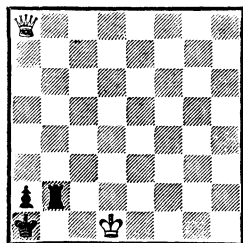
395. Просто не верится, что такое положение могло получиться в практической партии! Белые выигрывают без помощи своего короля.

1.  $\Phi d7+$  (но не 1.  $\Phi e5??$   $\text{Лd1!}$  2.  $\Phi a5+$   $\text{Кре3+!}$ ) 1. . .  $\text{Крс2}$  2.  $\Phi c6+$   $\text{Крб3}$  3.  $\Phi b5+$   $\text{Крс2}$  4.  $\Phi c4+$   $\text{Крб2}$  5.  $\Phi d4+$   $\text{Крб1}$ , и теперь любой выжидательный ход королем или ферзем по большей диагонали (кроме 6.  $\Phi c3??$  — пат) ведет к выигрышу ладьи.

**Г. Ринк, 1889**

(с переменной флангов)

396



*Выигрыш*

396. Стесненное положение короля черных позволяет создать

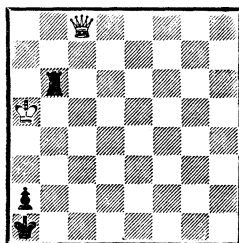
матовую сеть. Движение ферзя имеет строгий геометрический рисунок.

1.  $\Phi h8$   $\text{Крб1}$  2.  $\Phi h7+$   $\text{Кра1}$
3.  $\Phi g7$   $\text{Крб1}$  4.  $\Phi g6+$   $\text{Кра1}$
5.  $\Phi f6$   $\text{Крб1}$  6.  $\Phi f5+$   $\text{Кра1}$
7.  $\Phi e5$   $\text{Крб1}$  8.  $\Phi e4+$   $\text{Кра1}$
9.  $\Phi d4$   $\text{Крб1}$  10.  $\Phi d3+$   $\text{Кра1}$
11.  $\Phi c3$   $\text{Крб1}$  12.  $\Phi c1 \times$ .

**П. Фараго, 1943**

(окончание этюда с переменной флангов)

397



*Ход черных  
Выигрыш*

397. Белые угрожают маневром  $\Phi c8-c1+-c3+-d4-d1 \times$ . Поэтому черные должны ходить королем.

1. . .  $\text{Крб2}$ .

После 1. . .  $\text{Крб1}$  2.  $\Phi f5+$   $\text{Крб2}$  3.  $\Phi f2+$   $\text{Кра1}$  (3. . .  $\text{Кра3}$  4.  $\Phi c5+$ ) 4.  $\Phi d4+$   $\text{Крб1}$  5.  $\Phi : b6+$  белые выигрывают благодаря близости своего короля: 5. . .  $\text{Крс2}$  6.  $\Phi f2+$   $\text{Крб1}$  7.  $\text{Крб4 a1}\Phi$  8.  $\text{Крб3}$ .

2.  $\Phi h8+$   $\text{Крб1}$  3.  $\Phi h7+!$

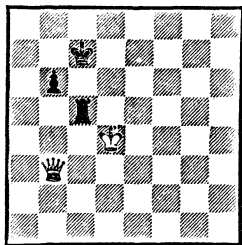
Ошибочно 3.  $\Phi h1+$   $\text{Крб2}$  4.  $\Phi g2+?$   $\text{Кра3!}$  с ничьей, так как у белых нет шаха по диагонали, а черные угрожают спуститься ладьей на b1. Например: 5.  $\Phi g3+$   $\text{Лб3}$  6.  $\Phi e5$   $\text{Лб1}$  7.  $\Phi c3+$   $\text{Лб3}$  8.  $\Phi c1+$   $\text{Лб2}$  9.  $\text{Краб}$   $\text{Крб3}$ , и нельзя 10.  $\text{Крб5}$  ввиду 10. . .  $\text{Лб1}$  11.  $\Phi c4+$   $\text{Кра3+}$ , и выигрывают уже черные.

3. . .  $\text{Крс1}$  4.  $\Phi c7+!$   $\text{Крд1}$  5.  $\Phi e5!$   $\text{Крс2}$  6.  $\Phi a1$   $\text{Лб2}$  7.  $\text{Кра4}$ ,

Перейдем к анализу позиций с коневой пешкой.

**Б. Гурецкий-Корниц, 1864**

398



*Ничья*

398. Здесь, как и при ладейной пешке на 6-й горизонтали (383), ферзь недоступны тыловые поля а8 и в8. При положении черного короля на b7 возможность атаковать пешку со стороны линии «а» исключена. В итоге белым не удается вытеснить короля на b5.

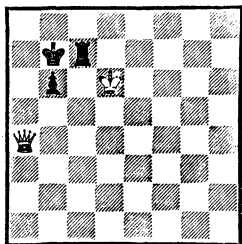
1.  $\Phi f7+$   $Kpb8$  2.  $\Phi e6$   $Kpb7$   
3.  $\Phi d7+$   $Kpb8$  4.  $Kre4$   $Kra8$   
5.  $\Phi a4+$   $Kpb7$  6.  $Krd4$   $Lc7!$

Хотя этот ход и пропускает короля через 5-ю горизонталь, но к проигрышу не ведет. Напротив, попытка удержаться ладьей на 5-й горизонтали оканчивается плачевно: 6. . .  $La5?$  7.  $\Phi d7+$   $Kpb8$  8.  $\Phi c6$   $Kra7$  9.  $\Phi c7+$   $Kra6$  10.  $\Phi b8$   $Lc5$  11.  $\Phi a8$   $Kpb5$ , и далее как в позиции 401.

7.  $Krd5$   $Lc5+$  8.  $Krd6$   $Lc7$ .

**Б. Гурецкий-Корниц, 1864**

399



*Ничья*

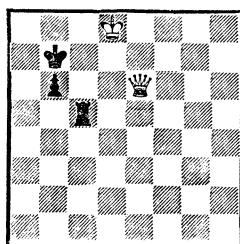
399. Основная ничейная позиция этого эндшпиля. Черные создали неприступную крепость.

9.  $\Phi b5$   $Lc5$  10.  $\Phi d7+$   $Kpb8$   
11.  $\Phi g4$   $Lc7$  12.  $\Phi e2$   $Kpb7!$   
Все лазейки прикрыты — ничья.

В теории почему-то утвердилось мнение, что белые выигрывают, если (по аналогии с позицией 385) их королю удастся закрепиться на 7-й или 8-й горизонтали. Между тем это не так.

**В. Хенкин, 1981**

400



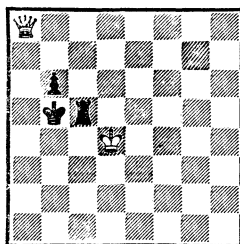
*Ничья*

400. Для позиций с ладейной пешкой это было положением цугцванга. Здесь ладья не обязана покидать опорный пункт, что действительно ведет к проигрышу: 1. . .  $Lc1?$  2.  $\Phi f7+$   $Kra6$  (2. . .  $Kra8$  3.  $\Phi f3+$   $Kra7$  4.  $\Phi a3+$ ) 3.  $\Phi f3!$   $Lc5$  4.  $\Phi a8+$   $Kpb5$  5.  $\Phi a3$  (401). Правильно 1. . .  $Kra7$ , и белые ничего не достигают.

**Б. Гурецкий-Корниц, 1864**

**А. Шерон, 1950**

401



*Выигрыш*

401. Это положение могло возникнуть из позиции 398 после 1. Фf7+ Крс6 2. Фа7 Ла5 3. Фb8 Лс5 4. Фс8+ Крb5 5. Фа8, а также иным путем (см. примечание к 6-му ходу в позиции 398).

Позиция на диаграмме долгое время считалась ничейной согласно анализу Гурецкого-Корница. Шерон нашел решающее усиление за белых.

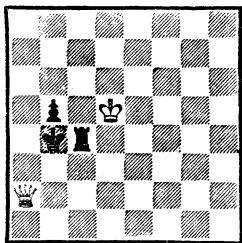
Рассмотрим положение при ходе черных. Оно аналогично примеру 375, только все фигуры смещены на 2 вертикали влево.

1. . . Лс4+ 2. Крд5 Крb4.

Мы уже не раз убеждались, что перемещение одной и той же позиции на доске меняет ее оценку, а также методы атаки и защиты. Вот и теперь, если белые по аналогии с примером 375 сыграют 3. Фаb?, после 3. . . b5 4. Фа2 возникнет новая позиция, где выигрыш уже упущен.

### Б. Гурецкий-Корниц, 1864

402



*Ничья*

402. 1. . . Лс5+ 2. Крд6 Лс8!

В позиции с центральной пешкой этот ход был невозможен из-за потери ладьи. Здесь же ферзь находится на краю доски, и его маневренность резко ограничена.

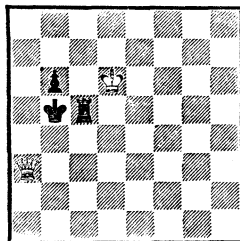
3. Крд7 Лс4 4. Крд8 Лс5 5. Фb2+ Кра4! (в случае 5. . . Крс4? 6. Крд7 белый король про-

рывается к пешке) 6. Крд7 Лс4. Ничья. Белый король не может перейти через линию «с», так как отнять у ладьи все поля не удастся.

Сместим позицию 402 на горизонталь вверх.

### А. Шерон, 1950\*

403



*Выигрыш*

403. Оценка изменилась, так как по сравнению с позицией 402 число тыловых полей у черных сократилось, свобода маневра ладьи по линии «с» уменьшилась, и черные не могут помешать прорыву неприятельского короля к пешке.

1. Крд7.

Если ход черных, то после 1. . . Лс6+ 2. Крд7 Лс5 они получают его обратно: 3. Фа1! Крb4 4. Крд6 Крb5 5. Фа2 Крb4 6. Фb2+ Кра5 7. Фа3+ Крb5 8. Крд7.

1. . . Лс4.

Другая возможность: 1. . . Крс4 (1. . . Лh5 2. Фb2+ Кра5 или 2. . . Крс5—3. Фd2+ или 3. Фf2+ с выигрышем ладьи) 2. Фb2 Лb5 (2. . . b5 3. Крд6 Лd5+ 4. Крс6 Лс5+ 5. Крb6 Лd5 6. Фc1+ Крb4 7. Фf4+ Крс3 8. Крс6) 3. Фе2+ Крс5 4. Крс7, и цель достигнута.

\* В оригинале белый король находится на d7, но это не влияет на способ решения.



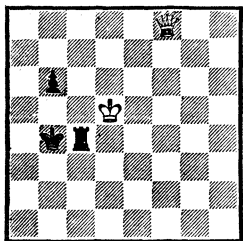
2. **Фb3+** **Крс5** (2. .Лb4 3. **Фd5+** **Кра4** 4. **Фа2+** **Крb5** 5. **Крс7**) 3. **Крс7** **b5** 4. **Фе3+** **Крb4+** 5. **Крb6** **Кра4** 6. **Фе2**, и белые завоёвывают пешку.

Вернемся к примеру 401. Теперь ясно, что белые могут рассчитывать на успех только в том случае, если им удастся прорваться королем через 5-ю горизонталь, не допуская возникновения позиции 402.

Вот почему после 1. .Лс4+ 2. **Крд5** **Крb4** не следует продолжать 3. **Фа6?**, что как раз и приводит к ничейному положению 402. Выигрыш достигается посредством 3. **Фf8+**!

### А. Шерон, 1950

404



### Выигрыш

404. 3. .Лс5+.

Этот ход И. Бергер ошибочно считал достаточным для ничьей. Рассмотрим другое продолжение: 3. .Крb3 (3. .Крb5? 4. **Фf1**) 4. **Фе8** **Лb4** 5. **Фe1!** **Кра4** 6. **Крс6** **Крb3** 7. **Фd2** **Кра3** 8. **Фс3+** **Кра4** 9. **Фd3** **b5** 10. **Фd1+** **Кра3** 11. **Фа1+** **Крb3** 12. **Крс5** с выигрышем.

4. **Кре6!** **b5**.

Создается впечатление, что черные добились своего. Для завершения ничейного построения 402 им остается поставить ладью на с4 или любое другое поле по линии «с». Однако белые, используя временную связанность ладьи, тонкими ма-

неврами не допускают этого. Подобный метод уже встречался в позиции 386.

Проигрывают и другие продолжения. Например: 4. .Кра4 (в случае отступления короля на b3, b5 или c4 следует 5. **Крд6**, и если снова 5. .Крb4, то 6. **Фf2!** **Крb5** 7. **Фа2** **Крb4** 8. **Фb2+** **Кра5** 9. **Фа3+** **Крb5** —403) 5. **Фа8+**! (здесь 5. **Крд6?** после 5. .Лс4 с последующим **b6—b5** ведет к ничейной позиции 402) 5. .Крb4 (5. .Крb5 6. **Крд6** **Крb4** 7. **Фа2** **Крb5** 8. **Фа3—403**) 6. **Фа6** **b5** 7. **Фd6!** **Крс4** 8. **Фе7!** **Лd5** (8. .b4 9. **Крд6** **Ла5** 10. **Фс7+**) 9. **Фс7+** **Лс5** 10. **Фа7!** **b4** 11. **Крд6** **Лd5+** 12. **Крс6** **Лd4** 13. **Фf7+** **Крд3** 14. **Крс5** **Кре3** 15. **Фb3+** и т. д.

5. **Фе7!** **Крс4** 6. **Крд6** **Крb4** 7. **Фe1+** **Лс3** 8. **Крд5** **Крb3** 9. **Фb1+** **Кра4** 10. **Фа2+** **Ла3**.

Черные не могут больше препятствовать прорыву короля через линию «с». На 10. .Крb4 следует 11. **Фb2+**.

11. **Фс2+** **Кра5** (11. .Крb4 12. **Фd2+** или 11. .Лb3 12. **Крс5** **Кра3** 13. **Фg2!**) 12. **Крс6** **b4** 13. **Фс5+** **Кра4** 14. **Фb5+** **Крb3** 15. **Крс5** **Ла4** 16. **Фd3+** **Крb2** 17. **Крb5** и т. д.

Вновь вернемся к позиции 401 и рассмотрим еще один способ защиты (вместо 1. .Лс4+ 2. **Крд5** **Крb4**).

1. .Лg5.

Идея этого хода, рекомендованного Гурецким-Корницем,—помешать переходу белого короля через 5-ю горизонталь. Однако цель не достигается.

2. **Фе8+** **Кра6** 3. **Фе2+** **b5** 4. **Фе6+** **Кра5** 5. **Фс8!** **Лh5** 6. **Крс3!**

Следует обратить внимание на взаимодействие белых фигур.

Они маневрируют таким образом, чтобы, с одной стороны, угрожать двойным ударом, а с другой — предотвратить горизонтальные шахи ладьей при приближении короля к пешке.

6. . .Крб6 (6. . .b4+ 7. Крс4 Лh4+ 8. Крб3) 7. Фd8+ Краб 8. Крб4!, и белые выигрывают.

В последний раз вернемся к позиции 401 и рассмотрим ее при ходе белых. Задача состоит в том, чтобы передать противнику очередь хода.

1. Фb7 Лh5.

Немедленно приводит к цели 1. . .Краб 2. Фа7+ Крб5 3. Фа8. Труднее опровергается 1. . .Лс1: 2. Кре5 Лd1 3. Фf3 Лd8 4. Кре6 Краб (черные стремятся к позиции 398) 5. Фа3+ Крб5 6. Фс3 Краб 7. Кре7 Лb8 (7. . .Лd1 8. Фа3+) 8. Крд7 b5 9. Крс7 Лb7+ 10. Крс6 Лb6+ 11. Крс5 b4 12. Фа1+ Крб7 13. Фа5.

2. Фе4! Лс5.

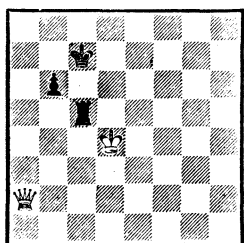
Грозило 3. Фе2+(e8+); на 2. . .Лh6 может последовать 3. Фе2+ Кра4 (3. . .Крс6 4. Фg2+ Крд6 5. Фb7) 4. Крд5 и т. д.

3. Фа8!, и перед нами позиция 401, но уже с ходом черных.

Знакомство с позициями 398—404 позволяет решить следующий пример.

А. Шерон, 1950

405



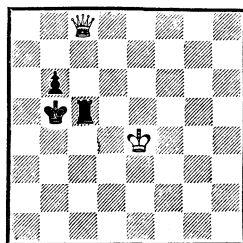
Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья

405. Начиная, черные играют 1. . .Крб7, и далее как в позиции 398.

Белые при своем ходе препятствуют этой возможности: 1. Фа7+ Крс6 2. Фb8 Лd5+ (к позиции 401 ведет 2. . .Крб5 3. Фа8) 3. Кре4 Лс5 4. Фс8+ Крб5.

А. Шерон, 1950

406



Ход белых

Куда отступить ферзем?

406. Возникшая позиция отличается от позиции 401 только положением белого короля (e4 вместо d4). Это, на первый взгляд, незначительное обстоятельство оказывается весьма существенным. После 5. Фа8 Крб4 белые не могут предотвратить перестроение черных фигур в соответствии с ничейной позицией 402. Например: 6. Фа6 Лс4+ 7. Крд5 b5 или 6. Фf8 Крб3 7. Фb8 (7. Фf3+ Крб4; 7. Крд3 Лс3+ и 8. . .b5) 7. . .b5 (при короле на d4 этот ход был бы невозможен) 8. Крд4 Лс4+ и 9. . .Крб4.

Правильно 5. Фb7! Лg5 6. Фd7+.

Белые стремятся к позиции 403. Для этого необходимо прогнать ладью с 5-й горизонтали.

6. . .Краб 7. Фс8+ Кра7.

Черные, в свою очередь, ищут спасения в позиции 398. На 7. . .Крб5 следует 8. Крд4 Лс5 9. Фа8 (401).

8. Фс7+ Краб 9. Фс4+ Кра7  
10. Фf7+ Краб 11. Фf8!

Теперь у ладьи нет больше возможности удерживаться на 5-й горизонтали, кроме, разумеется, хода 11. .Лс5, ведущего после 12. Фа8+ Крб5 13. Крд4 к позиции 403, которой черные стремились избежать.

11. .Лg1 12. Крд5 Лд1+ 13. Крс6 Лс1+ 14. Крд7 Крб7.

Продолжение 14. .Лс5 15. Фа8+ Крб5 16. Фа3 ведет к позиции 403. Черным осталось сыграть 15. .Лс7+, чтобы достичь ничейного положения из примера 398, но очередь хода за белыми, и они, играя 15. Фf3+ Крб8(a7) 16. Фf4+(a3+), забирают ладью.

*При коневой пешке на 5, 4 и 3-й горизонталях слабейшая сторона добивается ничьей, если ей удастся создать позицию типа 402.* На практике, однако, нередко встречаются ситуации, когда для завершения ничейного построения не хватает буквально одного хода. Тогда задача сильнейшей стороны состоит в том, чтобы прорваться королем к пешке, не давая неприятельским силам наладить взаимодействие.

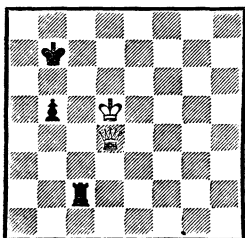
Меднис

Коммонз

Хьюстон, 1974

(с переменной цвета и флангов)

407



Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья

407. Будь ход черных, они сыграли бы 1. .Лс4 или 1. .Краб с теоретической ничьей (402). Однако начинают белые и, пользуясь временной разобщенностью неприятельских фигур, быстро решают исход борьбы.

1. Фg7+! Лс7 (король не может стать на 6-ю горизонталь из-за шаха на g6) 2. Фb2! Крб6 3. Фf6+ Крб7 (3. .Кра7 4. Фd8 Крб7 5. Фе8! Краб 6. Фа8+ Крб6 7. Фb8+ Лb7 8. Фd8+ Краб 9. Крс5) 4. Фd8! Лс2 (4. .Лh7 5. Крс5) 5. Фа5. Черные сдались.

Наиболее трудные для обеих сторон — позиции со слоновой пешкой.

Б. Гурецкий-Корниц, 1864

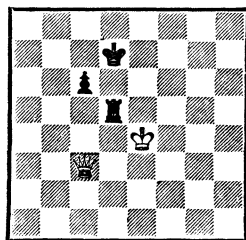
И. Бергер, 1921

В. Гальберштадт, 1931

А. Шерон, 1950

В. Хенкин, 1962

408



Выигрыш

408. Это положение долго считалось ничейным ввиду варианта 1. Фg7+ Крд6 2. Фb7 Крс5 3. Фb8. Теперь полагают, что к ничьей ведет как 3. .Лд4+ 4. Кре5 Крс4 5. Фb6 c5 6. Фb2 Лд5+ 7. Кре6 Лд8 8. Кре7 Лд4 и далее аналогично позиции 402, так и простое 3. .Лg5 или 3. .Лh5, не пропуская короля через 5-ю горизонталь.

В 1950 году Шерон опубликовал анализ, доказывающий наличие выигрыша в этих вариантах (411 и 416), а также привел новое оригинальное решение.

Следует, однако, отметить, что еще в 1931 году, задолго до Шерона, В. Гальберштадт не согласился с оценкой позиции 408 как ничейной, справедливо считая ее выигрышной для белых. Предложенный им план игры на выигрыш заключается в переводе белого короля на ферзевый фланг. При этом ферзь атакует неприятеля с другой стороны доски, где имеется большая свобода маневра. Возникающая в результате такой перестройки позиция решается аналогично филидоровской, как при центральных пешках (374).

Свое решение Гальберштадт начинает с 1. Фg7+ Kpd6 2. Фа7, переходя к позиции 409. Шерон, соглашаясь с этим вариантом, замечает, что черные могут его избежать, если вместо 1... Kpd6 ответят 1... Kрс8. Например: 2. Фа7 Лb5 3. Kpd4 Лd5+ 4. Kрс4 Лb5 5. Фа1 Kрс7 6. Фg7+ Kрс8 7. Фf8+ Kрс7 8. Фе7+ Kрс8 9. Фd6 Kpb7 10. Фd7+ Kpb6 11. Фс8 Лс5+ 12. Kpd4 Лd5+ 13. Кре4 Kрс5, и белым не удалось перевести короля на ферзевый фланг. Это справедливо, если белые начинают решение ходом 1. Фg7+. По существу же, Шерон ошибается и свое мнение опровергает собственным анализом, который мы и приводим.

1. Фа1! Лb5 (в случае 1... Kрс7 2. Фа7+ Kрс8 3. Фb6 Kpd7 4. Фb7+ Kpd6 5. Фа7! также возникает позиция Гальберштадта) 2. Фg7+ Kpd8 3. Фf6+ Kpd7 4. Фf7+ Kpd8 5.

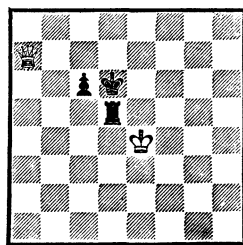
Фе6 Kрс7 6. Фе7+ Kрс8 7. Фd6 Kpb7 8. Фd7+ Kpb6 9. Фс8 Лd5 10. Фb8+ Kрс5.

Здесь Шерон продолжает 10... Фс7, сводя игру к позиции 411. Между тем белые могут получить позицию Гальберштадта, играя следующим образом.

11. Фb2! Kpd6 (после 11... Лh5 12. Фf2+ Kpd6 13. Фf8+ теряется ладья, а в случае 11... Kрс4 12. Фb6 Лс5 белые выигрывают, по К. Сальвиоли: 13. Кре3! Ле5+ 14. Kpf4 Лс5 15. Кре4) 12. Фb6 Kpd7 13. Фb7+ Kpd6 14. Фа7!, и перед нами позиция, к которой мы стремились.

### В. Гальберштадт, 1931

409



Выигрыш

409. Решение Гальберштадта выгодно отличается от предложенного Шероном, поскольку основано на общем классическом методе игры.

На диаграмме представлена одна из позиций цугцванга. Черные вынуждены пропустить неприятельского короля на ферзевый фланг. Если сейчас 2... Лd1 (2... Кре6? 3. Фс7), то 3. Фа3+ Kpd7 4. Фh3+! Kрс7 5. Фg3+ Лd6 6. Фе5 Kpd7 7. Фg7+ Kрс8 8. Кре5, и белый король прорывается в тыл.

2... Ле5+ 3. Kpd4 Лd5+ 4. Kрс4 Лb5 5. Фf7 Лс5+ (не го-

дится 5. .Ль6 6. Фе8! Крс7  
7. Фе7+ Крс7 8. Крс5) 6. Крб4  
Лд5 7. Кра4 Лб5 8. Фг7.

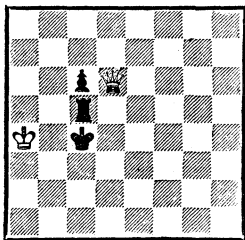
К этому положению стремились белые. Игра сводится к позиции Филидора (374).

8. .Лд5 9. Фб7 Лб5 10. Фс8  
Крс5 11. Фд8.

На этом Гальберштадт заканчивает анализ, полагая, что белые выигрывают по известным образцам. Однако слоновая пешка имеет специфику и метод игры отличается от случаев с центральными пешками. Поэтому продолжим разбор.

11. .Крс4 (в случае 11. .Ль4+ 12. Кра5 Лб5+ 13. Краб Лб4 белые продолжают, по Гурецкому-Корницу, 14. Фд3! и т. д.—376) 12. Фд6 Лс5.

410



*Выигрыш*

410. При своем ходе черные в цугцванге. Однако ход белых и передать его противнику не удастся. В аналогичном положении при центральной пешке (375) это достигалось треугольником Сальвиоли. Здесь же ход 13. Кра3 бесполезен, так как после 13. .Ла5+ находящийся на краю доски король не может провести свой маневр.

Выигрыш достигается маневром ферзя, цель которого заключается в том, чтобы, создавая угрозу передачи очереди хода, отрезать черного короля от пешки по вертикали «д».

13. Фf4+ Крд3.

Облегчает задачу 13. .Крд5 14. Фд2+, и черные должны играть 14. .Кре6, так как 14. .Крс4 15. Фд6 позволяет достигнуть позиции 410 с ходом черных.

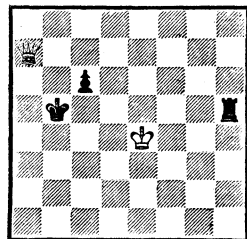
14. Фf3+ Крд4 (14. .Крс4? 15. Фе4+ и 16. Фб4+) 15. Фf2+ Крс4 16. Фс2+! Крд5 17. Фд3+ Кре6 18. Фд8! Лб5 (18. .Лд5 19. Фс7) 19. Кра3! (теперь король прорывается к пешке) 19. .Лс5 20. Крб4 Лс1 21. Фд2, и белые выигрывают.

Вернемся к позиции 408 и рассмотрим решение, предложенное Шероном. Оно демонстрирует любопытные методы борьбы ферзя против ладьи.

Первые 10 ходов аналогичны основному решению, собственно же анализ начинается после ходов 11. Фс7 Крб5 (в случае 11. .Лд4+ 12. Кре5 Лд5+ 13. Кре6 Лд4 Шерон рекомендует 14. Фа5+ Крс4 15. Фб6 с5 16. Фа5—416; однако значительно проще 14. Фб7! Лд5 15. Фб3! Лд6+ 16. Кре7 Лд5 17. Кре8!, сводя игру к позиции 377) 12. Фа7! Лh5.

**Б. Гурецкий-Корниц, 1864**  
**А. Шерон, 1950**

411



*Выигрыш*

411. Как уже упоминалось, это положение ошибочно считалось ничейным.

### 13. Kpd3!

Остроумный маневр, подготавливающий прорыв короля через 5-ю горизонталь. Король, временно отступая, освобождает ферзю простор для маневрирования, и ладье все чаще угрожает двойной удар. Например: 13. . .Лd5+ 14. Крс3 Лс5+ (14. . .Лh5 15. Фb7+ Крс5 16. Фb4+ Kpd5 17. Фd4+ Кре6 18. Фе4+) 15. Kpb3 Лf5 (недолго получить и мат: 15. . .Лd5? 16. Фb7+) 16. Фb7+ Крс5 17. Фb4+ Kpd5 18. Фd2+ Кре6 (18. . .Крс5 19. Фс2+) 19. Фd8 Лd5 20. Фс7 и т. д.

13. . .Лh3+ 14. Kpd4 Лh4+ 15. Кре5 Лh5+ 16. Kpf6 Лh6+ 17. Kpg5 Лh1 18. Фе3! Кра6.

Единственная возможность избежать немедленных материальных потерь. Но теперь белый король проникает в тыл.

19. Kpf5 Лh5+ 20. Кре6 Лd5 21. Фg3 Kpb7 22. Фа3 Лb5 23. Фе7+ Kpb6 24. Kpd7 Лd5+ 25. Крс8, и через несколько ходов белые завоевывают пешку.

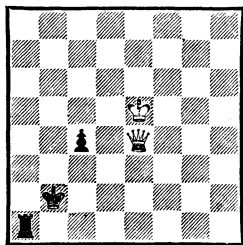
Прежде чем перейти к анализу позиций со слоновой пешкой, расположенной на 5-й горизонтали, рассмотрим несколько вспомогательных примеров.

**А. Фринк, 1928**

(с переменной цвета и флангов)

**В. Хенкин, 1962**

412



*Ход черных  
Ничья*

412. Черным удается построить крепость благодаря патовым возможностям.

1. . .Лс1 2. Kpd4 Лс2 3. Фb7+.

Перевод белого короля на а3 также не ведет к выигрышу: 3. Крс5 Лс1 4. Kpb4 Лс2 5. Кра4 Лс1 6. Фd4+ Kpb1 7. Кра3 Лс3+! и т. д.

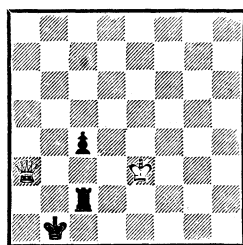
3. . .Кра2 4. Фb4 Кра1 5. Фа3 Kpb1 6. Кре3.

**Б. Гурецкий-Корниц, 1864**

**А. Фринк, 1928**

(с переменной цвета и флангов)

413



*Ничья*

413. Гурецкий-Корниц считал это положение выигрышным для белых ввиду варианта 6. . .Лс1 7. Фb4+ Кра1(a2) 8. Kpd2. Однако у черных есть ничья.

6. . .Лb2!

Имея в запасе этот ход, черные гарантированы от цугцванга, и белый король не может прорваться через 2-ю горизонталь.

7. Фа5 Лс2 8. Фе1+ Kpb2 9. Фd1 Лс3+! 10. Кре4 Лс2. Позиционная ничья.

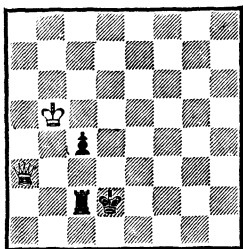
Если поставить черного короля по другую сторону ладьи, то оценка позиции изменится.

414. Защита черных связана с попыткой перестроиться в соответствии с позицией 413.

1. . .Лс3.

При пассивной игре — 1. . .Лс1 2. Крс5 Лс2 3. Kpd4 Лс1

414

*Выигрыш*

белые продолжают 4.  $\Phi e3+$   $Kpd1$  5.  $Kpc5$   $Lc2$  6.  $Kpb4$ , и далее как в основном варианте после 13-го хода черных.

2.  $\Phi b4$   $Kpd3$  (2. . .  $Kpc2$  3.  $Kpc5$   $Lb3$  4.  $\Phi a4$ ) 3.  $Kpc5$   $Lc2$  4.  $Kpd5$   $Lc1$  (4. . .  $c3$  5.  $\Phi d4+$   $Kpe2$  6.  $Kpc4$ ) 5.  $\Phi a3+$   $Lc3$  6.  $\Phi b2$   $Lc2$  7.  $\Phi d4+$   $Kpe2$  8.  $Kpc5!$   $Lc1$  9.  $Kpb4$   $Lc2$  10.  $Kpa3$   $Kpe1$  11.  $\Phi e3+$   $Kpd1$  (теперь следует передать черным очередь хода) 12.  $Kpa4!$   $Lc1$  13.  $Kpb4$   $Lc2$  14.  $Kpa3$ .

Цугцванг. Белый король прорывается на 2-ю горизонталь (14. . .  $Ld2$  15.  $\Phi f3+$   $Kpc2$  16.  $Kpb4$ ).

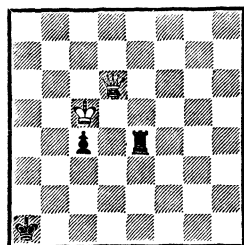
14. . .  $Lc1$  15.  $Kpa2$   $c3$  16.  $\Phi d3+$   $Kpe1$  17.  $Kpb3$   $Kpf2$  18.  $Kpc4$   $Kpe1$  19.  $\Phi e3+$   $Kpd1$  20.  $Kpd3$ , и мат следующим ходом.

Вернемся к позиции 412. Помимо авторского она имеет побочное решение, иллюстрирующее интересный ресурс защиты, характерный для слоновой пешки: ради продвижения пешки до предпоследней горизонтали черные жертвуют ладью, добиваясь теоретической ничьей: 1. . .  $Lel1!$  2.  $\Phi : e1$   $c3$ , и белые не могут предотвратить 3. . .  $c2$ , в то время как их король находится вне выигрышной зоны.

Эта идея ярко выражена в следующем этюде.

(с переменной цвета и флангов)

415

*Ход черных  
Ничья*

415. 1. . .  $c3!$  2.  $\Phi a6+$   $Kpb2!$   $K$  проигрышу ведет 2. . .  $Kpb1?$  3.  $\Phi b7+$   $Kpa1$  4.  $\Phi b3$   $Le5+$  (4. . .  $c2$  5.  $\Phi : c2-304$ ) 5.  $Kpd4!$   $Le4+$  6.  $Kpd3$   $Ld4+$  7.  $Kpc2!$   $Ld2+$  8.  $Kpc1$   $Lc2+$  9.  $Kpd1$   $Ld2+$  10.  $Kpe1$   $Lc2!$  11.  $\Phi a3+$   $Kpb1$  12.  $\Phi b4+$   $Kpa2$  13.  $Kpd1$   $Lb2$  14.  $\Phi c4+$  и т. д.

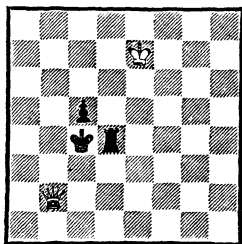
3.  $\Phi b7+$   $Kpa3!$  4.  $\Phi : e4$   $c2$  5.  $\Phi e1$   $Kpb2$  6.  $\Phi e2$   $Kpa1!$  (не 6. . .  $Kpb1?$  7.  $Kpb4!$   $c1\Phi$  8.  $Kpb3$ ) 7.  $\Phi : c2$ . Пат.

Перейдем к исследованию методов борьбы против слоновой пешки на 5-й и 4-й горизонталях.

Б. Гурецкий-Корниц, 1864

А. Шерон, 1950

416

*Выигрыш*

416. Это положение получается из позиции 408 после 1.  $\Phi g7+$   $Kpd6$  2.  $\Phi b7$   $Kpc5$  3.  $\Phi b8$   $Ld4+$  4.  $Kpe5$   $Kpc4$  5.  $\Phi b6$

с5 6. Фb2 Лd5+ 7. Кре6 Лd8  
8. Кре7 Лd4.

Автор позиции, а также многие другие аналитики считали, что белые выигрывают здесь лишь при ходе черных. Действительно, начиная, черные не могут воспрепятствовать прорыву короля через линию «d». Например: 1. . .Лd5 2. Фа2+ Крд4 3. Кре6 или 1. . .Лd3 2. Фc2+ Лс3 3. Фе4+ Крb3 4. Фb1+ Крс4 5. Крд6.

Шерон доказал наличие выигрыша независимо от очереди хода.

1. Кре6 Лd8 2. Фb6 Лd2 3. Фа5! Лd4 (если 3. . .Лd3, то 4. Кре7 Лd4 5. Фа4+ Крс3 6. Фа3+ Крс4 7. Фb2!, и возникает начальное положение, но с ходом черных) 4. Кре7 Лd3 5. Фа4+ Крс3 6. Фа3+ Крс4 7. Фc1+ Лс3.

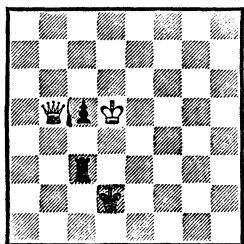
На 7. . .Крb5 следует 8. Фb1+ Крс4 9. Фc2+ Лс3 10. Фе4+ Крb3 11. Фb1+ Крс4 12. Крд6, а в случае 7. . .Крb4 8. Фb2+ Лb3 9. Фd2+ Лс3 10. Фе1! белый король также прорывается к пешке.

8. Фb1! Лb3 9. Фc2+ Крb4 10. Фd2+ Крb5 11. Крд6 с4 12. Фd5+ Крb4 13. Фc5+ Крс3 14. Крд5 Лb4 15. Фе3+ Крb2 16. Крс5 Ла4 17. Крb5, и белые выигрывают.

Б. Гурецкий-Корниц, 1864

В. Хенкин, 1962

417



*Выигрыш*

417. Авторское решение 1. Кре4(?) Крс2 2. Фа6 Крb2 3. Фа4 Крb1 4. Фа5 Крb2 5. Крд5 не дает результата, так как черные отвечают не 5. . .Крс2? (что рассматривает автор), а 5. . .Лс2! с неизбежным с5—с4, сводя игру к ничейной позиции 413.

Это обстоятельство дало повод Г. Лисицыну объявить эту позицию неправильной. Между тем белые добиваются победы.

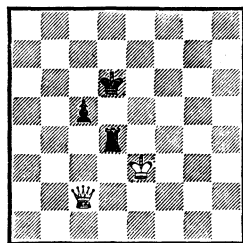
1. Фа5! Крс2 (1. . .Крд3 2. Фа1 Крс2 3. Кре4) 2. Фа2+ Крс1 3. Кре4 Лс2 (после 3. . .Крд1 4. Фb2 Лс2 5. Фа3 Ле2+ 6. Крд5 Лс2 7. Фе3 с4 8. Крс5 дело сводится к позиции 414) 4. Фb3 с4.

Ничего не меняет 4. . .Крд1 (4. . .Крд2 5. Фе3+) 5. Кре3 с4 (5. . .Крс1 6. Фb5) 6. Фа4.

5. Фb4 Крд1 6. Фа3 Ле2+ 7. Крд4 Лс2 8. Фе3!, и белые выигрывают так же, как в позиции 414.

По В. Гальберштадту, 1931

418



*Выигрыш*

418. В отличие от позиции 408 здесь ферзь не может сразу попасть на a1. Однако это достигается в два приема.

1. Фа2 Лb4 2. Фа1! Крс7 3. Фе5+ Крс6 4. Фе6+ Крс7 5. Фd5 Крb6 6. Фd6+ Крb5 7. Фc7 Лd4 8. Фb7+ Крс4 9. Фb1 Крд5 10. Фb5 Крд6 11.



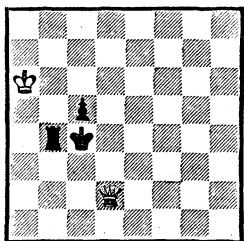
Фb6+ Крд5 12. Фа6! Лe4+  
 13. Крд3 Лd4+ 14. Крс3 Лb4  
 15. Фf6 Лc4+ 16. Крb3 Лb4+  
 17. Кра3 Лd4 18. Фb6 Лb4  
 19. Фc7 Крс4 20. Фd7.

Это положение нам уже знакомо. Если сейчас 20. . .Крс3, то 21. Фd5 Лc4 и далее 22. Фf3+ (что соответствует ходу 13. Фf4+ в позиции 410). Рассмотрим другую защиту.

20. . .Лb3+ 21. Кра4 Лb4+  
 22. Кра5 Лb3 23. Фd2 Лb5+  
 24. Кра6 Лb4.

А. Шерон, 1950  
 В. Хенкин, 1962

419



*Выигрыш*

419. Надежды черных связаны с ничейной позицией 413. В симметричном положении 416 этот способ защиты не рассматривался, потому что черному королю не была доступна линия «b», на которой действовал ферзь. Белые должны играть очень точно. Их задача — прорваться королем к пешке, не допуская позиции 413.

Если ход черных, то лучшая возможность — 1. . .Лb3 (1. . .Крb3? 2. Фd3+ Крb2 3. Кра5) 2. Фc2+ Крb4 (2. . .Лc3 3. Фа4+ Крд3 4. Фd1+ Крс4 5. Крb6) 3. Крb6 c4.

Черные начинают перегруппировку. Кроме того, они просто хотят надвигать пешку.

4. Фf2! Кра3+.

Другие ответы хуже: 4. . .Лc3 5. Фe1 Кра4 (5. . .Крb3 6. Фb1+ Кра3 7. Крс5) 6. Крс5; 4. . .Лb1 5. Фа2; 4. . .Лd3 5. Фe1+ Крb3 (5. . .c3 6. Фе4+) 6. Крс5; 4. . .Лh3 5. Фc5+ Крb3 6. Фb5+ Крс3 7. Фf5 и 8. Крс5; к мату или потере пешки ведет 4. . .c3 5. Фc5+ Кра4+ 6. Краб.

5. Крс5 Лc3 6. Крд5!

Естественный с виду ход 6. Крд4? неожиданно приводил к ничьей: 6. . .Крb3!, и белые не могут предотвратить позицию 413. Например: 7. Фe1 Лc2 8. Фb1+ Лb2 9. Фd1+ Лc2 10. Фа1 Лd2+! 11. Крс3 Ла2! 12. Фf6 Лc2 и 13. . .Кра2.

6. . .Крb3 7. Фb6+! (этого шаха как раз и не хватало в предыдущем варианте; король отрывается от пешки в наиболее выгодной для белых ситуации) 7. . .Кра2 8. Фа5+ Крb3 9. Фb5+ Кра2 (9. . .Кра3 10. Крд4 Лc2 11. Фb1 или 9. . .Крс2 10. Крд4 Крд2 11. Фb4) 10. Фа4+ Крb2 11. Фb4+ Крс2 12. Крд4, и белые выигрывают.

Рассмотрим начальное положение при ходе белых.

1. Кра7.

Таким образом белые передают очередь хода. Шерон дает более длинное решение: 1. Фd6 Лb3 2. Фе5 Лc3 3. Фе4+ Крb3 4. Фb1+ Крс4 5. Фb5+ Крд4 6. Фd7+ Крс4 7. Фа4+ Крд3 8. Фd1+ Крс4 9. Крb6 Крb4 10. Крс6 Крс4 (10. . .c4 11. Фe1 Крb3 12. Фb1+ Кра3 13. Крс5) 11. Фf1+ Крb4 12. Фb5+ Кра3 13. Фb1 Лc4 14. Крд6 Лc3 15. Крд5 Кра4 16. Фb2 и т. д.

1. . .Крb3 (1. . .Лb3 рассмотрено выше) 2. Фd3+ Крb2 3. Кра6 c4 (3. . .Лb3 4. Фd2+ Крb1 5. Кра5 c4 6. Кра4 Лb2

7.  $\Phi d1 + \text{Кра}2$  8.  $\Phi c1$ ) 4.  $\Phi d2 + \text{Кр}b3$  5.  $\text{Кра}5 \text{Л}b8$ .

Не спасает и 5. . .  $c3$  6.  $\Phi d5 + \text{Лс}4$  (6. . .  $\text{Кра}3$  7.  $\Phi c5$ ) 7.  $\Phi b5 +$  (но не 7.  $\text{Кр}b5?$   $c2$  8.  $\Phi : c4 + \text{Кр}b2$  9.  $\Phi e2 \text{Кра}1!$  — ничья). В случае 5. . .  $\text{Ла}4 +$  6.  $\text{Кр}b5 c3$  победа достигается несколько сложнее: 7.  $\Phi d5 + \text{Кра}3$  (7. . .  $\text{Кр}b2$  8.  $\text{Кр} : a4 c2$  9.  $\Phi d2 \text{Кр}b1$  10.  $\text{Кр}b3$ ) 8.  $\Phi d6 + \text{Кр}b3$  9.  $\Phi e6 + \text{Кра}3$  10.  $\Phi e1! \text{Л}b4 +$  11.  $\text{Кр}c5 c2$  12.  $\Phi c3 +!$

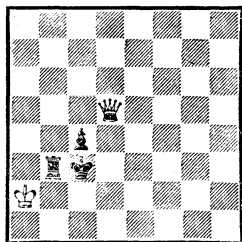
**6.  $\Phi d5!$**  Заканчивает борьбу. Любой ответ ведет к потере ладьи или пешки (6. . .  $\text{Л}f8$  или 6. . .  $\text{Л}h8 - 7. \Phi b5 +$ ).

Большие затруднения испытывали теоретики при анализе позиций со слоновой пешкой на 4-й и 3-й горизонталях. Не только Гурецкий-Корниц, но и более поздние исследователи эндшпиля (в их числе и Шерон) оценивали все положения этого типа как ничейные, в основном из-за близости пешки к полю превращения.

Все же удалось установить, что в некоторых случаях сильнейшая сторона одерживает победу.

### В. Хенкин, 1962

420



*Выигрыш*

**420.** Находясь на длинной стороне доски, ферзь контролирует наибольшее число полей; в то же время патовые возможности

черных ограничиваются, поскольку их королю недоступно поле  $a1$ .

**1.  $\Phi d6 \text{Л}b2 +$  2.  $\text{Кра}3 \text{Л}b3 +$  3.  $\text{Кра}4 \text{Л}b2$  4.  $\Phi e5 + \text{Кр}c2$  5.  $\Phi d4 c3$ .**

Возникшее положение сходно с позицией 380. Однако слоновые пешки «своенравны», и здесь, например, не ведет к выигрышу 6.  $\Phi c4$  (по аналогии с ходом 7.  $\Phi d4$  в позиции 380) ввиду 6. . .  $\text{Кр}b1$ , и нельзя 7.  $\Phi : c3 \text{Ла}2 +$  с ничьей; недостаточно и 7.  $\Phi d3 + c2$  8.  $\text{Кра}3 \text{Л}b8$  или 7.  $\Phi f1 + \text{Кра}2!$  8.  $\Phi e1$  (8.  $\Phi c1 c2$  9.  $\text{Кра}5 \text{Кр}b3$ ) 8. . .  $c2$  9.  $\Phi c1 \text{Л}b4 +!$  10.  $\text{Кра}5 \text{Л}b2$ .

Белые выигрывают, отрезая короля от угловых полей и создавая положение цугцванга.

**6.  $\Phi e4 + \text{Кр}d2$ .**

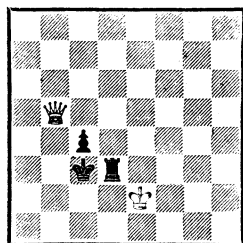
Не меняет дела 6. . .  $\text{Кр}c1$  7.  $\text{Кра}3 \text{Кр}d2$  (7. . .  $\text{Л}b1$  8.  $\Phi e2 \text{Л}b2$  9.  $\Phi d3 c2$  10.  $\Phi f1 +$ ) 8.  $\Phi f5$ , и по-прежнему нельзя 8. . .  $c2$  из-за 9.  $\Phi f4 + \text{Кр}c3$  10.  $\Phi e3 +$ .

**7.  $\text{Кра}3 \text{Лс}2$**  (7. . .  $\text{Кр}c1$  8.  $\Phi d3 \text{Лс}2$  9.  $\Phi d4 \text{Кр}b1$  10.  $\Phi d1 + \text{Лс}1$  11.  $\Phi b3 +$ ) **8.  $\Phi d4 + \text{Крe}2$  9.  $\text{Кр}b3 \text{Лс}1$  10.  $\text{Кр}c4 c2$  11.  $\text{Кр}c3$ .**

При перемене белых фигур флангами ситуация меняется.

### В. Хенкин, 1962

421



*Выигрыш или ничья?*

**421.** Попытка перевести короля на ферзевый фланг, чтобы

достигнуть предыдущей позиции, парируется точной защитой.

**1. Фа4 Лд2+.**

Навстречу желаниям белых 1. . .Крд4? 2. Фа5 Лh3 3. Крд1 Лд3+ 4. Крс2 Лb3 5. Фf5 Лд3 (5. . .Лb4 6. Фd7+ Крс5 7. Фе7+ Крb5 8. Фе5+ Кра4 9. Крс3) 6. Крb2 Лb3+ 7. Кра2 Лд3 8. Фb5 Лb3 9. Фс6 Крс3 10. Фd6 (420).

**2. Кре1 Лд5!**

Лучший ответ, препятствующий планам белых. Плохо, конечно, 2. . .Лd4 3. Фа1+ Крд3 4. Крд1 с3 5. Фа6+ Лс4 6. Фd6+ Лd4 7. Фс5 Лс4 8. Фf5+! Крд4 9. Крс2! Лс5 10. Фе6! (366). К большим затруднениям приводило и естественное 2. . .Лd3 3. Фа3+ Крс2 (после 3. . .Крд4 4. Фа5! черные не могли предотвратить проход короля через линию «d») 4. Фb4 Лd4 (4. . .с3 5. Фе4) 5. Кре2.

**3. Фа3+ Крс2 4. Фb4 Ле5+! 5. Крf2 с3!**

Именно в этот момент, когда белый король находится на достаточном удалении, черные готовы отдать ладью ради продвижения пешки до 2-й горизонтали.

**6. Фd4 Ле7 7. Фb4 Ле6 8. Фа3 Ле8**, и белые не могут усилить позицию, а 9. Фа4+ Крb2 10. Ф : e8 с2 ведет к ничьей.

Основные усилия были направлены на поиск выигрывающего продолжения в следующем варианте.

**1. Фb6.**

Если 1. Фс5, то 1. . .Крb3 2. Фа5 Лh3!, и теперь ничего не дает маневр Шерона 3. Крд1 ввиду 3. . .Лh1+ 4. Крд2 Лh2+ 5. Кре3 Лс2!, достигая ничейной позиции 413. Например:

6. Фа1 (иначе 6. . .Крb2) 6. . .Ла2! 7. Фb1+ Лb2 8. Фd1+ Лс2! и т. д.

1. . .Лd2+ 2. Кре3 Лд3+ 3. Кре4 Лд2 4. Фа5+ Крс2 5. Фb4 с3 6. Фа4+ Крb2 7. Кре3 Лd8 8. Фb5+ Крс2! (8. . .Крс1? 9. Фа5! Лс8 10. Крд3 Крb2 11. Фb4+ Крс1 12. Фа3+ Крb1 13. Фb3+ Кра1 14. Крс2) 9. Фа5 Лd3+ 10. Кре4 Лd2 11. Фа2+ Крс1 12. Фb3 с2 13. Кре3 Лd8 (13. . .Лd1? 14. Фа2!; теперь же в случае 14. Фа2 ладья начинает преследовать короля шахами по 8-й горизонтали) 14. Фb5 Лd6 с ничьей.

Итак, выигрыша найти не удалось, и позиция 421 была оценена как ничейная.

Когда эта книга готовилась к переизданию, В. Смыслов показал мне одно из своих окончаний, оказавшееся вне поля зрения теоретиков.

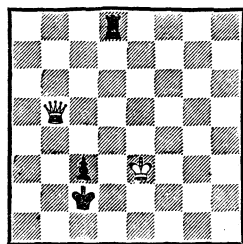
**Смыслов**

**Рагозин**

Москва, 1942

(с переменной цвета и флангов)

422



*Ход белых*

**422.** Нетрудно убедиться, что точно такое положение уже возникало в нашем анализе после 8-го хода черных (см. последний вариант). Вместо 9. Фа5 Смыслов сыграл 9. Фа6, предупреждая шах ладьей на d3. Идея заключается в том, чтобы оставить белого короля в не-

посредственной близости от пешки на случай варианта 9... Лd7 10. Фa4+ Крb2 11. Ф : d7 с2 12. Фb5+ Кра1 (при белом короле на e4 это положение было бы ничейным) 13. Крd2.

В. Рагозин ответил 9... Лd1?

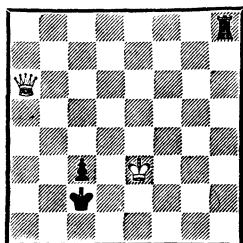
Не лучше и 9... Лd2 10. Фa2+ Крc1 11. Фb3 с2 (11... Лс2 12. Фb4 Крd1 13. Фb1+) 12. Фс3 или 9... Ле8+ 10. Крd4 Лd8+ 11. Крc4 Лb8 12. Фa2+ Лb2 13. Фa5 Лb3 14. Фa4.

10. Фa2+ Крc1 11. Фb3 с2 12. Фa2 Ле1+ 13. Крd3. Черные сдались.

Идея Смыслова дала новый импульс исследованиям. Было установлено, что вместо 9... Лd1 черные могли продолжать 9... Лh8 или 9... Лb8.

В. Хенкин, 1981

423



Ничья

423. Определим планы сторон. Черные намереваются отойти королем и продвинуть пешку на с2, в некоторых случаях ценой жертвы ладьи. Задача белых — прорваться королем к пешке, до поры до времени не допуская ее продвижения. Однако прямолинейная игра не приносит успеха. Например: 1. Фa2+ Крc1 2. Крd3 (2. Крd4 с2!) 2... Лh3+ 3. Крc4 с2 с ничьей. Поэтому белые должны сначала прикрыть короля от шахов, одновременно ограничивая подвижность ладьи.

## 1. Фе6 Крb2.

Ладья не может вернуться на старое место: 1... Лd8 2. Фa2+ Крc1 3. Фa5! Ле8+ (с8) 4. Крd3. Однако вполне приемлемо 2... Лb8, что будет рассмотрено ниже.

2. Фf6! (нападая на ладью, связывая пешку и угрожая весте в бой короля) 2... Лh3+ 3. Крe2 (3. Крe4 Крb1! 4. Фf1+ Крb2 5. Ф : h3 с2—ничья) 3... Лg3!

Лучший ход. Рассмотрим другие возможности:

а) 3... Кра3 (иные отступления короля вели к проигрышу ладьи) 4. Крd1 Крb2 5. Фb6+ Кра3 6. Крc2;

б) 3... Лh2+ 4. Крd3 Лh3+ 5. Крc4 Лg3 6. Фb6+ Крc1 7. Фf2 с2 8. Ф : g3 Крb2 9. Фс3+ Крb1 10. Крb3 c1Ф 11. Фd3+ Кра1 12. Фa6+ Крb1 13. Фa2×;

в) 3... Лh7 4. Фе5! Лh3 (4... Лf7 5. Крd3 Лf3+ 6. Крc4 Крb1 7. Фb5+ Крc1 8. Фh5 Лg3 9. Фh4 Ле3 10. Фf2) 5. Фb5+ Крc1 (5... Кра2 6. Крd1 Лh2 7. Крc1) 6. Фf5! Лh2+ (6... Лh8 7. Крd3 с2 8. Крc3) 7. Крd3 с2 8. Крc3 Крb1 9. Фb5+ Крc1 10. Фf1×.

## 4. Фе5!

В случае 4. Фb6+ черные отвечают не 4... Крc1? (или 4... Кра2? 5. Крd1) 5. Фf2! Лh3 (иначе 6. Крd3) 6. Фf1+ Крb2 7. Ф : h3 с2 8. Фh8+ Крb1 9. Фb8+ Кра2 10. Крd2 и т. д., а 4... Крc2, и теперь 5. Фf2 Лg7! 6. Крe3+ Крb3! приводит к положению, где белые могут предотвратить немедленное с3—с2 только ходом 7. Фf3, но после 7... Ле7+ 8. Крd4 Лd7+ 9. Крc5 Лc7+ 10. Крb5 Крb2 все равно вынуждены форсиро-

вать ничью, как в основном варианте.

4. . . Лg8!

Ладья все время находит единственные безопасные поля. Как мы уже знаем, проигрывает 4. . . Лh3 ввиду 5. Фb5+ Кrc1 6. Фf5!

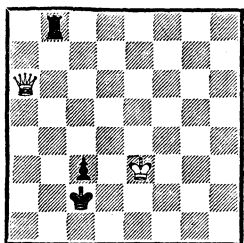
5. Крд3 Лd8+ 6. Кrc4 Лс8+ 7. Кrb4 Лс6 8. Кrb5 Лс7!

Можно, конечно, и 8. . . Лс8, но дерзкий ход подчеркивает беспомощность ферзя. Отнять у ладьи все поля так и не удастся. Ничья.

В партии Смыслов — Рагозин к ничьей вел и другой ход: 9. . . Лb8.

В. Хенкин, 1981

424



Ничья

424. И здесь черные успешно держат оборону:

а) 1. Крд4 Лb4+ 2. Кrc5 Лh4 3. Крд2+ Кrc1 с ничьей, как в этюде Т. Горгиева (415);

б) 1. Фе2+ Кrb3 2. Фd1+ Кrb2 (не 2. . . c2? 3. Фd5+ Кrb2 4. Фе5+ Кра2 5. Крд2) 3. Фh5 Лd8;

в) 1. Фа2+ Лb2 2. Фа4+ (2. Фа1 Кrb3) 2. . . Лb3 3. Крд4 Кrb2 4. Кrc4 Лb8 5. Фа5 c2! Форсирует ничью, тогда как проигрывает 5. . . Лс8+? 6. Крд3 c2 (6. . . Кrb1 7. Фb4+ Кrc1 8. Фа3+ Кrb1 9. Фb3+ Кра1 10. Кrc2) 7. Фb6+ Кrc1 8. Фg1+! Кrb2 9. Фg7+ Кра2

10. Фа7+ Кrb2 11. Фb7+ и 12. Ф : c8;

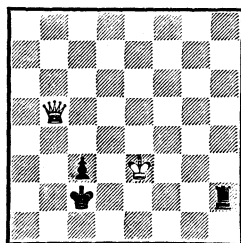
г) 1. Фd6 Лb3 2. Кре2 Кrb2 3. Фе5 Кrc2 4. Фf5+ Кrc1! (4. . . Кrb2? 5. Крд1 Ла3 6. Фc2+ Кра1 7. Кrc1) 5. Фf4+ Кrb2 6. Фd4 Кrb1 7. Фе4+ Кrc1! (7. . . c2? 8. Крд2 Лb2 9. Кrc3! Ла2 10. Фb7+ Кrc1 11. Фh1×) 8. Фc4 (8. Кре1 c2) 8. . . Кrc2! (8. . . Кrb2 9. Крд1) 9. Фd3+ Кrc1 10. Кре1 c2! 11. Фc4 Кrb2 12. Крд2 Лd3+! и 13. . . c1Ф.

Итак, возвращаясь к партии Смыслов — Рагозин, отметим, что черные упустили по крайней мере две ничейные возможности. А это означает, что вопрос, поставленный к позиции 421, следует решить в пользу слабой стороны.

И все же мы видели, с каким трудом, выискивая единственные ходы, добивались ничьей черные. Нельзя ли облегчить их участь? Оказывается, можно. Но для этого необходимо снова вернуться к позиции из партии Смыслов — Рагозин, переставив ладью на d2, где она и находилась до прыжка на d8. Вместо Лd2—d8 к ясной ничьей ведет Лd2—h2!

В. Хенкин, 1981

425



Ничья

425. Идея защиты проявляется в варианте 1. Фf5+ Кrb2 2.

Крd3 с2! 3. Фе5+ Крb1 4. Фb8+ Кра1! (4. . . Кра2? 5. Ф : h2) 5. Фа7+ Крb1 6. Фb6+ Кра2! (6. . . Кра1? 7. Фg1+) 7. Фg1 Крb3! (7. . . Кра3? 8. Крс3) 8. Фа1 Лh3+ 9. Кре4 Лh1 10. Ф : h1 Крb2 с ничьей.

Не опасно для черных и 2. Фе5 Лd2 3. Фb5+ Крс2! 4. Фа6 Крb2! (но не 4. . . Лh2? 5. Фа2+ или 4. . . Лd8? 5. Фа2+ Крс1 6. Фа5! Лс8 7. Крд3 Крb2 8. Фb4+ Крс1 9. Фа3+ Крb1 10. Фb3+ Кра1 11. Крс2) 5. Фb5+ Крс2 6. Фа4+ Крb2 7. Фb4+ Крс2 8. Фа3 Лd3+! 9. Кре4 Лd2, и теперь 10. Фа2+ Крс1 11. Фb3 с2 12. Кре3 Лh2 (можно и 12. . . Лd8, как в позиции из примера 422) форсирует ничью: 13. Фb8 Лh3+ (только не 13. . . Крд1? 14. Фd6+ Крс1 15. Фg3+ Крf1 16. Фf4+! Крс1 17. Крд3!, и белые выигрывают, как в позиции 327) 14. Кре2 Лb3! 15. Фс7 Крb1 16. Крд2 (16. Фh7 Крb2) 16. . . Лd3+! 17. Кр : d3 с1Ф.

Наконец, в варианте 1. Фа6 Крb2 2. Фb7+ Крс2 3. Фа8 черным следует продолжать не 3. . . Лd2? 4. Фа2+ Крс1 5. Фb3 или 3. . . Крb2? 4. Фb8+ и 5. Ф : h2, а 3. . . Лh3+ 4. Крд4 Лh4+ 5. Крс5 Крb2 6. Фb7+ Кра2 7. Фf7+ Крb2, и если 8. Фf6 (а как иначе?), то в числе других ничейных возможностей выделяется форсирующий маневр 8. . . Лh6! 9. Фg7 Лh7! 10. Фd4 Лh4! 11. Фе5 Лh5! 12. Ф : h5 с2.

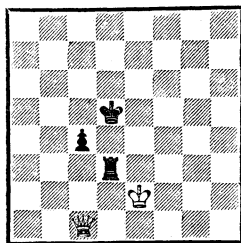
Возможно, анализ перегружен вариантами, но это сделано сознательно, чтобы доказать надежность защиты черных.

Все позиции со слоновой пешкой на 4-й горизонтали следует оценивать в зависимости от то-

го, на какой стороне доски — длинной или короткой — находится белый король.

По А. Шерону, 1950

426



Ничья

426. Белым не удастся свести игру к известным нам выигрышным положениям. Вначале попытаемся достигнуть позиции В. Гальберштадта тем же способом, что и в примере 408.

1. Фg5+ Крс6! (разумеется, не 1. . . Крд4? 2. Фа5, и белый король перебирается на ферзевый фланг со всеми вытекающими из этого последствиями — 420) 2. Фа5 Лb3 3. Фа1 Крд5!

В позиции 408 ход 3. . . Крд7 (соответствующий 3. . . Крд5) не имел самостоятельного значения из-за 4. Фg7+ и т. д. Здесь же ферзь лишен возможности занять с шахом 5-ю горизонталь со стороны королевского фланга. Приходится поэтому искать иные пути.

4. Фf6 Лd3! 5. Фb6 Лb3! 6. Фа5+ Крс6 7. Крд2.

Белые пытаются перевести короля на ферзевый фланг до достижения позиции Гальберштадта, но этот план оказывается неэффективным.

7. . . Лd3+ 8. Крс1 Лb3 9. Крс2 Крд6 10. Фf5 Крс6 11. Фе6+ Крс5 12. Фе5+ Крс6 13. Фd4 Крb5 14. Фd5+ Крb4 15. Фс6.

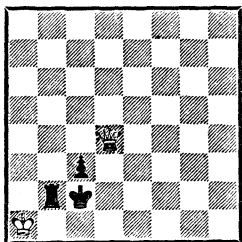
Кажется, что белые добились своего, однако черные, используя очередь хода, отбрасывают белого короля обратно, после чего возникает ничейная позиция 421.

15. ..Лс3+ 16. Крd2 (король не может удержаться на короткой стороне доски) 16. ..Лd3+ 17. Кре2 Крс3.

Позиции со слоновой пешкой на 3-й горизонтали типа 426 будут ничейными, а типа 420 — выигрышными для белых.

**В. Хенкин, 1962**

427



Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья

427. При своем ходе белые сводят игру к позиции из примера 420.

1. Фс4! (в случае 1. Фd5 черные успешно защищаются, пользуясь стесненным положением неприятельского короля — 1...Лb4!) 1...Лb1+.

Любой другой ход ладьей по линии «b» ведет к ее проигрышу. Например: 1...Лb8 2. Фе2+ Крс1 3. Фf1+ Крс2 4. Фg2+ Крb3 (4...Крс1 5. Фg1+ и 6. Фh2+) 5. Фа2+ Крb4 6. Фb1+. В случае 1...Крd2 2. Фе4 Лb3 белые играют не 3. Кра2? с2! — ничья, а 3. Фd5+ Крс2, и только теперь 4. Кра2, что после 4...Лb2+ 5. Кра3 приводит к главному варианту.

2. Кра2 Лb2+.

Если 2...Лd1, то 3. Фе4+ Лd3 (3...Крс1 4. Крb3 или 3...Крd2 4. Крb3 Лс1 5. Крс4 Лс2 6. Фd4+ Крс1 7. Крb3) 4. Фf5! Крd2 5. Фf2+ Крс1 (5...Крd1 6. Крb1) 6. Фе1+ Крс2 7. Кра3 Лd4 8. Фе2+ Лd2 9. Фе4+ Лd3 10. Крb4 Крd2 11. Крс4 и т. д.

3. Кра3 Крd2.

Или 3...Крb1 4. Фf1+ Крс2 5. Фе2+ Крс1 6. Фd3 Лс2 7. Фd4 Крb1 8. Фd1+ Лс1 9. Фb3+ и 10. Фа2×. На 3...Лb1 решает 4. Фе4+ Крс1 5. Фе2 Лb2 6. Фd3.

4. Фе4, и белые выигрывают, как в примере 420.

Если ход черных, то они добиваются ничьей, улучшая позицию короля: 1...Крb3!, а затем в процессе игры отбрасывают неприятельского короля на другой фланг шахами по 2-й горизонтали, достигая позиции 426.

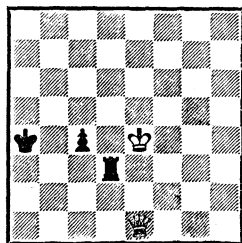
Вооружившись знанием основных позиций эндшпиля этого типа, мы можем теперь приступить к анализу едва ли не самого трудного окончания.

**Гутман**

**Гольц**

Москва, 1970

428



Ход белых  
Выигрыш или ничья?

428. Анализ почти каждого эндшпиля начинается с поисков

путей, ведущих к позициям с заранее известной оценкой. Иными словами, ставится задача свести нетипичную позицию к типичной.

Конфигурация на доске напоминает пример 426. Черным достаточно сыграть сейчас 1. . . Крб3, чтобы возникло положение, оцениваемое теорией как ничейное. Но ход белых, и они пытаются этому воспрепятствовать.

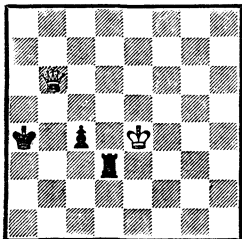
### 1. Фб1 Лб3?

Ошибочность этого хода мы постараемся доказать конкретными вариантами. И дело не столько в вариантах, учесть которые было трудно даже при домашнем анализе, сколько в общих соображениях. Пока король не соединился с пешкой, ладья не должна добровольно покидать линию «d», за исключением тех случаев, когда это неизбежно ведет к известным нам позициям с ничейной оценкой.

Вместо 1. . . Лб3? следовало продолжать 1. . . Кра5, что после 2. Фб7 Кра4 3. Фб6 привело к такой позиции:

### В. Хенкин, 1981

429



*Ничья*

429. Кажется, что черные в пугцванге, но у них находится четкий путь к ничьей.

3. . . Кра3! 4. Фб5 Лс3! (черные стремятся к ничейному положению 413) 5. Крд4 (5. Фб1 Лд3) 5. . . Лс1 (5. . . Лс2? 6. Фб1 Лб2 7. Фс1) 6. Кре3 Лс2!

Ладья занимает главный оборонительный рубеж именно в тот момент, когда король оторвался от пешки и угрожает прорваться в тыл. Проигрывало 6. . . Кра2? из-за 7. Крд2.

7. Фб1 Лб2 8. Фа1+.

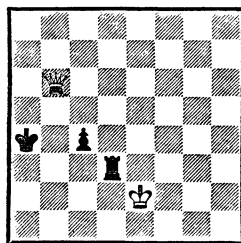
Если 8. Фд1, то 8. . . с3 9. Фа1+ Крб4! или 9. Фд6+ Крб3 10. Фс5 Лд2 11. Фб5+ Крс2 (426).

8. . . Крб3 9. Крд4 Лд2+ 10. Крс5 Ла2 11. Фб1+ Лб2 12. Фд1+ Лс2 13. Крд4 Крб2 14. Кре3 Крб3! (но не 14. . . Лс1? 15. Фд4+ Крб1 16. Фб6+ Кра2 17. Крд2) 15. Фа1 Ла2 16. Фб1+ Лб2 17. Фд1+ Лс2 18. Крд4 Крб2, и белые достигли позиции Фринка (413).

Вернемся к позиции 429 и вместо 3. . . Кра3! сыграем 3. . . Лд2 4. Кре3 Лд3+ 5. Кре2,

### В. Хенкин, 1981

430



*Ход черных  
Выигрыш*

430. Эта позиция отличается от предыдущей только положением белого короля, но такая, казалось бы, незначительная разница существенно влияет на оценку. Король получает воз-



возможность более активно включиться в борьбу, и черные проигрывают во всех вариантах. Методы атаки и защиты весьма поучительны.

Сразу же отвергнем 5. . Кра3 (что выручало черных в предыдущей позиции) из-за 6. Фb5 Лb3 (6. . Лс3 7. Крд2) 7. Фс5+ (но не 7. Ф : с4? Лb2+, и ничья, как в позиции 301) 7. . Лb4 8. Крд2 Крб3 (8. . Кра4 9. Крс2) 9. Фе5 Ла4 10. Фс3+ Кра2 11. Крс2.

Главный вариант начинается после 5. . Лb3 6. Фс5. Следует рассмотреть два разветвления:

а) 6. . Лс3 7. Крд2 Лd3+ 8. Крс2 Лс3+ (патовые идеи весьма характерны для позиций со слоновой пешкой) 9. Крб2 Лb3+ 10. Кра2 Лс3 (10. . Лb4 11. Фd5 с3 12. Фс6+), и белые выигрывают типичным маневром ферзя: 11. Фс6+ Кра5 12. Фd5+ Кра4 13. Фd7+ Кра5 (b4) 14. Фd2!;

б) 6. . Лb2+ 7. Крд1! Крб3 8. Фb5+ Крс3 (8. . Кра3 9. Фе5 Крб3 10. Крс1 ведет к тому же) 9. Фе5+ Крб3 10. Крс1 Лс2+ 11. Крб1 Лd2 12. Фb5+ Крс3 13. Фа5+! Крд3 14. Фе5! Лd1+ (14. . с3 15. Фd5+ Кре3 16. Фс4 с2+ 17. Крс1 — 327; 14. . Ле2 15. Фd5+ Крс3 16. Фf3+ Крд2 17. Крб2 Ле3 18. Фg2+ Ле2 19. Фd5+ и 20. Крс3) 15. Крб2 Лd2+ 16. Кра3 с3 (16. . Лс2 или 16. . Крс2— 17. Крб4) 17. Фd5+ Крс2 (17. . Кре2 18. Фе4+ Крд1 19. Крб3 с2 20. Фh1+ Кре2 21. Крс3 Кре3 22. Фh6+ или 17. . Кре3 18. Фс4 Лd3 19. Крб3 Крд2 20. Фf4+ Крд1 21. Фf1+ Крд2 22. Фf2+) 18. Фе4+ Лd3 19. Крб4 Крд2 20. Крс4 Ле3 21. Фg2+ Крд1 22. Фg1+ Крд2

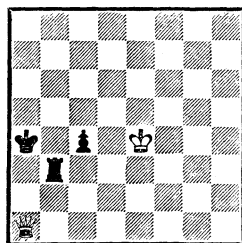
23. Фf2+ Ле2 24. Фd4+, и белые наконец забирают пешку.

Вернемся к позиции 428. После 1. Фb1 Лb3? белые сыграли 2. Фg1. И этот ход заслуживает порицания, поскольку, как мы увидим в дальнейшем, упускает выигрыш.

Попробуем сыграть 2. Фа1+.

В. Хенкин, 1981

431



Ход черных  
Выигрыш или ничья?

431. Смысл этого хода в том, чтобы пусть на мгновение, но все же не дать ладье вернуться на линию «d» и использовать выигранный темп для перехода белого короля через Рубикон. Рассмотрим основные варианты:

а) 2. . Ла3 (с надеждой вернуть потерянное время после отступления ферзя) 3. Фс1! (еще одна атака, и выигранный темп сохраняется) 3. . Крб4 (3. . с3 4. Крд4 Крб4 5. Фf1 Лb3 6. Фа6 Ла3 7. Фb6+ Кра4 8. Крс4) 4. Крд5 Лd3+ (4. . Лс3 5. Фе1 Крб3 6. Фb1+ Кра3 7. Крд4) 5. Крс6. Теперь возможные разветвления:

1) 5. . Лh3 6. Фb1+ Лb3 (6. . Крс3 7. Крб5) 7. Фе1+ с3 (7. . Кра3 8. Крс5) 8. Фе7+ Кра4 9. Фа7+ Крб4 10. Фс5+ Кра4 11. Крд6! (угуцванг) 11. . Ла3 12. Фс4+ Кра5 13. Крс5;

2) 5. . с3 6. Фb1+ Крс4 7. Фb5+ Крд4 8. Фс5+ Кре4 9.

**Крб6!** (то же положение цугванга, что и в предыдущем варианте, но только на другой стороне доски) 9. . .Крf3 (9. . .Ле3 10. Фс4+) 10. **Крб5** Кре2 11. **Крб4** Крд2 12. **Фf2+** Крд1 13. **Крс4** Лд2 14. **Фf3+** и т. д.

Следует играть по-другому;

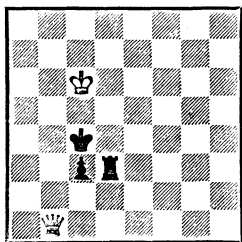
б) 2. . .**Крб4!** (относительно 2. . .Крб5 см. продолжение в партии) 3. **Крд5** **Крб5!** (лучшая защита; черные угрожают вновь отбросить неприятельского короля) 4. **Крд6** Лд3+ (4. . .с3? 5. Крд5 с2 6. Фf1+! — но не 6. Фс1? Лд3+! 7. Кре4 Лс3 8. Фb2+ Крс4 с ничьей — 6. . .Кра5 7. Фс4 Лд3+ 8. Крс5) 5. **Крс7** с3.

В результате белые все же не выиграли темп, поскольку их король (по сравнению с предыдущим вариантом) находится на шаг дальше от пешки. Однако неудачное расположение черных фигур в известной мере компенсирует эту потерю.

6. **Фb1+** Крс4 7. **Крс6.**

**В. Хенкин, 1981**

432



*Выиграш или ничья?*

432. Результат зависит от каждого хода. Позиция требует тщательного анализа.

Продолжение 7. . .Крд4 допускает приближение неприятельского короля: 8. Крб5 Лд2 (8. . .Кре3 9. Крс4) 9. Фb4+ Крд3 10. Фс4+ Крс2 11. Крб4.

Значит, нужно ходить ладьей. Но куда? Ее подвижность резко ограничена.

Сначала покажем два красивых мата: 7. . .Лд4 8. Фb5× и 7. . .Ле3 8. Фb5+ Крд4 9. Фd5×. Отметим также, что не годится 7. . .Лд8 из-за 8. Фb5+ Крд4 9. Фb6+, а в случае 7. . .Лh3 (7. . .Лf3 8. Фе4+) 8. Фf1+ Лд3 (8. . .Крб3 9. Ф : h3, и черные не могут продвинуть пешку ввиду связки) 9. Фе2 Крд4 10. Крб5 белый король беспрепятственно приближается к пешке.

Остаются две возможности:

1) 7. . .Лд2 8. **Фb5+** **Крд4** 9. **Фс5+** **Крд3** 10. **Крб5** Лb2+ (10. . .с2 11. Крб4 Кре2 12. Крб3 Крд1 13. Фg1+ Кре2 14. Крб2 Крд3 15. Фg3+ Кре4 16. Крс1—327; 10. . .Лд1 11. Фf5+ Крд2 12. Крс4 с2 13. Фf2+ Крс1 14. Крс3) 11. **Кра4** **Крд2** (11. . .с2 12. Фа3+) 12. **Фd4+** **Крс2** 13. **Фе4+** **Крд2** 14. **Кра3**, и перед нами позиция из примера 420;

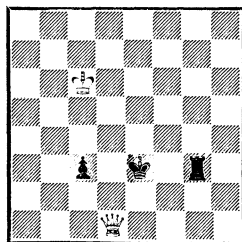
2) 7. . .Лg3! 8. **Фb5+** **Крд4** 9. **Фd5+** **Кре3.**

Теперь белые могут выиграть ладью: 10. Фе5+ Крд2! 11. Ф : g3, но после 11. . .с2 сказывается отдаленность короля, и черные достигают ничьей.

Самый неприятный для черных ход — 10. Фd1!

**В. Хенкин, 1981**

433



*Выиграш или ничья?*

433. Здесь ферзь занимает идеальную позицию, максимально ограничивая подвижность всех трех неприятельских фигур, что проявляется в варианте 10... Лг4 11. Ф : g4 c2 12. Фg5+ или 10... Лg5 11. Фc1+ Крд3 12. Ф : g5, и поле c1 по-прежнему находится под его контролем.

Напрашивается 10... Лg2, но этот ход не спасает: 11. Крс5 c2 (11... Лd2 12. Фb3 Крд3 13. Фc4+ Крс2 14. Крb4) 12. Фе1+ Ле2 (12... Крд3 13. Крb4 Лg4+ 14. Крb3 Лc4 15. Фg3+ Крд2 16. Фg5+ Крд3 17. Фd5+ Лd4 18. Фf3+ Крд2 19. Фc3+) 13. Фc3+ Крf4 14. Крд5! (14. Крс4 Ле4+) 14... Лf2 15. Крд4 Ле2 16. Фb2 Крf3 17. Фc1, и белые побеждают (327).

Значит, белые все же выигрывают? Не будем спешить с оценкой и рассмотрим самый сильный ответ: 10... Лg8!

Ладья намеревается поддерживать движение пешки сзади. Как нейтрализовать эту угрозу? Бесперспективно 11. Фc2 (11. Фb3 Крд2 12. Фd5+ Крс1! 13. Ф : g8 c2 — ничья) 11... Лc8+ 12. Крb5 Лb8+ 13. Кра4 Ла8+ 14. Крb3 Лb8+, и король не может обойти пешку через a2 из-за 15... Лb2+. Если вместо 12. Крb5 король направится в другую сторону — 12. Крb7(d7), то вытеснить ладью с линии «с» ему не под силу: 12... Лc5, а ферзь в случае 13. Фc1+ Кре2 должен вновь вернуться на блокадное поле.

11. Крb5 Лc8.

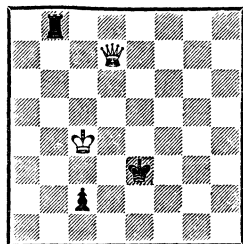
Легкая игра была бы у белых после 11... Лb8+? 12. Кра4 Лc8, что приближало короля к пешке и вело к быстрому поражению: 13. Фd7 Лc4+ (13...

Лc5 14. Крb4 c2 15. Фе7+ Крд2 16. Фd6+!) 14. Крb3 c2 15. Фе6+ Крд2 16. Фd5+!

12. Фd7 Лb8+ 13. Крс4 c2.

В. Хенкин, 1981

434



Выигрши или ничья?

434. В этой удивительной позиции, где силы черных, казалось бы, разобщены и подвергаются непрерывным ударам, они проявляют исключительную живучесть и идеальное взаимодействие.

У белых несколько активных планов. Они могут попытаться забрать пешку с шахом или опять-таки с шахом занять одно из полей по линии «с», а затем отступить королем на линию «d», или, наконец, взять под контроль поле c1 с шахом по 1-й горизонтали (а также по диагонали c1—h6), после чего отойти королем, заставить ладью перейти на c8 и начать за ней охоту. Но каждая из этих попыток парируется тонкими маневрами короля. Угрозы превращения пешки и шаха ладьей с c8 сковывают действия белых.

14. Фd3+.

В случае 14. Фd4+ Кре2 15. Фd3+ ничья неизбежна: 15... Крe1 16. Фc3+ Крд1 и т. д. Короля нельзя допускать ни на 2-ю, ни на 1-ю горизонталь, его нужно отбросить как можно дальше от пешки.

#### 14. .Kpf4 15. Фd4+!

Если 15. Фf1+ Кре3 16. Фе1+ (после 16. Фс1+ Крf3 белый король не может с выгодой уйти с линии «с», так как подвергнется нападению ладьи с тыла) 16. . . Крf3! (не 16. . .Крf4? 17. Крд3 Лс8 18. Фе4+, и вскоре белые забирают ладью) 17. Крд3, то черных выручает тактика: 17. . .с1Ф! 18. Ф:с1 Лd8+ и 19. Лс8+ с отыгрышем ферзя.

#### 15. . .Kpf5.

На 3-ю горизонталь король вернуться не может: 15. . .Крf3 16. Фс3+ Крf4 (16. . .Кре2 или 16. . .Кре4 — 17. Ф:с2+) 17. Крд5 (17. Крд3 Лb3!) 17. . . Лd8+ 18. Кре6 Ле8+ 19. Крд7! Ле2 20. Крд6, и белые выигрывают.

#### 16. Фf2+.

Не достигает цели 16. Фс5+ Кре4!, и белому королю не удастся вырваться с линии «с». Именно на этой идее держится вся оборона черных: как только ферзь занимает поле с5, черный король становится на е4, держа оппозицию.

Сейчас у черных не слишком богатый выбор. Нельзя, например, ни 16. . .Кре4 17. Ф:с2+, ни 16. . .Крг5 17. Фс5+ и 18. Крд3. Но, может быть, стоит отправиться на помощь ладье, чтобы обеспечить ей поле с8? Проверим: 16. . .Кре5 17. Фе3+ Крд6 18. Фd4+ Крс7 19. Фс5+, и теперь этюдная игра обогащается двумя эхматами: 19. . .Крb7 20. Крb5! Лс8 21. Фb6+ Кра8 22. Кра6 или 19. . .Крд7 (19. . .Крд8 20. Фd6 Крс8 21. Фс6+ Крд8 22. Крд5 Лb5+ 23. Крд6) 20. Крд5! Лс8 21. Фd6+ Кре8 22. Кре6.

#### 16. . .Крг4!!

Этим неожиданным ходом чер-

ные удерживают равновесие, хотя их немногочисленное войско и разбросано по всей доске.

#### 17. Фg1+ Крf5!

Плохо 17. . .Крf4 ввиду 18. Крд3 Лс8 19. Фе3+ Крf5 (g4) 20. Фh3 (e6)+.

#### 18. Крд4 Лс8!

Ошибочно 18. . .Лd8+? 19. Кре3, и белые во всех случаях забирают ладью или пешку: 19. . .Ле8+ 20. Крf3 Ле5 (20. . . Лс8 21. Фg4+) 21. Фg4+ Крf6 22. Фс4; 19. . .Лс8 20. Фf1+ Кре5 (20. . .Кре6 или 20. . . Крг6—21. Фа6+) 21. Фf4+Крд5 (e6) 22. Фf5+(g4+). Теперь же черные благополучно избегают двойных ударов.

19. Фf1+ (19. Фf2+ Кре6) 19. . .Крг5! (19. . .Крг4? 20. Фе2+ Крг3 21. Фе5+ и т. д.) 20. Фс1+.

Если 20. Фb5+??, то 20. . . Крh4!, и чёрные даже выигрывают, а после 20. Фg2+ Крf6 король успеваает защитить ладью: 21. Фf3+ Кре7 22. Фb7+ Крд8.

#### 20. . .Крf5!

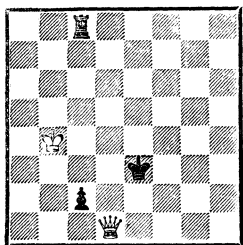
Король маневрирует таким образом, чтобы в зависимости от обстоятельств иметь возможность поддержать либо ладью, либо пешку.

21. Крд5 (21. Крд3 Кре6) 21. . .Лd8+ 22. Крс6 Лс8+ 23. Крb7 (23. Крд6 Кре4) 23. . . Лс3! 24. Крb6 Кре4. Ничья.

Не могли ли белые добиться победы в несколько видоизмененном положении, которое получалось из позиции 433 после 10. . .Лg8 11. Крb5 Лс8 12. Крb4 (вместо 12. Фd7) 12. . .с2?

435. Поскольку 13. Фс1+ Кре2 ведет к положению, где ферзь навечно прикован к блокаде полю, а король к эсне,

435



*Выиграш или ничья?*

ограниченной вертикалями «b» и «a» (13. Крb5 Лс7 14. Крb6 Лс8 15. Крb7 Лс3 16. Фb2 Лb3+! Есть и другие ничейные возможности, но эта самая форсирующая), то шансы белых заключаются лишь в попытке поймать ладью на двойной удар.

**13. Фg1+ Крf3!**

Все остальное проигрывает: 13. . .Крd2 14. Фg5+ Крe1 (14. . .Крd1 15. Фg4+ Крd2 16. Фd7+! — лейтмотив игры белых) 15. Фе7+ Крf2 16. Фf6+ Крg3 17. Фg5+ Крh2 18. Фh4+ и 19. Фg4+. Задача черных сводится к тому, чтобы, отступая королем к ладье, не допустить двойного удара.

**14. Фf1+ (14. Фh1+ Крg3!) 14. . .Крe4! (14. . .Крg4? 15. Фg2+ Крf4 16. Фh2+ Крe4 17. Фh7+, и белые выигрывают) 15. Фg2(h1)+ Крe5! 16. Фg3 (h2)+ Крd5! 17. Фd3+ Крe5! 18. Фе3+ (18. Фg3+ Крd5) 18. . .Крd6 19. Фd3+ Крe7, и белые должны согласиться на вечный шах.**

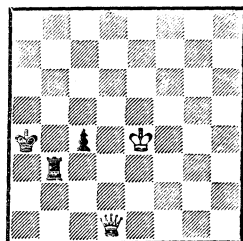
Итак, рассмотренные нами позиции 429—435 должны иметь ничейную оценку. В этом есть логика: выигранный в позиции 431 темп белые впоследствии потеряли, так как их король оказался на одно поле дальше от места решающих событий.

Но нельзя ли этот темп сохранить?

Оказывается, можно. Для этого мы должны вернуться к партии (428) и, повторив ее начало — **1. Фb1 Лb3?**, сделать лучший ход, выигрывающий тот самый темп, которого белым не хватило: **2. Фd1!!**

В. Хенкин, 1981

436



*Ход черных  
Выиграш*

**436.** Не только связка, но и возможность с шахом проникнуть ферзем в неприятельский тыл (чего в позиции 431 он был лишен) позволяет белым впоследствии удержаться королем на с6, а не на с7, как в предыдущей позиции.

Заслуживает внимания лишь одно продолжение, отличающееся от вариантов, разобранных ранее.

**2. . .Крb4** (ход, который в позиции 431 принес черным спасение) **3. Фd6+!** (а вот шах, который приносит победу белым) **3. . .Крc3** (после **3. . .Крb5 4. Фе5+ Крb4 5. Крd5** возникает позиция, случившаяся в партии; она рассматривается ниже) **4. Крd5! Лb5+** (иначе **5. Крc5**) **5. Крc6 Ла5.**

Теперь нужно вытеснить ладью с 5-й горизонтали и обеспечить проход короля к пешке.

**6. Крb6 Лh5 7. Фd1! Лf5.**

Попытка подготовить атаку с тыла пресекается двойными ударами: 7. . .Лh8 или 7. . .Лh7—8. Фa1+.

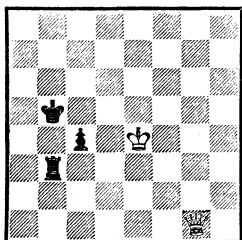
8. Фc1+ Крd4 9. Фd2+ Кре4 10. Фс2, и белые выигрывают.

Вот так «просто», без всяких красот решался этот эндшпиль. Зато его анализ позволил нам ликвидировать несколько белых пятен в теории.

А теперь снова вернемся к позиции 428, повторив начальные ходы: 1. Фb1 Лb3? 2. Фg1?

Черные ответили 2. . .Крb5? (мы уже знаем, что к ничьей вело 2. . .Лd3 3. Фb6 Лd2 или 3. . .Кра3).

437



*Выигрыш*

437. Здесь белый король прорывается в тыл при наиболее благоприятных условиях.

3. Фg5+ Крb4 4. Крд5 Лd3+ (4. . .с3 5. Фе7+) 5. Крс6 Крb3 (5. . .с3 6. Фb5+ или 5. . .Лс3 6. Фb5+ Кра3 7. Фb1) 6. Фb5+ Крс2 7. Крс5 с3 8. Крb4! (король проникает на короткую сторону доски, что почти всегда решает в сходных позициях) 8. . .Лd4+ 9. Кра3 Лd2 10. Фf5+ Крс1 11. Фе5 Крс2 12. Фе4+ Крс1 13. Крb3 с2 14. Фе1+ Лd1 15. Фс3. Черные сдались.

Итак, 15 ходов, казалось бы, простого эндшпиля потребовали знания большого числа типичных позиций, технических прие-

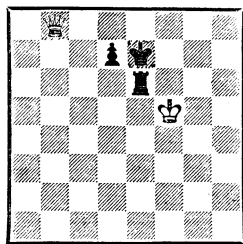
мов, а также... многочасовой аналитической работы.

В отдельную тему следует выделить позиции с пешкой на 7-й горизонтали. Они содержат не меньше тонкостей, чем все другие окончания этого типа.

Начнем с центральных пешек.

### А. Филидор, 1777

438

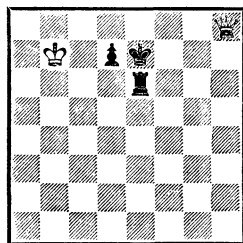


*Ничья*

438. Черные построили крепость. Ферзь недоступно тыловое поле d8, и заставить неприятельского короля занять место перед пешкой не удастся, как не удастся и вынудить ее продвижение. Ладья маневрирует на двух опорных пунктах—с6 и е6, не пропуская белого короля через 6-ю горизонталь.

В некоторых ситуациях неопасен и прорыв короля.

439



*Ничья*

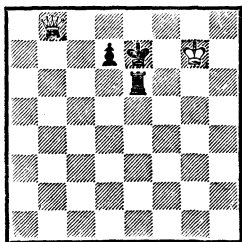
439. Попытка приблизиться к пешке — 1.Крс7(с8) парируется шахом с6. На 1. Фg7+ черные отвечают не 1. . .Крд8? 2. Фf8+ Ле8 3. Фf6+ Ле7 4. Фg5

или 1. . .Крd6? 2. Фf8+ Ле7  
3. Крс8 Кре6 4. Крд8 Лf7 5.  
Фh6+ и т. д., а 1. . .Кре8 2.  
Фg5 Лс6, удерживая оборонительные линии.

При перемене белых фигур флангами оценка меняется.

В. Хенкин, 1981

440



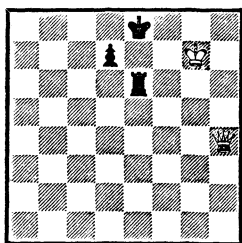
Ход черных  
Выигрыш

440. Угроза мата позволяет ферзю захватить поле d8: 1. . . Лс6 (1. . .Лd6 2. Фb4 Кре6 3. Крf8) 2. Фf8+ Кре6 3. Фf6+ Крд5 4. Фd8 Крд6 5. Крf7 Лс5 6. Фb6+ Лс6 7. Фb8+ Крд5 8. Кре7, и белый король провалился к пешке.

Аналогичная ситуация возникает и в следующей позиции, где ферзь отрезает короля от левого фланга.

В. Хенкин, 1981

441



Ход черных  
Выигрыш

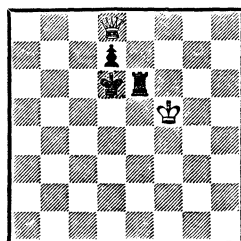
441. Ферзь угрожает проникнуть в тыл через поле h8:

1. . .Ле7+ 2. Крг8 Ле6 (2. . . Ле5 3. Фf6) 3. Фg3! Кре7 (3. . . Лb6 4. Фе5+ Крд8 5. Фа5 Крс7 6. Крf7 Крс6 7. Кре7) 4. Крг7 Лс6 (4. . .Ле4 или 4. . .Ле2— 5. Фf3) 5. Фе5+ Крд8 (5. . . Ле6 6. Фb8 — 440) 6. Фb8+ Лс8 7. Фb6+ Кре8 (7. . .Лс7 8. Фа5) 8. Фf6, и белые выигрывают.

Оккупация ферзем поля d8, как правило, ставит перед защищающейся стороной неразрешимые проблемы.

В. Хенкин, 1962 и 1981

442



Выигрыш

442. Задача белых — либо прорваться королем к пешке, либо вынудить ее продвижение. Черные стремятся помешать этому плану, имея в виду достижение ничейных позиций 438 и 439.

При своем ходе черные в цугцванге и вынуждены пропустить неприятельского короля через 6-ю горизонталь.

1. . .Ле5+.

Не меняет дела 1. . .Крс6 2. Фb8 (позиции этого типа наиболее неприятны для защищающейся стороны, поскольку король отнимает у ладьи один из ее опорных пунктов) 2. . .Лd6 (2. . .Лh6 3. Фс8+) 3. Фс8+ Крд5 4. Фс7, а любое другое отступление ладьи по линии «е» ведет к ее потере. Например:

1. . .Le1 2. Фb6+ Кре7 3. Фb4+ или 1. . .Le2 2. Фb6+ Кре7 3. Фf6+ Кре8 4. Фh8+ Кре7 5. Фh4+ Крд6 6. Фb4+ Крс7(d5) 7. Фс4+(b5+).

2. Крf6 Ле6+ (2. . .Лb5 3. Фс8) 3. Крf7 Ле5 4. Фb6+ Крд5 5. Фс7, и после 5. . .d6 игра сводится к позиции 377.

Если начинают белые, то передать очередь хода они не могут. При отходе ферзя с d8 король немедленно займет одно из полей — с7 или е7 с гарантированной ничьей. И все же белым удастся нарушить взаимодействие неприятельских фигур, последовательно создавая или угрожая создать положения цугцванга.

Последующая игра является ключом к пониманию позиций подобного рода. Рассмотрим ее подробно.

### 1. Крг5 Ле2.

Единственное доступное поле для ладьи. В предыдущем варианте она попадала здесь под двойной удар, при короле же на g5(f4) ладья избегает нападения: 2. Фb6+ Кре7 3. Фf6+ Кре8 4. Фh8+ Кре7, и ферзь лишен возможности дать выигрывающий шах с h4.

### 2. Крf4.

Теперь ладья должна уйти с линии «е», поскольку 2. . .Ле6 3. Крf5 ведет к цугцвангу (см. исходную позицию), а 2. . .Le1 3. Фb6+ к потере ладьи.

2. . .Лf2+ 3. Кре3 Лс2 4. Крд3.

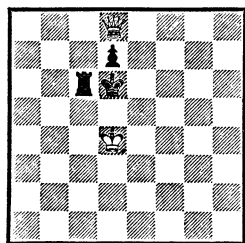
Пускаться теперь ладьей в дальнее плавание гибельно: 4. . .Ла2 5. Фb6+ Кре7 6. Фb4+ Крд8 7. Фh4+ Кре8 (линия «с» королю недоступна из-за 8. Фс4+) 8. Фf6! (пагуя короля и не допуская ладью на 6-ю го-

ризонталь) 8. . .Ла5 (ладья не может удержаться в тылу у белых: 8. . .Лg2 9. Фh8+ Кре7 10. Фh4+ Крд6 11. Фf4+ и 12. Фе4+) 9. Крс4! Ла2 (9. . .Ла7 10. Фе5+) 10. Крb5! (угрожая прорывом в тыл) 10. . .Le2 11. Фh8+ Кре7 12. Фh4+ Крд6 13. Фb4+ и далее 14. Фс4+ или 14. Фе7+.

Возвращение ладьи под защиту пешки также не сулит спокойствия. После 4. . .Лс6 5. Крд4! черные в цугцванге.

## В. Хенкин, 1981

443



*Ход черных  
Выигрыши*

443. 1. . .Лс2 (1. . .Лс1 2. Фf6+ и 3. Фf4+) 2. Фа5!, и у черных нет ни одного приемлемого хода. Переберем все возможности, они облегчат нам дальнейший анализ: 2. . .Лс1 3. Фа3+; 2. . .Лс6 3. Фе5×; 2. . .Лс7 3. Фd5+ Кре7 4. Фе5+ Крд8 5. Фа5!; 2. . .Лс8 3. Фе5+ Крс4 4. Фс5+ Крb7 5. Фd6 Лс7 6. Крд5 Крb8 7. Фе5 Крс8 8. Фе8+ Крb7 9. Фd8; 2. . .Лb2 3. Фа3+; 2. . .Ле2 3. Фа6+; 2. . .Лg2 3. Фd5+; 2. . .Лh2 3. Фе5+; 2. . .Крс6 3. Фа4+; 2. . .Кре7 3. Фg5+ Крд6(e8) 4. Фg6+ или 3. . .Крf7 4. Фf5+; 2. . .Лf2 3. Фс5+ Кре6 4. Фd5+ Кре7 (4. . .Крf6 5. Фd6+) 5. Фg5+ Крf7 (5. . .Крд6 6. Фg3+ или



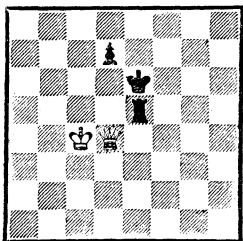
5. . .Кре8 6. Фе3+) 6. Фh5+ Крf8 (6. . .Кре7 7. Фh4+ или 6. . .Кре6 7. Фh3+ Крд6 8. Фg3+) 7. Кре5, и белые выигрывают.

Вернемся к основному варианту и сделаем за черных наиболее упорный ход: 4. . .Лс5!

Ладья заняла новый рубеж обороны, и вытеснить ее с 5-й горизонтали, не допуская в то же время на опорные пункты с6 или е6, далеко не просто. Покажем положения цугцванга, к которым следует стремиться белым.

В. Хенкин, 1981

444



*Ход черных  
Выигрыш*

444. На 5-й горизонтали ладье доступны три поля, но, занимая их, она тянет за собой короля, отвлекая его от защиты пешки. Комбинированная атака белых дезорганизует оборону:

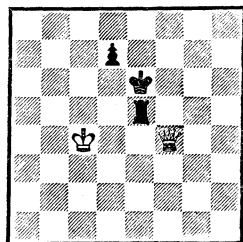
а) 1. . .Лf5 2. Фg4! Крf6 3. Крд4 Лf1 4. Крд5 с выигрышем ладьи или пешки;

б) 1. . .Лh5 2. Фg4+ Лf5 3. Крд4 Крf6 4. Фh3 Лf4+ 5. Крд5 с тем же результатом;

в) 1. . .Лg5 2. Фb6+! (2. Фе3+ Ле5) 2. . .Кре7 (2. . .Крf7 3. Фd8) 3. Фе3+ Крf6 4. Фf4+ Лf5 5. Фd6+, и черные теряют пешку.

В. Хенкин, 1981\*

445

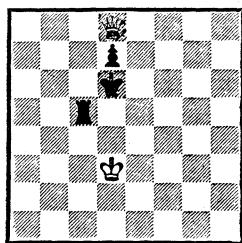


*Ход черных  
Выигрыш*

445. Продолжения 1. . .Лf5 и 1. . .Лh5 рассмотрены в предыдущей позиции. Остается 1. . .Ла5, на что следует 2. Фh6+! Крe7 (2. . .Крf7 3. Фd2! Ла7 4. Фf2+) 3. Фе3+ Крf7 (3. . .Крд6 или 3. . .Крд8—4. Фb6+) 4. Фf2+ Крe7 (e8) 5. Фе1+.

Продолжим разбор главного варианта, представив возникшее положение на диаграмме.

446



*Выигрыш*

446. 5. Фf8+ Крс6 6. Крд4 Лd5+.

У ладьи нет лучшего поля: 6. . .Лb5 7. Фc8+ Крд6 8.

\* Если переставить ферзя на f8, то и эта позиция будет положением цугцванга; добавляется лишь вариант 1. . .Ле4+ 2. Крс5 Ле5+ 3. Крb6, и король прорывается к пешке. Однако при положении ферзя на b8 черные после 1. . .Ле4+ 2. Крс5? Кре7! добиваются ничьей, так как нельзя помешать переводу ладьи на e6. Например: 3. Фd6+ Крд6 4. Фf8+(f6+) Крс7 (438).

Фa6+ или 6. . .Ла5 7. Фf3+ Крд6 (7. . .Крb6 8. Фb3+ Лb5 9. Фf7 Крс6 10. Фc4+ Крb6 11. Фc8) 8. Фg3+! Крс6 (8. . .Кре7 или 8. . .Кре6—9. Фe1+) 9. Фc3+ Крb6 10. Фb4+ Лb5 11. Фd6+.

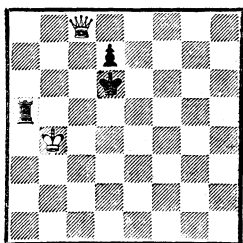
### 7. Крс4 Ла5.

Теперь, когда белый король перекрыл линию «с», этот ход возможен. Напротив, после 7. . .Ле5 8. Фf3+ Крд6 (8. . .Крb6 9. Фf6+ Ле6 10. Фd8+ Крс6 11. Фc8+ Крд6 12. Фc5×) 9. Фf4 Кре6 10. Фd4! возникает позиция цугцванга 444.

### 8. Фc8+ Крд6 9. Крb4.

Чтобы черные не могли перестроиться, ладья все время подвергается нападениям или держится под прицелом. Сейчас у ладьи появилось несколько свободных полей на 5-й горизонтали, но ни на одном она не будет чувствовать себя в безопасности.

447



*Ход черных  
Выигрыш*

447. Подтвердим оценку конкретными вариантами:

а) 9. . .Лd5 10. Фg8!

1) 10. . .Лd4+ (10. . .Лd2 11. Фg3+ или 10. . .Лd1 11. Фg3+ Кре7 12. Фh4+ Крд6 13. Фh2+!) 11. Крb5 Ле4.

Если 11. . .Крс7, то 12. Фg3+ Крb7 (12. . .Крд8 13. Фg5+ с выигрышем ладьи) 13. Фf3+ Крb8 14. Крс5, и на любом поле

ладья попадает под двойной удар.

12. Фg3+ Кре7 13. Фg5+ Крд6 (13. . .Кре6 14. Фg6+ Крд5 15. Фf5+ или 14. . .Кре5 15. Фе8+) 14. Фc5+ Кре6 15. Крb6, и король прорывается к пешке;

2) 10. . .Ле5 (10. . .Крс6 11. Фg2 Крд6 12. Фе4 Ле5 13. Фf4 Крд5 14. Крb5 Ле6 15. Фd2+ или 13. . .Кре6 14. Крс4—445) 11. Фg3! (но не 11. Фb8+ Кре6 12. Крс4 Ле4+ 13. Крс5? Кре7! с ничьей) 11. . .Кре6 12. Крс4 Ла5 13. Фе1+ Ле5 14. Фh4! Крд6 (14. . .Крf7 15. Фf4+ Кре6 16. Фd4—444; 15. Фg3 Кре6 16. Фf4—цугцванг 445);

б) 9. . .Лf5 10. Фc2!

1) 10. . .Ле5 (10. . .Лd5 11. Фе4) 11. Фh2 Кре6 12. Крс4 Крf6 13. Фf4+ Кре6 14. Фf8—цугцванг (445);

2) 10. . .Лf6 11. Фc5+ Кре6 12. Фc4+ Крд6 13. Фd4+ Кре6 14. Фh4! Лf8 (14. . .Лf5 15. Фh3 Крf6 16. Крс4 Кре6 17. Фg4 Крf6 18. Крд4—цугцванг) 15. Крс5 Лc8+ 16. Крb6 Лc6+ 17. Крb7;

в) 9. . .Лh5 (9. . .Лg5 10. Фf8+) 10. Фc2!!

Очень трудный ход, подчеркивающий уязвимость ладьи. Рассмотрим лишь два разветвления, поскольку 10. . .Лd5 11. Фе4 или 10. . .Ле5 11. Фh2 ведет к знакомым нам позициям:

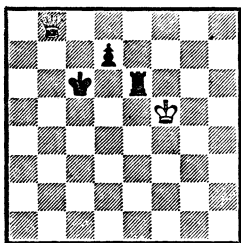
1) 10. . .Лh8 11. Фc5+ Кре6 12. Фc4+ Кре7 13. Фе4+ Крf7 14. Фf5+ с выигрышем ладьи или пешки;

2) 10. . .Лh3 (10. . .Лh4+ 11. Крb5 Лg4 12. Фd1+; 11. . .Лd4 12. Фc5+; 11. . .Кре7 12. Фc5+ Кре6 13. Крb6) 11. Фc5+ Кре6 12. Крb5! Лb3+ 13. Кра6 Лb8 14. Кра7, и любое отступление

ладьи по линии «b» ведет к ее потере, а по 8-й горизонтали — к прорыву короля к пешке.

*Как мы уже отмечали, самые неприятные для слабой стороны позиции, когда король отнимает у собственной ладьи один из ее опорных пунктов, а ферзь тем временем максимально ограничивает подвижность короля.*

448



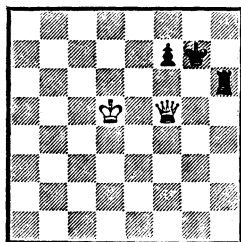
*Выигрыш*

448. При ходе черных: 1. . . Лd6 2. Фc8+ Крb6 (2. . . Крd5 3. Фc7) 3. Кре5 Лd1 4. Фc3.

При ходе белых: 1. Кpg5 Лd6 2. Фc8+ Крd5 3. Кpf5 и т. д.

При слоновой пешке на 7-й горизонтали оборонительные ресурсы заметно возрастают, поскольку маневренность атакующих фигур на короткой стороне доски ограничивается двумя вертикалями, и ладья чувствует себя намного безопасней.

449



*Ничья*

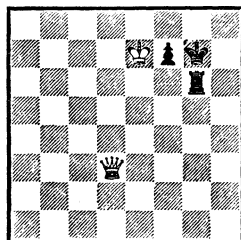
449. В отличие от позиций с центральными пешками ладьи

имеет на 6-й горизонтали не два, а три надежных опорных пункта, один из которых она занимает на диаграмме. Размеры доски не позволяют ферзю атаковать крепость с правого фланга, и это обстоятельство помогает черным держать успешную оборону.

Если белый король уже прорвался к пешке, то черных выручают патовые возможности.

По А. Лилиенталю, 1962

450



*Ничья*

450. Черные угрожают отбросить короля от пешки шахом на e6, достигая позиции 439. Однако ход белых, и они могут с темпом занять поле f8.

1. Фd4+ Кpg8 2. Фd8+ Кpg7 3. Фf8+ Кph7.

Пешка неприкосновенна: 4. Ф : f7+ Лg7 или 4. Кр : f7 Лf6+. При отступлении ферзя по 8-й горизонтали король возвращается на g7.

4. Крd7.

Теперь нужно найти правильный ответ. Опасности проявляются в вариантах: 4. . . Лf6 5. Крd8!, и на любое отступление ладьи по линии «f» (5. . . Кpg6 6. Фg8+) ферзь освобождает поле f8 для короля. Например: 5. . . Лf1 6. Фе7 Кpg8 7. Кре8 Лf5 8. Фf8+ Кph7 9. Фb4 Кpg6 10. Кpf8 и т. д. Если 4. . . Лg8, то 5. Фc5 Лg7 (5. . . Лg6 6. Кре8

Крг8 7. Фf8+) 6. Кре8 Крг8  
 7. Фf5 Крh8 (7. . .Лh7 8. Фf6  
 Лг7 9. Фh6) 8. Фе5 (8. Крf8  
 Лг8+ 9. Кр : f7? Лf8+) 8. . .  
 Крг8 9. Фf6 Крh7 10. Фh4+  
 Крг8 11. Фh6, и белые забирают  
 пешку с шахом. Не годится и  
 4. . .Лг3 из-за 5. Фb4 Крг7  
 (5. . .Ле3 6. Фf4) 6. Фb2+!  
 Крг6 (6. . . Крг8 7. Фb8+) 7.  
 Кре8, и король прорывается к  
 пешке.

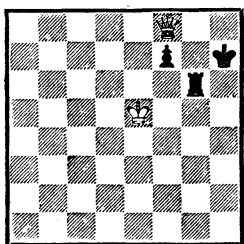
Равновесие удерживается по-  
 средством 4. . .Лг5(g4), и если  
 5. Кре7, то 5. . .Лг8, а если 5.  
 Фе7, то 5. . .Лг6, и белый ко-  
 роль не может перейти линию  
 «е» из-за Лг6—е6.

К ничьей ведут и другие про-  
 должения: 5. Фb4 Крг7; 5. Фd6  
 Лг6; 5. Крд6 Лг6+ 6. Кре5.

Позицию из последнего ва-  
 рианта представим на диаграм-  
 ме.

По А. Лилиенталю, 1962

451



*Ход черных  
Ничья*

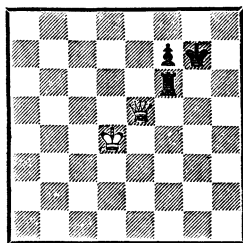
451. Проигрывает 1. . .Лг7?  
 ввиду 2. Крf5.

Черные достигают ничьей, ис-  
 пользуя патовую идею: 1. . .  
 Ле6+ 2. Крf5 Лf6+! 3. Крг5  
 Лг6+ 4. Крh5 Лf6! (и здесь  
 4. . .Лг7? ведет к поражению—  
 5. Фе8) 5. Фе7 Лh6+ 6. Крг5  
 Лг6+ 7. Крf5 Крг7, и черные  
 построили основную ничейную  
 крепость.

Если белые сыграют 2. Крд5,  
 то после 2. . .Лf6 3. Фе7 Крг6  
 4. Фе5 Крг7! 5. Крд4 возникает  
 еще одна интересная позиция.

А. Лилиенталь, 1962

452



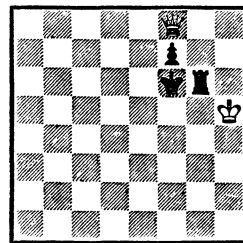
*Ничья*

452. Хотя ладья и связана,  
 она надежно сторожит 6-ю го-  
 ризонталь и линию «f», блоки-  
 руя неприятельского короля:  
 1. Кре4 Крг6 2. Фс3 Крг7 (впро-  
 чем, уже можно было перестро-  
 иться: 2. . .Ле6+ 3. Крf4 Крh7,  
 и положение цугцванга создать  
 не удастся).

Рассмотренные примеры помо-  
 гут нам ориентироваться при  
 анализе *ортодоксальных по-*  
*зиций* этого типа окончаний.

В. Хенкин, 1981

453



*Ничья*

453. Для позиций с централь-  
 ными пешками это положение  
 было проигрышным. Здесь же  
 ничья достигается независимо от  
 очереди хода.

При ходе черных: 1. . .Лg2!

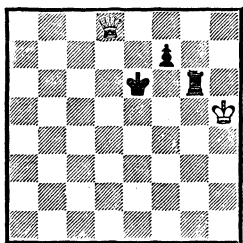
Только на этом поле ладья оказывается вне досягаемости ферзя, а также препятствует прорыву неприятельского короля к пешке. Проигрывает 1. . . Лг5+? 2. Крh6 Лd5 3. Фе8 Ле5 4. Фh8+ Кре6 5. Крг7 и т. д.  
2. Фh8+ Кре7 3. Фе5+ Крf8 4. Крh6 Лг6+ 5. Крh7.

Кажется, что белые достигли цели, поскольку любое отступление ладьи на незащищенное поле ведет к ее потере, но у ладьи есть еще один опорный пункт, и, играя 5. . . Ле6, черные сооружают крепость, как в примере 439 (6. Фc5+ Кре8 7. Крг8 Лг6+ и т. д.).

При ходе белых задача совсем проста: 1. Крh4 Лг2 2. Крh3 Лг6 и т. д.

В. Хенкин, 1981

454



Ход белых — ничья  
Ход черных — выигрыш

454. Здесь ферзь занимает более активное положение, и это влияет на оценку.

При своем ходе черные в цугцванге, и белый король беспрепятственно проникает в тыл: 1. . . Лг7 (теперь уже все иные ходы ладьей по линии «g» ведут к ее потере, а 1. . . Лf6 2. Фе8+ Крf5 3. Фе7 — к проигрышу пешки) 2. Крh6 Лг6+ 3. Крh7 Лf6 4. Фе8+ Крд6 5. Крг7 Лf3 6. Фе4 и т. д.

При ходе белых: 1. Крh4 Лг7.

Все остальное проигрывает немедленно: 1. . . Лг2 2. Фе8+ Крf6 3. Фc6+ или 1. . . Лh6+ 2. Крг5 Лh7 (2. . . Лг6+ 3. Крh5 — и очередь хода за черными) 3. Фf6+ и 4. Фf5.

2. Фе8+ Крf6 3. Фh8 Крг6 4. Крг4 Лh7.

Теперь у ферзя большой выбор ходов, но ни один не доставляет черным серьезных затруднений. К ничьей без хлопот ведет 5. Фе8 Крг7!, и если белые попытаются предотвратить Лh7—h6 посредством 6. Фе5+ Крг8 7. Крг5, то после 7. . . Лг7+ и 8. . . Лг6 их шансы исчерпаны. Неопасно и 5. Фd8 Крг7 6. Фg5+ Крf8! (6. . . Крh8? 7. Крf5 Лг7 8. Фd8+ Лг8 9. Фd4+ Лг7 10. Крf6 Крг8 11. Фd8+ Крh7 12. Фе8) 7. Крf5 Лh1 8. Фе3 Крг7!, или 8. Фg3 Лh6!, или 8. Кре5 Ле1+ 9. Крд6 Ле6+ 10. Крд7 Лг6.

Попробуем усилить игру белых: 5. Фg8+ Лг7 6. Фе8 (6. Фd8 Крh7+ 7. Крf5 Лг6 8. Фf8 Лf6+! — 451).

Здесь черные должны проявить осторожность. Например: 6. . . Крf6+? (6. . . Крh6+ 7. Крf5 Крh7 8. Крf6 или 7. . . Лh7 8. Фf8+ Крh5 9. Фg8) 7. Крf4 Крг6 (7. . . Лг6 8. Фе5×; 7. . . Лh7 8. Фе5+ Крг6 9. Фg5×; 7. . . Лg1 8. Фh8+ Лг7 9. Кре4 Крг6 10. Кре5) 8. Кре5 Крг5 9. Фf6+ Крh5 10. Фh8 Лh7 11. Фf6+ Крh5 12. Крf5, и мат в 2 хода.

Правильно 6. . . Лh7!

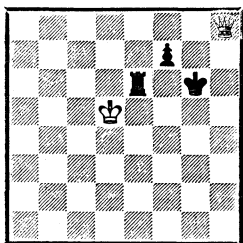
По сравнению с предыдущими вариантами белые имеют лишний темп, но использовать его с выгодой не удастся: 7. Фе5 Лh6! (с неизбежным 8. . . Крh7 или, в случае 8. Фf5+, 8. . . Крг7) или 7. Крf4 Крг7 8. Фе5+ Крг8 9.

**Фg5+ Крf8! 10. Кре5 Лh1**, и ферзь не может взять под контроль все поля, с которых ладья готова возвратиться на 6-ю горизонталь. Например: 11. **Фe3 Крг7!**, или 11. **Фd2 Лg1**, или 11. **Фf6(Крд6) Ле1+**.

Переменим флангами белые фигуры.

**В. Хенкин, 1981**

455



*Ничья*

455. Черные должны заботиться о том, чтобы не пропустить неприятельского короля через 6-ю горизонталь. Это достигается без труда, поскольку ферзь не может атаковать со стороны королевского фланга: 1. . . **Ла6** 2. **Крс5 Ле6** 3. **Крb5 Лd6** и т. д.

Попробуем использовать другой шанс: 1. . . **Ла6** 2. **Кре5**.

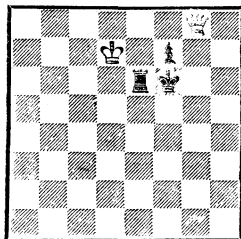
Теперь черные должны решить, в какую сторону пускать неприятельского короля. Выжидательных ходов нет, поскольку белые угрожают шахом на g8. Проверим обе возможности:

а) 2. . . **Ла5+** 3. **Крд6 Ла6+** 4. **Крс7 Ла7+** 5. **Крb6 Ла2** 6. **Фс3!**, и выясняется, что хотя белые ничем конкретно не угрожают, у черных нет ни одного хода, который не повлек бы за собой материальных потерь. Например: 6. . . **Ла8** 7. **Фg3+ Крh7** 8. **Фh3** и 9. **Фg2+**, или 6. . . **Крh7** 7. **Фb3! Лf2** 8. **Фh3+** и 9. **Фg3+**.

Но, может быть, вместо 4. . . **Ла7+** ладья должна была вернуться на «круги своя» — 4. . . **Ле6?** Тогда после 5. **Фg8+ Крf6** 6. **Крд7** белый король прорывается к пешке.

**В. Хенкин, 1981**

456

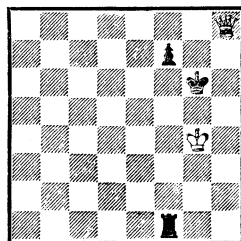


*Выигрыш*

456. 1. . . **Ла6** (1. . . **Ле1** 2. **Фg3 Ле6** 3. **Фg4 Ле7+** 4. **Крд8 Ле6** 5. **Фg3 Ла6** 6. **Фс3+** с выигрышем ладьи) 2. **Фg2!** (беря под прицел поле a8 и угрожая 3. **Кре8**) 2. . . **Ле6** 3. **Крд8 Ле5** 4. **Фg3 Ле6** 5. **Фg4 Ле5** 6. **Фf4+ Лf5** 7. **Фh6+** и 8. **Кре7**;  
б) 2. . . **Ле6!**+ 3. **Крf4 Лf6+** 4. **Крг4 Лf1!**

**В. Хенкин, 1981**

457

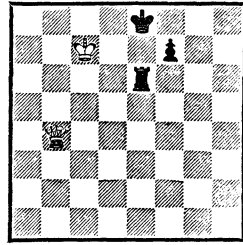


*Ничья*

457. Кажется, что белые добились наилучшей расстановки фигур, и тем не менее выиграть они не могут:

1) 5. **Фh2 Крг7!** 6. **Крг5 Ле1!** (6. . . **Крг8?** 7. **Фg2!**), и ладья неизбежно попадает на e6;

458



Ход черных  
Выигрыш

2) 5. **Фе5 Лг1+** 6. **Крf3** (6. **Крh3 Лh1+** 7. **Крg2 Лh6** или 6. **Крf4 Крh7!**) 6. . . **Лh1!** (лучшее поле для ладьи почти во всех позициях этого типа), и предотвратить перевод ладьи на h6 белые не могут;

3) 5. **Фg8+** **Крh6** 6. **Фg5+** **Крh7** 7. **Фе3 Лf6**, и черные в безопасности;

4) 5. **Фd4!**

Самый неприятный для черных ход. Ладья под угрозой (6. **Фd3+**), и нужно найти ей надежное пристанище. В случае 5. . . **Лс1** 6. **Крg3!** она неизбежно попадает под удар: 6. . . **Ле1** 7. **Фd3+** или 6. . . **Крh7** 7. **Фh4+** **Крg6** 8. **Фg4+** **Крh7** 9. **Фh5+** и 10. **Фg5+**. Неудовлетворительно 5. . . **Крh6** 6. **Фс3!** **Лг1+** 7. **Крf5 Лf1+** 8. **Кре5 Крg7** 9. **Крд6+** **Крg8** 10. **Кре7**, и белые выигрывают.

Правильно 5. . . **Лf6!** 6. **Фе4+** **Крh6!**

Если 6. . . **Крg7?**, то 7. **Фе5 Крg6** 8. **Фg5+**. Все последующие маневры белых сводятся к попытке достигнуть именно этого положения.

7. **Фh1+** (7. **Фе3+** **Крh7!**) 7. . . **Крg7!** (7. . . **Крg6?** 8. **Фh5+** **Крg7** 9. **Фе5**) 8. **Фa1 Крg6** 9. **Фе5 Ле6** 10. **Фh8 Ле4+** 11. **Крg3 Ле6!** (11. . . **Ле3+**? 12. **Крf4 Ле6** 13. **Фg8+**) 12. **Фf8 Лf6** 13. **Крg4 Крh7** 14. **Крg5 Лg6+**, и ничья, как в позиции А. Лиллиенталя (451).

Можно заметить, что шансы на ничью возрастают в тех случаях, когда король находится на короткой стороне доски. Поэтому задача сильнейшей стороны нередко сводится к тому, чтобы воспрепятствовать бегству неприятельского короля на фланг.

458. Ферзь отсекает черного короля от королевского фланга по диагонали и в то же время угрожает вторжением на 8-ю горизонталь через b8. Вариант 1. . . **Лg6** 2. **Фb8+** **Кре7** 3. **Фd8+** **Кре6** 4. **Фd6+** **Крf5** 5. **Фе7 Лf6** 6. **Фf8 Крg6** 7. **Фg8+** **Крf5** 8. **Крд7** ведет к проигрышу. Остается единственная защита.

1. . . **Ле7+** 2. **Крс8 Ле6** (2. . . **Ле5?** 3. **Фd6**) 3. **Фd4** (не давая королю уйти через f8 ввиду 4. **Фh8+**) 3. . . **Лс6+** 4. **Крb7 Лh6**.

Лучший ход. Теперь на 5. **Крс7** черные ответят 5. . . **Крf8!**, а на 5. **Фg7** — 5. . . **Лh1!**, в обоих случаях с гарантированной ничьей.

5. **Фс5!** **Ле6**.

После 5. . . **Лg6** 6. **Крс7 Ле6** (6. . . **Лh6** 7. **Фg5!**) 7. **Фd4** или 5. . . **Лh4** 6. **Фс8+** **Кре7** 7. **Фс7+** **Кре6** (7. . . **Кре8** 8. **Крс8**) 8. **Фg3!** белый король прорывается к пешке.

6. **Крс8!** **Лh6** 7. **Крс7 Лg6**.

На 7. . . **Ле6**, как мы уже знаем, следует 8. **Фd4**, а если 7. . . **Лh3**, то 8. **Фb4**. Этот же ход решает и сейчас, поскольку черные во избежание мата или потери ладьи (8. . . **Лf6** или 8. . . **Лg7** — 9. **Фd4**; 8. . . **Лh6** 9. **Фb8+** **Кре7** 10. **Фd8+** **Кре6**

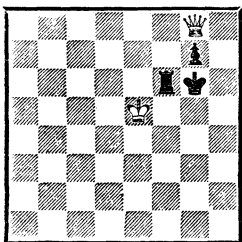
11. Фd6+) должны продвинуть пешку, что также равносильно проигрышу. Однако есть и другой путь к победе.

8. Фе5+ Крf8 9. Фh8+ Лg8 10. Фh6+ Лg7 11. Крd7 Кpg8 12. Кре8! (12. Кре7? Лg6 13. Фf8+ Крh7 с ничьей, как в позиции 450) 12. . .Лg6 13. Фf8+ Крh7, и пешка берется с шахом.

*Играющему с ладьей выгоднее всего иметь коневую пешку на 7-й горизонтали. Здесь выигрышные позиции становятся исключением. В обычных же ситуациях игра заканчивается ничью.*

**В. Хенкин, 1967**

459

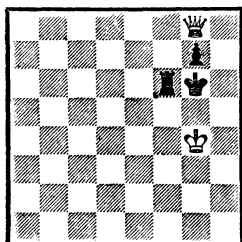


*Ничья*

459. Черные гарантированы от цугцванга, поскольку у короля никогда не иссякнут резервные ходы Кpg6—h6—g6, а в случае отступления ферзя с g8 освобождаются поля f7 и h7.

**В. Хенкин, 1981**

460



*Ничья*

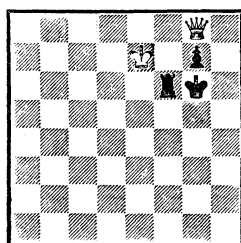
460. Здесь выжидательный ход 1. . .Крh6? не годится из-за

2. Фh8+ и 3.Фh5×, однако после 1. . .Лf1 2. Фd5 Лg1+ 3. Крh3 (3. Крf3 Лf1+ 4. Кpg3 Лf6) 3. . .Крh7 4. Крh4 Крh8 5. Крh5 Крh7 6. Фе4+ Крh8 белые не могут усилить позицию. Как только ферзь нападет на ладью, она с темпом (через h1) перейдет на h6, заняв традиционную оборону по 6-й горизонтали.

Сильнейшая сторона побеждает лишь при особо благоприятных обстоятельствах.

**В. Хенкин, 1967**

461



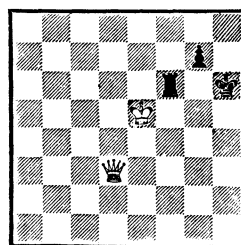
*Выигрыш*

461. Обе атакующие фигуры уже находятся в неприятельском тылу, и белый король прорывается к пешке.

1. Фh8 Лf7+ 2. Кре8 Лf6 3. Фh4 (цугцванг) 3. . .Лf5 4. Фg4+ Лg5 5. Фе6+ Крh7 6. Крf8 Лg6 7. Фg8+ (7. Фе4? Крh8! — ничья) 7. . .Крh6 8. Фh8+ Кpg5 9. Крf7.

**В. Хенкин, 1981**

462



*Выигрыш*



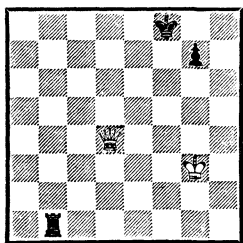
462. Здесь черные проигрывают из-за того, что их король отрезан от спасительного угла. После 1. . .Лf8 2. Фh3+! Кpg6 3. Кре6 Ле8+ 4. Крд7 Лf8 5. Кре7 Лf6 6. Фh4 игра сводится к положению цугцванга из предыдущего примера. Но если вместо 2. Фh3+ белые сыграют сразу 2. Кре6?, то ход 2. . .g5! приводит к ничейной позиции 402.

Этот защитительный ресурс необходимо учитывать всякий раз, когда дело касается пешки, расположенной на вертикали коня. Вот один из примеров, найденный в архиве Л. Куббеля.

### Л. Куббель

(с переменной цвета и флангов)

463



Ход черных  
Ничья

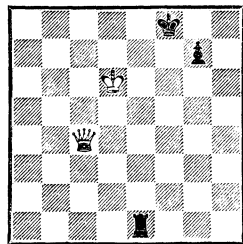
463. 1. . .Лf1 (с угрозой 2. . .Лf6) 2. Фc5 (b4)+ Кpg8 3. Фc4+ Лf7 4. Кpg4.

Если 4. Кре6, то 4. . .g6!, сводя игру к ничейной позиции 398, поскольку пешка неуязвима из-за Лf7—g7. На неудачном положении белого короля и построена вся защита черных.

4. . .g6! 5. Кpg5 Кpg7 6. Фd4+ Кph7 7. Фh4+ Кpg7 8. Фh6+ Кpg8 9. Кр : g6 Лf6+ 10. Кр : f6. Пат.

В. Хенкин, 1967 и 1981

464



Ничья

464. Сходная позиция со слоновой пешкой (458) была для белых выигрышной. Здесь же во многих вариантах ферзь лишена возможности атаковать неприятеля с королевского фланга, что способствует успешной защите.

1. Фb4.

Ферзь атакует ладью и, что не менее важно, становится в засаду, подготавливая отход короля с выигрышем важного темпа. Кажется, что обе угрозы можно парировать ходом 1. . .Ле7, однако после 2. Фc5! ладья и король связаны взаимной защитой и ограничены в подвижности: 2. . .Кpf7 3. Фf5+ Кре8 4. Фg5! Лd7+ (4. . .Лf7 5. Фh5) 5. Кре6 Лb7 6. Фh5+ и 7. Фh8+.

1. . .Ла1.

Другие отступления ведут к потере ладьи: 1. . .Лg1 2. Кре6+ Кpg8 3. Фb8+ Кph7 4. Фh2+ или 1. . .Лh1 2. Фb8+ Кpf7 3. Фb7+.

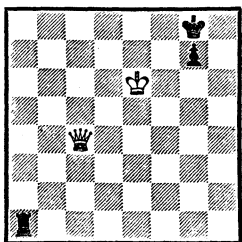
Поиск выигрыша ведущего продолжения велся здесь в двух направлениях:

а) 2. Кре6+ Кpg8 3. Фc4.

Ферзь вновь становится в засаду. Опасности грозят отовсюду. Так, на 3. . .Ле1+ следует 4. Крд7+, и гибнет ладья (4. . .Кpf8 5. Фb4+ или 4. . .Кph8

5. Фh4+). Скрытая угроза проявляется в варианте 3. . .Kph8 4. Kpf7 Ла7+ 5. Kpg6, и король решающим образом вступает в игру; к тому же ведет 3. . .Ла3 4. Кре7+ Kph7 5. Фе4+ Kpg8 6. Фd5+ Kph7 7. Kf8. В обоих случаях белому королю удается приблизиться к неприятельской пешке, благодаря тому что ферзь предупреждает и горизонтальные и вертикальные шахи. Чтобы избежать вторжения, ладья должна постоянно находиться на 1-й горизонтали, сохраняя возможность шахом по 6-й горизонтали или линии «f» отбросить белого короля от пешки, а черный король — на поле g8 или h7 в тот момент, когда его оппонент готовится вступить на f7 или g6.

465



*Ничья*

465. Итак: 3. . .Kph7! 4. Фе4+ (4. Kpf7 Ла7+ 5. Кре6 Ла1! 6. Kpf5 Ла5+ 7. Кре6 Ла1! 8. Фd3+ Kpg8 9. Кре7 Ла7+ 10. Кре6 Ла1!) 4. . .Kpg8 5. Кре7 Ла7+ 6. Кре8 Ла1! 7. Фc4+ Kph7 8. Фе4+Kpg8 9. Фd5+ Kph8!

Теперь, когда ферзь снял контроль с полей a6 и f1, именно этот ход сохраняет равновесие: 10. Kpf7 Лf1+ и 11. . .Лf6.

10. Фd3 Kpg8! (10. . .Ла8+? 11. Kpf7 Ла7+ 12. Kpg6) 11. Фd4 Ле1+ 12. Kpd8 Лc1! (только здесь и на a1 ладья укрыта

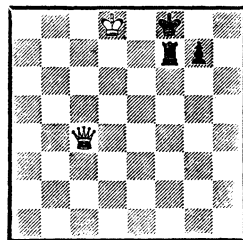
от двойных ударов и в то же время всегда готова вернуться на опорные пункты) 13. Kpd7 Kph8 14. Фd3 Kpg8 15. Фе4 Ла1 16. Кре8 Kph8 17. Фh4+ Kpg8 18. Фc4+ Kph7! 19. Kpf8 Ла8+ 20. Kpf7 Ла7+ 21. Кре6 Ла1, и все вернулись на свои места;

б) 2. Фd4 (ферзь господствует над всей доской, ладья должна искать надежную защиту) 2. . . Ла6+ 3. Kpd7 Лf6.

Еще мгновение — и король скроется за крепостными стенами, однако ферзь вновь берет под обстрел критическую диагональ.

4. Фc4 Лf7+ 5. Kpd8.

466

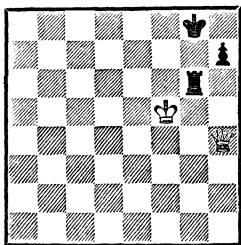


*Ничья*

466. Здесь кажется, что после обязательного 5. . .Лf6 белые выигрывают посредством 6. Фd5 Лg6 7. Kpd7 Лh6 8. Фа8+ Kpf7 9. Фе8+ Kpf6 10. Фе6+ Kpg5 11. Фf7 Лg6 12. Кре7 Kph6 13. Фg8, и далее как в позиции 461. Между тем ход 5. . .Лf6 вовсе не обязателен. Черные могут (и должны) перейти к другому оборонительному построению: 5. . .g6!, и после 6. Фb4+ Kpg7 7. Кре8 Лf5 8. Фd6 возникает ничейная позиция 400.

Единственная пешка, не способствующая успешной обороне на 7-й горизонтали, — ладья.

467



*Выигрыш*

467. В отличие от всех других позиций ладья имеет только один опорный пункт. Кроме того, стесненное положение черного короля создает дополнительные матовые предпосылки.

1.  $\Phi e7$  Лa6.

Все остальное проигрывает быстрее. Например: 1. . . Лg2 2.  $\Phi d8+$  Кpg7 3.  $\Phi d4+$  Кph6 4.  $\Phi e3+$  Кpg7 5.  $\Phi c3+$ ! Кpg8 6.  $\Phi c8+$  и 7.  $\Phi b7+$  или 1. . . Лg1 2.  $\Phi d8+$  Кpf7 3.  $\Phi c7+$  Кpg8 4.  $\Phi b8+$  и 5.  $\Phi a7+$ . На 1. . . Кph8 следует 2.  $\Phi f8+$  Лg8 3.  $\Phi f6+$  Лg7, и теперь не 4.  $\Phi e5?$  h6! — ничья, как в позиции 384, а 4. Креb h5 5.  $\Phi h6+$  и т. д.

2.  $\Phi d8+$  Кpg7 3.  $\Phi d7+$  Кph6 4.  $\Phi b7!$  Лd6 (4. . . Ла3 5.  $\Phi c6+$  Кpg7 6.  $\Phi d7+$  с выигрышем ладьи) 5.  $\Phi e7$  Лg6.

Это положение цугцванга,

нужно лишь передать черным очередь хода.

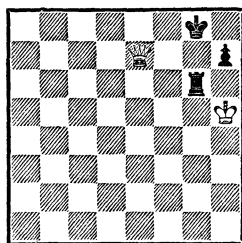
6.  $\Phi f8+$  Кph5 7.  $\Phi f7$  Кph6 8.  $\Phi e7$  (цель достигнута) 8. . . Лg2 9.  $\Phi e3+$  Кpg7 10.  $\Phi c3+$  Кpf7 11.  $\Phi c7+$  Кpg8 12.  $\Phi b8+$  и 13.  $\Phi b7+$ .

Вернемся к исходному положению и на 1.  $\Phi e7$  сыграем 1. . . Лh6 2. Кpg5 Лg6+ 3. Кph5.

Г. Лаза

(с переменной флангов)

468



*Выигрыш*

468. Здесь белые выигрывают совсем просто, поскольку на 1. . . Ла6 следует 2.  $\Phi d8+$  и 3.  $\Phi c7+$ , завоевывая ладью или пешку. В случае 1. . . Кph8 черные получают мат в 4 хода: 2.  $\Phi f8+$  Лg8 3.  $\Phi f6+$  Лg7 4. Кph6 и 5.  $\Phi : g7 \times$ .

При своем ходе белые передают его противнику маневром 1.  $\Phi e8+$  Кpg7 2.  $\Phi d7+$  Кpg8 3.  $\Phi e7$  и т. д.

### Глава третья ФЕРЬЗЬ ПРОТИВ ЛАДЬИ С ДВУМЯ ПЕШКАМИ

Этот вид окончаний целесообразно разбить на группы в зависимости от взаимодействия пешек:

- 1) пешки сдвоенные;
- 2) пешки изолированные;
- 3) пешки связанные.

В основе многих позиций лежат оценки из предыдущей главы, однако методы достижения того или иного результата позволяют выделить их в самостоятельный раздел.

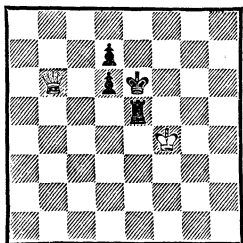
#### 1. Пешки сдвоенные

Если пешки находятся на соседних горизонталях, то результат зависит в первую очередь от

возможности успешной защиты хотя бы с одной из них. Слабейшая сторона должна удерживать ту пешку, которая обеспечивает ничью, пренебрегая другой, а иногда даже стремясь как можно скорее от нее избавиться.

**В. Хенкин, 1962**

469



*Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья*

469. Черным необходимо сохранить пешку d7, с которой можно достигнуть ничьей (438), тогда как пешка d6 успешную оборону не держит. Поэтому при своем ходе им следует продолжать 1. .Кре7! 2. Фb8 Ле6 3. Кpf5 d5 и т. д.

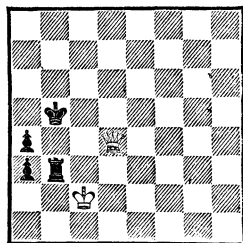
Если ход белых, то они, угрожая выигрышем пешки d7, заставляют черных ее продвинуть: 1. Фd8! Лf5+ 2. Кpg4 Лf7 3. Кpg5 Ле7 (3. .d5 4. Фе8+ Ле7 5. Фg6+ Кре5 6. Фf6+ и 7. Ф : e7) 4. Кpg6 d5 5. Фb6+ c6 6. Фb5 Лс7 7. Фе8+ Ле7 8. Фg8+ Крд7 (8. .Кре5 9. Фh8+ Кре6 10. Фh3+ Кре5 11. Фе3×) 9. Ф : d5 и т. д.

При смещении позиции на 1 или 2 горизонтали вниз белые выигрывают независимо от очереди хода, так как ни одна из пешек не делает ничьей в позициях этого типа.

Не всегда выигрыш достигается таким очевидным путем. Вот одна из труднейших позиций этого типа.

**В. Хенкин, 1982**

470



*Выигрыш*

470. Сначала нужно передать черным очередь хода: 1. Фd5+ Крb4 2. Фе4+ Крb5 3. Фd4.

Теперь черные не могут играть 3. .a2 ввиду 4. Фa1 Ле3 5. Фf1+ и 6. Крb2, но у них еще есть маневр, не допускающий оттеснения короля.

3. .Лb2+ 4. Крс1 Лb3 5. Фd5+ Крb6.

В случае 5. .Крb4 6. Крс2 черные оказывались в цугцванге. Плохо 6. .Лс3+ 7. Крb1, и король прорывается к пешке. Если 6. .Лb2+ 7. Крд3 a2 (или 7. .Лb3+ 8. Крд4 с угрозой мата и выигрышем пешки после 8. .Лb2 9. Фс4+ Кра5 10. Фс5+), то 8. Фс4+ Кра5 (8. .Кра3 9. Фс1 Крb3 10. Фс3×) 9. Фс3+ Лb4 10. Фa1 Лb3+ 11. Крс4 Ла3 12. Фb2 и т. д.

Остается рассмотреть 6. .a2. Но тогда 7. Фd6+ Крс4 8. Фf4+ Крb5 9. Фd4 Кра5 (9. .Лb4 или 9. .Лb1 опровергается шахом на d5, а после 9. .Лh3 10. Крb2 Лh2+ 11. Кра1 белые выигрывают) 10. Фс5+! (при короле на a5 белые не могут играть 10. Фa1? ввиду 10. .Ле3! 11. Фf1 Ле2+! 12. Крд3 Лh2 с ничьей — 338) 10. .Краб 11. Фе5 (и сейчас, будь ход белых, нельзя 12. Фa1? из-за 12. .Лf3! с тем же результатом, что

и в предыдущем примечании; однако очередь хода за черными, и они вынуждены ухудшить позицию короля) 11...Крb6 12. Фa1 Лг3 13. Фd4+ и 14. Крb2 с легким выигрышем.

6. Крс2 Краб 7. Фс5.

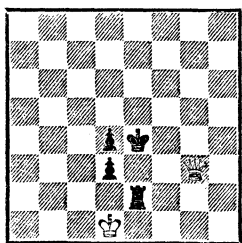
Дальше король отступать не может: 7...Крb7 8. Фа5. На 7...a2, как мы знаем, следует 8. Фе5. Остается играть ладьей.

7...Лb2+ 8. Крс3 Лb3+ 9. Крс4 a2 (последний шанс; если 9...Крb7, то 10. Фd6, и черные сразу проигрывают: 10...a2 11. Фd7+ ) 10. Фd6+ Лb6 (10...Кра5 11. Фе5+ Краб 12. Фа1) 11. Фа3 Лс6+ 12. Крд3!, и белые выигрывают.

Случается, что сдвоенные пешки лишь ухудшают положение слабой стороны, ограничивая свободу действий короля.

В. Хенкин, 1962

471



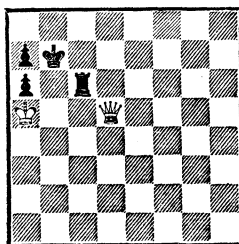
Выигрши

471. В аналогичной позиции без пешки d4 (381) черные достигали ничьей. Здесь они проигрывают ввиду того, что поле d4 их королю недоступно: 1. Фd6 Лс2 2. Фе6+ Крf4 3. Фd5 Кре3 4. Фе5+ и 5. Ф : d4.

472. 1. Фе4 Крb8 (используя патовую ситуацию) 2. Фе7 Кра8 3. Фf7 Крb8 4. Фd7! (цугцванг) 4...Лb6 (теперь следует задача очереди хода) 5. Фd8+ Крb7 6. Фе7+ Крb8 (6...Кра8

В. Хенкин, 1962

472



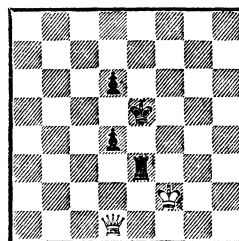
Выигрши

7. Фс7) 7. Фd7, и белые выигрывают.

Наиболее выгодное расположение сдвоенных пешек в этом эндшпиле — через одно поле.

В. Хенкин, 1962

473



Ничья

473. Любая из пешек в отдельности проигрывает, вместе же они успешно держат оборону.

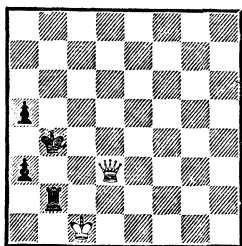
1. Фh5+ Кре6.

Поле с5 ферзю недоступно, а пешка d6 мешает ему эффективно атаковать с тыла. Белым не удастся создать положение цугцванга, и их король не может прорваться через 3-ю горизонталь.

2. Фb5 Лс3 3. Фе8+ Крд5 4. Фе7 Ле3 5. Фf6 Крс5. Ничья.

Оценка не изменится при любом смещении позиции 473. Исключение составляют ладейные пешки.

474



*Выигрыш*

474. Белым удается использовать стесненное положение неприятельского короля на краю доски.

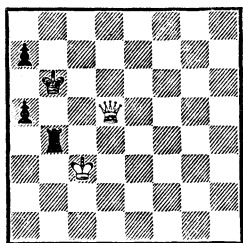
1.  $\Phi d4+$   $\text{Kpb}3$  (черные стремятся к ничейной позиции 392)
2.  $\Phi d5+$   $\text{Kpb}4$  3.  $\Phi d3$  (цугцванг) 3. . .  $\text{Кра}4$ .

Продолжение 3. . .  $\text{Лб}3$  4.  $\Phi d4+$   $\text{Kpb}5$  5.  $\text{Крс}2$   $\text{а}4$  (5. . .  $\text{Лб}2+$  6.  $\text{Крс}3$   $\text{Лб}4$  7.  $\Phi d5+$   $\text{Kpb}6$  8.  $\Phi a2$ ) ведет к позиции 470.

4.  $\Phi c4+$   $\text{Лб}4$  5.  $\Phi c6+$   $\text{Лб}5$
6.  $\text{Крс}2$   $\text{Kpb}4$  (6. . .  $\text{а}2$  7.  $\Phi c4+$ )
7.  $\Phi c3+$   $\text{Кра}4$  8.  $\Phi c4+$   $\text{Лб}4$
9.  $\Phi c6+$   $\text{Лб}5$  10.  $\text{Крс}3$   $\text{а}2$  11.  $\text{Крс}4$ .

Сместим позицию на 2 горизонтали вверх.

475



*Выигрыш*

475. Черные не успевают построить ничейную крепость 383, однако метод выигрыша очень прост.

1.  $\Phi a8!$   $\text{а}6!$  2.  $\Phi b8+$   $\text{Крс}6$
3.  $\Phi a7!$

К ничьей ведет 3.  $\Phi c8+$   $\text{Kpb}6$  4.  $\Phi d7$   $\text{Лб}5$  5.  $\text{Крс}4$   $\text{а}4!$  6.  $\Phi e7$   $\text{а}3!$  7.  $\Phi :$   $\text{а}3$   $\text{Кра}7$ .

3. . .  $\text{Лб}6$  4.  $\text{Крд}4$   $\text{а}4$  5.  $\Phi a8+$ !

Этим ходом белые выигрывают важный темп. Если сразу 5.  $\text{Крс}5?$ , то 5. . .  $\text{а}3$  6.  $\Phi a8+$   $\text{Крс}7$  7.  $\text{Крд}5$   $\text{а}2!$  8.  $\Phi a7+$   $\text{Крс}8$  9.  $\Phi g7$   $\text{Kpb}8!$  10.  $\text{Крс}5$   $\text{Лб}7$  11.  $\Phi e5+$   $\text{Кра}7$  12.  $\text{Крс}6$   $\text{а}1\Phi$  13.  $\Phi :$   $\text{а}1$   $\text{Лб}6+$  и ничья.

5. . .  $\text{Крс}7$  (на 5. . .  $\text{Крд}6$  следует 6.  $\text{Крс}4!$ , и угроза 7.  $\Phi d8+$ , затем 8.  $\Phi c8+$  и 9.  $\Phi c5+$  решает) 6.  $\text{Крд}5$   $\text{Лб}5+$  (грозило 7.  $\Phi a7+$ ) 7.  $\text{Крс}6$   $\text{Лб}6+$ .

Черные все еще надеются получить позицию 383, используя пешку  $\text{а}4$  в качестве отвлекающей жертвы. Другая попытка защиты заключалась в ходе 7. . .  $\text{Kpb}6$ , после чего белым необходимо играть внимательно и точно: 8.  $\Phi b8+$   $\text{Кра}5$  (8. . .  $\text{Крс}6$  9.  $\Phi a7$ ) 9.  $\Phi c7+$   $\text{Kpb}4$  10.  $\Phi d6+$   $\text{Кра}5$  11.  $\text{Крд}7!$   $\text{Лб}7+$  12.  $\text{Крс}8$   $\text{Лб}5$  13.  $\text{Крс}7!$   $\text{Лб}3$  14.  $\Phi c5+$   $\text{Лб}5$  15.  $\Phi c3+$   $\text{Лб}4$  16.  $\text{Крс}6$  с «эполетным» матом в 2 хода.

8.  $\text{Крс}7$   $\text{а}3$  9.  $\Phi a7+$   $\text{Крс}6$  10.  $\Phi d7+$   $\text{Крс}5$  11.  $\Phi a4!$   $\text{Лб}7+$  12.  $\text{Крд}8$   $\text{Kpb}6$  13.  $\Phi :$   $\text{а}3$   $\text{Кра}7$ .

Ничего не дает 13. . .  $\text{Лб}8+$  14.  $\text{Крд}7$   $\text{Лб}7+$  15.  $\text{Крс}8$   $\text{Лс}7+$  16.  $\text{Крд}8$ . Кажется, что черные достигли цели. Однако, как и в примере 386, белые обеспечивают своему королю поле  $\text{с}8$ .

14.  $\Phi c5+$   $\text{Кра}8$  15.  $\Phi d6!$   $\text{Кра}7$  16.  $\text{Крс}8$  и т. д.

## 2. Пешки изолированные

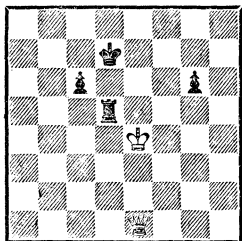
Вначале рассмотрим примеры, по своему характеру относящиеся к третьей группе предыдущей главы.

Если расстояние между пешками более одной вертикали, то

такие позиции, как правило, самостоятельного значения не имеют. Результат в этих случаях зависит от возможности построить ничейную позицию с одной пешкой, пренебрегая остальными.

В. Хенкин, 1962

476



*Выигрыш*

476. Задача белых — завоевать одну из пешек, не допуская ничейных построений, известных нам по предыдущей главе.

1. **Фg1!** g5.

Сразу ведет к проигрышу пешки 1. . .Лd6 2. Фа7+ Кре6 3. Фg7. Теперь же, вызвав продвижение пешки «g», белые «укоротили» 5-ю горизонталь и получили возможность обхода королем в тыл через поле h5.

2. **Фа7+ Крд6** 3. **Фb6!**

Не единственный, но самый логичный путь к цели. Для обхода королем белым требуется несколько темпов, поэтому им выгодно на это время затормозить движение пешки с6.

3. . .Крд7 (если 3. . .Ле5+ 4. Крf3 Лb5, то 5. Фd8+ Кре6 6. Крг4, и пешка по-прежнему прикована к месту) 4. **Крf3 Лb5** 5. **Фd4+ Лd5** (не меняет дела 5. . .Крс7 6. Фа7+ Крд6 7. Крг4, и снова черные не могут продвинуть пешку с6) 6. **Фа7+ Крд6** 7. **Фb6!** Крд7 8. **Крг4 Лb5** (8. . .с5 9. Крf3! Ле5 10. Фf6 Лd5 11. Кре4) 9. **Фd4+**

Лd5 10. **Фа7+ Крд6** 11. **Фb6!** (в этом маневре, неоднократно повторяющемся, легко уловить метод игры) 11. . .Крд7 12. **Крh5 Лb5** 13. **Фd4+ Лd5** 14. **Фа7+ Крд6** 15. **Крг6 g4** (если 15. . .с5, то 16. Фb6+ Крд7 17. Фb7+ Крд6 18. Крf6, и черные несут потери) 16. **Крf6 Лd3** 17. **Фe7+ Крд5** 18. **Фd7+**, и белые выигрывают.

При ходе черных они могут попытаться свести игру к ничейной позиции 398 или 402.

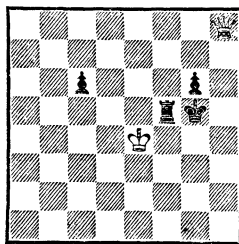
1. . .Кре7 2. **Фb4+!** (все остальное ведет к ничьей — 477) 2. . .Крf6 (2. . .Крf7 3. Фb7+ Крг8 4. Ф : с6 или 2. . .с5 3. Фb7+ Лd7 4. Фс6 Лd6 5. Ф : с5) 3. **Фf8+ Крг5** 4. **Фe8!** (таким образом белые выигрывают пешку с6, не давая противнику перестроиться) 4. . .Лf5 5. **Ф : с6 Крh6.**

Черные хотят сыграть 6. . .Крг7 с ничьей, но не успевают. Не помогает и 5. . .Лf4+ 6. Кре3 Лf5 7. Фе8.

6. **Фd7!** Лс5 (если ладья уйдет с 5-й горизонтали, белый король проникнет в тыл) 7. **Фf7 Лf5** 8. **Фg8 Крh5** 9. **Фh7+ Крг5** 10. **Фh8**, и перед нами позиция 401.

В. Хенкин, 1962

477



*Ход черных  
Ничья*

477. Это положение могло возникнуть из предыдущей пози-

ции после 1. . .Кре7 2. Фh4+(?) Крf7 3. Фh7+ Крf6 4. Фg8 Лf5 5. Фf8+ Крг5 6. Фh8. От позиции 401 оно отличается лишь наличием слоновой пешки, но это дает черным возможность пожертвовать ее ради достижения ничьей.

1. . .Лf4+ 2. Кре5 Крг4 3. Фс8+.

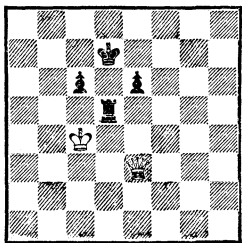
Черные угрожали и перестроиться посредством 3. . .g5. Ход 3. Фс8+ соответствует ходу 3. Фf8+ в примере 404 и там ведет к выигрышу.

3. . .Лf5+ 4. Крд6 с5! 5. Фе6 g5! 6. Фе2+ (если 6. Фс8, то 6. . .с4! 7. Ф : с4+ Лf4 с ничьей) 6. . .Крh4! и ничья, так как ход Лf5—f4 можно предотвратить только посредством 7. Фе1+ Крг4 8. Фе6, но тогда 8. . .с4! отвлекает ферзя от связки (402).

При пешках, разделенных одной вертикалью, король слабой стороны может длительное время их защищать, что в некоторых случаях заметно усложняет достижение выигрыша.

В. Хенкин, 1962

478



*Выигрыш*

478. 1. Фа7+ Крд6 (1. . . Крд8? 2. Фb7 с5 3. Фf7) 2. Фb8+ Крд7 3. Фb7+ Крд6 4. Фс8 Лс5+ 5. Крд4 Лд5+ 6. Кре4 Ле5+ 7. Крf4 Лf5+ 8. Крг4 с5.

Вынужденное продвижение. При других ответах белые либо выигрывают пешку, либо проигрываются королем в неприятельский тыл. Например: 8. . . Ле5 9. Фd8+ Крс5 10. Крf4 Лf5+ 11. Кре4, и пешка e6 теряется, а если 8. . .Лd5, то 9. Фd8+ Кре5 10. Фс7+ Лd6 11. Крг5 и т. д.

9. Фd8+ Крс6 10. Фе7 Крд5 11. Фd7+ Кре5 12. Фс6!

В отличие от позиции 375 здесь невыгодно продолжать 12. Фd8. После 12. . .с4! 13. Фс7+ (или 13. Фd2 Кре4 14. Фd6 Ле5 15. Крг3 с3 16. Крf2 с2 17. Фс7 Крд3 с ничьей) 13. . .Крд4! 14. Фd6+ Лд5 15. Ф : e6 Крс5 с неизбежным Лd5—d3 возникает ничья, как в позиции 421.

12. . .Крf6 13. Фс7!

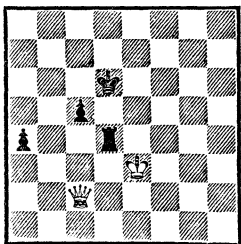
Этот ход вынуждает ладью покинуть линию «f» и пропустить белого короля на ферзевый фланг, где он проникает в тыл, пользуясь пешкой с5 как прикрытием.

13. . .Лд5 14. Крf4 Лd4+ 15. Кре3 Лд5 16. Крf3! Лf5+ (на 16. . .Ле5 следует 17. Фd6 Лd5 18. Фf8+, а на 16. . .Лd3+— 17. Кре2 Лд5 18. Кре3) 17. Кре4 Лд5 18. Кре3 Лf5 19. Крд3 Ле5 20. Крс4 Лд5 21. Фh7 Лf5 22. Крb5 Лд5 23. Фg8 Кре5 24. Фf8 Крд4 25. Фf4+ Крд3 26. Фс4+ Кре3 27. Фс3+ Кре4 28. Фf6 e5 (28. . .Ле5 29. Крс4) 29. Крс4, и черные теряют пешку с5.

При пешках «a» и «с» характер игры меняется, так как король сильнейшей стороны ладейную пешку обойти не может. Такие позиции едва ли не самые трудные из примеров рассматриваемого типа.



479



*Выигрыш*

479. Чтобы понять последующую игру и ее цели, необходимо знание позиций 408—410 и 416—419.

1. Фg6+.

В позиции 418 решение началось ходом 1. Фа2. Здесь же линия «а» перекрыта пешкой, и положение типа 419 получить не удастся. Но тыловые поля ферзь все же захватывает.

1. . . Крс7 2. Фа6 Лб4 3. Крд3 Лд4+ 4. Крс3 Лб4 5. Крс2! Крд7!

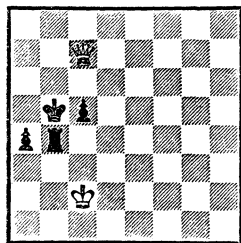
Если 5. . . Лд4, то 6. Фb5 Крд6 7. Фb6+ Крд5 8. Фа6!, и, несмотря на пешку а4, позиция решается аналогично примеру 419.

6. Фf6!

Теперь ладья не может пойти на d4 из-за 7. Фb6. Тем временем белые хотят атаковать пешку с5 с другой стороны, и этому нельзя помешать.

6. . . Крс7 7. Фе7+ Крс6 8. Фе6+ Крс7 9. Фd5 Крb6 10. Фd6+ Крb5 11. Фс7.

480



*Выигрыш*

480. Первая часть плана выполнена: ферзь овладел тыловыми полями, вытеснив короля. Дальнейшая игра зависит от способа защиты черных:

а) 11. . . Лb3.

Черные пытаются создать позицию типа 421. Для этого нужно продвинуть пешку на с4.

12. Фb7+ Кра5 13. Фс6 Крb4 14. Фb6+ Крс4 15. Фа5! Лb4.

Если 15. . . Крд5, то не 16. Ф : а4? с4! с ничьей, а предварительно 16. Фа8+! Крд4, и только теперь 17. Ф : а4+ с4 18. Фс6, обеспечивая своему королю переход на линию «а» и достигая победы, как в позиции 420.

16. Фа8! Крb5 (16. . . Крд4 17. Фd8+, отрезая короля от пешек) 17. Фb7+ Кра5 (17. . . Крс4 18. Фd7 — цугцванг) 18. Фс6 Лс4+ 19. Крb2! Лb4+ 20. Крс3 Лb5 21. Крс4, и белые выигрывают;

б) 11. . . Лс4+ 12. Крb2!

Мы уже не раз убеждались в том, что белому королю выгоднее находиться на короткой стороне доски, не мешая ферзю атаковать противника с другого фланга. Здесь, например, 12. Крд3 Лд4+ 13. Кре3 после 13. . . а3 приводило к ничьей (420).

12. . . Лb4+ 13. Кра2 Лb3 (13. . . Крс4 14. Фd7 Крс3 15. Фd5 Лс4 16. Кра3 — цугцванг) 14. Фb7+ Кра5 15. Фс6 Лс3!

Наиболее упорная защита. Не годится 15. . . Крb4 16. Фb6+ Крс4 17. Фа5 Лb4 18. Кра3. Если 15. . . Лb5, то 16. Фd6! с4 (16. . . Крb4 17. Фd2+ Крс4 18. Кра3 Лb4 19. Фd7 Крс3 20. Фd5 Лс4, и далее как в позиции 419) 17. Фd2+! Крb6 18. Кра3 Лс5

19. Фd6+ Лс6 (19. .Крb5 20. Фb8+ Крс6 21. Крb4) 20. Фb8+ Крс5 21. Фе5+ Крb6 22. Крb4! Лс8 23. Фb5+ Кра7 24. Кра5! с3 25. Фd7+ Крb8 26. Крb6, и мат в 2 хода.

16. Крb2 Лс4.

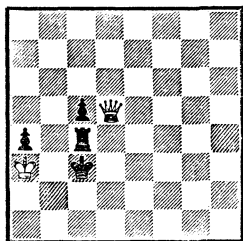
Черные построили нечто вроде крепости, но при своем ходе окажутся в цугцванге. Угрожая передать очередь хода, белые разрушают укрепления.

17. Фс7+ Кра6 18. Фd6+ Крb5 19. Фd7+ Крb6 20. Фе6+! Крb5 21. Фе2 Крb4 22. Фd3! Лd4.

Другие ходы ведут к потере ладьи. Например: 22. .Крb5 23. Кра3 или 22. .Лh4 23. Фd2+ Крb5 24. Фd7+ Крb4 25. Фb7+ Кра5 (25. .Крс4 26. Фа6+ Крд5 27. Фа8+!) 26. Фа8+ Крb5 27. Фе8+! и т. д.

23. Фа6! Лd2+ 24. Крc1 Лd4 25. Фb6+ Крс4 26. Крb2 Крд5 27. Кра3 Лс4 28. Фс7 Лb4 29. Фd7+ Крс4 30. Фс6 Крд4 31. Фd6+ Крс4 32. Фd7 Крс3 33. Фd5 Лс4.

481



*Выигрыш*

481. Это положение соответствует примеру 418, но с добавлением пешки а4, что в одном из основных вариантов препятствует шаху ферзем на b3. Кроме того, белые должны считаться с возможностью возникновения ничейной позиции 413. Метод выигрыша состоит в том, чтобы,

создавая угрозу передачи хода, завоевать пешку а4.

34. Фf3+.

Попытка передать ход посредством 34. Фd6 Крс2 35. Фd7 ведет к ничьей после 35. .Лс3+! 36. Кр : а4 (36. Кра2 а3!) 36. .Крb1 (413).

34. .Крд2.

Если 34. .Крс2, то 35. Кра2! Теперь на 35. .Лd4(b4) следует 36. Фf5+ и 37. Ф : с5, а после 35. .Крд2 36. Фd5+ Крс3 37. Кра3! возникает начальная позиция, но уже с ходом черных.

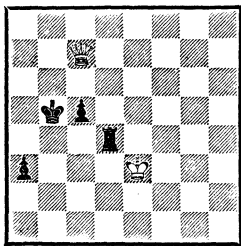
Но не могут ли черные «спекулировать» на «правилах 50 ходов»? Для этого им нужно сохранить статическую позицию пешек в течение еще 16 ходов. Увы, так долго удерживать равновесие они не в состоянии: 34. .Крд4 35. Фd1+ Кре5 (35. .Крс3 36. Фd5) 36. Фd7 Лd4 37. Фс6 Лс4 38. Крb2 Крд4 39. Фd6+ Кре4 40. Кра3! Кре3 41. Фd5.

То, что было возможно с одной пешкой, с двумя оказалось невыполнимым; черные несут материальные потери.

35. Фf2+ Крс3 (к варианту из предыдущего примечания ведет 35. .Крд3 36. Фf1+! Крс3 37. Фс1+ Крд3 38. Фd1+ и т. д.) 36. Фе3+ Крс2 37. Кра2! Лd4 38. Фе5! Лс4 39. Фd5 Лс3 (39. .Крс3 40. Кра3) 40. Фе4+ Крд2 41. Ф : а4, и белые выигрывают.

482. Черные при своем ходе не могут играть 1. .а2 ввиду 2. Фb7+ Крс4(а4) 3. Фb2. Однако они угрожают поддержать движение пешки посредством 1. .Ла4. Например: 1. Фа7 Ла4 2. Фd7+ Кра5 3. Фd2+ Крb5 4. Фа2 Кра5. Теперь единствен-

482



Ничья

ный шанс белых — заменить блокирующего ферзя королем и попытаться выиграть одну из пешек. Но, проводя этот план, они вынуждены допустить дальнейшее движение пешки «а»: 5. Kpd3 Kpb5 6. Kpc3 Кра5 7. Kpc2 Kpb5 8. Фb3+ (8. Kpb1 Лb4+ 9. Кра1 c4!) 8. .Кра5 9. Фc3+ Kpb5 10. Kpb1 a2+ 11. Кра1 c4 12. Фb2+ Kpc5 — ничья.

Рассмотрим способ игры за белых, препятствующий этой возможности. Заранее оговоримся, что для победы он недостаточен.

1. Фb7+ Kpc4 2. Фа7 Kpb4 3. Фb6+!

Если 3. Кре2, то 3. .Лh4!, и угроза 4. .Лh2 и 5. .a2 вынуждает короля вернуться на e3 (4. Kpd3 c4+ 5. Кре3 Лh3+ 6. Кре4 Лd3 и т. д.).

3. .Kpc4 4. Фа5 Лd3+! 5. Кре4.

На 5. Кре2 следует 5. .Лb3 6. Kpd2 (грозило 6. .Лb2+ и 7. .a2 — 438) 6. .Лb2+ 7. Kpc1 Kpb3!, и пешка c5 препятствует шаху ферзем на d5, что привело бы к выигрышной позиции 391, а после 8. Ф : c5 Кра2! возникает ничейная позиция 392.

5. .Лd4+ 6. Кре5 Kpb3!

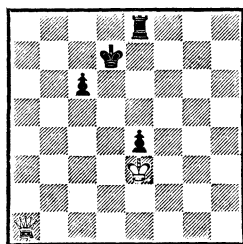
Сейчас, когда белый король находится на достаточном удалении от пешки «а», черные отдают другую пешку, достигая ничьей.

7. Ф : c5 Лh4! 8. Фе3+ Kpb2 9. Фf2+ Kpb1 10. Ф : h4 a2.

Рассмотрим позиции, где одну пешку поддерживает с тыла ладья, а другую — король.

В. Хенкин, 1962

483



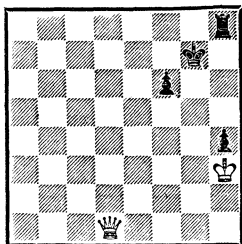
Выигрыш

483. Ближайшая задача белых — выиграть пешку «с», для этого им нужно захватить ферзем поле с8.

1. Фа7+ Kpc8 (1. .Kpd6 2. Фb7 Ле7 3. Фc8) 2. Фg7 Kpd8 (2. .Ле6 3. Фf7 Ле5 4. Kpd4) 3. Фf7! Ле7 4. Фf6! Kpd7 5. Фd4+ Kpc7 6. Фа7+ Kpd8 7. Фb6+ Kpd7 8. Фb7+ Kpd6 9. Фc8! (угроза 10. Фd8+ неотвратима) 9. .Ле6 (9. .Ле5 10. Фd8+ Кре6 11. Kpf4) 10. Фd8+ Кре5 11. Фd4+ Kpf5 12. Фg7 c5 13. Фf8+ и 14. Ф : c5, и белые выигрывают, как в примере 358.

Положение, возникающее при смещении влево, будет ничейным, так как черные жертвуют центральную пешку ради достижения позиции 398. Смещение на 2 вертикали влево или 1 вправо также ведет к ничьей по аналогии с примером 362. Если же сместить позицию на 3 вертикали вправо, то белые выигрывают.

484



*Выигрыш*

484. 1.  $\Phi d7+$   $Kpf8$ .

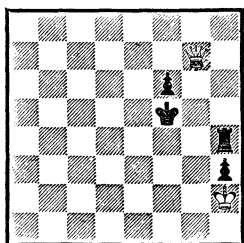
По аналогии с предыдущим примером белым необходимо овладеть полем f8, поэтому на 1. . .  $Kpg6$  следует 2.  $\Phi e7$ . В случае 1. . .  $Kpg8$  2.  $\Phi e7$   $Lh6$  нужно передать очередь хода — 3.  $Kpg2!$   $h3+$  4.  $Kph2$ , и после 4. . .  $Kph8$  5.  $\Phi f7$  черные в цугцванге.

2.  $\Phi d8+$   $Kpg7$  3.  $\Phi e7+$   $Kpg6$  4.  $\Phi d7!$   $Lh7$  5.  $\Phi e8+$   $Kpg7$  6.  $\Phi e7+$   $Kpg6$  7.  $\Phi f8!$   $Kpf5$  8.  $\Phi g8$   $Lh6$  9.  $\Phi g7$  и т. д.

Если в финальной позиции переставить пешку на h3, а белого короля соответственно на h2, то оценка изменится, поскольку у ладьи появляется лишнее поле по вертикали, и после  $Lh6-h4$  вытеснить ее с линии «h» не удастся.

В. Хенкин, 1962

485



*Ничья*

485. При ходе белых особенность позиции проявляется в ва-

рианте 1.  $Kpg3$   $h2!$  2.  $\Phi d7+$   $Kpg6$  3.  $\Phi d3+$   $Kpg7$ . Пешка f6 защищает черные фигуры от двойных ударов, ферзь не может также взять поле h1 под контроль с темпом, поэтому белые вынуждены довольствоваться вечным шахом.

При ходе черных необходимо иметь в виду, что лучшие поля для ладьи — h6 и h8, они наиболее скрыты от ферзя. Иногда можно занимать и поле h7, тогда как на h5 ладья не должна становиться ни в коем случае. Например: 1. . .  $Lh5?$  2.  $\Phi d7+$   $Kpg5$  (к тому же ведет 2. . .  $Kpg6$  3.  $\Phi g4+$   $Kph6$  4.  $\Phi g8$ ) 3.  $Kpg3!$   $Kpg6$  (3. . .  $h2$  4.  $\Phi g7+$  и 5.  $\Phi g4+$ ) 4.  $\Phi e8+$   $Kph6$  5.  $\Phi h8+$   $Kpg6$  6.  $\Phi g8+$   $Kph6$  7.  $Kph2!$   $f5$  (7. . .  $Lh4$  8.  $\Phi g3$   $Lh5$  9.  $\Phi g4$ ) 8.  $\Phi f7!$   $Kpg5$  9.  $\Phi g7+$   $Kpf4$  10.  $\Phi g3+$   $Kpe4$  11.  $\Phi g6$   $Lh4$  12.  $\Phi g5$   $Lh7$  13.  $Kpg3!$   $Kpe5$  (грозило 14.  $\Phi f4+$  и 15.  $\Phi :f5+$ ) 14.  $\Phi g6$   $f4+$  15.  $Kpf3$ , и белые выигрывают.

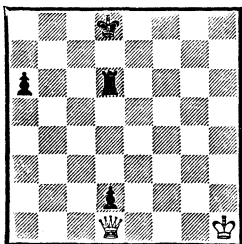
1. . .  $Kpe6!$  2.  $\Phi g6$  (2.  $Kpg3$   $h2!$  3.  $\Phi g8+$   $Kpe7$ ) 2. . .  $Lh8!$  (не 2. . .  $Kpe7?$  3.  $\Phi g3!$ , и ладья должна уйти с линии «h»: 3. . .  $Lh5$  4.  $\Phi g7+$   $Kpe6$  5.  $\Phi g4+$ ) 3.  $\Phi g7$   $Lh4$  4.  $\Phi f8$   $Kpf5!$  5.  $\Phi g8$   $Lh6$  6.  $\Phi d5+$   $Kpg6$  7.  $Kpg3$   $Lh8!$ , и белым приходится возвращаться королем на h2.

В исключительных случаях при далеко продвинутой пешке играющему с ладьей удастся даже одержать победу.

486. Здесь соблюдены два необходимых условия: ферзь лишен возможности оставить блокадное поле с шахом, а белый король находится вне квадрата дальней пешки.

1.  $Kpg2$   $a5$  2.  $Kpf3$   $a4$  3.  $Kpe4$ ,  
В случае 3.  $Kpe2$   $a3$  4.  $Kpe3$

486



*Ход белых  
Черные выигрывают*

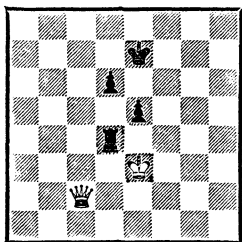
а2 5. Кре2 черные продолжают не сразу 5...а1Ф? 6. Ф : а1 d1Ф+ 7. Ф : d1 с ничьей, а сначала 5...Кре7! 6. Кре3, и только теперь 6...а1Ф и т. д.

3...а3 4. Кре5 Кре7, и черные выигрывают, надвигая пешку «а».

### 3. Пешки связанные

Играющий с ладьей держит успешную оборону во всех случаях и со всеми пешками в позициях следующего типа.

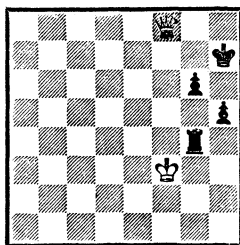
487



*Ничья*

487. Пешка d6 прикрывает короля от ферзевой атаки с тыла, создать положение цугцванга не удастся. Белый король не может прорваться к пешкам: 1. Фс7+ Кре6 2. Фd8 Kpd5 3. Фс8 Lf4 4. Kpd3 Ld4+ 5. Kрс3 Lf4 и т. д.

488



*Ничья*

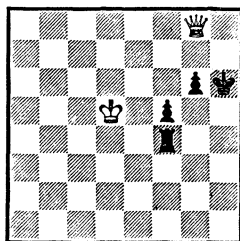
488. Здесь у ладьи всего один опорный пункт, но зато находятся другие свободные поля по 5-й горизонтали (в данном случае — а4), где она избегает двойных ударов и в то же время препятствует прорыву короля.

Это, так сказать, ортодоксальные позиции, где дислокация враждующих армий носит традиционный характер. Но в ходе военных действий фигуры далеко не всегда находятся там, где «положено». Как же складывается игра в нестандартных ситуациях?

Если король все же прорвался к пешкам, то сильнейшая сторона в большинстве случаев одерживает победу, особенно в позициях с пешками на краю доски.

В. Хенкин, 1960

489



*Выигрыш*

489. 1. Кре5.

Как играть черным? Немедленно проигрывает 1...Lg4 (e4+) из-за 2. Kpf6. Рассмотр-

рим другие возможности. Их анализ чрезвычайно поучителен, поскольку победа достигается единственными ходами:

а) 1. . . Kpg5 2. Фd8+ Kpg4.

Черные стремятся к ничейной позиции из этюда Фринка (413), и воспрепятствовать этому нелегко. Прямолинейная игра на выигрыш пешки как раз и приводит к ничьей: 3. Kpf6? Lf2! 4. Kp : g6 (не помогает 4. Фd5 Kpg3 5. Фh1 f4 6. Kp : g6 Lh2! 7. Фg1+ Лg2 8. Фf1 Лf2 и т. д.) 4. . . Kpg3, затем 5. . . Kpg2(h2) и f5—f4.

Задача белых — выиграть пешку g6, не допуская позицию 413.

3. Фd1+! Лf3 4. Kpf6, и белые достигают цели: 4. . . g5 (4. . . f4 5. Kp : g6 Kpg3 6. Фg1+ и 7. Kpf5) 5. Фd4+! Kpg3 (5. . . Kph3 6. Фg1! g4 7. Kpg5! или 5. . . f4 6. Фd1 Kpg3 7. Фg1+ Kph3 8. Kpf5!) 6. Фg1+ Kph3 7. Kpg6! Лf4 (7. . . f4 8. Kpf5! или 7. . . g4 8. Kpg5!) 8. Фh1+ Kpg3 9. Kp : g5 Лf2 10. Фg1+ Лg2 11. Фе3+ и 12. Kp : f5;

б) 1. . . Ла4 2. Фh8+ Kpg5 3. Фd8+ Kph5 4. Фd6!!

Этот задачный ход обеспечивает быструю победу:

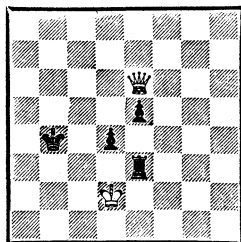
1) 4. . . Лg4 5. Kpf6 Лg2 (стой ферзь на другом поле, черный король спасался бы бегством через h4) 6. Фd5 Лg4 (6. . . Лg1 7. Фf3+ Kph4 8. Фf2+ Лg3 9. Фh2+ Kpg4 10. Kp : g6) 7. Фh1+ (ферзь начинает свой коронный маневр) 7. . . Лh4 8. Фf3+ Лg4 (8. . . Kph6 9. Фg3) 9. Фе2! f4 10. Фh2+ Лh4 11. Фg2 Лg4 12. Фе2!, и черные в цугцванге;

2) 4. . . Kpg5 5. Фd2+ Kph5 6. Фе2+! Kpg5 (6. . . Kph6 7. Kpf6) 7. Фе3+! (с целью отнять

поле a7 у ладьи) 7. . . Kph5 8. Kpf6 Ла6+ 9. Kpg7, и белые выигрывают.

В. Хенкин, 1960 и 1981

490



Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья

490. От позиции 487 эта отличается лишь положением черного короля, оторвавшегося от своих пешек всего на один шаг. Такая, казалось бы, незначительная разница существенно влияет на оценку. Белые форсированно оттесняют короля в угол доски, запатовывают его и, используя цугцванг, вынуждают ладью оставить свои пешки без защиты, после чего выигрывают их. Столь дерзкий план наталкивается на серьезные препятствия и требует точной, целеустремленной игры.

1. Фd5 Кра4 2. Фc4+ Кра5 3. Фc5+ Кра4.

Король согласен на угол a1 в надежде подключить к защите ладью. На другой стороне доски он был бы совершенно беспомощен: 3. . . Кра6 4. Фb4 Кра7 5. Фb5 Кра8 6. Фb6 (цугцванг) 6. . . e4 7. Kpd1 Лd3+ 8. Kpc2 Лc3+ 9. Kpb2, и пешки должны погибнуть.

4. Фb6 Кра3 5. Фb5 Кра2 6. Фb4.

Эта позиция вызвала споры, задержимся на ней. У черных три разумных продолжения:

6. . . Кра1, 6. . . Ла3 и 6. . . е4. Последний ход самостоятельного значения не имеет, он будет рассмотрен во втором варианте:

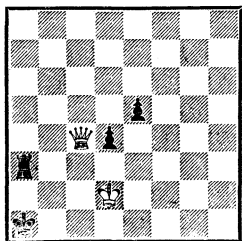
а) 6. . . Кра1.

Теперь ферзю нужно попасть на с2. Перевод осуществляется через d2, поэтому король должен освободить место.

7. Крс1! Лс3+ 8. Крд1! Лд3+ (8. . . Ле3 9. Фд2 Крб1 10. Фс2+ Кра1 11. Крд2 — цугцванг) 9. Кре1 Ле3+ 10. Крf2 Кра2 (следует передача хода) 11. Крf1 Лf3+ 12. Крг2 Ле3 13. Крf2 Кра1 (13. . . Ле4? 14. Фд2+ Кра1 15. Фс1+ и 16. Фс2+) 14. Фд2! Крб1 (в заключение — еще одна передача хода) 15. Крг2 Кра1 16. Фс2, и белые выигрывают (16. . . Ла3 17. Фд1+, затем 18. Фе2+ и 19. Ф : е5 или 16. . . Лс3 17. Фа4+, затем 18. Фб5+ и 19. Ф : е5);

б) 6. . . Ла3! (безусловно, лучшая защита) 7. Фс4+ Кра1 (плохо 7. . . Лб3? 8. Фд5).

491



*Выигрыш*

491. В первой публикации я предполагал, что белые добиваются победы посредством 8. Фс1+(?) Кра2 9. Фс2+ Кра1 10. Кре1 Ле3+(?) 11. Крf2 со знакомым нам положением цугцванга. Однако Г. Мохaupt (ГДР) сообщил, что вместо 10. . . Ле3 черные должны играть 10. . . Лс3!, достигая ничьей благодаря тактической особен-

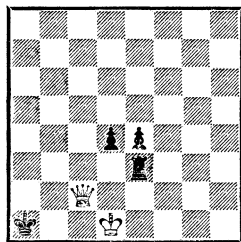
ности позиции: 11. Фа4+ Крб2 12. Фб5+ Крс2, и пешка е5 неуязвима из-за шаха ладьей на е3. С этим вариантом согласился Ю. Авербах и, приняв его за основу, оценил начальную позицию как ничейную. С такой оценкой она и вошла в более поздние руководства по эндшпилю.

Между тем белые все же выигрывают.

В позиции 491 вместо 8. Фс1+ следует продолжать 8. Крд1! Ле3 9. Фс2!, и теперь 9. . . Ла3 10. Фс1+ Кра2 11. Фс4+ Кра1 опровергается неожиданным ходом 12. Фf1!!, который неизбежно ведет либо к мату (12. . . Ле3 13. Крс2+ Кра2 14. Фа6+ Ла3 15. Фс4+ Кра1 16. Фf1+ и 17. Фb1×), либо к материальным завоеваниям (12. . . Кра2 13. Фе2+; 12. . . d3 13. Фe1; 12. . . Лс3 13. Фа6+, затем 14. Фб5+ и 15. Ф : е5).

На этом можно было бы поставить точку, если бы у черных не появилась еще одна линия обороны — 9. . . е4!

492



*Выигрыш*

492. При своем ходе черные в цугцванге: 10. . . Лд3+ 11. Кре1 Ле3+ 12. Крf2 Лf3+ 13. Крг2 Лд3 14. Крh2. Но, увы, потерять темп ходом 10. Крд2? белые не могут из-за 10. . . Ле2+! с пешечной вилкой и ничьей. Приходится искать новые

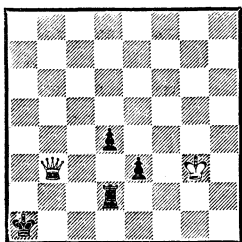
средства борьбы, на этот раз против висячих пешек.

10. **Фa4+** **Крb1** 11. **Фb4+** **Кра2** (пока пешка d4 защищена только косвенно, король не может стать ни на a1, ни на b2, в противном случае она берется с шахом) 12. **Крd2** **Лd3+** 13. **Кре1** **Кра1!**

Снова лучшая защита. Другая возможность более прозаична: 13. . . **Лс3+** 14. **Крf1** **Лf3+** 15. **Крг2** **Лd3** 16. **Крг1!** **Лг3+** 17. **Крh2** **Лd3** 18. **Крг2** **Кра1** 19. **Фe1+** и 20. **Ф : e4**.

14. **Крf2** **е3+** (к тому же ведет 14. . . **Лd2+** 15. **Крг3** **Лd3+** 16. **Крf4** **е3** 17. **Крг3!**) 15. **Крг3!** **Лd2** (15. . . **Кра2** 16. **Фс4+** или 15. . . **е2** 16. **Крf2**) 16. **Фb3!**

493



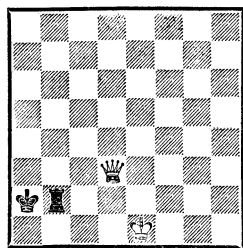
*Выигрыш*

493. Цугцванг. Идея запатования короля последовательно проведена до конца. Хотя пешки успевают продвинуться к полям превращения, они не держат оборону и не дают контригры.

16. . . **d3** (16. . . **е2** 17. **Крf2** **d3** 18. **Фс3+** **Лb2** 19. **Ф : d3**) 17. **Крf3** **е2** 18. **Фс3+** **Лb2** 19. **Крf2** **Кра2** 20. **Ф : d3** **е1Ф+** 21. **Кр : e1**.

494. Удивительная все же логика пронизывает шахматную игру! Разматывая клубок фигур начальной позиции, мы, как по ниточке, пришли к исключению из правила, когда ферзь выиг-

494



*Ход черных  
Выигрыш*

рывает против ладьи, находясь на том самом единственном поле по 3-му ряду, которое он сейчас занимает. После 21. . . **Лb1+** 22. **Крd2** **Лb2+** 23. **Крс1** черные проигрывают только потому, что поле b1 контролируется ферзем, в противном случае ничья была бы неизбежна.

Вернемся к начальному положению (490). При своем ходе черный король также не избегает оттеснения, но запатовать его не удастся, а прорыв белого короля к пешкам нейтрализуется угрозой их продвижения.

1. . . **Крс5!** 2. **Крd1** (2. **Фd7** **Лс3**) 2. . . **Лd3+** 3. **Кре2** **Ле3+** 4. **Крd2**.

Теперь проигрывает, как мы знаем, 4. . . **Крb4** 5. **Фd5!**, а 4. . . **Ле4** после 5. **Фс8+** ведет к потере ладьи. Черные вынуждены продвинуть пешку, но это входит в их намерения.

4. . . **е4** 5. **Крd1** **Лd3+** 6. **Кре2**.

Король отправляется в дальний рейд. Но, может быть, ему следует остаться на ферзевом фланге? Проверим: 6. **Крс2** **Ле3** 7. **Крb2** **Крb4** 8. **Фd5** **Ле2+** 9. **Крс1** **d3** (9. . . **Крс3?** 10. **Фа5+** **Крd3** 11. **Фа3+** **Крс4** 12. **Фа6+**) 10. **Фd4+** **Крb3** 11. **Крd1**.

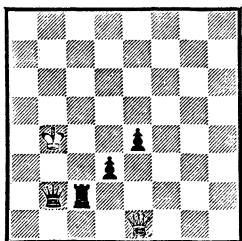
Создается впечатление, что черные в цугцванге. Однако пос-



ле 11. . . Кра2 12. Фb4 черные продолжают не 12. . . Кра1? 13. Фb3! e3, что действительно ведет к проигрышу (14. Фа3+), а сразу 12. . . e3! 13. Фс3 (забрать пешку d3 с шахом не удается) 13. . . Лd2+ 14. Кpe1 Ле2+ 15. Кpf1 Лf2+ 16. Кpg1 d2, форсируя ничью.

6. . . Ле3+ 7. Кpf2 Лf3+ 8. Кpg2 Ле3 9. Кph2 Кrb4 10. Фс6 Кrb3 11. Фс5 Ле2+ 12. Кpg3 d3 13. Фс1 Лс2! 14. Фd1 Кrb2 15. Кpf4 Ле2 16. Кре5 Кра2 17. Кpd4 (17. Фс1 Лс2) 17. . . Кrb2 18. Крс4 Лс2+ 19. Кpb5 Ле2 20. Кrb4 Лс2 21. Фе1,

495



*Ничья*

495. Критическое положение. На 21. . . Ле2 следует 22. Фс3+ Кrb1 23. Кrb3. Но пешки уже готовы постоять за себя: 21. . . d2 22. Фе2 e3 23. Фd3 Крс1 24. Ф : e3 Лс8. Ничья.

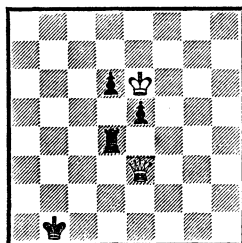
Сделаем первый вывод: *борьба в этом виде окончаний идет «за» и «против» оттеснения короля в угол доски.*

Теперь полезно выяснить, какие обстоятельства способствуют атаке, а какие — защите.

496. Известно, что ферзь принуждает короля к отступлению, становясь по отношению к нему в «позу коня». Этого можно сейчас достигнуть в 1 ход — 1. Фс3 и в 2 хода — 1. Фb3+ Крс1 2. Фа2.

**В. Хенкин, 1962**

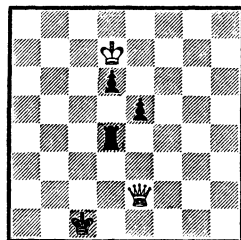
496



*Выигрыш*

Продолжим второй вариант: 2. . . Кpd1 3. Фb2 Кpe1 4. Фс2 Кpf1... Стоп! Поле d2 ферзю недоступно, зайдем с другой стороны: 5. Фh2 Кpe1 6. Фg2 Кpd1 7. Фf2 Крс1 8. Фе2 Кrb1. Снова заминка, ладья препятствует оттеснению. На помощь своего короля белые рассчитывать не могут, а выжидательные ходы (например, 9. Кpd7) не ведут к цугцвангу, поскольку черные отвечают не 9. . . Кра1? 10. Фс2, а 9. . . Крс1. Зафиксируем эту любопытную позицию на диаграмме.

497



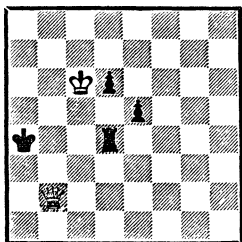
*Ничья*

497. Сделаем еще один вывод: *ферзь не может оттеснить неприятельского короля в угол, если ладья держит под контролем критические поля.*

Вернемся к позиции 496. К выигрышу ведет 1. Фс3! После 1. . . Кра2 2. Фс2+ Кра3 3. Фb1 Кра4 4. Фb2 Кра5 5. Фb3 Кра6 ладья снова не позволяет ферзю

занять поле b4, чтобы продолжить оттеснение, но зато в игру с решающей силой вступает король: 6. Kpd7 Кра5 7. Kрс6. Не помогает и иная защита: 1. . .Лd1 2. Kpd7 Лd4 3. Kрс6 Лd1 4. Kpb5 Лd4 5. Кра5 Кра2 (5. . .Лd1 6. Kpb4) 6. Фс2+ Кра3 7. Фb1 Лd5+ 8. Kpb6 Лd4 9. Kрс6 Кра4 10. Фb2 — цугцванг.

498

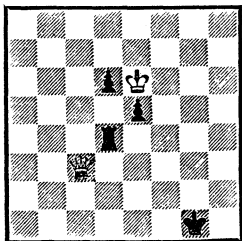


*Выигрыш*

498. При перемене флангами ферзя и короля черных план выигрыша остается прежним, однако его реализация осложняется тем обстоятельством, что ладья, располагая опорным пунктом f4, может активно противодействовать атаке неприятельского короля.

В. Хенкин, 1981

499



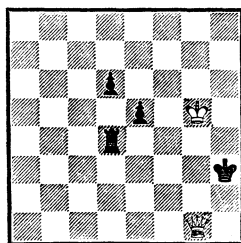
*Выигрыш*

499. Если по аналогии с предыдущим примером белые сыграют 1. Фf3, то после 1. . .Kph2 2. Фf2+ Kph3 3. Фg1 Kph4 4. Фg2 Kph5 5. Фg3 Kph6

6. Kpf7 Kph5 дальнейшее окружение короля протекает не слишком гладко: 7. Фf3+ Kph6 8. Kpg8 Kpg6!, и неизвестно, кто кого оттеснил.

К цели ведет 1. Фe3+! Kpg2 2. Kpf5 Kpf1 3. Kpg5 Kpg2 4. Kpg6! Лg4+ 5. Kph5 Лd4 6. Kpg5 Kpf1 7. Kph5! Kpg2 (именно к этому положению со своим ходом стремились белые) 8. Фe2+ Kpg3 9. Kpg5! Kph3 10. Фf3+ Kph2 11. Фf2+ Kph3 12. Фg1.

500



*Ход черных  
Выигрыш*

500. Цугцванг. Черные теряют пешки: 12. . .d5 13. Фe3+ или 12. . .Лf4 13. Фe3+ Kpg2 14. Фd2+ и т. д.

Третий вывод: позиция цугцванга может быть создана на краю доски, если ферзь и король взаимодействуют с противоположных сторон.

При фланговых пешках методы реализации перевеса остаются неизменными, однако защитительные ресурсы возрастают.

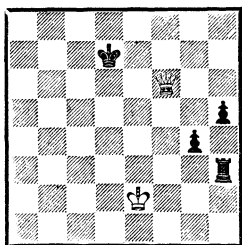
501. Черный островок неприступен, но король находится за его пределами, и ферзь ожидает, что он вот-вот пустится в бегство. И вдруг...

1. . .Лf3!

Король не желает отступить, пусть рушатся крепостные стены: 2. Фg7+ Кре6 3. Фg6+

Москва, 1981

501

*Ход черных**Выиграш или ничья?*

Креб 4. Ф : h5+ Крf4. Ценой пешки черные сумели консолидировать свое немногочисленное войско (402).

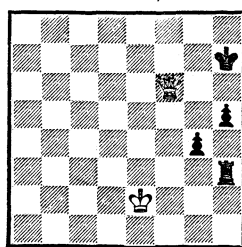
Это лейтмотив стратегии черных. Так случилось и в партии (она была признана ничьей на 91-м ходу). Но не могли ли белые повременить с выигрышем пешки и по образцу предыдущих примеров попытаться оттеснить неприятельского короля в один из углов, достигая положения цугцванга? От успеха этой операции зависит оценка позиции. Чтобы в полном объеме разрешить эту проблему, необходимо отправиться в путешествие по всей доске.

2. Фg6 Лh3 3. Фb6 Кре7 4. Фс6 Крf7.

По логике вещей следует продолжать 5. Фd6 Крг7 6. Феб. Этот маневр оправдывается в случае 6... Крh7? 7. Фf6.

В. Хенкин, 1981

502

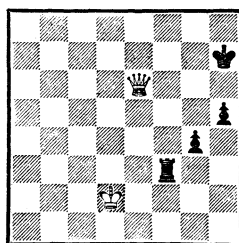
*Выиграш*

502. Король неизбежно оттесняется на h8 или a8: 1... Крг8 (1... Лf3 2. Фg5 Лh3 3. Крд2 Лh2+ 4. Крд3 Лh3+ 5. Крд4 Крh8 6. Фg6) 2. Фg6+ Крf8 3. Фh7 Кре8 4. Фg7 Крд8 5. Фf7 Крс8 6. Фе7 Крb8 7. Фd7 Кра8 8. Фс7. Цугцванг, черные несут материальные потери.

Вместо 6... Крh7? к ясной ничьей ведет 6... Лf3! 7. Крд2 Крh7.

В. Хенкин, 1981

503

*Ничья*

503. Ладья контролирует линию «f» и 3-ю горизонталь, препятствуя вторжению неприятельских фигур. Король маневрирует на полях h7 и g7, создать положение цугцванга не удается. Позиционная ничья.

Итак, отметим, что оттеснить короля на h8 или на 8-ю горизонталь при правильной защите нельзя, а поэтому вернемся к главному варианту и попробуем изменить направление атаки.

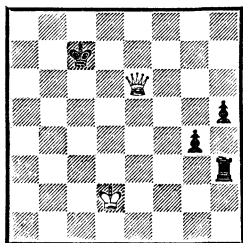
5. Фh6 Кре7 6. Фg6 Крд7 7. Фf6 Лf3 8. Фg5 Лh3 9. Фе5! Крс6 10. Фе6+.

На 10. Фd4 последовало бы 10... Лf3! Особенность позиции состоит в том, что при ладье на f3 ферзь добирается до пешки h5 только на 3-м ходу. Чтобы иметь возможность своевременно прийти на помощь другой пешке, черный король не дол-

жен отдаляться от поля f4 более чем на три шага. Но и этого еще недостаточно. Поля следует выбирать с учетом динамики игры. В случае, например, 10. .Крс7 11. Крд2 (белые всегда могут передать очередь хода тем или иным маневром короля) дальнейшее отступление уже непредотвратимо.

**В. Хенкин, 1981**

504



*Выигрыш*

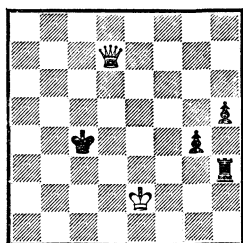
504. 1. .Крb7 (1. .Лф3 2. Фе5+ и 3. Ф :h5) 2. Фd6 Кра7 3. Фс6 Крb8 4. Фd7 Кра8 5. Фс7 и т. д.

На 10. Фе6+ нужно продолжать 10. .Крс5 11. Фd7 Лf3! (снова выручает ладья: 12. Фе7+ Крд5 13. Фg5+ Кре4 14. Ф :h5 Крf4 — ничья).

А что произойдет в случае 11. .Крс4?

**В. Хенкин, 1981**

505



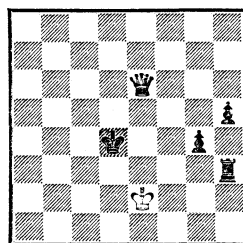
*Выигрыш*

505. Соединенными усилиями белых фигур король отесняется в угол a1.

1. Фd6 Лf3 2. Фе5 Лh3 3. Крд2 Лd3+ 4. Кре1 Лh3 5. Кре2 (теперь очередь хода за черными, и король вынужден уступить еще одну пядь доски) 5. .Крb4 6. Фd5 Крс3 (отступление продолжается) 7. Фс5+ Крb3 8. Крд2 Кра4 9. Фb6 Кра3 10. Фb5 Кра2 11. Фb4 Кра1 12. Крс2 (угроза мата вынуждает черных пропустить короля через 3-ю горизонталь) 12. .Лh2+ 13. Крд3 Лh3+ (13. .g3 14. Фе1+) 14. Кре4 (король направляется к пешкам, чтобы окончательно сковать действия ладьи) 14. .Кра2 (14. .g3 15. Крд3! g2+ 16. Крс2) 15. Крf5 Лf3+ 16. Крg5 Лh3 17. Фb6! Кра3 18. Фb5 Кра2 19. Фb4 Кра1 20. Фd2 Крb1 21. Фf2! Крс1 22. Фе2 Крb1 23. Фd2 Кра1 24. Фс2, и король становится свидетелем гибели собственной армии: 24. .g3 25. Фg2 или 24. .Лh1 25. Фа4+ Крb2 26. Фb5+ Кра3 27. Фа6+, 28. Фb7+ и 29. Ф :h1.

Отметив, что поле с4 черному королю противопоказано, продолжим главный вариант — 12. Фе8! Лh3 13. Фе6 Крд4 — и вновь сделаем паузу.

506



*Выигрыш или ничья?*

506. Темп погони замедлился, белым мешает собственный король. Так, на 14. Фf5 следует 14. .Ле3+ 15. Крд2 Лh3, и

ничего не меняется. Если же король пойдет в обход — 16. Крс2, то после 16. . .Кре3 17. Крс3 Лf3! 18. Ф : h5 Крf2+ 19. Крд4 Крг3 возникает та самая ничейная позиция, к которой все время стремились черные. Поэтому прежде, чем ферзь займет поле f5, нужно ограничить подвижность ладьи, переведя короля на g2. Однако и этот план, как мы увидим в дальнейшем, имеет свои минусы.

14. Крf2 Лf3+ 15. Крг2 Лh3 16. Фf5 Кре3 17. Фе5+ Крд3 18. Фf4 Лf3 19. Фg5 Лh3 20. Фе5.

507



*Выигрыш или ничья?*

507. Критическое положение. По-прежнему плохо 20. . .Крс4 ввиду 21. Крf2 Крд3 22. Фd5+ Крс3 23. Кре2 (см. примечание к 11-му ходу).

Попробуем сыграть 20. . . Крд2 21. Фе4 Крд1. Этот план не способствует успешной защите: 22. Фd5+! Кре2 (22. . . Крe1 23. Фа2! или 22. . .Крс2 23. Фd4) 23. Фd4! Крe1.

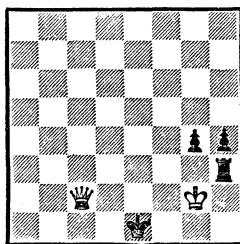
К потере пешки ведет 23. . . Ле3 24. Фb2+ Крд1 (24. . . Крд3 25. Фb5+) 25. Фa1+ Крс2 (25. . .Крд2 26. Фа5+) 26. Фа2+ Крс1 (26. . .Крс3 27. Фа5+; 26. . .Крд1 27. Фd5+) 27. Фc4+ и 28. Фd5(b5)+.

24. Фf2+ Крд1 25. Фb2 Крe1 26. Фc2. Белые добились мно-

гого, но борьба еще не окончена: 26. . .h4.

В. Хенкин, 1981

508



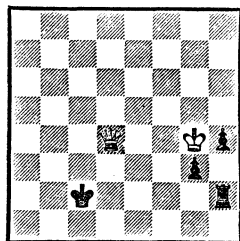
*Выигрыш*

508. Угрожает вечный шах, нужно обеспечить жизненное пространство королю: 1. Фе4+ Крд2 2. Фd4+ Крс2.

Вынужденное отступление. В случае 2. . .Крe1 (2. . .Лd3 3. Фf2+) 3. Фb4+ пешка g4 берется с шахом. Но теперь белый король вырывается из окружения и с решающей силой вступает в игру.

3. Крf2. Если до сих пор пешка g4 была неуязвима, то сейчас она в опасности. Не годится 3. . .Лf3+ 4. Крe1 Лg3 из-за 5. Фd8!, и одна из висячих пешек должна погибнуть (5. . .Лh3 6. Фc8+). Остается последняя возможность: 3. . . g3+ 4. Крf3 Лh2 5. Крг4.

509



*Выигрыш*

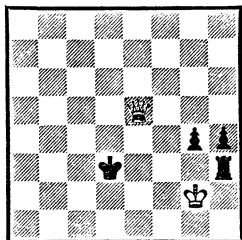
509. Черный островок переместился на ряд вниз, но дальнейшее продвижение пешек к

полям превращения застопорено. Король форсированно отесняется в угол a1.

5. . . Kpb3 6. Фс5 Kpb2 7. Фс4 Kpb1 8. Фс3 Кра2 9. Фb4 Кра1 10. Фb3. Цугцванг, белые выигрывают.

Таким образом, мы определили безопасную зону для черного короля. Она обозначена на диаграмме 507. Любой выход за ее пределы ведет к поражению. Но как играть черным при своем ходе? Только 20. . . h4!

510



*Выиграш или ничья?*

510. Сказывается стесненное положение белого короля на фланге. Ладья готовится к преследованию, а он не может пересечь линию «е». Поэтому ферзь должен переменить позицию, но с таким расчетом, чтобы неприятельский король не приблизился к пешкам.

21. Фg5!

Цель достигнута, черному королю доступны только два поля — c2 и c3, но идти туда он не хочет, так как после 22. Kpf2 дальнейшее отеснение не предотвратит. Но, как бы в награду за долгие муки, Каисса великодушно дарует ему спасение...

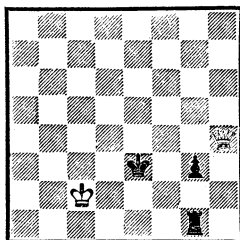
21. . . Lg3+ 22. Kpf2 Lf3+ 23. Kpe1 Le3+ 24. Kpd1 Lg3!!

Не 24. . . Lh3? 25. Фg6+ и 26. Ф : g4. Теперь же черные заставляют ферзя взять пешку

h4, но зато сохраняют более ценную и успевают поддержать ее королем.

25. Фd8+ Кре3 26. Ф : h4 Lg1+ 27. Kpc2 g3.

511



*Ничья*

511. Эта позиция не ортодоксальная и в теории не описана. Чтобы перевести ее на знакомые рельсы, черным нужно занять королем поле g2, а ладьей — линию «f», но в то же время не пропустить к пешке короля. Белые препятствуют этому плану, однако близость пешки к призовому полю обеспечивает уверенную защиту.

28. Фh3 (если 28. Фf6, то 28. . . Le1, и пешка готова двинуться в ферзи) 28. . . Kpf2 29. Kpd2 Lf1 30. Kpd3 Le1! (разумеется, не 30. . . g2??) 31. Фe3x, но не годится и 30. . . Lg1 ввиду 31. Кре4) 31. Kpd4.

В случае 31. Фf5+ Kpg2 32. Kpd2 Lf1 черные достигают цели. Сейчас плохо 31. . . Lf1 из-за 32. Кре4, но пешка уже может идти вперед.

31. . . g2 32. Фh4+ Kpf1 33. Фf4+ Kpg1 34. Kpd3 Lf1 35. Фh4 Lf8 36. Фh6 Lf1 37. Кре3 Lf7 38. Фh4 Lf1 39. Кре2 Lf8 40. Фd4+ Kph2 41. Фd6+ Kph3! (41. . . Kph1? 42. Фh6+) 42. Фh6+ Kpg3. Ничья.

Итак, позиция из партии Флеров — Парамонов ничейная. Ее анализ позволил нам вывести

ряд закономерностей, главную из которых можно сформулировать следующим образом: *король избегает оттеснения, если защищающейся стороне удастся отдать одну из пешек ради достижения ничейной позиции.*

При далеко продвинутых пешках и неудачно расположенном ферзе шансы на победу может получить и играющий с ладьей.

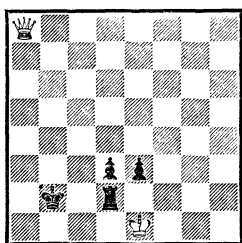
**Керес**

**Р. Бирн**

Москва, 1955

(вариант из партии с переменной цвета)

512



*Ход черных*

512. Эта позиция в партии не случилась. Р. Бирн предложил ничью в положении, которое могло форсированно прийти к позиции на диаграмме. Видимо, он считал ее бесперспективной. Между тем достижение белыми ничьей связано с известными трудностями, тогда как черные ничем не рискуют. Хотя ферзь и сверхмобилен, ему нелегко активно включиться в борьбу с дальних рубежей.

1. . . Лс2 (1. . . Лf2 2. Фа6!)  
2. Крf1!

Едиственная защита. В случае 2. Фh8+ (2. Фb7+ Крc1 3. Фh1 d2+ 4. Крe2+ d1Ф++) 2. . . Крb1 3. Крf1 Лc1+ 4. Крg2 e2 5. Фb8+ Крc2 6. Фc7+ Крd1 появление черного ферзя неизбежно.

2. . . Лс1+ 3. Крg2 e2 4. Фb7+ Крc2 5. Фc6+ Крd2 6. Фh6+ Крd1 7. Фh5 Лc4! (на 7. . . Лс5 следует не 8. Фg4? Лg5!, а 8. Фf3) 8. Крh2!

Проигрывает 8. Крf2 Лh4! 9. Фf3 Лf4!, и ферзь ставится с шахом, а 8. Фf3 Крd2 9. Фf2 Ле4! значительно усложняет защиту. Сейчас не проходит 8. . . Лh4+ 9. Ф : h4 e1Ф 10. Фа4+, и вечного шаха не избежать

8. . . Лf4 9. Крg2 d2 10. Крh2 Крe1 (10. . . Лf2+ 11. Крg1 Крe1 12. Фh4 d1Ф 13. Фb4+!, но не 13. Ф : f2+? Крd2+) 11. Крg2!

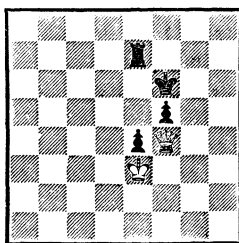
К неожиданному финалу ведет 11. Фа5 Крf1! 12. Ф : d2 Лf2+ 13. Крh1? (с надеждой на пат после 13. . . e1Ф 14. Фd3+ Ле2 15. Фf3+ Фf2 16. Ф : e2+; правильно, конечно, 13. Крh3 d8Ф 14. Фе6+ с вечным шахом) 13. . . Лf5!! 14. Крh2 Лh5+ 15. Крg3 e1Ф+.

Теперь же белые все-таки вынуждают ничью как в случае 11. . . d1Ф 12. Фа5+ Фd2 13. Фа1+, так и после 11. . . Лf2+ 12. Крg1! Лf1+ 13. Крg2 и т. д.

*Менее выгодны для защиты позиции, где ладья поддерживает пешки сзади. Результат обычно зависит от того, насколько далеко успела продвинуться «лидирующая» пешка.*

**Б. Горвиц и И. Клинг, 1851**

513



*Выигрыш*

513. Задача белых — выиграть пешку f5, сводя дело к позиции 358. Для этого необходимо занять поле f4 королем.

1. **Фh4+** **Крf7**.

И. Бергер ошибочно считал лучшей защитой 1. . .Крe6, полагая, что в случае 2. Крf4 к ничьей ведет 2. . .e3 3. Кр : e3 Крf7+ 4. Крf3 Лe4. Он не знал, что возникающая позиция 418 для белых выигрышная. Все же белым не стоит идти на этот вариант, так как после 1. . .Крe6 проще указанное самим же Бергером продолжение 2. Фg5 Лf7 3. Крf4 Крd7 4. Фg6 Крe7 5. Крe5 Крf8 6. Крe6 Лe7+ 7. Крf6 e3 8. Фh5.

2. **Фg5** (не сразу 2. Крf4 из-за 2. . .e3) 2. . .**Лe5** (2. . .Крe6 3. Крf4 Лf7 4. Фg6+ Крe7 5. Крe5 e3 6. Фd6+ Крe8 7. Крe6) 3. **Крd4!** **Лb5** (3. . .Лa5 4. Фd8) 4. **Фd8** **Лb4+** 5. **Крe5** **Лb5+** 6. **Крf4** **Лc5** 7. **Фd7+** с выигрышем ладьи.

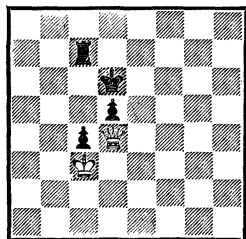
Если ход черных, то попытка достигнуть ничейной позиции 487 не приносит успеха: 1. . . **Лd7** 2. **Фh6+** **Крe5** 3. **Фh8+** **Крe6** 4. **Фc8** **Крe7** 5. **Крf4** и т. д.

При смещении позиции на вертикаль вправо положение окажется ничейным, так как даже в случае потери пешки g5 у черных остается слоновая пешка на 4-й горизонтали, что позволяет им держать оборону (362). Но если сместить позицию на 2 вертикали влево, то результат будет зависеть от очереди хода.

514. Здесь у черных также одна из пешек слоновая, но зато король находится на длинной стороне доски, и для его перехода через линию «с» требуется

В. Хенкин, 1960

514



*Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья*

два темпа, чем пользуются белые, приближая своего короля.

1. **Фf4+**. Теперь следует рассмотреть два варианта:

а) 1. . .**Крс6** 2. **Крd4** **Лс8!**

Ставит перед белыми наиболее трудные задачи. Смысл этой защиты раскрывается в варианте 2. . .Крb7 3. Кр : d5 c3 4. Фb4+! (к ничьей ведет 4. Крd6? c2 5. Фb4+ Краб! 6. Фа4+ Крb6 7. Фb3+ Краб 8. Фа3+ Крb7! 9. Фb2+ Крс8) 4. . .Крс8.

На 4. . .Краб следует 5. Фb8! Но стой сейчас ладья на c8, положение оказалось бы ничейным, так как для нападения на ладью королю потребовалось бы два темпа, а за это время черные успевали поставить ферзя.

5. Фа4! c2 6. Крd6 Крb7 7. Фb5+ Крс8 8. Фа6+ Крb8 (8. . .Крd8 9. Фа8+ Лc8 10. Фb7) 9. Фb6+ Лb7 10. Фd8 Кра7 11. Фа5+ Крb8 12. Фc3, и белые выигрывают.

Вернемся к положению после 2. . .Лс8! Теперь ясно, что в случае 3. Фf6+ Крb7 4. Кр : d5 c3 черные достигают ничьей благодаря ладье на c8. Поэтому прежде, чем взять пешку d5, белые должны заставить ладью снова занять поле c7.

3. **Фf7!** **Крb6!**



Пока атака и защита друг друга уравнивают. Плохо 3. . . Лс7 4. Ф : d5+ Крб6 5. Фа8! с3 6. Фб8+, а также 3. . . Лd8 4. Фе6+ Крб7 5. Крс5 Лс8+ 6. Крб5 Лс7 7. Ф : d5+ Крс8 8. Крб6.

4. Фd7! Лс7 (теперь нужно удержать ладью на этом поле, не теряя темпа) 5. Фd8! Крб7 (5. . . с3 6. Фб8+) 6. Ф : d5+ Кра7 7. Фа5+ Крб7 8. Фb5+, и далее как в примечании ко 2-му ходу;

б) 1. . . Крд7 (черные намереваются перевести короля на b7 через с8) 2. Фf5+! Крс6.

После 2. . . Крд8 3. Ф : d5+ Крс8 4. Фа8+ белые выигрывают, как в позиции 360. К основному продолжению ведет 2. . . Крд6 3. Крд4 Лd7 (3. . . с3 4. Ф : d5+ Кре7 5. Кре5) 4. Фf6+.

3. Крд4 Лd7 4. Фе6+ Крс7 5. Фе8! (хуже 5. Крс5 с3! 6. Фе5+ Крб7) 5. . . Лd8.

Если 5. . . Крд6, то 6. Фе5+ Крс6 7. Фб8! Лс7 8. Фа8+ Крб6 (8. . . Лb7 9. Фа6+ Лb6 10. Фс8+ Крб5 11. Кр : d5) 9. Кр : d5 с3 10. Фб8+ Лb7 11. Фd6+.

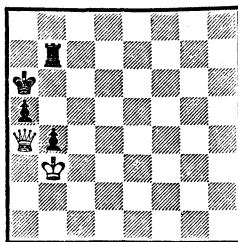
6. Фе5+! Крс6 7. Фе6+ Крс7 8. Крс5 Лd7 9. Фb6+ Крс8 10. Крс6 с3 11. Фа5, и белые выигрывают.

При своем ходе черные спасаются после 1. . . Крс6!, и белые не могут помешать возникновению позиции 362, тогда как 2. Крб4 Лb7+ и 3. . . Лb3 ведет также к ничейному положению 487.

Если одна из пешек ладейная, то сильнейшей стороне, как правило, удается использовать стесненное положение неприятельского короля на краю доски.

В. Хенкин, 1962

515



Ход белых — выигрши  
Ход черных — ничья

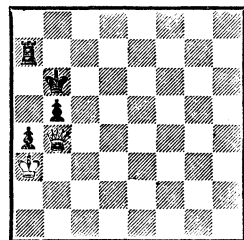
515. 1. Фс6+ Лb6 (1. . . Кра7 2. Фс5+ Кра6 3. Кра4) 2. Фа8+ Крб5 3. Фd5+ Кра6 4. Кра4 и т. д.

Начиная, черные играют 1. . . Лс7!, и переход к ничейной позиции 487 неизбежен.

В следующем примере, где ладейная пешка продвинулась дальше коневой, черные проигрывают независимо от очереди хода.

В. Хенкин, 1962

516



Выигрши

516. 1. Фd6+ Крб7.

В случае 1. . . Кра5 2. Фd8+! Краб6 3. Крб4 нельзя 3. . . Лb7 из-за мата на а5, а после 3. . . Крб7 4. Кр : b5 а3 5. Фb6+ Кра8 6. Крс6 теряется ладья.

2. Фс5 Краб6 3. Крб4 Лb7 4. Фd4! Лb6 (4. . . Лb8 5. Фd6+ Кра7 6. Кра5 Лb7 7. Фd4+ и 8. Краб) 5. Фd8! Кра7 6. Кра5 Лb7 7. Фd4+ и 8. Краб,

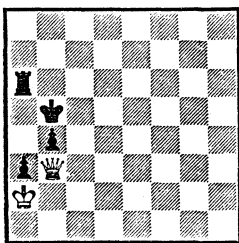
Если ход черных, то им не удается перестроиться по типу позиции 487, как это было в предыдущем примере.

1. ..Лс7 (1. ..Лд7 2. Фс3! Лд1 3. Фе3+ Кра6 4. Крb4 Лb1+ 5. Крс5) 2. Фд4+ Крb7 3. Фд5+ Крb6 (3. ..Кра6 4. Фд6+ Крb7 5. Крb4 а3 6. Кр : b5 а2 7. Фд5+) 4. Фд8! Крс6 5. Крb4 а3! 6. Фа8+! (не 6. Кр : а3? Ла7+! и 7. Ла4 с ничьей, как в позиции 402) 6. ..Крb6 7. Фа5+ и т. д.

Сместим позицию на горизонталь вниз.

В. Хенкин, 1962

517



Выигрыш

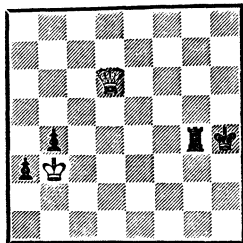
517. Это единственная позиция рассматриваемого типа, где так далеко продвинутые пешки не могут противостоять ферзю.

1. Фд5+ Крb6 2. Фс4 Кра5 (2. ..Ла4 3. Крb3 а2 4. Фд4+) 3. Крb3 Лb6 4. Фс8! Крb5 (1. ..Лb5 5. Фс6! — цугцванг) 5. Фе8+ Кра6 (5. ..Лс6 6. Фе5+ Лс5 7. Фb8+) 6. Фа8+ Крb5 7. Фа4+ Крс5 8. Фд7!, и черные проигрывают: 8. ..а2 9. Фа7! или 8. ..Ла6 9. Фс7+ Крb5 10. Фс4+ и т. д.

Еще менее выгодна для слабой стороны защита связанных пешек ладьей по горизонтали. Метод выигрыша в наиболее трудной для этого типа позиции иллюстрирует следующий пример.

В. Хенкин, 1962

518



Выигрыш

518. Белые могут рассчитывать на победу лишь приблизив своего короля к неприятельским фигурам. Но сразу этого сделать нельзя. На 1. Крс2 следует 1. ..Лg2+ и 2. ..а2 с ничьей. К тому же ведет 1. Кра4 Лg2!, и ферзь не может взять пешку из-за связки. Поэтому прежде, чем призвать на помощь короля, белым нужно отнять поле g2 у ладьи.

1. Фh2+! Крг5 2. Кра4!

Только этот обходной маневр ведет к цели. В случае 2. Крс2 черные форсируют ничью посредством 2. ..а2! Например: 3. Фh1 Лf4! 4. Фg1+ (пешка неуязвима: 4. Фд5+ и 5. Ф : а2 Лf2+) 4. ..Крh5! 5. Крb2 b3 6. Кр : b3 Лf2! — ничья (338).

2. ..Лf4 3. Крb5 Крг4.

Попытка затормозить движение неприятеля успеха не приносит: 3. ..Крf5 4. Крс5 Кре5 5. Фg2! Кре6 6. Фд5+ Крf6 7. Крд6 Лg4 8. Фf3+ Крг5 9. Кре5 и т. д.

4. Фg2+ Крf5 5. Крс5 Лg4 6. Фд5+ Крг6 7. Фf3 Крг5 8. Крд6!

Необходимо приближаться королем с таким расчетом, чтобы не мешать свободе действий ферзя. Так, в случае 8. Крд5? а2! у белых нет шаха на d5, выигрывающего пешку.

8. . . Лf4 (8. . . Крh4 9. Кре5 Лс4 10. Фf2+ Крг5 11. Фf6+ и т. д.) 9. Фg3+ Крf5 (9. . . Лg4 10. Фе5+ Крh4 11. Фh2+ Крг5 12. Кре5 b3 13. Фd2+ Крh5 14. Крf5 a2 15. Фd1) 10. Фе3!

Лh4 11. Фf3+ Лf4 12. Фh5+ Кре4 13. Фе2+ Крf5 14. Крд5 Крг5 15. Кре5 Лg4 16. Фf3 Крh4 17. Крf5, и белые выигрывают по известным нам уже образцам.

### Глава четвертая ФЕРЬ С ПЕШКОЙ ПРОТИВ ЛАДЬИ С ПЕШКОЙ

В окончаниях этого типа шансы сильнейшей стороны заметно возрастают, хотя бы потому, что просто увеличивается ее материальный потенциал. Позиционные крепости, которые в предыдущих главах приходилось брать длительной осадой, становятся исключением. Игра носит более динамичный характер, и ферзь справляется с новыми задачами успешнее, чем ладья.

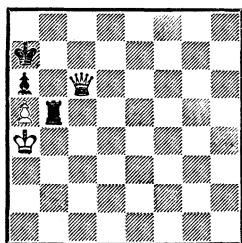
Позиции этой главы разбиты на три группы — по взаимному расположению пешек враждующих сторон.

#### 1. Пешки на одной вертикали

Сильнейшая сторона побеждает, как правило, без особых технических затруднений. Ничейные положения встречаются крайне редко. Вот одно из них.

Н. Григорьев, 1917

519



*Ничья*

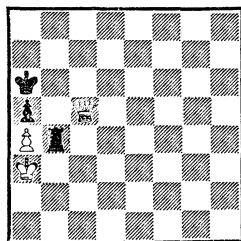
519. Белый король отрезан по линии «b» ладьей, а собственная пешка препятствует проходу по линии «a». Не будь ее, белые выигрывали, как в позиции 387.

Защита черных проста: ладья не должна покидать свою вертикаль. Например: 1. Фс7+ Кра8 2. Кра3 Лb7 3. Фс6 Кра7 4. Фс8 Лb5 5. Кра2 Лb7. Можно, конечно, и форсировать ничью вечным преследованием короля—5. . . Лb2+ 6. Кра3 Лb3+ и т. д., но ни в коем случае нельзя прельщаться пешкой: 5. . . Л : а5? 6. Крb3 Лb5+ 7. Кра4, и белые выигрывают.

При любом смещении позиции вниз белые выигрывают, захватывая ферзем тыловые поля.

В. Хенкин, 1962

520

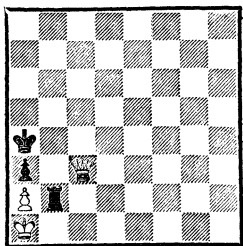


*Выигрыш*

520. 1. Фd5 Лb7 2. Кра2 Лb4 (2. . . Лb8 3. Фс6+ Кра7 4. Фс7+) 3. Фа8+ Крb6 4. Кра3—цугцванг.

Можно создать положение цугцванга и без помощи короля.

521

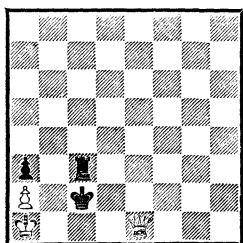
*Выигрыш*

521. 1. Фс4+ Кра5 2. Фс5+ Кра4 3. Фа7+ Крб4 4. Фа6 и т. д.

Случается, ферзь должен затратить некоторые усилия для освобождения своего короля.

В. Хенкин, 1962

522

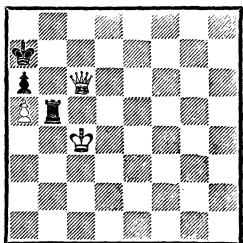
*Выигрыш*

522. 1. Фb1+ Крд2 2. Фb4 Крс2 3. Фd4 Лf3! 4. Фе4+ Лd3 5. Фf5 (не ведет к цели 5. Фе2+ Крс1!) 5. . . Крс1 6. Фс5+! Крд2 7. Крб1 (наконец-то) 7. . . Лс3 8. Фd4+ Лd3 9. Фf2+ Крс3 10. Фе1+ и 11. Крс2.

Вернемся к позиции 519 и переставим белого короля на с4,

Н. Григорьев, 1917

523

*Выигрыш*

523. Оценка изменилась. Пешка а5 уже не мешает белым, а, напротив, помогает, препятствуя черным создать ничейную позицию 384.

1. Крд4 Лb7 2. Кре5 Лb5+ 3. Кре6.

А вот и зримая польза пешки. Отнимая у ладьи поле b6, она позволяет королю и ферзю находиться одновременно на 6-й горизонтали.

3. . . Лb8 4. Фd6.

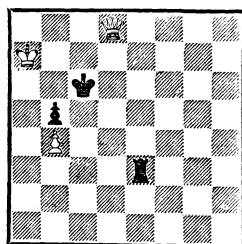
По аналогии с позицией 384 ферзь обеспечивает королю поле с8. Ничего не дает немедленное 4. Крд7 Лb7+ 5. Крс8 Лb8+, и нельзя 6. Крс7? из-за 6. . . Лс8+ с ничьей.

4. . . Лb7 5. Крf6 Лb5 6. Кре7 Лb7+ 7. Крд8 Лb8+ 8. Крс7 Лb7+ 9. Крс8 (теперь белые выигрывают и без пешки а5, но она все же упрощает задачу) 9. . . Лb5 10. Фс7+ Кра8 11. Фс6+.

Ввиду стесненного положения неприятельского короля белые должны играть аккуратно. Преждевременно, например, 11. Фb6?, на что черные отвечают не 11. . . Л : b6, а 11. . . Лс5+! с ничьей, как в этюде Л. Прокоша — зеркальная позиция 307.

В. и М. Платовы, 1925  
(окончание этюда с переменой цвета и флангов)

524

*Ход черных  
Ничья*

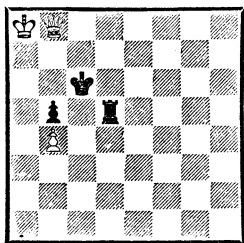
11. . . Кра7 12. Крс7 Лб8 13. Фб6+! Л : б6 14. аb+ и т. д.

При особо счастливых обстоятельствах слабейшая сторона спасается при помощи патовых комбинаций. Вот три родственных финала.

524. 1. . . Ла3+ 2. Крb8 Ла8+! 3. Кр : а8. Пат.

По Л. Прокешу, 1948

525



*Ход черных  
Ничья*

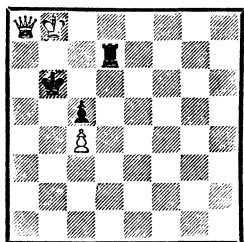
525. 1. . . Лd8! 2. Ф : d8. Пат.

Та же картина возникает, если переставить черного короля на аb, а ферзя на любое поле по 8-й горизонтали или диагонали е7—h4 (разумеется, ферзь не должен объявлять шаха).

Л. Куббель, 1940

(вариант из этюда с переменной цвета)

526



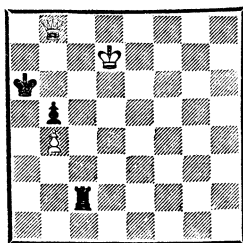
*Ничья*

526. 1. Крс8 Лd8+! 2. Кр : d8. Пат.

А вот еще одна патовая конструкция.

В. Хенкин, 1982

527



*Ход черных  
Ничья*

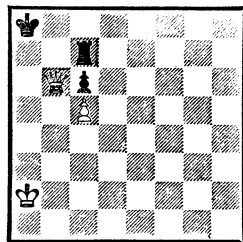
527. Черный король лишен ходов, ладья проявляет признаки «бешенства». Но с какого поля начать преследование? Если 1. . . Лd2+, то после 2. Кре6 Ле2+ 3. Крf5 Лf2+ 4. Крг4 Лг2 5. Крh3 шахи исчерпаны.

Правильно 1. . . Лс7+ (по аналогии со схемой на диаграмме 306) 2. Крд6 Лd7+ 3. Крс5 Лс7+ 4. Крд4 Лd7+, и королю некуда скрыться (5. Крс3 Лd3+ 6. Крс2 Лd2+ и т. д.).

В следующем этюде белый король, совершив «кругосветное путешествие», счастливо избегает вечного шаха.

К. Зек, 1979

528



*Выигрыш*

528. 1. Кра3 Ла7+ 2. Крb4 Ла4+ (2. . . Лb7 3. Кра5 Ла7+ 4. Фа6! Крb8 5. Крb6 Л : аb+ 6. Кр : аb, и пешечный эндшпиль выигран) 3. Крb3! (3.

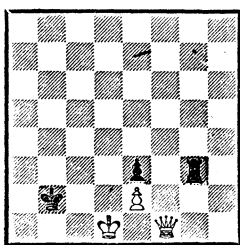
Крс3? Лс4+ 4. Крб3 Лс3+—  
ничья) 3. . .Ла3+ 4. Крб2!  
Ла2+ 5. Крс3 Лс2+ 6. Крд4  
Лд2+ 7. Кре5 Ле2+ (7. . .Лд5+  
8. Кре6 Лд6+ 9. cd) 8. Крд6  
Ле6+ 9. Крд7 Ле7+ 10. Кр :  
с6 Лс7+ 11. Крб5 Лб7 12.  
Кра6 и т. д.

Очень редко, но все же случается, что активная ладья одерживает победу над ферзем.

### А. Гурвич

(окончание этюда с переменной цвета)

529



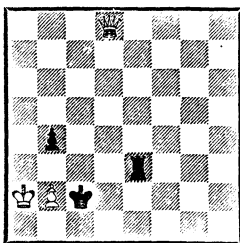
*Ход черных*

*Черные выигрывают*

529. 1. . .Лг6! (предупреждая шах с f6, ладья перебрасывается на другой фланг) 2. Фh1 Лд6+ 3. Кре1 Крс1! 4. Крf1 Лd1+ 5. Крг2 Л : h1 6. Кр : h1 Крд2, и черные выигрывают пешечный эндшпиль.

Забавен финал одной легкой партии, игранный в 1951 году.

530



530. Черные объявили мат в 4 хода: 1. . .Ла3+! 2. ba b3+ 3. Кра1 b2+ 4. Кра2 b1Ф×.

## 2. Пешки на соседних вертикалях

Эта группа позиций по своему рисунку напоминает примеры из второй главы. У ладьи снова появляются опорные пункты, что позволяет ей в ряде случаев держать успешную оборону. Сильнейшая сторона побеждает, если удастся:

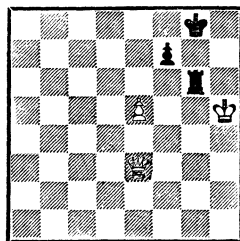
а) жертвой ферзя за ладью форсировать переход в выигрышный пешечный эндшпиль;

б) жертвой пешки получить одну из выигрышных позиций второй главы;

в) разменом пешек свести игру к окончанию ферзь против ладьи.

### К. Сальвиоли, 1896/97 (с переменной флангов)

531



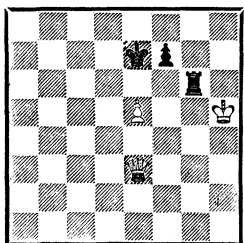
*Выигрыш*

531. Без белой пешки все позиции этого типа были ничейными. Здесь же белые в подходящий момент жертвуют ферзя, получая легковыигрышный пешечный эндшпиль.

1. Фс5! Крг7 2. Фс8 Лh6+ (ладья не может уйти с 6-й горизонтали из-за e5—e6 с разменом пешек) 3. Крг5 Лg6+ 4. Крf5 Лh6 5. Кре4 Лg6 6. Крд5 Лh6 7. Фd8 Ле6 8. Фd6! Лg6 9. Крс6 Лh6 10. Крд7 Лg6 11. Кре7 Лh6 12. Ф : h6+ Кр : h6 13. Кр : f7 и т. д.

К. Сальвиоли, 1896/97  
(с переменной флангов)

532



*Ничья*

532. Оценка изменилась, потому что черный король находится перед белой пешкой и не дает ферзю захватить поле d6.

1. Фa3+ Кре8 2. Фа8+ Кре7 3. Фс8 Ле6 4. Фс7+ Кре8 5. Крг5 Лг6+ 6. Крf5 Лh6! (единственный ход; к поражению ведет 6...Ле6 7. Фс8+ Кре7 8. Ф : e6+ и т. д.) 7. Кре4 Лг6 8. Крд5 Лh6 9. Фс8+ Кре7 10. Фг8 Лг6 11. Фh8 Ла6!

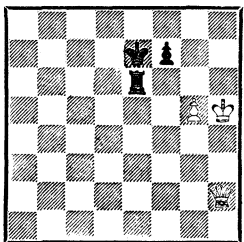
Снова единственная защита. Если 11...Ле6?, то 12. Фh4+ Кре8 13. Фа4+! Кре7 14. Фа7+ Кре8 15. Фb8+ Кре7 16. Фс7+ Кре8 17. Фс8+ и 18. Ф : e6+.

12. Фh4+ Кре8, и белые не могут прорвать оборону.

Возвращаясь к позиции 531, следует отметить, что при своем ходе черные спасаются после 1...Крf8! 2. Фа3+ Кре8 с ничьей, как в позиции 532.

По Ф. Дедрле, 1925

533



*Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья*

533. И здесь черный король должен занять одно из полей перед неприятельской пешкой: 1...Крf8! 2. Крг4 Крг7 3. Крf5 Лг6 4. Фb2+ Крh7, и теперь переход в пешечный эндшпиль— 5. Фf6 Л : f6 6. gf Крh6 ведет к ничьей.

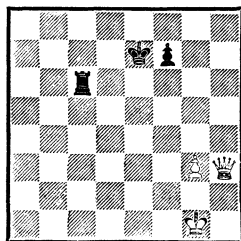
Если ход белых, то они выигрывают, предупреждая маневр короля: 1. Фb8! Лг6 2. Фb4+ Кре8 3. Фе4+ Ле6 (иначе 4. Ф : g6) 4. Ф : e6+! fe 5. Крh6 и т. д.

Земиш

Гастингс, 1938/39

Принс

534



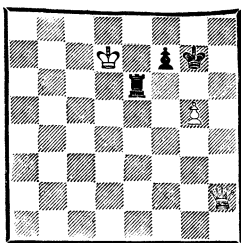
*Ход белых*

534. В этом положении Ф. Земиш согласился на ничью, хотя, как указал П. Керес, после 1. Фh4+ Крf8 2. Фh8+! Кре7 3. Крf2 Лг6 4. Крf3 Ле6 5. Крг4 Лг6+ 6. Крh5 Ле6 7. g4 Лг6 8. g5 Ле6 9. Фb8 мог получить выигрышную позицию 533.

*Если белый король находится на 7-й или 8-й горизонтали, то победа достигается независимо от положения черного короля.*

535. 1. Фf4 Лг6 2. Фd4+ Крг8 3. Фf6 Л : f6 (3...Крh7 4. Ф : f7+ Лг7 5. Кре6) 4. gf Крh7 5. Кре8 Крг6 6. Кре7 и т. д.

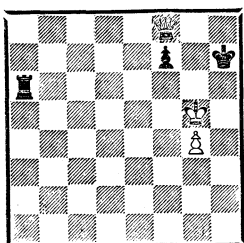
535

*Выигрыш*

Ту же оценку имеют позиции, в которых ферзь захватил тыловое поле f8.

В. Хенкин, 1982

536

*Ход черных  
Выигрыш*

536. В случае 1. . . Лg6+ 2. Крh4 Лf6 (2. . . Лg7 3. Крh5) 3. Кpg3 Лf1 4. g5 черные в цугцванге: 4. . . Кpg6 5. Фg8+ Крh5 6. Фg7 или 4. . . Лf5 5. Фh6+ Кpg8 6. g6.

Однако можно сыграть хитрее: 1. . . Лf6! 2. Крh4 Лf3! 3. g5 Лf4+ 4. Кpg3 Лf1 5. Кpg2 (5. Фh6+ Кpg8 6. g6 Лg1+) 5. . . Лf4!

Сейчас снова нельзя 6. Фh6+ Кpg8 7. g6 из-за 7. . . Лg4+. И хотя при своем ходе черные в цугцванге, потерять темп белые не могут: 6. Крh3 Лf3+ 7. Кpg4 Лf2! 8. Кpg3 Лf1 9. Крh2 Лf2+ 10. Кpg1 Лf3! 11. Кpg2 Лf4.

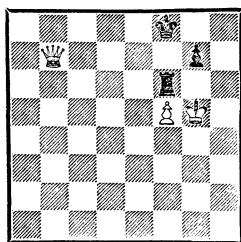
Выигрывает 6. Фd6!, и у ладьи нет ни одного поля, кроме g4 (6. . . Ла4 7. g6+! fg 8. Фd7+

или 6. . . Лh4 7. g6+! fg 8. Фе7+, а на 6. . . Лf5 следует, как мы знаем, 7. Фh6+ и 8. g6).

6. . . Лg4+ 7. Крf3 Л : g5 8. Фf6 Лg7 9. Крf4 Кpg8 10. Фd8+ Крh7 11. Фf8 Кpg6 12. Кре5 Лh7 (12. . . Крh7 13. Крf5) 13. Фg8+ Лg7 14. Фh8 Лh7 15. Фf6+ Крh5 16. Крf5 и т. д.

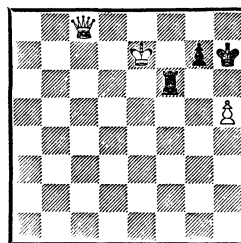
При коневой пешке у черных ситуация видоизменяется.

537

*Выигрыш*

537. Черный король расположен перед белой пешкой, то есть занимает относительно лучшую позицию. Тем не менее белые выигрывают, так как по сравнению с предыдущими примерами число полей, доступных ладье на 6-й горизонтали, уменьшилось. После 1. . . Лh6 2. Фd7 ладья не может вернуться на f6 ввиду 3. Фd8+ и 4. Ф : f6, а 2. . . Кpg8 3. Фе8+ ведет к выигрышной позиции 531.

538

*Ничья*

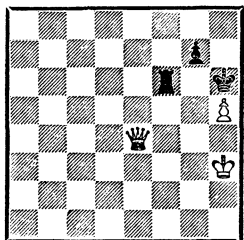
538. При ладьейной пешке у белых переход в пешечный эндшпиль путем жертвы ферзя на полях f6, g6 или h6 не дает вы-



игрыша. Черные держат успешную оборону даже в том случае, если неприятельский король прорывается через 6-ю горизонталь. Ладья маневрирует на полях f6 и h6, отбрасывая белого короля всякий раз, когда он пытается приблизиться к пешке g7.

Черные проигрывают, если их король находится на h6, а ферзь отсекает ему путь к отступлению.

539



*Выигрыш*

539. Черные в цугцванге. Король отнимает у ладьи один из опорных пунктов. На любом поле по 6-й горизонтали ладья попадает под двойной удар, уйти на f8 она не может из-за мата, а **1...Kp : h5** **2. Фh7+** ведет к размену пешек. При своем ходе белые делают выжидательный ход королем, и ситуация не меняется.

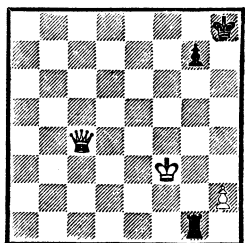
*Белые выигрывают во всех случаях, когда ладья не успевают занять оборону по 6-й горизонтали.*

Свешников

Таль

Минск, 1979

540



*Выигрыш*

540. План выигрыша сводится к тому, чтобы, не пуская ладью на 6-ю горизонталь, разменять оставшиеся пешки.

1. h4!

Если черные играют сейчас 1...Jg6, то после 2. Фc8+ Kph7 3. Фc2 Kph6 4. Фе4! Jf6+ (4...Kph5 5. Фе8!) 5. Kpg3 Jg6+ 6. Kph3 Jf6 7. h5 возникает позиция 539.

Рассмотрим другие возможности:

а) 1...Jh1 2. Фc8+ Kph7 3. Фf5+ Kph8 4. Фh5+ Kpg8 5. Фd5+ Kph8 6. Kpf2 Jc1 (6...J : h4 7. Фd8+ или 6...Jh3 7. Kpg2) 7. h5 Jc8 8. Фd6 (можно и 8. h6 Jf8+ 9. Kpg3 gh 10. Kph4—387) 8...Jc2+ 9. Kpg3 Jc3+ 10. Kpg4 Jc4+ 11. Kpg5 и т. д.;

б) 1...Kph7 2. Фе4+ Kph8 3. Kpf2 Ja1 (3...Jd1 4. Фе8+ и 5. Фh5+) 4. Фd5! Kph7 (4...Ja4 5. Фh5+ и 6. Фе8+ или 4...Jab6 5. Фd8+ и 6. Фd3+) 5. h5 Jc1 6. Фf5+ Kph8 7. Фg6, и белые выигрывают (7...Jh1 8. Фе8+ и 9. Фе4+).

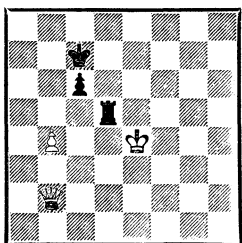
В партии Е. Свешников не сразу нашел правильную расстановку фигур. Сначала он бросил в атаку короля: 1. Kpf4 Le1 2. Kpf5 Le8! (ловушка, позволяющая держать позицию: 3. Kpg6? Le6+! с патом или позиционной ничьей; в то же время угрожает 3...Jf8+ и 4...Jf6) 3. Фc5 Kpg8 4. Фc4+ Kph7 5. Фb4 Ja8 6. Фd6 Ja5+ 7. Kpg4 Ja4+ 8. Kpg3 Ja1 9. Фd3+ Kph8 10. h4. Наконец-то белые избирают верный план: 10...Jg1 11. Kpf3 Le1 12. Фc4 Le5 13. Kpg4 Le1 14. Фc8+ Kph7 15. Фf5+ Kph8 16. h5 Jg1+ 17. Kph3 Jc1 18. Фе4 Jc3+ 19. Kpg2 Jc7 20. Фе5

(можно и 20. Фg6) 20. . .Лс2+  
21. Крf3 Лс8 22. h6 Лg8 23.  
Крг4 Крh7 24. Фf5+ Крh8  
25. Крг5. Черные сдались.

Во всех позициях этого типа  
слабейшая сторона проигрывает  
независимо от положения короля  
или ладьи, если пешка нахо-  
дится на 6-й горизонтали и  
ниже.

### К. Сальвиоли, 1896/97

541



Выигрыш

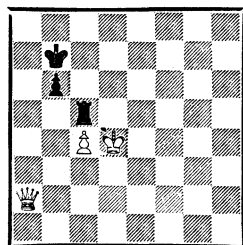
541. Это положение выигрыш-  
ное для белых и без пешки b4  
(408). Наличие пешки значи-  
тельно облегчает достижение по-  
беды. Ладья оттесняется с 5-й  
горизонталю, пешки размени-  
ваются.

1. Фg7+ Крb8 (облегчает за-  
дачу 1. . .Крb6 2. Фе7) 2. Фе7  
Крс8 3. Фа7 Лb5 4. Крд3 Лd5+  
(4. . .Л : b4 5. Фс5) 5. Крс3  
Лb5 6. Крс4 Крд8 (6. . .Лb7  
7. Фа8+ Крс7 8. Фе8 и т. д.)  
7. Фf7 Крс8 8. Фе6+ Крс7 9.  
Фе7+ Крс8 10. Фd6 Крb7 11.  
Фd7+ Крb6 12. Фс8 Лh5 13.  
Фb8+ Кра6 14. Фс7 Лh4+  
15. Крb3 (не 15. Крс5 Лh5+  
16. Кр : с6? Лс5+) 15. . .Лh3+  
16. Кра4 Лh6 17. Фа5+ Крb7  
18. b5 и т. д.

542. Здесь белые побеждают  
только благодаря пешке с4 (ср.  
с позицией 398). План выигрыша  
заключается в подготовке жерт-  
вы ферзя за ладью с пешкой и

### К. Сальвиоли, 1896/97

542



Выигрыш

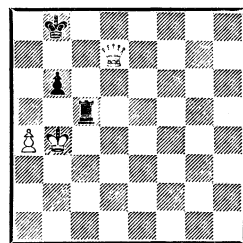
осуществлении ее в тот момент,  
когда черный король не может  
занять оппозицию.

1. Фg2+ Крb8 2. Фg7 Кра8  
3. Фd7 Крb8 4. Крс3 Ла5 (4. . .  
b5 5. Крb4) 5. Крb4 Лс5 6. Фе7!

Цугцванг. Белые еще не мо-  
гут жертвовать на с5, но готовы  
это сделать в случае 6. . .Кра8.  
Если 6. . .Ла5 (6. . .Крс8 7.  
Фа7), то 7. Фd8+ Крb7 8.  
Фd7+ Крb8 9. Фс6 Кра7 (9. . .  
Ла6 10. Крb3! Кра7 11. с5)  
10. Фс7+ Кра8 (10. . .Кра6 11.  
Фb8) 11. Ф : b6 Ла4+ 12. Крс5  
Л : с4 13. Крд5, и белые выиг-  
рывают.

6. . .Лс7 7. Фd6 Крb7 8.  
Фd5+ Кра7 (8. . .Крb8 9. Крb5  
Лс5+ 10. Кр : b6! Л : d5 11.  
cd) 9. Крb5 Лс5+ 10. Ф : с5 bc  
11. Кр : с5 с выигрышным пе-  
шечным эндшпилем.

543



Выигрыш

543. Переход в пешечный энд-  
шпиль, разумеется, не ведет к

победе, так как у белых пешка ладейная. Все же белые выигрывают, в нужный момент жертвуя пешку «а» ради достижения позиции 401.

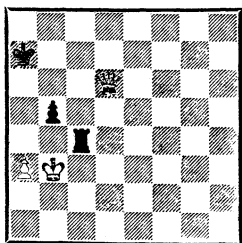
1.  $\Phi f7$  Кра8 2.  $\Phi e7$  Крb8 3.  $\Phi d7!$  (передача очереди хода с целью вынудить короля занять худшую позицию) 3. . . Кра8 4. а5! Л : а5 5.  $\Phi c6+!$  (к ничьей ведет 5.  $\Phi c7?$  Лb5+!, и белый король не может перейти через линию «с») 5. . . Кра7 6.  $\Phi c7+$  Кра6 7.  $\Phi b8$  Лb5+ 8. Крс4 Лс5+ 9. Крд4 Крb5 10. Фа8, и перед нами выигрышная позиция 401.

Если сразу 1. а5? Л : а5 2.  $\Phi c6$ , то после 2. . . Ла7! возникает та же ситуация, что и в этюде Л. Куббеля (463): брать ферзем на b6 нельзя из-за 3. . . Лb7, к пату ведет 3. Крb5 Ла5+ 4. Кр : b6 Ла6+, а в случае 3.  $\Phi d6+$  Крb7 4.  $\Phi d5+$  Крb8 5.  $\Phi e5+$  Лс7 6. Крb5 Крb7 7.  $\Phi e4+$  Кра7 игра сводится к ничейной позиции 398.

При смещении позиции на 1 или 2 горизонтали вниз оценка не меняется, причем достижение выигрыша существенно облегчается, поскольку черные лишены патовых возможностей.

### В. Хенкин, 1962

544



*Выигрыш*

544. В этом положении (соответствующем позиции 543 после

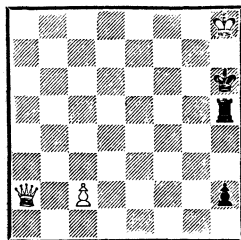
3-го хода черных) белые играют сначала так же — 1. а4!, но после 1. . . Л : а4 продолжают не 2.  $\Phi c5+?$  Кра6 3.  $\Phi c6+$  Кра5 4.  $\Phi b7$  Лb4+ 5. Крс3 Лс4+ 6. Крд3 Крb4 с ничьей, как в примере 402, а 2.  $\Phi c6$  с элементарным выигрышем: 2. . . Ла6 3.  $\Phi c7+$  Кра8 4.  $\Phi d8+$  Крb7 5. Крb4.

### 3. Пешки проходные

Ладье не под силу одновременно бороться с проходной пешкой, поддержанной ферзем, и прикрывать подступы к своей пешке. Вездесущий ферзь, как правило, одерживает победу даже в самых затруднительных положениях.

### Э. Пухакка, 1963

545



*Выигрыш*

545. Черная пешка на пороге превращения. Тем не менее белые выигрывают, создавая комбинированную атаку.

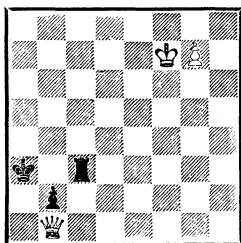
1.  $\Phi g8$  Лh4 2.  $\Phi g7+$  Крh5 3. Крh7 Лh3 4.  $\Phi g6+$  Крh4 5. Крh6 Лс3.

Фигуры черных разобщены, и после серии форсированных маневров белые отдают ферзя за ладью и пешку, получая выигрышное пешечное окончание.

6.  $\Phi f6+$  (6.  $\Phi g2?$  Л : c2) 6. . . Крг4 7.  $\Phi d4+$  Крf5 8.  $\Phi f2+$  Крг4 9.  $\Phi$  : h2 Лh3+ 10.  $\Phi$  : h3+ Кр : h3 11. Крг5.

Ладья успешно обороняется лишь в исключительных случаях, когда ферзь по тем или иным причинам не может выйти на оперативный простор и взять под контроль ключевые поля.

546



*Ход черных  
Ничья*

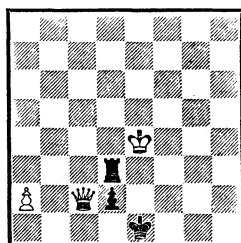
546. 1. . . Лf3+ 2. Крe7 Лg3 3. Крf7 (ферзь не успевает защитить свою пешку и одновременно удержать неприятельскую: 3. Фh7 Л : g7+) 3. . . Лf3+ 4. Крg8 Лb3! (снова приковывая ферзя к блокадному полю, тогда как 4. . . Лc3? 5. Фf5 вело к проигрышу) 5. Крf7 Лf3+ с ничьей.

**Карпенко**

**Сабинин**

Новосибирск, 1974

547



*Ход черных*

547. Ничья вынуждалась посредством 1. . . d1Ф 2. Ф : d3 Фg4+ и т. д. Однако, пользуясь тем, что ферзь не может помешать превращению пешки, черные решают сохранить ладью.

1. . . Лh3! 2. Фc8 Лg3 (если ладья покинет 3-ю горизонталь, ферзь займет поле c3) 3. Фе6!

Только этот ход спасает игру. Плохо 3. Фh8 (3. Крf4 Лd3!) 3. . . d1Ф 4. Фh1+ Крd2 5. Фh2+ Фе2+ или 3. Фc7 Лg4+ 4. Крf5 d1Ф 5. Фc3+ Крf2 6. Фb2+ Крg1 7. Фb6+ Лd4! 8. Крe5 Фе1+ и т. д. Теперь же угрожает вскрытый шах, и черные должны форсировать события.

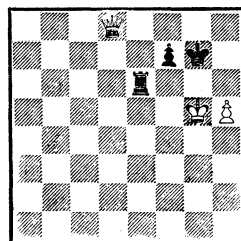
3. . . d1Ф 4. Крf4+ Крf2 5. Фb6+ Крg2 6. Фb2+ Крh3 7. Фh8+. Ничья вечным шахом.

Наибольший теоретический и практический интерес представляет следующая позиция, которая имеет любопытную историю.

**Н. Григорьев, 1917**

(с переменной цвета)

548



*Ничья*

548. В 1948 году эту позицию опубликовал Г. Каспарян, опровергнув тем самым один из своих этюдов. Вскоре она встретилась в двух турнирных партиях: Авербах — Бондаревский (Москва, 1948) и Флор — Лилиенталь (Будапешт, 1950), в которых Ю. Авербах и А. Лилиенталь, будучи знакомы с анализом Каспаряна, добились ничьей.

При подготовке к печати книги «Творческое наследие Н. Григорьева» (Москва, 1954) в его архиве был обнаружен не-

опубликованный анализ, совпавший с анализом Каспаряна. Поэтому Н. Григорьева и следует считать автором позиции 548.

Обратимся, однако, к самой позиции.

Наличие крайней пешки не позволяет белым рассчитывать на победу в пешечном окончании. Ладья имеет два опорных пункта — e6 и h6 (последний не может быть атакован ферзем и королем одновременно), заставить ее уйти с 6-й горизонтали нельзя, следовательно, белый король не прорывается к пешке f7. Других же путей к выигрышу нет.

Для успешной защиты черным достаточно не пропускать ферзя на f8, а пешку на h6.

**1. Фd4+ Kph7 2. Фc3 Лh6 3. Фb4 Kpg7!** (угрожало **4. Фf8 4. Фb3 Ле6 5. Фh3 Лh6! 6. Фh1 Kph7!**, и белые ничего не достигают.

Если бы черные вместо **5. . . Лh6!** сыграли, например, **5. . . Лс6?**, то после **6. h6+! Kph7 7. Фf5+ Лg6+ 8. Kph5 Kph8** ситуация резко менялась.

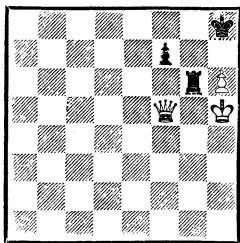
**Андрич**

Югославия, 1968

**Рогуль**

(с переменной цвета и флангов)

549



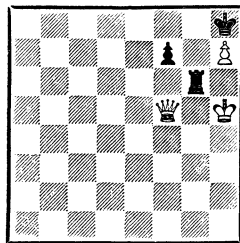
*Выигрши*

**549.** Белые не могут брать на f7 из-за **1. . . Лg5+** с ничьей (305), но они сразу выигрывают

посредством **1. Фc8+ Лg8 (1. . . Kph7 2. Фf8) 2. Фc3+ Kph7 3. Фf6.**

В партии, однако, последовало **1. h7?**, и черные... сдались.

550



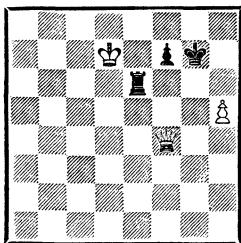
*Выигрши*

**550.** Этот ход не упускает победу, но осложняет ее. Вариант **1. . . Лg7 2. Фc8+ Kp : h7 3. Фf8** — цугцванг, разумеется, очевиден. В случае **1. . . Kpg7** белые продолжают не **2. h8Ф+**? **Kp : h8 3. Ф : f7 Лg5+** с ничьей, а как раз наоборот: **2. Ф : f7+! Kp : f7 3. h8Ф.** Однако после **1. . . Ле6!** белым еще предстояло обойти несколько подводных рифов.

**2. Kpg5** (брать пешку по-прежнему нельзя: **2. Ф : f7? Лh6+ 3. Kpg5 Лg6+! 4. Kpf5 Лg5+** с ничьей — 305) **2. . . Лd6 3. Kpf4 (3. Фc8+? Kp : h7 4. Фf8 Лg6+ 5. Kpf5 Лf6+! с ничьей — 451) 3. . . Ле6 4. Kpf3 (4. Ф : f7? Ле4+ с ничьей — 307) 4. . . Лg6 5. Кре4 Лg7** (теперь уже не в случае **5. . . Лh6** или **5. . . Ле6+ 6. Kpd4 Лg6 7. Kpd5 Ле6** ферзь мог взять пешку f7 — 303) **6. Фc8+! Kp : h7 7. Фf8 Kpg6 (7. . . Лg4+ 8. Kpf5 Лg7 9. Фе8!) 8. Кре5 Лh7 9. Фg8+ Лg7 10. Фh8,** и белые наконец выигрывают.

Проигрывают черные и в позициях, аналогичных 548, если король уже пересек 6-ю горизонталь.

551



*Выигрыш*

551. 1. Фg5+ Крh7 2. h6!

Жертвуя свою пешку, белые прорываются королем к неприятельской. На 2. . . Лg6 следует 3. Фf4 Кpg8 4. Фb8+ Крh7 5. Фf8.

2. . . Л : h6 3. Кре7 Лg6 4. Фf5 Крh6 5. Фf4+ (не сразу 5. Кр : f7? Лg7+ с ничьей — 301) 5. . . Крh7 6. Кр : f7 и т. д.

Помня о ничейных опасностях, играющий с ферзем должен стремиться к тому, чтобы нарушить взаимодействие неприятельских сил, не допустить выгодной для них перегруппировки.

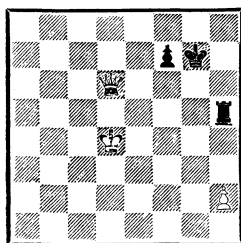
**Бондаревский**

Москва, 1948

(с переменной цвета)

**Авербах**

552



*Ход белых*

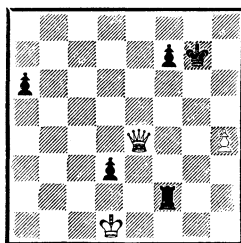
552. И. Бондаревский беспечно сыграл 1. Кре3?, и после 1. . . Лh6! возникла позиция 548.

Как указал Ю. Авербах, белые могли выиграть, продол-

жая 1. Фg3+! Крh7 2. Фf4 Кpg6 3. Фе4+ Кpf6 (3. . . Кpg7 4. Фg4+ Крh6 5. Фg8 или 3. . . Лf5 4. h4 Кpf6 5. Фg4) 4. Фg4 Лh6 5. Кpd5 Лg6 6. Фd4+ Кре7 7. Фh8, и пешка «h» неудержима.

Знакомство с типичными позициями, имеющими заранее известную оценку, позволяет разглядеть их контуры и в более сложных ситуациях.

553



*Ход черных  
Ничья*

553. Расположение пешек на королевском фланге напоминает пример 548. Если черным удастся перевести ладью на e6, то возникнет ничейная позиция Н. Григорьева, где можно пренебречь пешками a6 и d3. Задача решается совсем просто: 1. . . Ле2! 2. Ф : d3 Ле6. Нельзя воспрепятствовать перегруппировке и в случае 2. Фd4+ Кpg8 3. Фd8+ Кpg7 4. Фg5+ Крh7 5. Фf4 Кpg7! (5. . . Кpg8? 6. h5! Ле6 7. h6) 6. Фg3 Крh8 7. Фd6 Кpg7 и т. д.

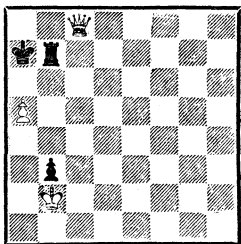
Заметим, что если в начальном положении переставить белую пешку на h5, то черные уже не успевают перестроиться, так как на 1. . . Ле2 следует 2. Фd4+ Кpg8 3. h6! с быстрым выигрышем.

*Позиции-крепости в этом типе окончаний встречаются*

крайне редко. Приведем еще одну.

В. Хенкин, 1960

554



Ничья

554. Ферзь недоступны поля а6 и а8, вытеснить черного короля с линии «а» не удастся.

1. Фс4 Лб8!

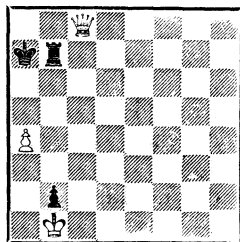
Проигрывает 1. . . Кра8 2. Фа6+ Крб8 3. Крс1! (передача очереди хода) 3. . . b2+ 4. Крб1 Лб3 (4. . . Крс7 5. Фа8! Лб8 6. Фd5 Лб7 7. а6) 5. Фd6+ Кра7 6. Фс5+ Кра6 (6. . . Крб8 7. а6!) 7. Фс4+ Лб5 8. Фс6+ Кр : а5 9. Фd6!, и далее как в примере 373.

2. Фс5+ Кра8 3. а6 Лб6! (основная идея защиты) 4. Фе3 Кра7 5. Фd4 Кра8! 6. Кра3 (6. Фd7 Лб8 7. а7 Лб7 8. Фd4 Лб6 и т. д.) 6. . . Кра7 7. Фb2 Л : а6+ 8. Крб4 Лб6+ 9. Крс5 Лб7 и ничья.

Если белая пешка еще не перешла на 5-ю горизонталь, черные проигрывают даже при своей пешке на 2-й горизонтали. В этом случае ферзь удастся вытеснить короля с линии «а».

В. Хенкин, 1960

555



Выигрыш

555. 1. Фс5+ Кра6 2. Фс4+ Кра7 3. Фd4+ Кра6 (3. . . Кра8 4. Фd5!) 4. Фd8! (теперь ферзь неизбежно попадает на а8 или а5) 4. . . Кра7 5. Фа5+ Крб8 6. Фа6 Лб3 (6. . . Крс7 7. Фа8 Лб8 8. Фd5 Лб7 9. Фе5+ Крс8 10. а5 и т. д.) 7. Фd6+ Кра7 8. Фс5+ Кра8 (или 8. . . Крб8 9. а5 Лб7 10. а6 Лб3 11. Фf8+, затем 12. Фf7+ и 13. Ф : b3) 9. Фа5+ Крб8 10. Фа6! Лб7 11. а5! Лб3 12. Фd6+ Кра7 13. Фс5+ Крб8 14. а6!, и черные беззащитны.

## Глава пятая

### ФЕРЗЬ С ПЕШКОЙ ПРОТИВ ЛАДЬИ С ДВУМЯ ПЕШКАМИ

Примеры этой главы отличаются от предыдущих не только материальным соотношением сил, но и специфическими методами атаки и защиты. Оценка позиций и приемы борьбы во

многом зависят от пешечной структуры, ее мы и положим в основу классификации.

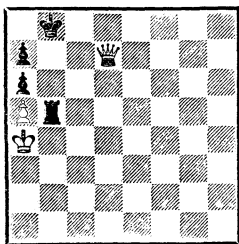
#### 1. Пешки сдвоенные

На примере 472 мы имели возможность убедиться, что в некоторых случаях лишняя сдвоенная пешка лишь ухудшает по-

ложение защищающейся стороны. Аналогичная ситуация представлена и на диаграмме.

**В. Хенкин, 1962**

556



*Выигрыш*

556. В сходном положении без пешки а7 (519) черные достигали ничьей. Здесь же, угрожая забрать пешку а6, белые вынуждают ладью покинуть опорный пункт b5, после чего она попадает под двойной удар или губительную связку.

1. **Фе6** (разумеется, не 1. **Фс6?** Лb4+) 1. . . **Крb7** 2. **Фd6**.

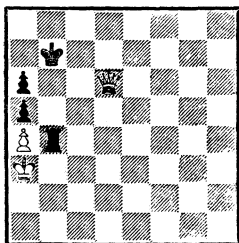
К ничьей ведет 2. **Фf6?** Лс5! (558). А теперь черные в цугцванге.

2. . . **Лb1** 3. **Фe7+** Кра8 (3. . . Крb8 4. **Фe8+** Крс7 5. **Фe5+** с выигрышем ладьи) 4. **Фe4+** Лb7 5. **Фd5**, и мат на следующем ходу.

При смещении позиции на горизонталь вниз оценка не изменится. Белым, однако, следует играть аккуратно.

**В. Хенкин, 1962**

557



*Выигрыш*

557. 1. **Фс5** Лb1 2. **Кра2!** Не сразу 2. **Ф : а5?** Кра7! 3. **Фс5+** Кра8 4. **Фd6** Кра7 5. **Фd4+** Кра8 6. **Фd3** (6. **Фe4+** Лb7) 6. . . Лb6 7. а5 Лb5 с ничьей, как в позиции 519.

2. . . Лb6 3. **Ф : а5** Крс6 (3. . . Кра7 4. **Фс5!**) 4. **Кра1!** Крс7 5. **Фс5+** Крb7 6. **Кра2!**, и ладья должна покинуть линию «b», выпуская белого короля на свободу, что ведет к выигранной позиции 523.

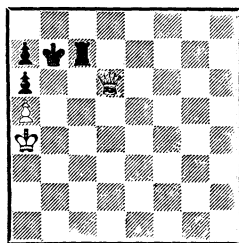
Не спасаются черные и при своем ходе: 1. . . **Кра7** 2. **Фс5+**! (2. **Фс7+**? Лb7 — ничья) 2. . . Лb6 3. **Кра2!** Кра8 4. **Ф : а5** Крb7 5. **Фс5** и т. д.

При дальнейшем смещении позиции 556 вниз белые выигрывают элементарно.

Удачнее ладья держит оборону по линии «с».

**В. Хенкин, 1962**

558



*Ничья*

558. Это положение могло возникнуть из позиции 556 после 1. **Фе6** Крb7 2. **Фf6?** Лс5! 3. **Фd6** Лс7.

Сходная позиция (472) без пешки а5 была проигрышной, так как белый король мог атаковать пешку а6. Здесь же черные легко добиваются ничьей, используя патовые возможности.

1. **Крb4** Лс6 2. **Фd5** Крb8! 3. **Фd7** Лс7 4. **Фd6** Крb7 и т. д.

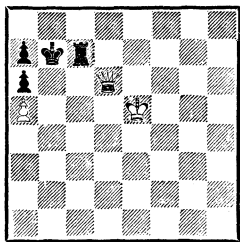


При смещении позиции на 1, 2 или 3 горизонтали вниз патовая конструкция разрушается и белые выигрывают, захватывая ферзем тыловые поля.

Если переставить белого короля за линию «с», то оценка не изменится.

### В. Хенкин, 1960

559



*Ничья*

559. Защищаясь от вторжения белого короля, черные также используют патовые комбинации.

1.  $\Phi d5+$  Лс6 2.  $\Phi f3$  Крb8!  
3. Крд5 Крb7 4. Фе4 Лс7 5. Крд6+ Крb8.

Это максимум, чего могут добиться белые. Прорваться королем не удастся. Например: 6.  $\Phi f3$  Лd7+!; 6.  $\Phi b4$  Кра8!; 6.  $\Phi e8+$  Крb7 7.  $\Phi d8$  Лс6+ 8. Крд7 Лd6+!; 6.  $\Phi g6$  Крb7 7.  $\Phi e8$  Лс8 8.  $\Phi f7$  Кра8 9. Крд7 Лс7+!

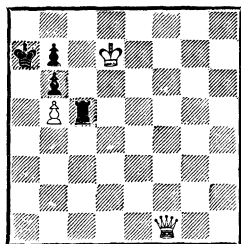
*Успех сопутствует черным и при коневых пешках на 6-й и 7-й горизонталях, однако при условии, что их король расположен на короткой стороне доски.*

560. Черная крепость неприступна: 1.  $\Phi e2$  Крb8 2.  $\Phi e8+$  Кра7 3. Крд6 Лс8! (эта возможность гарантирует от цугцванга) 4.  $\Phi e3$  Лс5.

Белые не могут усилить позицию, а пешечный эндшпиль, возникающий после 5.  $\Phi : c5$  bc

### В. Хенкин, 1962

560



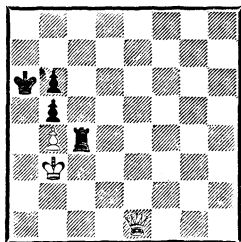
*Ничья, где бы белый король ни находился*

6. Кр : c5 Кра8 7. Крд6 Кра7 8. Крс7 Кра8, также ничейный.

При смещении позиции на 1, 2 или 3 горизонтали вниз оценка меняется.

### В. Хенкин, 1962

561



*Выигрыш*

561. 1.  $\Phi e8$  Лс7 2.  $\Phi a8+$  Ла7 3.  $\Phi c8+$  Лb7 4. Крс3 Кра7 5.  $\Phi e8$  Кра6 6.  $\Phi a8+$  Ла7 7.  $\Phi c8+$  Лb7 8. Крд4, и вторжение короля неотвратимо.

Если ход черных, то они усложняют задачу белых, препятствуя захвату ферзем 8-й горизонтали: 1. . . Лс8 2.  $\Phi e6$  Лh8 3. Крс2 Лd8 4. Крс3! (но не 4.  $\Phi e7?$  Лd2+! — ничья) 4. . . Лh8 5. Крд4 Лd8+ (5. . . Лh4+ 6. Крд5 Л : b4 7.  $\Phi e8!$ ) 6. Кре5 Лh8.

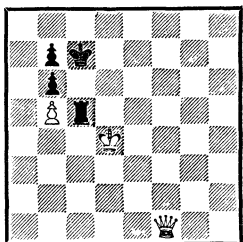
В случае 6. . . Лd7 белые отвечают не 7.  $\Phi e8?$  Ле7+!, а 7.  $\Phi g8$  Крb7(a7) 8.  $\Phi e8$  Кра6 9.  $\Phi a8+$  и т. д.

7. Крd6 Крb7 8. Фd7+ Кра6  
 9. Крс6 Лh6+ (9. . .Лh7 10.  
 Фс8+ Кра7 11. Кр : b5) 10.  
 Крс7 Лh8 11. Фе6 Лh7+ 12.  
 Крс6.

Вернемся к позиции 560 и переставим черного короля на с7, а белого — на d4.

В. Хенкин, 1962

562



Ход белых — выигрыш  
 Ход черных — ничья

562. При своем ходе черные, играя 1. . .Крb8, успевают перевести короля на короткую сторону доски, достигая ничейной позиции 560.

Начиная, белые выигрывают, препятствуя этому маневру: 1. Фf8!

Цугцванг. На длинной стороне доски черные фигуры попадают под непрерывную атаку ферзя, и любой их ход ведет к материальным потерям: 1. . .Л : b5 2. Фе7+ и 3. Фе8+; 1. . .Лс2 2. Фf4+; 1. . .Крd7 2. Фb8 Лс7 3. Крd3 Крd6 4. Фd8+ Лd7 5. Ф : b6+.

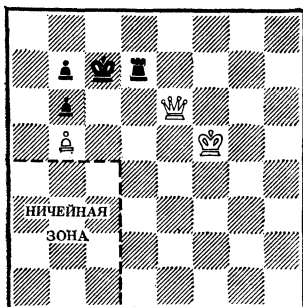
Следующий пример соответствует позиции 559, смещенной на вертикаль вправо.

563. Задача белых — прорваться королем на 8-ю горизонталь, не допуская позицию 560. Этот план наталкивается на серьезные препятствия и требует целеустремленной игры.

1. Фе5+ Лd6 2. Фh2 Крс8!  
 Ошибочно 2. . .Крd7 3. Кре5,

В. Хенкин, 1960

563



Выигрыш

При белом короле в зоне — ничья

и нельзя ни 3. . .Крс7 4. Фс2+ Крd7 5. Фh7+, ни 3. . .Лd1 4. Фh7+ Крс8 5. Фс2+, а после 3. . .Ле6+ 4. Крd5 Ле8 (иначе 5. Фb8) 5. Фd6+ черные теряют пешку.

3. Кре5 Лd8 (угрожая скрыться королем на b8) 4. Кре6 Лd7.

Лишь удлиняет, но не усложняет решение 4. . .Ле8+ 5. Крf7 Ле7+ (5. . .Лd8 6. Фh4! Лd7+ 7. Кре8 Лd6 8. Фе7 Лd1 9. Фе6+ Крс7 10. Фс4+ Крb8 11. Фf4+ и 12. Фg4+ или 12. Фа4+) 6. Крf6 Лd7 (6. . .Ле3 7. Фf2 или 6. . .Ле8 7. Фd6! Лh8 8. Кре5! Лh5+ 9. Крd4 Лh4+ 10. Кре3 Лh3+ 11. Крf2 Лf3+ 12. Крг2 Лf2+ 13. Крh3) 7. Фf2 Крс7 (7. . .Лd6+ 8. Кре7 Лd7+ 9. Кре6 Крс7 10. Фс2+, и далее как в главном варианте) 8. Фf4+ Крс8 9. Фf5 Крс7 10. Кре6 Крс8 11. Фс2+!, и перед нами позиция после 5-го хода белых.

5. Фс2+!

Ничего не дает 5. Фg2, на что черные отвечают не 5. . .Крс7? 6. Ф : b7+! с выигрышным пешечным эндшпилем, а снова 6. . .Лd8! Теперь же черный король должен еще дальше отойти от спасительного угла, так

как немедленно проигрывает 5... Лс7 ввиду 6. Фf2! Лс5 7. Фf8+ Крс7 8. Фd6+ Крс8 9. Ф : b6.

5... Крд8 6. Фс4! Ле7+ 7. Крf5! Лd7 8. Крf6 Лd6+ (8... Лd2 9. Фf4) 9. Крf7 Лd7+ 10. Крf8 Лd6.

Король прорвался в неприятельский тыл. Чтобы поставить точку, нужно заставить ладью уйти с последнего рубежа обороны.

11. Фh4+ Крс7.

Не лучше 11... Крд7 12. Фе7+ Крс8 13. Кре8. Например: 13... Лd4 14. Фе6+ Крс7 15. Фе5+ Лd6 16. Кре7 или 13... Лd1 14. Фе6+ Крс7 15. Фе5+ Крс8 16. Фf5+! Крb8 17. Фf4+ Кра7 18. Фа4+ и 19. Ф : d1.

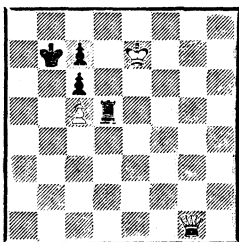
12. Кре7 Лd7+ 13. Кре8 Лd6 14. Фf4 Крс8 15. Фf5+! Крb8 (15... Крс7 16. Кре7) 16. Кре7! Ладья беззащитна: 16... Лd1 17. Фf4+ с последующим шахом на a4 или g4.

Если в начальном положении переставить белого короля на любое поле в зоне, то позиция будет ничейной, так как ладья не даст ему принять участие в атаке, а одним ферзем разрушить оборону невозможно.

Вернемся к позиции 560 и сместим ее на вертикаль вправо.

В. Хенкин, 1962

564



Ничья

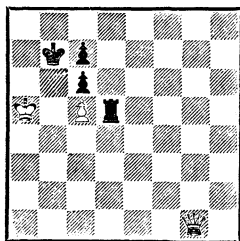
564. Черные легко достигают ничьей, не пропуская короля к пешкам, а ферзя — на поля a8, b8 и c8. Самая простая защита — до поры до времени оставить ладью на месте, ограничиваясь ходами короля.

1. Фb1+ Кра7 2. Фb3 Кра8 (2... Л : c5? 3. Фе3 Крb6 4. Крд7) 3. Фа2+ Крb7 4. Фа3 Крb8 5. Фа6 Ле5+ (можно и 5... Л : c5, но спокойнее форсировать ничью) 6. Крд7 Ле7+! 7. Кр : c6 Ле6+ 8. Крb5 Л : a6 9. Кр : a6 Кра8!

Рассмотрим тот же пример, но при положении белого короля на короткой стороне доски.

В. Хенкин, 1962

565



Выигрыш \*

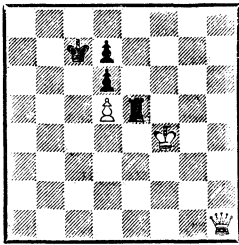
565. Создавая угрозы пешке с6 и вторжения короля, белые заставляют ладью покинуть опорный пункт и захватывают ферзем поле с8.

1. Фb1+ Кра7 (1... Крс8 2. Фb4 и 3. Кра6) 2. Фс2 Лh5 (2... Крb7 3. Фс4 с угрозой 4. Фа6+) 3. Фс4 Лh6 4. Фе2! Лg6 (4... Крb7 5. Фb2+ Крh7 6. Фg7) 5. Фе8 Лh6 6. Фс8, и белые забирают одну из пешек.

Нам осталось исследовать некоторые позиции со сдвоенными центральными пешками.

\* В I-м издании книги эта позиция была неправильно оценена как ничейная.

566

*Выигрыш*

**566.** По сравнению с предыдущими позициями, где черные имели слоновые или коневые пешки, число полей на короткой стороне доски увеличилось, и ферзю удастся их захватить.

**1. Фа1 Крс8** (1. .Л: d5 2. Фа7+ Крс6 3. Фа8+ Крс5 4. Фс8+ и 5. Ф: d7) **2. Фа7! Лh5.**

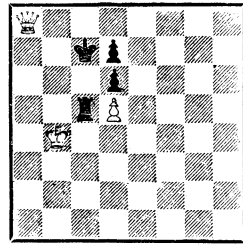
Если 2. .Ле7, то 3. Фb6! Ле4+ 4. Крf3 Лf4+ 5. Кре2 Лf6 6. Фа6+ Крb8 7. Фb5 Крс7 8. Фс4+ Крд8 (8. .Крb8 9. Фb3+ Крс7 10. Фс3+ и 11. Ф: f6) 9. Фh4! Кре8 10. Крд3, и белый король прорывается к пешкам через ферзевый фланг.

**3. Фа8+ Крс7 4. Фа5+ Крс5 5. Фа7! Ле5 6. Крг4!**

**Цугцванг.** Черные должны либо пропустить неприятельского короля через 5-ю горизонталь, либо перейти королем на длинную сторону доски.

**6. .Ле7** (6. .Крд8 7. Фb8+ Кре7 8. Фh8! Ле4+ 9. Крf5 Ле5+ 10. Крf4, и черные не имеют ни одного хода) **7. Крf5 Ле5+** (7. .Лf7+ 8. Крг5 Лf3 9. Крг6 Лf4 10. Фе3! Лf1 11. Фd3 Лf4 или 11. .Лf2 — 12. Фg3) **8. Крf6 Ле4 9. Фb6! Лf4+ 10. Кре7 Лf7+ 11. Кр: d6 Лf6+ 12. Крс5 Л: b6 13. Кр: b6,** и пешечный эндшпиль легко выигран.

567

*Выигрыш***567. 1. Крb3 Лс1.**

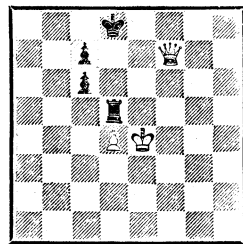
Если черные пропускают короля через линию «с» (например, после 1. .Лb5+ 2. Крс4 Лс5+ 3. Крд4), то выигрыш достигается как в предыдущем примере.

**2. Фа5+ Крс8 3. Фа7 Лс5 4. Крb4 Лс1 5. Крb5 Лс5+** (угрожало 6. Фа6+ Крс7 7. Фb6+) **6. Крb6 Крд8 7. Фа8+ Кре7** (7. .Лс8 8. Фb7 Лс5 9. Фb8+) **8. Фg8 Лс4 9. Крb5 Лс5+ 10. Крb4 Лс7 11. Фg5+ Кре8 12. Фе3+ и 13. Фb6.**

Рассмотрим еще одну пешечную структуру.

В. Хенкин, 1962

568

*Ничья*

**568.** Способ защиты в позициях этого типа прост: черные отдают пешку с6, сводя дело к примеру 532.

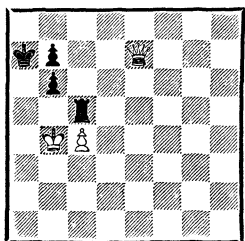
**1. Фе6 Лb5!**

Попытка удержать пешку с6 ведет к проигрышу: 1. .Лd6 2. Фg8+ Крд7 3. Фg4+ Крд8

(3. .Кре7 4. Фс8 Лд7 5. Крf3!  
 Крд6 6. Фе8 Ле7 7. Фд8+ Кре6  
 8. Кре4 Крf6+ 9. Крд3 Кре6  
 10. Крс4 или 3. .Ле6+ 4. Крд3  
 Крд6 5. Крс4 Ле8 6. Фf4+ Крд7  
 7. Фf7+ Ле7 8. Фf5+ Крд8  
 9. Крс5) 4. Кре5 Лд5+ 5. Крf6  
 Лд6+ 6. Крf7 Лд7+ 7. Крf8  
 Лд6 8. Фf5 Лд5 9. Фе6, и белые  
 выигрывают.

2. Ф : с6 Лб6 с ничьей.

569

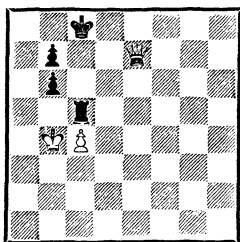


*Ничья*

569. Позиция черных неприступна. Они играют Лс5—а5—с5, вынуждая ничью. Но если переставить короля на с8, то белые при своем ходе выигрывают.

**В. Хенкин, 1962**

570



*Выигрыш*

570. 1. Фd6! Лс6.

Здесь 1. .Ла5 2. Ф : б6 Ла6 не ведет к ничьей (531). Проигрывают черные и после 1. .Лб5+ 2. Крс3 Лб1 3. Фf8+ Крс7 4. Фf4+ и т. д.

2. Фf8+ Крс7 3. Фf4+ Крс8 4. Крb5 Лд6 5. с5! и т. д.

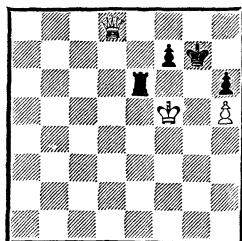
## 2. Пешки изолированные

Значительный интерес представляет анализ позиции Н. Григорьева, где играющему с ферзем для достижения победы приходится преодолеть большие технические трудности.

**Н. Григорьев, 1917**

(с переменной флангов)

571



*Выигрыш*

571. Нетрудно заметить, что это положение сходно с примером 548, добавлена лишь пешка на h6. Такой «довесок» оказывается не только излишним, но и вредным. Ладья лишается одного опорного пункта, свобода передвижения по 6-й горизонтали ограничивается. Белым удается создать положение цугцванга и захватить ферзем поле f8.

Рассмотрим позицию при ходе черных, так как, начиная, белые передают его маневром 1. Фd4+ Крг8 2. Фg4+ Крh7 3. Фb4! Крг7 4. Фс3+ Крh7 5. Фс7 Крг8 6. Фс8+ Крг7 7. Фd8.

1. .Ла6.

Другие ответы слабее. Например: 1. .Ле1 2. Фd4+ Крг8 3. Фg4+ Крh7 (3. .Крf8 4. Фb4+) 4. Крf6 Лf1+ 5. Кре7. Положение, возникающее в случае 1. .Лс6 2. Фd4+ Крf8 3. Фh8+ Кре7, рассматривается в примере 574.

2.  $\Phi d4 + Kph7$  3.  $\Phi c5!$   $Kpg7$   
4.  $\Phi c3 + Kph7$  5.  $\Phi c8!$

Своеобразный двойной удар. Под угрозой не только ладья, но и ключевое поле f8.

5. .  $\text{Лe6}$ .

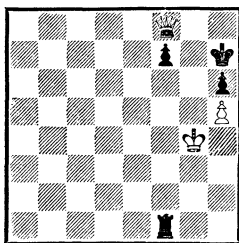
Не ведет к ничьей 5. .  $\text{Ла5} +$   
6.  $Kpf6$  Л : h5 7. Кр : f7  $Lg5$   
ввиду 8.  $\Phi e6!$ , и черные не успевают создать крепость по Гурецкому-Корницу (383 и 384).

6.  $\Phi f8$ .

Белые достигли цели. Кажется, что борьба уже закончена. Однако на пути к окончательной победе потребуется еще немало усилий.

6. .  $\text{Лf6} +!$  7.  $Kpg4$  (можно и 7.  $Kpe4$  — 573) 7. .  $\text{Лf1}$ .

572



*Выигрыш*

572. Дальнейший план вытекает из характера позиции. Сначала нужно вытеснить ладью с линии «f», заставив занять ее более пассивную оборону по 7-й горизонтали, а затем захватить ферзем поле f6.

8.  $Kpg3$   $Lf5$ .

В случае 8. .  $\text{Лf6}$  9.  $\Phi e7$   $Lf1$   
10.  $Kpg2$   $Lf4$  белые продолжают  
11.  $\Phi e5$   $Lg4 +$  12.  $Kpf3$  (12.  $Kph3?$   $Lg5$  с ничьей) 12. .  $\text{Лg5}$   
13.  $\Phi f6$   $Kpg8$  14.  $\Phi : h6$   $Le5$  15.  $\Phi f4!$   $Le6$  16.  $h6!$   $Lg6$  17.  $\Phi b8 +$   $Kph7$  18.  $\Phi f8$  с выигрышем.

9.  $Kpg2$   $Lg5 +$  10.  $Kpf3$   $Lf5 +$   
11.  $Kpg3$   $Lf1$ .

Повторилась позиция после 8-го хода белых, но теперь они

начинают и, сочетая нападение на пешку f7 с угрозой выигрыша ладьи, заставляют ее уйти с линии «f».

12.  $\Phi e8!$   $Kpg7$  (12. .  $\text{Лf5}$  13.  $\Phi e4$  или 12. .  $\text{Лf6}$  13.  $\Phi e7$   $Kpg7$  14.  $\Phi e5$ ) 13.  $\Phi e5 +$   $Kpg8$  14.  $Kpg2$   $Lb1$ .

Если 14. .  $\text{Лd1}$ , то не 15.  $\Phi f6$   $Le1!$ , и нельзя 16.  $\Phi : h6?$  из-за 16. .  $\text{Лe6}$  с ничьей, а 15.  $\Phi f4!$  (угрожая 16.  $\Phi g4 +$ ), и белые забирают пешку h6, не пропуская ладью на 6-ю горизонталь.

15.  $\Phi g3 +$   $Kpf8$ .

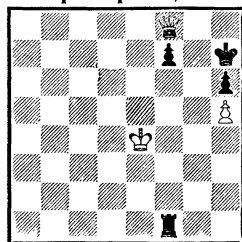
Не меняет дела 15. .  $\text{Крh8}$  16.  $\Phi d3!$   $Lb7$  17.  $\Phi c3 +$   $Kph7$  18.  $\Phi f6$ . Смысл маневров ферзя состоит в том, чтобы захватить поле f6 в наиболее благоприятной обстановке.

16.  $\Phi d3!$   $Lb2 +$  17.  $Kpf3$   $Kpg8$   
18.  $\Phi d8 +$   $Kph7$  19.  $\Phi f6$   $Lb7$   
20.  $Kpe4$ .

Теперь ладья может находиться только на полях a7, b7 и c7. Но когда белый король придет на b6, ладья должна будет покинуть последний рубеж обороны, и пешка f7 погибнет.

Н. Григорьев, 1917

573



*Выигрыш*

573. 1.  $Kpe5$ .

Здесь черные, продолжая 1. . .  $Le1 +$  2.  $Kpf4$   $Lf1 +$  3.  $Kpg4$ , могут свести игру к позиции 572. Рассмотрим иную защиту.

1. .  $\text{Лf3}$  2.  $\Phi c8!$  (не допуская короля на линию «g» ввиду

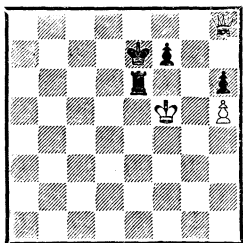
угрозы 3.  $\Phi g4+$ ) 2. .Лf1.

Ладья не может уйти с линии «f», так как белый король прорвется к полю f8 через f6 и e7. Если 2. .Лf2, то 3.  $\Phi c3!$   $Kph8$  4.  $Kpd6$   $Kph7$  5.  $\Phi d3+$ , и теряется ладья.

3.  $\Phi a8!$   $Лf2$  4.  $\Phi a3!$  (отнимая у ладьи все оставшиеся поля на линии «f») 4. .Лe2+ 5.  $Kpf6$   $Лf2+$  6.  $Kpe7$   $Лf4$  7.  $Kpf8$ , и белые выигрывают.

Н. Григорьев, 1917

574



*Выигрыш*

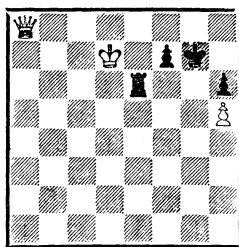
574. Это положение могло возникнуть из примера 571 (см. примечание к 1-му ходу черных). Как и в предыдущих позициях, задача белых сводится к захвату ферзем поля f8. Она достигается совместными усилиями ферзя и короля, имеющими целью ограничить подвижность неприятельских фигур.

1.  $\Phi c8!$   $Лf6+$  2.  $Kpg4$   $Лe6$  3.  $\Phi c5+$   $Kpd7$  4.  $Kpf5!$  (не сразу 4.  $\Phi f8$  ввиду 4. .Лf6) 4. .Кре8 5.  $\Phi b4!$  (цугцванг) 5. .Крд7 6.  $\Phi f8$   $Лe7$  7.  $Kpf6$  и т. д.

Если ход черных, то после 1. .Лс6 2.  $\Phi b8$   $Лс5+$  3.  $Kpg4$   $Лg5+$  4.  $Kph4$   $Лd5$  (грозило 5.  $\Phi h8$ ) 5.  $\Phi b4+$   $Лd6$  6.  $Kpg4$   $Kpe6$  7.  $\Phi c5$   $Kpe7$  8.  $Kpf5$  игра сводится к основному варианту.

При положении белого короля выше 6-го ряда белые также достигают одной из рассмотренных выигрышных позиций.

575



*Ход черных  
Выигрыш*

575. 1. .Лe1.

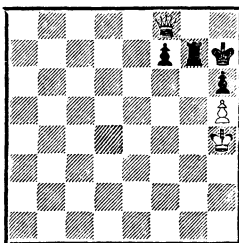
Самая упорная защита. После 1. .Лe2 (если 1. .Лb6, то 2.  $\Phi a1+$ !, и ввиду угрозы 3.  $\Phi g1+$  черный король должен отступить на линию «h», а тогда решает 3.  $Kpe7$ ) 2.  $\Phi a1+$   $Kpg8$  3.  $\Phi g1+$   $Kpf8$  4.  $\Phi c5+$   $Kpg8$  5.  $\Phi c8+$   $Kpg7$  (5. .Крh7 6.  $\Phi c4$ ) 6.  $\Phi c3+$   $Kpg8$  7.  $\Phi g3+$   $Kpf8$  (7. .Крh8 8.  $\Phi f3$ ) 8.  $\Phi d6+$   $Kpg8$  (8. .Крg7 9.  $\Phi d4+$  с выигрышем ладьи или матом) 9.  $\Phi :h6!$   $Лe6$  10.  $\Phi g5+$   $Kph7$  11. h6 белые легко выигрывают, как в позиции 549.

2.  $\Phi g2+$   $Kpf8$  3.  $Kpd6$   $Лd1+$  4.  $Kpe5$   $Лe1+$  5.  $Kpf5$   $Лe6$  6.  $\Phi a8+$   $Kpg7$  7.  $\Phi d8$  (571).

До сих пор все позиции с пешками f7 и h6 были для черных проигрышными. Приведем два исключения.

Н. Григорьев, 1917

576



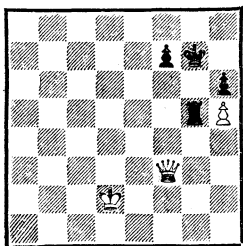
*Ход черных  
Ничья*

576. Белый король отрезан на краю доски, и черные, отда-

вая пешку f7, сводят игру к позиции 519: 1. . Лg5 2. Ф : f7+ Лg7 и т. д.

**В. Хенкин, 1962**

577



*Ничья*

577. Пешка f7 прикрывает короля от шахов по 7-й горизонтали, что позволяет ладье при случае забрать пешку h5, не опасаясь двойного удара. А поскольку ферзь связан ее защитой, то он лишается свободы действий, и создать позиции цугцванга не удастся.

1. Фc3+ Кpg8!

Проигрывает 1. . . Kph7 2. Фf6 Кpg8 3. Ф : h6 Ле5 4. Фf4! Ле6 5. h6 и т. д. Теперь же на 2. Фf6 черные просто забирают пешку h5, что, впрочем, они хотят сделать и сейчас. Поэтому ферзь должен вернуться назад.

2. Фf3 Кpg7. Ничья.

Мы познакомились с теоретическими позициями, где пешки обеих сторон занимали заранее фиксированное положение. В процессе же игры обычно случается, что до того, как пешки образуют определенную структуру, фигуры могут решающим образом повлиять на борьбу.

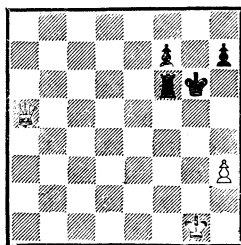
578. Надежды черных на ничью связаны с позицией 548 или 577. Поэтому заслуживает внимания 1. . . h5, что оправдывается в случае 2. h4? Kph7! 3. Ф : h5+ Кpg8. Однако белые

**СМЫСЛОВ**

Москва, 1946

**Авербах**

578



*Ход черных*

не прельщаются немедленным выигрышем пешки, а предварительно нарушают координацию неприятельских фигур: 2. Фd8! Кpg7 (иначе 3. Фh8) 3. Фd4 h4 4. Кpg2 Кpg6 5. Ф : h4 Кpg7 6. Фd4 Кpg7 7. h4 и т. д.

В партии было: 1. . . Лf5 2. Фc3! Лg5+ 3. Кpf2 Лf5+ 4. Кpg3 Лg5+ 5. Кpf4 Лf5+ 6. Кре4 h6 7. h4 f6 8. Фg3+ Kph5 9. Фg1 Ла5 10. Кpf4 Ла4+ 11. Кpf5 Ла5+ 12. Кр : f6 Ла6+ 13. Кpg7 Ле6 14. Фc5+ Кpg4 15. Фc8. Черные сдались.

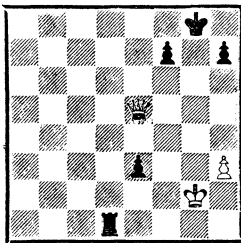
**Витковский**

**Караклаич**

Дрезден, 1959

(с переменой цвета)

579



*Ход черных*

579. Оговоримся сразу: разыгрывая это окончание, ни один из противников не знал, к какой позиции ему следует стремиться. Нам же достаточно беглого взгляда, чтобы разглядеть



знакомые контуры примеров 548, 571 и 578. Поэтому прежде, чем приступить к конкретному анализу, определим задачи сторон.

Черным необходимо попасть ладьей на 6-ю горизонталь, не заботясь о пешках е3 и h7 (548). При этом они не должны допускать блокаду своей пешки «h» на поле h6 (571). Если это окажется недостижимым, то при положении белой пешки на h5 ладье нужно занять линию «g» (577). Белые, в свою очередь, не должны пускать ладью на 6-ю горизонталь до тех пор, пока они не смогут получить позицию типа 571.

Итак, черные начинают:

а) 1. . . h5 2. Ф : е3 (2. Ф : h5? Лд6! или 2. Фg5+ Кpf8 3. Ф : h5? е2! 4. Ф : е2 Лд6 — в обоих случаях обеспечивая переход к позиции 548) 2. . . Лд5 (2. . . Лд6? 3. Фе8+ Кpg7 4. Фе5+ Лf6 5. h4) 3. h4 Ла5 (угрожает 4. . . Ла6) 4. Фе2! (4. Фb6? Ла4!) 4. . . Кpg7 5. Фc4! Ла3 6. Фb5! Ла2+ 7. Кpf3 Кpg8 8. Фg5+! Кpf8 9. Ф : h5 Ла3+ 10. Кре4 Ла4+ 11. Кpd3 Ла3+ 12. Кpc4 Лg3 13. Фh8+ Лg8 14. Фh6+ Лg7 15. h5 Кpg8 16. Фf6, и белые выигрывают;

б) 1. . . Лд2+ 2. Кpg3 Ла2 3. Фg5+! (3. Ф : е3? Ла6!) 3. . . Кpf8 4. Фh6+ Кpg8 5. h4! е2 6. Кpf2 Ла5 7. Кp : е2 Ле5+ 8. Кpf3 Ла5 9. Фg5+ Лg6 10. Фd8+ Кpg7 11. h5! Лf6+ 12. Кpg4 Ле6 13. Кpf5 h6, и перед нами позиция 571;

в) третий вариант случился в партии: 1. . . Лд3 2. h4 h6 3. Кpf3!

Белые избирают лучший ход, видимо из общих соображений. Проверим анализом:

1) 3. h5 е2! 4. Кpf2 (или 4. Ф : е2 Лд5! с неизбежным Лд5—g5 и ничьей — 577) 4. . . Лд1! 5. Кp : е2 Лg1! 6. Фf6 Лg5! 7. Ф : h6 Ле5+ и 8. . . Ле6 с ничьей, как в примере 548;

2) 3. Фf6 е2! 4. Фе5 (4. Кpf2 Лg3! 5. Кp : е2 h5!, и далее Лg3—g6 — 548; 5. h5 Лg5 — 577) 4. . . Лд6! 5. Ф : е2 Лg6+ и 6. . . h5 с ничьей (548);

3) 3. Фе4 Лд6! 4. Фе8+ Кpg7 5. Фе5+ Лf6 6. h5 е2 7. Ф : е2 Лf5!, затем Лf5—g5 с ничьей, как в позиции 577.

3. . . Лд1 4. Кре2?

Ведет к ничейному положению. Нужно было взять ферзем на е3, и черные не могли перевести ладью на 6-ю горизонталь.

4. . . Лg1 5. Фе8+ Кpg7 6. Фе5+ Кpg8 7. Фb8+ Кpg7 8. Фb2+ Кpg8 9. Кp : е3 Лg6.

Проще 9. . . h5. Впрочем, пока еще неопасно 10. h5 ввиду 10. . . Лg5 (577). Дальнейшее течение партии представляет комедию ошибок.

10. Кpf4 Ле6? (необходимо 10. . . h5) 11. Кpf5? (выигрывало 11. h5) 11. . . Лg6? (11. . . h5!) 12. Фc3?

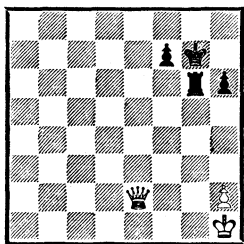
И здесь еще не поздно было 12. h5! Лg5+ 13. Кpf6 Л : h5 (в отличие от позиции 577 белый король принимает участие в атаке) 14. Фb8+ Кph7 15. Фb3! Лg5 16. Кp : f7 Лf5+ 17. Кре7 Ле5+ 18. Кpd7 Лg5 19. Фе6! 12. . . Ле6? 13. h5! Наконец-то. Белые достигли выигрышной позиции 571.

Завершим анализ небольшой справкой: игра продолжалась еще 12 ходов и по предложению С. Витковского, не знавшего, как распорядиться ферзем, закончилась ничью в выигрышном для него положении.

В заключение покажем позицию, которая примечательна тем, что для достижения ничьей защищающаяся сторона может играть «как угодно».

**Тарраш** **Чигорин**  
 Петербург, 1893  
 (вариант из партии с переменной цвета и флангов)

580



*Ход черных*

580. Здесь, по желанию черных, можно достигнуть любой из известных нам ничейных позиций.

### 3. Пешки связанные

Мы рассмотрим две основные группы позиций:

а) связанные пешки блокированы неприятельской пешкой;

б) пешки не блокированы\*. Но вначале несколько общих методических замечаний.

*Слабейшая сторона наиболее успешно защищается в позициях, где одна из связанных пешек находится на 7-й горизонтали, а другая — на 6-й.* Такая конфигурация позволяет королю

\* Практика показала, что большинство подобных ситуаций возникает на королевском фланге, и, чтобы облегчить нахождение нужного материала, ряд позиций этой главы по сравнению с 1-м изданием приводится с переменной флангов.

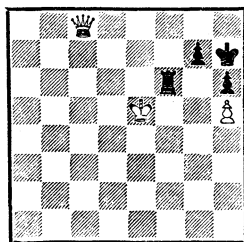
скрываться за пешками от шахов, что облегчает действия ладьи и, кроме того, ограничивает число тыловых полей, куда обычно стремится ферзь. Задача играющего с ладьей — не допустить прорыва неприятельского короля в свой лагерь, а также оттеснения собственного короля от пешечной цепи.

Ресурсы сильнейшей стороны остаются прежними: ограничение подвижности фигур противника, захват ферзем тыловых полей, цугцванг, прорыв короля к пешкам, жертва ферзя за ладью и пешку в целях достижения выигрышного пешечного эндшпиля.

а) Пешки  
 блокированы

По А. Шерону, 1958

581



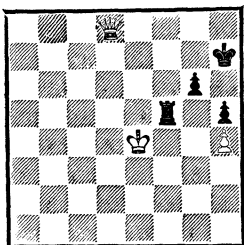
*Ничья при любом положении короля белых*

581. Черные защищаются, маневрируя ладьей по линии «f». Если двух свободных полей не окажется (например, при положении белого короля на e7, ферзя на e3 и ладьи на f6), то тогда появляются резервные ходы королем и положение цугцванга не возникает. Жертва ферзя на f6 при ладейной пешке, разумеется, бессцельна.

Сместим позицию на горизонталь вниз.

В. Хенкин, 1962

582

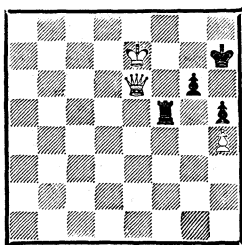


*Ничья при любом положении короля белых*

582. И здесь тыловые поля в лагере черных ферзю недоступны. Король маневрирует по полям h8—h7—g7—g8, а ферзь может отнять у него только два поля.

Ничего не дает и прорыв короля через 5-ю горизонталь.

583



*Ничья*

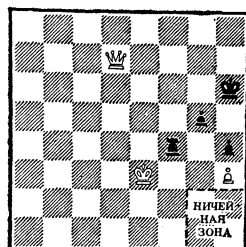
583. Положение цугванга создать не удастся. У черных есть несколько надежных ходов (например, 1...Kpg7 или 1...Лf1). Покажем еще одну любопытную возможность.

1...Kph8 2. Ф : g6 Лf7+, и ничья, как в примере 305, а 3. Кре6 Ле7+ 4. Kpf5 Лf7+ 5. Кре4 Ле7+ 6. Kpf4 Лf7+ 7. Kpg3 Лf3+ также ведет к вечному преследованию короля, хотя можно и перейти в пешечный эндшпиль: 7...Лg7 8. Фg5 Л : g5+ 9. hg Kpg7 с ничьей.

Дальнейшее смещение позиции 581 вниз меняет оценку в зависимости от положения белого короля.

В. Хенкин, 1962

584



*Выигрыш*

*При белом короле в зоне — ничья*

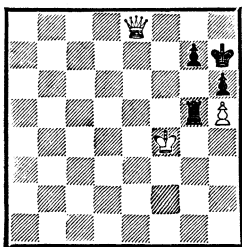
584. 1. Фе8!

Вынуждает ладью уйти с 5-й горизонтали, так как в случае 1...Kpg7 оборона рушится: 2. Фh5 Kpf6 (2...Лf5 3. Кре4 Ла5 4. Фе8 Kph6 5. Фс6+ Kph5 6. Фс7! Ла4+ 7. Кре5 Ла6 8. Фh7+ Лh6 9. Фf7+ Лg6 10. Kpf5) 3. Фh6+ Kpf5 4. Фс6 Кре5 5. Фg6 Лf5 6. Фh6 Kpd5 7. Фb6 Ле5+ (7...Кре5 8. Фg6) 8. Kpf3 Лf5+ 9. Kpg4 Ле5 10. Kph5 Кре4 11. Kpg6 Лd5 12. Фb4+ Кре3 13. Фс4 Ле5 14. Kpf6, и белые выигрывают.

1...Лf6 2. Кре4 Лf4+ (2...Ла6 3. Kpf5 Ла5+ 4. Kpg4) 3. Кре5 Лf2 4. Фс6+ Kpg7 (4...Kph5 5. Фb7!) 5. Фс7+ Лf7 6. Фd8! Kph6 7. Фh8+ Kpg6 8. Фg8+ Лg7 9. Фе8+ Kph6 10. Kpf5 Kph7 11. Kpf6 и т. д.

При белом короле в зоне, например на g2, черные достигают ничьей, так как один ферзь не в силах дезорганизовать оборону: 1. Фе8 Лf6 2. Kpg1 Лf4 3. Фе7 Kpg6 4. Kpg2 Лf6, и белые не могут усилить позицию.

585

*Ничья*

585. В отличие от предыдущих примеров ладья занимает здесь иное оборонительное положение. Оно менее надежно, но при пешках на 7-й и 6-й горизонталях позволяет все же избежать поражения, поскольку белые не могут помешать попаданию ладьи на f6, что приводит к ничейной позиции 581.

1. Крe4 Лa5 2. Кpd4 Лg5  
3. Фe4+.

Если сразу 3. Крс4, то 3... Лg4+ 4. Кpd5 Лf4 с ничьей. Маневрируя ферзем, белые должны также считаться с возможностью взятия на h5.

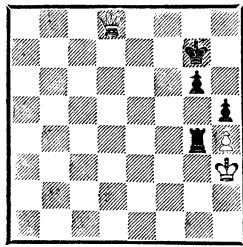
3... Крh8 4. Крс4 Кpg8 5. Фe8+ Крh7 6. Крb4 (другого способа отнять у ладьи все поля по 5-й горизонтали нет) 6... Лg4+ 7. Крс5 Лf4!, и после неизбежного 8... Лf6 возникает позиция 581.

При смещении позиции 585 на одну (и более) горизонталь вниз ладья теряет связь с тылом и не может своевременно прийти на помощь королю.

Белые добиваются победы даже при короле, отрезанном на крайней линии.

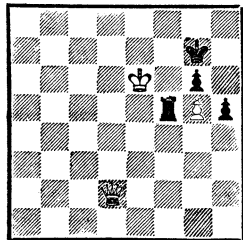
586. 1. Фe7+ Кpg8 2. Фf6 Лg1 3. Фd8+ Крh7 4. Фc7+ Крh6 5. Фb8 с матом или выигршем ладьи.

586

*Выигрыш*

В позициях, где ладья занимает более удачное положение, она держит оборону даже при активном неприятельском короле.

587

*Ничья*

587. Белому королю нельзя давать возможность закрепить на 7-й или 6-й горизонтали. Пока еще такой опасности нет, поскольку 1. Кре7 парируется 1... Лf7+ 2. Кре8 Лf8+ 3. Крf7 Лf7+ и т. д.

1. Фd6.

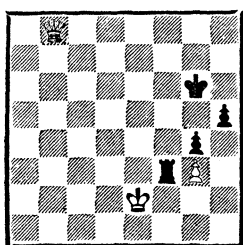
Появилась угроза вторжения. Если черные сейчас беспечно сыграют 1... Лf1? (1... Л:g5 2. Фc7+ Крh6 3. Фf4 h4 4. Крf6), то после 2. Кре7 Лf7+ 3. Кре8 Лf5 (3... Лb7 4. Фe5+ Крh7 5. Крf8 Ла7 6. Фd5 или 5... Лd7 6. Фe6 Лd8+ 7. Крf7 Лg8 8. Фf6) 4. Фe7+ Кpg8 5. Фf6! Крh7 6. Ф:f5 gf 7. Крf7 белые выигрывают.

Правильно 1. . .Лf7! 2. Фе5+ Крг8, и черные сдерживают натиск по аналогии с позицией Гурецкого-Корница (339).

*Слабейшая сторона достигает ничьей с ладьей и коневой пешками независимо от того, на каких горизонталях они расположены, но при условии, что блокирована выдвинутая вперед коневая пешка.*

**Соколов** **Кременецкий**  
Москва, 1959  
(вариант из партии)

588



*Ничья*

588. Для успешной защиты не следует покидать ладьей линию «f» и пропускать ферзя на h7.

1. Фh8 Лf6 2. Кре3 Лf3+ 3. Кре4 Лf6 4. Кре5 Лf3 5. Кре6 Лf1 6. Кре7 Лf7+ 7. Кре8 Лf3 8. Фg8+ Крh6 9. Кре7 Ле3+! 10. Крд6 Лd3+ 11. Кре5 Ле3+ 12. Крд4 Лf3 13. Фе6+ Крг7 14. Кре4 Лf6 (14. . .Лf7? 15. Фе8!) 15. Фе7+ Крг6 16. Фе8+ Крh6 17. Кре5 Лf3 18. Фg8 Ле3+ и т. д.

Значительный практический интерес представляют также позиции с коневой и слоновой пешками.

589. Без пешки g6 черные легко достигали ничьей (532). Здесь же 6-я горизонталь как бы укорочена, ладья лишена второго опорного пункта. Кроме того, у белых появляется еще

В. Хенкин, 1966

589



*Выигрыш*

*При белом короле в зоне — ничья*

один ресурс атаки — жертвой ферзя на e6 перейти в выигрышное пешечное окончание.

1. Фc7!

Вынуждает ладью снять оборону 6-й горизонтали, так как после 1. . .Ла6 2. Фc3+ Крh7 3. Фc4! нельзя 3. . .Ле6 (3. . .Лb6 4. Фc7 Лb5+ 5. Крд6 Лf5—591) ввиду 4. Фc8 Лe1 (грозило 5. Ф : e6) 5. Фf8 Лf1 6. Крд6 с последующим 7. Кре7 и 8. Ф : f7+, а в случае 3. . .Ла5+ 4. Крд6 Л : g5 5. Ф : f7+ Крh6 6. Фf4 Крh5 7. Фh2+ Крг4 8. Кре6 возникало выигрышное положение из примера 403. Относительно 1. . .Крf8 2. Фc8+Кре7 см. позицию 590.

1. . .Ле3 2. Фc2!

Снова ограничивая подвижность ладьи. Нельзя, например, ни 2. . .Ла3 3. Фb2+, ни 2. . .Лg3 3. Фb2+, затем 4. Фb8+ или 4. Фh2+. Если же 2. . .Ле6, то 3. Фc3+ Крh7(g8) 4. Фh3 (c8)+ и 5. Ф : e6 с выигрышным пешечным эндшпилем.

2. . .Крг8 3. Крд6 Ле6+ 4. Крд7 Ле3.

В случае 4. . .Крг7 5. Фc4! у ладьи нет ни одного доступного поля. Теперь же следует вытеснить ладью с линии «e»,

чтобы прорваться королем к пешке f7.

5. **Фс4! Ла3.**

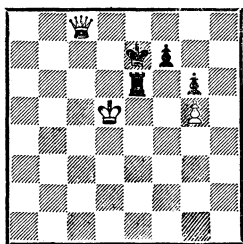
Ладья переходит на защиту по 7-й и 8-й горизонталям, но ферзь ограничивает ее и с этой стороны.

6. **Фе4 Крг7** 7. **Кре7 Ла7+** (грозило 8. **Фd4+** **Крг8** 9. **Фd8+** **Крг7** 10. **Фf8** и т. д.) 8. **Кре8 Крг8** (8. . . **Ла5** 9. **Фd4+** **Крг8** 10. **Кре7 Ла8** 11. **Фd5 Лf8** 12. **Фf3 Крг7** 13. **Фс3+** **Крг8** 14. **Фf6**) 9. **Фd5 Лс7** 10. **Фd8 Лb7** 11. **Фс8 Ла7** 12. **Фb8**, и неизбежно 13. **Кре7+** с выигрышем пешки.

Если в начальной позиции переставить белого короля в зону, ограниченную полями f1—f4—h4—h1, то положение окажется ничейным. Ладья не должна пропускать короля через линию «е», и это ей удастся, поскольку белые не могут отнять все поля. Опасаться жертвы на e6 также не следует. Например (в позиции: белые — **Крf4**, **Фс8**), ничего не дает 1. **Ф : e6 fe 2. Кре5 Крf7** 3. **Крд6** ввиду 3. . . **е5** 4. **Кр : e5 Кре7** с ничьей.

В. Хенкин, 1982

590



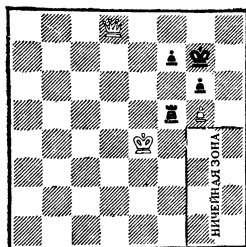
Выигрыш

590. Это положение могло возникнуть из предыдущего примера (см. примечание к 1-му ходу). Хотя жертва ферзя на e6 здесь не угрожает, черные бы-

стро попадают в цугцванг: 1. **Фb8! Крд7** 2. **Фf8 Ле7** 3. **Фg8 Крс7** 4. **Фа8 Лd7+** (4. . . **Крд7** 5. **Фf8**) 5. **Кре5**, и король прорывается к пешкам.

В. Хенкин, 1966

591



Выигрыш

При белом короле в зоне — ничья

591. 1. **Крд4 Лb5** 2. **Крс4 Лf5** (теперь передается очередь хода) 3. **Фе7 Крг8** 4. **Фе8+** **Крг7** 5. **Фd8 Лf1.**

Ферзь на f8 пускать нельзя: 5. . . **Крh7** 6. **Фf8 Лf1** (6. . . **Л : g5** 7. **Ф : f7+** **Крh6** 8. **Фf4 Крh5** 9. **Фh2+** **Крг4** 10. **Фh6 Крf5** 11. **Крд5** с выигрышем, как в примере 403) 7. **Крд5 Лd1+** 8. **Кре5 Ле1+** 9. **Крf6 Лf1+** 10. **Кре7 Ле1+** 11. **Кр : f7 Лf1+** 12. **Кре8 Ле1+** 13. **Фе7+!** **Л : e7+** 14. **Кр : e7** и т. д.

6. **Фd4+** **Крг8.**

Если 6. . . **Крh7** 7. **Крс5 Лf5+** 8. **Крд6 Л : g5**, то 9. **Кре7 Лf5** (9. . . **Крг8** 10. **Фd8+**) 10. **Крf8 f6** (10. . . **Крh6** 11. **Фh4+** **Лh5** 12. **Фf4+**) 11. **Фd7+** **Крh6** 12. **Фg7+** **Крh5** 13. **Фh7+** **Крг5** 14. **Крf7.**

7. **Крс5 Лf5+** 8. **Крс6!** **Лf3** 9. **Крд7 Лf1** 10. **Фе4 Лс1** 11. **Фе8+** **Крг7** 12. **Фе5+** **Крг8** 13. **Кре7** (угроза 14. **Фb8+**) 13. . . **Лb1** 14. **Фе4** (угроза 15. **Фа8+**) 14. . . **Ла1** 15. **Фс4!** **Ле1(a7)+**

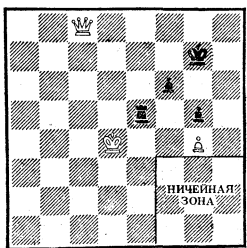
16. Крf6 Ле6+ 17. Ф : е6, и белые выигрывают.

При положении белого короля в зоне черные легко вынуждают ничью ходами Крг7—h7—g7. В этом случае не нужно даже охранять поле f8 от вторжения ферзя, поскольку у ладьи всегда найдется два свободных поля на линии «f», и неприятельский король не сможет вырваться на свободу.

Вернемся к позиции 589 и сместим ее на горизонталь вниз.

**В. Хенкин, 1962 и 1982 \***

592



*Выигрыш*

*При белом короле в зоне — ничья*

592. Если ферзь захватит поле f7, ладья будет связана защитой пешки f6 и белый король беспрепятственно проникнет в тыл. Вокруг этого плана и завязывается борьба.

1. Фc7+.

Куда отступить королем? Явно плохо 1... Крh8(h6) 2. Фf7 или 1... Крf8 2. Фh7. Остаются еще две возможности:

а) 1... Крг8 2. Фd7! (подготавливая проход короля через 7-ю горизонталь) 2... Ле1 3. Крс5 Лс1+ 4. Крb6 Лb1+ 5.

Крс7 Лс1+ 6. Крд8 Ле1 7. Фb7! Ле5.

Сказывается незащищенность пешки f6. На других свободных полях по линии «е» ладья и пешка попадали под двойной удар: 7... Ле2 (7... Ле3 8. Фb6!) 8. Фа6! Лf2 9. Кре8 Лf4 10. Фе6+ Крг7 11. Фf7+ и 12. Крf8.

8. Фc7! (цугцванг, например: 8... Ле4 9. Фc6; 8... Ле3 9. Фb6; 8... Ле1 9. Фc3) 8... Крf8 9. Фh7 Лd5+ 10. Крс7 Лd1 (10... Ле5 11. Крд6) 11. Фg6 Кре7 (не проходит игра на пат: 11... Лс1+ 12. Крд7 Лd1+ 13. Кре6 Ле1+ 14. Кр : f6 Ле6+ 15. Кр : g5 и т. д.) 12. Фg7+ Кре6 13. Фf8 Лс1+ (13... Лd7+ 14. Крс6 Ла7 15. Фg8+ Лf7 16. Крс5 Кре7 17. Крд5) 14. Крд8 Лd1+ 15. Кре8 Лd6 (15... Лd7 16. Фb4) 16. Фе7+ Крд5 17. Крf7 и 18. Ф : f6;

б) 1... Крг6!

Лучший ход. Пешка f6 защищена. В случае угрозы тыловым полям король возвращается на g7. Попытка двойной атаки после, например, 2. Фb7 Ле1 3. Фb4 парируется 3... Ле8. Поэтому белые вначале переводят короля на d8.

2. Фd7 Ле1 3. Крс5 Лс1+ 4. Крb6 Лb1+ (4... Лс3 5. Фе8+ Крг7 6. Фе7+ Крг6 7. Фf8 Лg3 8. Фg8+ Крh6 9. Фе6 Крг7 10. Крс7 и т. д.) 5. Крс7 Лс1+ 6. Крд8 Ле1 (6... Ла1 7. Кре7 Лс1 8. Фd6 или 7... Ла8 8. Фd4) 7. Фd5 Крг7 8. Фb7+ Крг6 9. Фb4!

По сравнению с позицией из примечания к 1-му ходу ладья не может отступить на е8, защищая тыловые поля, и вынуждена переменить фронт обороны. Если она будет упорствовать, например 9... Ле5, то выигрыш дости-

\* В 1-м издании книги позиция была неправильно оценена как ничейная.

гается следующим способом: 10. Фf8 Ла5 11. Фg8+ Крh6 12. Кре7 Ла7+ 13. Кре6! (13. Кр : f6? Лf7+!) 13. . .Ла6+ (13. . . Лg7 14. Фh8+) 14. Крf5 Ла5+ 15. Кр : f6! Ла6+ 16. Кре5!, и король избегает вечного шаха, сближаясь с ладьей по смежной ферзю диагонали: 16. . .Ла5+ 17. Крд4 Ла4+ 18. Крb3 Ла3+ (18. . .Л : g4 19. Фе6+ Крh5 20. Фе2) 19. Крb2; или 10. . . Ле4 11. Фg8+ Крh6 12. Фf7 Л : g4 13. Ф : f6+ Крh5 14. Фh8+! Крg6 15. Фе8+ Крf6 16. Фе7+ Крf5 17. Фd7+ Крf4 18. Кре7, и белый король успевает прорваться к пешке.

9. . .Ла1 10. Фc5.

Белые пока еще не угрожают ходом 11. Фf8, но преграждают путь ладье на 7-ю горизонталь и намерены закрепиться королем на e7. Защиты нет:

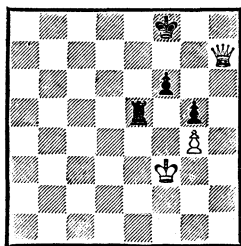
1) 10. . .Крg7 11. Фc7+ Крg6 12. Кре8 Ла8+ 13. Кре7 Ла1 14. Фb8 Ле1+ 15. Крf8;

2) 10. . .Ла8+ 11. Кре7 Ла6 12. Фf5+ Крg7 (12. . .Крh6 13. Фb5) 13. Фd7! Лb6 (13. . .Крg6 14. Фd3+) 14. Кре8+ Крg6 15. Фf7+ Крh6 16. Фc7 и 17. Крf7.

Если в начальной позиции белый король находится в зоне, то ничья достигается даже при положении ферзя на h7.

В. Хенкин, 1962

593



Ничья

593. 1. Фg6 Ле7!

Удерживать равновесие позволяет тактическая уловка: 2. Ф : f6+ Лf7. Поэтому черные должны постоянно возвращать белого короля на линию «f».

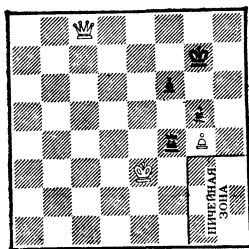
2. Крg2 Ле2+ 3. Крg1 Ле1+ 4. Крf2 Ле7 5. Крf3 Ле6 6. Фf5 Ле7 7. Фc5 Крf7, и белые не имеют ни малейших надежд на успех.

При смещении положения 592 на 1, 2 или 3 горизонтали вниз белые легко выигрывают, захватывая тыловые поля.

Рассмотрим позицию 592 при ином положении ладьи.

В. Хенкин, 1962

594



Выигрыш

При белом короле в зоне—ничья

594. 1. Фc7+ Крg6 (1. . .Крf8 2. Фd7 Крg8 3. Фе7) 2. Фd7 Крh6 (других ходов нет) 3. Фf7 Лf1 (3. . .Л : g4 4. Ф : f6+ Крh5 5. Фf3 Крh4 6. Фh1+ Крg3 7. Фh5) 4. Кре4 Лf4+ 5. Крд5 Л : g4 6. Ф : f6+ Крh5 7. Фh8+ Крg6 8. Фg8+ Крh6 9. Фе6+ Крh5 10. Фе2, и черные теряют ладью или получают мат. Переставим короля в зону, допустим на g3.

1. Фd7+ Крg6! 2. Фе8+ Крg7 3. Фе7+ Крg6!

Проигрывает 3. . .Крg8? ввиду 4. Крg2! Л : g4+ 5. Крf2 Лf4+ (5. . .f5 6. Фf6) 6. Кре2 Крh8 7. Фf7 Лf5 8. Фg6 Ле5+



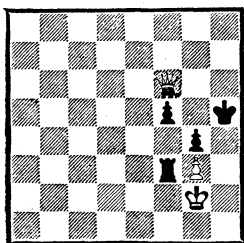
(8. .Лф4 9. Крe1!) 9. Крf3 Лe6  
10. Крg4 Лa6 11. Крh5 с матовой  
атакой.

4. Фf8 Лf1 5. Фg8+ Крh6  
6. Фf7 Лf4, и белые не могут  
вызволить короля, так как 7.  
Крg2 Л : g4+ 8. Крf3 Лf4+  
9. Крe3 Лh4! 10. Ф : f6+ Крh5  
11. Фg7 Лf4 ведет к ничьей (402).

Если сместить начальную по-  
зицию на горизонталь вниз, бе-  
лые выигрывают даже при наи-  
худшем положении их короля,  
поскольку ладья не имеет выжи-  
дательных ходов по линии «f».

В. Хенкин, 1982

595



*Выигрши*

595. При своем ходе черные в  
цугцванге (в предыдущем при-  
мере они могли играть 1. . .  
Лf1). Но если ход белых, то  
передать его противной стороне  
маневром Сальвиоли не удастся:  
1. Крh2 Лf1 (1. . .Лf2+? 2.  
Крg1 Лf3 3. Крg2) 2. Крg2.

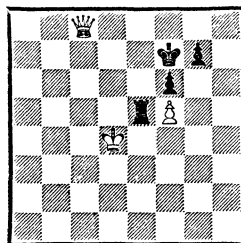
К цели ведет 1. Фg7! Лe3.  
После 1. . .Лd3 2. Фе5 Крg6  
(2. . .Лf3 3. Фf6! или 2. . .Лd2+  
3. Крf1 Крg6 4. Фе6+, и нельзя  
4. . .Крg5 из-за 5. Фе3+) 3.  
Крf2 Лf3+ 4. Крe2 белый король  
вырывался на оперативный про-  
стор.

2. Фc7! Лf3 (2. . .Ле2+ 3.  
Крf1 Лe3 4. Крf2 Лf3+ 5. Крe2  
и т. д.) 3. Фh7+ Крg5 4. Фg7+  
Крh5 5. Фf6! — цугцванг.

В следующих позициях бло-  
кирована выдвинутая вперед  
слоновая пешка.

В. Хенкин, 1982

596



*Ничья*

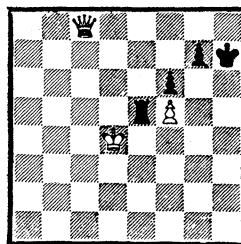
596. Черные защищаются ана-  
логично примеру 588, удержи-  
вая оборону по линии «e».

1. . .Ле7 2. Крд5 Ле5 + 3. Крд6  
Ле7 4. Фc4+ Крf8 5. Фb3 Ле5  
6. Фh3 Ле8 (6. . .Ле7? 7. Фh8+  
Крf7 8. Ф : g7+!) 7. Фh8+  
Крf7 8. Фh5+ Крf8 9. Крд7  
Ле7+ 10. Крд8 Ле5, и позиция  
черных неприступна.

Оценка не изменится при сме-  
щении позиции на любое число  
вертикалей влево.

В. Хенкин, 1982

597



*Ничья*

597. От предыдущей эта пози-  
ция отличается только положе-  
нием черного короля, однако  
метод защиты радикально меня-  
ется. Здесь ладья должна удер-  
живать 5-ю горизонталь, не про-

пуская вперед неприятельского короля.

1. . .Ла5 2. Крс4 Ле5 3. Крв4 Лд5 4. Фе6 Ле5 5. Фд7 (у ладьи нет больше свободных полей по 5-й горизонтали, но зато освободились ходы для короля) 5. . . Крг8, и черные переходят к ничейной позиции 596.

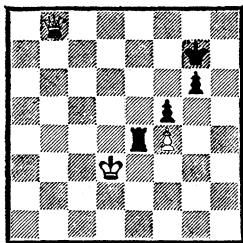
Неопасен и перевод белого короля на другой фланг (после 1. . .Ла5): 2. Кре4 Ле5+ 3. Крф4 Ла5 4. Крг4 Ле5 5. Крх5 Ла5 6. Фд7 Ле5 7. Фд3 Ла5 (заслуживает внимания и 7. . . г6+) 8. Фф3 Ле5 9. Фг4 Ла5 10. Фг6+ Крг8, и ферзь не может уступить место королю.

Черные проигрывают лишь в том случае, если позволят королю перейти через 5-ю горизонталь: 1. . .Лел? 2. Крд5 Ле5+ 3. Крд6 Лел 4. Фе6! Ле5 5. Кре7 Ла5 6. Фд7 Ла8 7. Крf7 Лб8 8. Фс7 Лб2 9. Фс8 и т. д.

Сместим позицию 596 на горизонталь вниз.

В. Хенкин, 1962

598



Выигрыш

598. 1. Фb7+ Крh6!

Наиболее упорная защита. В случае 1. . .Крг8 2. Фс7! не проходит патовая идея — 2. . . Крh8 из-за 3. Фf7, и у черных нет выжидательных ходов (3. . . Лел 4. Фf6+! Крh7 5. Фh4+). Приходится играть 2. . .Ле8 (2. . .Крf8 3. Фh7 или 2. . .Лел 3. Фс8+ Крf7 4. Фh8) 3. Фс6!

Крf7 4. Фd5+ Крf8 (4. . .Крf6 5. Фd7 Ле4 6. Фс7 Ле7 7. Фd8 Крf7 8. Фh8) 5. Фd7 Ле7 6. Фd8+ Крf7 7. Фh8 Ле4 8. Фh7+ Крf6 9. Фг8 Ле7 (9. . .Л : f4 10. Фd8+ Кре6 11. Фb6+ с выигрышем пешки или ладьи) 10. Крд4 Ле4+ 11. Крд5 Ле7 12. Крд6 Лf7 13. Фh8+ Лг7 14. Фd8+ Крf7 15. Кре5, и белые выигрывают.

Смысл хода 1. . .Крh6! заключается в том, что теперь в случае 2. Фf7 черные берут пешку f4 с ничьей.

2. Фс7 Ле8 3. Крд4 Ле4+ 4. Крд5 Ле8.

Белые достигли наилучшего расположения фигур. Если ферзь уйдет с 7-й горизонтали, то король вернется на h7 и черные сохранят равновесие. Жертва 5. Фе5 неправильна: 5. . .Л : e5+ 6. fe f4 и т. д. Поэтому пора переходить к решительным действиям.

5. Фf7 Ле4 (5. . .Ла8 6. Фд7 Ла6 7. Фb7 Ла4 8. Кре5) 6. Фг8!

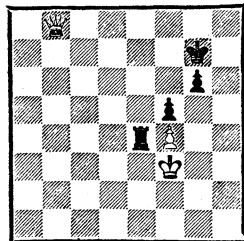
Только эта смелая жертва пешки ведет к победе, хотя и весьма трудной.

6. . .Л : f4 7. Кре5!, и перед нами позиция 489, подробно разобранная в предыдущей главе.

При короле на короткой стороне доски белые выигрывают, прорываясь через поле g5.

В. Хенкин, 1982

599



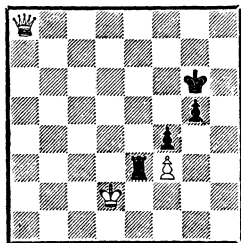
Выигрыш

599. 1.  $\Phi c7+$   $Kpg8$  (1...  $Kph6$  2.  $\Phi f7$  и 3.  $\Phi g8$ ) 2.  $Kpg3$   $Le1$  3.  $Kph4$ , и нельзя 3...  $Lg1$  из-за 4.  $\Phi b8+$  и 5.  $\Phi a7+$  с выигрышем ладьи.

При дальнейшем смещении позиции 598 вниз маневренность ферзя в тылу у черных возрастает, что значительно облегчает достижение победы.

**В. Хенкин, 1962**

600



*Выигрыш*

600. Только к ничьей ведет 1.  $\Phi a6+$   $Kph5$  2.  $\Phi c6$   $Kph4!$  3.  $\Phi h6+$   $Kpg3$  4.  $\Phi : g5+$  (4.  $\Phi h5$   $Kpf2!$  5.  $\Phi g4$   $Le2+$  6.  $Kpd3$   $Le3+$  7.  $Kpd4$   $Le2$  и т. д.) 4...  $Kr : f3$ , и далее как в примере 421.

1.  $\Phi h8!$   $Le7!$  (1...  $Le6$  2.  $\Phi g8+$   $Kpf6$  3.  $\Phi h7$ ) 2.  $Kpd1!$

Цель маневра — передать очередь хода. Ничего не дает 2.  $Kpd3$   $Le3+$  3.  $Kpd4$   $Le1$  4.  $\Phi g8+$   $Kph6$  5.  $\Phi f7$   $Le3$ , и не годится 6.  $\Phi f6+$ ?  $Kph5$  7.  $\Phi g7$  ввиду 7...  $Kph4!$  с теми же последствиями, что и во вступительном примечании. Слабо и 2.  $\Phi g8+$   $Kph5!$

2...  $Le3$ .

Если ладья отойдет по 7-й горизонтали (например, 2...  $La7$ ), то 3.  $Kre1$  и король прорывается на  $g4$ , а в случае 2...  $Le6$  3.  $\Phi g8+$   $Kpf6$  4.  $Kpd2!$   $Le3$  5.  $\Phi h7$  король оттесняется от пешки  $g5$ .

3.  $\Phi g8+!$   $Kph6$  4.  $Kpd2!$

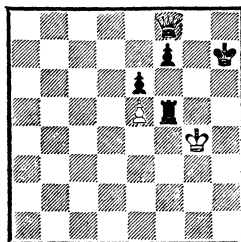
Цугцванг, так как черные не могут брать пешку: 4...  $L : f3$  5.  $\Phi h8+$   $Kpg6$  6.  $\Phi e8+$   $Kpf5$  7.  $\Phi c8+$   $Kre5$  8.  $\Phi c5+$   $Kre4$  9.  $\Phi c6+$  и 10.  $\Phi : f3$ .

4...  $Le7$  5.  $\Phi f8+$   $Lg7$  6.  $Kpd3$ , и белые выигрывают.

Рассмотрим еще ряд позиций, которые помогут нам лучше ориентироваться при анализе многопешечных окончаний.

**В. Хенкин, 1962**

601



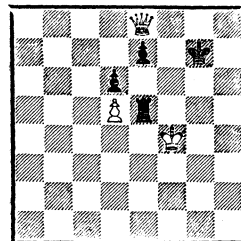
*Ничья*

601. Вообще-то ферзя не следует пускать на  $f8$ , однако здесь это не влечет за собой проигрыша. Белый король не может прорваться ни через 5-ю горизонталь, ни через линию «f», а как только ферзь покинет свой пост, черный король перейдет на  $g7$ , консолидируя позицию.

Та же ситуация возникает при смещении начальной позиции на вертикаль влево.

**В. Хенкин, 1982**

602



*Ничья*

602. Для успешной обороны черные не должны пропускать ферзя на поля f8 и g8, а короля через 5-ю горизонталь и линию «е». Несмотря на столь разнообразные задачи, это выполнить удастся главным образом из-за уязвимости пешки d5, которая во многих случаях может быть взята без опасений потерять ладью.

1. Фс6 Лe1 2. Фс3+ Лe5  
3. Фd3.

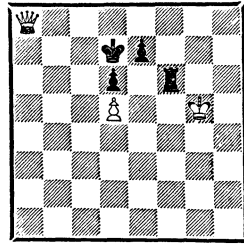
Теперь черные могут ходить только королем. Нельзя 3. . . Лe1 4. Фg3+, а в случае 3. . . Лh5 4. Кре4! белый король прорывается либо на ферзевый фланг (4. . . Лe5+ 5. Кpd4), либо через 5-ю горизонталь: 4. . . Лh4+ 5. Кpf5 Кpf7 6. Кpg5 Лh2 7. Фg6+ Кpf8 8. Кpf5 (8. . . Лe2 9. Фh6+ Кpg8 10. Фh3! Лe5+ 11. Кpg6 или 10. . . Лf2+ 11. Кре6).

3. . . Кpf7 4. Фh7+ Кpf8!  
Проигрывает 4. . . Кре8 5. Фg8+ Кpd7 6. Фа8 Лh5 7. Кpg4 Лe5 8. Фс6+ Кpd8 9. Фа4! — цугцванг: 9. . . Крс7 10. Фе8 Кrb6 (10. . . Лe1 11. Кpf5 Лe5+ 12. Кpg6 Лe1 13. Кpf7 Лf1+ 14. Кр : e7 Лe1+ 15. Кpf7 Л : e8 16. Кр : e8 Кrb6 17. Кpd7 Крс5 18. Кре6) 11. Фс6+ Кра5 12. Фb7 Кра4 13. Фb6 Кра3 (13. . . Л : d5 14. Фс6+ Лb5 15. Фd7) 14. Фb5 Кра2 15. Фb4 Кра1 16. Фb3, и черные теряют ладью.

А вот сейчас ладья угрожает взять пешку d5. Белые не могут использовать стесненную позицию неприятельского короля и вынуждены вернуться ферзем на d3 или h1, что после Кpf8—g7 ставит все на свои места.

603. Это оборонительное сооружение не столь прочно, как

603



*Выигрыш*

предыдущие, поскольку позволяет ферзю вести атаку с обоих флангов. Игра белых строится на цугцванге и постоянной угрозе пожертвовать ферзя за ладью и пешку.

1. Фа4+ Кpd8 2. Фd4 Лf3  
3. Кpg6 Кре8 (3. . . Лg3+ 4. Кpf7 Лf3+ 5. Кре6 Лf6+ 6. Ф : f6) 4. Фа4+ Кpd8 5. Фg4 Лf1 6. Кpg7 Лf6 7. Фh4 Лf3.

При ходе черных это положение цугцванга: 8. . . Лf1(f5) 9. Фh8+ Крс7 (иначе 10. Фh3+) 10. Фе8 Лe1(e5) 11. Кpf7 и 12. Ф : e7+. Нельзя также ни 8. . . Кре8 9. Фh5+, ни 8. . . Кpd7 9. Фg4+. Однако передача очереди хода требует длительной и точной игры.

8. Фh8+ Кpd7 9. Фh5! Лf4!  
Все другие отступления ладьей по линии «f» вели к быстрому проигрышу: 9. . . Лf6 или 9. . . Лf2 — 10. Фh4!

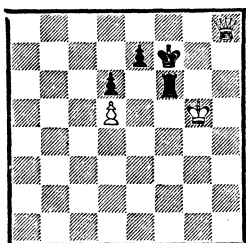
10. Фh2 Лf3! 11. Фg2 Лf6!  
Если 11. . . Лf4, то 12. Фg3 Лf6 13. Фh4 и т. д. Теперь же ферзь не может в один ход попасть на h4, а маневр 12. Фg5 Лf1! 13. Фh4 уже не дает желанного результата ввиду 13. . . Лg1+ 14. Кpf7 Лf1+, и белый король отбрасывается от пешек. Все же ферзь находит путь к цели.

12.  $\Phi h3+$   $Kpd8$  13.  $\Phi h8+$ !  $Kpd7$  14.  $\Phi h4!$ , и белые выигрывают (14. . .  $Kpc7$  15.  $\Phi : f6$   $ef$  16.  $Kp : f6$   $Kpb6$  17.  $Kpe7$   $Kpc5$  18.  $Kpe6$ ).

Не держат обороны черные и при иной позиции короля.

В. Хенкин, 1982

604



*Выигрыш*

604. 1.  $\Phi h7+$   $Kpf8$  2.  $\Phi h5!$   $Lf1$  3.  $Kpg6$   $Lf6+$  (3. . .  $Lg1+$  4.  $Kpf5$   $Lel1$  5.  $\Phi h4$   $Le2$  6.  $\Phi h6+$   $Kpg8$  7.  $\Phi h3$   $Kpf8$  8.  $Kpg6$ ) 4.  $Kph7$   $Lf7+$  5.  $Kph8$   $Lf1$  (5. . .  $Lf6$  6.  $\Phi h3!$ ) 6.  $\Phi h6+$  (слабее 6.  $\Phi h3$   $Lg1!$ ) 6. . .  $Kpf7$  7.  $\Phi g7+$   $Kpe8$  8.  $\Phi g6+$   $Kpd8$  9.  $\Phi g8+$   $Kpd7$  10.  $\Phi g4+$ !  $Kpd8$  (10. . .  $Kpe8$  11.  $\Phi c8+$ ) 11.  $Kpg7$ , и перед нами позиция тина предыдущей.

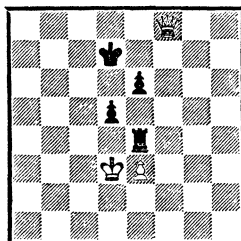
б) Пешки  
не блокированы

При неблокированных пешках динамика борьбы возрастает, но шансы сторон увеличиваются непропорционально. Дополнительные ресурсы атаки, связанные с возможностью продвижения пешки, создают для защиты дополнительные трудности, тогда как движение пешек слабой стороны ведет обычно к образованию новых слабостей. Все же в ряде случаев слабой стороне удастся держать на-

дежную оборону. Это прежде всего относится к позициям с центральными пешками, расположенными на 7-й и 6-й, а также 6-й и 5-й горизонталях.

В. Хенкин, 1962

605



*Ничья*

605. Для успешной защиты необходимо, чтобы король не отрывался от базовой пешки  $ef$ .

1.  $\Phi f7+$   $Kpd6$  (1. . .  $Kpd8?$  2.  $Kpd2!$   $Kpc8$  3.  $\Phi e7$   $Kpb8$  4.  $\Phi d7$   $Kpa8$  5.  $\Phi c7$  — цугцванг — 5. . .  $Lc4$  6.  $\Phi d8+$   $Kpb7$  7.  $\Phi d7+$  и 8.  $\Phi : e6$ ) 2.  $\Phi e8$   $Lc4$  3.  $\Phi d8+$   $Kpe5$  4.  $\Phi f8$   $Le4$ , Ничья.

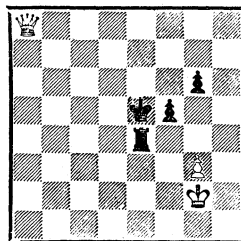
Геллер

Москва, 1949

Флор

(с переменной цвета)

606



*Ход белых — выигрыш*

*Ход черных — ничья*

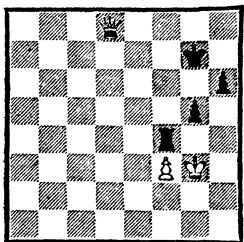
606. При своем ходе черные играют 1. . .  $Kpf6!$ , получая позицию из предыдущего примера. Однако очередь хода за белыми, и Е. Геллер, пользуясь тем, что

король противника потерял связь с пешкой g6, нарушает взаимодействие неприятельских сил и отгесняет короля на край доски.

1. Фс6! Лг4 2. Крf3! Крд4 (ни сейчас, ни позднее ладья не может ступить на g5, так как попадает под двойной удар) 3. Фd6+ Крс4 4. Крf2! Крс3 5. Фd5 Крb4 6. Фс6 Крb3 7. Фс5 Крb2 8. Фе3! Крс2 9. Крf3! Крb2 10. Фd3 Крс1 11. Фс3+ Крд1 (11. . .Крb1 12. Кре2 Ле4+ 13. Крд2 Лг4 14. Фb3+ Кра1 15. Крс1) 12. Фb2 Ле4 13. Фb3+ Крс1 (13. . .Крд2 14. Фd5+ Крe1 15. Фс6) 14. Крf2. Черные сдались: в случае 14. . .Лг4 15. Кре2 Ле4+ 16. Крд3 они получают мат, а после 14. . .Крд2 15. Фd5+ Крс2 16. Фс6+ теряют пешку.

### В. Хенкин, 1982

607



*Ничья при любом положении белого короля*

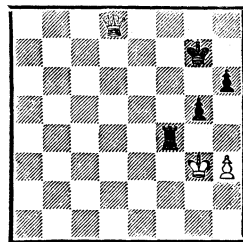
607. Единственная забота черных — не допустить ферзя на g8 или h8. Поэтому ладью, охраняющую поля f6, f7 и f8, вообще не следует трогать с места. Ферзь не может запатовать короля, у которого всегда находятся резервные поля: 1. . .Крh7 2. Фе7+ Крг8 3. Крf2 Крh8 4. Кре3 Крг8 5. Фd6 Крг7 6. Фе6 и т. д. Не изменится ни оценка, ни характер игры,

если переставить белого короля на любое свободное поле.

Однако крайние пешки любят преподносить всякого рода неожиданности, и если передвинуть пешку с f3 на h3, то результат борьбы изменится.

### В. Хенкин, 1962

608



*Выигрыш*

608. В предыдущем примере ладья охраняла линию «f» и блокировала пешку с одного поля. Здесь же ей приходится сражаться на двух фронтах.

1. Фе8.

Упрощается задача черных в случае 1. Фе7+ Крг6! (1. . .Крг8? 2. h4! Л:h4 3. Фf6 Крh7 4. Фf7+ Крh8 5. Фg6— цугцванг — 5. . .Лh1 6. Фf6+ Крh7 7. Фf5+ Крг7 8. Фе5+ Крf8 9. Фb8+ и 10. Фb7+) 2. Крг2? h5! (2. . .Крh5? 3. Фе8+ Крh4 4. Фg6 h5 5. Фе6 с неизбежным матом или 2. . .Лf7 3. Фе8 Крг7 4. h4! gh 5. Крh3 с выигрышем, как в позиции 387) 3. Фе8+ Крh6 4. Фg8 h4, и ничья, как в примере 584.

1. . .Лh4 2. Фе7+ Крг6 3, Фf8 Лf4 4. Фg8+ Крf6.

Вот где выявляются особенности игры на краю доски: король не может занять поле перед пешкой (h5) из-за шаха на e8.

5. Фh7 Лh4 6. Крh2 Лh5!

Неуклюжая, но единственная защита. В случае 6. . .Кре5 7.

Фf7 ладья была бы прикована к своему месту, и король отеснялся на 1-ю горизонталь по образцу партии Геллер — Флор (606), где попадал в матовую сеть. Заметим, что плохо и 6. .g4 ввиду 7. Kpg3. Но теперь следует передача очереди хода, и белый король прорывается через заслон.

7. Kpg2 Лh4 8. Kpg3 Лh5 9. Фh8+ Kpf7 (иначе теряется ладья) 10. Kpg4 Лh4+ 11. Kpf5 Лf4+ (11. .Л: h3 12. Фh7+ Кре8 13. Кре6 Ле3+ 14. Kpd6) 12. Кре5 Kpg6 13. Фg8+ Kph5 14. Фе6!

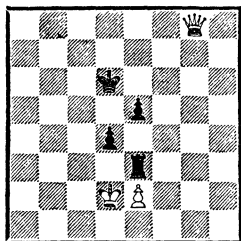
Решающий ход. Его идея проявляется в варианте 14. .Лf2 15. Фg4+ Kpg6 16. h4! Лh2 17. h5+! Л: h5 18. Фе6+ Kpg7 19. Фf6+, затем 20. Фf7+ (g6+) и 21. Ф: h5.

14. .Лb4 15. Kpf6 Лf4+ 16. Kpg7, и черные теряют все свои пешки.

*Связанные пешки на 4-й и 5-й горизонталях не держат оборону, поскольку белая пешка находится в исходном положении, и угроза ее продвижения на два поля приковывает блокирующую ладью к месту.*

### В. Хенкин, 1960

609



*Выигрши*

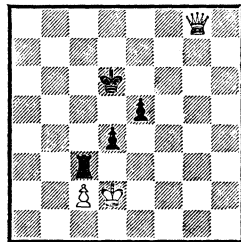
609. Черные в цугцванге. Король не может оторваться от пешки, а после 1. .Лс3 2. e4!

белые легко выигрывают: 2. .Лс5 3. Фf8+ Kpc6 4. Фb8 Лb5 5. Фа7 Лс5 6. Фа6+ Kpc7 7. Kpd1 Kpd7 8. Фb6 и т. д.

Переставим ладью на с3 и белую пешку на с2.

### В. Хенкин, 1960

610



*Выигрши*

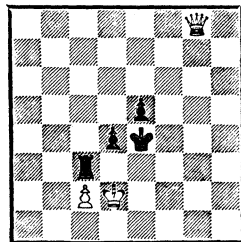
610. И здесь черные при своем ходе в цугцванге. Ладья не имеет безопасных полей по 3-й горизонтали, а после 1. .Кре7 2. Фg6 ситуация не меняется. Поэтому черные вынуждены отступить ладьей по линии «с», но это ведет к прорыву белого короля.

1. .Лс6 2. Kpd3 Лс3+ 3. Кре4 Ле3+ 4. Kpf5 Лf3+ 5. Kpg4 Лс3 6. Фf7! Ле3 7. с4! dc 8. Фс4, и белые выигрывают.

Достижение позиции 610 связано со значительными техническими трудностями, если в начальном положении переставить черного короля с d6 на e4.

### В. Хенкин, 1960

611



*Выигрши*

**611. 1. Фg4+ Kpd5 2. Фg6!**

Как обороняться черным? Плохо, например, 2. . .Лe3 (2. . .Ла3 3. с4+ Кр : с4 4. Фе6+ или 2. . .Лf3 3. Фg8+ Кре4 4. Фg4+ Лf4 5. Фg2+ Kpf5 6. Kpd3) 3. Фg2+ Kpc5 (3. . .e4 4. Фg5+ Kpc4 5. Фе5) 4. Фg8 Лс3 5. Фе6 Лe3 6. с4, и белые выигрывают. Не годится также 2. . .Лс5 3. Фg8+ Kpd6 (3. . .Кре4 4. Фа8+ и 5. Фf8+) 4. Kpd3, и далее как в предыдущем примере.

**2. . .Лс7!**

Теперь достигнуть позиции 610 без помощи короля не удается: 3. Фg8+ Кре4 4. Фg2+ Kpf5 5. Фf3+ Кре6 6. Фg4+ Kpd5 и т. д. Заманчивая жертва пешки 3. с4+ dc+ (нельзя 3. . .Кр : с4 4. Фе6+, а также 3. . .Л : с4 4. Фf7+ Kpc5 5. Фе6) 4. Kpd3 оправдывается в случае 4. . .с2 5. Фg8+ Kpd6 6. Фd8+ или 4. . .e4+ 5. Ф : e4+ Kpd6 6. Фе8! Лс6 7. Фd8+ Кре6 8. Kpc2 с выигрышем. Однако после правильного 4. . .Лс6! 5. Фg8+ Kpd6 6. Фd8+ Кре6 7. Kpc2 e4 8. Фе8+ Kpd6 9. Ф : e4 Kpc7! перед нами ничейная позиция 362.

Рассмотрим попытку прорваться королем на правом фланге: 3. Кре2 Лс3 4. Kpf2. Кажется, что она удалась, поскольку ладья не может пойти ни на a3, ни на e3 из-за 5. с4+. Но у черных находится защита — 4. . .Kpc5!, что в случае 5. Фе6 Л : с2+ 6. Кре1 (6. Kpf3 Лс3+ 7. Kpg4 Лe3) ведет к выигрышу белыми пешки и. . . теоретической ничьей после 6. . .d3! 7. Ф : e5+ Kpc4 (381).

Правильный план игры за белых — подготовка и осуще-

ствление прорыва короля на ферзевом фланге.

**3. Kpc1! Лс5.**

Не меняет дела 3. . .Лс3 4. Kpb2 Лe3 (4. . .Лf3 5. Фg8+ Кре4 6. Фg4+ Лf4 7. Фе2+ Kpd5 8. с4+) 5. Фg2+ Кре6 (5. . .e4 6. Фg5+ Kpc4 7. Фе5) 6. с4! dc+ 7. Kpb3 Kpf5 (7. . .Kpd6 8. Kpc4) 8. Фf2+ Кре4 9. Kpc4! Лf3 10. Фе2+ Kpf4 11. Kpd5 Лe3 12. Фf2+ Лf3 13. Фh4+ Кре3 14. Фе1+ Kpd3 15. Фd1+! (но не 15. Фе4+ Kpd2 16. Ф : f3 с2 — ничья) 15. . .Кре3 16. Фс2, и черные пешки гибнут одна за другой.

**4. Kpb2 Лс3 5. Фg8+** (пердача очереди хода) **5. . .Кре4 6. Фg4+ Kpd5** (6. . .Кре3 7. Фf5 e4 8. Фd5!, и черные несут потери) **7. Фg6.**

Ладья должна уйти с 3-й горизонтали. Варианты, возникающие после 7. . .Лe3(f3), рассмотрены в примечаниях ко 2-му ходу белых.

**7. . .Лс7 8. Kpb3 Лb7+ 9. Кра4 Лс7** (на 9. . .Лb2 проще всего 10. с4+ Кр : с4 11. Фе6+ и 12. Ф : e5) **10. Kpb5 Лb7+ 11. Кра6 Лс7 12. Kpb6 Лс3.**

Будь в этом положении ход черных, они быстро проигрывали, так как ладья не может уйти с линии «с» из-за мата на с6, а 13. . .Лс8 ведет к потере ладьи: 14. с4+! dc (14. . .Л : с4 15. Фf7+ или 14. . .Кр : с4 15. Фе6+) 15. Фd3+ Кре6 16. Фh3+. Поэтому белые, создавая угрозу передачи очереди хода, вынуждают выгодную для себя перегруппировку фигур.

**13. Фg2+ Кре6 14. Фg4+ Kpd6 15. Фg8!**

Наконец-то ферзь занял стратегически важную магистраль a2—g8. Чтобы достигнуть по-



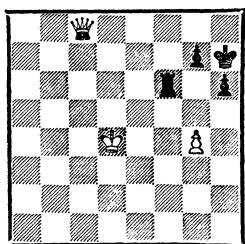
зиции 610, белым нужно возвратиться королем на d2. Воспрепятствовать этому черные не могут.

15. ..Лс6+ 16. Крb5 Лс5+ 17. Крb4 Лс3 18. Фf7 Лс6 19. Крb3 Лс3+ 20. Крb2 Лс6 21. Крс1 Лс3 22. Крд2 Лс6 23. Фg8 Лс3 24. Крд1 (последняя передача очереди хода) 24. ..Лс5 25. Кре1 Лс6 26. Фd8+ Кре6 27. Фе8+ Крд6 28. Крд2! Лс3 (грозило 29. Крд3) 29. Фg8!, и перед нами позиция 610.

Рассмотрим методы атаки и защиты в позициях с ладейными, коневыми и слоновыми пешками, в которых ладья занимает иные оборонительные рубежи.

### В. Хенкин, 1962

612



*Ничья при любом положении белого короля*

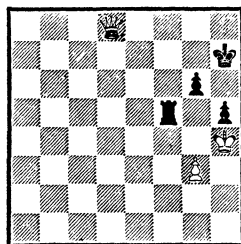
612. Как и в примере 581, ничья достигается без всяких хлопот, поскольку отеснить ладью с линии «f» невозможно, а размен пешек после g4—g5 ведет к ничейной позиции 438.

При смещении начальной позиции на 1 или 2 горизонтали вниз оценка и способ защиты не меняются, так как и в этих случаях размен пешки «g» на «h» не дает результата (402). Однако при белом короле на линии «h» необходимо иметь в виду некоторые опасности, ко-

торые, впрочем, легко предотвращаются.

### В. Хенкин, 1962

613



*Ничья*

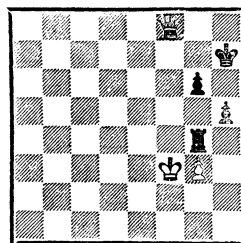
613. 1. Фd7+.

Куда отойти королем? Условножняет защиту 1...Крh6, а если 1...Крh8, то 2. Ф : f5! gf 3. Кр : h5 Крг7 (3...Крh7 4. Крг5 f4 5. Кр : f4) 4. Крг5 f4 5. gf, и в пешечном эндшпиле белые владеют оппозицией.

Правильно 1...Крг8!, после чего не проходит 2. Ф : f5 gf 3. Кр : h5 из-за 3...Крf7 и т. д.

### В. Хенкин, 1962

614



*Ничья*

614. Задача черных — не пропустить неприятельского короля через 4-ю горизонталь.

1. Фf7+ Крh6 (1...Крh8? 2. Крf2 — цугцванг) 2. Фg8 Крг5.

Любой ход ладьей вел к ее потере: 2...Ла4 3. Фh8+ Крг5

4. Фd8+ Kph6 5. Фd2+ Kph7  
6. Фd7+ и 7. Ф : a4.

3. Фf8 Лс4! 4. Фg7 Лg4.  
Ничья.

Покажем еще одну позицию,  
мимо которой прошел М. Таль.

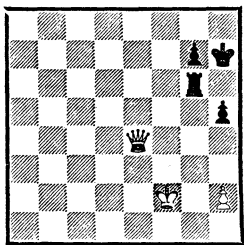
**Свешников**

**Таль**

Минск, 1979

(вариант из партии)

615



*Ничья*

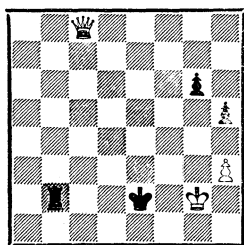
615. Без пешки h5 белые  
выигрывают ладью или объяв-  
ляют мат. Здесь же позиция  
черных неприступна, причем по-  
сле 1. Кре2 Kph6 2. Фf5 им  
даже не нужно заботиться о  
пешке, так как 2...Kph7 3.  
Ф : h5+ Лh6 ведет к ничьей,  
как в примере 438.

Неожиданной позиционной ни-  
чьей заканчивается следующий  
этюд.

**Г. Заходякин, 1949**

(окончание этюда  
с переменной цвета)

616



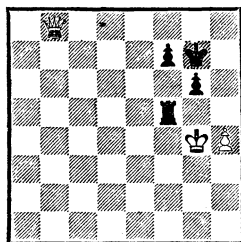
*Ход черных  
Ничья*

616. 1...Кре3+ 2. Kpg3 (2.  
Kpf1 Лb1+ 3. Kpg2 Лb2+ и  
т. д.) 2...h4+! 3. Кр : h4 (3.  
Kpg4 Лg2+)

3...Лg2!  
Возникла любопытная пози-  
ция. Белые не могут вызволить  
своего короля: 4. Фf8 Кре2 5.  
Фf4 Лg1 6. Фh2+ Kpf1 7. Фd2  
Лg2 8. Фе3 Лg1 9. Фf3+ Кре1,  
и белым не удастся передать  
очередь хода.

Разнообразны методы атаки  
и защиты в позициях с коневой  
и слоновой пешками у черных.

617



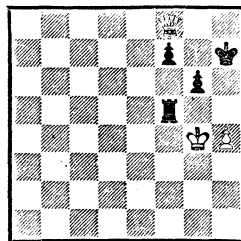
*Ничья*

617. Здесь, как и в анало-  
гичных ситуациях, ладья успеш-  
но держит оборону, маневрируя  
на полях f5 и h5.

При ферзе на f8 защита ос-  
ложняется угрозой продвиже-  
ния пешки h4.

**В. Хенкин, 1982**

618



*Ход черных  
Ничья*

618. Белые хотят сыграть 1.  
h5 Л : h5 (иначе 2. h6) 2. Ф : f7+

Крh6 3. Фg8 с выигрышем, как в примере 401. Ладья должна уйти с поля f5.

1. . . Лf1 2. h5.

Все-таки, ибо более благоприятной обстановки для этого прорыва не будет. Например: 2. Фе8(e7) Кpg7 3. Фе5+ Кpg8 4. h5 gh+ 5. Кр : h5 Лg1 и 6. . . Лg6 (438) или 2. Фd8 Лf5, и ферзь должен вернуться на f8.

2. . . gh+ 3. Кpg5!

Король не берет пешку, надеясь использовать ее для прикрытия от шахов снизу. Если 3. Кр : h5, то 3. . . Лf6 с ничьей, как в примере 451. Сейчас черным необходимо проявить повышенное внимание. Опасности таятся повсюду: 3. . . Лf2 4. Фc5! Лf3 5. Фd5 Лf2 6. Фd4 Лg2+ 7. Кpf6 Лg7 8. Фd8 h4 9. Фf8, и наличие пешки «h» исключает патовые комбинации; 3. . . Лf3 4. Фа8! Лf1 5. Фе4+ Кph8 (5. . . Кpg8 6. Фg2!) 6. Фd4+ (можно 6. Фg2 и 7. Кpf6) 6. . . Кpg8 7. Кph6 с матом; 3. . . h4 4. Фа3! Лg1+ 5. Кpf6 Лf1+ 6. Кре7 Кpg8 7. Фа8+ Кph7 8. Фе4+ и т. д. с выигрышем ладьи.

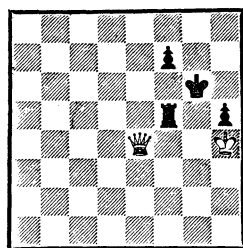
3. . . Лg1+ 4. Кph4 Лh1+ (4. . . Лg4+ 5. Кр : h5 Лg7 6. Фе8) 5. Кpg3 Лf1 6. Фc5 Кpg8 7. Кph4! Лf6!

Снова лучший ход. К проигрышу вело 7. . . Лe1 8. Фc8+ Кph7 (8. . . Кpg7 9. Фc3+) 9. Кpg5 Ле6 10. Фf8 Лg6+ 11. Кpf5 Лg7 12. Кpf6.

8. Фc8+ Кpg7! 9. Фc3 (иначе 9. . . Лg6) 9. . . Кpg6 10. Фd3+ Кpg7 11. Фd4 Кpg6 12. Фе4+ Лf5!

619. Замечательная крепость, которую белые могут разрушить только в том случае, если не допустят ничейную позицию 438.

619



Ничья

13. Фd3 Кpf6 14. Фd4+ Кpg6 15. Фh8 Лf4+ 16. Кph3 Лf5 17. Кpg3 Лf6! 18. Кpg2 Лf5 19. Фd4 Кph7 20. Кph3 Кpg6 21. Кph4 Кph7 22. Фе4 Кpg6 23. Фd3 Кpf6 24. Фg3 Кре6 25. Фc3 Кре7 26. Фd4.

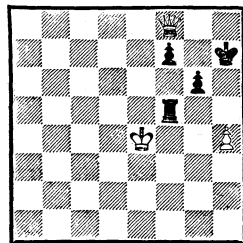
Дальнейшая игра в «кошки-мышки» опасна (26. . . Кре6 27. Фd8), но черные уже могут форсировать ничью.

26. . . Лf6!, и неизбежно Лf6—e6 с ничьей, как в позиции 438.

Переставим белого короля на e4.

В. Хенкин, 1982

620



Ход черных  
Ничья

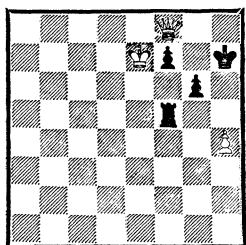
620. После 1. . . Лf1 2. h5 gh белые могут свести игру к предыдущему примеру: 3. Кре5 Лe1+ 4. Кpf6 Лf1+ 5. Кpg5 Лg1+ и т. д. Испробуем другой шанс: 3. Фd8 (3. Фd6 Лe1+ 4. Кpf5 Лf1+ 5. Кpg5 Лg1+ 6. Кph4 Лg4+! 7. Кр : h5 Лg6 8. Фf8 Лf6—451) 3. . . Кpg7 4.

**Фg5+** (4. **Фd4+** **Лf6!** — 452)  
**4. . . Крf8** 5. **Крd5** **Ле1!**

*Белые выигрывают лишь в том случае, если королю удастся не только проникнуть в неприятельский тыл, но и закрепиться на поле d7 или e7.*

**В. Хенкин, 1982**

621



*Выигрыш*

621. Эта позиция могла получиться из предыдущей после 1. . . **Лf6** 2. **Кре5** **Лf5+** 3. **Крd6** **Лf6+** 4. **Кре7** **Лf5**.

Прямолинейная игра на выигрыш пешки f7 ведет к удивительной ничейной позиции: 1. **h5** **Л : h5!** (не 1. . . **gh?** 2. **Фс8** и 3. **Крf8**) 2. **Ф : f7+** **Крh8!!**, и теперь вариант 3. **Ф : g6** **Лh7+**! 4. **Креб** **Ле7+** заканчивается как в примере 305, а 3. **Креб(d6)** **Лf5!** 4. **Ф : g6** **Ле5+** (**d5+**) ведет к этюду Л. Прокеша (307).

Правильно 1. **Фс8** **Крг7** 2. **Фb8!**, и только после 2. . . **Лf1** 3. **Фe5+** **Крг8** следует 4. **h5!** **Лf5** 5. **Фb8+** **Крh7** (5. . . **Крг7** 6. **Фf8+** **Крh7** 7. **h6**) 6. **Крf8** **Крh6** (6. . . **Л : h5** 7. **Фb2!** **Крh6** 8. **Фg7+** **Крг5** 9. **Кр : f7**) 7. **hg** **fg+** 8. **Крг8**, и белые выигрывают.

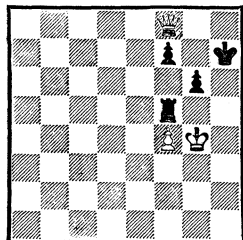
При смещении позиций 617—621 на горизонталь вниз белые выигрывают либо простым разменом пешек, либо обходным

путем прорываются королем в тыл.

*В позициях того же типа слоновая пешка белых менее опасна, чем ладейная.*

**В. Хенкин, 1982**

622



*Ничья*

622. Удобная позиция ладьи позволяет ей выполнять одновременно несколько обязанностей: защищать свою пешку, блокировать неприятельскую, угрожая при случае взятием, удерживать 5-ю горизонталь. Если ферзь уйдет с f8, король займет поле g7, в то же время белый король не может даже перейти через линию «f». Например: 1. **Крf3** **g5** 2. **Крг4** **Л : f4+** 3. **Крh5** (3. **Кр : g5** **Лf6!** — 451) 3. . . **Лf6!** 4. **Фe7** **Лh6+** 5. **Кр : g5** **Лg6+** и 6. . . **Крг7** (438).

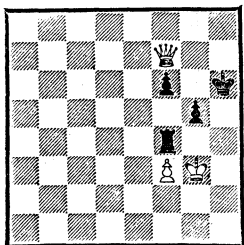
При ходе черных: 1. . . **Лf6** 2. **Крf3** **g5** 3. **Кре4** **Л : f4+** 4. **Кре5** **Крг6** и т. д.

При короле на e4 ситуация также не меняется, поскольку король связан защитой пешки f4: 1. . . **Лf6** 2. **Кре5** **Лf5+** 3. **Крd6** **Л : f4** 4. **Фа8** **Крг7** 5. **Кре7** **Лf1**, и черные в безопасности.

Смещение начальной позиции на горизонталь вниз также ведет к ничьей.

В. Хенкин, 1982

623

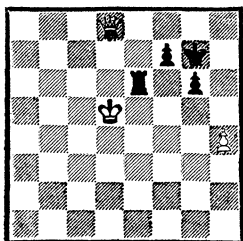


*Ничья*

623. После 1. Kpf2 черным, однако, не следует играть 1. . . g4? 2. Kpg3 Л : f3+ 3. Кр : g4, и белые выигрывают, а нужно спокойно продолжать 1. . . Лf5 2. Кре2 Лf4 3. Кре3 Лf5 4. Кре4 Лf4+, чтобы в случае 5. Kpd5 взять неприятельскую пешку, сохраняя свою.

В. Хенкин, 1982

624



*Ничья при любом положении белого короля*

624. Все держится на постоянной угрозе достигнуть теоретической ничьей посредством 1. . . g5! 2. hg Лg6 (532) или 2. Ф : g5+ Kph7 (548). Воспрепятствовать этому продвижению можно только ходом 1. Фg5, но тогда 1. . . Kph7 (иначе 2. h5) 2. Крс5 Kph8!, и усилить позицию белых нельзя.

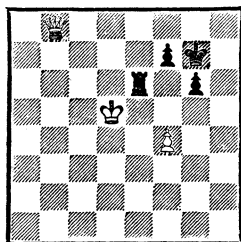
При короле на g5 не следует опасаться вторжения на h6 (допустим, после 1. Фd4+ Kpg8), что парируется ходом 2. . . g5+.

При короле на d7 уже не

годится 1. . . g5? 2. hg с выигрыванием (531), однако возможно 1. . . Ла6 2. Крс7 Ле6 3. Крb7 Ле1 4. Фg5 (грозит 5. h5) 4. . . Крf8! 5. Крс7 Ле6 6. Kpd7 Ле2! (ладья должна выбирать поля осмотрительно, чтобы не попасть под двойной удар) 7. h5 gh 8. Ф : h5 Ле7+ 9. Kpd6 Ле6+ 10. Kpd5 Kpg7 (e7) с ничьей.

В. Хенкин, 1962

625



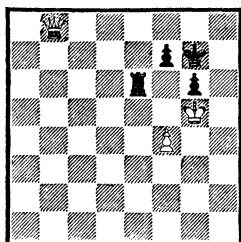
*Ничья при любом положении белого короля*

625. Ладья держит уверенную оборону, маневрируя либо по 6-й горизонтали, либо по линии «е». После 1. Фb2+ Kpg8 2. Фg2 Kpg7 3. Фg5 белые еще не угрожают продвижением пешки (4. f5 Лf6), но в случае 3. . . Kpg8 этот ход весьма неприятен. Поэтому лучше предупредить его посредством 3. . . Kph7 4. Kpd4 Лd6+ 5. Крс5 Ле6 6. Kpd5 Kph8!

При короле на g5 игра носит более напряженный характер.

В. Хенкин, 1962

626



*Ничья*

**626. 1. Фb2+ Kph7 2. Фc3.**

Положение стало тревожным. Нельзя 2. . . Kpg8 из-за 3. Kph6, на 2. . . Ле2 следует 3. Kpf6, а на 2. . . Ле4—3. Фf6 Kpg8 4. Kph6. Не годится и 2. . . Ле8 3. Kpf6 Kpg8 4. Фc4! Ле6+ (4. . . Лf8 5. Фd5 Kph7 6. Фh1+ и 7. Фh6) 5. Ф : e6! fe 6. Kp : g6 Kpf8 7. Kpf6 и т. д.

Рассмотрим передвижения ладьи по горизонтали: 2. . . Лb6 (d6) 3. Фc7! Лb5+(d5+) 4. Kpf6 Лf5+ 5. Кре7 Kpg8 6. Фb8+ Kpg7 7. Фb2+ Kpg8 8. Фd4! — цугцванг (8. . . Kph7 9. Kpf8 или 8. . . Лh5 9. Фd8+ Kpg7 10. Фf8+ и 11. Ф : f7+).

Остается единственный ход — 2. . . Ла6! Он-то и ведет к ничьей: 3. Фc8 (3. Фc4 Ле6) 3. . . Ла5+! 4. Kpf6 Лf5+ 5. Кре7 Л : f4.

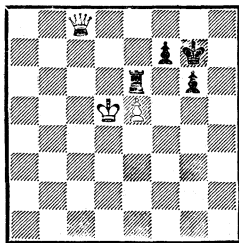
Вот в чем отличие от предыдущих вариантов — ферзь не защищает пешку f4. При ладье на a6 он и не мог этого сделать, атакуя одновременно ладью, а также поле f8 или f7.

6. Kpf8 g5, и черные достигают ничьей.

При смещении начальной позиции вниз белые выигрывают независимо от положения своего короля, разменивая пешки.

**В. Хенкин, 1962**

627



*Выигрыш  
При черном короле  
на e7 — ничья*

Менее удачна позиция ладьи в этом примере.

**627. 1. Фd8 Ла6 2. Фd6! Ла8 3. Фc6** (предупреждая 3. . . Ле8) **3. . . Ла1** (если 3. . . Лb8, то 4. Фf6+ Kpg8 5. e6 fe+ 6. Ф : e6+ Kph7 7. Фf7+ Kph6 8. Фf4+ или 7. . . Kph8 8. Ф : g6) **4. Фf6+ Kpg8 5. Kpc5!** (это сильнее, чем 5. e6 fe+ 6. Ф : e6+ Kph7, и выигрыш еще технически труден) **5. . . Ле1 6. Kpd6 Ла1 7. Kpc7 Ле1 8. Kpd8 Ла1 9. e6 Ла8+ 10. Kpc7 fe 11. Ф : g6+ и 12. Ф : e6.**

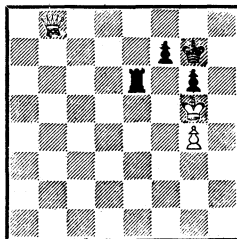
Если ход черных, то попытка отвлечь ферзя посредством 1. . . g5 (2. Фc4? Kpf8!) не проходит ввиду 2. Кре4! g4 3. Kpf4 Лg6 (3. . . g3 4. Kp : g3 Л : e5 5. Фc3 f6—408) 4. Kpg3 — цугцванг (4. . . Лg5 5. e6).

Смещение начальной позиции влево не меняет ее оценки. Но если переставить короля на e7, то, жертвуя пешку «g», черные добиваются ничьей, как в примере 532.

Нам осталось рассмотреть еще один тип позиций.

**В. Хенкин, 1966**

628



*Ничья*

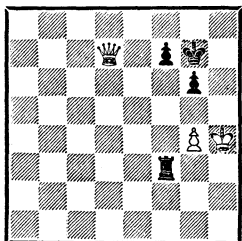
628. Здесь ничья обусловлена тем, что любой ход белого короля (на f4, h4 или h6 в случае 1. Фb2+ Kpg8) после g6—g5+! ведет к ничейной позиции 532. Ладья занимает свободные поля

только по 6-й горизонтали, а если ферзь уйдет с последнего ряда, то освобождаются резервные ходы для черного короля.

**Бурханов**

Москва, 1960

629



*Ничья*

629. Основная задача черных — попасть ладьей на 6-ю горизонталь, достигая предыдущей позиции или позиции 589 (в случае g4—g5) при белом короле в зоне. Если белые препятствуют этому переводу, то необходимо маневрировать ладьей с таким расчетом, чтобы каждый раз, когда король будет угрожать вторжением на h6, иметь возможность отбросить его шахом с тыла.

1. **Фд5 Лf1.**

Надежнее 1. . .Ла3 (намечая 2. . .Ла6) 2. Фе5+ Крг8 3. Фс5 Лf3 4. Крг5 Крг7 5. Фе7 (черные угрожали 5. . .f6+ 6. Крh4 g5+ 7. Крh5 Лh3×!) 5. . .Лb3 и т. д. Вообще ладью выгоднее держать на 3-й горизонтали, так как поле h3, с которого парируется прорыв короля на h6, не может быть обстреляно ферзем с дальней дистанции.

2. **Фd3.**

Если 2. Крг3, то черные формируют ничью посредством 2. . .Лf6! 3. Фе5 g5 4. Ф : g5+ (иначе Крг7—g6—g7 и т. д.) 4. . .Лg6

(532). Теперь же ладья вынуждена уйти с линии «f», поскольку плохо 2. . .Лf4 3. Крг5 Ла4 4. Фс3+ Крг8(h7) 5. Крh6(f6).

2. . .Лh1+ (лучше 2. . .Лс1)

3. **Крг5.**

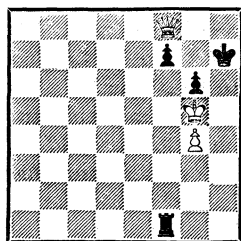
Здесь партия была прервана и передана на присуждение. Белые угрожают вторжением короля: 4. Фс3+ Крf8 (4. . .Крг8 5. Крf6 Лf1+ 6. Кре7) 5. Фf3! Ла1 (5. . .Лh2 6. Фf4 Лh1 7. Крf6 Лb1 8. Фh6+) 6. Крh6 Ла2 7. Фf4 Лb2 8. Фd6+ и т. д.

Защита все же находится: 3. . .Лс1! 4. Фd4+ Крг8 5. Фе3 (5. Фd5 Крг7! 6. Фg2 Ле1) 5. . .Лf1 6. Фd2 Крг7, и белые ничего не достигают.

Даже оккупация поля f8 не всегда приносит победу.

**В. Хенкин, 1982**

630



*Ничья*

630. При своем ходе черные сводят игру к ничейной позиции 594: 1. . .f6+ 2. Крh4 g5+ 3. Крг3 Лf4.

Если ход белых, то к интересной ничьей ведет 1. Фh6+ Крг8 2. Фh3 Ле1! 3. Крh6, и теперь не 3. . .Ле6? 4. g5!, а 3. . .g5! с неизбежным 4. . .Ле6(+) и т. д. При других продолжениях, например 1. Крh4 Лf3, ферзь также не может удержаться на f8, и после 2. Фе8 Крг7 возникает позиция из предыдущего примера.

Заметим, что если в исходном положении ладья находится на f2 или f3, то белые выигрывают:

1. Фh6+ Kpg8 2. Фh4(h1) Лe2 (2. . . Лd2 3. Kph6 Лd6 4. Фе7)
3. Kph6 и т. д.

## Глава шестая МНОГОПЕШЕЧНЫЕ ОКОНЧАНИЯ

Способы атаки и защиты этой группы окончаний во многом сходны с рассмотренными ранее. Однако имеются и различия. Хотя обоюдное увеличение материального потенциала, как правило, выгодно играющему с ферзем, в некоторых ситуациях ладье с пешками удастся получить сильную контригру. Мы рассмотрим три основные группы позиций:

- 1) слабейшая сторона держит пассивную оборону;
- 2) слабейшая сторона имеет контригру;
- 3) исключительные положения.

### 1. Крепость, осада, штурм

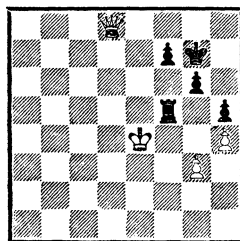
На пути реализации перевеса перед сильнейшей стороной нередко встают препятствия в виде различного рода крепостей. Задача играющего с ферзем сводится обычно к захвату тыловых полей, лишению ладьи опорных пунктов, вторжению короля в неприятельский лагерь. Осуществление этих целей вызывает дезорганизацию обороны противника и ведет, как следствие, к материальным завоеваниям или матовым финалам. Исход игры зависит от того, насколько успешно слабейшая сторона способна противодействовать этим планам.

Наибольший интерес представляет борьба ферзя с двумя пешками против ладьи с тремя пешками, расположенными на одном фланге. Такие окончания сравнительно часто встречаются в турнирной практике. Их оценка зависит прежде всего от пешечной структуры.

Сначала рассмотрим примеры с фиксированными ладейными пешками. Сразу отметим, что эти случаи благоприятствуют защите.

В. Хенкин, 1982

631



*Ничья*

631. 1. . . Лf1.

Можно и 1. . . Лb5, но не 1. . . f6? 2. Фе7+ Kpg8 3. Kpd4, и белый король прорывается в неприятельский тыл.

2. Фd4+.

Иначе нельзя обеспечить проход короля из-за ладейной атаки снизу. Если ферзь отступит с 8-й горизонтали без шаха, то ладья вернется на f5, и у черного короля появятся выжидательные ходы.

2. . . Kpg8 3. Кре5 Лe1+ 4. Kpf6 Лf1+ 5. Кре7.

После 5. Kpg5? Kph7 (угроза 6. . . f6+) 6. Фd7 Kpg7! (не 6. . .

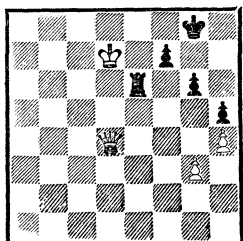


Лф5+? 7. Ф : f5 gf 8. Кр : f5 с выигрышным пешечным эндшпилем) о ничьей должны позаботиться уже белые: 7. g4 hg 8. Кр : g4 (617).

5. . . Лe1+ 6. Крd7 Лe6!

В. Хенкин, 1982

632

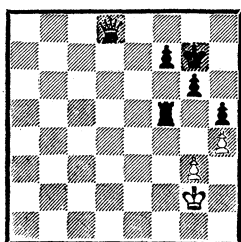


Ничья

632. Основная крепость этого типа окончаний. Белый король не может прорваться к пешкам. Ладья сторожит линию «е», маневрируя на свободных полях. Если таких полей не окажется (например, при ферзе на с4), то резервные ходы получает король. Жертва ферзя на е6 ведет к ничейному пешечному эндшпилю, а размен пешек (1. g4 hg 2. Ф : g4 Крh7) — к ничейной позиции 621.

В. Хенкин, 1982

633



Ничья

633. Здесь даже не обязательно пропускать короля в центр. Хотя при ходе черных и кажется, что ладья должна уйти с линии «f» (1. . . Лf6? 2. Фd4),

можно безбоязненно отдать ферзью поле f8: 1. . . Крh7 2. Фf8 Лf6 3. g4 (другого активного плана нет) 3. . . hg 4. Крg3 (или 4. h5 gh 5. Крg3 Лf5 6. Крh4 g3! 7. Кр : g3 Крg6 с ничьей, как в примере 619) 4. . . Лf5 5. Кр : g4 Лf1, и перед нами ничейная позиция 618.

Теперь посмотрим, какие опасности подстерегают играющего с ладьей при неуверенной защите.

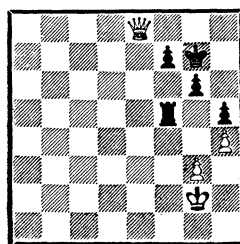
Белявский

Дорфман

Львов, 1978

(с переменной цвета)

634



Ход черных

634. 1. . . Ла5 2. Крf3 Ла6?

Переход к обороне по 6-й горизонтали преждевременен. Пока белые не определили своих намерений, ладью необходимо держать либо на 5-й горизонтали, либо на линии «f», чтобы парировать прорыв короля и через поле е5, и через поле g5. Правильно, как мы знаем, 2. . . Лf5+ 3. Кре4 Ла5 (или 3. . . Лf1). И только в том случае, если король уже находится на линии «d», ладья должна стремиться на е6, чтобы достигнуть ничейного положения 632.

3. Фе5+ Крh7 4. Крf4.

Теперь черные не успевают предотвратить вторжение короля. Например: 4. . . Крg8 5. Фb8+ Крg7 6. Фb2+ Крh7 7.

Крг5! (7. Фb7? Лf6+ 8. Кре5  
 Ле6+ 9. Крд5 Крг7 — ничья)  
 7. . . Ла5+ 8. Крf6 Лf5+ 9.  
 Кре7.

Лучшая защита — 4. . . Ла2!,  
 но и она не спасает, хотя ставит  
 перед белыми очень трудные  
 задачи: 5. Фс3 (5. Крг5? Лf2!)  
 5. . . Лf2+ (5. . . Ле2 6. Фf3! и  
 7. Крг5) 6. Кре5 Крг8! 7. Фd3!  
 (7. Крд6? Ле2! и 8. . . Ле6) 7. . .  
 Крг7 (7. . . Лf5+ 8. Ф : f5 или  
 7. . . Крh7 8. Крд6; теперь же  
 на 8. Крд6 следует 8. . . Лf6+  
 и 9. . . Ле6, а на 8. Фе3—8. . .  
 Лf5+) 8. Фd4! Лf1 9. Крд6+  
 Крг8 10. Фс3! Лf2! (ладья вновь  
 угрожает перейти на e2, и ферзь  
 должен одновременно контро-  
 лировать линию «e» и поле f6)  
 11. Фе5! Лf5.

Другая возможность — 11. . .  
 Ла2, но тогда 12. Фе8+ Крг7  
 13. Фb5!, и у ладьи нет хороших  
 полей (13. . . Ла3 или 13. . .  
 Ла1—14. Фb2+; 13. . . Ла7 14.  
 Фb2+ Крh7 15. Фb8 и 16. Кре7),  
 а после 13. . . Крг7 14. Фс4! Ла3  
 15. Фd4+ Крг8 16. Кре7 Л : g3  
 17. Фd8+ Крh7 белые играют  
 не 18. Кр : f7? Лf3+ 19. Кре6  
 Лf5 — ничья (583), а 18. Крf8!  
 Лb3 (18. . . Ла3 19. Фd4) 19.  
 Фс7 Лf3 20. Фе5.

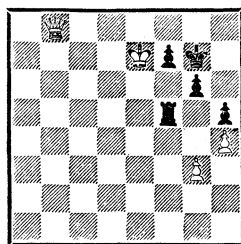
12. Фе7 Крг7 (12. . . Лf1 13.  
 Фе8+ Крh7 14. Фе5! Лf5 15.  
 Фс3 Крг8 16. Кре7) 13. Крд7  
 Ла5 14. Фе3! Лb5 (14. . . Ла6  
 15. Фс3+ Крh7 16. Кре7) 15.  
 Фd4+ Крг8 16. Кре7 Лb7+  
 17. Крf6, и белые достигают  
 цели.

4. . . Ле6 5. Фd4 Крг8 (5. . .  
 Ле1 6. Фf2! или 5. . . Ле2 6.  
 Крг5) 6. Крг5 Крh7 (иначе 7.  
 Крh6) 7. Фс3! (цугцванг) 7. . .  
 Ла6 (7. . . Лd6 или 7. . . Лb6—  
 8. Фс7) 8. Фс8! Ле6 9. Фf8  
 Ле5+ 10. Крf6 Лf5+ 11. Кре7

Ле5+ 12. Крд6 Лf5 13. Фb8  
 Крг7 14. Кре7.

В. Хенкин, 1966

635



Выигрыш

635. Здесь И. Дорфман допу-  
 стил грубую ошибку: 14. . .  
 Лf3? и после 15. Фf8+ Крh7  
 16. Фа8! сдался, лишив А. Бе-  
 льявского возможности провести  
 тонкий маневр, позволяющий за-  
 хватить поле f8 королем.

1. . . Лf1 2. Фb2+ Крг8 3.  
 Фс3! Лf5 4. Фа1! Лf2.

Единственный ход. Ладья не  
 может оставить пешку f7 без  
 защиты, а на линии «f» ей  
 доступно только это поле. Но  
 именно сюда ладья и завлека-  
 лась.

5. Фа8+ Крг7 6. Фf8+ Крh7  
 7. Фd8! Лf5 (королю недоступно  
 поле g7 из-за 8. Фd4+) 8. Крf8,  
 и белые выигрывают.

Вернемся к начальной пози-  
 ции. Вместо 1. . . Лf1 можно бы-  
 ло продолжать 1. . . Лb5 2. Крд4  
 Лf5 3. Крс4. Но здесь уже не-  
 обходимо 3. . . Лf1, так как по-  
 пытка удержаться ладьей на  
 5-й горизонтали — 3. . . Ле5 4.  
 Фd4 Крf6 5. Крс3! — ведет к  
 проигрышу.

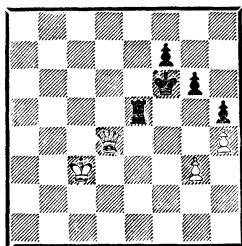
636. 1. . . Кре6.

Красивым положением цуг-  
 цванга завершалась игра в слу-  
 чае 1. . . Крf5 2. Фd6! Ле1 3.  
 Крс2! Ле2+ 4. Крд1 Ле5 5.  
 Крд2: 5. . . Ле6 6. Фf4×; 5. . .

По переписке, 1968/69

Ницца, 1974

636



*Ход черных  
Выигрыш*

Ле8 6. Фd7+; 5. . . Ле4 6. Фd5+;  
5. . . Ла5 6. Фd7+; 5. . . Кре4  
6. Фd3×; 5. . . f6 6. Фd7+ Ле6  
7. Крд3 Кре5 8. Фd4+ Крf5  
9. Фf4×.

2. Фd8! Лd5 (2. . . Лf5 3.  
Крд4 Лf2 4. Фе8+ Крд6 5.  
Крс4! Лf5 6. Крb4 Крс7 7.  
Фе7+ Крс6 8. Фd8 Лb5+ 9.  
Крс4 Лс5+ 10. Крд4 Лf5 11.  
Кре4, и нет защиты от 12.  
Фс8+ Крд6 13. Ф : f5 gf+  
14. Кр : f5 и т. д.) 3. Фе8+ Крf6  
4. Фс6+ Кре5 5. Крс4 Лd1 6.  
Фf3! Лd7 7. Крс5 Кре6 8. Крс6  
Лd6+ (8. . . Лd8 9. Фе3+ и 10.  
Фg5+) 9. Крс7 Лd7+ 10. Крс8  
Лd6 (10. . . Ле7 11. Крд8) 11.  
Фе4+ Крf6 12. Фf4+ Кре6 13.  
Фb4! Кре5 (13. . . Лd5 14. Фс4)  
14. Крс7 Лf6 15. Фе7+ Крf5  
16. Фе3. Черные сдались.

Рассмотрим еще одну блокадную позицию.

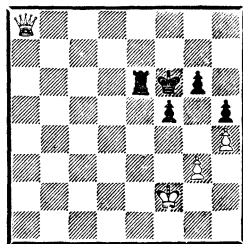
637. Такая конфигурация невыгодна слабой стороне, поскольку оголены тылы и базовая пешка g6 служит постоянным источником забот.

1. Фf8+ Кре5 2. Крf3 Крд4  
3. Фd8+.

Цель белых — пройти королем на g5, но этот короткий путь необходимо сначала обеспечить. Так, немедленное 3. Крf4 Ле4+

(с переменной цвета и флангов)

637



*Выигрыш*

4. Крg5? Лg4+ 5. Крf6 после  
5. . . Кре3 вело к ничьей.

3. . . Кре5.

А вот в случае 3. . . Крс5 уже можно было идти вперед: 4. Крf4 Ле4+ 5. Крg5 Лg4+ 6. Крh6 Крс4 7. Фg8+ Крд4 8. Ф : g6 Л : g6+ 9. Кр : g6 Кре4 10. Крg5! (10. Кр : h5? Крf3 с ничьей) 10. . . Крf3 11. Кр : f5 Кр : g3 12. Крg5 и т. д.

4. Кре3! Лd6 (4. . . Лс6 5. Фb4+ Крд3 6. Крf4) 5. Фb8 Кре6 6. Фb3+ Кре7 (6. . . Крf6 7. Фс3+ и 8. Крf4) 7. Фb4 Кре6.

Следует обратить внимание, как ферзь непрерывно привязывается к ладье, заставляя неприятельского короля топтаться около своей единственной фигуры. Теперь путь к пешке g6 свободен.

8. Крf4 Крд5 9. Фb5+ Кре6  
10. Крg5 Кре7 11. Фе5+ Ле6  
12. Фс7+.

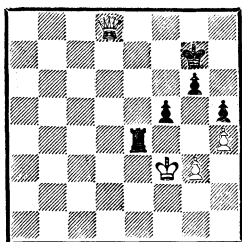
Белые уже могли перейти в пешечный эндшпиль (12. Ф : e6+ Кр : e6 13. Кр : g6), но они хотят играть с ферзем.

12. . . Кре8 13. Крh6 Ле4 (это даже не просмотр, а признание неизбежного: 13. . . Крf8 14. Фd7 или 13. . . Лf6 14. Крg7) 14. Кр : g6. Черные сдались.

В позициях этого типа слабейшая сторона проигрывает и в тех случаях, когда ладья и король занимают традиционную оборону.

В. Хенкин, 1982

638



*Выигрыш*

638. Метод выигрыша заключается в постепенном оттеснении короля и запатовании его в углу. С этим приемом мы уже встречались при анализе позиции 490 и 606.

1.  $\Phi d7+$   $Kpf6$ .

К скорой развязке ведет 1. . .  $Krg8$  2.  $\Phi c7$   $Lg4$  3.  $\Phi e7$   $Le4$  4.  $\Phi f6$   $Lg4$  5.  $Kf12$   $Kph7$  6.  $\Phi f7+$   $Kph8$  (6. . .  $Kph6$  7.  $\Phi g8$ ) 7.  $Kf3$ .

2.  $\Phi h7$   $Lg4$  (2. . .  $Le8$  3.  $Kf2$ )

3.  $\Phi g8$   $Le4$  4.  $\Phi f8+$   $Kre6$

5.  $\Phi g7$   $Lg4$  6.  $Kf2$  (теперь ладья связана защитой пешки и король предоставлен самому себе) 6. . .  $Kpd6$  7.  $\Phi f6+$   $Kpd5$ .

После 7. . .  $Kpd7$  8.  $Kf3$  король оттеснялся на a8: 8. . .  $Krc7$  9.  $\Phi e6$   $Krb7$  10.  $\Phi d6$   $Kra7$  11.  $\Phi c6$   $Krb8$  12.  $\Phi d7$   $Kra8$  13.  $\Phi c7$  — цугцванг.

8.  $\Phi e7$   $Kpd4$  (8. . .  $Le4$  9.  $\Phi f7+$   $Le6$  10.  $Kf3$ ) 9.  $\Phi e6$   $Krc5$  10.  $\Phi e5+$   $Krc4$  (10. . .  $Krc6$  11.  $Kf3$ , и далее как в примечании к 7-му ходу) 11.  $\Phi d6$   $Krc3$  12.  $\Phi d5$   $Lc4$ .

Ладья пытается приостановить

гибельное путешествие короля, пользуясь тем, что пешка g6 пока вне опасности (13.  $\Phi e5+$  или 13.  $\Phi a5+$  — 13. . .  $Krc2$ ). Если сразу 12. . .  $Krc2$ , то 13.  $\Phi c5+$   $Krd3$  (13. . .  $Krb2$  14.  $\Phi e3$ ) 14.  $Kf3$  и т. д.

13.  $Kre3!$   $Lg4$ .

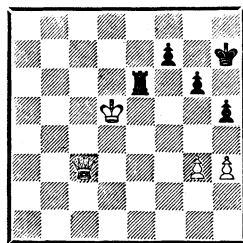
Приходится возвращаться, так как пешечный эндшпиль проигран: 13. . .  $Le4+$  14.  $\Phi : e4$   $fe$  15.  $Kr : e4$   $Krd2$  16.  $Kf4$   $Kre2$  17.  $Krg5$   $Kf3$  18.  $Kr : g6$   $Kr : g3$  19.  $Kr : h5$  и т. д.

14.  $\Phi c5+$   $Krb3$  15.  $Kpd2!$   $L : g3$  (15. . .  $Kra2$  16.  $Krc2$ ; 15. . .  $Krb2$  16.  $\Phi c3+$ ; 15. . .  $Lb4$  16.  $\Phi c3+$   $Kra4$  17.  $\Phi c6+$  и 18.  $\Phi : g6$ ) 16.  $\Phi d5+$   $Kra4$  17.  $\Phi a8+$ , 18.  $\Phi b8+$  и 19.  $\Phi : g3$ .

При подвижных пешечных цепях шансы сильнейшей стороны возрастают, поскольку появляется возможность варьировать продвижение пешек в зависимости от обстоятельств.

В. Хенкин, 1966

639



*Выигрыш*

639. Белые сводят игру к позиции 589. Однако попытка получить ее сразу посредством 1.  $g4?$  опровергается после 1. . .  $hg$  2.  $hg$   $g5!$  (532). Поэтому прежде, чем начинать движение пешки, нужно прорваться королем через 6-ю горизонталь.

1.  $Krc5$   $Krg8$  2.  $\Phi d4$   $Kph7$  3.  $\Phi d8$   $Krg7$  4.  $Krb5$ .

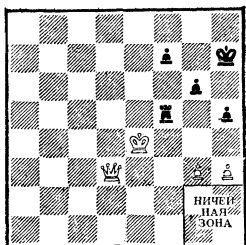
Цугцванг. Плохо 4. . . Крh7 5. Фf8, а также 4. . . Лf6 5. Фd4 g5 6. Фd8! Лg6 7. Крс5, и черные не в силах развязать клубок фигур (7. . . g4 8. h4 или 7. . . h4 8. g4). Если 4. . . Ле4 5. Крс6 Лс4+ 6. Крд5 Лс3, то 7. Фb8 Лd3+ 8. Кре4 Лd1 9. Фb2+ Крг8 10. Фс3 Лd6 11. Кре5 Леб+ 12. Крf4 Крh7 13. Крг5.

4. . . Ле1 5. Фd4+ Крг8 6. Крс6 Леб+ (6. . . Лh1 7. Крд7! Л : h3 8. Кре7 Л : g3 9. Фf4 Ла3 10. Ф : f7+ Крh8 11. Ф : g6) 7. Крд7 Ле1.

При белой пешке на h4 (632) это положение было ничейным. Здесь же решающее значение приобретает подвижность пешечной цепи.

8. g4! hg 9. hg Леб (9. . . g5 10. Фd2 Леб 11. Ф : g5+—535) 10. g5!, и белые выигрывают, как в примере 589.

640



### Выигрыш

При белом короле в зоне — ничья

640. И эта позиция (в отличие от 634) выиграна благодаря подвижности пешек.

1. g4 hg 2. hg Лg5.

В случае 2. . . Лf6 3. Кре5 Леб+ 4. Крд5 черные не успевали освободить 6-ю горизонталь жертвой пешки (g6—g5), так как она связана, а 4. . . Крг7 5. g5 вело к выигрышной для белых позиции 584.

3. Фd7 Крг7 4. Крf4 Ла5 5. Фd4+ Крh7 6. Фс4.

Заметно усложняет достижение выигрыша. Лучше 6. Фf6! Ла4+ 7. Крf3 Ла3+ 8. Кре2 Крг8 (8. . . Ла7) 9. g5, сводя игру к примеру 589. Если же 6. . . g5+, то 7. Кре4 Ла4+ 8. Крд5 Крг8 (8. . . Лf4 9. Ф : g5 Лf1 10. Крд6) 9. Ф : g5+ Крf8 10. Фh6+ Крг8 11. g5 Лg4 12. Кре5 Лg1 13. Крf4 Лg2 14. Крf3 Лg1 15. Крf2 Лg4 16. Фh5 и 17. g6.

6. . . Крг8 7. Фс8+ Крh7 8. Фf8 (борьба закончена: 8. . . g5+ 9. Кре4 Крг6 10. Фg8 Крh6 11. Ф : f7 Ла4+ 12. Кре3 Л : g4 13. Фf6 Крh5 14. Фf3 Крh4 15. Фh1+ Крг3 16. Фh5) 8. . . Ла4+ 9. Крг5 Ла5+ 10. Крf6 Ла6+ 11. Кр : f7 Ла7+ 12. Крf6 Ла6+ 13. Крг5 Ла5+ 14. Крh4 Ла7 15. Фс5 Лb7 16. Крг5, и белые выигрывают.

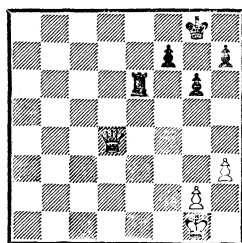
Вернемся к начальной позиции и переставим белого короля в зону, допустим на g2. Черные успешно держат оборону по линии «f», а продвижение 1. g4 hg 2. hg ведет к ничейной позиции 629.

Цеткович

Елен

Югославия, 1974

641



Ход черных

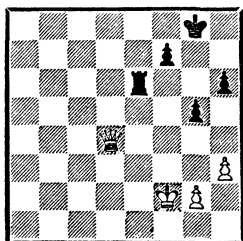
641. После 1. . . h5? 2. Крh2 (точнее 2. Крf2, так как сейчас черные могли сыграть 2. . . Ле1, угрожая перейти на линию «f»

в случае 3. Kpg3) 2. . . Kph7  
3. Kpg3 Kpg8 4. Kpf4 Kph7 5.  
Kpg5 Лаб6 6. Фб4 Kpg7 7. Фб2+  
Kpf8 (7. . . Kph7 8. Фб7) 8.  
Kph6 Ле6 9. Фб8+ Ле8 10.  
Фд6+ черные сдались (10. . .  
Ле7 11. Фс5).

Вместо 1. . . h5? следовало про-  
должать 1. . . h6!, на что белые  
обязаны ответить 2. h4, так  
как любой другой ход (например  
2. Kpf2) после 2. . . g5! приводит  
к легкой ничьей.

В. Хенкин, 1982

642



Ничья

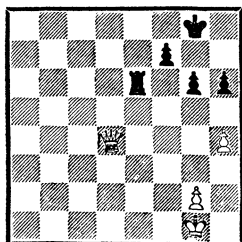
642. Ладья маневрирует на  
полях е6 и g6, король не про-  
пускает ферзя на f8. В случае  
1. g3 Kph7 2. h4 gh 3. gh h5!  
(иначе 4. h5!) возникает ничей-  
ное окончание 548.

Белые выигрывают только при  
короле, находящемся выше 6-го  
ряда, так как указанный ва-  
риант ведет к позиции 551.

Вернемся, однако, к положи-  
ению после 2. h4.

В. Хенкин, 1982

643



Ничья

643. Игра на выигрыш свя-  
зана только с продвижением  
пешек, поскольку активизиро-  
вать короля не удастся: 1. Kpf2  
Kph7 2. Kpf3 Kpg8 3. g4 Kph7  
4. Kpf4 g5+! с ничьей после  
5. hg hg+ 6. Kp : g5 Kpg8.

Если же вместо 4. Kpf4 белые  
сыграют 4. g5, то как 4. . . hg  
5. hg Kpg8, так и 4. . . h5 ведет  
к положению из примера 589,  
где белый король находится в  
ничейной зоне.

Позиция, возникающая в слу-  
чае 4. h5 g5! (но не 4. . . gh?  
5. gh — 571), не сулит белым  
шансов по той же причине.

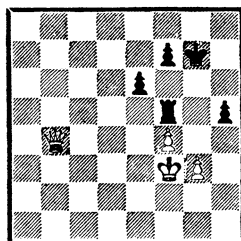
*Чем меньше уязвимых точек  
в позиции слабейшей стороны,  
чем компактнее пешечная масса,  
тем больше шансов на успешную  
защиту. Однако едва ли не глав-  
ное значение имеет устойчивое  
положение ладьи. Располагая  
двумя надежными опорными  
пунктами, она, как правило, уве-  
ренно держит линейную обо-  
рону.*

В. Загоровский Лилиенталь

Москва, 1953

(с переменой цвета)

644



Ничья

644. Несмотря на слабость  
пешки h5, черные легко до-  
стигают ничьей благодаря хо-  
рошей позиции ладьи.

1. . . Kpg8 2. Кре4 Kpg7 3.  
Фб2+ Kpg8 4. Фд4 Kph7 5.

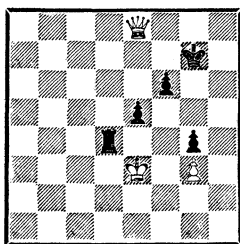
**Крf3 Кpg8 6. Кpg2 Крh7 7. Крh3 Кpg6 8. Фh8 Лd5**, и соперники согласились на ничью, так как в случае 9. Крh4 Лf5 10. Фg8+ Крf6 11. Фh7 Кре7 12. Ф : h5 Л : h5+ 13. Кр : h5 f5 возникает равный пешечный эндшпиль.

**Колле**

**Беккер**

Карлсбад, 1929

645



*Выигрыш*

**645.** Здесь у ладьи только один опорный пункт, и ее положение неустойчиво.

Идеальным решением задачи был бы прорыв короля через e4 на f5. Но он возможен только при ходе черных: 1. . . Лс4 (1. . . Крh6 2. Фg8! Ла4 3. Фf8+ Кpg5 4. Фg7+, и черные теряют ладью или пешку) 2. Фd7+ Крh6 3. Фе6 Лс3+ 4. Кре4 Л : g3 5. Ф : f6+ Крh5 6. Ф : e5+ Крh4 7. Крf5 и т. д.

Способ выигрыша заключается в том, чтобы, создавая угрозу передачи хода, вынудить черных продвинуть пешки, после чего они станут легкоуязвимыми.

**1. Кре2! Лd5** (1. . . Ле4+ 2. Крд3 Лd4+ 3. Кре3 — и ход черных) **2. Фh5! Лd4 3. Крf2! Лb4.**

Тот же лейтмотив: **3. . . Ле4** (3. . . Крf8 4. Фh7 Лd2+ 5. Кре3 Лd4 6. Фс7) **4. Фе8 Лd4 5. Кре3!**

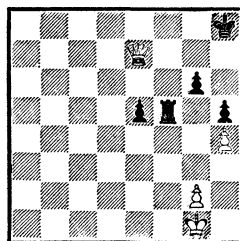
**4. Фе8! Ле4** (4. . . Лb2+ 5. Крe1 Лb1+ 6. Крд2 Лb2+ 7. Крс3 Лb7 8. Фс8, и теряется пешка g4) **5. Фd7+ Кpg6 6. Фd3 f5 7. Фd6+ Кpg5** (7. . . Крf7 8. Крf1! Кpg7 9. Фе6) **8. Фе6 f4 9. Фg8+ Крf6 10. Ф : g4 fg+ 11. Ф : g3 Лf4+ 12. Кре3**, и белые получили теоретически выигрышное окончание.

**Штейн**

**Хеннингс**

Кисловодск, 1972

646



*Выигрыш*

**646.** Положение черных только кажется благополучным. В действительности же ладья не имеет ходов, а главное, король отрезан от собственных пешек. Это дает Л. Штейну возможность разрушить оборону эффектным жертвами.

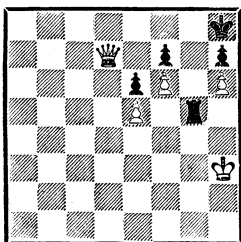
**1. g4! hg 2. h5! gh.**

Точного расчета требовал вариант 2. . . Л : h5 3. Фf7 Лh6 4. Кpg2 e4. Теперь 5. Кpg3 e3 6. Кр : g4 e2 7. Фе8+ Кpg7 8. Ф : e2 Лh5 9. Фе7+ Кpg8! 10. Фf6 Лh7! вело к ничьей, как в примере 463. Правильно 5. Крf2!, и белые забирают все пешки: 5. . . g3+ 6. Кр : g3 e3 7. Крf3 e2 (7. . . Лh3+ 8. Кре2 Лg3 9. Фе8+ Крh7 10. Фе7+ с выигрышем ладьи) 8. Кр : e2 Лh2+ 9. Крf1 Лh6 10. Кpg2 и т. д.

3. Фe6 Лf3 4. Ф : e5+ Kpg8  
 5. Фg5+ Kpf8 6. Ф : h5 Лf7 7.  
 Фh8+ Кре7 8. Kpg2. Черные  
 сдались.

Э. дель Рио, 1750

647



*Выигрыш*

647. А вот это уже настоящая крепость, поскольку пешка f7 неуязвима из-за вечного преследования короля ладьей по линии «g». Белые могут выиграть только посредством жертвы ферзя на g7. Приведем решение, указанное И. Бергером.

1. Фe7 Лg8 2. Фа3! (теперь белые попадают ферзем на g7 либо через f8, либо через g3) 2. . .Лb8 3. Фg3 Лg8 4. Фg7+ Л : g7 5. fg+ Kpg8 6. Kpg4 f5+ 7. ef Kpf7 8. Kpf4 Kpg8 (8. . .e5+ 9. Kpf5 Kpf7 10. Кре4 Kpg8 11. Kpd5 Kpf7 12. Kpd6 и т. д.) 9. Кре5 Kpf7 10. Kpd6 e5 11. g8Ф+ Кр : g8 12. Кре7 и т. д.

Итак, вновь жертва ферзя ради перехода в выигрышное пешечное окончание. С этим методом трансформации одного вида преимущества в другой мы уже встречались в предыдущих главах. Иногда он становится единственным путем достижения победы.

648. Ладья располагает пока двумя опорными пунктами, но после 1. g4 она лишается выжидательных ходов по 5-й го-

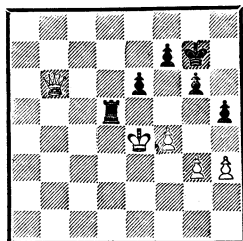
Ботвинник

Троянску

Будапешт, 1952

(вариант из партии  
с переменной цвета)

648



*Выигрыш*

ризонтали и, обреченная на бездействие, становится вскоре объектом атаки.

1. . .hg 2. hg Kpg8 3. Фc7 Kpg7 4. Фc6 Kpf8.

Если ладья вздумает все же покинуть свой пост, то белый король с решающим эффектом прорвется в неприятельский лагерь: 4. . .Лd1 (4. . .Лd8 5. Фc3+ Kpg8 6. Кре5 Kpg7 7. f5! ef 8. gf, и теперь как 8. . .gf 9. Фg3+ Kpf8 10. Kpf6, так и 8. . .Le8+ 9. Kpf4+ Kpg8 10. fg fg 11. Kpg5 Le6 12. Фc7 Kpf8 13. Фd7 ведет к быстрому проигрышу) 5. Фc3+ Kpg8 6. Кре5 Kpg7 (6. . .Лf1 7. Фc4 Лg1 8. Kpf6 Л : g4 9. Фc7) 7. f5! ef 8. gf Лf1 (8. . .gf 9. Фg3+ Kpf8 10. Kpf6) 9. fg fg 10. Кре6+ Kpg8 11. Фd3 Лg1 12. Kpf6.

5. Фа8+! (белые готовят жертву ферзя на d5, которую можно осуществить лишь при положении неприятельского короля на g7, g8, h7 и h8) 5. . .Kpg7 (5. . .Кре7 6. Фа3+ Кре8 7. Фb4, и либо ферзь проникает на f8, либо король — на f6) 6. Ф : d5! ed+ (6. . .f5+ 7. Кре5 ed 8. g5) 7. Кр : d5.

Этот выигрышный для белых пешечный эндшпиль проанали-

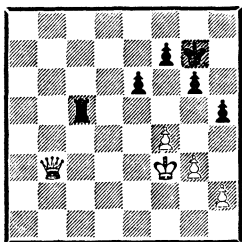


зирован М. Ботвинником. Приведем главный вариант: 7. . . Kpf8 8. Kpd6 Кре8 9. f5! g5 10. Kpc7 Кре7 11. Kpc8! Kpd6 12. Kpd8 и т. д.

Надо же было случиться, чтобы такое редкое по соотношению сил окончание повторилось ровно через 25 лет!

**Чибурданидзе Ахмыловская**  
Таллин, 1977

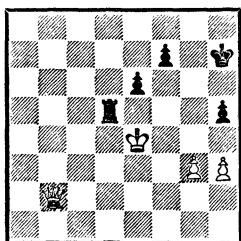
649



*Ход черных  
Выигрыш*

649. Это отложенная позиция из 2-й партии полуфинального матча претенденток. Нет сомнений, что Е. Ахмыловская успела ознакомиться с анализом М. Ботвинника и потому вместо 1. . . Ld5 2. h3 Kpg8 3. Кре4 Kpg7 4. g4 и т. д. избрала другое продолжение: 1. . . g5 2. fg Л : g5 3. h3 Kph7 4. Кре4 Ld5 5. Фb8 Kpg7 6. Фb2+ Kph7.

650



*Выигрыш*

650. Пешечный эндшпиль, возникающий в случае 7. Фf6 Лf5 8. Ф : f5? ef+ 9. Кр : f5, ни-

чейный: 9. . . h4! 10. g4 Kpg7 11. Kpg5 (11. g5 Kph7 12. Kpg4 Kpg6 13. Кр : h4 f5) 11. . . f6+ 12. Кр : h4 Kpg6 13. Kpg3 f5 и т. д. Задача белых — разрушить оборонительные сооружения, надвигая пешку «g» и угрожая вторжением короля. Этот план можно было осуществить немедленно: 7. g4 hg 8. hg, и если 8. . . Lg5 (8. . . Kpg8 9. Фf6 Лb5 10. g5 Лf5 11. Фh6 и 12. g6), то 9. Kpf4 Lg6 (9. . . Kpg6 10. Фh8 e5+ 11. Kpf3 e4+ 12. Kpf4! Лc5 13. Фg8+ Kpf6 14. g5+ Кре7 15. g6) 10. Фе5! (иначе 10. . . e5+! — ничья) 10. . . Kpg8 11. Kpg5, и белый король вторгается через ферзевый фланг, тогда как ладья вынуждена блокировать пешку «g».

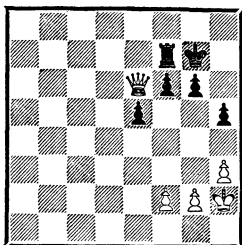
В партии было: 7. Фb1 Kpg7 8. Фа1+ Kpg6 (после 8. . . Kph7 белые могли приступить к проведению плана, указанного в предыдущем примечании) 9. Фh8 Lg5 10. Фg8+ Kpf6 11. Фd8+ Kpg6 12. Фf8! Лf5 (12. . . Kpf6 13. Фh6+ Lg6 14. Ф : h5 Л : g3? 15. Фе5+) 13. g4 hg 14. hg Ld5 15. Фg8+ Kpf6 16. Фh8+ Kpg6 17. Kpf4 Лc5 18. Фg8+ Kpf6 19. g5+ Кре7 20. g6 Лf5+ 21. Кре4 fg 22. Ф : g6. Черные сдались: перед нами позиция из примера 374.

В позициях, где ладья лишена опорных пунктов, король сильнейшей стороны, как правило, без труда вторгается в расположение противника.

651. 1. h4 (фиксируя пешечную цепь и стесняя неприятельские силы) 1. . . Ла7 2. Kpg3 Ла3+ 3. f3 Ла7 (иначе 4. Фе7+) 4. Kpf2 Лc7 5. Кре3 Ла7 6. Фе8 (освобождая место для короля) 6. . . Лb7 7. Кре4 Ла7 8. Kpd5 Ла5+ 9. Крс6 Ла7 10. Фb8

Варна, 1977

651

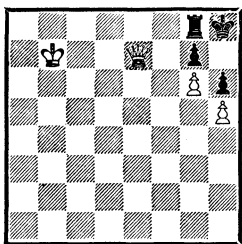
*Выигрыш*

Лф7 11. Крд6 Лф8 12. Фb6 Лf7  
13. Кре6 Крг8 14. Фd8+ Крг7  
15. Фb8 (цугцванг) 15... Лf8  
16. Ф : f8+. Черные сдались.

В следующей позиции блокадного типа ферзь с королем удаётся отнять у ладьи все свободные поля.

Н. Новодержкин, 1956

652

*Выигрыш*

652. И. Бергер ошибочно считал это положение ничейным.

1. Фс7 Ле8 (1... Лf8 2. Фd7 Лg8 3. Фе7 ведет к цугцвангу, а 2... Крг8 3. Фе7 — к основному варианту) 2. Фd6 Крг8 3. Фd7 Лf8 4. Фе7! Лf6 (4... Лf1 5. Фе6+ Крf8 6. Фd6+ Кре8 7. Фе5+ Крf8 8. Фс5+ и т. д.) 5. Крс7 Лf8 6. Фс5 Ле8 (6... Лf6 или 6... Ла8 — 7. Фd5+) 7. Крд7 Лb8 8. Фе5 Лf8 9. Фd6!, и белые выигрывают.

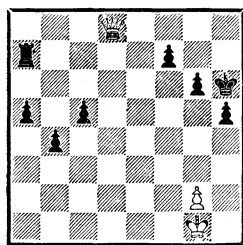
При пешках на разных флангах задача защиты значительно осложняется. Исход борьбы в большинстве случаев зависит от того, успевают ли слабейшая сторона объединить свои силы вокруг короля, предварительно разменяв или уничтожив неприятельские пешки на другом участке доски.

Липницкий

Толуш

Москва, 1950

653

*Ход белых  
Ничья*

653. Хотя черные вскоре теряют одну за другой все пешки на ферзевом фланге, им удастся соорудить крепость на королевском.

1. Фh8+ Крг5 2. Фf8 Лd7 3. Ф : c5+ Крh6 4. Ф : a5 Крh7 5. Ф : b4 Лd5 6. Крf2 Лf5+ 7. Кре3 Крг8 8. Фb8+ Крг7 9. Фс8 Ле5+. Ничья.

2. Контригра ладьи с пешками

Если проходная пешка поддерживается ладьей сзади, то угроза ее продвижения сковывает действия ферзя, заставляя его выполнять скромную роль блокера. При далеко продвинутой пешке эта угроза может стать решающей.

654. Аналогично примеру 486 крайняя пешка отвлекает ферзя от блокадного поля.

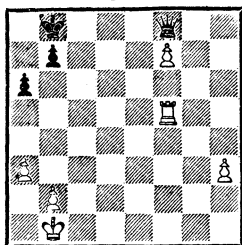
1. h4 b5.

Дубинин

Аронин

Ленинград, 1947

654



*Ход черных  
Выигрши*

К любопытной позиции пугцванга ведет 1. . . Крс7 2. Лf1! (ненужные осложнения возникают в случае 2. h5 Фd6 3. f8Ф Фd3+ 4. Крс1, хотя король, видимо, и скрывается от вечного шаха) 2. . . Крд7 3. h5 Кре7 (3. . . Кре6 4. h6; теперь же белые просто выжидают, пока у черных иссякнут пешечные ходы) 4. Кра1! b5 5. Крb1 a5 6. Кра1 b4 7. a4 b3 8. Крb1, и после 8. . . Ф : f7 9. Л : f7+ Кр : f7 10. Крс1 пешечный эндшпиль выигран.

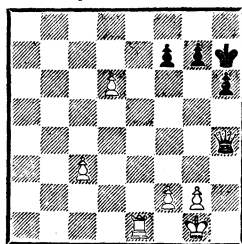
2. h5 Крс7 3. Лf1! a5 4. h6 b4 5. a4 Крд7 (5. . . b3 6. h7 Фb4 7. f8Ф Ф : a4+ 8. Фа3) 6. h7 Кре7 7. Ле1+ (можно и 7. Крb1) 7. . . Крд7 8. Лh1! Черные сдались.

В следующем примере ладья взаимодействует со связанными проходными пешками.

Брон

Харьков, 1936

655



*Выигрши*

Ордель

655. 1. d7 Фd8 2. Лd1 Кpg8 3. c4 Кpf8 4. c5 Кре7 5. c6 f5 6. Ле1+ Кpf7 7. Лc1! (как и в предыдущей партии, ладья меняет линии, варьируя угрозу продвижения каждой из пешек) 7. . . Фс7 8. g3!

Прежде чем приступать к решительным действиям, необходимо обезопасить короля. В случае 8. Лd1 Кре7 9. Ле1+ Кpf7 10. Ле8 Фf4! черные спасаются вечным шахом: 11. g3 (11. Ле1 Фd2) 11. . . Фс1+ 12. Кph2 Фf1.

8. . . f4 9. Лd1 Кре7 10. Ле1+ Кpf7 11. Ле8 Ф : c6 12. d8K+! Черные сдались.

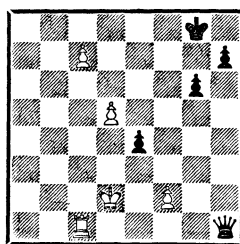
При необеспеченном положении неприятельского короля шансы сильнейшей стороны возрастают.

Фридштейн

Головко

Москва, 1967

656



*Ничья*

656. Ферзь в конце концов обязан будет занять блокадное поле с8, но по пути он весьма неприятно тревожит неприятельского короля.

1. . . e3+! 2. Крс2 (2. fe? Ф : d5+ 3. Кре2 Фb5+ 4. Крe1 Фb4+! 5. Крд1 Фg4+ или 5. Крf1 Фf8+ и 6. . . Фс8) 2. . . Фе4+ 3. Крb2 (3. Крс3 Фе5+) 3. . . Фb4+ 4. Кра2 Фа5+ 5. Крb2 Фb5+ 6. Кра1 Фа6+ 7. Крb2 Фb7+.

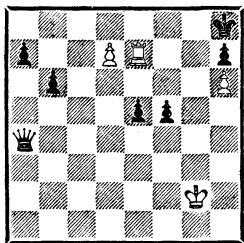
Здесь белые допустили ошибку — 8. Крa1? и проиграли после 8...Фс8 9. d6 e7 10. d7 Ф : с7! (11. Л : с7 f1Ф+). При правильной защите — 8. Кра3! Фа8+ 9. Крb2 — черные не могли идти на этот вариант, так как новый ферзь ставился без шаха, и должны были довольствоваться ничьей.

**Никифоров**

**Лузгин**

По переписке, 1978/79

657



*Ход черных  
Черные выигрывают*

657. Несмотря на огромный материальный перевес черных, положение выглядит достаточно напряженным. Однако беззащитность неприятельского короля позволяет ферзю найти дорогу к ладе.

1...Фg4+! 2. Крf1 Фf4+!  
3. Крe2 Фс4+! 4. Крд1 (все черные поля находятся «под прикрытием») 4...Фg4+! 5. Крс2 Фа4+! Белые сдались.

Если бы ладья была укрыта от двойных ударов, пришлось бы ограничиться вечным шахом.

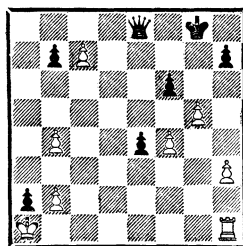
При обеспеченном короле даже одна пешка может решить исход борьбы, особенно в тех случаях, когда неприятельский король попадает под удар на последней горизонтали.

**Аронин**

**Бронштейн**

Москва, 1951

658

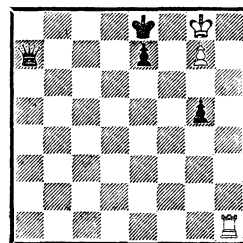


*Выигрыш*

658. 1. Лd1 Крf7 2. Лd8 Фb5  
3. с8Ф, Черные сдались.

**С. Каминер и Н. Россолимо,**  
1928

659



*Выигрыш*

659. 1. Крh7 e6! (в случае 1...e5 2. Крh8 большая диагональ была бы перекрыта пешкой) 2. Лb1 (угроза 3. Лb8+) 2...Фс7! 3. Лb2!

Здесь и в дальнейшем ладья выбирает такие поля, чтобы, сохраняя угрозу поддержать свою пешку, одновременно предупредить шахи ферзем, позволяющие ему сблизиться с королем. К проигрышу ведет 3. Лb8+? Крe7 4. g8Ф Крf6+! 5. Крh8 Фh2+ 6. Фh7 Ф : b8+.

3...g4 4. Лf2! Фb7 5. Лf4!! (5. Лf8+? Крe7 6. g8Ф Фb1+ 7. Крh8 Фh1+ 8. Крg7 Фа1+ 9. Крg6 Фb1+ 10. Крg5 Фс1+ 11. Лf4 e5! с ничьей) 5...Фb1+

6. Крh6 Фh1+ 7. Крг6 Фb1+  
8. Крг5 Фb5+ 9. Крh6, и пешка  
проходит в ферзи.

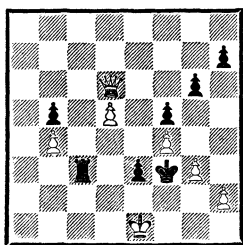
Все же исключительные свойства ферзя позволяют ему брать верх во многих обоюдоострых ситуациях.

Крюгер

Бауэр

ФРГ, 1971

660



*Выигрыш*

660. 1. Фс6! (1. Крд1 e2+ 2. Крд2 Ле3 3. Кре1 Лд3, и мат следующим ходом) 1. . .Лс4 2. Крf1.

Ни ферзь, ни ладья не могут покинуть своих полей, но кому-то в конце концов это сделать придется. А поскольку черным нельзя ходить еще и королем (2. . .Кре4 или 2. . .Крг4 — 3. Кре2), то белые просто выжидают, пока у противника кончатся пешечные ходы. Тогда возникнет положение цугцванга.

2. . .h6 3. h3 h5 (3. . .g5 4. h4! gh 5. gh Кр : f4 6. Кре2) 4. h4 e2+ 5. Крe1 Кре3 6. Фе6+. Черные сдались (6. . .Ле4 7. Фb6+).

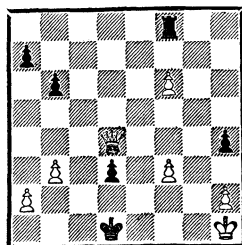
Особенно заметно преимущество ферзя в позициях, где у обеих сторон имеются проходные пешки. Он успевает не только бороться с неприятельской пешкой и охранять свою, но и одновременно держать под прицелом ладью.

Кристиансен

Фернандес

Каракас, 1976

661



*Ход черных  
Выигрыш*

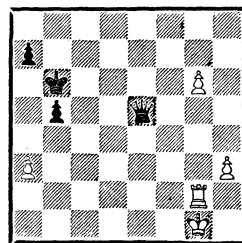
661. 1. . .d2 2. Крг2 Лс8 3. f7 Крс2 4. Фd7! Лh8 5. Фс6+ Крb1 6. Фе4+ Крс1 7. Фс4+. Черные сдались (7. . .Крд1 8. Крf2 или 7. . .Крb1 8. Фd3+ Крс1 9. Фс3+).

Ниман

Риттнер

По переписке, 1968/71

662



*Ход черных  
Черные выигрывают*

662. Ясно, что и черные вскоре образуют проходную пешку. Но у белых она уже довольно далеко продвинута и намеревается пройти еще дальше. Значит, ферзю придется ее блокировать. Но в какой момент? Если сразу 1. . .Фg7, то после 2. h4 a5 3. h5 b4 4. ab ab 5. h6 Ф : h6 6. g7 ферзь уже не сможет попасть на блокадное поле g8 и должен ограничиться вечным шахом. Поэтому прежде, чем становиться на g7, ферзь

вынуждает короля занять менее выгодную позицию.

1. . .  $\Phi d4+$ ! 2.  $Kph2$ .

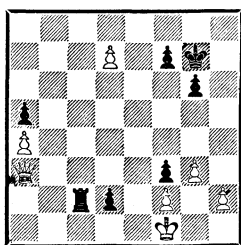
Не меняет дела 2.  $Kph1$ . Если же 2.  $Kpf1$ , то в варианте 2. . .  $\Phi g7$  3.  $h4$   $a5$  4.  $h5$   $b4$  5.  $ab$   $ab$  6.  $h6$  черные форсированным маневром переводят ферзя на  $g8$ .

2. . .  $\Phi g7$  3.  $h4$   $a5$  4.  $h5$   $b4$  5.  $ab$   $ab$  6.  $Kpg1$  (увы, пешка на  $h6$  берется с шахом) 6. . .  $b3$ . Белые сдались.

Ерменков

Польша, 1969

663



*Выигрыш*

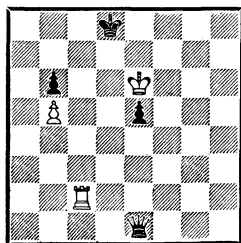
663. Впечатление таково, что белым впору сдаваться. Но ферзь еще не сказал последнего слова: 1.  $\Phi : f3!$   $Lc1+$  2.  $\Phi d1!!$  Черные сдались.

### 3. Редкие финалы

Здесь мы познакомимся с некоторыми этюдными идеями, имеющими практическое значение.

Л. Куббель, 1938

664

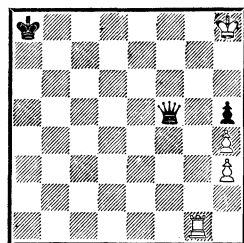


*Ничья*

664. Стесненное положение короля на последней горизонтали подсказывает решение: 1.  $Lg2!$ , и черные не могут избежать вечного шаха на полях  $g8$  и  $g7$ , а 1. . .  $\Phi h4$  2.  $Lg8+$   $Kpc7$  3.  $Lg7+$   $Kpc8$  4.  $Lg8+$   $\Phi d8$  5.  $L : d8+$   $Kp : d8$  6.  $Kp : e5$  также ведет к ничьей. Неправильно 1.  $Lh2?$  из-за 1. . .  $\Phi b1$ .

А. Селезнев, 1913

665

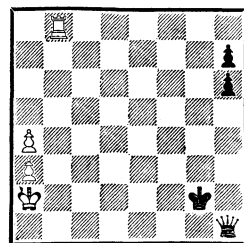


*Ничья*

665. Пользуясь тем, что черный король не может стать на 5-ю горизонталь из-за  $Lg5$ , белые вынуждают пат: 1.  $Lg8+$   $Kpb7$  2.  $Lg7+$   $Kpc6$  3.  $Lg6+$   $Kpd7$  4.  $Lg7+$   $Kpe6$  5.  $Lg6+$   $Kpf7$  6.  $Lg7+$   $Kpf6$  7.  $Lf7+$ !  $Kp : f7$ . Пат.

Г. Заходякин, 1947

666



*Ничья*

666. После 1.  $Lb1!$  ферзь не может вырваться дальше 5-й горизонтали — 1. . .  $\Phi h5$ , но тогда ладья начинает непрерывно преследовать короля.

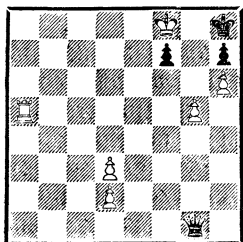


Кра4 6. b5 cb 7. c6 b4 8. ab  
 Кр : b4) 1. . . Ф : e6 2. Л : g3!  
 Фе5+ 3. Лс3 Ф : g7 4. Кра3!  
 Ф : с3. Пат.

672. 1. Ле8+ Фd8 2. Лg8!  
 Проигрывает 2. Л : d8+  
 Кр : d8 3. Крд5 Крд7 4. с6+  
 Кре7 и т. д. Теперь же 2. . .  
 Ф : g8 ведет к пату, а 2. . . a5  
 3. Л : d8+ Кр : d8 4. Крb5 —  
 к ничейному пешечному энд-  
 шпилью.

### А. Гербстман, 1933 (окончание этюда)

673



*Выигрыш*

673. 1. Ла8 Фg2 2. Лb8!  
 (иначе 2. . . Фb7) 2. . . Фg3 3.  
 Лс8! Фg4 4. Лd8! Ф : g5.

В другом варианте — 4. . .  
 Фе6 5. d4! f5 (5. . . Фf6 6. Ле8! —  
 цугцванг) 6. d5 Фg8+ 7. Кре7  
 Ф : d8+ 8. Кр : d8 f4 9. Кре7—  
 белые, ставя нового ферзя, объ-  
 являют мат.

5. Ле8! (но не 5. Кре8? f5!,  
 и выигрывают черные) 5. . . Фf6  
 6. d4! Цугцванг.

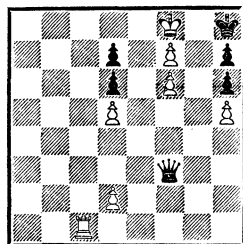
674. Здесь ладья стремится  
 на 8-ю горизонталь через линию  
 «g».

1. Лg1 Фg2! (ферзя брать  
 нельзя из-за пата, а ладья не  
 может покинуть линию «g» вви-  
 ду 2. . . Фе4 и 3. . . Фе8+, также  
 с патом) 2. d4! Фg3.

В свою очередь, черным нель-  
 зя брать ладью: 2. . . Ф : g1 3.

### В. Корольков, 1939

674



*Выигрыш*

Кре7 Фе3+ 4. Крд8 Фе7+ 5.  
 fe, и король распатован.

3. Лg2! Фg4 4. Лg3!

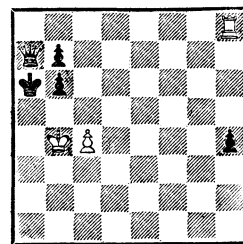
Цугцванг. Черные должны  
 взять ладью, иначе после 4. . .  
 Фg5 5. Л : g5 hg патовая кон-  
 струкция разрушается.

4. . . Ф : g3 5. Кре8 Фе3+  
 6. Крд8 Фе7+ 7. fe, и белые  
 выигрывают.

Наибольшие трудности для бе-  
 лых возникают при защите 1. . .  
 Фg3! Тогда необходимо 2. Лg2!  
 (но не 2. d3? Ф : g1 или 2. d4  
 Фg2!, и в цугцванге уже белые)  
 2. . . Фg4 3. d3! (3. d4? Фg3!  
 4. Лg1 Фg2) 3. . . Фg3 4. d4!  
 Фg4 5. Лg3 и т. д.

### Я. Сомов-Насимович, 1923

675



*Ничья*

675. 1. Ле8! (угроза 2. Лe1)  
 1. . . b5 2. c5 b6 3. c6 Фh7  
 4. Ла8+ Фа7 5. Ле8! Ничья.



# ФЕРЗЬ ПРОТИВ ЛЕГКОЙ ФИГУРЫ

Ю. Авербах, В. Чеховер

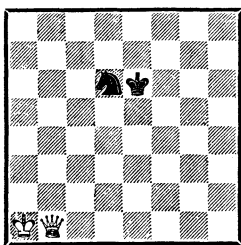
## Раздел первый ФЕРЗЬ ПРОТИВ КОНЯ

### Глава первая ФЕРЗЬ ПРОТИВ КОНЯ (с пешкой или без нее)

В окончании ферзь против коня сильнейшая сторона добивается победы, оттесняя короля противника на край доски и образуя матовую сеть. Конь не может помешать ни оттеснению короля, ни созданию матовых угроз. План выигрыша несложен.

И. Бергер, 1922

676



Выигрыш

676. 1. Kpb2 Kpd5 2. Kpc3 Ke4+ 3. Kpd3 Kc5+ 4. Kpe3 Ke6.

Конь должен держаться около короля, в противном случае белые его оттеснят и выиграют.

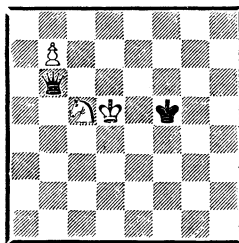
5. Фf5+ Kpd6 6. Кре4 Kc5+ 7. Kpd4 Ke6+ 8. Kpc4 Kc7 9. Фc5+ Kpd7 10. Фb6! Ke6 11. Kpd5 Kc7+ 12. Kpe5 Ke8 13. Фе6+ Kpd8 14. Фf7 Kc7 15. Kpd6 Kb5+ 16. Kpc5, и черные

могут лишь отсрочить мат, пожертвовав коня.

Если слабейшая сторона имеет еще и пешку, то, как правило, результат не меняется. Однако когда пешка находится на предпоследней горизонтали и грозит превратиться в ферзя, на пути к победе могут встретиться значительные трудности. В этом случае в первую очередь нужно уничтожить пешку.

В. Чеховер, 1962

677



Ход черных

Черные выигрывают

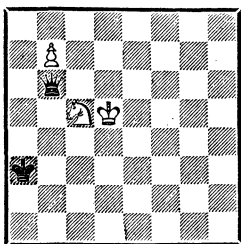
677. Черные могут выиграть пешку, лишь оттеснив от нее коня. Для этого им нужно отправиться королем к полю с6. Двигаться следует осмотрительно, так как на доске имеются «минированные» поля.

1... Kpg6 (1... Kpf6?? 2. Kd7+) 2. Kpc4 Kpf7 3. Kpd4 Kpe7 4. Kpd5 Фd6+ (при ферзе на b6 король черных не может ступить на поле c7 из-за b7—b8Ф+!) 5.

Крс4 Крд8 6. Крб4 Крс7 7,  
Крб5 Фб6+ и 8. . .Крс6,

В. Чеховер, 1962

678



*Ход черных  
Черные выигрывают*

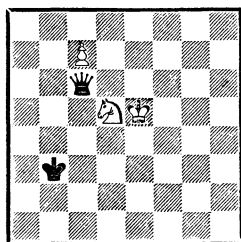
678. Здесь черные также могут отправиться королем к полю с6, но значительно быстрее ведет к победе движение короля к полю с4.

1. . .Фб5 2. Крд4 (на 2. Крд6 возможно 2. . .Крб4!, и если 3. б8Ф, то 3. . .Ф : б8+) 2. . . Крб2 3. Кд3+ Крб3 4. Кс5+ Крс2 5. Крд5 Крс3 6. Крд6 Крс4, и черные выигрывают.

Сместим теперь позицию 678 на ряд вправо.

В. Чеховер, 1962

679



*Черные выигрывают,  
чей бы ход ни был*

679. При слоновой пешке шансы защиты возрастают, но тем не менее и в этой позиции черные добиваются успеха.

Например, при ходе черных:  
1. . .Фс5 2. Кре4 (на 2. Кре6

следует 2. . .Крс4! 3. Крд7 Ф : d5+, и черные выигрывают, так как их король находится в выигрышной зоне) 2. . .Крс2 3. Ке3+ Крс3 4. Кд5+ Крд2 5. Кре5 Крд3 6. Кре6 Крд4 и т. д.

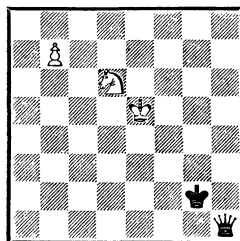
Нетрудна задача черных и при ходе белых: 1. Кре4 Фс5 2. Кре5 Кра3! (необходимая точность: 2. . .Крс2 после 3. Кре6! Крд3 4. Кб4+ приводило только к ничьей) 3. Кре4 (а сейчас на 3. Кре6 решало 3. . .Кра4) 3. . . Крб2 4. Кре5 Крб3! 5. Кре4 Крс2, и далее как уже рассмотрено.

До сих пор мы разбирали примеры, где король слабой стороны был отрезан от пешки и не мог ее поддержать.

Возможность не пропустить короля к пешке является важным тактическим средством в данном окончании.

В. Чеховер, 1962

680



*Ход черных  
Черные выигрывают*

680. Белые грозят подойти королем на помощь пешке, но черные парируют эту угрозу маневром ферзя:

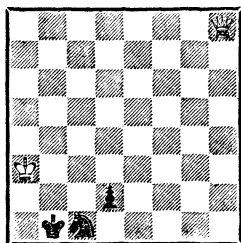
1. . .Фб1! 2. Кре6 Фб6! Теперь на 3. Крд7 возможно 3. . . Крf3, так как на 4. Крс8 решает 4. . .Фс6+. Белые бессильны поддержать пешку королем. Дальнейшее несложно. Черные

ставят ферзя на с7, переводят короля на f8 и, оттесняя коня, завоевывают пешку.

*Если слабейшей стороне удастся поддержать пешку королем, то результат будет зависеть от того, где расположен король противника и как он может поддержать ферзя в борьбе с пешкой.*

### А. Шерон, 1951

681



*Ход черных  
Выигрши*

681. Король белых поддерживает ферзя в борьбе с пешкой, и им удастся добиться победы.

1. . . Kd3 (грозило 2. Фb2×; не спасало и 1. . . d1K 2. Фh7+ Кра1 3. Фс2) 2. Фb8+ Крс1 (сразу проигрывает 2. . . Крс2 из-за 3. Фb3+ Крс1 4. Фс3+) 3. Фс7+ Крb1 4. Фb6+ Крс1 5. Фс6+ Крд1 (черным приходится занять поле перед пешкой королем, так как проигрывает 5. . . Крb1 6. Фb5+ Крс1 7. Фс4+) 6. Фс4! Кс1 (6. . . Ке5 7. Фе4! Крс1 8. Ф : e5 d1Ф 9. Фb2×; не облегает участи черных и 6. . . Ке1 7. Крb2 Kg2 8. Фе4 Ке3 9. Фf3+) 7. Крb2 Кре1 8. Фе4+ Ке2 9. Фh1+ Крf2 10. Крс2 Кре3 11. Фh3+ и 12. Кр : d2.

Несколько упорнее 1. . . Крс2 2. Фh7+ Крс3 (2. . . Крд1 и 2. . . Кd3 ведут к уже рассмотрен-

ным вариантам) 3. Фh3+ Крс2 4. Фf5+ Крс3 5. Фd5 Kd3 (на 5. . . Крс2 следует 6. Фс4+ Крд1 7. Крb2 и т. д.) 6. Фf3! Крс4 (6. . . Крд4 7. Крb3 Кс5+ 8. Крс2 Ке4 9. Крд1, и король белых попадает на поле e3, оттесняя коня) 7. Кра2 Кf2 8. Фе2+ Крс3 9. Фе3+ Кd3 10. Фf3! Крс4 (продолжение 10. . . Крс2 11. Фс6+ Крд1 12. Фс4! уже рассмотрено) 11. Крb1 Крд4 12. Фg4+ Кре3 13. Крс2 Ке1+ 14. Крд1 Кf3 15. Фg2 Крf4 16. Кре2, и пешка завоевана.

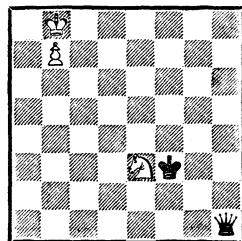
Если пешка поддержана королем, а король сильнейшей стороны удален от пешки, борьба может закончиться вничью.

### Загорянский

Москва, 1948

### Эстрин

682



*Ничья*

682. Белые не могут немедленно играть 1. Крс7 из-за 1. . . Фс1+ 2. Крд7 Фb2 3. Крс7 Фс3+ 4. Крд7 Фb4 5. Крс7 Фс5+ 6. Крд7 Фb6 7. Крс8 Фс6+.

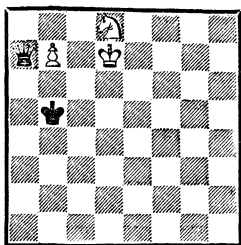
К ничьей ведет 1. Кd5! Кре4 2. Кb4! Фh8+ 3. Крс7, и черные бессильны помешать превращению пешки.

683. В этом положении все зависит от очереди хода.

Если ход белых, то после 1. Крс8 ферзь в одиночку не может

В. Чеховер, 1962

683



*Ход белых — ничья  
Ход черных — черные  
выигрывают*

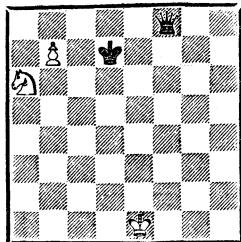
помешать превращению пешки. Например: 1...Фс5+ 2. Крд7 Фе5 3. Крс8 Фf5+ 4. Крс7 с ничьей.

Однако если начинают черные, то ходом 1...Краб они подключают к игре короля и легко добиваются успеха. Например: 2. Крс7 Фb6+ 3. Крс8 Кра7 и т. д.

Неудачная позиция короля сильнейшей стороны мешает добиться успеха в следующих двух примерах.

В. Чеховер, 1962

684

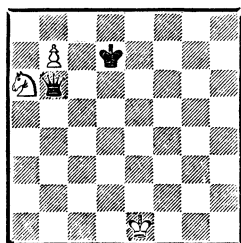


*Ход черных  
Ничья*

684. Король черных мешает своему ферзю выиграть пешку.

В. Чеховер, 1962

685



*Ход черных  
Ничья*

685. В этом примере из-за угрозы Каб—с5+ черным не удастся помешать пешке пройти в ферзи.

## Глава вторая ФЕРЗЬ ПРОТИВ КОНЯ С ПЕШКАМИ

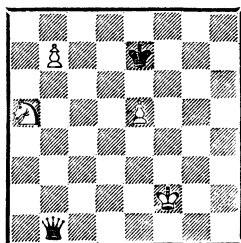
Если хотя бы одна из пешек продвинута далеко, план сильнейшей стороны заключается в ее уничтожении.

686. Так, здесь черным в первую очередь нужно оттеснить коня и завоевать пешку «b».

1...Фb2+ 2. Крf1 (2. Крf3 Крд7 3. e6+ Кр : e6 4. Кс6 Ф : b7) 2...Фb5+ 3. Крf2 Крд7

В. Чеховер, 1962

686



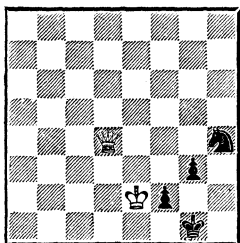
*Ход черных  
Черные выигрывают*

4. e6+ Крс7 (4...Кр : e6 5. Кс6) 5. e7 Крb8 6. Крг3 Фе8 7.

Крf2 Кра7 8. Крf1 Крb6 9. Кс4+ Крс5! 10. Ка5 Крb5 11. Кb3 Крb6 или 10. Ке5 Крд6 11. Кg6 Крс7, оттесняя коня от пешки b7.

Б. Горвиц, 1882

687



Ход белых — выигрыш  
Ход черных — ничья

687. 1. Фa1+ Крг2 (если 1... Крh2, то 2. Крf1 Крh3 3. Фd1 Кg6 4. Фh5+ Кh4 5. Фg5 или 2... Кg6 3. Фс1 Крh3 4. Фh6+ Кh4 5. Фh5) 2. Фd1 Кg6 (2... Кf5 3. Фd5+ или 2... Крс5 3. Крf1) 3. Фd5+ Крh2.

На 3... Крг1 следует 4. Фf3! Например: 4... Крh2 5. Крf1 Кh4 6. Фg4 или 4... g2 5. Ф:f2+ Крh1 6. Фf3 Кh4 7. Фh3+ Крг1 8. Фg4! Если в последнем разветвлении 6... Кf4+, то 7. Крf2 Кd3+ 8. Крг3 Ке1 9. Фе4.

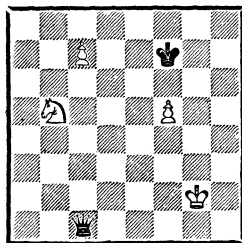
4. Фh5+ Крг2 5. Фf3+ Крh3 6. Крf1 Кf4 (6... Кh4 7. Фh5 или 6... Крh4 7. Крг2) 7. Фh1+! (но не 7. Ф:f4? g2+ 8. Кр:f2 g1Ф+! 9. Кр:g1. Пар!) 7... Крг4 8. Фе4 Крг5 (8... Крh3 9. Фh5+!) 9. Фf3 Кh5 10. Крг2 Крг6 (10... Крh4 11. Фf5!) 11. Фg4+ Крh6 12. Фf5, и белые выигрывают.

Начиная, черные добиваются ничьей путем 1... Кg2! 2. Фa1+ (2. Фf6 Ке3!) 2... Ке1 3. Фf6 Кg2 (с угрозой 4... Ке3) 4. Фf3 Крh2 5. Крf1 Ке3+! 6. Ф:e3 g2 и т. д.

Сместим позицию 686 на ряд вправо. Мало заметное изменение положения меняет оценку. Черным уже не удастся оттеснить коня и выиграть пешку. Правда, защищаться белым приходится этюдным способом.

В. Чеховер, 1962

688



Ход черных  
Ничья

688. 1... Фс2+ 2. Крг1!

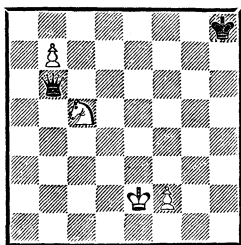
Только так! Плохо 2. Крг3? Крe7 3. f6+ Кр:f6 4. Кd6 Ф:c7, связывая коня. Плохо и 2. Крh1? из-за 2... Крe7 3. f6+ Крд7 4. f7 Фf2!, и белые в цугцванге.

2... Фс5+ 3. Крг2 (также единственный ход!) 3... Крe7 4. f6+ Крд7 (4... Кр:f6 5. Кd6) 5. f7 Крс8 6. Крh3 Фf8 7. Крг2 Крb7 8. Крг1.

Что теперь делать черным? Если 8... Крс6?, то 9. с8Ф+! Ф:c8 10. Ка7+. Вот где называется наличие дополнительной вертикали («a») по сравнению с примером с коневой пешкой. Если же 8... Крb6, то 9. Кd4! и затем Кd4—e6. Король может попытаться атаковать пешку f7, но, как только он попадет на g6 или f6, белые сыграют Кb5—a7, достигая ничьей.

Благодаря второй пешке не удастся оттеснить коня и в следующем примере.

689



Ничья

689. Белые должны торопиться, так как черный король грозит пойти к пешке «b». Итак:

1. f4!

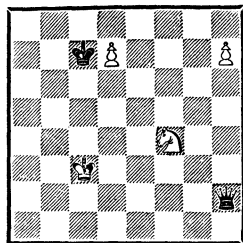
Пешку «f» необходимо продвинуть как можно дальше, пока черный король далеко.

1. . . Kpg8 (если 1. . . Фb5+, то 2. Kpf3! Фc6+ 3. Кре2, и черные ничего не достигают) 2. f5 Kpf7 3. f6! Кре8 (пешка f6 неуязвима) 4. Кре1 Фd6 (если 4. . . Kpd8 5. f7 Кре7, то 6. f8Ф+! Кр : f8 7. Kd7+ и т. д.) 5. Кре2 Фg3 6. Kpd1 Фе5 7. Kpd2 Kpd8 (с угрозой 8. . . Крс7) 8. f7 Фf4+ 9. Кре2 (e1)! Кре7 (9. . . Крс7? 10. Ке6+) 10. f8Ф+! Ф : f8 11. Ка6, и ничья, так как у черных нет шаха. Играть сразу 10. Ка6 нельзя ввиду 10. . . Фе4+ и 11. . . Ф : b7.

Если позицию передвинуть на вертикаль влево, то черные выигрывают, ибо у белых не оказывается хода, аналогичного 11. Ка6.

Пожалуй, самой интересной особенностью только что рассмотренных позиций является взаимозащищенность коня и пешки белых, позволяющая им спастись даже без помощи короля. Он только должен не мешать.

690

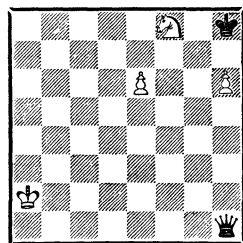


Ничья

690. 1. Kpb3! (все остальное проигрывает) 1. . . Kpd8 (1. . . Кр : d7 2. Kg6 Ф : h7 3. Kf8+; 1. . . Ф : h7 2. Ке6+ Кр : d7 3. Kf8+; бесполезно и 1. . . Фg3+ 2. Kpb2, и черные не могут усилить позицию) 2. Крс3, Ничья.

В. Чеховер, 1962

691



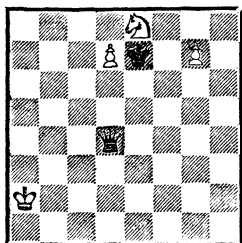
Ничья

691. 1. e7 Фе4 2. h7 Kpg7 3. Kpb2 Фе5+ (3. . . Ф : e7 4. h8Ф+ Кр : h8 5. Kg6+) 4. Kpb1 Kpf7 5. Крс2. Ничья.

Если в заключительной позиции переставить коня с f8 на g8, то результат не меняется, ибо после взятия пешки h7 ферзем белые играют e7—e8Ф+ и затем Kg8—f6+. При смещении всех сил влево также ничья.

В. Чеховер, 1962

692



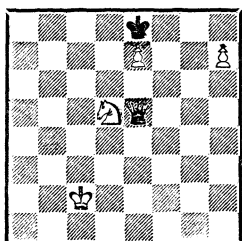
*Ничья*

692. Белым следует только избегать патовой позиции после 1. . .  $\Phi d5+$  2.  $Kpa1?$   $\Phi b3$ .

Однако если бы в заключительной позиции конь находился на d5, то черным удалось бы добиться победы, оттеснив его.

В. Чеховер, 1962

693



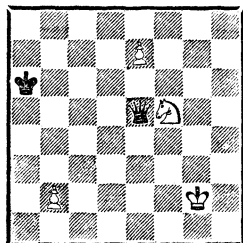
*Ход белых  
Черные выигрывают*

693. 1.  $Kpb1$   $\Phi h2!$  (но не 1. . .  $Kpd7$  2.  $Kpc2$   $Kpd6??$  3.  $Kf4$  и 4.  $Kg6$  с ничьей) 2.  $Kpc1$  (2.  $Kpa1$   $Kpd7$ ) 2. . .  $Kpd7$  3.  $Kpd1$   $\Phi b2!$  4.  $Kpe1$   $\Phi e5+$  5.  $Kpf2(f1)$   $Kpd6!$ , и черные выигрывают: на 6.  $Kf4$  следует 6. . .  $\Phi : f4+$ !

Если бы в заключительной позиции белый король находился на g1, то черные легко передали бы очередь хода, играя 1. . .  $\Phi d4+$  и на 2.  $Kpf1$  (2.  $Kph2$   $\Phi g7$  и т. д.) — 2. . .  $\Phi b2$  3.  $Kpg1$   $\Phi e5$ .

В. Чеховер, 1962

694



*Ничья*

694. После 1.  $b4!$  черный король не имеет ходов, так как все поля вокруг него оказываются «минированными». Так, например, на 1. . .  $Kpb6$  или 1. . .  $Kpa7$  следует 2.  $Kd6$   $\Phi : e7$  3.  $Kc8+$ .

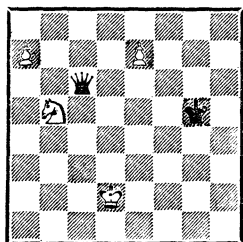
Не удастся и другая попытка: 1. . .  $\Phi e4+$  2.  $Kph2$   $\Phi f4+$  3.  $Kpg2$   $\Phi g5+$  4.  $Kph1$   $\Phi g6$  5.  $b5+$ !

Белые обходят хитрую ловушку: 5.  $Kph2?$  после 5. . .  $Kpb6$  ведет к проигрышу, так как нет хода 6.  $Kd6$  из-за 6. . .  $\Phi : d6+$ .

5. . .  $Kpa5$  6.  $b6$   $Kpb4$  7.  $b7$   $\Phi c6+$  8.  $Kph2$   $\Phi c7+$  9.  $Kpg1$   $\Phi e5$  10.  $Kd6$  с ничьей.

В. Чеховер, 1962

695



*Ход черных  
Ничья*

695. Белые грозят ходом  $Kb5-c7$  провести одну из пешек в ферзи, чему черные не могут помешать. Не помогает 1. . .  $Kpf6$  2.  $Kc7!$   $\Phi d7+$  3.  $Kpe2$

Ф : e7+ 4. Kpf1, и черный король мешает ферзю объявить шах!

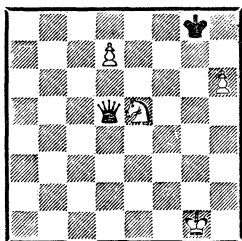
В случае 1. . . Kpg6 белые играют 2. Kpd1 Kpf7 3. e8Ф+! Кр : e8 (3. . . Ф : e8 4. Kd6+) 4. a8Ф+ Ф : a8 5. Kc7+ и т. д.

Ничего не дают и другие попытки. Например: 1. . . Kpf4 2. Kc7 Фd7+ 3. Кре2 Ф : e7+ 4. Kpf1 (4. . . Кре3? 5. Kd5+; 4. . . Kpf3 5. a8Ф+) или 1. . . Kpg4 2. Кре3 Kpg3 3. a8Ф Ф : a8 4. Kd6 (4. . . Фа7+ 5. Kpd3 Ф : e7 6. Kf5+; 4. . . Фа3+ 5. Кре4).

В следующих двух примерах слабой стороне удастся подвести короля на помощь пешкам и также спасти партию.

### В. Чеховер, 1962

696



Ход черных  
Ничья

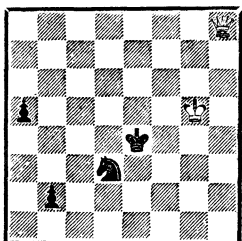
696. 1. . . Фа8 (1. . . Kpf8 2. h7 Kpg7 3. h8Ф+ Кр : h8 4.

Л. Щербаков Авербах

Москва, 1950

(вариант из партии)

697



Ничья

d8Ф+ Ф : d8 5. Kf7+) 2. Kpf2 Kpf8 3. h7 Kpg7 4. Кре3! Кр : h7 5. Kc6 Фа3+ 6. Кре4 Фа4+ 7. Кре5, и ничья очевидна.

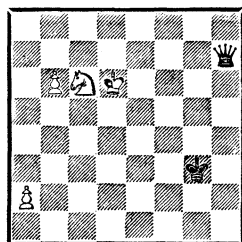
697. Белые не могут выиграть ввиду того, что черный король находится близко от пешки b2. Например: 1. Фh1+ (1. Фb8 a4) 1. . . Кре3 2. Фb1 a4 3. Kpf5 a3 4. Фа2 Kpd2 5. Кре4 Kc1 и т. д.

Рибли

Авербах

Бухарест, 1971

698



Ничья

698. Король черных основательно удален от белых пешек, и ферзю приходится бороться с ними в одиночку. Это и не позволяет черным добиться успеха.

1. Kd8! Фg6+ 2. Kpc7 Фg7+ 3. Kpc8 Фc3+ 4. Kpd7 Фd4+ 5. Kpc7 Фе5+ 6. Kpd7!

Единственный ответ. Если 6. Kpc6, то 6. . . Фе8+ 7. Kpc7 Фе7+ 8. Kpc8 Фc5+ 9. Kpb7 Kpf3! 10. Kc6 Кре4, и король успевает прийти на помощь ферзю. К тому же ведет 6. Kpc8 Фc5+ 7. Kpb7 Кре4.

6. . . Фb5+ 7. Kpc7 Фе5+ 8. Kpd7 Фb8 9. b7 Kpf4 10. a4 Кре4 11. a5 Kpd5 12. a6 Kpc5.

Чтобы выиграть, черным осталось только попасть королем на b6, но...

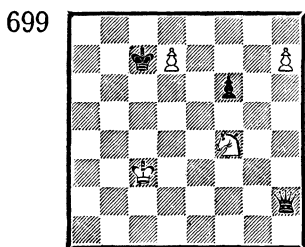
13. a7! Ф : a7 14. Kpc8, и последовало соглашение на ничью (683).



Глава третья  
ФЕРЗЬ С ПЕШКОЙ ПРОТИВ  
КОНЯ С ПЕШКАМИ

Конечно, сторона, имеющая коня, и в этом окончании является слабейшей. Здесь мы рассмотрим ряд этюдных позиций, где значительный материальный перевес не удастся реализовать.

В. Чеховер, 1962



Ничья

699. По сравнению с позицией 690 у черных есть пешка. Однако позиция все равно ничейная.

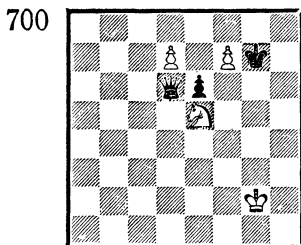
1. Крб3 Крд8 2. Крс3 (проигрывает 2. Кра3? f5 3. Крб3 Кр : d7 4. Кг6 f4 5. h8Ф Ф : h8 6. К : h8 f3) 2. . . f5 3. Крд3!

Этот ход стал возможен, так как диагональ d3—h7 перекрыта пешкой. Если теперь 3. . . Кр : d7, то 4. Кг6 Ф : h7 5. Кf8+. К проигрывает вело 3. Крб3? Кр : d7 4. Кг6 f4.

3. . . Крс7 4. Крс3! (плохо 4. Кре3? Кр : d7 5. Кг6 f4+ 6. Крf3 Фг3+ 7. Кре2 f3+ 8. Кре3 f2+ 9. Кре2 Фг1) 4. . . Крд8 5. Крд3. Ничья.

Если черные не продвигают пешку на f5, то белый король просто маневрирует на полях c3—b3.

В. Чеховер, 1962

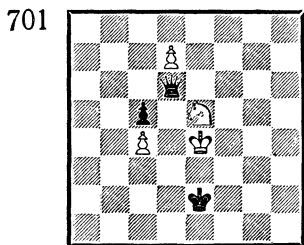


Ничья

700. И здесь черным не удастся усилить позицию, так как король не может атаковать коня.

Предположим, что ход черных. Если 1. . . Крh6, то 2. f8Ф+ Ф : f8 3. d8Ф Ф : d8 4. Кf7+, в случае же 1. . . Крf6, наоборот, 2. d8Ф+ Ф : d8 3. f8Ф+ Ф : f8 4. Кd7+ и т. д.

В. Чеховер, 1962



Ничья

701. Для выигрыша черным нужно оттеснить коня от пешки. Этого добиться нельзя, так как все проходы короля черных на верхнюю половину доски оканчиваются «минированными», а король противника активно участвует в борьбе.

1. Крf4! (плохо 1. Крf5? Кре3 2. Кг4+ Крд4) 1. . . Крд2 2. Кре4 Фd4+ 3. Крf5 Кре3 4. Кре6 Кре4 5. Кс6 Ф : c4+ 6. Крд6 Фd5+ 7. Крс7 c4 (7. . . Фf7 8. Крд6!, но не 8. Крс8?)

Kpd5 9. d8Ф+ Кр : с6) 8. d8Ф  
Ф : d8+ 9. Кр : d8 с3 10. Кb4.

Если 2...Крс3 (вместо 2...  
Фd4+), то 3. Kpf5 Kpd4 4.  
d8Ф! («мина!»). По этой же  
причине черному королю не-  
доступны поля а5 и h6.

Не меняет дела положение  
ферзя на е7. Например: 1. Kpf4!  
Kpd2 2. Кре4 Крс3 3. Kpf5 Kpb3  
4. Кре4 Кра4 5. Kpf5 Фе7 6.  
Кре4 Фg5 7. Kpd5 Кра5 8.  
Кре6 Kpb6 9. Kf7.

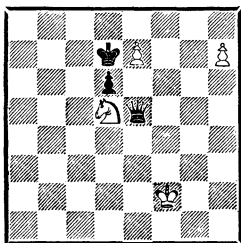
Аналогичная картина полу-  
чается после 1. Kpf4 Kpf2 2.  
Кре4 Kpg3 3. Kpf5 Kph4 4.  
Kpf4 Kph5 5. Kpf5 Фе7 6. Кре4  
Фg5 7. Kpd5 Kph6 8. Кре6 Kpg7  
9. Кс6.

Итак, ничья!

В следующих двух примерах  
пешка даже мешает сильней-  
шей стороне. Она отнимает важ-  
ные поля у короля, не позволяя  
осуществить решающий маневр.

В. Чеховер, 1962

702



Ничья

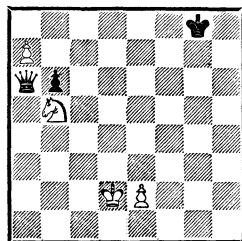
702. Эта позиция отличается  
от примера 693 только тем, что  
у черных имеется еще пешка на  
d6. Таким образом, черные ли-  
шены возможности оттеснить ко-  
ня ходом Kpd7—d6.

Если 1...Крс6, то 2. Кb4+!  
Kpb5 3. Kd5 (с угрозой 4. Кс7)  
3...Крс6 4. Кb4+ Kpd7 5.  
Kd5, и черные не могут уси-  
лить позицию.

Безуспешна и попытка пере-  
вести игру в ферзевый энд-  
шпиль: 1...Кре8 2. Kpf1 Kpf7  
3. Kpf2 Kpg7 4. Kpg1 Kph8 5.  
Kpf2 Кр : h7 6. е8Ф Ф : d5 7.  
Фе7+ Kpg6 8. Фе8+, и черные  
не могут выиграть.

В. Чеховер, 1962

703



Ничья

703. И здесь белым удастся  
добиться ничьей, так как пешка  
отнимает поле b6 у короля чер-  
ных.

1. e4 Kpf8 2. e5 Кре7 3. e6  
Kpd8 4. Kpd1 Фb7 5. Kpd2 Фf3  
6. Крс1 Фd5 7. Крс2 Крс8 8.  
Kd6+! (не годится 8. e7? из-за  
8...Фе4+ 9. Kpd2 Kpd7) 8...  
Крс7 9. Кb5+.

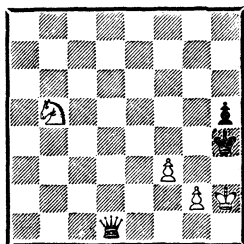
Теперь у черных нет хода  
9...Kpb7 из-за 10. а8Ф+, а  
поле b6 отнято пешкой. При  
положении ферзя на e4 (вместо  
d5) ход Крс7—с8 также невоз-  
можен ввиду Кb5—d6+. Если  
ферзь находится, например, на  
f3, то белые в ответ на Крс7—с8  
играют e6—e7, после чего ферзь  
(конечно, при точной защите)  
не может попасть на e4 с шахом.  
Следовательно, ничья.

В рассмотренных примерах  
сильнейшей стороне, несмотря  
на значительный материальный  
перевес, не удавалось добиться  
успеха, так как ферзь и король  
при относительной свободе пе-  
редвижения по доске фактиче-

ски были скованы опасными проходными пешками противника.

**А. Троицкий, 1910**  
(окончание этюда)

704



*Ничья*

704. Эта позиция несколько отличается от рассмотренных. Здесь нет опасных пешек, но зато неудачно расположен король черных.

Белые продолжают 1. Кс3! Фd6+ 2. Крh1. Из-за угрозы 3. Ке4+ черные лишены ответа 2...Крг5 или 2...Крг3, и следующим ходом белые играют 3. Ке4, запирая неприятельского короля в «клетку». Один ферзь не представляет для них никакой опасности.

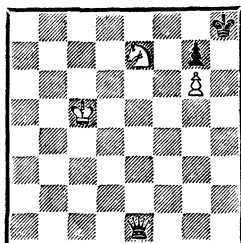
Точно так же при помощи блокады белые добиваются ничьей в следующем примере.

705. Белые блокировали короля в углу и не дают ему выйти. Один ферзь не в состоянии оттеснить белого короля от коня.

После 1. Крд6 — ничья. Например: 1...Фе4 2. Крд7 Фе5 3. Крд8 Фе6 4. Кре8 Фd6 5. Крf7 Фd7 6. Крf8 Фd8+ 7. Крf7 и т. д.

**П. Ильин, 1947**  
(окончание этюда)

705



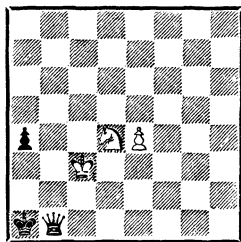
*Ничья*

Следует отметить, что если бы после 1. Крд6 ферзь мог занять поле g4, то черные добились бы победы. Действительно, на 2. Крс7 черные играют 2...Фd4! 3. Крс8 Фd6 и т. д., а на 3. Крс6—3...Фd8, оттесняя короля от коня.

И в следующей позиции белые спасаются, так как неудачное расположение сил противника позволяет им добиться ничьей вечным шахом.

**В. Чеховер, 1962**

706



*Ничья*

706. 1. Кс2+ Кра2 2. Кб4+ Кра3 (2...Ф:b4+ 3. Кр:b4 а3 4. е5, и ферзи проходят одновременно) 3. Кс2+ с ничьей.

ФЕРЗЬ С ПЕШКАМИ ПРОТИВ  
КОНЯ С ПЕШКАМИ

В этой главе мы рассмотрим позиции, где число пешек не меньше двух с каждой стороны.

Из предыдущих глав нам уже должно быть ясно, что с конем против ферзя можно спастись в тех случаях, когда удастся:

а) провести пешку в ферзи и нейтрализовать материальный перевес;

б) построить неприступную крепость;

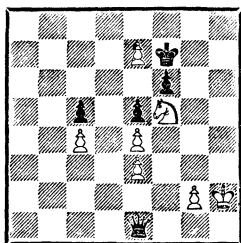
в) заблокировать одну из фигур противника, пользуясь тем, что вторая не может ничего сделать в одиночку.

Обычно эти факторы сочетаются между собой, например, когда попытка ворваться в крепость приводит к тому, что пешка проходит в ферзи.

Любопытный пример крепости в сочетании с опасной проходной представляет позиция 707.

В. Чеховер, 1962

707



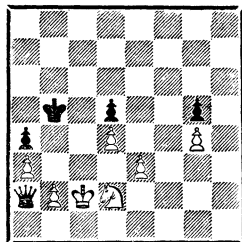
Ничья

707. Напрашивается план, при котором с пешкой e7 борется ферзь, а король отправляется в неприятельский лагерь. Однако этот план неосуществим, так как проходы в лагерь белых «минированы». Если, напри-

мер, при ферзе на e6 черные встанут королем на a7 или b6, то последует Kf5—d6 и на Фе6 : e7 — Kd6—c8+. Пешки c4 и e4 неуязвимы из-за e7—e8Ф и затем Kf5—d6+. Поставить белых в цугцванг черные не могут. Перед нами позиционная ничья!

В. Чеховер, 1962

708



Ничья

708. Эта позиция демонстрирует случай, когда ферзь черных заблокирован, а король не может ворваться в крепость.

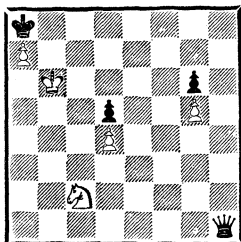
1. Krc1 Фа1+ 2. Kb1!, не выпуская ферзя на свободу. Например: 2. . . Krc4 3. Krc2 Фа2 (черные могут разрушить блокаду, пожертвовав ферзя 3. . . Ф : b1+, но на 4. Кр : b1 Kpd3 следует 5. b4 ab 6. a4, и пешка e3 неуязвима; ничего не дает и 6. . . Krc4 7. Kpb2 Kpb4 8. a5 Кр : a5 9. Кр : b3) 4. Kd2+ Krb5 5. Krc1. Ничья.

Интересно отметить, что без пешки a4 черные добивались победы, так как после 1. Krc1 Кра5 2. Krc2 Кра4 3. Krc1 Фа1+ 4. Kb1 ходом 4. . . Krb3 они врвались королем в крепость.

709. Здесь черный король блокирует опасную проходную, но сам является объектом атаки.

В. Чеховер, 1962

709



*Ничья*

Благодаря матовым угрозам белым удается сохранить блокаду.

1. Ка3!

Конь стремится на b5. Плохо 1. Кb4? Фb1 2. Кра6 Фa1+ (но не 2...Ф:b4 — пат!), и черные выигрывают.

1...Фh7 2. Кb5 Фb7+ 3. Крс5! (проигрывает 3. Кра5 ввиду 3...Фс6 и 4...Крb7) 3...Фе7+ 4. Крb6 Фе6+ 5. Крс5! Фе1 (теперь не годилось 5...Крb7 из-за 6. a8Ф+! Кр:a8 7. Кс7+) 6. Крb6 Фb4 7. Кра6 Фе7 8. Крb6. Ничья. Черные не могут усилить позицию.

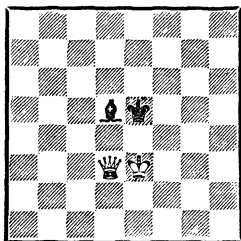
## Раздел второй ФЕРЗЬ ПРОТИВ СЛОНА

### Глава первая ФЕРЗЬ ПРОТИВ СЛОНА (с пешкой или без нее)

В окончании ферзь против слона победа достигается оттеснением короля противника на край доски и образованием матовой сети. Слон не может оказать никакой поддержки королю.

В. Чеховер, 1962

710



*Выигрыш*

710. 1. Фb5 Крд6 2. Крд4 Се6 3. Фb6+ Кре7 4. Кре5 Сf7 5. Фd6+ Кре8 6. Крf6 и 7. Фе7×.

Матование здесь осуществ-

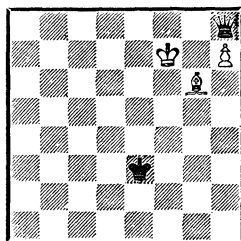
ляется так же просто, как и в окончании ферзь против одинокого короля.

Если слабейшая сторона имеет еще пешку, то, как правило, это не облегчает защиту.

Даже при пешке на предпоследней горизонтали, если поле превращения недоступно слону и ферзь может его занять, спасения нет, так как постепенно удастся оттеснить короля противника на край доски. Правда, путь к выигрышу может оказаться довольно длинным.

Г. Ринк, 1923

711



*Ход черных  
Черные выигрывают*

711. 1. . .Kpf4 (чтобы начать оттеснение, король направляется на h6) 2. Cb1 Kpg5 3. Cc2 Kph6 4. Cd3 Фg7+ (первый шаг сделан) 5. Кре6! (король старается как можно дольше удержаться в центре) 5. . .Kpg5 6. Kpd5.

На 6. Cc2 решает 6. . .Фf6+ 7. Kpd7 Kpf4 8. Cb1 Кре5 9. Cc2 Kpd5 10. Cb3+ Крс5 11. Cg8 (11. Cc2 Фf7+ 12. Крс8 Kpb6 13. Kpd8 Крс6 14. Ce4+ Kpd6) 11. . .Фe5.

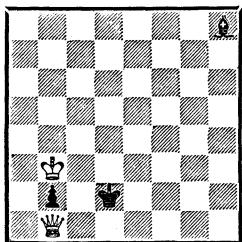
6. . .Фf6 7. Кре4 Фе6+ 8. Kpd4 Фе8 9. Cc2 Kpf4 10. Cg6 Фе5+ 11. Kpd3 Фd5+ 12. Крс3 Фd8 13. Cb1 Кре3 14. Cf5 Фd4+ 15. Крс2 Фf6 16. Kpb3 Kpd4 17. Kpb2 Фb6+ 18. Крс2 Фc7+ 19. Kpb2 Фc3+ 20. Кра2 Кре3 21. Cg6 Kpd2 22. Kpb1 Фb3+ 23. Кра1 Крс1 24. h8Ф Фа3×.

Так, постепенно, все время контролируя ферзем поле превращения пешки, сильнейшая сторона оттесняет короля противника на край доски и там матует его.

Теперь разберем позицию с коневой пешкой.

В. Чеховер, 1962

712



Выигрыши

712. 1. Фc2+ Кре3 2. Крс4 Cg7 3. Фd3+ Kpf2.

Или 3. . .Kpf4 4. Kpd5 Ch8 5. Фе4+ Крг3 (5. . .Kpg5 6. Кре6) 6. Крс4! Cg7 7. Kpb3

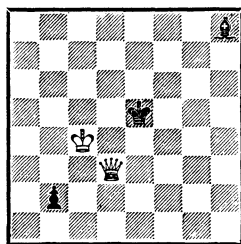
Ch8 8. Крс2, и черные теряют слона.

4. Kpd5 (возможно 4. Kpb3 Ch8 5. Крс2 Крг2 6. Фh7!, или 5. . .Kpe1 6. Фf3, или 5. . .Cg7 6. Фf5+ Kpe1 7. Фе6+ Kpf2 8. Фf7+) 4. . .Ch8 5. Кре4 Cg7 6. Фе3+ Крг2 7. Фf3+ Крг1 8. Фg3+ и 9. Kpf3 с матом.

Вместо 2. . .Cg7 черные могли сыграть 2. . .Kpf4, что после 3. Фd3 Кре5 приводило к позиции 713.

Ф. Дедрле

713



Выигрыши

713. 1. Фе3+. Например:

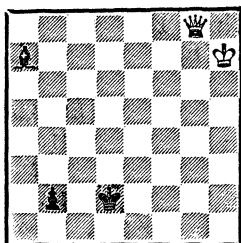
а) 1. . .Kpf5 2. Фе1 Cg7 3. Kpd5 Ch8 (на 3. . .Kpf4 следует 4. Фе4+ Крг5 5. Кре6 с угрозой 6. Фf5+) 4. Фе4+ Kpf6 5. Фf4+ Крг6 6. Фf1 Cg7 7. Кре6 Cc3 8. Фf5+ Крг7 9. Фg5+ Kph7 10. Kpf7, и мат неизбежен;

б) 1. . .Kpd6 2. Фе4 Kpd7 3. Фg6 Кре7 4. Kpd5 Cc3 5. Фе6+ Kpf8 6. Фg6 Кре7 7. Фf5! (эта передача хода решает: черные в цугцванге) 7. . . Kpd8 8. Kpd6 Cb4+ 9. Крс6 Кре7 10. Фе5+ и 11. Ф : b2.

Серьезные затруднения на пути реализации преимущества возникают тогда, когда ферзь не успевает блокировать пешку, а пешка поддержана фигурами и угрожает пройти в ферзи.

Вильна, 1912

714

*Выигрыш*

714. Так, здесь лишь неудачная позиция слона позволяет белым добиться успеха.

1. **Фb3!** Теперь возможно:

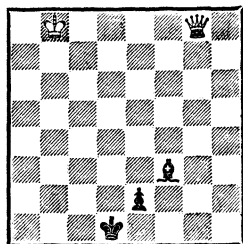
а) 1. . . **Cd4** 2. **Фа2!** (грозит 3. **Фb1**) 2. . . **Крс2!** 3. **Фа4+!** (единственный ход, ведущий к победе; после 3. **Фс4+?** **Сс3** или 3. **Крг6** **Сс3** черные сводили окончание вничью) 3. . . **Крс3** (если 3. . . **Крс1**, то 4. **Фс4+** и 5. **Ф:d4**) 4. **Фd1!**, и белые выигрывают, как уже рассмотрено ранее;

б) 1. . . **Крс1** 2. **Фс3+** **Крb1** 3. **Фс4!** (заняв ферзем сильную позицию, белые могут начать подводить короля) 3. . . **Cg1** (3. . . **Се3** 4. **Крг6** **Кра1** 5. **Фа4+** **Крb1** 6. **Крf5** **Крс1** 7. **Фс4+** **Крд2** 8. **Фе4** и 9. **Фb1**) 4. **Крг6** **Кра1** 5. **Фа4+** **Крb1** 6. **Крf5** **Крс1** 7. **Фс4+** **Крд2** 8. **Фf1** **Крс2** (иначе 9. **Фb1**) 9. **Фг2+**, и белые выигрывают.

Однако если бы слон был расположен на **с3**, **е5** или **f6**, то черные сводили окончание вничью, так как белые не могли ввиду отдаленного положения короля помешать превращению пешки.

Например, при слоне на **f6**: 1. **Фb3** **Крс1** 2. **Фс4+** **Крд2** 3. **Фf1** **Крс2** и т. д.

715

*Выигрыш*

715. И тут белые выигрывают из-за неудачной позиции слона: 1. **Фb3+** **Крд2** 2. **Фb4+** **Крд1** 3. **Фd6+!**

Выпускало победу 3. **Фd4+?** **Крe1** 4. **Фg1+** (4. **Фе3** **Сс6**) 4. . . **Крд2** 5. **Фг5+** **Крд1**.

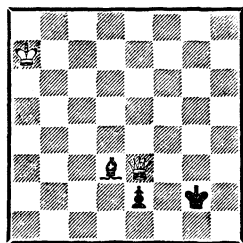
3. . . **Крe1** 4. **Фг3+** **Крд2** 5. **Фf4+** **Крс2** 6. **Фе3!** **Cg4** (6. . . **Ch5** 7. **Фс5+** **Крд2** 8. **Фа5+** **Крд1** 9. **Ф:h5**) 7. **Фс5+** **Крд1** 8. **Фd4+** **Крс2** 9. **Фb4** (грозит 10. **Фe1**) 9. . . **Крд1** 10. **Ф:g4**, и белые выигрывают.

У слона на диагонали **f3—h5** оказалось слишком мало полей.

В следующей позиции слон расположен не совсем удачно, но из-за отсутствия пространства для маневра у ферзя черные спасаются.

А. Шерон, 1952

716

*Ход черных  
Ничья*716. 1. . . **Сb5!**

Единственная защита. Проигрывает 1. . . **Сс4** 2. **Фг5+** **Крf1**

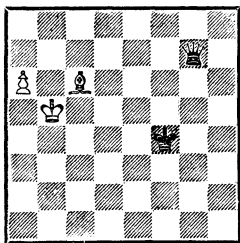
3. Фf4+ Крг2 4. Фh4 Кpf1 5. Ф : с4 (715).

2. Фg5+ (2. Крb6 Кpf1 3. Фf3 Крг1 4. Фg3+ Кpf1) 2. . . Кpf2 3. Фh4+ (поля, аналогичного полю а5 в позиции 715, здесь нет) 3. . .Кpf1. Ничья.

Если ферзь не может занять поле перед пешкой, недоступное слону, то даже при пешке на 6-й горизонтали требуется много усилий для достижения победы. Решающее значение при этом имеет позиция короля сильнейшей стороны. Результат, как правило, зависит от того, удастся ли королю поддержать ферзя.

**В. Чеховер, 1951**

717



Ход белых  
Черные выигрывают

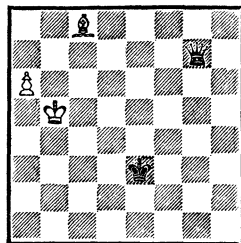
717. 1. Крb6 Фd4+ 2. Крb7 Фb4+ 3. Крс7 Фc5! 4. Крb7 Кре5! 5. а7 Крд6 6. а8Ф Ф : с6+, и черные выигрывают, так как их король расположен очень удачно.

Например: 7. Кра7 Фc5+ 8. Кра6 Фа3+ 9. Крb7 Фb4+ 10. Кра6 (к тому же приводит 10. Крс8 Фc5+ 11. Крb7 Фb5+ или 11. Крд8 Фc7+) 10. . . Фа4+ 11. Крb7 Фb5+ 12. Кра7 (12. Крс8 Фd7+ 13. Крb8 Фc7×) 12. . .Крс7 и т. д.

Если бы белые сыграли 4. Крb8, то последовало бы 4. . . Фb6+ 5. Сb7 Кре5 6. а7 Фd8+ 7. Сс8 Крд6 8. а8Ф Фc7×.

**В. Чеховер, 1951**

718



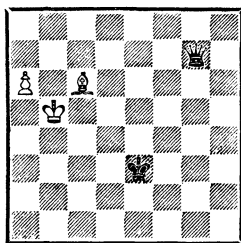
Ход белых  
Черные выигрывают

718. 1. Крb6 Фd4+ 2. Крb7 Фd5+ 3. Крb8 Фd6+! 4. Крb7 Крд4! (король успевает вовремя) 5. а7 Крс5 6. а8К (6. а8Ф Фb6×) 6. . .Фе7+ 7. Кра6 Крс6, и черные выигрывают.

Однако если бы в позиции 717 король черных находился на е3, то белым удалось бы спастись.

**В. Чеховер, 1962**

719



Ничья

719. 1. Крb6 Фd4+ 2. Крb7 Фb4+ 3. Крс7 Фc5 4. Крb7 Крд4 5. а7 и т. д.

Любопытно, что в позиции 720, наоборот, именно позиция короля на f4 ведет к ничьей, так как король черных уже не успевает попасть на с5.

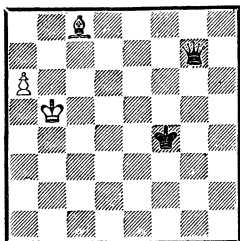
720. 1. Крb6 (1. Сb7? Фd4) 1. . .Фd4+ 2. Крb7 Фd5+ 3. Крс7 Фc5+ 4. Крb7 Кре5 5. а7 Крд6 6. а8Ф и т. д.



В. Чеховер, 1962

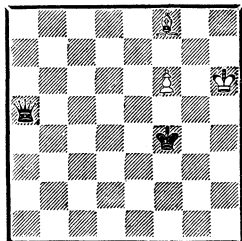
Л. Куббель, 1923

720



*Ничья*

721



*Ничья*

И в заключение пример, где спасение происходит «чудесным» образом.

721. 1. Cd6+! (проигрывает 1. f7 Фg5+ 2. Kph7 Kpf5 3. Cg7

Фg6+ 4. Kpg8 Фе6! и 5. . . Kpg6) 1. . . Kpf5 2. f7! Фd2+ 3. Kph7 (3. Kpg7? Фg5+ с выигрышем) 3. . . Ф : d6 4. f8Ф+ Ф : f8. Пат!

### Глава вторая

### ФЕРЗЬ ПРОТИВ СЛОНА С ПЕШКАМИ

Слон с двумя пешками против ферзя добивается ничьей лишь в исключительных случаях.

Обычно королю с ферзем удается оттеснить короля противника от пешек и либо немедленно создать матовую сеть, либо сначала выиграть одну из пешек.

то, что пешки продвинуты далеко.

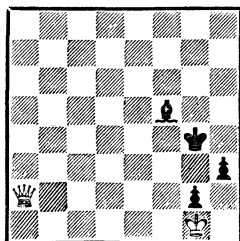
1. Kpf2 Kpg5 2. Фg8+ Kpf6 3. Фg3! Ce6 4. Кре3 (ферзь надежно остановил пешки, и можно идти вперед королем) 4. . . Cf5 5. Kpf4 Ce6 6. Фg5+ Kpf7 7. Кре5 Cd7 8. Фf6+ Kpg8 9. Фd8+, и белые выигрывают.

Если ферзь и король не могут поддержать друг друга, выигрыш, как правило, недостижим.

Б. Горвиц и И. Клинг, 1851  
(окончание этюда)

В. Чеховер, 1951

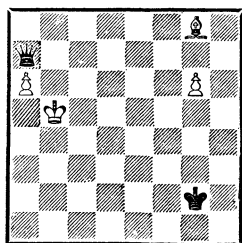
722



*Выигрыш*

722. Белые без труда проводят план выигрыша, несмотря на

723



*Ничья*

723. Белые спасаются благодаря отдаленному положению короля противника. После 1.

**Cd5+** у черных два пути, но оба они ведут к ничьей:

а) 1. . . **Kpg3** 2. **Cb7 Фd4** 3. **Cc8!**

Только так! Плохо 3. **Cc6?** **Kpf4** 4. **g7 Ф : g7** 5. **Kpb6 Фd4+** 6. **Kpb7 Фb4+** 7. **Kpc7 Фc5!** 8. **Kpb7 Кре5!** 9. **a7 Kpd6** или 8. **Kpb8 Фb6+** 9. **Cb7 Кре5** 10. **a7 Фd8+** 11. **Cc8 Kpd6.**

3. . . **Kpf4** 4. **g7 Ф : g7** 5. **Kpb6 Фd4+** 6. **Kpb7 Фb4+** 7. **Kpc7 Фc5+** 8. **Kpb7 Кре5** 9. **a7 Kpd6** 10. **a8Ф;**

б) 1. . . **Kpf2** 2. **Cb7 Фd4** 3. **Cc6!**

Теперь уже плохо 3. **Cc8?** из-за 3. . . **Кре3** 4. **g7 Ф : g7** 5. **Kpb6 Фd4+** 6. **Kpb7 Фd5+** 7. **Kpb8 Фd6+**! 8. **Kpb7 Kpd4** 9. **a7 Kpc5.**

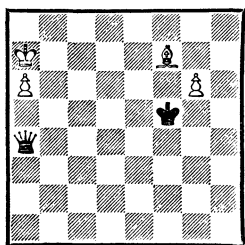
3. . . **Кре3** 4. **g7 Ф : g7** 5. **Kpb6 Фd4+** 6. **Kpb7.**

Итак, белые играют 3. **Cc8** или 3. **Cc6**, в зависимости от того, по какой диагонали движется черный король!

В следующей позиции белые добиваются ничьей с ладейной пешкой на 7-й горизонтали, жертвуя «ненужного» слона.

**В. Чеховер, 1954**

724



*Ничья*

724. После 1. **g7!** белые должны потерять свою далеко продвинутую пешку. Однако после 1. . . **Фd4+** (если 1. . . **Фd7+** 2. **Kpb8 Ф : f7**, то 3. **a7** и ничья

очевидна) 2. **Kpb7 Ф : g7** (вариант 2. . . **Фb2+** 3. **Kpc8 Ф : g7** будет рассмотрен ниже) 3. **a7 Фb2+** 4. **Cb3!** (не годится 4. **Kpc7?** **Фа3** 5. **Kpb7 Фb4+** 6. **Kpc7 Фа5+** 7. **Kpb7 Фb5+** 8. **Kpc7 Фа6** 9. **Kpb8 Фb6+** или 4. **Кра6?** **Фg2** 5. **Kpb6 Кре5** 6. **Ce8 Kpd6**) 4. . . **Фg7+** 5. **Cf7! Фg2+** 6. **Cd5!** (6. **Kpb8?** **Фb2+** 7. **Cb3 Фе5+**) партия заканчивается вничью.

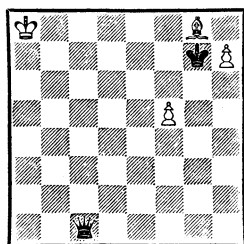
Другой вариант: 2. . . **Фb2+** 3. **Kpc8!** (плохо 3. **Kpc7?** **Ф : g7** 4. **a7 Фе5+**) 3. . . **Ф : g7** 4. **a7 Фf8+** 5. **Ce8!** (но не 5. **Kpb7?** **Фb4+**) 5. . . **Фc5+** 6. **Kpb7** и ничья. Не меняет дела 4. . . **Фc3+** 5. **Cc4!** (5. **Kpb7?** **Фb4+**) 5. . . **Фа5** 6. **Kpb7** или 4. . . **Фg2** 5. **Cd5!** (но не 5. **Kpb8?** **Фb2+** 6. **Cb3 Фе5+** и т. д.) 5. . . **Ф : d5** 6. **Kpb8.**

Многочисленные жертвы слона на полях e8, f7, d5, c4 и b3 очень интересны.

Если бы ферзь находился на d1, то черные достигали выигрыша, ибо после 1. **g7** находилась возможность 1. . . **Фg1+**! 2. **Kpb7 Фg2+**! 3. **Kpc8 Фc6+** и т. д. (например: 4. **Kpd8 Фd6+** 5. **Кре8 Kpf6**).

**В. Чеховер, 1956**

725



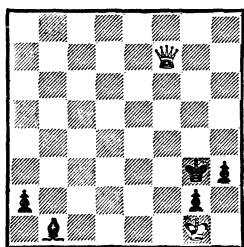
*Ничья*

725. 1. **f6+** **Kph8** 2. **f7.** Черные не могут усилить свою позицию. Например: 2. . . **Фc5**

3. Крb7 Крg7 4. Кра8 Фh5 5. Крb7 Крf8 6. Кра8 Кре7 7. Крb7 Фе5 8. Кра8 Фb2 9. Кра7 и т. д. Пешки сковывают обе фигуры черных!

Б. Горвиц и И. Клинг, 1851

726



*Выигрыш*

726. Пешки выглядят очень опасными, но белым удастся справиться с ними, используя неудачное положение неприятельского короля.

Если бы король черных находился, скажем, внутри прямо-

угольника a1—a8—e8—e1, то партия окончилась бы вничью ввиду скованности сил белых борьбой с пешками.

1. Фf2+ Крg4 2. Фf6 (угрожая 3. Крf2 и не давая королю уйти из опасной зоны) 2... Крg3.

Если 2... Крh5 3. Крf2 Се4, то 4. Фf7+ Крh6 5. Ф : a2 h2 6. Фе6+, выигрывая пешку h2. К тому же ведет 3... Сg6 4. Фf3+ Крg5 5. Фd5+ и 6. Ф : a2.

На 2... Сf5 следует 3. Крf2 Крf4 4. Фd4+ Се4 5. Фd2+ Кре5 6. Ф : a2 h2 7. Фа5+ Крд6 8. Фd8+, и пешка h2 также теряется.

3. Фg5+ Крf3 4. Фе5 Се4 (4... Крg4 5. Крf2 Сf5 6. Фе2+) 5. Фc3+ Крf4 (5... Крg4 6. Фd4!) 6. Фd2+ Крg3 7. Фf2+! Крg4 8. Ф : a2 Сf5 9. Крf2 (722).

### Глава третья

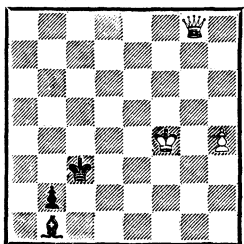
## ФЕРЗЬ С ПЕШКОЙ ПРОТИВ СЛОНА С ПЕШКАМИ

Наличие пешки значительно увеличивает шансы сильнейшей стороны, так как иногда удастся отдать ферзя за опасную проходную противника, проведя свою пешку в ферзи.

Дасетку Каломереску

Бухарест, 1950

727



*Выигрыш*

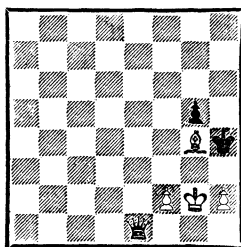
727. 1. Кре3! Сс2 2. Фg7+ Крb3 3. Крд2! b1Ф 4. Фc3+ Кра2 5. Ф : c2+ Ф : c2 6. Кр : c2, и пешка проходит в ферзи.

Белые не нашли этой возможности, и после 1. Фc8+ Крb3 2. Фb7+ Кра3 3. Фа6+ Крb3 дело кончилось миром.

Обычно в подобном окончании можно добиться ничьей, блоки-

В. Чеховер, 1952

728



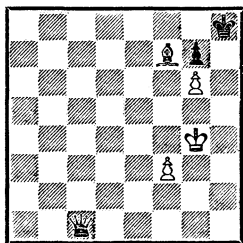
*Ничья*

ровав одну из фигур сильнейшей стороны. Как ферзь без помощи короля, так и один король без ферзя ничего не может сделать.

728. После 1. h3 (но не 1. f3 Фd2+ 2. Kpg1 Фе2 с выигрышем) король оказывается запертым в «клетке», и черным не удастся снять блокаду.

Г. Заходякин, 1929  
(окончание этюда)

729



*Ход черных*

*Ничья или черные выигрывают?*

729. Здесь король черных также заблокирован, и, по мысли автора, это должно гарантировать белым ничью. Однако, как показал в 1952 году А. Шерон, черные могут снять блокаду.

1. . . Фе3. Например:

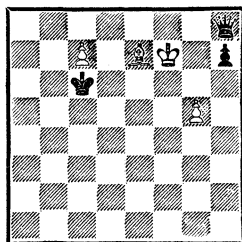
а) 2. f4 Фd3 3. Kph4 Фf3 4. Kpg5 Фh3 5. f5 Фf3 6. Cc4 Фе3+ 7. Kph5 Фе4 8. Ce6 Фf4, и белые теряют пешку;

б) 2. Kpg3 Фg5+ 3. Kpf2 Фf4 4. Kpe2 Фd4 5. Kpf1 Фd2 6. Kpg1 Фе2;

в) 2. Kpf5 (поскольку пешка все равно теряется, белые идут королем в центр) 2. . . Ф : f3+ 3. Kpe6 Фе4+ 4. Kpd6 Фd4+ 5. Kpe6 Фc5 6. Kpd7 Фb6 7. Kpe7 Фc6 8. Kpd8 Фd6+ 9. Kpe8 Фc7 10. Ce6 (10. Kpf8 Фd8+ 11. Ce8 Фd6+ и 12. . . Фf6×) 10. . . Фc6+ 11. Kpe7 Фе4 12. Kpf7 Фf4+ 13. Kpe8 Фf6 14. Cf7 Фd6, и черные выигрывают.

Г. Заходякин, 1939/40  
(окончание этюда)

730



*Выигрыш*

730. Эта позиция представляет редчайшее исключение из правила. Здесь выигрывает сторона, имеющая слона!

После 1. Cd8 Kpd7 2. c8Ф+!! Кр : c8 3. Cf6! ферзь оказывается в ловушке, и, так как на 3. . . h6 следует 4. g6!, черные вынуждены сложить оружие.

## Глава четвертая ФЕРЗЬ С ПЕШКАМИ ПРОТИВ СЛОНА С ПЕШКАМИ

Здесь мы рассмотрим примеры с числом пешек не менее двух у каждой стороны.

Спасение, как и в позициях с конем против ферзя, возможно в трех случаях, когда удастся:

а) провести пешку в ферзи и нейтрализовать материальный перевес;

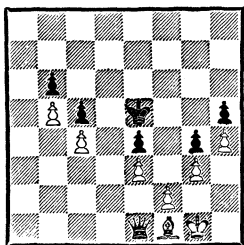
б) построить крепость, в ко-

тору не могут ворваться фигуры противника;

в) блокировать одну из фигур противника.

**В. Чеховер, 1962**

731

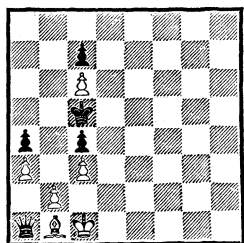


*Ничья*

731. Белые держатся королем на полях **g1** и **g2**. Если ферзь займет поле **f3**, то у белых будет ход **Cf1—g2**.

**Ф. Симхович, 1927**

732

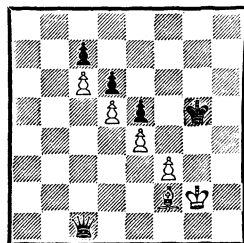


*Ничья*

732. А здесь белым для ничьей достаточно маневрировать королем на полях **c2** и **c1**.

**В. Чеховер, 1947**  
(окончание этюда)

733



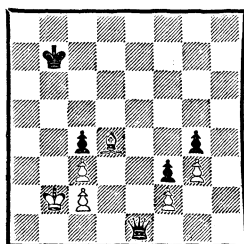
*Ничья*

733. 1. **Kpg3** (необходимо помешать королю занять поле **f4**) 1... **Фf4+** 2. **Kpg2** (теперь ферзь блокирует поле **f4** и мешает собственному королю!) 2... **Фd2** 3. **Kpg3** **Фc1** 4. **Ca7!** (единственный, но достаточный ход!) 4... **Фf4+** 5. **Kpg2** **Kph5** 6. **Cf2** **Фg5+** 7. **Kph2**.

Позиционная ничья. Если черный король пройдет на **b8**, то при положении ферзя на **c1** и белого короля на **g2** белые играют **Cf2—g1—f2**.

**В. Чеховер, 1952**  
(окончание этюда)

734



*Ничья*

734. Как ни странно, у черных нет выигрыша! Правда, белые должны защищаться точно.

1. **Cc5!** **Kpa6** 2. **Cd4** **Kpb5** 3. **Ca7!** **Фe7** 4. **Cd4** **Kpa4** 5. **Kpa2!** (5. **Kpb1?** **Kpa3**) 5... **Фа3+** 6. **Kpb1** (ферзь блокирует поле **a3** и мешает собственному королю!) 6... **Kpa5** 7. **Ce5** **Kpb5** 8. **Cf6** (плохо 8. **Cd4?** **Kpa4**, и белые в пугванге! Например: 9. **Cf6** **Фd6** 10. **Cd4** **Kpa3** или 9. **Cg7** **Фe7** 10. **Cd4** **Kpa3**) 8... **Kpa4** 9. **Cd4** **Фe7** 10. **Kpb2** **Фe4** 11. **Kpb1** **Фd5** (11... **Kpa3** 12. **Cc5+**) 12. **Kpb2** **Фf5!** 13. **Ce3!** (теперь этот ход возможен и необходим; плохо 13. **Kpb1?** **Kpa3**) 13... **Фh7** 14. **Cd4**, Позиционная ничья.

**СПИСОК ИМЕН**  
(цифры обозначают номера диаграмм)

- Авербах — 85, 87—91, 93—104, 110, 147, 155, 181, 182, 186, 190—192, 197, 200—210, 215, 229, 233, 260, 262, 263, 266, 270, 276, 277, 324, 339, 552, 578, 697, 698  
 Азмайпарашвили — 156  
 Алаторцев — 285, 292  
 Алексеев — 629  
 Александер — 257  
 Алехин — 250—252, 261, 274, 282, 287  
 Андерсен — 214  
 Андрианов — 156  
 Андрич — 549  
 Аронин — 281, 654, 658  
 Ахмыловская — 649  
 Бабич — 223  
 Бауэр — 660  
 Белявский — 634  
 Бекей — 50, 51  
 Беккер — 238, 645  
 Бергер — 44, 46, 57, 59, 60, 222, 302, 315, 317, 319, 358, 368, 408, 467, 676  
 Берн — 256  
 Бернштейн — 274  
 Бетбедер — 246  
 Бирн Р.—512  
 Боголюбов — 245, 283  
 Болеславский — 215  
 Бондаревский — 552  
 Борисенко — 253  
 Ботвинник — 273, 648  
 Брон — 655  
 Бронштейн — 162, 658  
 Бурханов — 629  
 Ван-Флит — 170  
 Вебер — 670  
 Визьер — 637  
 Витковский — 579  
 Волович — 172  
 Гальберштадт — 408, 409, 418  
 Геллер — 606  
 Гербстман — 669, 673  
 Гильг — 237  
 Глигорич — 247, 263  
 Гнет — 373  
 Головко — 656  
 Гольц — 428  
 Гольцгаузен — 218  
 Горвиц — 15, 34, 38, 63, 64, 231, 234, 360, 381, 513, 687, 722, 726  
 Горгнев — 49, 52—54, 415  
 Горовиц — 10  
 Григорьев — 7, 21, 24, 26, 27, 29—31, 62, 226, 288—290, 366, 519, 523, 548, 551, 571, 573, 574, 576  
 Григорян К.—162  
 Громадка — 714  
 Гурвич — 393, 529  
 Гурецкий-Корниц — 376—380, 383, 384, 388, 389, 392, 398, 399, 401, 402, 408, 411, 413, 416, 417  
 Гутман — 428  
 Дасетку — 727  
 Дворецкий — 395  
 Дедрле — 322, 533, 713  
 дель Рио — 647  
 Денисов — 393  
 Дорфман — 634  
 Дрябзгов — 227  
 Дубинин — 654  
 Ейтс — 70  
 Елен — 641  
 Ерменков — 663  
 Загоровский В. — 644  
 Загорянский — 682  
 Зайцев И. — 395  
 Заходякин — 616, 666, 729, 730  
 Зек — 528  
 Земиш — 218, 241, 268, 534  
 Зурахов — 276  
 Ивков — 184  
 Ильин — 705  
 Иозеф — 228  
 Каломереску — 727  
 Каминер — 659  
 Канторович — 84  
 Капабланка — 291

- Караклаич — 579  
 Карпенко — 547  
 Керес — 269, 281, 282, 293, 512  
 Клейн — 636  
 Клинг — 15, 34, 38, 63, 64, 222, 231,  
 234, 360, 381, 513, 722, 726  
 Кляцкин — 71, 667  
 Колле — 645  
 Колчурин — 227  
 Коммонз — 407  
 Корольков — 668, 674  
 Кошанский — 390  
 Кременецкий — 588  
 Кристиансен — 661  
 Крогиус — 229, 270  
 Крюгер — 660  
 Куббель — 61, 242, 294, 300, 463,  
 526, 664, 672, 721  
 Кузьмин — 651  
 Кэжден — 286
- Лаза — 468  
 Левенфиш — 292  
 Лиленгаль — 258, 450—452, 644  
 Липницкий — 653  
 Лисицын — 239, 254, 291  
 Лист — 714  
 Лолли — 171  
 Лузгин — 657  
 Лявданский — 172
- Мандлер — 55  
 Мароци — 241, 245, 246, 252, 268, 272  
 Маршалл — 70, 287  
 Меднис — 407  
 Мейер — 13  
 Микенас — 260, 273  
 Мориц — 238  
 Морфи — 214  
 Мросс — 261
- Никифоров — 657  
 Ниман — 662  
 Новодержкин — 652  
 Новотельнов — 176
- Ордель — 655
- Парамонов — 501  
 Пенроуз — 385  
 Пильник — 233, 255, 277  
 Пильсбери — 248, 256  
 Платов В. — 338, 524  
 Платов М. — 524  
 Подгаец — 173  
 Понциани — 301  
 Поспишил — 130—132  
 Принс — 534  
 Прокеш — 224, 295, 298, 307, 382, 525  
 Прокоп — 240, 296, 297, 372  
 Пршибыл — 651  
 Пухакка — 545
- Рагозин — 259, 422  
 Рети — 386  
 Решевский — 250, 257, 267, 271, 279,  
 286  
 Рибли — 698  
 Ринк — 232, 299, 326, 396, 711  
 Риттнер — 662  
 Рогуль — 549  
 Ройкрофт — 142, 211  
 Росселли — 280  
 Россолимо — 659  
 Рубинштейн — 386
- Сабинин — 547  
 Сакс — 663  
 Сальвиоли — 531, 532, 541, 542  
 Свенсен — 636  
 Свешников — 540, 615  
 Селезнев — 665, 671  
 Серебряйский — 230  
 Симагин — 253  
 Симхович — 732  
 Смайович — 223  
 Смыслов — 258, 285, 422, 578  
 Соколов — 588  
 Сомов-Насимович — 675  
 Сталёрайтис — 185, 188, 192—195  
 Степушин-Мальшев — 125  
 Стин — 637  
 Суэтин — 239, 254, 266
- Тайманов — 247, 293  
 Таль — 540, 615  
 Тарраш — 580  
 Тартаковер — 280  
 Толуш — 653  
 Трифунович — 255  
 Троицкий — 5, 37, 704  
 Троянеску — 648
- Унцикер — 264, 278
- Файбисович — 177, 178  
 Файн — 45, 66, 219, 267, 271  
 Фараго — 397  
 Фернадес — 661  
 Филидор — 308, 340, 374—376, 438  
 Флеров — 501  
 Флор — 269, 606  
 Фонтана — 181—183, 187, 189, 196,  
 198, 199, 211, 212  
 Фридман — 237  
 Фридштейн — 656  
 Фринк — 412, 413
- Хайк — 670  
 Халик — 390  
 Хартстон — 385  
 Хейекер — 221

Хенкин — 306, 322, 327—334, 337, 341—354, 357, 359, 361, 370, 371, 387, 391, 394, 400, 408, 412, 414, 417, 419—421, 423—425, 427, 429—436, 440—445, 453—462, 464, 469—479, 482—486, 489, 490, 496, 499, 502—505, 508, 514—518, 520, 522, 527, 536, 544, 554—568, 570, 577, 582, 584—587, 589—605, 607—614, 618, 620—628, 630—633, 635, 638, 639, 642, 643	Шамкович — 173
Хеннингс — 646	Шерон — 33, 35, 36, 43, 197, 333—335, 342, 343, 355, 357, 361—363, 367, 369, 379—381, 401, 403—406, 408, 411, 416, 419, 426, 581, 681, 715, 716
Цветкович — 641	Шкловский — 230
Черняк — 184	Шлехтер — 248
Чеховер — 32, 39—42, 259, 677—680, 683—686, 688—696, 699—703, 706—710, 712, 717—720, 723—725, 728, 731, 733, 734	Штальберг — 283, 284
Чибурданидзе — 649	Штейн — 646
Чигорин — 580	Щербаков Л.—697
Чокылтя — 264, 278	Эйве — 251, 279, 284, 313, 314, 316, 318, 320, 321, 324
	Эстрин — 682
	Яновский — 272
	Яшук — 373

## ОГЛАВЛЕНИЕ

От издательства . . . . .	3
Предисловие . . . . .	4
<i>Ю. Авербах. Ферзевые окончания</i>	
<i>Раздел первый. Ферзь против пешек . . . . .</i>	<i>7</i>
Глава первая. Ферзь против пешки . . . . .	—
Глава вторая. Ферзь против двух пешек . . . . .	11
1. Пешки связанные . . . . .	—
2. Пешки изолированные . . . . .	17
3. Пешки двойные . . . . .	22
Глава третья. Ферзь против пешек . . . . .	24
Глава четвертая. Ферзь с пешками против пешек . . . . .	27
<i>Раздел второй. Ферзь против ферзя . . . . .</i>	<i>29</i>
Глава первая. Ферзь против ферзя (без пешек) . . . . .	—
Глава вторая. Ферзь с пешкой против ферзя . . . . .	32
1. Пешка на одной из центральных вертикалей . . . . .	34
2. Пешка на вертикали слона . . . . .	48
3. Пешка на вертикали коня . . . . .	56
4. Пешка на вертикали ладьи . . . . .	83
Глава третья. Ферзь с пешками против ферзя . . . . .	102
1. Пешки двойные . . . . .	103
2. Пешки изолированные . . . . .	—
3. Пешки связанные . . . . .	104



<b>Глава четвертая.</b> Ферзь с пешкой против ферзя с пешкой . . .	107
1. Пешки непроходные . . . . .	—
2. Пешки проходные . . . . .	108
<b>Глава пятая.</b> Ферзь с двумя пешками против ферзя с пешкой . . .	110
1. Окончания без проходных пешек . . . . .	—
2. Окончания с проходными пешками . . . . .	111
<b>Глава шестая.</b> Многопешечные окончания (реализация материального перевеса) . . . . .	114
1. Лишняя отдаленная проходная . . . . .	115
2. Лишняя проходная в центре или на королевском фланге . . . . .	121
3. Пешки на одном фланге . . . . .	126
4. Проходные у обеих сторон . . . . .	132
<b>Глава седьмая.</b> Многопешечные окончания (реализация позиционного перевеса) . . . . .	135
1. Пешка проходная . . . . .	—
2. Лучшее расположение фигур . . . . .	141

### *В. Хенкин. Ферзь против ладьи*

<b>Глава первая.</b> Ферзь против ладьи (без пешек) . . . . .	144
<b>Глава вторая.</b> Ферзь против ладьи с пешкой . . . . .	155
1. Ладья поддерживает пешку сбоку . . . . .	156
2. Ладья поддерживает пешку сзади . . . . .	170
3. Король поддерживает пешку . . . . .	179
<b>Глава третья.</b> Ферзь против ладьи с двумя пешками . . . . .	226
1. Пешки сдвоенные . . . . .	—
2. Пешки изолированные . . . . .	229
3. Пешки связанные . . . . .	236
<b>Глава четвертая.</b> Ферзь с пешкой против ладьи с пешкой . . . . .	250
1. Пешки на одной вертикали . . . . .	—
2. Пешки на соседних вертикалях . . . . .	253
3. Пешки проходные . . . . .	258
<b>Глава пятая.</b> Ферзь с пешкой против ладьи с двумя пешками . . . . .	262
1. Пешки сдвоенные . . . . .	—
2. Пешки изолированные . . . . .	268
3. Пешки связанные . . . . .	273
а) Пешки блокированы . . . . .	—
б) Пешки не блокированы . . . . .	284
<b>Глава шестая.</b> Многопешечные окончания . . . . .	295
1. Крепость, осада, штурм . . . . .	—
2. Контригра ладьи с пешками . . . . .	305
3. Редкие финалы . . . . .	309

### *Ю. Авербах, В. Чеховер. Ферзь против легкой фигуры*

<b>Раздел первый.</b> Ферзь против коня . . . . .	312
<b>Глава первая.</b> Ферзь против коня (с пешкой или без нее) . . . . .	—
<b>Глава вторая.</b> Ферзь против коня с пешками . . . . .	315
<b>Глава третья.</b> Ферзь с пешкой против коня с пешками . . . . .	320
<b>Глава четвертая.</b> Ферзь с пешками против коня с пешками . . . . .	323
<b>Раздел второй.</b> Ферзь против слона . . . . .	324
<b>Глава первая.</b> Ферзь против слона (с пешкой или без нее) . . . . .	—
<b>Глава вторая.</b> Ферзь против слона с пешками . . . . .	328
<b>Глава третья.</b> Ферзь с пешкой против слона с пешками . . . . .	330
<b>Глава четвертая.</b> Ферзь с пешками против слона с пешками . . . . .	331
<b>Список имен</b> . . . . .	333